PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO
FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Montería, 28 de febrero del 2023

Señor (a)
ANA CAROLINA GONZALEZ LOPEZ
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1_PCCNTR_4587151**
Coordinadora Académica.
Centro Agropecuario y de Biotecnología El Porvenir
Montería

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual
Mes febrero del año 2023

Referencia: No CO1_PCCNTR_4587151 del año 2023.

OSCAR RAMON PEREZ ALVAREZ identificado con la cédula de ciudadanía No. 92’526.823 de Sincelejo, en mi calidad de Contratista del SENA, en el Centro Agropecuario y de Biotecnología El Porvenir, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: El valor total del presente contrato es de **VEINTICUATRO MILLONES TRESCIENTOS QUINCE MIL TRESCIENTOS CUARENTA PESOS M/CTE. ($24.315.340).** Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: un pago inicial de **DOS MILLONES SETECIENTOS CINCUENTA Y CUATRO MIL NOVECIENTOS CUARENTA PESOS M/CTE ($2’754.940),** seis pagos iguales para los meses de marzo a agosto, por valor de **TRES MILLONES TRECIENTOS NOVENTA MIL PESOS M/CTE. ($3.593.400)** cada uno**.** Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la **cuenta de Ahorros No. 50625876157 de Bancolombia,** cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 30 de agosto de 2023.

OBJETO: PRESTAR LOS SERVICIOS PERSONALES DE CARÁCTER TEMPORAL DE INSTRUCTORES PARA IMPARTIR FORMACION INTEGRAL PRESENCIAL EN EL PROGRAMA OFERTA REGULAR DEL CENTRO AGROPECUARIO Y DE BIOTECNOLOGÍA EL PORVENIR DE CÓRDOBA EN EL AREA DE INFORMATICA DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE - SOFTWARE.

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Alistar procesos formativos e impartir 160 horas mensuales de formación profesional integral en programas titulados y/o complementarios del área asignada dentro del programa oferta regular, en las competencias, resultados de aprendizaje y actividades de los proyectos de formación programados dentro de los tiempos que para cada acción se determine por el Centro de formación.	Se realizó alistamiento de procesos académicos. Se impartió formación, en los programas de formación: • **Técnico en Programación de Software**. **Ficha**: 2498983. **Municipio**: Ayapel **Competencia**: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo. **Resultado de aprendizaje:** Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada • **Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.** **Ficha**: 2557262. **Municipio**: Montelíbano **Competencia**: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.	**Anexo 1**: Planeación pedagógica fichas: 2498983, 2557262 y 2669881. **Anexo 2:** Guías de aprendizaje fichas: 2498983, 2557262 y 2669881. **Anexo 3:** Plan concertado Fichas: 2498983, 2557262 y 2669881 **Anexo 4:** Listas de Asistencias Fichas: 2498983, 2557262 y 2669881.

		Resultado de aprendizaje: 01 Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada. • **Técnico en Programación de Software.** **Ficha**: 2669881. **Municipio**: Sahagún **Competencia**: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo. **Resultado de aprendizaje:** Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada Total, Horas Mes: 80	
2	Autogestionar formación complementaria y Eventos de Divulgación Tecnológica de acuerdo con su área de desempeño, presentando la documentación requerida para ello y realizar el proceso requerido para tal fin.	No fue necesario debido a que me encuentro programado.	**No Aplica.**
3	Asociar los aprendices a la ruta de aprendizaje de las fichas a cargo dentro de los términos estipulados.	No fue necesario ya que los aprendices de las fichas en las que estoy programado ya se encuentran asociados a ruta.	**No Aplica.**
4	Apoyar y participar activamente en la gestión del programa de formación para el cumplimiento de metas y posicionamiento Regional de	En este mes no se dio cumplimiento a esta obligación.	**No Aplica**

	acuerdo con los lineamientos, cobertura y productos indicados por la Subdirección de centro y el supervisor del contrato.		
5	Atender oportunamente los requerimientos que haga el supervisor del contrato y presentar los informes mensuales de la ejecución del contrato o los productos que se le requiera, además del informe mensual de actividades según la fase en que se encuentre el curso (planear, ejecutar y evaluar) durante el desarrollo del proceso de aprendizaje y de las actividades en general con sus respectivos anexos.	Se presenta informe de ejecución contractual dentro de la fecha requerida por el supervisor de contrato según correo electrónico remitido por la secretaria de la coordinación académica.	Informe de ejecución contractual
6	Dar aviso oportuno sobre las novedades de ambientes y materiales de formación	No se ha presentado ninguna novedad en los ambientes de aprendizaje.	**No Aplica.**
7	Prestar los servicios profesionales con seriedad, responsabilidad, respeto, eficiencia, oportunidad y diligencia los servicios contratados.	Se dio cumplimiento oportuno de los entregables del proceso formativo.	Los anexos del presente informe.
8	Atender según los requerimientos de la Subdirección de centro, actividades de apoyo a la supervisión de contratos y/o evaluación de propuestas según las competencias que su formación académica le permitan desarrollar.	No he sido requerido para ello.	**No Aplica.**
9	Emitir los juicios evaluativos de cada resultado de aprendizaje en la plataforma Sena Sofiaplus dentro de los 5 días hábiles siguientes a la finalización de cada resultado de aprendizaje impartido, dando a conocer los resultados de los mismos a los aprendices.	Aún no se han emitido juicios, ya que recientemente iniciamos formación y aún no se ha evaluado.	**No Aplica.**
10	Mantener en tiempo real el portafolio del instructor con la documentación soporte inherente a la formación	Se mantiene en tiempo real el portafolio del instructor.	**Anexo 5**: Pantallazo portafolio mes objeto de cobro

	según la guía para desarrollar los procesos formativos.		cargado en el DRIVE.
11	Los instructores contratistas que se vinculen a proyectos de investigación e innovación que se desarrollen en el centro de formación, deberán atender los lineamientos operativos SENNOVA indicados por el SENA, previa concertación con el Supervisor o Dinamizador. **Parágrafo**: En el proceso de concertación, se deberá aprobar por las partes un cronograma de trabajo y entregables.	No fui requerido para ello.	**No Aplica.**
12	Aplicar los procedimientos correspondientes al instructor para formalizar la deserción de los aprendices que abandonan el proceso formativo de acuerdo con lo establecido en el reglamento del aprendiz SENA vigente.	Se reportó las respectivas inasistencias de los aprendices en la plataforma Sena Sofiaplus. Fichas No. 2669881, 2498983 y 2557262.	**Anexo 6:** Pantallazos inasistencias Sofiaplus.
13	Generar y ejecutar estrategias que permita la permanencia de los aprendices durante todo el tiempo de formación e Informar oportunamente a la Coordinación Académica cualquier novedad presentada con los aprendices.	Aún no se ha presentado ninguna novedad.	**No Aplica.**
14	El contratista debe cumplir con las normas del Sistema General de Riesgos Laborales, en especial, las siguientes: 1. Procurar el cuidado integral de su salud. 2. Contar con los elementos de protección personal necesarios para ejecutar la actividad contratada, para lo cual asumirá su costo. 3. Informar a los contratantes la ocurrencia de incidentes, accidentes de trabajo y enfermedades laborales. 4. Participar en las actividades de Prevención y Promoción organizadas por los contratantes, los	Se realizó capacitación SST. No se presentó ningún incidente laboral. No se presentó ninguna novedad derivada del contrato.	**Anexo 7.** Certificado SST descargado del si.contratistas.

	Comités Paritarios de Seguridad y Salud en el Trabajo o Vigías Ocupacionales o la Administradora de Riesgos Laborales. 5. Cumplir las normas, reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST. 6. Informar oportunamente a los contratantes toda novedad derivada del contrato.		

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el comprobante de pago a la seguridad social correspondiente a la planilla No. **7871061957** pagado a través del operador **SOI.** Periodo de cotización enero de 2023. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "*Decreto Ley Anti trámites"*)

Declaración bajo la gravedad de juramento.

Me permito declarar **bajo la gravedad de juramento** que durante el periodo objeto de cobro NO he suscrito otro u otros contratos con entidad(es) del Estado el (los) cual(es) se encuentra(n) en

ejecución; la anterior declaración de acuerdo con lo establecido en el numeral 5º de la Directiva Presidencial No. 001 de 2022, a fin de identificar potenciales conflictos de interés y hacer la gestión del riesgos para la toma de decisiones dentro del principio de la debida diligencia frente a la ejecución de los contratos de prestación de servicios profesionales o de apoyo a la gestión.

Nota: En el evento de señalar **SI,** el análisis efectuado por el supervisor y ordenador de pago deberá quedar documentado y publicado en el SECOP II en los documentos relacionados en el archivo Gestión Contractual GC_ del periodo objeto de cobro.

Evidencias en (58) folios

Cordialmente,



Firma
OSCAR RAMON PEREZ ALVAREZ
Contratista
C.C. No. 92’526.823.

Recibí a satisfacción:

Firma
ANA CAROLINA GONZALEZ LOPEZ
Supervisor(a) contrato No. CO1_PCCNTR_4587151 del año 2023
Coordinador académico

GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
PROCEDIMIENTO PLANEACIÓN DEL DESARROLLO CURRICULAR
FORMATO PLANEACIÓN PEDAGÓGICA DEL PROYECTO FORMATIVO

Fecha de Elaboración	
Denominación del Programa de Formación	PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE
Modalidad de Ejecución	
Código y versión del Programa	233104 v1
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	DESARROLLAR APLICACIONES DE SOFTWARE PARA EL SECTOR EMPRESARIAL
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	2031589
Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	**PAULO CÉSAR ACOSTA LOZANO** — **Regional y Centro de formación** **CENTRO AGROPECUARIO Y DE BIOTECNOLOGÍA EL PORVENIR**
	Nombres y Apellidos — **Regional y Centro de formación**

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
	DESARROLLAR EL SOFTWARE DE ACUERDO AL DISEÑO	**APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.**	**APLICAR FUNDAMENTOS DE LA FÍSICA EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CONTEXTO PRODUCTIVO.**								IDENTIFICA LOS PRINCIPIOS Y LEYES FÍSICAS ACORDES AL CONTEXTO PRODUCTIVO. INTERPRETA CAMBIOS FÍSICOS DE LOS CUERPOS DE ACUERDO A TEORÍAS, LEYES Y PRINCIPIOS. DESCRIBE LAS MANIFESTACIONES DE LA ENERGÍA SEGÚN EL CONTEXTO SOCIAL Y PRODUCTIVO. EXPLICA EL COMPORTAMIENTO DE FENÓMENOS FÍSICOS SEGÚN EL CONTEXTO PRODUCTIVO.		
	DESARROLLAR EL SOFTWARE DE ACUERDO AL DISEÑO	**APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.**	**PROPONER ACCIONES DE MEJORA EN SU CONTEXTO DE ACUERDO CON PRINCIPIOS FÍSICOS.**								IDENTIFICA LOS PRINCIPIOS Y LEYES FÍSICAS ACORDES AL CONTEXTO PRODUCTIVO. INTERPRETA CAMBIOS FÍSICOS DE LOS CUERPOS DE ACUERDO A TEORÍAS, LEYES Y PRINCIPIOS. DESCRIBE LAS MANIFESTACIONES DE LA ENERGÍA SEGÚN EL CONTEXTO SOCIAL Y PRODUCTIVO. EXPLICA EL COMPORTAMIENTO DE FENÓMENOS FÍSICOS SEGÚN EL CONTEXTO PRODUCTIVO.		

