PROYECTO FORMATIVO

1. Información básica del proyecto

Código Proyecto SOFIA:	**2022209**	**Código del Programa SOFIA:**	**228120**	**Versión del Programa:**	**102**	**Fichas asociadas:**	**5**

1.1 Centro de Formación:	CENTRO DE TECNOLOGIAS AGROINDUSTRIALES	**1.2 Regional:**	REGIONAL VALLE
1.3 Nombre del proyecto:	APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PERSONALIZADAS- CTA		
1.4 Programa de Formación al que da respuesta:	PROGRAMACION DE SOFTWARE		
1.5 Tiempo estimado de ejecución del proyecto (meses):	20		
1.6 Empresas o instituciones que participan en su formulación o financiación: (si Existe)	SENA - Centro de Tecnologías Agroindustriales, Institución Educativa Las Américas, Gabo, Efrain Varela Vaca.		
1.7 Palabras claves de búsqueda:	Sistemas de Información, bases de datos, lenguajes de programación, dispositivos móviles, aplicaciones personalizadas		

1.8 Número total de resultados de aprendizaje del programa de formación:	30	**1.9 Número de resultados de aprendizaje por tipo de competencia**	**1.9.1 Número de resultados de aprendizaje específicos que se alcanzan con el proyecto:**	8
			1.9.2 Número de resultados de aprendizaje transversales que se alcanzan con el proyecto:	0
			1.9.3 Número de resultados de aprendizaje básicos que se alcanzan con el proyecto:	22

2. Estructura del proyecto

2.1 Planteamiento del problema o necesidad que se pretende solucionar

A finales de los años 90, las primeras aplicaciones móviles fueron las apps de agenda, editores de tono de llamada...etc, aplicaciones muy básicas, pero que cubrían funciones muy importantes, por ejemplo, ya no teníamos que memorizar cientos de números de teléfono, el móvil lo haría por nosotros.

Las apps siguieron evolucionando y llegaron las aplicaciones de juegos. En 1994 aparece la primera instalación de un juego en un dispositivo móvil, nada más y nada menos que el legendario Tetris. Le seguirían otros juegos de gran calado entre los usuarios, como el Snake, esa ondular serpiente digital que teníamos que hacer que siguiera creciendo sin parar.

El año 2008 es clave en la historia de las apps, llegan los markets de aplicaciones móviles de la mano de Apple y poco después de Android. El mercado explota y evoluciona a pasos

agigantados, permitiendo a todos los desarrolladores estar en ese mercado digital y otorgar nuevas aplicaciones y experiencias a los usuarios. Las apps y las nuevas tecnologías móviles de comunicación están presentes en nuestra vida cotidiana e influyen continuamente en nuestra forma de vivir.

"En conclusión, Colombia está viviendo la cuarta revolución industrial y ha dado un importante impulso a la economía naranja como un factor para la activación de la economía del país, inspirada en la urgencia de las organizaciones, de las empresas y de los Colombianos por descubrir un mundo que cada día crea nuevas y mejores herramientas digitales para dinamizar la economía, generar riqueza y equidad." (Silvia Constaín, Ministra Ministerio TIC, Revista RCT 79, diciembre de 2019) Razón por la cual se hace necesario crear aplicaciones móviles personalizadas que nos facilite nuestras tareas diarias de trabajo, que nos permita comunicarnos mas y mejor, que nos permita momentos únicos como la diversión o leer un buen libro.

Con la llegada de los smartphones se disparó la creación de aplicaciones móviles y con la aparición de las tabletas el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles se convirtió en un pilar de las industrias creativas.

2.2 Justificación del proyecto

Colombia está viviendo la Cuarta Revolución Industrial y a través de la apropiación de tecnologías de la información y las comunicaciones podemos fortalecer y promover el desarrollo de las industrias creativas "Transformación Digital Naranja" (Ley 1834 de 2017 se fomenta la economía creativa ley naranja). Las aplicaciones móviles personalizadas se ha convertido en un auge en la actualidad gracias al crecimiento en el uso de teléfonos inteligentes y tabletas, tienen la versatilidad de manejar diferentes tipos de uso (aplicaciones móviles para desastres naturales, emergencias, salud, comercio, movilización entre otras). Aparte de que ofrece una cantidad de ventajas que pueden a portar mucho a las empresas, se convierte en un buen canal de comunicación entre las empresas y sus clientes. Una aplicación personalizada permite un mayor control después de su publicación en las distintas plataformas de distribución, así como una actualización y corrección de errores más sencillos.

