PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogota, 30 de septiembre de 2022

Señor (a)
ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. CO1.PCCNTR. 3508258
Coordinador Académico
Dependencia Centro de Electricidad Electronica y Telecomunicaciones
Ciudad

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual
Mes 9 del año 2022

Referencia: No CO1.PCCNTR. 3508258 del año 2022.

Laura Milena Gómez Molina, identificada con la cédula de ciudadanía No. 1032462500 de Bogotá, en mi calidad de Contratista del SENA, en el Centro de Electricidad Electronica y Telecomunicaciones en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: El valor total del presente contrato es máximo de TREINTA Y NUEVE MILLONES SETECIENTOS NOVENTA Y SEIS MIL CUATROCIENTOS SETENTA PESOS M/CTE ($ 39.796.470) Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) Seis (6) pagos iguales ya cancelados correspondiente a los meses de FEBRERO a JULIO por valor de TRES MILLONES SETECIENTOS NOVENTA MIL CIENTO CUARENTA PESOS M/CTE. ($ 3.790.140) cada uno. b) Cuatro (4) pagos iguales correspondiente a los meses de AGOSTO a NOVIEMBRE por valor de TRES MILLONES SETECIENTOS NOVENTA MIL CIENTO CUARENTA PESOS M/CTE. ($ 3.790.140) cada uno. c) Un (1) ultimo pago correspondiente al mes de DICIEMBRE por valor de UN MILLON OCHOCIENTOS NOVENTA Y CINCO MIL SETENTA PESOS M/CTE ($ 1.895.070).

Plazo: Será hasta el 15 de diciembre de 2022.

OBJETO:
Prestar servicios personales de carácter temporal, para la ejecución de acciones de formación titulada y/o complementaria de forma presencial y/o virtual; junto con otras actividades que se deriven de la formación, en los diferentes programas de las áreas de electricidad, electrónica, biomédica, refrigeración, telecomunicaciones, teleinformática y gestión de proyectos para los sectores industrial y de servicios atendidos por el Centro de Electricidad y Electrónica y Telecomunicaciones del SENA.

Obligaciones Especificas: CLAUSULA PRIMERA: A. **OBLIGACIONES ESPECIFICAS DEL CONTRATISTA**:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias

1	Atender la formación de aprendices en el área específica del respectivo programa de formación, en las fases o módulos establecidos y programados.	Actividades de Formación a las fichas: 2499943 2343703 V Producción Multimedia QuintoTrimestre DESARROLLO APOYO PROGRAMACIÓN ACTIVIDADES DE DESARROLLO CURRICULAR: ACTUALIZACIÓN PROGRAMA ICD, CREACIÓN DE GUIAS, ASISTENCIA A REUNIONES EQ. DESARROLLO CURRICULAR Desarrollo de proyecto de modernización	Planilla de control diario de actividades
2	Orientar y apoyar a los aprendices en el desarrollo de proyectos formativos y/o productivos en las respectivas etapas de formación.	Actividades del tecnólogo en producción multimedia a las fichas: 2499943_G2 y 2343703 DESARROLLO APOYO PROGRAMACIÓN ACTIVIDADES DE DESARROLLO CURRICULAR: ACTUALIZACIÓN PROGRAMA ICD, CREACIÓN DE GUIAS, ASISTENCIA A REUNIONES EQ. DESARROLLO CURRICULAR Desarrollo de proyecto de modernización 220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia. RAE-6 22050102806 Identificar las tipologías multimedia a realizar según el requerimiento del público destino y del medio. FICHAS 2499943_G2TPM II	Planilla de control diario de actividades
3	Garantizar la actualización de los contenidos y tecnologías, de las fases o módulos en los cuales se desarrolla la formación de los aprendices.	Planeación pedagógica – guías de aprendizaje. en las fichas de FICHAS 2499943_G2TPM	Aplicar la guía de aprendizaje y recibo de evidencias de esta.

