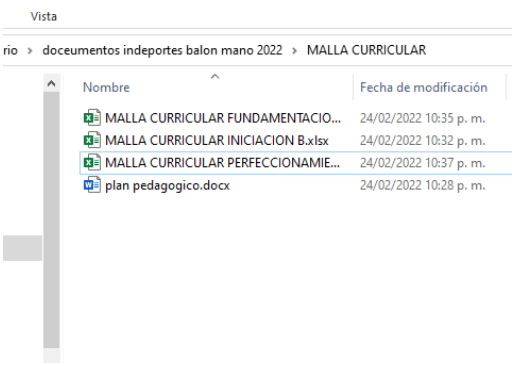
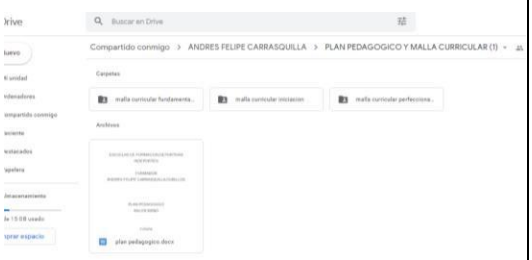
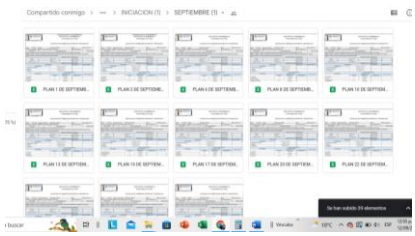
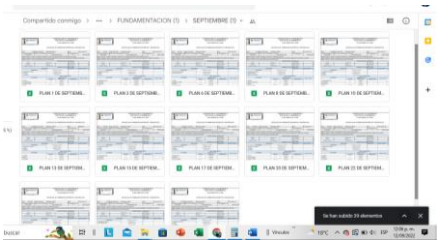
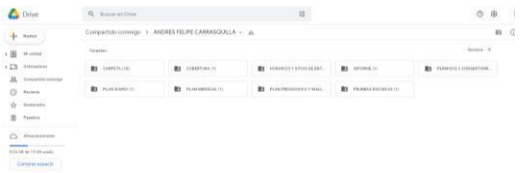
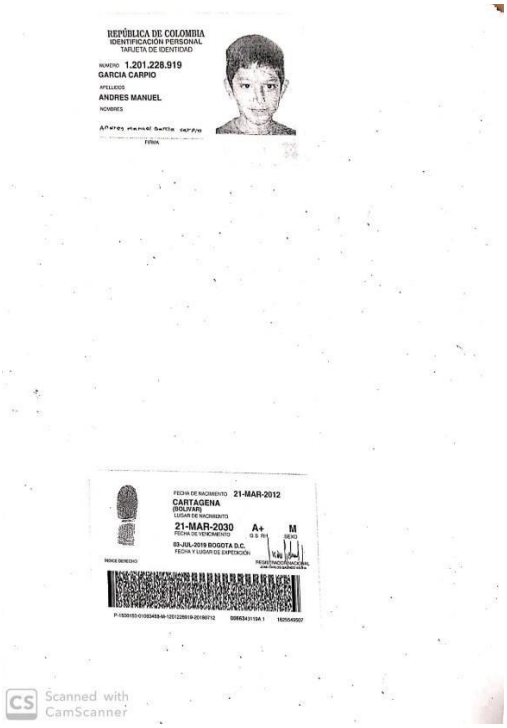
EVIDENCIAS INFORME MES DE NOVIEMBRE - CTO 281 -2022			
Nombre del contratista	.ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS		
Número de identificación	1.073.512.354	**Tipo de documento**	C.C
Período informado	Noviembre	**N° de Registro Presupuestal**	RES-2022000518 RES-2022003372 09 DE SEPTIMRBE 2022

Objeto del Contrato:

Obligaciones específicas:	**Actividades realizadas:**
	ANEXO: PDF EVIDENCIAS:
1. Efectuar la organización, planeación, dirección y realización de las actividades que se requieran para la consecución de mínimo 3 niveles de formación en el deporte, en los niveles de iniciación, fundamentación y perfeccionamiento, en el municipio asignado por el supervisor. El contratista será la persona responsable de adelantar y gestar los procesos de convocatoria e inscripción en los mencionados niveles, a través de los medios necesarios, involucrando a las Juntas de Acción Comunal, Instituciones Educativas, Resguardos Indígenas, personas en condición de discapacidad, población diversa y demás comunidades que se puedan beneficiar con el programa	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 01 
2. Presentar ante el supervisor del contrato, dentro de los 20 días calendario siguientes a la suscripción del acta de inicio, el Plan Pedagógico y Malla Pedagógica de todos los niveles de formación, en el formato indicado por parte de la Subgerencia Técnica, especificando horarios, sitios de práctica, y la demás información aplicable.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 02  ://drive.google.com/drive/folders/16Izafx1UQ3e1A3qfvC-mnKreYM9wQsD6

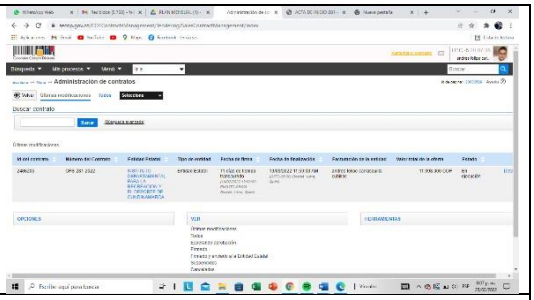
3. Desarrollar todas las actividades planteadas en el plan pedagógico y en la malla pedagógica, dejando las evidencias respectivas que den cuenta de los beneficiarios impactados con ellas.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 03  https://drive.google.com/drive/folders/16IzafX1UQ3e1A3qfvC-mnKreYM9wQsD6
3. Para deportes en conjunto, tener una cobertura mínima de 15 personas por grupo o una cobertura global mínima de 45 beneficiados activos, sin importar la distribución dentro de los niveles de formación en los que se encuentren; y, para deportes individuales tener una cobertura mínima de 10 personas por grupo o mínimo una cobertura global de 30 beneficiados activos sin importar la distribución dentro de los niveles de formación en los que se encuentren. De todo lo anterior, deberá tener los soportes respectivos organizados por sesiones, actividades y niveles de formación.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 04  Focalice por medio de ayudas audio visuales como pancartas, carteles y estados de WhatsApp a los deportistas en el municipio de Funza .

4. Utilizar adecuadamente la imagen y nombres de Indeportes Cundinamarca en todo momento, en cualquiera de sus actividades, resaltando el decoro que las mismas implican, con las evidencias de su adecuada utilización..	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 04 
5. Preparar y ejecutar 9 sesiones de formación a la semana, mínimo 36 sesiones al mes, con las escuelas de formación a cargo. Cada sesión estará compuesta como mínimo por 2 horas, la distribución de las sesiones para cada nivel será concertado con el coordinador y/o supervisor del mismo.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 05   https://drive.google.com/drive/folders/1CVOkU-eGnkmzqz4b57MdWOllGQB4_zum

6. Consolidar y mantener actualizada la información pertinente a través de la plataforma o los medios que para tal fin Indeportes Cundinamarca tenga implementada o le indique para esa finalidad.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 06  https://drive.google.com/drive/folders/1lmIWU1IDdnwvGSjtwC66EQHrWiAba3CW
7. Presentar la planeación de las sesiones mensuales de clase antes del inicio de cada mes, al respectivo supervisor, describiendo los objetivos, aspectos físicos, técnicos y evaluativos a tener en cuenta, así como los métodos empleados en ellas.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 07  

8. Presentar ante el Supervisor las evaluaciones técnicas, físicas y teóricas que le realice a los grupos de alumnos a su cargo, de acuerdo con los manuales y formatos que le sean entregados, las cuales deberán estar establecidas en el cronograma general. Los resultados obtenidos deberán ser entregados junto con el informe del respectivo periodo y un consolidado en el informe final.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 08 
9. El contratista deberá entregar una certificación por parte del organismo deportivo municipal en donde conste la realización de actividades mensuales relacionadas con las obligaciones contractuales en el municipio asignado	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 09 
10. Apoyar a los demás componentes en las diferentes actividades que realicen en los municipios asignados por la Subgerencia Técnica.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 010 Asiste a reunión presencial el dia 15 de nov en la gobernación de Cundinamarca
11. Asistir y/o apoyar las reuniones, capacitaciones o actividades institucionales de la entidad.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 11

	
12. Entregar debidamente diligenciado al área de archivo de la Subgerencia Administrativa y Financiera el Formato Único de Inventario Documental (FUID) o su equivalente, cuando se requiera enviar y/o trasladar documentos al archivo del Instituto.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 12 Se entregara el formato FUID cuando sea requerido por parte de documentación
13. Consolidar y presentar a través de la plataforma SECOP II; informe de ejecución contractual con sus respectivos soportes y evidencias; de	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 13

acuerdo con la forma de pago, condiciones técnicas y/o productos establecidos.	
14. Realizar la entrega al supervisor del contrato los documentos, estudios y demás productos elaborados durante la ejecución del contrato a la entrega del informe final del mismo en formato digital y modificable.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 14 presente el informe del mes de noviembre conlas evidencias pertinentes , soportes de clase, planes diarios, semanales y mensuales para su respectiva validación
15. Realizar la entrega al supervisor del contrato los documentos, estudios y demás productos elaborados durante la ejecución del contrato a la entrega del informe final del mismo en formato digital y modificable.	SOLAMENTE FOTO Anexo pdf actividad No 15 presente el informe del mes de noviembre conlas evidencias pertinentes , soportes de clase, planes diarios, semanales y mensuales para su respectiva validación