	DESARROLLAR EL SOFTWARE DE ACUERDO AL DISEÑO	**CODIFICAR LA SOLUCION DEL SOFTWARE**	**CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA.**	Construir algoritmos que conlleven a la solución de una situación planteada de acuerdo las necesidades del cliente. RECONOCER LOS FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS IDENTIFICAR LAS FUNCIONES DE CADA UNA DE LAS HERRAMIENTAS DEL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN (JAVASCRIPT Y PHP). CODIFICAR MÓDULOS DE SOFTWARE EN AMBIENTE WEB CON PADRONES DE DISEÑO Y AQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR DISEÑAR LAS INTERFACES DEL SOFTWARE EN BASE A LOS REQUERIMIENTOS ESTABLECIDOS POR EL CLIENTE.	252	84	APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS SIMULACIÓN ESTUDIO DE CASOS TALLERES INVESTIGACION Y EXPOSICION DIALOGO SIMULTANEOS FOROS	SALA DE SISTEMAS AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAJE	RESMA DE HOJAS TABLERO MARCADORES		REALIZA ALGORITMOS UTILIZANDO VARIABLES, CONSTANTES, CONDICIONALES, CICLOS, BUCLES, CONTADORES, ACUMULADORES, PSEUDOCÓDIGO. REALIZA ALGORITMOS UTILIZANDO ATRIBUTOS, OBJETOS, MÉTODOS. UTILIZA LAS HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADAS A OBJETOS, APLICANDO LAS FUNCIONES PROPIAS DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN CON SUS RESPECTIVOS STACK DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE. CODIFICA LOS MÓDULOS DEL SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN. GENERA LAS INTERFACES DE CAPTURA Y PRESENTACIÓN DE DATOS PARA EL SOFTWARE	LABORATORIOS. PROYECTO BASE CON CODIGO FUENTE DE LA ESTRUCTURA DE SOFTWARE. LISTA DE CHEQUEO	
	DESARROLLAR EL SOFTWARE DE ACUERDO AL DISEÑO	**Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.**	**SOLUCIONAR PROBLEMAS DEL ENTORNO PRODUCTIVO Y SOCIALAPLICANDOPRINCIPIOS MATEMÁTICOS**								DEFINE EL PROBLEMA A RESOLVER DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE SU ENTORNO DEFINE PROCEDIMIENTOS MATEMÁTICOS SEGÚN LA SITUACIÓN PROBLEMÁTICA PLANTEA ECUACIONES DE PRIMER GRADO DE ACUERDO CON LOS EJERCICIOS PLANTEADOS PLANTEA REGLAS DE TRES DE ACUERDO A LA RELACIÓN ENTRE LAS VARIABLES PRESENTA SOLUCIÓN A PROBLEMAS MEDIANTE FIGURAS GEOMÉTRICAS RESUELVE ECUACIONES DE ACUERDO CON PRINCIPIOS MATEMÁTICOS CALCULA PERÍMETROS, ÁREAS Y VOLÚMENES DE ACUERDO CON LOS ELEMENTOS DE LA FIGURA GEOMÉTRICA REALIZA CONVERSIONES SEGÚN LAS EQUIVALENCIAS ENTRE SISTEMAS DE MEDIDA REPRESENTA UN CONJUNTO DE DATOS DE ACUERDO CON LA VARIABLE ESTADÍSTICA REALIZA PROCEDIMIENTOS MATEMÁTICOS MEDIANTE EL USO DE CALCULADORA		

	ESTRUCTURAR LA BASE DE DATOS DE ACUERDO AL DISEÑO	**CODIFICAR LA SOLUCION DEL SOFTWARE**	**CREAR LAS TABLAS Y OBJETOS DE LA BASE DE DATOS DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y EL MOTOR DE BASES DE DATOS SELECCIONADO.**	IDENTIFICAR LOS CONCEPTOS DE BASES DE DATOS. IDENTIFICAR EL ENTORNO DE TRABAJO DE LAS HERRAMIENTAS DE BASES DE DATOS. CREAR UNA BASE DE DATOS Y OBJETOS DE ACUERDO CON EL INFORME TÉCNICO DE DISEÑO. GESTIONAR UNA BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN REALIZAR CONSULTAS EN UNA BASE DE DATOS EN BASE A LOS REQUERIMIENTOS Y NECESIDADES EL SOFTWARE. IDENTIFICAR LOS TIPOS DE BASES DE DATOS NO SQL Y APLICACION DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS	108	36	APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS ESTUDIO DE CASOS. TALLERES GRUPALES. PRACTICAS. FOROS	SALA DE SISTEMAS. AMBIENTE VIRTUALES			RECONOCE EL ENTORNO DE TRABAJO DE LAS HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE BASES DE DATOS. CONSTRUYE LA BASE DE DATOS EN EL MOTOR DE BASE DE DATOS SELECCIONADO, SIGUIENDO ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL INFORME DE DISEÑO. CREA LOS OBJETOS DE LA BASE DE DATOS DE ACUERDO CON EL MOTOR SELECCIONADO. GESTIONA LOS OBJETOS DE LA BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN.	DIAGRAMA DE MODELO E-R DIAGRAMA RELACIONAL SCRIPT DE BASES DATOS VISTA DE CONSULTA	
	ESTRUCTURAR LA BASE DE DATOS DE ACUERDO AL DISEÑO	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.	APLICAR ACCIONES DE MEJORAMIENTO EN EL DESARROLLO DE PROCESOS COMUNICATIVOS SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL CONTEXTO.								RECONOCE LA IMPORTANCIA, NATURALEZA Y CARACTERÍSTICAS DE LA COMUNICACIÓN HUMANA, SEGÚN EL CONTEXTO EN EL QUE SE DESARROLLA. ESCUCHA CON ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN, ASIENTE Y PREGUNTA AL HABLANTE--‐OYENTE PARA RETROALIMENTAR EL PROCESO. ESTABLECE ACUERDOS A PARTIR DE LA DIVERSIDAD DE CONCEPTOS Y OPINIONES. INTERPRETA MENSAJES Y RECONSTRUYE EL DISCURSO CON SUS PROPIAS PALABRAS MANTENIENDO EL SENTIDO. INTERPRETA SEÑALES, SIGNOS, SÍMBOLOS E ÍCONOS PROPIOS DE SU ACTIVIDAD LABORAL. CODIFICA Y DECODIFICA MENSAJES UTILIZANDO PROCESOS COMUNICATIVOS ORALES Y ESCRITOS. UTILIZA ÍCONOS, SÍMBOLOS, SEÑALES, PLANOS, ESQUEMAS Y FLUJOGRAMAS SEGÚN REQUERIMIENTO. GRÁFICA LA INFORMACIÓN CON CONTENIDOS SEMÁNTICOS. UTILIZA LA INFORMACIÓN SEGÚN EL PROPÓSITO ESTABLECIDO		

	ESTRUCTURAR LA BASE DE DATOS DE ACUERDO AL DISEÑO	**GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.**	**EJECUTAR ACTIVIDADES DE ACONDICIONAMIENTO FÍSICO ORIENTADAS HACIA EL MEJORAMIENTO DE LA CONDICIÓN FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVO Y SOCIAL.**								IDENTIFICA LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE ANATOMÍA Y FISIOLOGÍA. APLICA LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE LA MIOLOGÍA HUMANA CON BASE EN EL ANÁLISIS DEL MOVIMIENTO. INTERPRETA LOS FUNDAMENTOS DE ESTILO DE VIDA SALUDABLE, HIGIENE Y NUTRICIÓN EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVO Y SOCIAL. ADMINISTRA UN PLAN DE HIGIENE CORPORAL DENTRO DEL CONTEXTO PRODUCTIVO. EJECUTA RUTINAS DE EJERCICIO FÍSICO SEGÚN LAS NECESIDADES DE LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL. ESTABLECE PAUSAS DE ACUERDO CON CARGAS DE TRABAJO Y TIEMPOS DE ACTIVIDAD FÍSICA PARA UNA RECUPERACIÓN ADECUADA. IDENTIFICA LAS TÉCNICAS DE COORDINACIÓN MOTRIZ RELACIONADAS CON SU PERFIL OCUPACIONAL. SELECCIONA TÉCNICAS QUE LE PERMITEN POTENCIAR SU CAPACIDAD DE REACCIÓN MENTAL Y MEJORAR SUS DESTREZAS MOTORAS SEGÚN LA NATURALEZA DE SU ENTORNO LABORAL. APLICA CONCEPTOS BÁSICOS DE ERGONOMÍA Y PAUSAS ACTIVAS DE		
	GENERAR INSTRUMENTOS E INSTRUCTIVOS PARA EL ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	**APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA NORMATIVIDAD VIGENTE.**	**EFECTUAR LAS ACCIONES PARA LA PREVENCIÓN Y CONTROL DE LA PROBLEMÁTICA AMBIENTAL Y DE SST, TENIENDO EN CUENTA LOS PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS POR LA ORGANIZACIÓN.**								CONTEXTUALIZA EL ENTORNO AMBIENTAL Y DE LA SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO SEGÚN LA NORMATIVIDAD VIGENTE. ANALIZA LA PROBLEMÁTICA AMBIENTAL, PELIGROS Y RIESGOS DE LAS PERSONAS EN SU DESEMPEÑO LABORAL SEGÚN MARCO NORMATIVO. INTERPRETA LOS PLANES Y PROGRAMAS DE GESTIÓN AMBIENTAL Y DE SST SEGÚN LAS CONDICIONES DE SU AMBIENTE LABORAL. IDENTIFICA LOS PROCEDIMIENTOS DE CONTROL OPERACIONAL, AMBIENTAL Y DE SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LA POLÍTICA DE LA ORGANIZACIÓN. APLICA TÉCNICAS Y PROCEDIMIENTOS DE CONTROL PARA EL MANEJO AMBIENTAL Y PREVENCIÓN DE ENFERMEDADES LABORALES Y ACCIDENTES DE TRABAJO TENIENDO EN CUENTA LOS LINEAMIENTOS ESTABLECIDOS POR LA ORGANIZACIÓN. ACTÚA FRENTE A LOS INCIDENTES AMBIENTALES Y DE SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL PLAN DE EMERGENCIAS. IDENTIFICA LOS MECANISMOS DE CONTROL Y SEGUIMIENTO A LAS		