4	Así mismo, de acuerdo con el área de desempeño para la cual fue seleccionado deberá orientar la formación, para desarrollar en los aprendices las competencias específicas establecidas en cada programa de formación.	Actividades del tecnólogo en producción multimedia a las fichas: 2499943_G2 y 2343703 DESARROLLO APOYO PROGRAMACIÓN ACTIVIDADES DE DESARROLLO CURRICULAR: ACTUALIZACIÓN PROGRAMA ICD, CREACIÓN DE GUIAS, ASISTENCIA A REUNIONES EQ. DESARROLLO CURRICULAR Desarrollo de proyecto de modernización 220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia. RAE-6 22050102806 Identificar las tipologías multimedia a realizar según el requerimiento del público destino y del medio. FICHAS 2499943_G2TPM II.	Planilla de control diario de actividades. Informe y Aplicativo Sofia Plus.
5	Desarrollar el programa de formación en el cual he sido designado (Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar los procesos de aprendizaje), a través de la formación por competencias laborales, como estrategia metodológica institucional, asumiendo el rol como instructor del proceso de aprendizaje, en el marco del aprendizaje autónomo, haciendo uso de la infraestructura disponible en la entidad y las condiciones tecnológicas del SENA, en particular para el programa de formación.	en las fichas DE FICHAS 2343703 TPM V Producción Multimedia Quinto Trimestre DESARROLLO APOYO PROGRAMACIÓN ACTIVIDADES DE DESARROLLO CURRICULAR: ACTUALIZACIÓN PROGRAMA ICD, CREACIÓN DE GUIAS, ASISTENCIA A REUNIONES EQ. DESARROLLO CURRICULAR Desarrollo de proyecto de modernización Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia.	Planilla de control de actividades de acuerdo con la planeación depagógica.

		220501030 Integrar los elementos multimediales de acuerdo con un diseño establecido FICHAS 2343703 Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada. FICHAS 2343703 RAE-6 22050102806 Identificar las tipologías multimedia a realizar según el requerimiento del público destino y del medio. FICHAS 2343703 RAE-7 22050102906 Definir la estructura del mapa de navegación según la necesidad del cliente RAE-10 22050102903 Validar el storyboard con el cliente de acuerdo con las especificaciones del guion técnico para su aprobación dejando constancia en un acta.	
6	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de dos (2) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la formación y su coherencia en el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos – Creación de las rutas de aprendizaje – Registro de los juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos, entre otros.	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada. FICHAS 2343703 RAE-6 22050102806 Identificar las tipologías multimedia a realizar según el requerimiento del público destino y del medio. RAE-7 22050102906 Definir la estructura del mapa de navegación según la necesidad del cliente	El reporte de actividades en Sofía incluidas las novedades y en la LMS.

		RAE-10 22050102903 Validar el storyboard con el cliente de acuerdo con las especificaciones del guion técnico para su aprobación dejando constancia.	
7	Rendir los informes (planillas, reportes y demás formatos) requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de aprendizaje realizados por aprendices a quienes imparte Formación Profesional, dentro de los plazos estipulados por la Coordinación Académica del Centro para tal efecto	Aplicar los formatos correspondientes de acuerdo con el proceso de inducción y formación, evaluación de las actividades que se encuentran en la guía de aprendizaje del Primer Trimestre.	El registro de novedades en Sofia, e informe mensual de ejecución contractual.
8	Cumplir y hacer cumplir los protocolos, normas, reglamentos e instrucciones de uso de los ambientes de formación y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST. Así como el aseo y el cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de los mismos	Seguimiento en el ambiente de formación a los aprendices en cuanto al uniforme de acuerdo con la especialidad, aseo del ambiente y los protocolos necesarios.	Visita por parte de coordinación a los ambientes de formación.
9	Participar activamente en el logro de los indicadores de Alta Calidad establecidos para el Centro de Formación.	Cumplimiento de los estándares de calidad del CEET	Planilla control diario de actividades de acuerdo con la planeación pedagógica. Registrar y publicar en plataforma LMS actividades a evaluar
10	Asistir a todas las reuniones convocadas por el Centro, la Dirección Regional y/o la Dirección General del SENA.	Asistir a las reuniones citadas.	Planilla de asistencia
11	Presentar y entregar a la Supervisión de contratos los informes mensuales de ejecución sobre las actividades realizadas, novedades o inconvenientes que se presenten durante la ejecución del contrato; con los soportes correspondientes	Presentar la documentación necesaria mensual como soporte de la ejecución del contrato.	Informe mensual GTH-F-062 versión V08, planilla de control diario, y demás soportes entregados en la coordinación académica.

