

CERTIFICADO DE NECESIDAD DE CONTRATACIÓN CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES

LA CORPORACIÓN UNIFICADA NACIONAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR-CUN

A través de la Unidad de Proyectos Especiales, requiere contratar a una persona con el fin de prestar servicios como **“Profesional de diseñador gráfico para el desarrollo front end de herramientas, contenidos digitales, simuladores para estudiantes y acompañamiento técnico desarrollo de proyectos de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas STEAM para los estudiantes y otros que el director de innovación del proyecto programe en los SCRUM y otros que el líder de innovación del proyecto programe en los SCRUM.”**, en el marco de la ejecución del proyecto para el **“FORTALECIMIENTO DE HABILIDADES Y CAPACIDADES CIENTÍFICAS, TECNOLÓGICAS Y DE INNOVACIÓN EN NIVELES DE EDUCACIÓN BÁSICA Y MEDIA CON ENFOQUE EN EL FOMENTO DE VOCACIONES EN CTeI EN LOS ESTABLECIMIENTOS EDUCATIVOS OFICIALES DEL DEPARTAMENTO DE CAUCA”** BPIN, 2021000100210, cuyo perfil se encuentra inmerso y detallado dentro del presupuesto aprobado por el Órgano Colegiado Administración y Decisión (OCAD), bajo las siguientes condiciones:

Perfil: Diseñador gráfico con entre 10 y 15 años de experiencia certificada en front end y aplicaciones móviles, maquetación y programación HTML.

Nivel Académico: Profesional

Especialización: No aplica

Experiencia Profesional: Experiencia de diez (10) años

Experiencia laboral: No aplica.

Observaciones adicionales: Servicios profesionales de diseñadora gráfico para el desarrollo front end de herramientas, contenidos digitales, simuladores para estudiantes y acompañamiento técnico desarrollo de proyectos de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas STEAM para los estudiantes y otros que el director de innovación del proyecto programe en los SCRUM y otros que el líder de innovación del proyecto programe en los SCRUM. Este objeto de contrato de servicios profesionales incluye una amplia gama de tareas relacionadas con el diseño y la experiencia del usuario (UI/UX). Esto incluye diseñar interfaces, investigación de usuarios, wireframes en Sketch, diseño responsivo y adaptativo, user testing, apoyo en la identidad corporativa, diseño gráfico, materiales audiovisuales e impresos, estrategia digital, marketing digital, automatización de marketing, lanzamiento digital de productos, prototipado en Figma, investigación y desarrollo (I+D+i), creación y crecimiento de la comunidad digital, lanzamientos digitales de productos conexos, y más. También incluye el diseño de módulos de exhibición y pruebas para niños, jóvenes, profesores y padres de familia, así como la capacitación de profesores.

Dada a los diez (10) días del mes de febrero de dos mil veintitrés (2023)


JORGE ENRIQUE MURCIA GUTIÉRREZ
Vicerrector de Gestión Institucional

Proyectó: Michael Steven Castillo Viasús – Analista de Seguimiento Jurídico.

Aprobó: Aura Margarita Salcedo Mayorga – Coordinadora Jurídica de Secretaría General.