	GENERAR INSTRUMENTOS E INSTRUCTIVOS PARA EL ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	**GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.**	**IMPLEMENTAR UN PLAN DE ERGONOMÍA Y PAUSAS ACTIVAS SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS DE LA FUNCIÓN PRODUCTIVA.**								IDENTIFICA LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE ANATOMÍA Y FISIOLOGÍA. APLICA LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE LA MIOLOGÍA HUMANA CON BASE EN EL ANÁLISIS DEL MOVIMIENTO. INTERPRETA LOS FUNDAMENTOS DE ESTILO DE VIDA SALUDABLE, HIGIENE Y NUTRICIÓN EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVO Y SOCIAL. ADMINISTRA UN PLAN DE HIGIENE CORPORAL DENTRO DEL CONTEXTO PRODUCTIVO. EJECUTA RUTINAS DE EJERCICIO FÍSICO SEGÚN LAS NECESIDADES DE LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL. ESTABLECE PAUSAS DE ACUERDO CON CARGAS DE TRABAJO Y TIEMPOS DE ACTIVIDAD FÍSICA PARA UNA RECUPERACIÓN ADECUADA. IDENTIFICA LAS TÉCNICAS DE COORDINACIÓN MOTRIZ RELACIONADAS CON SU PERFIL OCUPACIONAL. SELECCIONA TÉCNICAS QUE LE PERMITEN POTENCIAR SU CAPACIDAD DE REACCIÓN MENTAL Y MEJORAR SUS DESTREZAS MOTORAS SEGÚN LA NATURALEZA DE SU ENTORNO LABORAL. APLICA CONCEPTOS BÁSICOS DE ERGONOMÍA Y PAUSAS ACTIVAS DE ACUERDO CON LA NATURALEZA DE LA FUNCIÓN PRODUCTIVA. DISCRIMINA EJERCICIOS ESPECÍFICOS PARA LA PREVENCIÓN DE RIESGOS ERGONÓMICOS SEGÚN SU ACTIVIDAD LABORAL.		
	GENERAR INSTRUMENTOS E INSTRUCTIVOS PARA EL ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	**Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.**	**ESTRUCTURAR EL PLAN DE NEGOCIO DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS EMPRESARIALES Y TENDENCIAS DE MERCADO.**								APLICA ACCIONES DE EMPRENDIMIENTO DE ACUERDO CON LOS ELEMENTOS DE DESARROLLO SOCIAL Y PERSONAL PLANTEA IDEAS DE NEGOCIO A PARTIR DE OPORTUNIDADES Y NECESIDADES DEL MERCADO CONFORME CON EL ANÁLISIS SECTORIAL ESTRUCTURA UN PERFIL DE EMPRENDEDOR TENIENDO EN CUENTA LAS HABILIDADES Y PRINCIPIOS DE LA GESTIÓN EMPRESARIAL INTEGRA ELEMENTOS BÁSICOS DE INVESTIGACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DESCRIPTIVAS DEL PLAN DE NEGOCIO DETERMINA GRUPOS FOCALES DE MERCADO DE ACUERDO CON LA IDEA DE NEGOCIO CONSTRUYE PROPUESTAS EMPRESARIALES Y DE NEGOCIO TENIENDO EN CUENTA LAS NECESIDADES Y SEGMENTACIÓN DEL MERCADO DETERMINA EL IMPACTO DEL PLAN DE NEGOCIO CONFORME CON LAS ATRIBUCIONES Y DINÁMICAS DEL SECTOR PRODUCTIVO ARGUMENTA LA IDEA DE NEGOCIO CONFORME CON LA PROPUESTA Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO		
	GENERAR INSTRUMENTOS E INSTRUCTIVOS PARA EL ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	**Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia**	**ELABORAR EL MANUAL DE USUARIO, SEGÚN NORMAS Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS.**	ELABORAR MANUAL TÉCNICO Y MAPA DE NAVEGACIÓN SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES DEL SOFTWARE	18	6	EXPOSICIÓN, MÉTODO DE CASOS	SALA DE SISTEMAS AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAJE	RESMA DE PAPEL, MARCADORES		IDENTIFICA LOS COMPONENTES DE UN MANUAL DE USUARIO. REALIZA EL MANUAL DE USUARIO DE LA APLICACIÓN, SEGÚN NORMAS Y PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS.	Mapa Conceptual Manual de usuario	

	GENERAR INSTRUMENTOS E INSTRUCTIVOS PARA EL ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD	**Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información**	**USAR HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS, MANUALES DE FUNCIONAMIENTO, PROCEDIMIENTOS Y ESTÁNDARES.**	REALIZAR ACTIVIDADES UTILIZANDO LAS HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS DISPONIBLES TANTO PARA SISTEMAS DE ESCRITORIO COMO EN LA NUBE	12	4	DEMOSTRACIONES TALLERES PRÁCTICAS	SALA DE SISTEMAS	RESMA DE PAPEL, MARCADORES		RECONOCE CARACTERÍSTICAS DE EQUIPOS TIC, TIPOS DE SOFTWARE Y SERVICIOS DE INTERNET, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA A UTILIZAR. ELIGE HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN. MANEJA COMPUTADORES, PERIFÉRICOS, TABLETAS Y EQUIPOS CELULARES, DE ACUERDO CON LAS FUNCIONALIDADES Y MANUALES DE USO. APLICA FUNCIONALIDADES DE SISTEMA OPERATIVO, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE ADMINISTRACIÓN DE LOS RECURSOS DEL EQUIPO. MANEJA PROCESADOR DE TEXTO, HOJA DE CÁLCULO, SOFTWARE PARA PRESENTACIONES Y SOFTWARE ESPECÍFICO, DE ACUERDO CON LAS FUNCIONALIDADES DE LOS PROGRAMAS. UTILIZA MOTORES DE BÚSQUEDA, PROGRAMAS DE NAVEGACIÓN, CORREO ELECTRÓNICO, TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS, CHAT, PROGRAMAS DE E-LEARNING Y COMPUTACIÓN EN LA NUBE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN. PARTICIPA EN REDES SOCIALES, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE COMUNICACIÓN. PRUEBA EL FUNCIONAMIENTO DE LOS EQUIPOS, PRODUCTOS O SERVICIOS	Lista de chequeo	
	IMPLANTAR LA APLICACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL PLAN CONCERTADO	**Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.**	**03- Practicar los derechos fundamentales en el trabajo de acuerdo con la Constitución Política y los Convenios Internacionales.**								- Compara las condiciones del trabajo, en el devenir histórico de la humanidad de acuerdo con los derechos humanos y fundamentales en el trabajo. (1) - Argumenta los momentos relevantes del devenir histórico de los derechos humanos y fundamentales en el trabajo en la línea del tiempo. (1) - Selecciona los mecanismos de protección para el ejercicio de la ciudadanía laboral aplicando la normativa. (2) - Analiza situaciones que repercuten en ejercicio de los derechos fundamentales en el trabajo, desarrollando habilidades de comunicación según técnicas y protocolos. (3) - Elabora documentos relacionados con las obligaciones económicas, sociales y de bienestar derivadas de las acciones laborales de acuerdo con la normativa. (3) - Evalúa los resultados de la aplicación de los mecanismos de protección para el ejercicio de la ciudadanía laboral acorde con la normativa (3) - Propone estrategias de solución de conflictos y negociación de acuerdo con la normativa. (3)		

	IMPLANTAR LA APLICACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL PLAN CONCERTADO	**Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.**	**04- Participar en acciones solidarias teniendo en cuenta el ejercicio de los derechos humanos, de los pueblos y de la naturaleza.**								- Compara las condiciones del trabajo, en el devenir histórico de la humanidad de acuerdo con los derechos humanos y fundamentales en el trabajo. (1) - Argumenta los momentos relevantes del devenir histórico de los derechos humanos y fundamentales en el trabajo en la línea del tiempo. (1) - Selecciona los mecanismos de protección para el ejercicio de la ciudadanía laboral aplicando la normativa. (2) - Analiza situaciones que repercuten en ejercicio de los derechos fundamentales en el trabajo, desarrollando habilidades de comunicación según técnicas y protocolos. (3) - Elabora documentos relacionados con las obligaciones económicas, sociales y de bienestar derivadas de las acciones laborales de acuerdo con la normativa. (3) - Evalúa los resultados de la aplicación de los mecanismos de protección para el ejercicio de la ciudadanía laboral acorde con la normativa (3) - Propone estrategias de solución de conflictos y negociación de acuerdo con la normativa. (3)		
	IMPLANTAR LA APLICACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL PLAN CONCERTADO	**DESPLEGAR LA SOLUCION DE SOFTWARE**	**DESPLEGAR EL SOFTWARE CONSTRUIDO DE ACUERDO CON LA PLATAFORMA TECNOLÓGICA.**	SELECCIONAR LA TECNOLOGÍA DE COMPUTACIÓN EN LA NUBE MÁS ADECUADA PARA EL DESPLIEGUE DEL SOFTWARE. REALIZAR LA IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN EN UN AMBIENTE DE PRODUCCIÓN EN LA NUBE	18	6	MÉTODO DE CASOS, SIMULACIÓN	SALA DE SISTEMAS AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAJE			INSTALA EL SOFTWARE PARA SERVIDOR DE APLICACIONES DE ACUERDO CON EL PROCEDIMIENTO ESTABLECIDO. INSTALA EL SOFTWARE PARA SERVIDOR DE BASE DE DATOS DE ACUERDO CON EL PROCEDIMIENTO ESTABLECIDO. INSTALA EL SOFTWARE CODIFICADO DE ACUERDO CON PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS.	Lista de chequeo de desplieque del software en la nube. Video explicativo. Guía de observación diligenciada.	
	IMPLANTAR LA APLICACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL PLAN CONCERTADO	**INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.**	**COMUNICARSE DE MANERA SENCILLA EN INGLÉS EN FORMA ORAL Y ESCRITA CON UN VISITANTE O COLEGA EN UN CONTEXTO LABORAL COTIDIANO.**								COMPRENDE VOCABULARIO Y EXPRESIONES EN INGLÉS EN CONTEXTOS PERSONALES ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. COMPRENDE INFORMACIÓN BÁSICA EN TEXTOS EN INGLÉS ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. COMPLETA FORMULARIOS CON INFORMACIÓN PERSONAL UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. PARTICIPA EN JUEGOS DE ROL GUIADOS O SITUACIONES SIMULADAS RELACIONADAS CON EL INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN PERSONAL, EXPRESIONES DE SALUDO Y DEMÁS UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA BÁSICA JUNTO CON EL USO DE FÓRMULAS DE CORTESÍA. ●BRINDA INFORMACIÓN ACERCA DE OBJETOS Y SUS CARACTERÍSTICAS. ●EXPRESA EL QUEHACER DIARIO PERSONAL Y LABORAL UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. ●COMPRENDE RECOMENDACIONES SOBRE CONDUCTAS SEGURAS EN EL LUGAR DE TRABAJO, UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA BÁSICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. ●EXPRESA GUSTOS, PREFERENCIAS Y ACTIVIDADES EN EL TIEMPO LIBRE UTILIZANDO		