12	Atender oportunamente todos los demás requerimientos solicitados.	Presentar la documentación necesaria mensual como soporte de la ejecución del contrato.	Informe mensual GTH-F-062 versión V08, planilla de control diario, y demás soportes entregados en la coordinación académica.
13	El contratista deberá cumplir con los protocolos de bioseguridad para mitigar, controlar y realizar el adecuado manejo de la pandemia del Coronavirus Covid-19, de acuerdo con los lineamientos de la Resolución 666 de 2020, o la que haga sus veces, así como las directrices emitidas por el Sena, para tal fin.	Asistir al entrenamiento de protocolos de bioseguridad y dar cumplimiento a los protocolos.	Registro de Asistencia a la capacitación de protocolos de bioseguridad.

A continuación relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el número 9438896991 de la planilla expedido por aportes en linea correspondiente al mes de agosto del año 2022. (Decreto Ley 2106 de 2019 – " Decreto Ley Antitrámites")
Evidencias en () folios

Declaración bajo la gravedad de juramento.

Me permito declarar bajo la gravedad de juramento que durante el periodo objeto de cobro

SI____NO__X_ he suscrito otro u otros contratos con entidade(s) del Estado el (los) cual(es) se encuentra(n) en ejecución; la anterior declaración de acuerdo con lo establecido en el numeral 5º de la Directiva Presidencial No. 001 de 2022, a fin de identificar potenciales conflictos de interés y hacer la gestión del riesgos para la toma de decisiones dentro del principio de la debida diligencia frente a la ejecución de los contratos de prestación de servicios profesionales o de apoyo a la gestión.

Nota: En el evento de señalar SI, el análisis efectuado por el supervisor y ordenador de pago deberá quedar
documentado y publicado en el SECOP II en los documentos relacionados en el archivo Gestión Contractual GC_ del
periodo objeto de cobro.
Evidencias en (3) folios

Cordialmente,



Laura Milena Gómez Molina
Contratista
C.C. No. 1.032.462.500

Recibí a satisfacción:

ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
Supervisor(a) Contrato CO1.PCCNTR. 3508258 de 2022
Coordinadora Académica

aportes en línea

Resumen General de Pago

DATOS GENERALES DEL APORTANTE

Identificación	dv	Razon Social	Clase Aportante	Sucursal Principal	Direccion	Ciudad-Departamento	Teléfono	Exonerado SENA e ICBF
CC 1032462500		GOMEZ MOLINA LAURA MILENA	INDEPENDIENTE	PRINCIPAL	calle 11a sur 1 31 este	BOGOTA-BOGOTA D.E.	5612004	No

DATOS GENERALES DE LA LIQUIDACION

Periodo		Clave		Tipo	Fecha		Pago		
Pensión	Salud	Pago	Planilla	Planilla	Limite	Pago	Banco	Dias Mora	Valor
2022-08	2022-08	1651371161	9438896991	I	2022/09/02	2022/09/13	BANCO DAVIVIENDA	11	$453,200

LIQUIDACION DETALLADA DE APORTES

EMPLEADO					PENSION		SALUD				CCF				RIESGOS			PARAFISCALES		
No.	Identificación	Nombres	Codigo	Días	IBC	Aporte	Codigo	Días	IBC	Aporte	Codigo	Días	IBC	Aporte	Codigo	Días	IBC	Aporte	Días	IBC	Aporte
Sucursal: PRINCIPAL (1 Afiliados)					$1,518,028	$242,900			$1,518,028	$189,800			$0	$0			$1,518,028	$15,900		$0	$0
Centro de Trabajo: PRINCIPAL (1 Afiliados)					$1,518,028	$242,900			$1,518,028	$189,800			$0	$0			$1,518,028	$15,900		$0	$0
Ciudad: BOGOTA Depto: BOGOTA D.E. (1 Afiliados)					$1,518,028	$242,900			$1,518,028	$189,800			$0	$0			$1,518,028	$15,900		$0	$0
1	CC	1032462500	GOMEZ LAURA	230301	30	$1,518,028	$242,900	EPS008	30	$1,518,028	$189,800		0	$0	$0	14-23	30	$1,518,028	$15,900	0	$0	$0
Total	**Afiliados(1)**					$1,518,028	$242,900			$1,518,028	$189,800			$0	$0			$1,518,028	$15,900		$0	$0

