BOGOTÁ | SECRETARÍA DE GOBIERNO

HACKATÓN LOCAL – SUBA

- **Lugar:** Casa de la participación de Suba Cl. 147 #90-74.
- **Fecha:** 18 de mayo de 2023
- **Hora de la actividad:** 08:00 - 17:00
- **Hora llegada del secretario y alcalde:** 15:00
- **Formato de la actividad:** Durante la Hackatón, los participantes tendrán la opción de trabajar individualmente o en equipos de 3 personas con el objetivo de desarrollar soluciones creativas, innovadoras y sólidas. Durante el evento, los participantes se dedicarán intensivamente a construir prototipos y encontrar soluciones prácticas. Además, los participantes también podrán aprovechar los beneficios de aprendizaje, interactuar con expertos y mentores, establecer contactos y explorar posibles oportunidades de crecimiento y desarrollo personal.
- **Objetivo de la actividad:** La HACKATÓN busca poner a prueba habilidades y fortalecer las destrezas en la población joven, a partir de la apropiación de modelos innovadores, fomentando en el pensamiento creativo y ágil en el marco de la construcción colectiva de soluciones sociales; además de conectarlos con el ecosistema de emprendimiento y responsabilidad social corporativa.

- **Asistentes:**
  - Secretario de Gobierno: Felipe Jiménez
  - Alcalde de Suba: Julián Moreno
  - Equipo GoLAB
  - Diana Arenas – Coordinadora GoLAB
  - Equipo SubLAB
  - Oficina de Comunicaciones Secretaria Distrital de Gobierno
  - Gobierno Jóven
  - Universidades Invitadas (Externado, Central, Fucs, Manuela Beltrán, Sergio Arboleda)
  - Invitado especial: Felipe Guzmán
  - Director ATENEA: Alejandro Vanegas
  - CEO Grandes Genios: Denise Danielle Bourne
  - CEO Brazil Venture capital: Ana Prieto
  - Equipo GOyn: Global Opportunity Youth Network
  - Equipo PROtalento

MINUTO A MINUTO:

Hora	Actividad	Acciones
8:00 - 8:15	Llegada de los participantes	Se hará el registro y la acomodación de los participantes
8:15 - 8:20	Apertura	Se dará inicio formal de la Hackatón y se hará la presentación de los asistentes.

BOGOTÁ | SECRETARÍA DE GOBIERNO

8:20 - 8:40	Presentación de los mentores	Se presentará a la asamblea los mentores que estarán asistiendo a los participantes
8:40 - 8:50	Rompehielo	Se llevará a cabo una actividad para que los participantes se conozcan entre sí.
8:50 - 9:00	Conformación de grupos	Se dará espacio para que los participantes puedan conformar sus equipos de trabajo.
9:00 - 9:05	Presentación de las tematicas	Se dará a conocer a los participantes la temática/reto.
9:05 - 9:10	Explicación de Bechallenge	Se explicará cómo funciona la plataforma a fin de que los participantes puedan construir las soluciones.
9:10 - 10:00	Búsqueda de datos	Se brindará a las participantes fuentes de datos confiables para que realicen la búsqueda de información.
10:00 - 10:15	Formulación de la pregunta	Los participantes deberán construir su pregunta de innovación a partir de la información encontrada.
10:15 - 10:30	Break	
10:30 - 12:00	Ideación Divergencia	Los participantes darán a conocer a los participantes su idea de innovación, recibiendo de los mismos soluciones creativas a esta pregunta.
12:00 - 12:30	Ideación Convergencia	Los participantes construirán a partir de las ideas obtenidas, la solución a su pregunta.
12:30 - 1:30	Refrigerio	
12:30 - 2:00	Visita a la Feria	Se brindará un espacio para que los participantes y asistentes puedan asistir a la feria de servicios (Educación superior/empleabilidad)
2:00 - 2:10	Explicación del video	Se darán a conocer los parámetros para que puedan llevar a cabo la implementación de la solución.
2:10 - 3:30	Prototipado	Los participantes tendrán un espacio para llevar a cabo el diseño de propuesta de solución en 2D o 3D.
3:30 - 4:30	Presentación de Solución	Los participantes darán a conocer a la asamblea la presentación de su pregunta de innovación y la solución de la misma. ***Asistencia del secretario, subsecretario y alcalde**.

4:30 - 5:00	Premiación	De acuerdo al formato de calificación, los jurados darán a conocer los puntajes y se llevará a cabo la premiación. ***Asistencia del secretario, subsecretario y alcalde.**

¿Qué debes saber? (contexto):

- TIC LOCAL es la estrategia de la Subsecretaria para la Gobernabilidad y Garantía de Derechos diseñada por su laboratorio de innovación GoLAB para atender la marginación social en Bogotá, contribuyendo al cierre de las brechas digitales empoderando a la ciudadanía para que, a través de la apropiación de las herramientas TIC tengan la capacidad de generar acciones para la inclusión laboral.
- LOCALIDAD DIGITAL es un componente de TIC LOCAL que busca aumentar las oportunidades de vinculación laboral y/o educativa a los jóvenes mediante el fortalecimiento de herramientas, conocimientos TIC y conexión con un plan de aliados articulen sinergias en pro despertar el interés en la formación de lenguajes de programación, idioma inglés y apropiación de la innovación.
- La Hackatón es una herramienta de Localidad Digital que fomenta la innovación y la creatividad en la resolución de problemas, mediante la colaboración de personas con diferentes habilidades y conocimientos.
- Los participantes dispondrán de una semana para enviar un video de máximo 5 minutos mostrando una implementación, que será objeto de valoración para definir el ganador que pasará a una competencia Distrital.

Qué mensaje debes dar:

- Esta hackatón es el resultado de la invitación abierta de empresas, universidades y demás organizaciones a apoyar el llamado para obtener las mejores y más brillantes respuestas a las oportunidades y desafíos sociales a través de metodología de innovación, una apuesta de TICLOCAL que cultiva mentes críticas en el panorama actual de información y comunicación.
- Para conmemorar el día de Internet se adelantan las 3 primeras Hackatones en Suba – Engativa – Usme, de la serie total de las 20 localidades, que ocurrirá este año entre el 18 de mayo al 16 de agosto. La secretaria de Gobierno busca fortalecer las habilidades digitales y los diálogos interculturales que empoderan a los ciudadanos y ciudadanas.
- Los hackatones sirven como disparadores de ideas y como buscadores de soluciones y respuestas colectivas, rápidas, efectivas y creativas. Son formas de resolver problemas en las que los egos (y las viejas concepciones de liderazgo) quedan de lado. Es un trabajo entre pares, en el que cada participante se compromete y aporta al objetivo.