ESTADÍSTICAS DE LA ESTRA.

Alumnos:

Nº	Apellidos y nombre	CLASIFICACIONES TÉCNICAS EN APOYO A DISEÑOS ILUSTRATIVOS BÁSICOS. Clasificación de los diseños ilustrativos básicos. Diseños ilustrativos básicos. Diseños ilustrativos básicos.	Diseños de carácter básico. Diseños de carácter básico. Diseños de carácter básico.	CRITERIOS ADICIONALES
1		El Diseñador de Vegetación Artística, también conocido como Diseñador de Vegetación Artística o Diseñador de Vegetación Artística, es un profesional que se encarga de diseñar y crear espacios verdes para diferentes tipos de proyectos, como parques, jardines, plazas, entre otros. Su trabajo consiste en seleccionar las plantas adecuadas para cada espacio, teniendo en cuenta factores como el clima, el suelo, la luz y el mantenimiento necesario. También se encarga de diseñar la distribución de las plantas y de crear un ambiente estético y funcional para el espacio.		
2		Diseñador multimedia, diseñador gráfico y animador 3D. Se encarga de crear composiciones multimedia integrando elementos de distintas clases (vídeo, sonido, imagen, animación, etc.) para ser utilizadas en diferentes medios. Trabaja en equipos de producción o como autónomo.		
3		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
4		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
5		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
6		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
7		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
8		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
9		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
10		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
11		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
12		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
13		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
14		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
15		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
16		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
17		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
18		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
19		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
20		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
21		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
22		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
23		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
24		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
25		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
26		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
27		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
28		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
29		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
30		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
31		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
32		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
33		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
34		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
35		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
36		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
37		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
38		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
39		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
40		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
41		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
42		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
43		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
44		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
45		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
46		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
47		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
48		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
49		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		
50		Diseñador de interfaces gráficas de usuario. Se encarga de diseñar la apariencia y la interacción de los usuarios con los sistemas informáticos, páginas web y aplicaciones para dispositivos móviles. Trabaja en estrecha colaboración con programadores y otros profesionales del desarrollo de software.		