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 01





ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 02

DEPORTE

ESCUELAS DE FORMACION DEPORTIVA Y RECREATIVA

MALLA PEDAGOGICA

NIVEL INICIACIÒN

DEPORTE	NIVEL DE FORMACIÓN	COMPONENTE FORMATIVO	AREA		CONTENIDO FORMATIVO	TEMAS	DESCRIPCION DEL LOGRO POR CUMPLIR POR EL DEPORTISTA DURANTE EL PROCESO DE CONSTRUCCION Y ASIMILACION DURANTE EL DESARROLLO DE CADA ACTIVIDAD
BALON MANO	INICIACION	MOTRIZ	MOTRICIDAD BASICA	1	CAPACIDADES COORDINATIVAS	ORIENTACION EN EL ESPACIO	DESARROLLO DE MOVIMIENTOS EN UN ESPACIO DETERMINADO
						ORIENTACION ESPACIO TIEMPO	SE UBICA CORRECTAMENRE EN RELACION A LAS NOCIONES ESPACIALES (ARRIBA, ABAJO,CERCA , LEJOS)
						COORDINACION	EJECUTAR PATRONES DE MOVIMIENTO DONDE SE INVOLUCREN ACTIVIDADES DE TREN INFERIOR Y SUPERIOR
						EQUILIBRIO	DESARROLLA FUERZA EN EL TREN INFERIOR PARA ENCONTRAR ESTABILIDAD CORPORAL DURANTE LOS EJERCICIOS
						AGILIDAD	DESARROLLA EJERCICIOS DONDE MEJORA LOS CAMBIOS DE DIRECCION Y CAMBIOS DE PATRONES DE MOVIMIENTO
						ACOPLE	SE LE FACILITA ENLAZAR CADENA DE MOVIEMIENTOS SUCESIVOS PARA LA EJECUCUION DE EJERCICIOS DE LA PRACTICA DEPORTIVA
						ORIENTACION	MEJROAR LA CORPOREIDAD, MOTRICIDAD Y GESTUALIDAD
				6	PATRONES BASICOS DE MOVIMIENTO	CAMINAR	REALIZA CON VELOCIDAD DESPLAZAMIENTOS DE UN PUNTO A OTRO
						SALTAR	SALTA DANDO USO A LAS DIEFRENTES LATERALIDADES
						MARCHA	COORDINA MOVIEMENTOS DE DESLAZAMIENTO COORDINANDO TREN SUPERIOR E INFERIOR
						GATEAR	SE DESPLAZA SOBRE SUS CUATRO PUNTOS DE APOYO DE MANERA COORDINADA
						EMPUJAR, LANZAR	REALIZA EJERCICIOS DE LANZAMIENTO PARA MEJORAR LA FUERZA Y TECNICA
		FISICO	CAPACIDADES FISICAS BASICAS				
				1	FUERZA	MAXIMA	DESARROLLA MEDIANTE LANZAMIENTO DE OBJETOS UN AUMENTO EN SU FUERZA SEGÚN ETAPA DE DESARROLLO
						EXPLOSIVA	DESARROLLA LEVANTAMIENTO O MOVIMIENTO DE OBJETO EN UNA SOLA REPETICION SEGÚN SU ETAPA DE DESARROLLO
				2	RESISTENCIA	AEROBICA	EJECUTA EJERCICIOS FISICOS DONDE MEJORA PROGRESIVAMENTE SU RESISTENCIA AEROBICA
						ANAEROBICA	EJECUTA EJERCICIOS FISICOS DONDE MEJORA PROGRESIVAMENTE SU RESISTENCIA AEROBICA
				3	VELOCIDAD	MAXIMA	REALIZA EJERCICIOS DE DESPALZAMIENTO A MAZIMA VELOCIDAD SEGÚN SUS CAPACIDADES
						REACCION	REALIZA EJERCICIOS DONDE MEJORA LA CAPACICAD DE REACCIONA A DIFERENTES ESTIMULOS VISUALES O SONOROS
				4	FLEXIBILIDAD	TREN INFERIOR	DESARROLLA EN LOS DIFERENTES GRUPOS MUSCUALRES DE TREN SUPERIOR E INFERIOR UNA MEJORA EN LA ELONGACION
						TREN SUPERIOR	DESARROLLA EN LOS DIFERENTES GRUPOS MUSCUALRES DE TREN SUPERIOR E INFERIOR UNA MEJORA EN LA ELONGACION
		TECNICO	DESTREZAS				
				1	EL PASE	MANO DOMINANTE Y NO DOMINATE	EJECUTA DE MANERA ADECUADA EL PASE CON LATERALIDAD DOMINANTE Y NO DOMINANTE
						RASRETRO	EJECUTA LOS PASES DE MANERA ADECUADA CON DIFERENTES DISTANCIAS
						CON AMBAS MANOS	DESARROLLA EL PASE A DIFERENTES DISTANCIAS CON Y SIN OBSTACULOS (RIVALES)
				2	RECEPCION	LATERALIDADES	RECEPECIONA EL PASE CON LATERALIDAD DOMINANTE Y NO DOMINANTE
						DISTANCIAS	RECEPCIONA EL PASE DE MANERA ADECUADA A DIFERENTES DISTANCIAS
						ESTATICO	DESARROLA DE MANERA ADECUADA LA RECEPCION DEL PASE CON DIFULTAD PROGRESIVA SEGÚN RIVALES
						EN MOVIENTO	DESARROLA DE MANERA ADECUADA LA RECEPCION DEL PASE CON DIFULTAD PROGRESIVA SEGÚN RIVALES
				3	SALTO	CON VELOCIDAD	DESARROLLA FUERZA EN SU TREN INFERIOR CON MEJORA EN EL SALTO EN VELICIDAD
						ESTATICO	MEJORA LA TECNICA DEL SALTO ESTATICO
						PIE DOMINATE	MEJORA LA TECNICA DEL SALTO EN PIE DOMINANTE
						PIE NODOMINATE	MEJORA LA TECNICA DEL SALTO EN PIE NODOMINANTE
				4	REMATE	ESTATICO	MEJORA EL REMATE CON LATERALIDAD DOMINATE
						SALTO	MEJORA EL REMATE CON LATERALIDAD DOMINATE
						VELOCIDAD	MEJORA LA POSICION CORPORAL PARA LA CORRECTA TECNICA DEL REMATE
				5			
		TEORICO					
				1	HISTORIA DEL DEPORTE	GENERAL	RECONCE LA HISTORIA DEL DEPORTE
						NACIONAL	RECONOCE LOS PRINCIPALES REFERENTES NACIONALES E INTERNACIONALES DEL DEPORTE
						MUNDIAL	RECONCE LA TRAYECTORIA DEL DEPORTE A NIVEL MUNDIAL
				2	REGLAMENTACION		
						MOVIEMENTOS	RECONCE Y EJECUTA LOS MOVIMIENTOS PERMITIDOS PARA LA EJECUCIÓN DEL DEPORTE DE BALON MANO
						AREA DE JUEGO	COMPRENDE LAS AREAS DONDE SE DESARROLLA EL JUEGO
						SISTEMA DE JUEGO	ENTOENDE EL SISTSEMA DE JUEGO
				3	SENTIDO DE PERTENENCIA		
							GENERA AMOR POR EL DEPORTE Y SU EQUIPO
							RESPETA LA INSTITUCION Y SITIOS DE ENTRENAMIENTO
		PSICO SOCIAL VOLUTIVO	DESARROLLO COGNITIVO				
				1	VALORES	TRABAJO EN EQUIPO	DESARROLLA TRABAJO EN EQUIPO
						RESPONSABILIDAD	GENERA RESPONSABILIDAD DENTRO Y FUERA DEL TERRENO DE JUEGO
						ESFUERZO	GENERA UN ESFUERZO CONSTANTE PARA LA MEJORA PROPIA Y DEL EQUIPO
						RESPETO	DESARROLLA REPONSABILIDAD Y RESPETO CON LOS DIFERNTES MIEMBROS DEL EQUIPO
				2	HABITOS DE VIDA SALUDABLE		
						ACTIVIAD FISICA	GENERAR ESPACIOS DE ACTIVIAD FISICA PARA LA EJECUCUION EN FAMILIA
						DEPORTE	MEJORAR LOS HABITOS DE VIDA SALUDABLE MEDIANTE EL JUEGO Y ACTIVIDADES DE RECREACION
						TIEMPO LIBRE	APROVECHAMIENTO DEL TIEMPO PARA GENERAR ACTIVADES DE INTERES DEL DEPORTISTA
				3	MOTIVACIÓN		
						FAMILIAR	DESARROLLAR DIA A DIA LA MOTVACION PARA MEJORAR DENTRO Y FUERA DEL DEPORTE
						ESCUELA DEPORTIVA	GENERAR UNA MOTIVACION PERSONAL DURANTE CASA DESION DE ENTRENAMIENTO
						PERSONAL	
				4	INTELIGENCIA EMOCIONAL		
						TOMA DE DECISIÓN	GENERA ESPACIOS DE TOMA DE DESICON DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO
						CRITERIO	DESARROLLA DIVERSOS PUNTOS DE VISTA
						COMUNICACIÓN	SE COMUNICA DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO CON SUS COMPAÑEROS SIENDO LIDER
		RECREACION	ACTIVIDADES LUDICAS Y RECREATIVAS				
				1	JUEGOS DE INTEGRACION	GRUPAL	DESAARROLLA ESPACION DE ARMONIA CON SUS COMPAÑEROS DE EQUIPO
						COMPETENCIA	GENERAR EN EL DEPORTISTA JUEGOS DONDE SE RELACIONA CON SUS PARES DE MANERA ADECUADA
						INTEGRACION	
				2	JUEGOS TRADICIONALES	PIQUIS	GENERAR EN EL DEPORTISTA UNA INTEGRACION POR MEDIOS DE JUGEOS TRADICIONALES DE L PASADO
						TROMPO	GENERAR EN EL DEPORTISTA JUEGOS INDIVIDUALES Y GRUPALES DONDE SE RECUPEREN JUEGOS TRADICONALES Y ED HISTORIA
						RAYUELA	GENERAR EN EL DEPORTISTA UNA INTEGRACION POR MEDIOS DE JUGEOS TRADICIONALES DONDE APLICA EL EQUILIBRIO
				3	ACTIVIDADES ARTISTICAS	PINTURA	DESARROLLAR EN LOS DEPORTISTAS ACTIVADES DE SU INTTERES PINTURA MANUALIDADES
						DANZA	APRTICIAPR EN MUESTRAS ARTISTICAS CON EL GRUPO DE BALON MANO
				4	CIRCUITOS RECREATIVOS	VELOCIDAD	FORTALECER LAS CAPACIDADES BASICAS MOTRICES POR MEDIO DE CIRCUITOS DE HABILIDAD
						AGILIDAD	GENERAR UN AMBIENTE DE SANA COMPTENCIA Y DIVERSION EN LOS DEPORTISTAS
						VELOCIDAD+ AGILIDAD	CIRCUITO 5 DE VELOCIDAD Y AGILIDAD
				5	FESTIVALES RECREATIVOS	TORNEOS	PARTICIPAR EN TORNEOS INTERNOS CON LOS COMPAÑEROS DE LA ESCUELA DE BALON MANO
						PARTIDOS AMISTOSOS	DESARROLALR PARTIDOS CON LAS ECUELAS DE BALON MANO DE LOS MUNICIPOS CERCANOS
						ACTIVIDADES DE RECREACION	ACTIVIADES RECREATIVAS CON EL GRUPO DE BALON MANO