2.3 Objetivo general

Desarrollar aplicaciones móviles personalizadas.

2.4 Objetivos específicos

Identificar los requerimientos del sistema de acuerdo a las necesidades del cliente.
Diseñar el prototipo del aplicativo y el modelamiento de la base de datos.
Construir la aplicación móvil según las especificaciones de los requerimientos.
Verificar el funcionamiento de la aplicación móvil.

2.5 Alcance

2.5.1 Beneficiarios del proyecto	Instituciones educativas, Comerciantes y Empresas de la región
2.5.2 Impacto	
Social:	Optimización de las actividades y tiempos de trabajo al tener más accesible y organizada la información relevante de la empresa
Económico:	Optimización y administración de los recursos de las empresas, al utilizar eficientemente la información que ellas mismas generan.
Ambiental:	Sensibilización en el manejo de procesos limpios, en relación con el desarrollo sostenible propio de la empresa, al no invertir en algunos insumos tradicionales como es el caso del papel. Incentivar al uso de sistemas de información y medios digitales
Tecnológico:	Optimización de los recursos tecnológicos y uso de nuevas tecnologías. Posicionarnos en el mercado como una de los regiones líderes en innovación tecnológica, software a la medida y uso de Tics.

2.5.3 Restricciones o riesgos asociados y alternativas de solución
No satisfacer completamente las necesidades especificas del cliente. / Establecer una versión de actualización de software para cumplir con todas las especificaciones del cliente. Riesgo de perder la información por un virus informático / Establecer el plan de copias de respaldo. Pérdida o daño en los dispositivos de almacenamiento de información. /Establecer políticas de copias de seguridad periódicos para asegurar la información.
2.5.4. Productos o resultados del proyecto
Informe requerimientos del cliente. Diseño del Prototipo de Software (Mockup). Prototipo y creación de la base de datos. Instalador y Manual del Usuario del aplicativo móvil.

2.6 Innovación/Gestión Tecnológica	
El proyecto resuelve una necesidad del sector productivo?	SI
El proyecto mejora el proceso/producto/servicio existente?	SI
El proyecto involucra el uso de nuevas técnicas y tecnologías de proceso?	SI
Los productos finales son susceptibles a protección industrial y/o derechos de autor?	SI
Los productos obtenidos en el proyecto pueden ser posicionados en el mercado?	SI
2.7 Valoración Productiva	
Con el desarrollo del proyecto se puede satisfacer la necesidad de un cliente potencial?	SI
Viabilidad de proyecto para plan de negocio?	SI

3. Planeación del proyecto

3.1. Fases del Proyecto	3.2. Actividades del Proyecto	3.3. Resultados de Aprendizaje Específicos, Transversales y Básicos (a partir del programa de formación)	3.4. Competencia Asociada
ANÁLISIS	REALIZAR PROCESO DE INMERSIÓN A LA FORMACIÓN PROFESIONAL DEL SENA	437617 - GESTIONAR LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS Y CON LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN DISPONIBLES.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.