	IMPLANTAR LA APLICACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL PLAN CONCERTADO	**INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.**	**LLEVAR A CABO ACCIONES DE MEJORA RELACIONADAS CON EL INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN BÁSICA EN INGLÉS, SOBRE SÍ MISMO, OTRAS PERSONAS, SU CONTEXTO INMEDIATO ASÍ COMO DE EXPERIENCIAS PASADAS.**								COMPRENDE VOCABULARIO Y EXPRESIONES EN INGLÉS EN CONTEXTOS PERSONALES ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. COMPRENDE INFORMACIÓN BÁSICA EN TEXTOS EN INGLÉS ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. COMPLETA FORMULARIOS CON INFORMACIÓN PERSONAL UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. PARTICIPA EN JUEGOS DE ROL GUIADOS O SITUACIONES SIMULADAS RELACIONADAS CON EL INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN PERSONAL, EXPRESIONES DE SALUDO Y DEMÁS UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA BÁSICA JUNTO CON EL USO DE FÓRMULAS DE CORTESÍA. ●BRINDA INFORMACIÓN ACERCA DE OBJETOS Y SUS CARACTERÍSTICAS. ●EXPRESA EL QUEHACER DIARIO PERSONAL Y LABORAL UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. ●COMPRENDE RECOMENDACIONES SOBRE CONDUCTAS SEGURAS EN EL LUGAR DE TRABAJO, UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA BÁSICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. ●EXPRESA GUSTOS, PREFERENCIAS Y ACTIVIDADES EN EL TIEMPO LIBRE UTILIZANDO		
	IMPLANTAR LA APLICACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL PLAN CONCERTADO	**INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS.**	**PARTICIPAR EN INTERCAMBIOS CONVERSACIONALES BÁSICOS EN FORMA ORAL Y ESCRITA EN INGLÉS EN DIFERENTES SITUACIONES SOCIALES TANTO EN LA COTIDIANIDAD COMO EN EXPERIENCIAS PASADAS.**								COMPRENDE VOCABULARIO Y EXPRESIONES EN INGLÉS EN CONTEXTOS PERSONALES ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. COMPRENDE INFORMACIÓN BÁSICA EN TEXTOS EN INGLÉS ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. COMPLETA FORMULARIOS CON INFORMACIÓN PERSONAL UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. PARTICIPA EN JUEGOS DE ROL GUIADOS O SITUACIONES SIMULADAS RELACIONADAS CON EL INTERCAMBIO DE INFORMACIÓN PERSONAL, EXPRESIONES DE SALUDO Y DEMÁS UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA BÁSICA JUNTO CON EL USO DE FÓRMULAS DE CORTESÍA. ●BRINDA INFORMACIÓN ACERCA DE OBJETOS Y SUS CARACTERÍSTICAS. ●EXPRESA EL QUEHACER DIARIO PERSONAL Y LABORAL UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. ●COMPRENDE RECOMENDACIONES SOBRE CONDUCTAS SEGURAS EN EL LUGAR DE TRABAJO, UTILIZANDO VOCABULARIO Y GRAMÁTICA BÁSICA ACORDE CON NIVEL PRINCIPIANTE. ●EXPRESA GUSTOS, PREFERENCIAS Y ACTIVIDADES EN EL TIEMPO LIBRE UTILIZANDO		

GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
PROCEDIMIENTO PLANEACIÓN DEL DESARROLLO CURRICULAR
FORMATO PLANEACIÓN PEDAGÓGICA DEL PROYECTO FORMATIVO

Fecha de Elaboración	24/05/2019
Denominación del Programa de Formación	Tecnologo en Analisis y Desarrollo de Software
Modalidad de Ejecución	Presencial
Código y versión del Programa	228118 v 1.0
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	Construcción de software integrador de tecnologías orientadas a servicios
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	Pendiente

Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	
Juan David Ramírez Londoño	**Antioquia, Centro de Servicios y Gestión Empresarial**
Liliana Ma. Galeano Zea	**Antioquia, Centro de Servicios y Gestión Empresarial**
Yaqueline Chavarro	**Distrito Capital, Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones**
Fernelly Carvajal	**Huila, Centro de la Industria la Empresa y los Servicios**

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
	CONTEXTUALIZAR EN LA POLITICA, FILOSOFÍA Y METODOLOGÍA INSTITUCIONAL	Inducción	Identificar la dinámica organizacional del SENA y el rol de la Formación Profesional Integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional.	Identificar la historia, misión, visión, normas de convivenvia, oportunidades y beneficios que les ofrece la Institución	38	10	Charlas de sensibilización, actividades lúdicas, talleres de inmersión y adaptación a la formación profesional integral.	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Papel Bond Lapices Proyector Equipo de computo	Bienestar al aprendiz	01- Reconoce la identidad institucional y los procedimientos administrativos y formativos. 02- Identifica los componentes y estructura de la formacion profesional integral según el programa de formación y su perfil como aprendiz del SENA 03- Incorpora a su proyecto de vida las oprotunidades ofrecidas por el SENA.	**Evidencias de Conocimiento:** Conceptualiza y reconoce los principios misión, visión y compromiso ético del SENA (Cuestionario) **Evidencias de Desempeño:** Ejecuta actividades individuales y grupales que le permitan apropiar los conocimientos y relacionarlos al entornode su especalidad. (Lista de chequeo). **Evidencias de Producto:** Elaboración y proyección a través de un triptico donde contemple: su compromiso como aprendiz, su proyección laboral y las oportunidades que el Sena le ofrece. (Lista de chequeo).	
	DETERMINAR LAS ESPECIFICACIONES FUNCIONALES DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN	Especificación de requisitos del software	Caracterizar los procesos de la organización de acuerdo con el software a construir.	Identificar conceptos básicos de Teoría General de Sistemas y Enfoque Sistémico.	16	4	Mapas Mentales Estudio de Casos Portafolio	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor técnico	identifica y describe, en un sistema de información dado, los datos de entrada, procesamiento de los datos e información generada, según necesidades del cliente.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS. **Evidencias de Desempeño:** Exposición sobre los diferentes conceptos de TGS aplicados a casa practivo **Evidencias de Producto:** Taller	
				Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación	19	5	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet Software para diagramar procesos	Marcadores	1 Instructor técnico	Identifica procesos de la organización de acuerdo con la estructura organizacional de la empresa y los requerimientos del cliente. •Aplica técnicas de análisis de procesos, siguiendo la metodología establecida. •Elabora diagrama de procesos identificando áreas de incidencia directa con el sistema de información a construir. •Reconoce las fronteras y el contexto del sistema de acuerdo con el alcance del proyecto.	**Evidencias de Conocimiento:** Prueba de conocimiento para identificar los conceptos de gestión por procesos. **Evidencias de Desempeño** Sustentación del trabajo. **Evidencias de Producto:** Taller resuelto aplicando los conceptos de gestión de procesos. Descripción de procesos asociados al software a cosntruir	
			Recolectar información del software a construir de acuerdo con las necesidades del cliente.	Elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo a técnicas e instrumentos que permitan el procesamiento de la información.	32	8	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor técnico	•Identifica las fronteras del sistemas y del contexto de acuerdo de las fuentes de requisitos. •Reconoce las fuentes de requisitos de acuerdo con el proyecto especificado •Diferencia los tipos de requisitos según sus características particulares. •Diseña instrumentos para recolección de información siguiendo normas y procedimientos técnicos. •Utiliza las técnicas de captura de requisitos de acuerdo con las fuentes identificadas. •Organiza la información recolectada para analizarla	Evidencias de Conocimiento: Prueba de conocimiento para identificar los conceptos de gestión por procesos. Evidencias de Desempeño Sustentación del trabajo. Evidencias de Producto: Taller resuelto aplicando los conceptos de técnicas de levantamiento de información. Instrumentos de recolección de información para el proyecto formativo	
			Establecer los requisitos del software de acuerdo con la información recolectada.	Determinar los requisitos funcionales y no funcionales del software de acuerdo con los requerimientos del cliente.	32	8	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor técnico	•Genera la documentación de la especificación de requisitos de acuerdo con normatividad y estándares relacionados. •Presenta el informe de requerimientos de acuerdo con estándares establecidos.	**Evidencias de Conocimiento:** Prueba de conocimiento sobre requisitos del sistema. **Evidencias de Desempeño:** Sustentación del trabajo. **Evidencias de Producto:** Documento con la especificación de Requisitos Especificación de Requisitos para el Software a cosntruir	
			Validar el informe de requisitos de acuerdo con las necesidades del cliente.	Aplicar técnicas para validar los requisitos del software.	16	4	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	•Evalúa el informe de requisitos con el cliente según las necesidades establecidas. •Realiza cambios a la documentación de especificación de requisitos a partir de los hallazgos encontrados.	**Evidencias de Conocimiento:** Evaluación de conocimientos, verificación, control de cambios. **Evidencias de Desempeño:** Participa en las diferentes actividades pertinentemente y asertivamente. **Evidencias de Producto:** Informe de evaluación de los requisistos, Listas de chequeo del proceso. Recomendaciones.	
		Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información - TIC	Alistar herramientas de tecnologias de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.	Identificar la función de los elementos del hardware y del software del computador y otros dispositivos tecnológicos que se aplican en diferentes contextos.	10	2	Mapa Mental. Caja de herramientas	Sala de computo	Pantalla, computador, tablero, marcador borrable y borrador, papel tamaño carta.	Instructor informática	Reconoce características de equipos TIC, tipos de software y servicios de internet, de acuerdo con la tecnología a utilizar. Elige herramientas TIC, de acuerdo con las necesidades de información y comunicación.	**DE PRODUCTO:** Documento o tabla en excel (caja de herramientas) con la lista de palabras trabajadas en la actividad y su descripción. **Instrumento de evaluación:** Lista de chequeo	
			Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas.	Aplicar herramientas ofimáticas como procesador de palabras, hoja de cáculo, diseño de presentaciones e internet, de acuerdo con los requerimientos de las actividades del proyecto formativo.	10	2	Taller aplicado	Sala de computo	Pantalla, computador, tablero, marcador borrable y borrador, papel tamaño carta.	Instructor informática	funcionalidades y manuales de uso. Aplica funcionalidades de sistema operativo, de acuerdo con las necesidades de administración de los recursos del equipo. Maneja procesador de texto, hoja de cálculo, software para presentaciones y software específico, de acuerdo con las funcionalidades de los programas. Utiliza motores de búsqueda, programas de navegación, correo electrónico, transferencia de archivos, chat, programas de E-Learning y computación en la nube, de acuerdo con las necesidades de información y comunicación. Participa en redes sociales, de acuerdo con las necesidades de comunicación.	**DE PRODUCTO:** Blog que contenga una entrada con el resultado del taller de cada uno de los programas vistos. **Instrumento de evaluación:** Rúbrica	
			Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.	Verificar que el producto tenga elementos multimedia, enlaces a las actividades de apropiación elaboradas y un buen diseño que	10	2	Carrusel	Sala de computo	Pantalla, computador, tablero, marcador borrable y borrador, papel tamaño carta.	Instructor informática	Prueba el funcionamiento de los equipos, productos o servicios obtenidos con el uso de herramientas TIC, de acuerdo con los requerimientos realizados.	**DE PRODUCTO:** Blog con elementos multimedia y enlace los talleres trabajados en actividades de apropiación. **Instrumento de evaluación:** Rúbrica	
			Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	Implementar el uso de la aplicación tecnológica adecuada de acuerdo con la actividad de proyecto.	10	2	Aprendizaje basado en problemas	Sala de computo	Pantalla, computador, tablero, marcador borrable y borrador, papel tamaño carta.	Instructor informática	Aplica buenas prácticas de uso de la tecnología TIC, de acuerdo con los estándares y recomendaciones.	**DE PRODUCTO:** Documento con el caso y la solución al problema, justificando el porqué de la herramienta tecnológica seleccionada para dar dicha solución.	
		Análisis de la especificación de requisitos del software.	Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada.	Estructurar el plan de actividades de análisis partir de las caracteristicas del proyecto y el modelo de desarrollo seleccionado	32	8	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	OSCAR PEREZ	•Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. •Establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada.	**Evidencias de Conocimiento:** Evaluación de conocimientos sobre metodologias de desarrollo de software **Evidencias de Desempeño:** Participa en las diferentes actividades pertinentemente y asertivamente. **Evidencias de Producto:** Plan de trabajo con la especificación de tareas, responsables del equipo de proyecto y tiempos para el análisis del sistema.	