FECHA DE ENTREGA	
NOMBRES Y APELLIDOS DEL MONITOR	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS
MUNICIPIO	FUNZA

DEPORTE	NIVEL DE FORMACION	COMPONENTE FORMATIVO	AREA		CONTENIDO FORMATIVO	TEMAS	DESCRIPCION DE LLOGRO POR CUMPLIR POR EL DEPORTISTA DURANTE EL PROCESO DE CONSTRUCCION Y ASIMILACION DURANTE EL DESARROLLO DE CADA ACTIVIDAD
BALON MANO	INICIACION	MOTRIZ	MOTRICIDAD BASICA	1	CAPACIDADES COORDINATIVAS	ORIENTACION EN EL ESPACIO	DESARROLLO DE MOVIMIENTOS EN UN ESPACIO DETERMINADO
						ORIENTACION ESPACIO TIEMPO	SE UBICA CORRECTAMENRE EN RELACION A LAS NOCIONES ESPACIALES (ARRIBA, ABAJO,CERCA , LEJOS)
						COORDINACION	EJECUTAR PATRONES DE MOVIMIENTO DONDE SE INVOLUCREN ACTIVIDADES DE TREN INFERIOR Y SUPERIOR
						EQUILIBRIO	DESARROLLA FUERZA EN EL TRENINFERIOR PARA ENCONTRAR ESTABILIDAD CORPORAL DURANTE LOS EJERCICIOS
						AGILIDAD	DESARROLLA EJERCICIOS DONDE MEJORA LOS CAMBIOS DE DIRECCION Y CAMBIOS DE PATRONES DE MOVIMIENTO
						ACOPLE	SE LE FACILITA ENLAZAR CADENA DE MOVIEMENTOS SUCESIVOS PARA LA EJECUCION DE EJERCICIOS DE LA PRACTICA DEPORTIVA
						ORIENTACION	MEJERAR LA CORPOREIDAD, MOTRICIDAD Y GESTUALIADAD
				6	PATRONES BASICOS DE MOVIMIENTO	CAMINAR	REALIZA CON VELOCIDAD DESPLAZAMIENTOS DE UN PUNTO A OTRO
						SALTAR	SALTA DANDO USO A LAS DIEFRENTES LATERALIDADES
						MARCHA	COORDINA MOVIEMIENTOS DE DES LAZAMIENTO COORDINANDO TREN SUPERIOR E INFERIOR
						GATEAR	SE DESPLAZA SOBRE SUS CUATRO PUNTOS DE APOYO DE MANERA COORDINADA
						EMPUJAR, LANZAR	REALIZA EJERCICIOS DE LANZAMIENTO PARA MEJORAR LA FUERZA Y TECNICA
		FISICO	CAPACIDADES FISICAS BASICAS				
				1	FUERZA	MAXIMA	DESARROLLA MEDIANTE LANZAMIENTO DE OBJETOS UN AUMENTO EN SU FUERZA SEGÚN ETAPA DE DESARROLLO
						EXPLOSIVA	DESARROLLA LEVANTAMIENTO O MOVIMIENTO DE OBJETO EN UNA SOLA REPETICION SEGÚN SU ETAPA DE DESARROLLO
				2	RESISTENCIA	AEROBICA	EJECUTA EJERCICIOS FISICOS DONDE MEJORA PROGRESIVAMENTE SU RESISTENCIA AEROBICA
						ANAEROBICA	EJECUTA EJERCICIOS FISICOS DONDE MEJORA PROGRESIVAMENTE SU RESISTENCIA AEROBICA
				3	VELOCIDAD		
						MAXIMA	REALIZA EJERCICIOS DE DESPALZAMIENTO A MAZIMA VELOCIDAD SEGÚN SUS CAPACIDADES
						REACCION	REALIZA EJERCICIOS DONDE MEJORA LA CAPACIDAD DE REACCIONA A DIFERENTES ESTIMULOS VISUALES O SONOROS
				4	FLEXIBILIDAD	TREN INFERIOR	DESARROLLA EN LOS DIFERENTES GRUPOS MUSCUALRES DE TREN SUPERIOR E INFERIOR UNA MEJORA EN LA ELONGACION
						TREN SUPERIOR	DESARROLLA EN LOS DIFERENTES GRUPOS MUSCUALRES DE TREN SUPERIOR E INFERIOR UNA MEJORA EN LA ELONGACION
		TECNICO	DESTREZAS				
				1	EL PASE	MANODOMINANTE Y NO DOMINATE	EJECUTA DE MANERA ADECUADA EL PASE CON LATERALIDAD DOMINANTE Y NO DOMINANTE
						RASRETRO	EJECUTA LOS PASES DE MANERA ADECUADA CON DIFERENTES DISTANCIAS
						CON AMBAS MANOS	DESARROLLA EL PASE A DIFERENTES DISTANCIAS CON Y SIN OBSTACULOS (RIVALES)
				2	RECEPCION	LATERALIDADES	RECEPECIONA EL PASE CON LATERALIDAD DOMINANTE Y NO DOMINANTE
						DISTANCIAS	RECEPCIONA EL PASE DE MANERA ADECUADA A DIFERENTES DISTANCIAS
						ESTATICO	DESARROLA DE MANERA ADECUADA LA RECEPCION DEL PASE CON DIFULTAD PROGRESIVA SEGÚN RIVALES
						EN MOVIENTO	DESARROLA DE MANERA ADECUADA LA RECEPCION DEL PASE CON DIFULTAD PROGRESIVA SEGÚN RIVALES
				3	SALTO		
						CON VELOCIDAD	DESARROLLA FUERZA EN SU TREN INFERIOR CON MEJORA EN EL SALTO EN VELICIDAD
						ESTATICO	MEJORA LA TECNICA DEL SALTO ESTATICO
						PIE DOMINATE	MEJORA LA TECNICA DEL SALTO EN PIE DOMINANTE
						PIE NODOMINATE	MEJORA LA TECNICA DEL SALTO EN PIE NODOMINANTE
				4	REMATE		
						ESTATICO	MEJORA EL REMATE CON LATERALIDAD DOMINATE
						SALTO	MEJORA EL REMATE CON LATERALIDAD DOMINATE
						VELOCIDAD	MEJORA LA POSICION CORPORAL PARA LA CORRECTA TECNICA DEL REMATE
				5			
		TEORICO					
				1	HISTORIA DEL DEPORTE	GENERAL	RECONCE LA HISTORIA DEL DEPORTE
						NACIONAL	RECONOCE LOS PRINCIPALES REFERENTES NACIONALES E INTERNACIONALES DEL DEPORTE
						MUNDIAL	RECONCE LA TRAYECTORIA DEL DEPORTE A NIVEL MUNDIAL
				2	REGLAMENTACION	MOVIEMENTOS	RECONCE Y EJECUTA LOS MOVIMIENTOS PERMITIDOS PARA LA EJECUCIÓN DEL DEPORTE DE BALON MANO
						AREA DE JUEGO	COMPRENDE LAS AREAS DONDE SE DESARROLLA EL JUEGO
						SISTEMA DE JUEGO	ENTIENDE EL SISTSEMA DE JUEGO
				3	SENTIDO DE PERTENENCIA		
							GENERA AMOR POR EL DEPORTE Y SU EQUIPO
							RESPETA LA INSTITUCION Y SITIOS DE ENTRENAMIENTO
		PSICO SOCIAL VOLUTIVO	DESARROLLO COGNITIVO				
				1	VALORES	TRABAJO EN EQUIPO	DESARROLLA TRABAJO EN EQUIPO
						RESPONSABILIDAD	GENERA RESPONSABILIDAD DENTRO Y FUERA DEL TERRENO DE JUEGO
						ESFUERZO	GENERA UN ESFUERZO CONSTANTE PARA LA MEJORIA PROPIA Y DEL EQUIPO
						RESPETO	DESARROLLA REPONSABILIDAD Y RESPSETO CON LOS DIFERNTES MIEMBROS DEL EQUIPO
				2	HABITOS DE VIDA SALUDABLE	ACTIVIADFISICA	GENERAR ESPACIOS DE ACTIVAD FISICA PARA LA EJECUCUION EN FAMILIA
						DEPORTE	MEJORAR LOS HABITOS DE VIDA SALUDABLE MEDIANTE EL JUEGO Y ACTIVIDADES DE RECREACION
						TIEMPO LIBRE	APROVECHAMIENTO DEL TIEMPO PARA GENERAR ACTIVADES DE INTERES DEL DEPORTISTA
				3	MOTIVACIÓN	FAMILIAR	DESARROLLAR DIA A DIA LA MOTIVACION PARA MEJORAR DENTRO Y FUERA DEL DEPORTE
						ESCUELA DEPORTIVA	GENERAR UNA MOTIVACION PERSONAL DURANTE CASA DESION DE ENTRENAMIENTO
						PERSONAL	
				4	INTELIGENCIA EMOCIONAL	TOMA DE DECISIÓN	GENERA ESPACIOS DE TOMA DE DESICON DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO
						CRITERIO	DESARROLLA DIVERSOS PUNTOS DE VISTA
						COMUNICACIÓN	SE COMUNICA DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO CON SUS COMPAÑEROS SIENDO LIDER
		RECREACION	ACTIVIDADES LUDICAS Y RECREATIVAS				
				1	JUEGOS DE INTEGRACION	GRUPAL	DESAARROLLA ESPACION DE ARMONIA CON SUS COMPAÑEROS DE EQUIPO
						COMPETENCIA	GENERAR EN EL DEPORTISTA JUEGOS DONDE SE RELACIONA CON SUS PARES DE MANERA ADECUADA
						INTEGRACION	
				2	JUEGOS TRADICIONALES	PIQUIS	GENERAR EN EL DEPORTISTA UNA INTEGRACION POR MEDIOS DE JUGEOS TRADICIONALES DE L PASADO
						TROMPO	GENERAR EN EL DEPORTISTA JUEGOS INDIVIDUALES Y GRUPALES DONDE SE RECUPEREN JUEGOS TRADICONALES Y ED HISTORIA
						RAYUELA	GENERAR EN EL DEPORTISTA UNA INTEGRACION POR MEDIOS DE JUGEOS TRADICIONALES DONDE APLICA EL EQUILIBRIO
				3	ACTIVIDADES ARTISTICAS	PINTURA	DESARROLLAR EN LOS DEPORTISTAS ACTIVADES DE SU INTTERES PINTURA MANUALIDADES
						DANZA	APRTICIAPR ENMUESTRAS ARTISTICAS CON EL GRUPO DE BALON MANO
				4	CIRCUITOS RECREATIVOS	VELOCIDAD	FORTALECER LAS CAPACIDADES BASICAS MOTRICES POR MEDIO DE CIRCUITOS DE HABILIDAD
						AGILIDAD	GENERAR UN AMBIENTE DE SANA COMPTENCIA Y DIVERSION EN LOS DEPORTISTAS
						VELOCIDAD+ AGILIDAD	CIRCUITO S DE VELOCIDAD Y AGILIADAD
				5	FESTIVALES RECREATIVOS	TORNEOS	PARTICIPAR EN TORNEOS INTERNOS CON LOS COMPAÑEROS DE LA ESCUELA DE BALON MANO
						PARTIDOS AMISTOSOS	DESARROLA LR PARTIDOS CON LAS ECUELAS DE BALON MANO DE LOS MUNICIPOS CERCANOS
						ACTIVIDADES D E RECREACION	ACTIVIADES RECREATIVAS CON EL GRUPO DE BALON MANO

FECHA DE ENTREGA	
NOMBRES Y APELLIDOS DEL MONITOR	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS
MUNICIPIO	FUNZA

"INDEPORTES CUNDINAMARCA"

ESCUELAS DE FORMACION DEPORTIVA Y RECREATIVA

MALLA PEDAGOGICA

NIVEL PERFECCIONAMIENTO

DEPORTE	NIVEL DE FORMACION	COMPONENTE FORMATIVO	AREA	No.	CONTENIDO FORMATIVO	TEMAS	DESCRIPCION DEL LOGRO POR CUMPLIR POR EL DEPORTISTA DURANTE EL PROCESO DE CONSTRUCCION Y ASIMILACION DURANTE EL DESARROLLO DE CADA ACTIVIDAD
	FUNDAMENTACION	MOTRIZ	MOTRICIDAD BASICA	1	CAPACIDADES COORDINATIVAS	ACOPLAMIENTO	EL DEPORTISTA COORDINA MOVIEMIENTO DONDE INVOLUCRA
						RITMO	VARIACIONES ESPACIALES CON MOVIEMIENTO CORPORAL
						EQUILIBRIO	MANTENIMIENTO Y RECUPERACION DEL EQUILIBRIO MEDIANTE SITUACIONES DE JUEGO CAMBIANTES
						ORIENTACION	DETERMINAR EN EL DEPORTISTA LOS CAMBIOS DE POSICIONDEL CUERPO EN RALCION CON OBJETOS EN MOVIMIENTO
						DIFERENCIACION	
						REACCIÓN	EL DEPORTOSTA ESTA ATENTO A LAS SEÑALES DE CAMBIO YA SEAN VISUALES O AUDITIVAS
						ADAPTACIÓN	EL DEPORTISTA GENERA CAMBIOS DE RESPUESTA EN PLENA EJECUCION DEL EJERCICIO
				6	PATRONES BASICOS DE MOVIMIENTO	CAMINAR	GENERA DESPLAZAMIENTOS EN EL ESPACIO GENERANDO UNA ADPATCION AL TERRENO DE JUEGO
						CORRER	GENERA DESPLAZAMIENTOS DEL BALON TENIENDO EN CUENTA LA CORRECTA POSTURA CORPORAL Y
						SALTAR	REALIZA SALTOS CON DOS O TRES CUERDAS DE MANERA CORDINADA Y CON DESPLAZAMIENTOS
						ATRAPAR	GENERAR UNA CAPACIDAD MOTRIZ PARA ATRAPAR LOS DIFERENTES OBJETOS DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO
						RODAR	RUEDA SOBRE SU PROPIO CUERPO PARA MEJORAR SU UBICACCION ESPACIAL
		FISICO	CAPACIDADES FISICAS BASICAS	1	FUERZA	TREN SUPERIOR	DDESARROLLAR UN POTENCIA EN EL DEPORTISTA EN EL TREN SUPERIOR
						MAXIMA	DESARROLLA MEDIANTE LANZAMIENTO DE OBJETOS UN AUMENTO EN SU FUERZA SEGÚN ETAPA DE DESARROLLO
						EXPLOSIVA	DESARROLLA LEVANTAMIENTO O MOVIMIENTO DE OBJETO EN UNA SOLA REPETICION SEGÚN SU ETAPA DE DESARROLLO
						TREN INFERIOR	DDESARROLLAR UN POTENCIA EN EL DEPORTISTA EN EL TREN INFERIOR
				2	RESISTENCIA	AEROBICA	EJECUTA EJERCICIOS FISICOS DONDE MEJORA PROGRESIVAMENTE SU RESISTENCIA AEROBICA
						ANAEROBICA	EJECUTA EJERCICIOS FISICOS DONDE MEJORA PROGRESIVAMENTE SU RESISTENCIA AEROBICA
				3	VELOCIDAD	DESPLAZAMIENTO	REALIZA EJERCICIOS DONDE SE DESPLAZA DE UN PUNTO A OTRO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE
						MAXIMA	REALIZA EJERCICIOS DE DESPALZAMIENTO A MAZIMA VELOCIDAD SEGÚN SUS CAPACIDADES
						REACCION	REALIZA EJERCICIOS DONDE MEJORA LA CAPACICAD DE REACCIONA A DIFERENTES ESTIMULOS VISUALES O SONOROS
				4	FLEXIBILIDAD	TREN SUPERIOR	DESARROLLA EN LOS DIFERENTES GRUPOS MUSCUALRES DE TREN SUPERIOR E INFERIOR UNA MEJORA EN LA ELONGACION
						TREN INFERIOR	DESARROLLA EN LOS DIFERENTES GRUPOS MUSCUALRES DE TREN SUPERIOR E INFERIOR UNA MEJORA EN LA ELONGACION
		TECNICO	DESTREZAS	1	SISTEMA TACTICO OFENSIVOS	JUGADAS PREPARADAS	GENERAR MENMORIA DE JUAGAS EN CADA DEPORTISTA
						PASES ACERTIVOS	GENERAR UNA CANTIDAD DE PASES ACERTADOS POR EL DEPORTISTA PARA LA POSESION DEL JUEGO
						JUEGOS DE RESPONSABILIDAD POR POSICION	GENERAR EN LOS DEPORTISTAS RESPONSABILIDADES SEGÚN SU POSICION DE JUEGO
						FORMACIONES	GENERAR JUGADAS DE PIZARON E INTERIORIZARLAS PARA APLICARLAS EN EL JUEGO
						ESTRATEGIAS	GEBERAR TACTICAS DE JUEGO CON EL DEPORTISTA
				2	MOVIMIENTO DEFENSIVO	ROTACIONES Y OCUPACION DE LUGARES DE JUEGO	GENERAR EN LOS DEPORTISTAS LOS MOVIEMTOS DE JUEGO BASICOS OFENSIVOS
						FORMACIONES DEFENSIVAS	GENERAR JUGADAS DE PIZARON E INTERIORIZARLAS PARA APLICARLAS EN EL JUEGO
						ESTRATEGIAS DEFENSIVAS	DESARROLLAR Y APLICAR ACCIONDE S DE JUEGO DEFENSIVAS CON LOS DEPORTISTAS
				3	RECEPCION	PASE A DIFERENTES ALTURAS	RECEPECIONA EL PASE CON LATERALIDAD DOMINANTE Y NO DOMINANTE
						PASE PICADO	RECEPCIONA EL PASE DE MANERA ADECUADA A DIFERENTES DISTANCIAS
						PASE DIRECTO	DESARROLLA DE MANERA ADECUADA LA RECEPCION DEL PASE CON DIFULTAD PROGRESIVA SEGÚN EDAD
						PASE DESDE PORTERIA	DESARROLLA DE MANERA ADECUADA LA RECEPCION DEL PASE CON DIFULTAD PROGRESIVA SEGÚN EDAD
				4	REMATE	CON INTERFERENCIA	MEJORA EL REMATE CON LATERALIDAD DOMINATE TENIENDO EN FRENTE A UN RIVAL
						MANO DOMINATE ESTATICO	MEJORA EL REMATE CON LATERALIDAD DOMINATE DESDE EL PUTO PENAL
						PICADO EN VELICIDAD	MEJORA LA POSICION CORPORAL PARA LA CORRECTA TECNICA DEL REMATE EN VELOCIAD Y GOLPEANDO EL SUELO
						PUNTOS DEL ARCO	REMATA CON OBSTACULOS EN PORTERIA DANDO PRIORIDAD A REMATAR A LAS ESQUINAS INFERIORES
		TEORICO		1	HISTORIA DEL DEPORTE	CAMPEON NACIONAL	IDENTIFICA EL CAMPEON NACIONAL
						CAMPEON MUNDIAL	RECONCOE EL CAMPEON MUINDIAL
						TORNEOS / MUNDIALES	RECONOCE LOS PRINCIPALES REFERENTES NACIONALES E INT ENERNACIONALES DEL DEPORTE POR MEDIO DE TORNEOS
						HISTORIA GENERAL	RECONCE LA TRAYECTORIA DEL DEPORTE A NIVEL MUNDIAL
				2	REGLAMENTACION	EN ATAQUE	INTERIORIZA Y APRENDE LAS REGLAS PARA JUAGR EN ATAQUE
						EN DEFENSA	INTERIORIZA Y APRENDE LAS REGLAS PARA JUAGR EN DEFENSA
						SAQUES DE BANDA	APROPIA LOS CONOCIEMIENTOS PARA EL SAQUE DE BANDA
						SAQUES DE PORTERIA	APROPIA LOS CONOCIEMIENTOS PARA EL SAQUE DE PORTERIA
						POR POSICIONES	
				3	SENTIDO DE PERTENENCIA	PERSONAL	GENERA AMOR POR EL DEPORTE Y SU EQUIPO
						CON EL GRUPO	GENERAR RESPETO POR LOS INTEGRANTES DE SU GRUPO , POR EL SITIO DE ENTRENAMIENTO Y LA INSTITUCIUON
						CON EL DEPORTE	DESARROLAR AMOR Y PASION POR EL DEPORTE EN PRACTICA
		PSICO SOCIAL VOLUTIVO	DESARROLLO COGNITIVO	1	VALORES	TRABAJO EN EQUIPO	DESARROLLA TRABAJO EN EQUIPO
						RESPONSABILIDAD	GENERA RESPONSABILIDAD DENTRO Y FUERA DEL TERRENO DE JUEGO
						ESFUERZO	GENERA UN ESFUERZO CONSTANTE PARA LA MEJORIA PROPIA Y DEL EQUIPO
						RESPETO	DESARROLLA REPSETO CON LOS DIFERNTES MIEMBROS DEL EQUIPO
				2	HABITOS DE VIDA SALUDABLE	ASEO CORPORAL	GENERAR CONCIENA EN LOS DEPORTITAS SOBRE LA IMPORTANCIA DE UN CORRECTO ASEOO GENERAL Y CORPORAL
						ALIMENTACIÓN	
						PRESENTACION PERSONAL	GENERAR CONCIENA EN LOS DEPORTITAS SOBRE LA IMPRTANCIA DE LA PRESENTACION PERSONAL
						DESCANSO Y SUEÑO	GENERA ESPACIOS DE DESCANSO ADECUADOS PARA LA EDAD DEL DEPORTISTA
						EJERCICIO FISICO	DESARROLLAR PLANES DE ENTRENAMIENTO EN CASA PARA MANTEBER EL ESTADO FISICO
				3	MOTIVACIÓN	ACTITUD POSITIVA	GENERAR UNA MENTALIDAD POSITIVA PARA AFRONTAR LAS DIFICULTADES DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO
						ESFUERZO Y SUPERACIÓN	GENERAR EN EL DEPORTISTA UNA MENTALIAD GANADORA Y DE ENTREGA AL 100%
						FAMILIAR	DESARROLLAR DIA A DIA LA MOTVACIÓN PARA MEJORAR DENTRO Y FUERA DEL DEPORTE
						ESCUELA DEPORTIVA	GENERAR UNA MOTIVACION PERSONAL DURANTE CASA DESION DE ENTRENAMIENTO
				4	INTELIGENCIA EMOCIONAL	ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN	GENERAR LA CAPCIDAD DE ESTAR AL 100 DURANTE CADA ENCUENTRO DEPORTIVO RECONOCIENDO EL ENTORNO
						TOMA DE DECISIÓN	GENERA ESPACIOS DE TOMA DE DESICON DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO
						CRITERIO	DESARROLLA DIVERSOS PUNTOS DE VISTA
						COMUNICACIÓN	SE COMUNICA DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO CON SUS COMPAÑEROS SIENDO LIDER
						LDIERAZGO	GENERAR EN EL DEPORTISTA LA CAPCIDAD DE LIDERAR AL EQUIPO ANTE CUALQUIER ADVERSIDAD
		RECREACION	ACTIVIDADES LUDICAS Y RECREATIVAS	1	JUEGOS DE INTEGRACION	ROMPEHIELOS	ACTIVIADES QUE BUSCAN LA ARMONIA DENTRO DEL GRUPO
						JUEGOS DE ROL	GENERA ESPACIOS PARA CONOCER A NUESTROS COMPAÑEROS
						COMPETENCIAS DINAMICAS	GENERAR COMPETENCIAS SANAS DENTRO DEL GRUPO
				2	JUEGOS TRADICIONALES	YERMS	GENERAR EN LOS DEPORTISTAS EL TRABAJO EN QUIPO
						PONCHADOS	GENERAR EN EL DEPORTISTA JUEGOS INDIVIDUALES Y GRUPALE
						CONGELADOS	GENERAR EN EL DEPORTISTA ESPACIOS DE DIVERSION
				3	ACTIVIDADES ARTISTICAS	PINTURA	DESARROLLAR EN LOS DEPORTISTAS ACTIVADES DE SU INTTERES PINTURA MANUALIDADES
						MANUALIDADES	DESARROLLAR EN LOS DEPORTISTAS ACTIVADES DE SU INTTERES MANUALIDADES
						MUSICA	GENERAR ESPACIOS DE PARTICIPACION PARA LOS DEPORTISTAS
						DANZA	GENERAR ESPACIOS DE PARTICIPACION PARA LOS DEPORTISTAS
				4	CIRCUITOS RECREATIVOS	VELOCIDAD	FORTALECER LAS CAPACIDADES BASICAS MOTRICES POR MEDIO DE CIRCUITOS DE HABILIDAD
						COORDINACION	GENERAR UN AMBIENTE DE SANA COMPTENCIA Y DIVERSION EN
						VELOCIDAD+ COORDINACIO	GENERAR UN AMBIENTE DE SANA COMPTENCIA Y DIVERSION EN
						RELEVOS	GENERAR UN AMBIENTE DE SANA COMPTENCIA Y DIVERSION EN
				5	FESTIVALES RECREATIVOS	TORNEOS	PARTICIPAR EN TORNEOS INTERNOS CON LOS COMPAÑEROS DE LA ESCUELA DE BALON MANO
						PARTIDOS AMISTOSOS	DESARROLALR PARTIDOS CON LAS ECUELAS DE BALON MANO E
						ACTIVDIADES DE RECREACION	ACTIVIADES RECREATIVAS CON EL GRUPO DE BALON MANO

