

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: JORGE MARIO HERNANDEZ TORRES

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO DE LA CONSTRUCCIÓN Y LA INDUSTRIA

FECHA INICIAL: 01/04/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 30/04/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2715792 - ANALISIS PARA EL DESARROLLO MOVIL CON APP INVENTOR

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DEFINIR PLATAFORMA DE DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y NECESIDADES DEL USUARIO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ANALIZAR LOS ELEMENTOS NECESARIOS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.

ELABORAR INFORMES PROPONENDO UNA SOLUCIÓN MÓVIL DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS AVALADOS PARA SU CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN MARCHA.

ESTRUCTURAR LISTAS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN SEGÚN LA FUNCIONALIDAD DE LOS ELEMENTOS DE APP INVENTOR.

RECONOCER EVENTOS, MÉTODOS Y PROPIEDADES DE OBJETOS A UTILIZAR EN LA PROYECCIÓN DE LAS SOLUCIONES MÓVILES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 2,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2715791 - ANALISIS PARA EL DESARROLLO MOVIL CON APP INVENTOR

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DEFINIR PLATAFORMA DE DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y NECESIDADES DEL USUARIO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ANALIZAR LOS ELEMENTOS NECESARIOS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.

ELABORAR INFORMES PROPONIENDO UNA SOLUCIÓN MÓVIL DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS AVALADOS PARA SU CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN MARCHA.

ESTRUCTURAR LISTAS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN SEGÚN LA FUNCIONALIDAD DE LOS ELEMENTOS DE APP INVENTOR.

RECONOCER EVENTOS, MÉTODOS Y PROPIEDADES DE OBJETOS A UTILIZAR EN LA PROYECCIÓN DE LAS SOLUCIONES MÓVILES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	2,00
--------------------------------------	-------------

FICHA 2739002 - DESARROLLO WEB CON PHP
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR FUNCIONES EN EL LENGUAJE PHP PARA EL MEJORAMIENTO DE LA ESTRUCTURA DEL PROGRAMA Y LA EFICIENCIA DEL CÓDIGO.

COMPROBAR EL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA MEDIANTE LA TRANSFERENCIA DE DATOS ENTRE DIFERENTES PÁGINAS WEB.

REALIZAR EL ALISTAMIENTO DE UN ENTORNO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB, POR MEDIO DEL PAQUETE XAMPP.

RECONOCER LA SINTAXIS BÁSICA DE UNA APLICACIÓN DESARROLLADA EN PHP, CON BASE EN ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN PARA EL LENGUAJE UTILIZADO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	38,00
--------------------------------------	--------------

FICHA 2738998 - DESARROLLO WEB CON PHP
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR FUNCIONES EN EL LENGUAJE PHP PARA EL MEJORAMIENTO DE LA ESTRUCTURA DEL PROGRAMA Y LA EFICIENCIA DEL CÓDIGO.

COMPROBAR EL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA MEDIANTE LA TRANSFERENCIA DE DATOS ENTRE DIFERENTES PÁGINAS WEB.

REALIZAR EL ALISTAMIENTO DE UN ENTORNO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB, POR MEDIO DEL PAQUETE XAMPP.

RECONOCER LA SINTAXIS BÁSICA DE UNA APLICACIÓN DESARROLLADA EN PHP, CON BASE EN ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN PARA EL LENGUAJE UTILIZADO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	38,00
--------------------------------------	--------------

FICHA 2739016 - DESARROLLO WEB CON PHP
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR FUNCIONES EN EL LENGUAJE PHP PARA EL MEJORAMIENTO DE LA ESTRUCTURA DEL PROGRAMA Y LA EFICIENCIA DEL CÓDIGO.

COMPROBAR EL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA MEDIANTE LA TRANSFERENCIA DE DATOS ENTRE DIFERENTES PÁGINAS WEB.

REALIZAR EL ALISTAMIENTO DE UN ENTORNO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB, POR MEDIO DEL PAQUETE XAMPP.

RECONOCER LA SINTAXIS BÁSICA DE UNA APLICACIÓN DESARROLLADA EN PHP, CON BASE EN ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN PARA EL LENGUAJE UTILIZADO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	38,00
--------------------------------------	--------------

FICHA 2739001 - DESARROLLO WEB CON PHP
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR FUNCIONES EN EL LENGUAJE PHP PARA EL MEJORAMIENTO DE LA ESTRUCTURA DEL PROGRAMA Y LA EFICIENCIA DEL CÓDIGO.

COMPROBAR EL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA MEDIANTE LA TRANSFERENCIA DE DATOS ENTRE DIFERENTES PÁGINAS WEB.

REALIZAR EL ALISTAMIENTO DE UN ENTORNO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB, POR MEDIO DEL PAQUETE XAMPP.

RECONOCER LA SINTAXIS BÁSICA DE UNA APLICACIÓN DESARROLLADA EN PHP, CON BASE EN ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN PARA EL LENGUAJE UTILIZADO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	38,00
--------------------------------------	--------------

FICHA 2715790 - ANALISIS PARA EL DESARROLLO MOVIL CON APP
DE APRENDIZAJE: INVENTOR

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DEFINIR PLATAFORMA DE DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y NECESIDADES DEL USUARIO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ANALIZAR LOS ELEMENTOS NECESARIOS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.

ELABORAR INFORMES PROPONIENDO UNA SOLUCIÓN MÓVIL DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS AVALADOS PARA SU CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN MARCHA.

ESTRUCTURAR LISTAS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN SEGÚN LA FUNCIONALIDAD DE LOS ELEMENTOS DE APP INVENTOR.

RECONOCER EVENTOS, MÉTODOS Y PROPIEDADES DE OBJETOS A UTILIZAR EN LA PROYECCIÓN DE LAS SOLUCIONES MÓVILES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	2,00
--------------------------------------	-------------

FICHA 2715789 - ANALISIS PARA EL DESARROLLO MOVIL CON APP
DE APRENDIZAJE: INVENTOR

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DEFINIR PLATAFORMA DE DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y NECESIDADES DEL USUARIO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ANALIZAR LOS ELEMENTOS NECESARIOS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.

ELABORAR INFORMES PROPONIENDO UNA SOLUCIÓN MÓVIL DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS AVALADOS PARA SU CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN MARCHA.

ESTRUCTURAR LISTAS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN SEGÚN LA FUNCIONALIDAD DE LOS ELEMENTOS DE APP INVENTOR.

RECONOCER EVENTOS, MÉTODOS Y PROPIEDADES DE OBJETOS A UTILIZAR EN LA PROYECCIÓN DE LAS SOLUCIONES MÓVILES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 2,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 160,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS
TOTAL TIEMPO EDT's:				0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:			0,00

INSTRUCTOR: JORGE MARIO HERNANDEZ TORRES

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO DE LA CONSTRUCCIÓN Y LA INDUSTRIA