2022/09/13 10:59 AM

aportes en línea

Resumen General de Pago

DATOS GENERALES DEL APORTANTE

Identificación	dv	Razon Social	Clase Aportante	Sucursal Principal	Direccion	Ciudad-Departamento	Teléfono	Exonerado SENA e ICBF
CC 1032462500		GOMEZ MOLINA LAURA MILENA	INDEPENDIENTE	PRINCIPAL	calle 11a sur 1 31 este	BOGOTA-BOGOTA D.E.	5612004	No

DATOS GENERALES DE LA LIQUIDACION

Periodo		Clave		Tipo	Fecha		Pago		
Pensión	Salud	Pago	Planilla	Planilla	Limite	Pago	Banco	Dias Mora	Valor
2022-08	2022-08	1651371161	9438896991	I	2022/09/02	2022/09/13	BANCO DAVIVIENDA	11	$453,200

RESUMEN DE PAGO

RIESGO	CODIGO	NIT	DV	AFILIADOS	VALOR LIQUIDADO	INTERESES MORA	SALDOS E INCAPACIDADES	VALOR A PAGAR
AFP (ADMINISTRADORAS: 1)				1	$242,900	$2,500	$0	$245,400
PORVENIR	230301	800,224,808	8	1	$242,900	$2,500	$0	$245,400
ARL (ADMINISTRADORAS: 1)				1	$15,900	$200	$0	$16,100
POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS	14-23	860,011,153	6	1	$15,900	$200	$0	$16,100
EPS (ADMINISTRADORAS: 1)				1	$189,800	$1,900	$0	$191,700
COMPENSAR	EPS008	860,066,942	7	1	$189,800	$1,900	$0	$191,700
TOTAL				1	$448,600	$4,600	$0	$453,200

Regional Distrito Capital Sistema de Gestión de la Calidad	Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones **PLANILLA DE CONTROL DIARIO**

INSTRUCTOR: LAURA MARÍA RODRIGUEZ ESGUERRA **C.C.: 52818482** **MES:** 1 al 31 de agosto 2022 **AÑ**

DIA	AMBIENTE DE FORMACIÓN	No. FICHA	HORAS		COMPETENCIA DE FORMACIÓN IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN	FIRMAS
			HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS			Vo. Bo. VOCERO
1/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
2/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
3/08/2022		2470030	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
3/08/2022			**12:00 -06:00**	6	Diseño curricular	Diseño curricular	
4/08/2022		2343703	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
5/08/2022		2343703	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
8/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
9/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
10/08/2022		2470030	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
10/08/2022			**12:00 -06:00**	6	Diseño curricular	Diseño curricular	
16/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
17/08/2022		2470030	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
17/08/2022			**12:00 -06:00**	6	Diseño curricular	Diseño curricular	
18/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
19/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
22/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
23/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
24/08/2022		2470030	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
24/08/2022			**12:00 -06:00**	6	Diseño curricular	Diseño curricular	
25/08/2022		2343703	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guion técnico y el mapa de navegación.**	
26/08/2022		2343703	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del**	
29/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
30/08/2022		2499943_G2	**06:00 -12:00**	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.	
31/08/2022		2470030	**06:00 -12:00**	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de	**Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del**	
31/08/2022			**12:00 -06:00**	6	Diseño curricular	Diseño curricular	
TOTAL HORAS DEL MES				**150**	**FIRMA DEL INSTRUCTOR:**	**Vo.Bo. COORDINADO**	

Regional Distrito Capital
Sistema de Gestión de la Calidad

Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

PLANILLA DE CONTROL DIARIO

INSTRUCTOR: LAURA MILENA GÓMEZ MOLINA **C.C.: 1032462500** **MES: 1 AL 30 de septiembre** **AÑO:** 2022