FECHA DE ENTREGA	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.
NOMBRES Y APELLIDOS DEL	felipe carrasquilla
MUNICIPIO	funza

ESCUELAS DE FORMACION DEPORTIVAS
INDEPORTES

FORMADOR

ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS

PLAN PEDAGOGICO
BALÓN MANO

FUNZA

CUNDINAMARCA

2022

INTRODUCCION

El siguiente plan pedagógico tiene como objetivo mostrar y dar a entender la estructuración pedagógica que se va a llevar a cabo durante el periodo de ejecución de la escuela de formación de BALON MANO , y gracias a la iniciativa por parte del instituto de recreación y deportes “INDEPORTES” que busca brindar a la comunidad de todo Cundinamarca espacios para la práctica deportiva y aprovechamiento del tiempo libre para niñ@s y jóvenes de todo el departamento

OBJETIVO GENERAL:

- Desarrollar e incrementar la práctica deportiva del balón mano como deporte alternativo así como las nuevas experiencias motrices en los deportistas del municipio de Funza donde adquieran niveles importantes de adaptación al deporte así como el aprendizaje de la fundamentación y técnica apropiada para el deporte en ejecución y tener competiciones dentro del municipio

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Implementar nuevas estrategias para generar la capacidad y hábito de buenos estilos de vida por medio de la escuela de formación.

- Realizar prácticas deportivas para que los niños obtengan una nueva diversión, en espacios fuera de lo habitual.

POBLACION OBJETO Y COBERTURA

La escuela de formación deportiva de balón mano esta dirigida inicialmente a la población del municipio de Funza donde se brindaran espacios deportivos a la población con un rango de edad entre los 6 y 17 años de edad

MARCO LEGAL

Las Escuelas Deportivas por ser un programa institucional de nivel Nacional y Departamental, cuentan con suficiente respaldo legal, que garantiza su ejecución en cada uno de los municipios del Departamento, como alternativa para mejorar la calidad de vida en la población y desarrolla la base y la reserva deportiva de Cundinamarca a mediano y largo plazo.

Este marco legal es el siguiente:

-Constitución Política de 1991

- Ley 181 del 95 o Ley del Deporte

- Ley 115 del 94 o Ley General de Educación

- Decreto 2845 de 1984

- Decreto 2225 de 1985

- Acuerdo 058 de 1991

- Resolución 001909 de 1991

- Resolución Nº 043 de marzo 15 de 2010

- Resolución Nº 026 de febrero 17 de 2011

- Plan decenal del Deporte, la Recreación, la actividad Física y la Educación Física 2009

- 2019.

DEFINICIÓN

Las Escuelas Deportivas es un programa educativo extracurricular que contribuye a la formación integral del niño y el joven Cundinamarqués, utilizando como medio el gusto por el juego, con el fin de llevarlos a la iniciación en la práctica deportiva, el propósito de orientar y promover futuros ciudadanos con buena calidad de vida y con una condición física y técnica, que nos permitan alcanzar óptimos niveles de competencia. Las Escuelas Deportivas podrán ser creadas por personas naturales y/o jurídicas que previamente hayan cumplido los requisitos establecidos en la reglamentación y la Resolución Departamental, para obtener el Aval Deportivo.

El Plan Decenal del Deporte menciona que: Quienes cumplan estándares de infraestructura, cuenten con un mínimo de organización, con un programa de Mínimo Vital y atiendan los lineamientos de la política, serán certificados y podrán beneficiarse de los recursos previstos para el sector. En esta actividad se deben involucrar los entes deportivos departamentales por cuanto a través de ellos se promoverá y evaluará la Certificación Municipal.

Las escuela deportivas como programa institucional en este caso el Futsal, tiene un respaldo por parte de “INDEPORTES CUNDINAMARCA” que garantiza su ejecución en cada uno de los municipios de departamento para mejorar la calidad de vida en la población, en el área deportiva para los próximos años, educando y contribuyendo en la formación de nuestros niños y jóvenes en el propósito de promover futuros ciudadanos con alta calidad de vida.

INICIACION

Objetivos Generales:

- orientar al deportista de la escuela de formación balón mano para el aprovechamiento de tiempo libre en la escuela
-

Objetivos Específicos:

- Desarrollar y practicar habilidades motrices, por medio de la lúdica en la escuela de formación.
- Desarrollar en la escuela de formación de balón mano valores que desarrollen en los deportistas de manera integral dentro y fuera del terreno de juego

FUNDAMENTACION

Objetivo general

-Desarrollar en los deportistas los conocimientos técnicos y tácticos del balón mano

-Perfeccionar, desarrollar y potencializar las habilidades básicas motoras en los deportistas

-Adaptar fundamentos técnicos, mediante ejercicios para la adaptación de recepción control y manejo del balón. Con el tren superior

Objetivos Específicos:

- Desarrollar la técnica de los patrones de coordinación, mediante movimientos apropiados para la coordinación en la etapa de desarrollo de esta población

- generar en el alumno las habilidades básicas coordinativas en el deporte de balón mano

PERFECCIONAMIENTO

Objetivo general

-Desarrollar en los deportistas los conocimientos técnicos y tácticos del balón mano

-Perfeccionar, desarrollar y potencializar las habilidades básicas motoras en los deportistas

-Adaptar fundamentos técnicos, mediante ejercicios para la adaptación de recepción control y manejo del balón. Con el tren superior

Objetivos Específicos:

- Desarrollar la técnica de los patrones de coordinación, mediante movimientos apropiados para la coordinación en la etapa de desarrollo de esta población

- generar en el alumno las habilidades básicas coordinativas en el deporte de balón mano

- Complementar el desarrollo de las capacidades físicas para mejores gestos y desarrollo motor.

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 04

INDEPORTES CUNDINAMARCA
ESCUELA DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA
HORARIOS Y SITIOS DE ENTRENAMIENTO

DEPORTE / MODALIDAD:	BALON MANO
MUNICIPIO:	FUNZA
NOMBRE DEL MONITOR	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA
MES	Agosto

HORARIOS	CONCEPTO	LUNES	MARTES	JUEVES	VIERNES	SABADO	OBSERVACIONES
2:00	GRUPO		inciancion	INICIACION		INICIACION 8:00	
	SEDE DE TRABAJO		villa paola	VILLA PAOLA/		VILLA PAOLA/	
4:00	GRUPO		fundamentacion	FUNDAMENTACION		FUNDAMNETACION 10 am	
	SEDE DE TRABAO		villa paola	VILLA PAOLA		VILLA PAOLA	
6:00	GRUPO		perfeccionamiento	PERFECCIOANMIENTO		PERFECCIONAMIENTO 12 :00	
	SEDE DE TRABAO		villa paola	VILLA PAOLA		VILLA PAOLA	
	GRUPO						
	SEDE DE TRABAJO						
	GRUPO						
	SEDE DE TRABAJO						
	GRUPO						
	SEDE DE TRABAJO						
	GRUPO						
	SEDE DE TRABAJO						
	GRUPO						
	SEDE DE TRABAJO						
	GRUPO						
	SEDE DE TRABAJO						
NOMBRE DEL MONITOR		andres felipe carrasquilla			FIRMA	Andres Felipe Carrasquilla C.	