	ESTABLECER METODOLOGÍA DE DESARROLLO A UTILIZAR	Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas - INGLÉS	Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita.	Hacer una exposición de un material escrito seleccionado: noticia, cuento, artículo, poema, etc.	52	12	Formulación de preguntas Taller Presentaciones	Aula	Material impreso: cuentos, noticias, artículos, poemas, etc., en inglés - Para la presentación: Cartulinas - Marcadores - Recortes - Imágenes - Audios	Instructor Inglés	Reconoce la idea general y detalles específicos en textos escritos de la vida cotidiana articulados con claridad Comprende información concreta relativa a temas cotidianos y laborales en textos orales y escritos	**De conocimiento:** Escribe textos sencillos en orden cronológico sobre acontecimientos pasados **De desempeño:** Hace una presentación en inglés acerca del contenido de un texto determinado, cuento, poema, etc. **De producto:** texto con resumen o reporte del material seleccionado	
ANÁLISIS	ESPECIFICAR EL MODELO CONCEPTUAL DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN	Análisis de la especificación de requisitos del software.	Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.	Elaborar diagrama de casos de uso y documentación de casos de uso de acuerdo con el refinamiento de requisitos.	38	10	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	Interpreta el informe de requisitos para modelar las funciones del software. Elabora diagramas de casos de uso de acuerdo con los estándares actuales mediante Lenguaje Unificado de Modelado (UML). Genera plantillas extendidas de casos de uso expresando la intención de las acciones a desarrollar.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS. **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto:** Taller aplicado a caso de estudio Diagrama de casos de uso del proyecto y sus formatos extendidos.	
		Análisis de la especificación de requisitos del software.		Representar el contexto del negocio a través del diagrama de dominio y diagramas de actividades	24	6	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	Representa el negocio en término de clases abstractas generando un modelo de dominio consistente. Realiza diagramas de actividades exponiendo detalles de los casos de uso. Documenta las actividades de análisis a través de un informe.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS. **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto:** Taller aplicado a caso de estudio Modelo de Dominio del proyecto y sus formatos extendidos. Diagramas de actividades del proyecto	
		Análisis de la especificación de requisitos del software.		Elaborar el modelo conceptual de la base de datos	24	6	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	Elabora el modelo entidad relación de acuerdo con los requisitos del software.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS. **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto:** Taller aplicado a caso de estudio Modelo conceptual de los datos para el proyecto	
		Análisis de la especificación de requisitos del software.	Verificar los modelos realizados en la fase de análisis de acuerdo con lo establecido en el informe de requisitos.	Elaborar prototipo del sistema como estrategia para validar los modelos de análisis desarrollados	32	8	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	•Elabora listas de chequeo para validación de la documentación de análisis •Evaliúa el informe de análisis teniendo en cuenta la calidad de los artefactos generados y la respuesta al cumplimiento de requisitos. •Realiza mejoras a la documentación de análisis de acuerdo con los resultados de la evaluación. •Realiza prototipo inicial del software de acuerdo con los casos de uso identificados.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS. **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto:** Infome de análisis de resultados de validación. Listas de chequeo para validación de artefactis Prototipo inicial del proyecto para validación de requisitos funcionales	
		Desarrollar procesos de comunicación eficaces y efectivos, teniendo en cuenta situaciones de orden social, personal y productivo - COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA	Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto.	Reconocer la importancia de la comunicación en las diferentes dimensiones del ser humanos y los contextos labora, social y personal.	10,00	2	Juegos Presentaciones Taller	Ambiente de formación dotado de mesas de trabajo, tablero acrílico, televisor o video beam.	Papel periódico, papel bond tamaño carta, resma, post-it Notas adhesivas por paquete, Lápiz # 2, plumones colores surtidos X 12, borrador de nata, tajalápiz metálico manual con depósito, Marcador tipo sharpie, borrador para tablero, marcadores permanentes colores variados, lápices de	Instructor Comunicación	Reconocer la importancia, naturaleza y características de la comunicación humana. Interpretar mensajes y reconstruir el discurso con sus propias palabras manteniendo el sentido.	**DE PRODUCTO:** Matriz de análisis de la comunicación asertiva.	
		Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas - INGLÉS	Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	Presentar una entrevista de trabajo en parejas.	52	12	Taller Formulación de preguntas Entrevista	Aula	Guía de aprendizaje. Materiales para recrear el contexto particular donde se va a desarrollar el diálogo: cartulinas, marcadores, pinturas, recortes de revistas o periódicos. Implementos para recrear contextos laborales cotidianos: escritorios, accesorios de decoración, y	Instructor Inglés	Se comunica de manera eficaz en torno a temáticas cotidianas y laborales sencillas haciendo uso de una adecuada pronunciación, fluidez, rango de vocabulario y estructura gramatical para el nivel pre intermedio Participa en juegos de rol guiados o situaciones simuladas sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	**De conocimiento:** Hablar de planes futuros para su trabajo y su carrera **De desempeño:** En parejas, los aprendices van a presentar una entrevista de trabajo para su ambiente laboral específico **De producto:** Expresar las labores específicas que desarrolla en su lugar de trabajo, haciendo uso de vocabulario adecuado.	
	ESTRUCTURAR LA PROPUESTA TÉCNICA DEL PROYECTO DE SOFTWARE	Elaboración de la propuesta técnica para la solución de software.	Definir especificaciones técnicas de acuerdo con las características de la solución de software.	Determinar las especificaciones técnicas a partir del diagnóstico de necesidades informáticas	32	8	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	• Diseña formatos de fichas técnicas de acuerdo con estándares. • Elabora referentes técnicos de acuerdo con normatividad legal vigente. • Dimensiona las licencias de software de acuerdo con las características de la solución y las necesidades de la empresa. • Estima condiciones técnicas y económicas de acuerdo con las características de la solución de software y las necesidades de la empresa.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS sobre licencias de software, referentes técnicos, derechos de autor **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto**: Especificación del software y su tipo de licenciamiento Determinación de referentes técnicos de hardware y software Estimación inicial de condiciones económicas	
		Elaboración de la propuesta técnica para la solución de software.	Elaborar propuesta técnica del software de acuerdo con las especificaciones técnicas definidas	Realizar el análisis de proveedores a partir de las fichas técnicas	24	6	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	• Elabora análisis comparativo de proveedores considerando costos, cantidad y especificaciones técnicas definidas.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario publicado en LMS sobre fichas técnicas, términos de referencia. evaluación de proveedores **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto**: Ficha técnica de los productos requeridos Términos de referencia para el contrato Lista de chequeo para evaluación de proveedores	
				Elaborar la propuesta técnica y financiera a partir de los referentes establecidos	24	6	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	• Estima costos de software y hardware de acuerdo con las características del negocio. • Documenta la propuesta técnica según las especificaciones de la solución de software.	**Evidencias de Conocimiento:** Mapa conceptual sobre elaboración de presupuestos **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad **Evidencias de Producto**: Estimación de costos y presupuestos Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto	
		Elaboración de la propuesta técnica para la solución de software.	Validar las condiciones de la propuesta técnica del software de acuerdo con los intereses de las partes.	Presentar la propuesta técnica y económica de acuerdo con las condiciones del contrato a desarrollar	35	9	Aprendizaje Colaborativo Aprendizaje basado en proyectos Método de casos Demostración, investigación	Ambiente de formación con: Computadores usb Cable HDMI Pantallas Acceso a internet	Marcadores	1 Instructor Técnico	• Realiza la presentación de la propuesta según propósitos de la negociación. • Documenta las sugerencias del cliente según la necesidad del negocio. • Ajusta los parámetros técnicos de acuerdo con los resultados de la negociación.	**Evidencias de Conocimiento:** Cuestionario sobre negociación de tecnológia, acuerdos de niveles del servicion tipos de contratos **Evidencias de Desempeño:** Participa en las actividades propuestas con pertinencia y asertividad Sustentación de su propuesta ante clientes **Evidencias de Producto**: Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto, ajustada .	
			Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	Comprender la comunicación como un proceso en el que participan diferentes elementos relacionados entre sí y lo aplica a los diferentes contextos y dismensiones humanas de manera pertinente, efectiva y asertiva.	10,00	2	Taller aplicado Presentaciones	Ambiente de formación dotado de mesas de trabajo, tablero acrílico, televisor o video beam.	Papel periódico, papel bond tamaño carta, resma, post-it Notas adhesivas por paquete, Lápiz # 2, plumones colores surtidos X 12, borrador de nata, tajalápiz metálico manual con depósito, Marcador tipo sharpie, borrador para tablero, marcadores permanentes colores variados, lápices de	Instructor Comunicación	Interpreta mensajes y reconstruye el discurso con sus propias palabras manteniendo el sentido. Aplica técnicas para la comunicación verbal y no verbal teniendo en cuenta características comunicativas	**DE PRODUCTO:** Estrategia de comunicación aplicada al proyecto formativo, en la que analiza el rol de los diferentes elementos y su alcance.	