DIA	AMBIENTE DE FORMACIÓN	No. FICHA	HORAS		COMPETENCIA DE FORMACIÓN IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN
			HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS		
1/09/2022		2443703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
2/09/2022		2443703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
5/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
6/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
7/09/2022		2470030	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	
7/09/2022			12-00-6:00 pm	6	diseño currricular	diseño currricular
8/09/2022		2443703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
9/09/2022		2443703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
12/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
13/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
14/09/2022		2470030	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	
14/09/2022			12-00-6:00 pm	6	diseño currricular	diseño currricular
15/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
16/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
18/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
19/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
20/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
21/09/2022			06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la	
21/09/2022			12-00-6:00 pm	6	diseño currricular	
22/09/2022		2343703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de
23/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
26/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
27/09/2022		2499943_G2	06:00 -12:00	6	220501028 Analizar la información recolectada para definir la tipología de proyecto multimedia	Identificar las tipologías multimedia a realizar según el el requerimiento del público destino y del medio.
28/09/2022		2470030	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	
28/09/2022			12-00-6:00 pm	6	diseño currricular	diseño currricular
29/09/2022		2343703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
30/09/2022		2343703	06:00 -12:00	6	Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el informe de Análisis de la información recolectada.	construir el storyboard aplicando técnicas creativas de acuerdo con la estructura de guión técnico y mapa de navegació
TOTAL HORAS DEL MES				**162**	**FIRMA DEL INSTRUCTOR:**	**Vo.Bo. COORDINADOR:**

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: LAURA MILENA GOMEZ MOLINA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/08/2022 00:00:00

FECHA FINAL: 31/08/2022 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2343703 - PRODUCCION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA PARA DEFINIR LA TIPOLOGÍA DE PROYECTO MULTIMEDIAL.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONFRONTAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA CON LAS NECESIDADES PRESENTADAS POR EL PÚBLICO DESTINO.

DETERMINAR LA PLATAFORMA DEL PROYECTO A PARTIR DE LAS NECESIDADES DEL CLIENTE APLICANDO LAS TÉCNICAS DE RECOLECCIÓN Y PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

ESCRIBIR ACTAS E INFORMES DE PROCESOS DE ACUERDO CON EL CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES Y SIGUIENDO LAS NORMAS Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS

IDENTIFICAR LAS TIPOLOGÍAS MULTIMEDIA A REALIZAR SEGÚN EL REQUERIMIENTO DEL PÚBLICO DESTINO Y DEL MEDIO.

RECONOCER EL LENGUAJE CINEMATOGRÁFICO PARA LA PLANEACIÓN DE LA MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR EL PROTOTIPO DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO EL PATRÓN ESTABLECIDO EN EL GUIÓN, EL MAPA DE NAVEGACIÓN Y EL STORYBOARD

MODELAR LOS ELEMENTOS DE LA IMAGEN CON BASE EN LOS OBJETOS O PERSONAJES ESTABLECIDOS EN EL GUIÓN

VALIDAR EL STORYBOARD CON EL CLIENTE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL GUIÓN TÉCNICO PARA SU APROBACIÓN DEJANDO CONSTANCIA EN UN ACTA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ENTREGAR LA APLICACIÓN MULTIMEDIA PARA EVALUAR LA SATISFACCIÓN DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

PROBAR LA ACCESIBILIDAD, DISEÑO, ESCALABILIDAD Y USABILIDAD DE LA MULTIMEDIA DE ACUERDO A LA DEFINICIÓN DEL MAPA DEL SITIO Y EL PÚBLICO OBJETIVO.