INDEPORTES CUNDINAMARCA
ESCUELA DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA
PLANILLA DE COBERTURA/GRUPOS POBLACIONALES Y % DE CUMPLIMIENTO

BENEFICIADOS	GENERO		SECTOR				GRUPOS POBLACIONALES								
EDADES	Masculino	Femenino	Urbana Masculino	Rural Masculino	Urbana Femenino	Rural Femenino	Discapacidad Masculino	Discapacidad Femenino	Victimas del Conflicto Armado Masculino	Victimas del Conflicto Armado Femenino	AFRODESCENDIENTE MASCULINO	AFRODESCENDIENTE FEMENINO	INDIGENA MASCULINO	INDIGENA FEMENINO	TOTALES
6 AÑOS	1	0	1	0	0	0									1
7 AÑOS	3	0	3	0	0	0									3
8 AÑOS	2	0	2	0	0	0									2
9 AÑOS	4	1	4	0	1	0									5
10 AÑOS	5	0	5	0	0	0									5
11 AÑOS	4	2	4	0	2	0									6
12 AÑOS	5	1	5	0	1	0									6
13 AÑOS	2	0	2	0	0	0									2
14 AÑOS	1	0	1	0	0	0									1
15 AÑOS	6	0	6	0	0	0									6
16 AÑOS	5	0	5	0	0	0									5
17 AÑOS	3	0	3	0	0	0									3
TOTALES	41	4	41	0	4	0									45
				0											

GRUPOS	TOTAL	TOTAL
INICIACION	6	0
FUNDAMENTACION	18	4
PERFECIONAMIENTO	17	0
TOTAL	41	4
TOTAL	45	

INICIACION

DE CUNDINAMARCA



INDEPORTES CUNDINAMARCA
ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA
iniciacion

No.	NOMBRE Y APELLIDOS DEL DEPORTISTA	TELEFONO DE CONTACTO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	# SESIONES PROGRAMADAS MES	# SESIONES CUMPLIDAS	# FALLAS MES	% CUMPLIMIENTO MES
1	NICOLAS ETEBAN LAITO MOLINA	1073516743		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
2	TOMAS FELIPE LAITON MOLINA			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
3	MILAN ROMEO	1013148882		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
4	JOHAN ESTEBAN ALZATE	1115738132		x				x			x		x		x							x			x				x					0	0	0	#DIV/0!
5	FELIPE OSORIO			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
6	JUAN RODRIGUEZ			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
7																																		0	0	0	#DIV/0!
8																																		0	0	0	#DIV/0!
9																																		0	0	0	#DIV/0!
10																																		0	0	0	#DIV/0!
11																																		0	0	0	#DIV/0!
12																																		0	0	0	#DIV/0!
13																																		0	0	0	#DIV/0!
14																																		0	0	0	#DIV/0!
15																																		0	0	0	#DIV/0!
16																																		0	0	0	#DIV/0!
17																																		0	0	0	#DIV/0!
18																																		0	0	0	#DIV/0!
19																																		0	0	0	#DIV/0!
20																																		0	0	0	#DIV/0!

FUNDAMENTACION

DE CUNDINAMARCA



INDEPORTES CUNDINAMARCA
ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA
FUNDAMENTACION

No.	NOMBRE Y APELLIDOS DEL DEPORTISTA	TELEFONO DE CONTACTO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	# SESIONES PROGRAMADAS MES	# SESIONES CUMPLIDAS	# FALLAS MES	% CUMPLIMIENTO MES
1	DUVAN FELLIPE CARDENAS MOLINA	1074345105		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
2	SAMUEL DAVID CUBILLOS DIAZ	1034782070		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
3	JHON ALEJANDRO REYES MOLINA	1073514131		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
4	LAURA CARDENAS MOLINA			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
5	SAMUEL ESTEBAN AYALA	1188216445		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
6	ANDRES FELIPE AYALA	1013141060		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
7	DANIEL SANTIAGO GONZALEZ	1016059626		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
8	ERWIN ESTIVEN MONTOYA	1032799749		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
9	PEDRO FELIPE PARRADO	1074346783		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
10	NICOLLE MARIANA CUELLAR	1074345397		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
11	ANDRES MAUEL GARCIA CARPIO	1201228919		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
12	DANIEL FELIPE CRUZ	1220213586		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
13	DIEGO ALEJANDRO BOCACHICA	1073514172		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
14	YESID ESNEIDER ALARCON	1074557918		x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
15	JOSE REINALDO RINCON																																	0	0	0	#DIV/0!
16	JUAN SEBASTIAN																																	0	0	0	#DIV/0!
17	JENDRICK RICARDO RINCON			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
18	JESUS RODRIGUEZ			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
19	SALOME VILLA			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
20	FIORELLA GUAPE			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#DIV/0!
21	SARA ISABELA QUIMBAYO																																	0	0	0	#¡DIV/0!
22	TATIANA MONTENEGRO			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		x		x			x		0	0	0	#¡DIV/0!

PERFECCIONAMIENTO

GOBERNACION DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA
CONTROL DE ASISTENCIA Y % DE CUMPLIMIENTO NIVEL

No.	NOMBRE Y APELLIDOS DEL DEPORTISTA	TELEFONO DE CONTACTO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	# SESIONES PROGRAMADAS MES	# SESIONES CUMPLIDAS	# FALLAS MES	% CUMPLIMIENTO MES
1	ANDRES FELLIPE HERNANDEZ	3125232692		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
2	JAIME JOSE PEREZ	3228897904		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
3	JUAN FELIPE GONZALEZ	32148315212		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
4	JUAN JOSE CUELLAR			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
5	ANDRES FELIPE CUELLAR			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
6	JUAN ESTEBAN VELEASQUEZ CHAVARRO	3107683488		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
7	YEIRON BELLO	3214923959				X					X				X					X					X				X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
8	IVAN JIMENEZ	3192574608		X				X							X																			0	0	0	#¡DIV/0!
9	MAICOL FONSECA	3144312582		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
10	JEFFERSON MELO	3223619989		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
11	CAMILO MURILLO	3192560028																																0	0	0	#¡DIV/0!
12	FELIPE AGUILAR	3192560028		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
13	JHIN ALEJANDRO REYES MOLINA																																	0	0	0	#¡DIV/0!
14	DUVAN FELIPE CARDENAS MOLINA	3223619989		X				X			X				X			X				X			X				X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
15	SAMUEL DAVID CUBILLOS DIAZ	3004225264																																0	0	0	#¡DIV/0!
16	JOHAN ANDRES GARCIA OCAMPO			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
17	JULIAN LADINO	3145694420																																0	0	0	#¡DIV/0!
18	JOHAN STEVAN FLOREZ																																	0	0	0	#¡DIV/0!
19	LAURA CRISTINA GALVIS	8259059																																0	0	0	#¡DIV/0!
20	NICOLAS MOLINA	33228176543		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
21	TOMAS MOLINA	33228176543																																0	0	0	#¡DIV/0!
22	DIEGO PATIÑO																																	0	0	0	#¡DIV/0!
23	CARLOS SANTIAGO CUBILLOS			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
24	SALOME ROMERO	8262345		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
25	ERIKA ALEJANDRA GOMEZ	8215417		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
26	JULIAN ROJAS														X							X					X							0	0	0	#¡DIV/0!
27	LAURA VALENTINA MOLINA	33228176543		X							X				X					X					X							X		0	0	0	#¡DIV/0!
28	DEYAN QUINTERO																																	0	0	0	#¡DIV/0!
29	MILAN ROMERO	3026745679		X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!
30	KEVIN ANDRES RODRIGUEZ	3157805543		X				X			X							X				X							X					0	0	0	#¡DIV/0!
31	JUAN CAMILO AVELLA			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		X		X			X		0	0	0	#¡DIV/0!

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 05



ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 06

Iniciacion



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**2 de dic**	**Lugar:**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 112**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 6**		**Edades: 6 AÑOS**
INICIACIÓN	**x**	**FUNDAMENTACIÓN**			**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia						
tivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pa						
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):						

VALORES SOCIALES Y PERSONALES							
Respeto	**x**	Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad	x	Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE			
PARTE INICIAL	Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista	**x**		
2. Cogidas	Movilidad Articular	**x**		
3. congelados	Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**silbato conos bombas , aros**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**	15	
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**	15	
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		
ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**		**Marcar con x**	**Tiempo**	
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento				
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		x	10	
3.juegos de reaccion	Equilibrio				
4. juegso de velocidad	Orientación				
5. juegos de saltos	Diferenciación		x	10 min	
6. juegos de punteria	Reacción		x	10	
7. juegos de fuerza	Adaptación				
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**		Marcar con x		
9.	**Componete Teorico**		pase		
10. pista de osbtaculos			recepcion	x	
11.pista de velocidad			remate		
12. pista de dominio del elmento			historia	x	
13.situaciones de juego ofensivas					
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**		Marcar con x		
15.posicionamiento en area de juego					
16.			actitud positiva	x	
17.			resolucion de proble	x	
18					

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	**x**				**pelotas , bombas, aros**
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x	**15**	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**6 DE DICIEM**	**Lugar:**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 113**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 6**		**Edades: 6 AÑOS**
INICIACIÓN	**X**	**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**		
Objetivo General: Generar actividades de adaptacion con el fin de que el deportista se relacione con sus pares						
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.						
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):						

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	x
lealtad		Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento	x	Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL		Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista	**x**		
2. Cogidas	Movilidad Articular	**x**		
3. congelados	Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1

ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**		
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**		
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación en el espacop		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación		

GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.el nudo	**Componete Teorico**	Moviemientos	x
10. la cadeneta		area de juego	
11.fuera de mi campo		sistema de juego	x
12. cazadores y liebre		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.			
17.			
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2

ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	**MATERIALES Y RECURSO**
1. lanzamientos	**x**				**pelotas , bates , tapas , silbatos**
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x		
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**8 DE DICIEM**	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 114**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 6**		**Edades: 6 AÑOS**
INICIACIÓN	**X**	**FUNDAMENTACIÓN**			**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de adaptacion con el fin de que el deportista se relacione con sus pares						
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.						
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):						

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia	x	Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento	x	Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. Cogidas		Movilidad Articular	**x**		
3. congelados		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**		
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**		
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	
11.pista de velocidad		remate	x
12. pista de dominio del elmento		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.			
17.			
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	**x**				**pelotas , bates , tapas , silbatos**
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x		
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:	**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**10 DE DICIEN**	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 115**		**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 6**			**Edades: 6 AÑOS**
INICIACIÓN	**X**	**FUNDAMENTACIÓN**			**PERFECCIONAMIENTO**		
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia							
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.							
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):							

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad	x	Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo	x	Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL		Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista	**x**		
2. Cogidas	Movilidad Articular	**x**		
3. liberando a mi compañero	Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1

ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. beisbol	Resistencia	Aerobica			
4. imitando a nimales		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
7. cogidas		Desplazamiento			
7.en la selva		Reacciòn			
8. pastillita	Flexibilidad	Estatica	**x**		
9.		Dinamica			

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. Beisbol	Acoplamiento		
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio	x	
4. juegso de velocidad	Orientación	x	
5. juegos de saltos	Diferenciación		
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	
10. las 4 esquinas		recepcion	
11.figuras geometricas		remate	x
12. los 13pases		historia	
13. toco y paso			
14. barrera	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posiciones basicas		motivacion	
16.		actitud positiva	x
17.		resolucion de problemsa	
18		inteligencia emocional	

PARTE CENTRAL-PARTE 2

ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	**MATERIALES Y RECURSO**
1. las 4 esquinas	**x**				**lotas , bates , tapas , silbatos, conos , canch**
2.figuras geometricas		**x**			
3. los 13pases			x		
4. toco y paso			x		
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 13 DE DICIEN	**Lugar: VILLA PAOLA**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 116**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 6**		**Edades: 6 AÑOS**
INICIACIÓN	x	**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	x
lealtad		Justicia		Reconocimiento		Autodominio	x
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. Cogidas		Movilidad Articular	**x**		
3. congelados		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**silbato conos bombas , aros**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**	15	
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**	15	
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		
ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**		**Marcar con x**	**Tiempo**	
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento				
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		x	10	
3.juegos de reaccion	Equilibrio				
4. juegso de velocidad	Orientación				
5. juegos de saltos	Diferenciación		x	10 min	
6. juegos de punteria	Reacción		x	10	
7. juegos de fuerza	Adaptación				
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**		Marcar con x		
9.	**Componete Teorico**		pase		
10. pista de osbtaculos			recepcion	x	
11.pista de velocidad			remate		
12. pista de dominio del elmento			historia	x	
13.situaciones de juego ofensivas					
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**		Marcar con x		
15.posicionamiento en area de juego					
16.			actitud positiva	x	
17.			resolucion de proble	x	
18					

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	x				**pelotas , bombas, aros**
2. desplazamientos		x			
3. yermis			x	15	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**
Nombre del formador:			**felipe carrasquilla**	
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.			

fundamentacion



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**2 DE DCIEMB**	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 112**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 22**		**Edades: 13 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**x**	**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia						
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.						
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):						