ANÁLISIS	REALIZAR PROCESO DE INMERSIÓN A LA FORMACIÓN PROFESIONAL DEL SENA	437619 - CONCERTAR ALTERNATIVAS Y ACCIONES DE FORMACIÓN PARA EL DESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA FORMACIÓN, CON BASE EN LA POLÍTICA INSTITUCIONAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
ANÁLISIS	REALIZAR PROCESO DE INMERSIÓN A LA FORMACIÓN PROFESIONAL DEL SENA	437620 - IDENTIFICAR LAS OPORTUNIDADES QUE EL SENA OFRECE EN EL MARCO DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL DE ACUERDO CON EL CONTEXTO NACIONAL E INTERNACIONAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
ANÁLISIS	REALIZAR PROCESO DE INMERSIÓN A LA FORMACIÓN PROFESIONAL DEL SENA	437622 - ASUMIR LOS DEBERES Y DERECHOS CON BASE EN LAS LEYES Y LA NORMATIVA INSTITUCIONAL EN EL MARCO DE SU PROYECTO DE VIDA.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
ANÁLISIS	REALIZAR PROCESO DE INMERSIÓN A LA FORMACIÓN PROFESIONAL DEL SENA	437626 - RECONOCER EL ROL DE LOS PARTICIPANTES EN EL PROCESO FORMATIVO, EL PAPEL DE LOS AMBIENTES DE APRENDIZAJE Y LA METODOLOGÍA DE FORMACIÓN, DE ACUERDO CON LA DINÁMICA ORGANIZACIONAL	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437610 - COMPRENDER FRASES Y VOCABULARIO HABITUAL SOBRE TEMAS DE INTERÉS PERSONAL Y TEMAS TÉCNICOS	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437614 - ENCONTRAR INFORMACIÓN ESPECÍFICA Y PREDECIBLE EN ESCRITOS SENCILLOS Y COTIDIANOS	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437615 - ENCONTRAR VOCABULARIO Y EXPRESIONES DE INGLÉS TÉCNICO EN ANUNCIOS, FOLLETOS, PÁGINAS WEB, ETC	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437616 - APLICAR TÉCNICAS DE CULTURA FÍSICA PARA EL MEJORAMIENTO DE SU EXPRESIÓN CORPORAL, DESEMPEÑO LABORAL SEGÚN LA NATURALEZA Y COMPLEJIDAD DEL ÁREA OCUPACIONAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437628 - INTERACTUAR EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES EN FUNCIÓN DE LOS PRINCIPIOS Y VALORES UNIVERSALES.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437629 - ASUMIR ACTITUDES CRÍTICAS , ARGUMENTATIVAS Y PROPOSITIVAS EN FUNCIÓN DE LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE CARÁCTER PRODUCTIVO Y SOCIAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.

ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437634 - IDENTIFICAR CADA UNO DE LOS CONCEPTOS Y PRINCIPIOS QUE CONSTITUYE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS PARA INTREPRETAR EL DISEÑO	220501032 - ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.
ANÁLISIS	RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	437636 - DESCRIBIR QUE SON LOS MODIFICADORES PARA APLICARLOS A UN PROYECTO DE FORMACIÓN	220501032 - ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437609 - COMPRENDER LA IDEA PRINCIPAL EN AVISOS Y MENSAJES BREVES, CLAROS Y SENCILLOS EN INGLÉS TÉCNICO	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437612 - COMUNICARSE EN TAREAS SENCILLAS Y HABITUALES QUE REQUIEREN UN INTERCAMBIO SIMPLE Y DIRECTO DE INFORMACIÓN COTIDIANA Y TÉCNICA	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437613 - REALIZAR INTERCAMBIOS SOCIALES Y PRÁCTICOS MUY BREVES, CON UN VOCABULARIO SUFICIENTE PARA HACER UNA EXPOSICIÓN O MANTENER UNA CONVERSACIÓN SENCILLA SOBRE TEMAS TÉCNICOS	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437618 - GENERAR HÁBITOS SALUDABLES EN SU ESTILO DE VIDA PARA GARANTIZAR LA PREVENCIÓN DE RIESGOS OCUPACIONALES DE ACUERDO CON EL DIAGNÓSTICO DE SU CONDICIÓN FÍSICA INDIVIDUAL Y LA NATURALEZA Y COMPLEJIDAD DE SU DESEMPEÑO LABORAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437623 - GENERAR PROCESOS AUTÓNOMOS Y DE TRABAJO COLABORATIVO PERMANENTES, FORTALECIENDO EL EQUILIBRIO DE LOS COMPONENTES RACIONALES Y EMOCIONALES ORIENTADOS HACIA EL DESARROLLO HUMANO INTEGRAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437624 - DESARROLLAR PROCESOS COMUNICATIVOS EFICACES Y ASERTIVOS DENTRO DE CRITERIOS DE RACIONALIDAD QUE POSIBILITEN LA CONVIVENCIA, EL ESTABLECIMIENTO DE ACUERDOS, LA CONSTRUCCIÓN COLECTIVA DEL CONOCIMIENTO Y LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE CARÁCTER PRODUCTIVO Y	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437633 - INTERPRETAR EL DIAGRAMA PARA IDENTIFICAR EL MODELO DE DATOS	220501032 - ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.

EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437657 - RELACIONAR TABLAS CONSTRUIDAS PARA PRESENTAR LA INFORMACIÓN SOLICITADA EN EL DISEÑO	220501007 - CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437663 - CONSTRUIR EL MAPA DE NAVEGACIÓN DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO PORA ORIENTAR AL USUARIO EN EL USO DEL APLICATIVO	220501007 - CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.
EJECUCIÓN	PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437664 - CONSTRUIR LAS TABLAS QUE HACEN PARTE DEL DISEÑO DEL DIAGRAMA RELACIONAL EN EL MOTOR DE BASE DE DATOS EMPLEANDO LAS CUATRO F.RMAS DE NORMALIZACIÓN	220501007 - CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.
ETAPA PRODUCTIVA	APLICAR CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS EN EL SECTOR PRODUCTIVO	437630 - APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN	999999999 - RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
EVALUCIÓN	VALIDAR EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE MEDIANTE PRUEBAS DE INSTALACIÓN Y EJECUCIÓN DEL APLICATIVO, TENIENDO EN CUENTA EL MANUAL DE USUARIO.	437625 - DESARROLLAR PERMANENTEMENTE LAS HABILIDADES PSICOMOTRICES Y DE PENSAMIENTO EN LA EJECUCIÓN DE LOS PROCESOS DE APRENDIZAJE.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
EVALUCIÓN	VALIDAR EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE MEDIANTE PRUEBAS DE INSTALACIÓN Y EJECUCIÓN DEL APLICATIVO, TENIENDO EN CUENTA EL MANUAL DE USUARIO.	437662 - CONSTRUIR LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTRGADO	220501007 - CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.
PLANEACIÓN	ESTRUCTURAR EL PLAN DE TRABAJO CON BASE EN EL DOCUMENTO: RECOPILACIÓN REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437611 - LEER TEXTOS MUY BREVES Y SENCILLOS EN INGLÉS GENERAL Y TÉCNICO	240201501 - COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
PLANEACIÓN	ESTRUCTURAR EL PLAN DE TRABAJO CON BASE EN EL DOCUMENTO: RECOPILACIÓN REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437621 - ASUMIR RESPONSABLEMENTE LOS CRITERIOS DE PRESERVACIÓN Y CONSERVACIÓN DEL MEDIO AMBIENTE Y DE DESARROLLO SOSTENIBLE, EN EL EJERCICIO DE SU DESEMPEÑO LABORAL Y SOCIAL.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
PLANEACIÓN	ESTRUCTURAR EL PLAN DE TRABAJO CON BASE EN EL DOCUMENTO: RECOPILACIÓN REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	437627 - REDIMENSIONAR PERMANENTEMENTE SU PROYECTO DE VIDA DE ACUERDO CON LAS CIRCUNSTANCIAS DEL CONTEXTO Y CON VISIÓN PROSPECTIVA.	240201500 - PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
PLANEACIÓN	ESTRUCTURAR EL PLAN DE TRABAJO CON BASE EN EL DOCUMENTO: RECOPILACIÓN REQUERIMIENTOS DEL	437635 - INTERPRETAR LOS DIAGRAMAS DE CASO DE USO, DE OBJETOS, DE ESTADO, DE SECUENCIA, DE PAQUETES O COMPONENTES,	220501032 - ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.

	CLIENTE	DESPLIEGUE, DE COLABORACIÓN SEGÚN EL DISEÑO ENTREGADO	

3.5 Organización del proyecto			
3.5.1 No. Instructores requeridos	6	3.5.2 No. Aprendices sugeridos para participar en el proyecto	25

3.6 Descripción del ambiente de aprendizaje requerido

Ambiente que permite el uso de recursos tecnológicos tales como computadores, dispositivos móviles, tabletas ,software para el desarrollo de aplicaciones, adecuadamente licenciado o de Acceso a internet, espacio para consulta bibliográfica.
Mobiliario de sillas y mesas suficiente para 25 personas e instructor.
Medios audiovisuales videobeam o Televisor de 42" o superior.