REALIZAR EL EMPAQUE Y LOS ELEMENTOS DE MERCHANDISING CON LOS QUE SE DISTRIBUIRÁ EL PROYECTO MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO LAS ESPECIFICACIONES DEL MAPA DE NAVEGACIÓN CON LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

ESTRUCTURAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA A TRAVÉS DE LENGUAJES DE MAQUETACIÓN WEB

INCORPORAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SEGÚN LOS CRITERIOS DEL STORYBOARD

VERIFICAR EL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN CON BASE EN EL STORYBOARD

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PRODUCIR TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y ORAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR LA POST-PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	47,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2499943 - PRODUCCION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA PARA DEFINIR LA TIPOLOGÍA DE PROYECTO MULTIMEDIAL.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONFRONTAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA CON LAS NECESIDADES PRESENTADAS POR EL PÚBLICO DESTINO.

DETERMINAR LA PLATAFORMA DEL PROYECTO A PARTIR DE LAS NECESIDADES DEL CLIENTE APLICANDO LAS TÉCNICAS DE RECOLECCIÓN Y PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

ESCRIBIR ACTAS E INFORMES DE PROCESOS DE ACUERDO CON EL CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES Y SIGUIENDO LAS NORMAS Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS

IDENTIFICAR LAS TIPOLOGÍAS MULTIMEDIA A REALIZAR SEGÚN EL REQUERIMIENTO DEL PÚBLICO DESTINO Y DEL MEDIO.

RECONOCER EL LENGUAJE CINEMATOGRÁFICO PARA LA PLANEACIÓN DE LA MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR EL PROTOTIPO DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO EL PATRÓN ESTABLECIDO EN EL GUIÓN, EL MAPA DE NAVEGACIÓN Y EL STORYBOARD

MODELAR LOS ELEMENTOS DE LA IMAGEN CON BASE EN LOS OBJETOS O PERSONAJES ESTABLECIDOS EN EL GUIÓN

VALIDAR EL STORYBOARD CON EL CLIENTE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL GUIÓN TÉCNICO PARA SU APROBACIÓN DEJANDO CONSTANCIA EN UN ACTA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ENTREGAR LA APLICACIÓN MULTIMEDIA PARA EVALUAR LA SATISFACCIÓN DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

PROBAR LA ACCESIBILIDAD, DISEÑO, ESCALABILIDAD Y USABILIDAD DE LA MULTIMEDIA DE ACUERDO A LA DEFINICIÓN DEL MAPA DEL SITIO Y EL PÚBLICO OBJETIVO.

REALIZAR EL EMPAQUE Y LOS ELEMENTOS DE MERCHANDISING CON LOS QUE SE DISTRIBUIRÁ EL PROYECTO MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO LAS ESPECIFICACIONES DEL MAPA DE NAVEGACIÓN CON LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

ESTRUCTURAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA A TRAVÉS DE LENGUAJES DE MAQUETACIÓN WEB

INCORPORAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SEGÚN LOS CRITERIOS DEL STORYBOARD

VERIFICAR EL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN CON BASE EN EL STORYBOARD

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PRODUCIR TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y ORAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR LA POST-PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	59,80

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	107,70

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: LAURA MILENA GOMEZ MOLINA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: LAURA MILENA GOMEZ MOLINA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/09/2022 00:00:00

FECHA FINAL: 30/09/2022 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2343703 - PRODUCCION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA PARA DEFINIR LA TIPOLOGÍA DE PROYECTO MULTIMEDIAL.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONFRONTAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA CON LAS NECESIDADES PRESENTADAS POR EL PÚBLICO DESTINO.

DETERMINAR LA PLATAFORMA DEL PROYECTO A PARTIR DE LAS NECESIDADES DEL CLIENTE APLICANDO LAS TÉCNICAS DE RECOLECCIÓN Y PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

ESCRIBIR ACTAS E INFORMES DE PROCESOS DE ACUERDO CON EL CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES Y SIGUIENDO LAS NORMAS Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS

IDENTIFICAR LAS TIPOLOGÍAS MULTIMEDIA A REALIZAR SEGÚN EL REQUERIMIENTO DEL PÚBLICO DESTINO Y DEL MEDIO.