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia	x	Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia	x	Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. Cogidas		Movilidad Articular	**x**		
3. congelados		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**	15	
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**	15	
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**		
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**		
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	10 min
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio	x	10 min
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	10 min
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	
11.pista de velocidad		remate	x
12. pista de dominio del elmento		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.		actitud positiva	x
17.		resolucion de problemsa	
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	x				**lotas , bates , tapas , silbatos, conos , canch**
2. desplazamientos		x			
3. yermis			x	15	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
mentaciòn	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**6 DE DICEIM**	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 113**		**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 22**			**Edades: 13 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**x**	**PERFECCIONAMIENTO**		
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia							
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.							
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):							

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio	x	Recompensa	x

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. guerra de pisotones		Movilidad Articular	**x**		
		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. la soga	Fuerza	Maxima	**x**		
2.espalda con espalda		Explosiva	**x**		
3. caballitos	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. micos a sus palos		Anaerobica			
5. encuentra el objeto	Velocidad	Maxima			
6. quita el pañuelo		Desplazamiento			
7.gato y el raton		Reacciòn	**x**		
8.	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio	x	
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación		
6. juegos de punteria	Reacción	x	
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	
10. funciones del deportitas		recepcion	x
11.velocidad por zonas		remate	
12. dominio del elemeto mano dominate		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.REGLAMENTACION		actitud positiva	x
17.		resolucion de proble	x
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	**x**				**lotas , bates , tapas , silbatos, conos , canch**
2. desplazamientos		**x**			
3. reglamentacion			x		
4. saques de banda			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
mentaciòn	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha:	**8 DE DICIEM**	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 114**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS				**N° de deportistas: 22**		**Edades: 13 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**x**	**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia						
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.						
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):						

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad	x	Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo	x	Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL		Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista	**x**		
2. guerra de pisotones	Movilidad Articular	**x**		
	Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. la soga	Fuerza	Maxima	**x**		
2.espalda con espalda		Explosiva	**x**		
3. caballitos	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. micos a sus palos		Anaerobica			
5. encuentra el objeto	Velocidad	Maxima			
6. quita el pañuelo		Desplazamiento			
7.gato y el raton		Reacciòn	**x**		
8.	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio	x	
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación		
6. juegos de punteria	Reacción	x	
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	
10. funciones del deportitas		recepcion	x
11.velocidad por zonas		remate	
12. dominio del elemeto mano dominate		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.REGLAMENTACION		actitud positiva	x
17.		resolucion de proble	x
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	**x**				**lotas , bates , tapas , silbatos, conos , canch**
2. desplazamientos		**x**			
3. reglamentacion			x		
4. saques de banda			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
mentaciòn	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 10 DE DICEM	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 115**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 22**		**Edades: 13 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**	**x**	**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto	**x**	Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad	x	Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. Cogidas		Movilidad Articular	**x**		
3. congelados		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**	15	
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**	15	
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**		
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**		
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	10 min
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio	x	10 min
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	10 min
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	
11.pista de velocidad		remate	x
12. pista de dominio del elmento		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.		actitud positiva	x
17.		resolucion de problemsa	
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	**x**				**lotas , bates , tapas , silbatos, conos , canch**
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x	**15**	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
mentaciòn	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 13 DE DICIEN	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 116**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 22**		**Edades: 13 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**	**x**	**PERFECCIONAMIENTO**	
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia		Reconocimiento		Autodominio	x
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	x

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. policias y ladrones		Movilidad Articular	**x**		
3. sapitos en el estanque		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**silbato conos bombas , aros**
1. carretilla	Fuerza	Maxima			
2. saltos com ambos pies		Explosiva	**x**		
3. planchas	Resistencia	Aerobica			
4. remata sin parar		Anaerobica	**x**		
5. recogiendo moneditas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento			
7. cambios de direccion		Reacciòn	**x**		
8. elongacion	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación	x	
5. juegos de saltos	Diferenciación		
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación	x	
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9. saques de banda	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	x
11.pista de velocidad		remate	
12. pista de dominio del elmento		historia	x
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego		habitos de vida saludables	
16.		actitud positiva	x
17.		resolucion de problen	x
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	x				**pelotas , bombas, aros**
2. desplazamientos		x			
3. yermis			x	15	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
mentaciòn	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**
Nombre del formador:			**felipe carrasquilla**	
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.			

Perfeccionamiento



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 2 DE DICIEM	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 112**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas:**		**Edades: 17 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**	**x**
Objetivo General: Generar actividades de juego real con diferentes materiales bombas pelotas y balones					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia		Reconocimiento		Autodominio	x
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	x

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. Cogidas		Movilidad Articular	**x**		
3. congelados		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**silbato conos bombas , aros**
1. sacos de arena	Fuerza	Maxima			
2. trx		Explosiva	**x**		
3. relevos	Resistencia	Aerobica			
4. recogiendo moneditas		Anaerobica			
5. juego de capitanes	Velocidad	Maxima	**x**		
6. tunel		Desplazamiento			
7.La diana (punetria)		Reacciòn	**x**		
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.bombas de agua		Dinamica			

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento		
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo	x	
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación		
6. juegos de punteria	Reacción	x	
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	x
11.pista de velocidad		remate	
12. pista de dominio del elmento		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.bombas con agua		actitud positiva	x
17.		resolucion de proble	x
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	**x**				**pelotas , bombas, aros**
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x	**15**	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7. bombas de agua			x	**10**	

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:	**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 6 DE DICIEM	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 113**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 18**		**Edades: 17 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**	**X**
Objetivo General: Generar actividades de adaptacion con el fin de que el deportista se relacione con sus pares					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina	x	Participaciòn	
lealtad		Justicia		Reconocimiento	x	Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase		**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista		**x**		
2. cadenita	Movilidad Articular		**x**		
3. beisbol	Calentamiento		**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. TRX	Fuerza	Maxima	**x**		
2.Llvando a mi compañero		Explosiva	**x**		
3. secuencia de conos	Resistencia	Aerobica			
4. truqui con aros		Anaerobica	**x**		
5. la milla	Velocidad	Maxima			
6. la cuchara y el huevo		Desplazamiento			
7.congelados		Reacciòn	**x**		
	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	
11.pista de velocidad		remate	x
12. pista de dominio del elmento		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.			
17.			
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	**pelotas , bates , tapas , silbatos**
1. lanzamientos	**x**				
2. desplazamientos		**x**			
3. tira la cuerda			x		
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:		**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.	



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 8 DE DICIIEM	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 114**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 18**		**Edades: 17 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**	**x**
Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto	x	Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia		Reconocimiento	x	Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES		Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular		llamado a lista	**x**		
2. Cogidas		Movilidad Articular	**x**		
3. congelados		Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**silbato conos bombas , aros**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**	15	
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**	15	
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento		
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo	x	10
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	10 min
6. juegos de punteria	Reacción	x	10
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	
10. pista de osbtaculos		recepcion	x
11.pista de velocidad		remate	
12. pista de dominio del elmento		historia	x
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.		actitud positiva	x
17.		resolucion de proble	x
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	
1. lanzamientos	x				**pelotas , bombas, aros**
2. desplazamientos		x			
3. yermis			x	**15**	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:	**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 10 DE DICEM	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 115**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 18**		**Edades: 17 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**	**X**
Objetivo General: Generar actividades de adaptacion con el fin de que el deportista se relacione con sus pares					
Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.					
Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):					

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina	x	Participaciòn	x
lealtad		Justicia		Reconocimiento		Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio		Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL			Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase		**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista		**x**		
2. carretilla	Movilidad Articular		**x**		
3. atrapados	Calentamiento		**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1					
ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**conos pelotas balones escaleras de coordi**
1. mmicos a sus palos	Fuerza	Maxima	**x**		
2.A tuta		Explosiva			
3. salto de lazo	Resistencia	Aerobica			
4. rayuela		Anaerobica			
5. rayuela africana	Velocidad	Maxima	**x**		
6. basurita		Desplazamiento			
7.el gato y el raton		Reacciòn	**x**		
	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica			

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento	**x**	
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo		
3.juegos de reaccion	Equilibrio	X	
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación		
6. juegos de punteria	Reacción		
7. juegos de fuerza	Adaptación	X	
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	x
10. pista de osbtaculos		recepcion	
11.pista de velocidad		remate	x
12. pista de dominio del elmento		historia	
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.			
17.			
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2					**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	**pelotas , bates , tapas , silbatos**
1. lanzamientos	**x**				
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x		
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:	**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.



GOBERNACIÒN DE CUNDINAMARCA
INDEPORTES CUNDINAMARCA
PLAN DIARIO DE CLASE

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

Fecha: 13 DE DICIEN	**Lugar: villa paola**	**Municipio: FUNZA**	**Hora:**	**N° de sesión: 116**	**N° de semana:**
Nombre del Formador: ANDRES FELIPE CARRASQUILLA CUBILLOS			**N° de deportistas: 18**		**Edades: 17 AÑOS**
INICIACIÓN		**FUNDAMENTACIÓN**		**PERFECCIONAMIENTO**	**x**

Objetivo General: Generar actividades de iniciancio al deporte con historia

Objetivo Especifico: Generar actividades con el fin de que el deportista inicie su proceso de adaptacion al deporte y a sus pares.

Objetivo Tecnico o Tactico (unicamente para perfeccionamiento):

VALORES SOCIALES Y PERSONALES

Respeto		Convivencia		Autodisciplina		Participaciòn	
lealtad		Justicia		Reconocimiento	x	Autodominio	
Trabajo en equipo		Cumplimiento		Juego Limpio	x	Recompensa	

DESARROLLO DE LA SESIÒN DE CLASE

PARTE INICIAL		Marcar con x	Tiempo 20 MIN	MATERIALES Y RECURSO
ACTIVIDADES	Introduccion a la clase	**x**		
1. calentamiento articular	llamado a lista	**x**		
2. Cogidas	Movilidad Articular	**x**		
3. congelados	Calentamiento	**x**		silbato conos

PARTE CENTRAL-PARTE 1

ACTIVIDADES	**Capacidades Fisicas**			**Tiempo 90 MIN**	**MATERIALES Y RECURSO**
	Capacidad	**Manifestaciòn**	**Marcar con x**		**silbato conos bombas , aros**
1. carretilla	Fuerza	Maxima	**x**		
2.punteria		Explosiva	**x**		
3. ponchados	Resistencia	Aerobica	**x**		
4. yermis		Anaerobica	**x**		
5. rey midas	Velocidad	Maxima			
6. basurita		Desplazamiento	**x**	15	
7.pato pato ganzo		Reacciòn	**x**	15	
8. cobeglados bajo tierra	Flexibilidad	Estatica			
9.		Dinamica	x		

ACTIVIDADES	**Capacidades Coordinativas**	**Marcar con x**	**Tiempo**
1. desplazamientos con balon	Acoplamiento		
2. desplazamientos con velocidad	Ritmo	x	10
3.juegos de reaccion	Equilibrio		
4. juegso de velocidad	Orientación		
5. juegos de saltos	Diferenciación	x	10 min
6. juegos de punteria	Reacción	x	10
7. juegos de fuerza	Adaptación		
8.	**Patrones Basicos de Movimiento**	Marcar con x	
9.	**Componete Teorico**	pase	
10. pista de osbtaculos		recepcion	x
11.pista de velocidad		remate	
12. pista de dominio del elmento		historia	x
13.situaciones de juego ofensivas			
14. situaciones de juego defensivas	**Componete Social volutivo**	Marcar con x	
15.posicionamiento en area de juego			
16.		actitud positiva	x
17.		resolucion de proble	x
18			

PARTE CENTRAL-PARTE 2

ACTIVIDADES	**Tècnico**	**Tactico**	**Recreativo**	**Tiempo**	**MATERIALES Y RECURSO**
1. lanzamientos	**x**				**pelotas , bombas, aros**
2. desplazamientos		**x**			
3. yermis			x	**15**	
4. ponchados			x		
5.juegos de reaccion					
6.juegos de velocidad					
7.					