		Desarrollar procesos de comunicación eficaces y efectivos, teniendo en cuenta situaciones de orden social, personal y productivo - COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA	Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad.	Apropiar los principios y fundamentos de la macroestructura textual, según la intención comunicativa.	10	2	Taller	Ambiente de formación dotado de mesas de trabajo, tablero acrílico, televisor o video beam.	Papel periódico, papel bond tamaño carta, resma, post-it Notas adhesivas por paquete, Lápiz # 2, plumones colores surtidos X 12, borrador de nata, tajalápiz metálico manual con depósito, Marcador tipo sharpie, borrador para tablero, marcadores permanentes colores variados, lápices de	Instructor Comunicación	Emplear estructuras textuales en la comunicación oral y escrita. Usa el léxico con precisión y propiedad en los procesos de comunicación relacionados con el área de desempeño laboral. Emplea en la elaboración de textos las estructuras textuales básicas	**DE PRODUCTO:** Textos narrativos, expositivos y argumentativos según parámetros e intencionalidad.	
			Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.	Apropiar los elementos que intervienen en la microestructura textual.	10	2	Taller	Ambiente de formación dotado de mesas de trabajo, tablero acrílico, televisor o video beam.	Papel periódico, papel bond tamaño carta, resma, post-it Notas adhesivas por paquete, Lápiz # 2, plumones colores surtidos X 12, borrador de nata, tajalápiz metálico manual con depósito, Marcador tipo sharpie, borrador para tablero, marcadores permanentes colores variados, lápices de	Instructor Comunicación	Redactar diferentes tipos de textos aplicando reglas gramaticales y ortográficas. Produce textos explicativos, instructivos, descriptivos o argumentativos según especificaciones. Emplea para la producción de textos normatividad vigente. Identifica los diferentes tipos de textos teniendo en cuenta su intencionalidad.	**DE PRODUCTO:** Documentos técnicos	

GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
PROCEDIMIENTO DESARROLLO CURRICULAR
GUÍA DE APRENDIZAJE

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: **TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE**
- Código del Programa de Formación: **228120**
- Nombre del Proyecto : **DISEÑAR APLICACIONES INFORMATICAS IMPLEMENTADO LAS BUENAS PRACTICAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE**
- Fase del Proyecto :**ANALISIS**
- Actividad de Proyecto: **EXPLICAR LOS CONCEPTOS Y PRINCIPIOS QUE SE INVOLUCRAN EN LA POO Y APLICARLOS AL DISEÑO DEL PROYECTO FORMATIVO.**
- Competencia: **ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION**
- Resultados de Aprendizaje Alcanzar: identificar cada uno de los conceptos y principios que constituyen la programación orientada a objeto
- Duración de la Guía: **380 HORAS**

2. PRESENTACION

Para construir un software es fundamentar conocer una serie de principios, conceptos y técnicas que conllevan al desarrollo de habilidades y destrezas. Un arquitecto no puede construir un gran edificio si no realiza primero un edificio de la misma forma los programadores no podemos construir un software si primero no realizamos un algoritmo donde indiquemos de manera secuencial los procesos realizados.

Antes de escribir la primera línea de código es primordial realizar un buen análisis y entendiendo muy bien el problema que se nos plantea y a partir de este determinar los datos de entrada, proceso y salida.

Partiendo de los conceptos adquiridos debemos de forma autónoma ir enriqueciendo nuestros conocimientos de manera en entre todo el grupo podamos ir teniendo y crecimiento integral que propenda más adelante el desarrollo de aplicaciones informáticas tendientes a dar soluciones a necesidades que la sociedad de la información nos plantea.

3. FORMULACION DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Descripción de la(s) Actividad(es)
    - Leer y analizar el material suministrado por el instructor
    - Desarrollar los talleres que le permitan a usted como aprendiz adquirir los saberes previos
    - Consultar material didáctico y otras fuentes que fortalezca su proceso de aprendizaje
    - Realizar procesos de participación activa con sus compañeros e instructor

- Ambiente Requerido
    - Sala de sistemas
- Materiales

MEDIOS	EQUIPOS	MATERIALES
Internet **Procesador de palabra** **psi**	**COMPUTADOR**	**Material de apoyo anexo**

4. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Tome como referencia las técnica e instrumentos de evaluación citados en la guía de Desarrollo Curricular

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento : Dar respuesta en un foro sobre que es un algoritmo, fases el algoritmos y medio de representar un algoritmo. **Evidencias de Desempeño** Resolución de ejercicios basado en los conceptos vistos **Evidencias de Producto:** Desarrollar ejercicio propuesto en materiales anexo a la guía.	Elaborar algoritmos de acuerdo con un problema dado.	**Talleres** **Participación en foro** **quis**

5. GLOSARIO DE TERMINOS

Lenguaje de programación

Es un lenguaje formal creado para expresar procesos que son llevados a cabo por ejemplo, los computadores; se usan para crear programas de controlamiento físico e interno de un computador, quién expresa logaritmos con precisión.

Lenguaje de máquina

También es llamado código de máquina es usado como sistema de códigos que describe un circuito micro programable como microprocesador de una computadora. El lenguaje de máquina está centrado en la arquitectura de máquina que se relaciona en arquitecturas distintas.

Lenguaje de bajo nivel (ensamblador)

Es un lenguaje de programación que tiene bajo nivel para los diferentes equipos electrónicos que se efectúa representando simbólicamente los códigos de máquina proyectando y constituyendo una representación más directa de código de máquina.

Lenguaje de alto nivel

Se caracteriza porque expresa cada uno de los algoritmos de una forma adecuada a la capacidad conocedora de los humanos que reemplaza la capacidad de operación de las máquinas; entre los lenguajes de alto nivel, se destacan: VB.NET, Ada, ALGOL, Java y PHP.

Compilador

Es un programa de informática, que traduce un programa escrito de un lenguaje de programación a otro formando un programa igual a la máquina de interpretación. Traduce el código de fuente de un programa en lenguaje de alto nivel a otro de bajo nivel.

Intérprete

Es un productor de resultados en un archivo de fuente en sistemas diferentes. Los programas que se interpretan son más lentos que los compilados por la necesidad de traducir cada programa mientras es ejecutado. Para mejorar el desempeño algunos lenguajes de programación interpreta el código de fuente originar en una forma más compacta.

Algoritmo

Es un conjunto ordenado y finito de operaciones que permite hallar la solución de un problema. Los logaritmos son independientes de los lenguajes de programación. El algoritmo es la base de cualquier tipo de salida, redactada en cualquier lenguaje de programación.

Seudocódigo

Es un lenguaje de descripción de algoritmos que utiliza palabras y pide indentación. Representación del código que no sigue reglas como un lenguaje de programación. En un seudocódigo no hay errores de coordinación.

Diagrama de flujo

Es la representación esquemática del algoritmo o proceso, es utilizado en la programación, la economía, los procesos industriales,...

Cada paso del proceso es representado por un emblema distinto que contiene una breve descripción de la etapa del proceso.

Definición del problema

Es lo que impulsa al proceso científico y es la base de cualquier método de investigación y diseño práctico, a partir de un experimento auténtico hasta un estudio de la cuestión.

Análisis del problema

El problema tiene que estar definido y comprendido claramente para desarrollar el algoritmo, y para desarrollar el problema necesita recopilar el algoritmo en un lenguaje de programación. Se debe pasar el logaritmo a programa para ver si el programa solucionará el problema.

Diseño del algoritmo

Es un diseño claro para poder crear un diseño matemático ajustado a un problema específico que va a ser resuelto. El diseño de algoritmos es la hipótesis de investigación de procedimientos.

Codificación

Es el proceso de transformación de un sistema de datos de origen a otro de destino, de esto se segrega como resultado de la información contenida en los datos resultantes que debe ser equivalente a la primera información.

Compilación y ejecución

Es el uso de cualquier editor de escritos corriente que incluye alguna herramienta de provecho para el programador. La compilación consiste en traducir un programa escrito en un lenguaje de programación a otro, la ejecución es iniciar la carga de un programa o archivo ejecutable.

6. REFERENTES BILBIOGRAFICOS

- **Correa Guillermo (1998) desarrollo de algoritmos**

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)				

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y desarrollo de *software*
Proyecto Formativo:	Construcción de *software* integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto	Análisis
Resultado de aprendizaje	220501093-01: Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada.
Actividad de Aprendizaje:	220501093-AA1 - Estructurar el plan de actividades de análisis a partir de las características del proyecto y el modelo de desarrollo seleccionado.
Evidencia de Conocimiento:	Evidencias de conocimiento: taller sobre metodologías de desarrollo de *software*. GA1-220501093-AA1-EV01
Criterios de Evaluación: ● Identifica metodologías de desarrollo de *software* de acuerdo con las características del software a desarrollar. ● Establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada.	

INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

Estimado aprendiz: le sugiero tener presente la información contenida en este Instrumento de Evaluación, el cual ha sido realizado para **recoger, verificar y valorar** sus conocimientos. Lea cuidadosamente cada una de las preguntas y responda de manera clara, concisa y precisa.
Usted debe:

- Analizar tranquilamente cada pregunta
- Apóyese en los documentos y materiales complementarios del componente formativo y cualquier otro recurso disponible en la biblioteca o la web relacionada con la temática.
- Solicitar explicación sobre aquellas palabras o expresiones que le generen dudas.
- Valoración: esta prueba se considera aprobada si contesta acertadamente las preguntas planteadas

3. FORMULACIÓN DE PREGUNTAS

De acuerdo con las temáticas desarrolladas en el componente formativo resolver las siguientes inquietudes.

1. Describa con sus propias palabras qué es y de que se compone una metodología de desarrollo de software. Citar por lo menos 2 datos que demuestren su utilidad (35 %).
2. Describa con sus propias palabras cuáles son las características fundamentales de un marco de trabajo ágil y un marco de trabajo tradicional (35 %).
3. Elabore una lista donde clasifique por lo menos cinco metodologías de desarrollo de software en marcos tradicionales y marcos ágiles (30 %).