RECONOCER EL LENGUAJE CINEMATOGRÁFICO PARA LA PLANEACIÓN DE LA MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR EL PROTOTIPO DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO EL PATRÓN ESTABLECIDO EN EL GUIÓN, EL MAPA DE NAVEGACIÓN Y EL STORYBOARD

MODELAR LOS ELEMENTOS DE LA IMAGEN CON BASE EN LOS OBJETOS O PERSONAJES ESTABLECIDOS EN EL GUIÓN

VALIDAR EL STORYBOARD CON EL CLIENTE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL GUIÓN TÉCNICO PARA SU APROBACIÓN DEJANDO CONSTANCIA EN UN ACTA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ENTREGAR LA APLICACIÓN MULTIMEDIA PARA EVALUAR LA SATISFACCIÓN DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

PROBAR LA ACCESIBILIDAD, DISEÑO, ESCALABILIDAD Y USABILIDAD DE LA MULTIMEDIA DE ACUERDO A LA DEFINICIÓN DEL MAPA DEL SITIO Y EL PÚBLICO OBJETIVO.

REALIZAR EL EMPAQUE Y LOS ELEMENTOS DE MERCHANDISING CON LOS QUE SE DISTRIBUIRÁ EL PROYECTO MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO LAS ESPECIFICACIONES DEL MAPA DE NAVEGACIÓN CON LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

ESTRUCTURAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA A TRAVÉS DE LENGUAJES DE MAQUETACIÓN WEB

INCORPORAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SEGÚN LOS CRITERIOS DEL STORYBOARD

VERIFICAR EL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN CON BASE EN EL STORYBOARD

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PRODUCIR TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y ORAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR LA POST-PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	59,80

FICHA DE APRENDIZAJE: 2499943 - PRODUCCION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANALIZAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA PARA DEFINIR LA TIPOLOGÍA DE PROYECTO MULTIMEDIAL.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CONFRONTAR LA INFORMACIÓN RECOLECTADA CON LAS NECESIDADES PRESENTADAS POR EL PÚBLICO DESTINO.

DETERMINAR LA PLATAFORMA DEL PROYECTO A PARTIR DE LAS NECESIDADES DEL CLIENTE APLICANDO LAS TÉCNICAS DE RECOLECCIÓN Y PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

ESCRIBIR ACTAS E INFORMES DE PROCESOS DE ACUERDO CON EL CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES Y SIGUIENDO LAS NORMAS Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS

IDENTIFICAR LAS TIPOLOGÍAS MULTIMEDIA A REALIZAR SEGÚN EL REQUERIMIENTO DEL PÚBLICO DESTINO Y DEL MEDIO.

RECONOCER EL LENGUAJE CINEMATOGRÁFICO PARA LA PLANEACIÓN DE LA MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR EL PROTOTIPO DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO EL PATRÓN ESTABLECIDO EN EL GUIÓN, EL MAPA DE NAVEGACIÓN Y EL STORYBOARD

MODELAR LOS ELEMENTOS DE LA IMAGEN CON BASE EN LOS OBJETOS O PERSONAJES ESTABLECIDOS EN EL GUIÓN

VALIDAR EL STORYBOARD CON EL CLIENTE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL GUIÓN TÉCNICO PARA SU APROBACIÓN DEJANDO CONSTANCIA EN UN ACTA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ENTREGAR LA APLICACIÓN MULTIMEDIA PARA EVALUAR LA SATISFACCIÓN DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

PROBAR LA ACCESIBILIDAD, DISEÑO, ESCALABILIDAD Y USABILIDAD DE LA MULTIMEDIA DE ACUERDO A LA DEFINICIÓN DEL MAPA DEL SITIO Y EL PÚBLICO OBJETIVO.

REALIZAR EL EMPAQUE Y LOS ELEMENTOS DE MERCHANDISING CON LOS QUE SE DISTRIBUIRÁ EL PROYECTO MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SIGUIENDO LAS ESPECIFICACIONES DEL MAPA DE NAVEGACIÓN CON LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

ESTRUCTURAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA A TRAVÉS DE LENGUAJES DE MAQUETACIÓN WEB

INCORPORAR LOS ELEMENTOS DE LA MULTIMEDIA SEGÚN LOS CRITERIOS DEL STORYBOARD

VERIFICAR EL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN CON BASE EN EL STORYBOARD

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PRODUCIR TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y ORAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR LA POST-PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	47,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	107,70

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: LAURA MILENA GOMEZ MOLINA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES