NOMBRE DEL INSTRUCTOR: OMAR FABIAN PATIÑO BOLAÑOS
CÉDULA: 76319266
CORREO ELECTRÓNICO: ofpatino@sena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3133927900

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
NOVIEMBRE	ANIMACIÓN DIGITAL	2254819	LUNES A VIERNES DE 7:00 A 13:00	L M M J V S D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	POPAYAN	6 6 66	220501046 Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información 220501085 Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos	APLICAR FUNCIONALIDADES DE HERRAMIENTAS Y SERVICIOS TIC, DE ACUERDO CON MANUALES DE USO EVALUAR LOS RESULTADOS, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS. REALIZAR EL RENDER DEL AUDIOVISUAL SEGÚN LOS CRITERIOS TÉCNICOS Y CARACTERÍSTICAS DEL	REALIZAR PRODUCCION / REALIZACION DE ANIMACION ACORDE PLAN DE PRODUCCION AJUSTAR EL PRODUCTO ANIMADO	Creación de una tabla de valores que indique tiempos de ejecución del proyecto y presupuestos, aplicando las herramientas ofimáticas Verificación y ajustes de los proyectos de animación teniendo encuenta los requisitos técnicos de post-producción.
	DISEÑO E INTEGRACION DE MULTIMEDIA	2561211	LUNES A VIERNES DE 7:00 A 13:00	L M M J V S D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	POPAYAN	42	220501029: DISEÑAR LA SOLUCION MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANALISIS DE LA INFORMACION RECOLECTADA.	437745 - INTERPRETAR EL GUIÓN MULTIMEDIA (LITERARIO Y TÉCNICO) DE ACUERDO A LOS CONCEPTOS DE DISEÑO GRÁFICO. 437746 - DISEÑAR LA INTERFAZ GRÁFICA CON BASE EN EL STORYBOARD	ELABORAR LA ESTRUCTURA Y EL DISEÑO DE LOS ELEMENTOS MULTIMEDIA REQUERIDOS EN EL ANÁLISIS	Elaboración del intro para el portafolio o demoreel, teniendo encuenta los procesos de planeción y diseño del proyecto (storyboard, diseño de marca, fotos, animación)

OTRAS ACTIVIDADES	COD. PROYECTO	HORARIOS Y FECHAS	DIAS DE ACTIVIDADES	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS		DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD		Evidenciables
PROYECTO SENNOVA	P2022-164409-10002 Video juego de los Cuentos de Tío Conejo Video juego Tecnoacademia	LUNES A JUEVES DE 13:00 A 18:00	L M M J V S D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	POPAYAN	35	SEMILLERO TECNOPARQUE TECNOACADEMIA	Diseño ambientación de escenarios del juego, creación de niveles, el juego es tipo educativo en modo plataforma. Digitalización de personajes. Diseño de personajes, ambientación de escenarios del juego, creación de niveles, el juego es tipo educativo.		
					155				