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

4. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____
Juicio de Valor: _____

SENA	**PLAN DE TRABAJO CONCERTADO**
PROGRAMA DE FORMACIÓN	Programación de Software
FICHA	2498983
COMPETENCIA	Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada
INSTRUCTOR	Oscar Ramón Pérez Alvarez

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
ALEJANDRA MARIA PASTRANA CASTRO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
ANDRES CAMILO MESA PUERTA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
DANIEL DAVID DIAZ MARTINEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
DANIELA LUNA RIVERA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
DAYANA PEÑATE ARRIETA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
ELYS YOHANA VILLEGAS LOPEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
ESLEGUER JOSE DELGADO ARRIOLA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
FELIPE ANDRES GANDARA HERNANDEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
FRANCISCO MANUEL COCHERO YANEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
GLADYS MONTENEGRO VASQUEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JAIRO JOSE RAMOS CALDERON	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JANMARCOS LANCE GIRALDO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JORGE LUIS DIAZ TORRES	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JOSE DAVID VASQUEZ VELASQUEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JOSE LUIS HIGUITA ACEVEDO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JULIAN JIMENEZ MONTALVO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
JULIO ALCIDES AGUAS ARRIETA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
KETYS YOHANA MESA VANEGAS	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
KEVIN RODRIGUEZ CORONADO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
LIBIS DE JESUS DELGADO OCHOA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
LUISA FERNANDA OSORIO NAVARRO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		

	PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
PROGRAMA DE FORMACIÓN	Programación de Software
FICHA	2498983
COMPETENCIA	Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada
INSTRUCTOR	Oscar Ramón Pérez Alvarez

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
LUISA FERNANDA RIVERA ARRIETA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
LUZ IRELA VIDES LOPEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
MARCELIS YULIETH PASOS LOPEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
MARIA JOSE DURAN PADILLA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
ORLEY DAVID HERNANDEZ HOYOS	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
YARELIS DEL CARMEN MESA PUERTA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
YASMIN DEL CARMEN BRACAMONTE MONTIEL	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
YESENIA MARIA ARROYO MENDOZA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		
YULIANYS YULIETH SANCHEZ VIDES	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	10/05/2023		

SENA	**PLAN DE TRABAJO CONCERTADO**
PROGRAMA DE FORMACIÓN	Análisis y Desarrollo de Software
FICHA	2557262.
COMPETENCIA	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	01 Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada
INSTRUCTOR	Oscar Ramón Pérez Alvarez

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
ANDERSON ORTEGA ZABALETA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
ANGELA PATRICIA MEJIA AREVALO	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
BRAIAN FERNANDO MERCADO GUTIERREZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
BRAYAN ENRIQUE SIERRA MONTALVO	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
DANIELA HOYOS RIOS	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
DANIELA RIVERA BLANCO	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
DAYANA HOYOS CARVAJAL	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
DEINER SANTIAGO SOLANO CAMPO	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
ELISEO FERNANDEZ MARTINEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
ENDER DAVID BERTEL DOMINGUEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
JEAN PIERRE ROMERO CASARRUBIA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
JORGE LUIS HENRIQUEZ CHIMA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
JOSE ALEJANDRO SEIZA PRADO	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
JOSUE DAVID PEREZ BALLESTAS	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
JUAN PABLO TIRADO RUIZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
KARINE SUAREZ PUERTA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
KEINER BULA MARTINEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
LISMEIRY SIERRA VERBEL	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
LUIS MANUEL SIERRA RODRIGUEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
LUZ ESTHER CARDENAS PITALUA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
MAIRA PAOLA MONTES FERNANDEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		

	PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
PROGRAMA DE FORMACIÓN	Análisis y Desarrollo de Software
FICHA	2557262.
COMPETENCIA	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	01 Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada
INSTRUCTOR	Oscar Ramón Pérez Alvarez

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
MARCOS DAVID CASIQUE TORRES	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
MATEO ANDRES DURAN PERTUZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
OSNAIDER ENRIQUE MORALES HERRERA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
RAFAEL EMIRO GOMEZ SUAREZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
REMBERTO MIGUEL MARTINEZ RODRIGUEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
ROYER NAIN PALACIO GOMEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
SEBASTIAN ANDICA MORENO	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
SIRLEY SOFIA NARVAEZ URDA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
WENDY PAOLA OCON LUCAS	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
WILDER DE JESUS HERNANDEZ CANCHILA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
YANEIRIS HOYOS BOHORQUEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
YOINER ALBERTO BENITEZ VARGAS	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
YUBIELYS HERNANDEZ FERNANDEZ	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		
YURIS SOFIA BOLAÑO TAMARA	Identifica metodologías de desarrollo de software de acuerdo con las características del software a desarrollar. y establece las actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada		X	31/03/2023		

	PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
PROGRAMA DE FORMACIÓN	Programación de Software
FICHA	2669881
COMPETENCIA	Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada
INSTRUCTOR	Oscar Ramón Pérez Alvarez

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
ABEL JOSE MONTES ARROYO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
ALEXANDER JOSE MONTALVO SIERRA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
ANDREA LUCIA REGINO BARRIOS	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
ANGEL DAVID CALIZ SERPA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
EDER JOSE HERRERA MONTES	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
EDUARD ENRIQUE ORTEGA AVILEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
ELKIN RODRÍGUEZ AVILEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
GLORIA ALEJANDRA ALMANZA MARTINEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
JADER DAVID PEREZ DIAZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
JORDAN STIVEN MONTES DIAZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
JOSE ALEJANDRO BADEL GUERRA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
JOSE ALFREDO JARABA MUÑOZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
LAURA VANESA LOPEZ BELTRAN	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
LUIS BAQUERO FLÓREZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
LUIS FERNANDO PATERNINA VEGA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
LUIS JAVIER ARTEAGA VELASQUEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
MICHEL FRANK QUINTERO HERNÁNDEZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
MIGUEL ANDRES CONTRERAS MORENO	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
MONICA CUASAPUD MOLINA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
NEIDA LUZ PATERNINA GUERRA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
RAFAEL DE JESÚS VILORIA VEGA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		

	PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
PROGRAMA DE FORMACIÓN	Programación de Software
FICHA	2669881
COMPETENCIA	Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	Codificar el software utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada
INSTRUCTOR	Oscar Ramón Pérez Alvarez

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
SANTIAGO AGÁMEZ MONTIEL	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
SEBASTIAN ESTEBAN TORRES VIERA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
TWELIS MACEA ALVAREZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
VICTOR RAUL GOMEZ ORTEGA	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		
YEFRI SALCEDO GUTIERREZ	CONSTRUYE LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.		X	14/08/2023		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

FORMATO DE APOYO

REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR:	CREM AYAPEL
OBJETIVO:	Impartir Formación Profesional

Programa de Formación:	2498983-PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Código del Programa:**	233104	**Ficha de Caracterización**	2498983
Competencia:	Desarrollar La Solucion De Software De Acuerdo Con El Diseño Y Metodologias De Desarrollo		**Resultado de Aprendizaje:**	Codificar El Software Utilizando El Lenguaje De Programacion Y La Plataforma Seleccionada.	
Tipo de Formación:	Titulada X Complementaria ___	**Mes:** FEBRERO **Año:** 2023	**Instructor:** OSCAR PEREZ ALVAREZ	**Correo Electrónico:** oscarperez@misena.edu.co	**Teléfono:** 3016063002

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 14	DIA 15	DIA	DIA	DIA
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz
1	1003177982	DAYANA	PEÑATE ARRIETA	3137745741	dp6021414@gmail.com					
2	1003178218	FRANCISCO MANUEL	COCHERO YANEZ	3104612370	francoche.ya.99@gmail.com					
3	1003178674	ORLEY DAVID	HERNANDEZ HOYOS	3054696945	orleyfenix@gmail.com					
4	1003286929	ESLEGUER JOSE	DELGADO ARRIOLA	3003136366	maribelsalgado06@hotmail.com					
5	1003286990	KEVIN	RODRIGUEZ CORONADO	3148401604	kevin99coronado24@gmail.com					
6	1007546003	JANMARCOS	LANCE GIRALDO	3507089851	jhanlance2002@gmail.com					
7	1007596160	YARELIS DEL CARMEN	MESA PUERTA	3226285203	mezayarelis@gmail.com					
8	1066508888	JULIO ALCIDES	AGUAS ARRIETA	3117800715	julioaguas032@gmail.com					
9	1066509490	ELYS YOHANA	VILLEGAS LOPEZ	3136230601	elysvillegas16@gmail.com					
10	1066510285	FELIPE ANDRES	GANDARA HERNANDEZ	3045337452	felipegandara0605@gmail.com					
11	1066511576	JAIRO JOSE	RAMOS CALDERON	3225417151	jramos2_2@hotmail.com					
12	1066512488	MARCELIS YULIETH	PASOS LOPEZ	3205994649	pasosmarce18@gmail.com					
13	1066513694	KETYS YOHANA	MESA VANEGAS	3147358807	tutyalex82@gmail.com					
14	1066515774	YESENIA MARIA	ARROYO MENDOZA	3106266727	yesemary1989@hotmail.com					
15	1066525854	LIBIS DE JESUS	DELGADO OCHOA	3205748105	libisdelgado3012@gmail.com					
16	1066528131	YULIANYS YULIETH	SANCHEZ VIDES	3206053586	yulianysyulethsanchezvidez@gmail.com					
17	1066528241	LUZ IRELA	VIDES LOPEZ	3113904189	Luzirelavides88@gmail.com					
18	1066528490	LUISA FERNANDA	RIVERA ARRIETA	3234304263	lr7021146@gmail.com					
19	1066529775	JOSE LUIS	HIGUITA ACEVEDO	3226828945	jose25luis1999@gmail.com					
20	1193511225	JOSE DAVID	VASQUEZ VELASQUEZ	3113936306	josevasquez20001122@gmail.com					
21	50995480	YASMIN DEL CARMEN	BRACAMONTE MONTIEL	3218800571	blexydelcarmen88@gmail.com					
22	55168097	GLADYS	MONTENEGRO VASQUEZ	3016010852	glamonvasquez_15@hotmail.com					
23	78115298	JORGE LUIS	DIAZ TORRES		jorgeluisdiaztorres56@gmail.com					
24	1038099323	LUISA FERNANDA	OSORIO NAVARRO	3118428094	luisanavarro2005@gmail.com					
25	1064896325	ALEJANDRA MARIA	PASTRANA CASTRO	3154673623	castromaleja18@gmail.com					
26	1064896563	MARIA JOSE	DURAN PADILLA	3016371338	duranmariajose67@gmail.com					
27	1066509603	DANIELA	LUNA RIVERA	3148098955	danielaluna20046@gmail.com					
28	1066509697	ANDRES CAMILO	MESA PUERTA	3226260659	andreskmilomesa@gmail.com					
29	1066509882	DANIEL DAVID	DIAZ MARTINEZ	3134656985	ddiazmartinez311@gmail.com					
30	1138024410	JULIAN	JIMENEZ MONTALVO	3226275220	djmontamar07@hotmail.com					