PARTE FINAL				**MATERIALES Y RECURSO**
ACTIVIDADES	Marcar Con x	**Tiempo 10 MIN**	**Actividad**	
1.Estiramiento	x		elongacion	
2.Retroalimentaciòn de la clase valores	x		docente	
3.Retroalimentaciòn de ejercicios propuestos	x		docente deportistas	
4. Tareas en casa y recomendaciones generales				**silbato**

Nombre del formador:	**felipe carrasquilla**
Firma formador	ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 07

INDEPORTES

FICHA INSCRIPCION DE LA ESCUELA DE FORMACIÓN DEPORTIVA DE CUNDINAMARCA 2022

na deportiva: Balon Mano

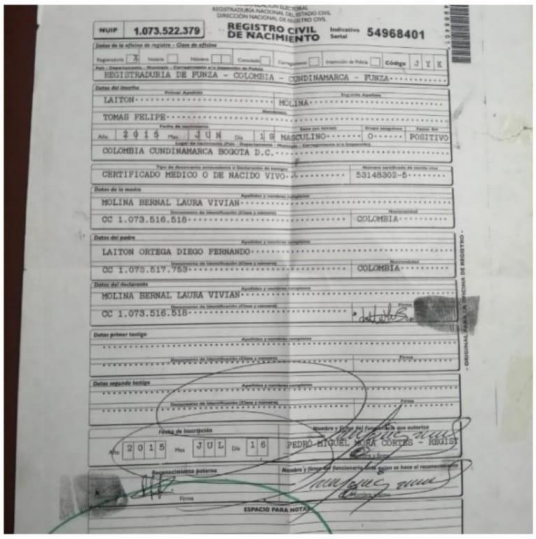
ORMACIÓN PERSONAL Y FAMILIAR:
IES: TOMAS FELIPE LAITON MOLINA.
DOS:
DE NACIMIENTO: DÍA 19 MES 06 AÑO 2015
de Identificación: 1073522379
e cursa: 1° Nombre de la Institución Educativa La Cano
6 Talla de Calzado: 28 Talla pantaloneta: 10 Talla Camis
ón y Lugar de Domicilio: La Esperanza 2.
s y Apellidos del padre:
ento de identidad: de
o:
s y Apellidos de la madre: Laura Vivian molina
ento de identidad: 1073516518 de Funza
o:
s y Apellidos del Responsable que inscribe: Laura vivian molina
o en caso de emergencia: 3148107105

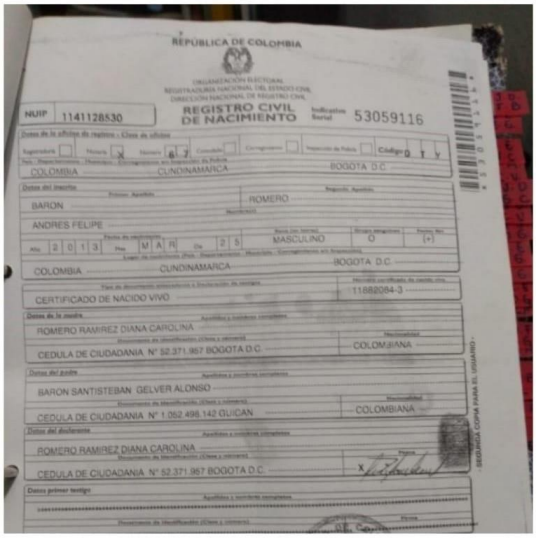
RMACION CARACTERIZACIÓN
umenino___ masculino X intersexual____
ción Sexual: homosexual____bisexual___heterosexual X transexual____
cación de Genero: cisgenero____transgenero____
bilidad: en situación de desplazamiento____conflicto armado____
lición de discapacidad____familia en emergencia social y catastrófica____
étnica____repatriados___primera infancia___habitante de calle____ninguna
icidad: fisica____visual____auditiva___intelectual___psicosocial____
oguera____múltiple____ninguna X
Etnico: indigenas____afrocolombianos/negritudes___palequero___room____
_otros____ X
s: castellano X indigena___criolla___romani____señas___lengua extranjera
Residencial: urbano X rural____

RMACIÓN MEDICA
lo alguna fractura: SI _____NO X
ique el lugar de la fractura: _____
Detectado Alguna Enfermedad Respiratoria: SI ____NO X Cual_____
Practicado Alguna Intervención Quirúrgica: SI ____NO X Cual_____
ICO A: Nada.
Sangre RH: O+

s los padres o acudientes del deportista inscrito damos constancia de los datos c
inscripción.
nprometemos apoyarlo en los procesos de formación deportiva y personal, del cu

Departamental para la Recreación y el Deportes de Cundinamarca, dentro de sus p
deportista en las escuelas de formación requiere los siguientes documentos:
Fotocopia del documento de identidad
Certificación de la afiliación de la eps a la cual pertenece.
Una fotografía.

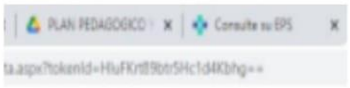






REPÚBLICA DE COLOMBIA
IDENTIFICACIÓN PERSONAL
TARJETA DE IDENTIDAD

NÚMERO 1.074.345.397
CUELLAR MEDINA
APELLIDOS
NICOLLE MARIANA
NOMBRES
Nicolle Cuellar
FIRMA



PLAN PEDAGOGICO | Consulte su EPS

ta.aspx?tokenId=HluFKnt89bn5Hc1d4Kbhg==

LOS RECURSOS DEL SISTEMA GENERAL
AD SOCIAL EN SALUD - ADRES

Datos Única de Afiliados al Sistema de Seguridad Social en Salu

Resultados de la consulta

	DATOS
IÓN	TI
ACION	1201228919
	ANDRES MANUEL
	GARCIA CARPIO
ITO	**/**/**
	CUNDINAMARCA
	FUNZA

	FECHA DE AFILIACIÓN EFECTIVA	FECHA DE E AFI
ITIVO	21/03/2012	31/1

2 184 70 220

la Resolución 4622 de 2016

fectiva hace referencia a la fecha en la cual inicia la afiliación para el usu
'echa de Finalización de Afiliación, establece el término de la afiliación
cuentra vinculado con la entidad que genera la consulta



FECHA DE NACIMIENTO 06-DIC-2011
BOGOTA D.C
(CUNDINAMARCA)
LUGAR DE NACIMIENTO
06-DIC-2029
FECHA DE VENCIMIENTO
O+
G.S RH
F
SEXO
28-ENE-2019 FUNZA
FECHA Y LUGAR DE EXPEDICIÓN
REGISTRADOR NACIONAL
ÍNDICE DERECHO



REPÚBLICA DE COLOMBIA
IDENTIFICACIÓN PERSONAL
TARJETA DE IDENTIDAD
NÚMERO 1.201.228.919
GARCIA CARPIO
APELLIDOS
ANDRES MANUEL
NOMBRES

CARTAGENA 21-MAR-2012

INDEPORTES

ESCUELAS DEPORTIVAS PARA TODOS, DEPARTAMENTO DE CUNDINAMARCA
COMPONENTE: DEPORTE FORMATIVO

AUTORIZACIÓN DE PARTICIPACIÓN

YO Nino Pablo Mateo Alfonti Mayor de edad, identificado (a) con la cedula ciudadanía No 52 604 373 Autorizo al menor hijo(a) de nombres y apellidos Sarah Isabella Cuellar Mateo a participar en el Programa de ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA DE INDEPORTES CUNDINAMARCA, ubicada en el municipio de Funza CUNDINAMARCA, en el sector rural y/o urbano, en la disciplina deportiva de Futbol masc.

Que certifico que mi hijo(a) se encuentra en condiciones médicas y de salud óptimas para realizar las actividades propias del deporte en el que va participar.

Que, en calidad de Padre, Madre y/o Tutor asumo y siempre asumiré la posición de garante que tengo con mi menor hijo(a) y esta manera declaró que reconozco la indemnidad para INDEPORTES CUNDINAMARCA (los padres tutores del niño(a) mantendrán libre a INDEPORTES CUNDINAMARCA de cualquier daño o perjuicio originado en relaciones de terceros y siempre asumirán la posición de garantes que ostentan como padres).

Mediante el presente formato autorizo a INDEPORTES Cundinamarca para que haga el uso y tratamiento de los derechos de imagen para incluirlos sobre fotografías y producciones audiovisuales (videos), así como de los Derechos de Autor; los Derechos Conexos y en general todos aquellos derechos de propiedad intelectual que tengan que ver con el derecho de imagen, todo según la normativa y leyes vigentes que garantizan el derecho de los menores de edad y el manejo, manipulación y difusión de su imagen.

Así las cosas se conocen y aceptan todas y cada una de lo estipulado en este escrito, y en constancia se firma en el municipio de Funza a los 4 ( ) días del mes de Abril del año dos mil veintidos (2022)

ANEXAR DOCUMENTO DE IDENTIDAD DEL MENOR Y EPS.

INDEPORTES

ESCUELAS DEPORTIVAS PARA TODOS, DEPARTAMENTO DE CUNDINAMARCA
COMPONENTE: DEPORTE FORMATIVO

AUTORIZACIÓN DE PARTICIPACIÓN

YO Adriana Marcela Ortiz Mayor de edad, identificado (a) con la cedula ciudadanía No 1012346514 Autorizo al menor hijo(a) de nombres y apellidos Andres Manuel Garcia con Tarjeta de identidad No 1201228919 a participar en el Programa de ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA DE INDEPORTES CUNDINAMARCA, ubicada en el municipio de Funza CUNDINAMARCA, en el sector rural y/o urbano, en la disciplina deportiva de Futbol masc.

Que certifico que mi hijo(a) se encuentra en condiciones médicas y de salud óptimas para realizar las actividades propias del deporte en el que va participar.

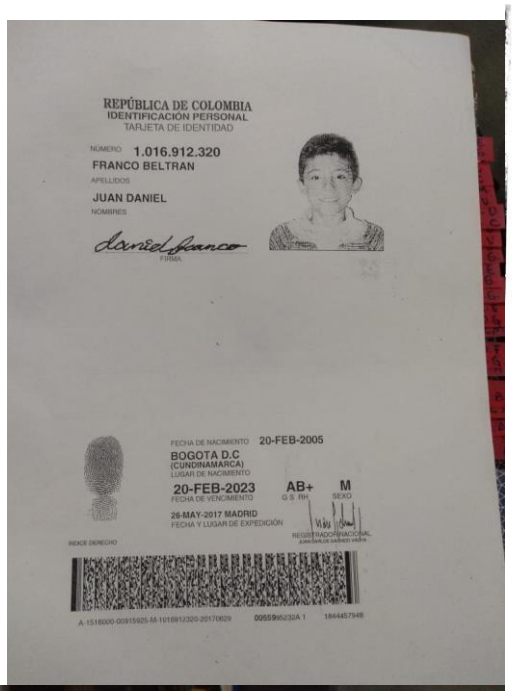
Que, en calidad de Padre, Madre y/o Tutor asumo y siempre asumiré la posición de garante que tengo con mi menor hijo(a) y esta manera declaró que reconozco la indemnidad para INDEPORTES CUNDINAMARCA (los padres tutores del niño(a) mantendrán libre a INDEPORTES CUNDINAMARCA de cualquier daño o perjuicio originado en relaciones de terceros y siempre asumirán la posición de garantes que ostentan como padres).

Mediante el presente formato autorizo a INDEPORTES Cundinamarca para que haga el uso y tratamiento de los derechos de imagen para incluirlos sobre fotografías y producciones audiovisuales (videos), así como de los Derechos de Autor; los Derechos Conexos y en general todos aquellos derechos de propiedad intelectual que tengan que ver con el derecho de imagen, todo según la normativa y leyes vigentes que garantizan el derecho de los menores de edad y el manejo, manipulación y difusión de su imagen.

Así las cosas se conocen y aceptan todas y cada una de lo estipulado en este escrito, y en constancia se firma en el municipio de _____ a los _____ ( ) días del mes de _____ del año dos mil veintidos (2022)

ANEXAR DOCUMENTO DE IDENTIDAD DEL MENOR Y EPS.

Firma del padre-madre o acudiente



REPÚBLICA DE COLOMBIA
IDENTIFICACIÓN PERSONAL
TARJETA DE IDENTIDAD

NUMERO 1.016.912.320
FRANCO BELTRAN
APELLIDOS
JUAN DANIEL
NOMBRES

FECHA DE NACIMIENTO 20-FEB-2005
BOGOTA D.C
(CUNDINAMARCA)
LUGAR DE NACIMIENTO
20-FEB-2023 AB+ M
FECHA DE VENCIMIENTO G.S. RH SEXO
26-MAY-2017 MADRID
FECHA Y LUGAR DE EXPEDICIÓN



REPUBLICA DE COLOMBIA
IDENTIFICACION PERSONAL
TARJETA DE IDENTIDAD
NUMERO 1.073.154.423
ESPINOSA GARCIA
APELLIDOS
JUAN ESTEBAN
NOMBRES

27-ABR-2006
MADRID
(CUNDINAMARCA)
27-ABR-2024 O+ M
03-SEP-2013 MADRID

INDEPORTES

FICHA INSCRIPCION DE LA ESCUELA DE FORMACIÓN DEPORTIVA DE CUNDINAMARCA 2022

FOTO

Disciplina deportiva: Baloncesto

1. INFORMACIÓN PERSONAL Y FAMILIAR:
NOMBRES: Juan David
APELLIDOS: Franco Bernal
FECHA DE NACIMIENTO: DÍA 20 **MES** 02 **AÑO** 2005
Número de Identificación: 1016912320
Año que cursa: 4 **Nombre de la Institución Educativa**
Edad: 16 **Talla de Calzado:** 38 **Talla pantaloneta:** 16 **Talla Camiseta:** 16
Dirección y Lugar de Domicilio: Barrio La Aurora
Nombres y Apellidos del padre:
Documento de identidad: **de**
Teléfono:
Nombres y Apellidos de la madre: Rosa Bernal
Documento de identidad: 39.250.936 **de** Fusa.
Teléfono: 3144440778
Nombres y Apellidos del Responsable que inscribe: Rosa Bernal
Teléfono en caso de emergencia: 3144440778

2.INFORMACION CARACTERIZACIÓN
Sexo: femenino ___ **masculino** X **intersexual** ___
Orientación Sexual: homosexual ___ **bisexual** ___ **heterosexual** X **transexual** ___
Identificación de Genero: cisgenero ___ **transgenero** ___
Vulnerabilidad: en situación de desplazamiento ___ **conflicto armado** ___
en condición de discapacidad ___ **familia en emergencia social y catastrófica** ___
minoría étnica ___ **repatriados** ___ **primera infancia** ___ **habitante de calle** ___ **ninguna** X
Discapacidad: física ___ **visual** ___ **auditiva** ___ **intelectual** ___ **psicosocial** ___
Sordoceguera ___ **múltiple** ___ **ninguna** ___
Grupo Étnico: indígenas ___ **afrocolombianos/negritudes** ___ **palequero** ___ **room** ___
raizal ___ **otros** X
Lenguas: castellano ___ **indígena** ___ **criolla** ___ **romaní** ___ **señas** ___ **lengua extranjera** ___
Sector Residencial: urbano X **rural** ___

3.INFORMACIÓN MEDICA
Ha tenido alguna fractura: SI ___ **NO** X
Especifique el lugar de la fractura:
Le Han Detectado Alguna Enfermedad Respiratoria: SI ___ **NO** X **Cual** ___
Le Han Practicado Alguna intervención Quirúrgica: SI ___ **NO** X **Cual** ___
ALERGICO A: Ibuprofeno
Tipo de Sangre RH: AB+

Nosotros los padres o acudientes del deportista inscrito damos constancia de los datos consignados en esta ficha de inscripción.
Nos comprometemos apoyarlo en los procesos de formación deportiva y personal, del cual participa nuestro hijo/a.