3.7. Recursos estimados

Actividades del proyecto	Duración (Meses)	Equipos / Herramientas				Talento Humano (Instructores)				Materiales de formación consumibles			
		Descripción	Cant.	V. Unit.	V. Total	Especialidad	Cant.	V. Unit.	V. Total	Descripción	Cant.	V. Unit.	V. Total
APLICAR CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS EN EL SECTOR PRODUCTIVO	6	COMPUTADORES	25	$ 3.000.000	$ 75.000.000								
ESTRUCTURAR EL PLAN DE TRABAJO CON BASE EN EL DOCUMENTO: RECOPILACIÓN REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	3.5	DISCO DURO FLEXIBLE 1 TERAB	1	$ 350.000	$ 350.000								
PROGRAMAR EL APLICATIVO DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE	3					CONTRATACIÓN PROFESIONAL	3	$ 3.790.000	$ 11.370.000				
REALIZAR PROCESO DE INMERSIÓN A LA FORMACIÓN PROFESIONAL	1	TELEVISOR LED	1	$ 3.000.000	$ 3.000.000								
RECOPILAR LA INFORMACIÓN BÁSICA Y NECESARIA PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN SEGUN REQUERIMIENTOS DEL	3.5									PAPEL BOND	1	$ 15.000	$ 15.000
VALIDAR EL FUNCIONAMIENTO DEL	2					CONTRATACIÓN PROFESIONAL	3	$ 3.790.000	$ 11.370.000				

SOFTWARE MEDIANTE PRUEBAS DE INSTALACIÓN Y EJECUCIÓN DEL APLICATIVO, TENIENDO EN CUENTA EL MANUAL DE													

3.7.1 Detalle de los recursos estimados

Herramientas	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total	Fuente Recurso
DISCO DURO FLEXIBLE 1 TERAB	1	$ 350.000	$ 350.000	COMPRA MAQUINARIA EQUIPO
		Total:	$ 350.000	

Equipos	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total	Fuente Recurso
TELEVISOR LED	1	$ 3.000.000	$ 3.000.000	COMPRA MAQUINARIA EQUIPO
COMPUTADORES	25	$ 3.000.000	$ 75.000.000	COMPRA MAQUINARIA EQUIPO
		Total:	$ 78.000.000	

Materiales	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total	Fuente Recurso
PAPEL BOND	1	$ 15.000	$ 15.000	MATERIALES PARA FORMACION PROFESIONAL
		Total:	$ 15.000	

Talento Humano	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total	Fuente Recurso
CONTRATACIÓN PROFESIONAL	3	$ 3.790.000	$ 11.370.000	HONORARIOS FORMACION PROFESIONAL
		Total:	$ 11.370.000	

4. Rubros presupuestales

Recurso	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total	Rubro presupuestal por el que se financiará el proyecto
Equipos	26	$ 3.000.000	$ 78.000.000	COMPRA MAQUINARIA EQUIPO
Herramientas	1	$ 350.000	$ 350.000	COMPRA MAQUINARIA EQUIPO
Materiales de Formación	1	$ 175.000	$ 175.000	MATERIALES PARA FORMACION PROFESIONAL
Talento Humano	6	$ 3.790.000	$ 22.740.000	HONORARIOS FORMACION PROFESIONAL
		Total:	$ 101.265.000	

5. Equipo que participó en la formulación del proyecto

Nombre	Especialidad	Nombre Centro	Regional
FRANCISCO JAVIER LOPEZ	EQUIPO DESARROLLO CURRICULAR	CENTRO DE TECNOLOGIAS	REGIONAL VALLE
JOSE FREDY ISAZA	DESARROLLO DE SOFTWARE	CENTRO DE TECNOLOGIAS	REGIONAL VALLE
SANDRA MILENA DUQUE	SISTEMAS/DESARROLLO SOFTWARE	CENTRO DE TECNOLOGIAS	REGIONAL VALLE