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

FORMATO DE APOYO
REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR:	SEDE MONTELIBANO
OBJETIVO:	Impartir Formación Profesional

Programa de Formación:	Analisis Y Desarrollo De Software.	**Código del Programa:**	233104	**Ficha de Caracterización**	2557262
Competencia:	Evaluar Requisitos De La Solución De Software De Acuerdo Con Metodologías De Análisis Y Estándares		**Resultado de Aprendizaje:**	01 - Planear Actividades De Análisis De Acuerdo Con La Metodología Seleccionada.	
Tipo de Formación:	Titulada X Complementaria	**Mes:** FEBRERO **Año:** 2023	**Instructor:** OSCAR PEREZ ALVAREZ	**Correo Electrónico:** oscarperez@misena.edu.co	**Teléfono:** 3016063002

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 16	DIA	DIA	DIA	DIA
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz	Firma Aprendiz
1	1001534878	ROYER NAIN	PALACIO GOMEZ	3012027725	royer.palaciogomes@gmail.com					
2	1003076781	WILDER DE JESUS	HERNANDEZ CANCHILA	3205167555	manseruba@gmail.com					
3	1003126543	REMBERTO MIGUEL	MARTINEZ RODRIGUEZ	3142250279	rember86.cesum@gmail.com					
4	1003291655	BRAIAN FERNANDO	MERCADO GUTIERREZ	3216575333	brianmer007@gmail.com					
5	1003292741	DAYANA	HOYOS CARVAJAL	3136834470	dayanahoyoscarvajal@gmail.com					
6	1003293762	BRAYAN ENRIQUE	SIERRA MONTALVO	3044844112	sierramontalvobrayan@gmail.com					
7	1003294358	SIRLEY SOFIA	NARVAEZ URDA	3103998909	narvaezs173@gmail.com					
8	1003294822	DANIELA	RIVERA BLANCO		riverabdaniela27@gmail.com					
9	1003337038	OSNAIDER ENRIQUE	MORALES HERRERA	3145929598	osnaidermorales2015@gmail.com					
10	1003337408	ENDER DAVID	BERTEL DOMINGUEZ	3106050180	enderd020303@gmail.com					
11	1063278898	WENDY PAOLA	OCON LUCAS	3136414621	oconlucas12@gmail.com					
12	1063304995	JOSE ALEJANDRO	SEIZA PRADO	3122107894	jseisap@gmail.com					
13	1063305807	JOSUE DAVID	PEREZ BALLESTAS	3114058270	jdperez708@misena.edu.co					
14	1063308780	KARINE	SUAREZ PUERTA	3017695154	kariinesuarezz28@gmail.com					
15	1063309324	JUAN PABLO	TIRADO RUIZ	3137477138	tiradoruizjuanpablo@gmail.com					
16	1063364226	DEINER SANTIAGO	SOLANO CAMPO	3214066577	deinersolano04@gmail.com					
17	1064308978	YUBIELYS	HERNANDEZ FERNANDEZ	3217368170	hernandezlibardo097@gmail.com					
18	1066607168	RAFAEL EMIRO	GOMEZ SUAREZ	3142320496	gomez0803r@gmail.com					
19	1069467791	YURIS SOFIA	BOLAÑO TAMARA	3205772848	yurisbolanos594@gmail.com					
20	1097182378	ANGELA PATRICIA	MEJIA AREVALO	3233857290	amejiaarevalo220@gmail.com					
21	1133790137	ANDERSON	ORTEGA ZABALETA	3104908974	andersonortega785@gmail.com					
22	1193476521	JORGE LUIS	HENRIQUEZ CHIMA	3046664420	jorgechimaja24@gmail.com					
23	26000055	LUZ ESTHER	CARDENAS PITALUA	3113073671	luzstrcardenas@hotmail.com					
24	1048065519	JEAN PIERRE	ROMERO CASARRUBIA	3235260936	jpierrerome45@gmail.com					
25	1063276557	LUIS MANUEL	SIERRA RODRIGUEZ	3207098544	sierrarodriguezluismanuel41@gmail.com					
26	1063277420	YOINER ALBERTO	BENITEZ VARGAS	3226472457	yoineralbertobenitez214@gmail.com					
27	1063277477	DANIELA	HOYOS RIOS	3106105001	danielahoyosrios82@gmail.com					
28	1063277689	MAIRA PAOLA	MONTES FERNANDEZ	3205929293	mairapaolamontes@gmail.com					
29	1063279495	MATEO ANDRES	DURAN PERTUZ	3113461774	mateoduran202@gmail.com					
30	1063786233	ELISEO	FERNANDEZ MARTINEZ	3145204463	fernandezeliseo1324@gmail.com					
31	1066722284	LISMEIRY	SIERRA VERBEL	3145475746	lissv2004@gmail.com					
32	1067971952	MARCOS DAVID	CASIQUE TORRES	3008205822	marcoscasique2005@gmail.com					
33	1086634770	SEBASTIAN	ANDICA MORENO	3009869869	sebastianandica2020@gmail.com					
34	1100014478	YANEIRIS	HOYOS BOHORQUEZ	3225250151	yaneirishoyos@gmail.com					
35	1129804399	KEINER	BULA MARTINEZ	3126280184	keinerbulamartinez@gmail.com					

https://sena4-my.sharepoint.com/personal/agonzalezl_sena_edu_co/_layouts/15/onedrive.aspx?ga=1&id=%2Fpersonal%2Fagon

OneDrive

Buscar

Oscar Ramon Per...

Ana Carolina Gonzalez Lopez

Ana Carolina Gonzalez Lopez

Nuestros archivos

Nuevo | Cargar | Compartir | Copiar vínculo | Sincronizar | Descargar | ··· | Organizar

··· > 2023_PORTAFOLIO INSTRUCTOR_CONTRATISTA > OSCAR RAMON PEREZ ALVAREZ > **1 - Febrero**

Nombre	Modificado	Modificado por	Tamaño de archi...	Compartir
1 - Ficha No. 2498983	El martes a las 3:28 PM	Oscar Ramon Perez Alvare	12 elementos	Compartido
2 - Ficha No. 2669881	El martes a las 3:28 PM	Oscar Ramon Perez Alvare	11 elementos	Compartido
3 - Ficha No. 2557262	El martes a las 3:29 PM	Oscar Ramon Perez Alvare	13 elementos	Compartido
Otras Obligaciones Contractuales	El martes a las 3:30 PM	Oscar Ramon Perez Alvare	5 elementos	Compartido

Obtener las aplicaciones de OneDrive

Volver a la versión clásica de OneDrive

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: TI 1064896325 ALEJANDRA MARIA PASTRANA CASTRO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: TI 1066509882 DANIEL DAVID DIAZ MARTINEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* TI 1066509603 DANIELA LUNA RIVERA

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 1066509490 ELYS YOHANA VILLEGAS LOPEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 1066510285 FELIPE ANDRES GANDARA HERNANDEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 55168097 GLADYS MONTENEGRO VASQUEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 1066511576 JAIRO JOSE RAMOS CALDERON

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: CC 1193511225 JOSE DAVID VASQUEZ VELASQUEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 78115298 JORGE LUIS DIAZ TORRES

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: CC 1066529775 JOSE LUIS HIGUITA ACEVEDO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: TI 1138024410 JULIAN JIMENEZ MONTALVO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: CC 1066513694 KETYS YOHANA MESA VANEGAS

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 1003286990 KEVIN RODRIGUEZ CORONADO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: TI 1038099323 LUISA FERNANDA OSORIO NAVARRO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: CC 1066528490 LUISA FERNANDA RIVERA ARRIETA

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 1066528241 LUZ IRELA VIDES LOPEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: CC 1066512488 MARCELIS YULIETH PASOS LOPEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización* 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz* CC 1003178674 ORLEY DAVID HERNANDEZ HOYOS

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498983 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

Consultar Aprendiz*: CC 50995480 YASMIN DEL CARMEN BRACAMONTE MONTIEL

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
21/02/2023	21/02/2023	NINGUNA	8
22/02/2023	22/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1003293762 BRAYAN ENRIQUE SIERRA MONTALVO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1063364226 DEINER SANTIAGO SOLANO CAMPO

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1063305807 JOSUE DAVID PEREZ BALLESTAS

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1063309324 JUAN PABLO TIRADO RUIZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: TI 1066722284 LISMEIRY SIERRA VERBEL

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: TI 1063276557 LUIS MANUEL SIERRA RODRIGUEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 26000055 LUZ ESTHER CARDENAS PITALUA

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia↑	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: TI 1063277689 MAIRA PAOLA MONTES FERNANDEZ

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: TI 1067971952 MARCOS DAVID CASIQUE TORRES

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1003337038 OSNAIDER ENRIQUE MORALES HERRERA

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestión de Tiempos
Gestionar Tiempos del Instructor
Consultar Inasistencia del Aprendiz
Consultar Registro de Tiempo
Gestionar Actividades Adicionales del Instructor
Registrar Actividad Adicional del Instructor
Registrar Inasistencia del Aprendiz
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557262 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1063278898 WENDY PAOLA OCON LUCAS

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
23/02/2023	23/02/2023	NINGUNA	8

Página 1 de 1

Hace constar:

Que el Sr(a) OSCAR RAMON PEREZ ALVAREZ Identificado(a) con cédula de ciudadanía 92526823 realizó el día 17/02/2023 la inducción en Seguridad y Salud en el Trabajo de la entidad y aprobó la respectiva evaluación.

La presente constancia tiene validez para aplicación y uso al interior de la entidad, con el fin de dar cumplimiento al Decreto 1072 de 2015, Libro 2, Parte 2, Título 4, Capítulo 6, Articulo 2.2.4.6.11., Parágrafo 2.

Compromiso SST:

Yo OSCAR RAMON PEREZ ALVAREZ Identificado(a) con cédula de ciudadanía 92526823 me comprometo a dar cumplimiento a las obligaciones en Seguridad y Salud en el Trabajo (Decr. 1072/2015):

1. Procurar el cuidado integral de mi salud.
2. Contar con los elementos de protección personal necesarios para ejecutar la actividad contratada, para lo cual asumiré su costo.
3. Informar a los contratantes la ocurrencia de incidentes, accidentes de trabajo y enfermedades laborales.
4. Participar en las actividades de Prevención y Promoción organizadas por los contratantes, los Comités Paritarios de Seguridad y Salud en el Trabajo o Vigías Ocupacionales o la Administradora de Riesgos Laborales.
5. Cumplir las normas, reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST.
6. Informar oportunamente a los contratantes toda novedad derivada de mi contrato.



Firma

Dependencia de Seguridad y Salud en el Trabajo – Secretaría General -