El Instituto Departamental para la Recreación y el Deportes de Cundinamarca, dentro de sus políticas para inscribir un deportista en las escuelas de formación requiere los siguientes documentos:

- **Fotocopia del documento de identidad**
- **Certificación de la afiliación de la eps a la cual pertenece.**
- **Una fotografía.**

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 08



GOBERNACION DE CUNDINAMARCA

INDEPORTES CUNDINAMARCA

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

MES				**NOVIEMBRE**				**MUNICIPIO:FUNZA**			
LUGAR:				FUNZA				**HORARIO DE PRACTICA:**			
NIVEL				**INICIACIÓN**		**FUNDAMENTACIÒN**			**PERFECCIONAMIENTO**	**X**	
CLASES				**noviemrbe**		**NOVIEMBRE**			NOVIEMRBE		
DESARROLLO MENSUAL	**VALORES**	**VALORES SOCIALES**	RESPETO								
			RESPONSABILIDAD		X						
			COMPAÑERISMO								
			JUSTICIA		X						
			COOPERACION								
			LEALTAD								
			TRABAJO EN EQUIPO		X						
		VALORES PERSONALES	HUMILDAD								
			OBEDIENCIA								
			AUTODISCIPLINA		X						
			PARTICIPACIÓN								
			PERSEVERANCIA								
			AUTODOMINIO		X						
			RECOMPENSA		X						
	PARTE INCIAL	**INICIO**	INTRODUCCION								
			MOVILIDAD ARTICULAR								
			CALENTAMIENTO		X						
	PARTE CENTRAL	**DESARROLLO MOTRIZ**	ACOPLAMIENTO								
			RITMO		X						
			EQUILIBRIO								
			ORIENTACION								
			DIFERENCIACION		X						
			REACCIÓN								
			ADAPTACIÓN								
		CAPACIDADES CONDICIONALES	FUERZA								
			VELOCIDAD								
			FLEXIBILIDAD		X						
			RESISTENCIA								
		ELEMENTOS TÉCNICOS	CONTROL DOMINIO		X						
			REMATE								
			RECEPCION								
			PASE	X							
		ELEMENTOS TACTÍCOS	DEFENSIVA								
			SISTEMA DE JUEGO								
			OFENSIVA		X						
					X						
		RECREATIVO	JUEGOS DE INTEGRACION		X						
			JUEGOS TRADICIONALES								
			ACTIVIDADES ARTISTICAS		X						
			CIRCUITOS RECREATIVOS								
			FESTIVALES RECREATIVOS								
	PARTE FINAL	**FINAL**	ESTIRAMIENTO								
			RETROALIMENTACIÓN DE LA CLASE (VALORES,EJERCICIOS PROPUESTOS Y COMPORTAMIENTO)								



GOBERNACION DE CUNDINAMARCA

INDEPORTES CUNDINAMARCA

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

MES				NOVIEMBRE	MUNICIPIO:FUNZA			
LUGAR:				FUNZA	HORARIO DE PRACTICA:			
NIVEL				INICIACIÓN		FUNDAMENTACIÒN	X	PERFECCIONAMIENTO
CLASES				noviemrbe	NOVIEMBRE			NOVIEMRBE
DESARROLLO MENSUAL	VALORES	VALORES SOCIALES	RESPETO					
			RESPONSABILIDAD					
			COMPAÑERISMO		X			
			JUSTICIA		X			
			COOPERACION		X			
			LEALTAD					
			TRABAJO EN EQUIPO					
		VALORES PERSONALES	HUMILDAD		X			
			OBEDIENCIA					
			AUTODISCIPLINA					
			PARTICIPACIÓN					
			PERSEVERANCIA		X			
			AUTODOMINIO				X	
			RECOMPENSA					
	PARTE INCIAL	INICIO	INTRODUCCION					
			MOVILIDAD ARTICULAR					
			CALENTAMIENTO		X			
	PARTE CENTRAL	DESARROLLO MOTRIZ	ACOPLAMIENTO					
			RITMO		X			
			EQUILIBRIO					
			ORIENTACION		**X**			
			DIFERENCIACION					
			REACCIÓN					
			ADAPTACIÓN		X			
		CAPACIDADES CONDICIONALES	FUERZA					
			VELOCIDAD		X			
			FLEXIBILIDAD					
			RESISTENCIA					
		ELEMENTOS TÉCNICOS	CONTROL DOMINIO					
			REMATE		X			
			RECEPCION					
			PASE		X			
		ELEMENTOS TACTICOS	DEFENSIVA		X			
			SISTEMA DE JUEGO		X			
			OFENSIVA					
		RECREATIVO	JUEGOS DE INTEGRACION		X			
			JUEGOS TRADICIONALES					
			ACTIVIDADES ARTISTICAS					
			CIRCUITOS RECREATIVOS		X			
			FESTIVALES RECREATIVOS		X			
	PARTE FINAL	FINAL	ESTIRAMIENTO		X			
			RETROALIMENTACIÓN DE LA CLASE (VALORES,EJERCICIOS PROPUESTOS Y COMPORTAMIENTO)		X			

FIRMA FORMADOR: andres felipe carrasquilla cubillos ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.



GOBERNACION DE CUNDINAMARCA

INDEPORTES CUNDINAMARCA

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

ESCUELAS DE FORMACIÒN DEPORTIVA Y RECREATIVA

MES				**NOVIEMBRE**		**MUNICIPIO:FUNZA**			
LUGAR:				FUNZA		**HORARIO DE PRACTICA:**			
NIVEL				**INICIACIÓN**		**FUNDAMENTACIÒN**	**X**	**PERFECCIONAMIENTO**	
CLASES				noviemrbe		NOVIEMBRE		NOVIEMRBE	
DESARROLLO MENSUAL	VALORES	VALORES SOCIALES	RESPETO						
			RESPONSABILIDAD					X	
			COMPAÑERISMO						
			JUSTICIA					X	
			COOPERACION						
			LEALTAD					XX	
			TRABAJO EN EQUIPO						
		VALORES PERSONALES	HUMILDAD					X	
			OBEDIENCIA						
			AUTODISCIPLINA						
			PARTICIPACIÓN					X	
			PERSEVERANCIA					X	
			AUTODOMINIO						
			RECOMPENSA						
	PARTE INCIAL	INICIO	INTRODUCCION						
			MOVILIDAD ARTICULAR					X	
			CALENTAMIENTO						
	PARTE CENTRAL	DESARROLLO MOTRIZ	ACOPLAMIENTO					X	
			RITMO						
			EQUILIBRIO					X	
			ORIENTACION						
			DIFERENCIACION						
			REACCIÓN						
			ADAPTACIÓN					X	
		CAPACIDADES CONDICIONALES	FUERZA					X	
			VELOCIDAD						
			FLEXIBILIDAD						
			RESISTENCIA						
		ELEMENTOS TÉCNICOS	CONTROL DOMINIO					X	
			REMATE						
			RECEPCION					X	
			PASE					X	
		ELEMENTOS TACTÍCOS	DEFENSIVA					X	
			SISTEMA DE JUEGO						
			OFENSIVA						
		RECREATIVO	JUEGOS DE INTEGRACION						
			JUEGOS TRADICIONALES					X	
			ACTIVIDADES ARTISTICAS					X	
			CIRCUITOS RECREATIVOS						
			FESTIVALES RECREATIVOS						
	PARTE FINAL	FINAL	ESTIRAMIENTO						
			RETROALIMENTACIÓN DE LA CLASE (VALORES,EJERCICIOS PROPUESTOS Y COMPORTAMIENTO)					X	

FIRMA FORMADOR: andres felipe carrasquilla cubillos ANDRES FELIPE CARRASQUILLA C.

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 09

LAS PRUEBAS SE REALIZARAN DEL 01 AL 08 DE OCTUBRE

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 10



Funza, 1 de diciembre de 2022

EL DIRECTOR GENERAL DEL INSTITUTO MUNICIPAL PARALA RECREACIÓN Y EL DEPORTE CUNDEPORTES FUNZA

CERTIFICA

Que el señor FELIPE CARRASQUILLA identificado con cedula de ciudadanía No 1073512354, presto sus servicios como profesor de balonmano, durante el periodo comprendido entre el 1 al 30 de noviembre de 2022, cumpliendo sus obligaciones establecidas en su respectivo contrato.

Esta certificación se expide a solicitud del interesado para trámites ante Indeportes.

YECID FERNANDO GONZÁLEZ
Director Ejecutivo

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 011

Asiste a reunión presencial el dia 15 de nov en la gobernación de Cundinamarca



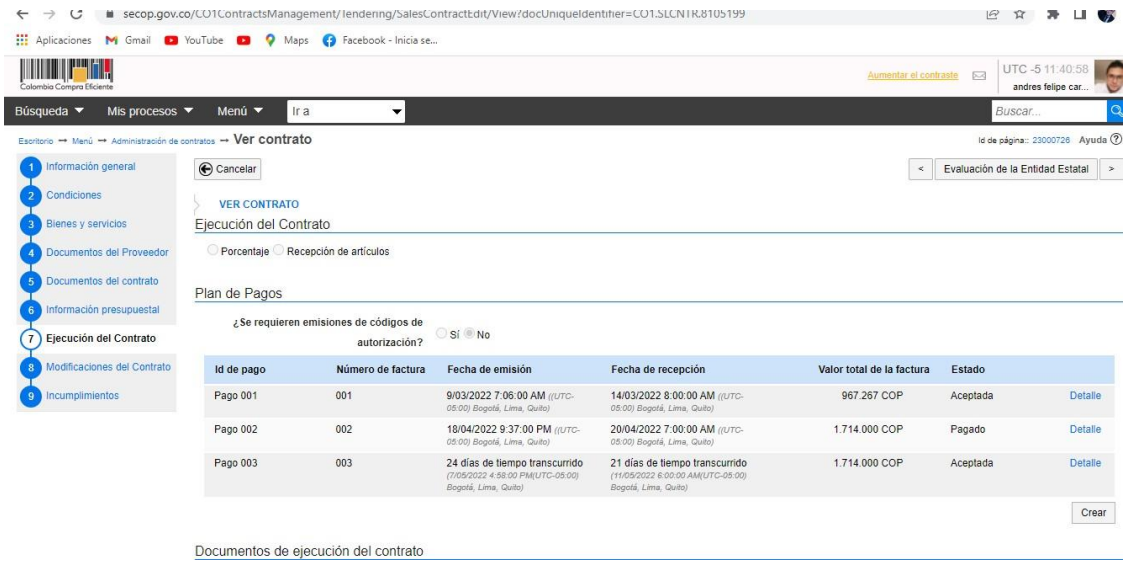
ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 012



ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 013

COLOCAR QUE SE ENTREGARÁ CUANDO SE SOLICITE DOCUMENTACIÓN DEL ÁREA DE ARCHIVO

ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 014

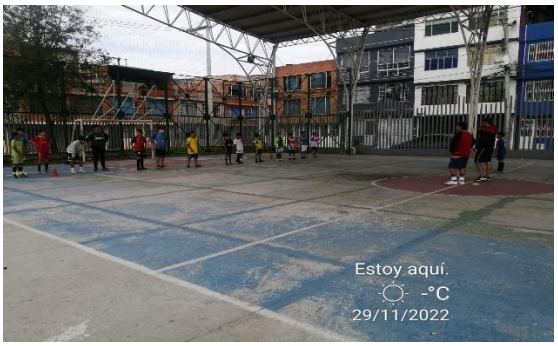


ANEXO PDF ACTIVIDAD NO 015



INICIACION	
	
FECHA Y LUGAR: CAPACITACION 15 DE NOV GOBERNACION DE CUNDINAMARCA	**FECHA Y LUGAR :BARRIIO EL PALMAR 29-11**
	
FECHA Y LUGAR :VILLA PAOLA FUNZA	**FECHA Y LUGARJUEGOS INTERCOLEGIADOS MOSQUERA**

FUNDAMENTACION	
	
FECHA Y LUGAR: BARRIO EL SOL 29 DE NOV	**FECHA Y LUGAR: BARRIO EL SOL 27 DE NOV**
	
FECHA Y LUGAR: BARRIO EL SOL 9 DE NOV	**FECHA Y LUGAR: JUEGOS INTERCOLEGIADOS MOSQUERA 3 NOV**

PERFECIONAMIENTO	
	
FECHA Y LUGAR: BARRIO EL SOL 29 DE NOV	**FECHA Y LUGAR: GOBERNACION DE CUNDINAMARCA 15 DE NOV**
	
FECHA Y LUGAR: BARRIO EL SOL 29 DE NOV	**FECHA Y LUGAR: BARRIO EL SOL 29 DE NOV**