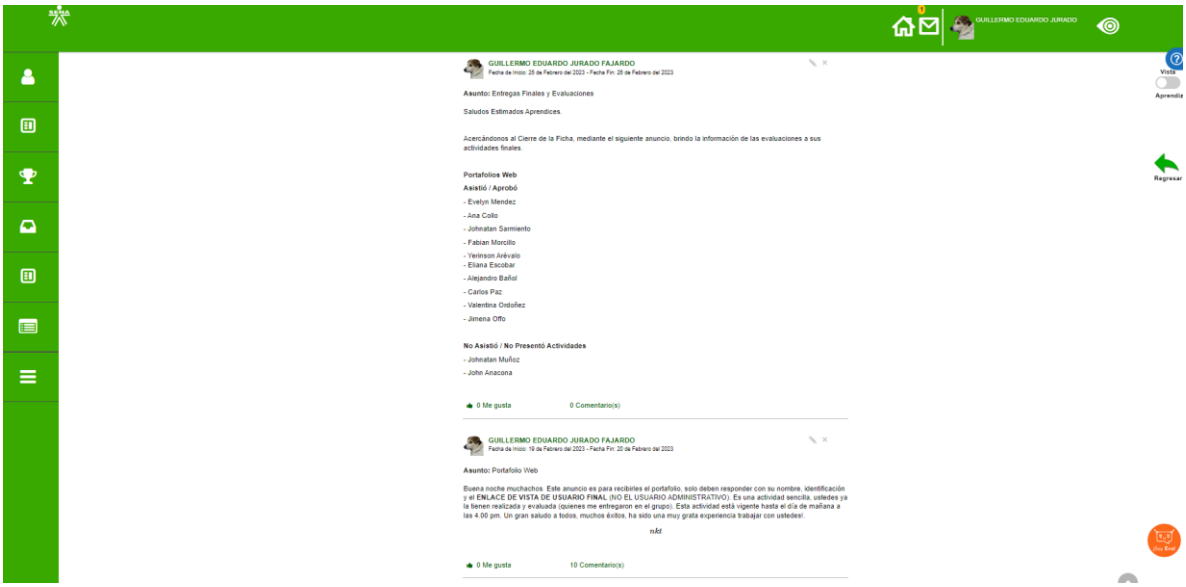
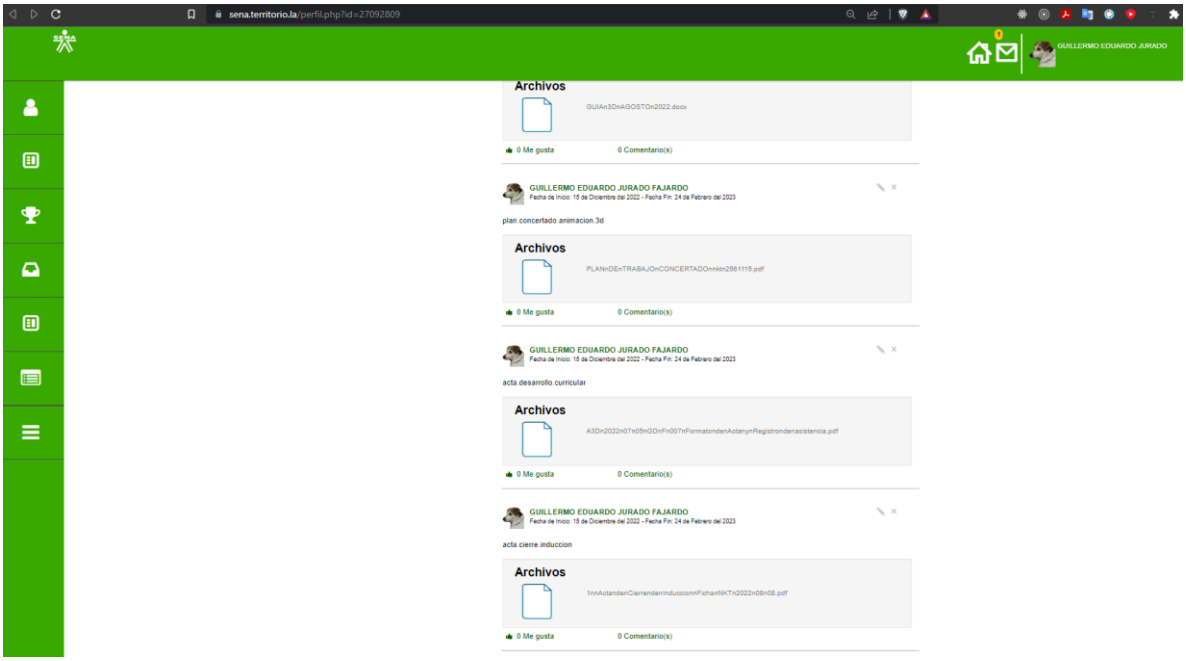
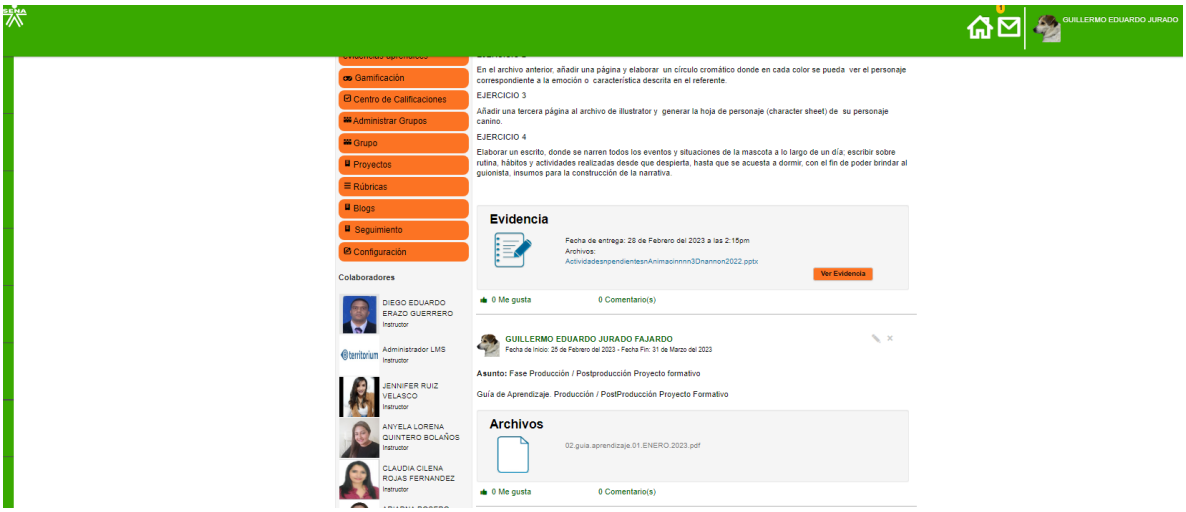
Taller y Evidencias Ejecución formación y asesorías Animación 3D 2561115

A continuación, se presentan a modo de evidencia pantallazos de las sesiones, asesoramientos y reuniones, realizada en plataformas como Meets y WhatsApp.






GUILLERMO EDUARDO JURADO
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración
Colaboradores
DIEGO EDUARDO ERAZO GUERRERO
Instructor
territorium
Administrador LMS
Instructor
JENNIFER RUIZ VELASCO
Instructor
ANYELA LORENA QUINTERO BOLAÑOS
Instructor
CLAUDIA CILENA ROJAS FERNANDEZ
Instructor
En el archivo anterior, añadir una página y elaborar un círculo cromático donde en cada color se pueda ver el personaje correspondiente a la emoción o característica descrita en el referente.
EJERCICIO 3
Añadir una tercera página al archivo de illustrator y generar la hoja de personaje (character sheet) de su personaje canino.
EJERCICIO 4
Elaborar un escrito, donde se narren todos los eventos y situaciones de la mascota a lo largo de un día; escribir sobre rutina, hábitos y actividades realizadas desde que despierta, hasta que se acuesta a dormir, con el fin de poder brindar al guionista, insumos para la construcción de la narrativa.
Evidencia
Fecha de entrega: 28 de Febrero del 2023 a las 2:15pm
Archivos:
ActividadesnpendientesnAnimacionnnn3Dnannon2022.pptx
Ver Evidencia
0 Me gusta
0 Comentario(s)
GUILLERMO EDUARDO JURADO FAJARDO
Fecha de Inicio: 25 de Febrero del 2023 - Fecha Fin: 31 de Marzo del 2023
Asunto: Fase Producción / Postproducción Proyecto formativo
Guía de Aprendizaje. Producción / PostProducción Proyecto Formativo
Archivos
02.guia.aprendizaje.01.ENERO.2023.pdf
0 Me gusta
0 Comentario(s)