PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá. julio 2023.

Señor (a)
Edgar Gelves Albarracín.
SUPERVISOR CONTRATO No. CO1.PCCNTR.4545405
Coordinador Académico
Centro de Diseño y Metrología
Bogotá.

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes julio del año 2023.

Referencia: No Contrato CO1.PCCNTR.4545405 del año 2023.

Victor Julio Rodriguez Prada, identificado con la cédula de ciudadanía No. 19376506 de Bogotá, en mi calidad de Contratista del SENA, en Centro de Diseño y Metrología en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: El valor total para el presente contrato la suma de TREINTA Y TRES MILLONES OCHOCIENTOS SETENTA Y SEIS MIL SETECIENTOS PESOS MCTE ($ 33.876.700) Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) ocho (8) pagos iguales por los meses de marzo a septiembre de 2023, por valor de CUATRO MILLONES DIECISIETE MIL PESOS M/CTE. ($ 4.017.000) cada uno. b) Un último pago correspondiente al mes de octubre de 2023, por valor de UN MILLON SETECIENTOS CUARENTA MIL SETECIENTOS PESOS M/CTE. ($1.740.700) cada uno.

Plazo: Será hasta el 13 de octubre de 2023.

OBJETO:
Prestar los servicios personales de carácter temporal para impartir formación profesional integral titulada y complementaria en las modalidades presencial y/o virtual, como instructor en las áreas de análisis y desarrollo de sistemas de información, análisis y desarrollo de software, programación de software, sistemas, ofimática, internet de las cosas, inteligencia artificial y seguimiento a etapa productiva, de acuerdo con la programación de cada grupo de aprendices aplicando las metodologías y criterios técnico pedaqógicos establecidos por el Sena.

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Acompañar y asesorar en forma permanente e integral a los aprendices en el proceso de formación por proyectos durante la vigencia del contrato.	Se realiza acompañamiento en la Formación Profesional Integral con las siguientes fichas: Ficha: 2562072. RAE 03: CREAFR CONPONENTE FRONT-END DELSOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Ficha: 2562072 RAE 03: CREAFR CONPONENTE FRONT-END DELSOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Ficha: 2670725 RAE CODIFICAR EL SOFTWARE EMPLEANDO E LENGUAJE DE PROGRAMACION SELECCIONADO Ficha: 2617546 RAE 4.1: CODIFICAR EL SOFTWARE EMPLEANDO E LENGUAJE DE PROGRAMACION SELECCIONADO	Listados de asistencia a Formación de acuerdo a la programación de Sofía Plus.Evidencias en el drive del portafolio del instructor destinado para tal fin.
2	Capacitarse en el idioma inglés y aplicar la certificación como mínimo A2.	Se realizará la gestión ante la entidad acreditada para lograr la certificación A2 del idioma Ingles.	Se entregará a la coordinación certificación A2.
3	Registrar los juicios de evaluación en el aplicativo Sena Sofía plus y presentar los reportes de evaluación de los aprendices y demás informes requeridos por la coordinación académica dentro de los plazos estipulados.	Los juicios de evaluación del Trimestre I del año 2023 serán calificados al culminar el trimestre en curso.	Juicios de evaluación serán calificados al terminar el trimestre No 1 del año en curso, los Informes de soportes de juicios de evaluación calificados se dejarán disponibles en el drive del portafolio

			del instructor. Trimestre I 2023.
4	Responder por la integridad y buen uso de los materiales, equipos y demás elementos de la institución puesto bajo su cuidado para desarrollar labores propias de su cargo.	Al recibir el ambiente de formación y/o equipos se verifica y reporta las novedades y al finalizar la entrega del ambiente se deja impecable.	Registro escrito, evidencias fotográficas verbales.
5	Realizar el acompañamiento y seguimiento de los aprendices en etapa productiva.	Se realizará el acompañamiento y seguimiento de los aprendices en etapa productiva cuando la coordinación lo solicite.	Se realizará revisión de Bitácoras de seguimiento cuando la coordinación lo solicite.
6	Para la formación en modalidad virtual, seguir lo establecido en la Guía Orientación Formación ambientes virtuales de aprendizaje -GFPI-G014 vs.3: “Cumplir la ejecución de la formación que se asigne para el acompañamiento de aprendices en Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA, según lo descrito en la Guía de orientaciones para la formación en Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA, entregado por la Dirección de Formación Profesional”.	En Cumplimiento.	En Cumplimiento.
7	Las demás actividades que le sean asignadas por el supervisor del contrato y tengan relación con el objeto del contrato.	En Cumplimiento.	En Cumplimiento.
8	Cumplir con la entrega mensual de las evidencias de las actividades de formación profesional ejecutadas a través tanto de medios físicos como virtuales; de acuerdo a lo establecido por	En Cumplimiento.	En Cumplimiento.

	la coordinación académica, en concordancia con lo requerido durante la formación en ambientes virtuales; de acuerdo a lo establecido por la coordinación académica, en concordancia con lo requerido durante la formación en ambientes virtuales.		

A continuación relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No de la planilla 1055548699, operador pago simple correspondiente al periodo de junio 2023. (Decreto Ley 2106 de 2019 – " *Decreto Ley Antitrámites"*)

Declaración bajo la gravedad de juramento.

Me permito declarar **bajo la gravedad de juramento** que durante el periodo objeto de cobro SI____NO_X__ he suscrito otro u otros contratos con entidade(s) del Estado el (los) cual(es) se encuentra(n) en ejecución; la anterior declaración de acuerdo con lo establecido en el numeral 5º de la Directiva Presidencial No. 001 de 2022, a fin de identificar potenciales conflictos de interés y hacer la gestión del riesgos para la toma de decisiones dentro del principio de la debida diligencia frente a la ejecución de los contratos de prestación de servicios profesionales o de apoyo a la gestión.

Nota: En el evento de señalar **SI,** el análisis efectuado por el supervisor y ordenador de pago deberá quedar documentado y publicado en el SECOP II en los documentos relacionados en el archivo Gestión Contractual GC_ del periodo objeto de cobro.

Evidencias en (xx) folios

Cordialmente,

Victo Julio Rodríguez Prada
C.C. No. 19.376.506 de Bogotá.
Contratista
Contrato No CO1.PCCNTR.4545405 de 2023.

Recibí a satisfacción:

Firma
Edgar Gelves Albarracín.
Supervisor Contrato No CO1.PCCNTR.4543768 de 2023

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: VICTOR JULIO RODRIGUEZ PRADA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGIA

FECHA INICIAL: 01/07/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 31/07/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2670725 - PROGRAMACION DE SOFTWARE .

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 17,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2562076 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	23,90

FICHA DE APRENDIZAJE:	2617546 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 11,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2562072 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CODIFICAR EL SOFTWARE UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN Y LA PLATAFORMA SELECCIONADA.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	27,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	81,60

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
01/07/2023	19/07/2023	DESARROLLO CURRICULAR	24,00

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	24,00

INSTRUCTOR: VICTOR JULIO RODRIGUEZ PRADA

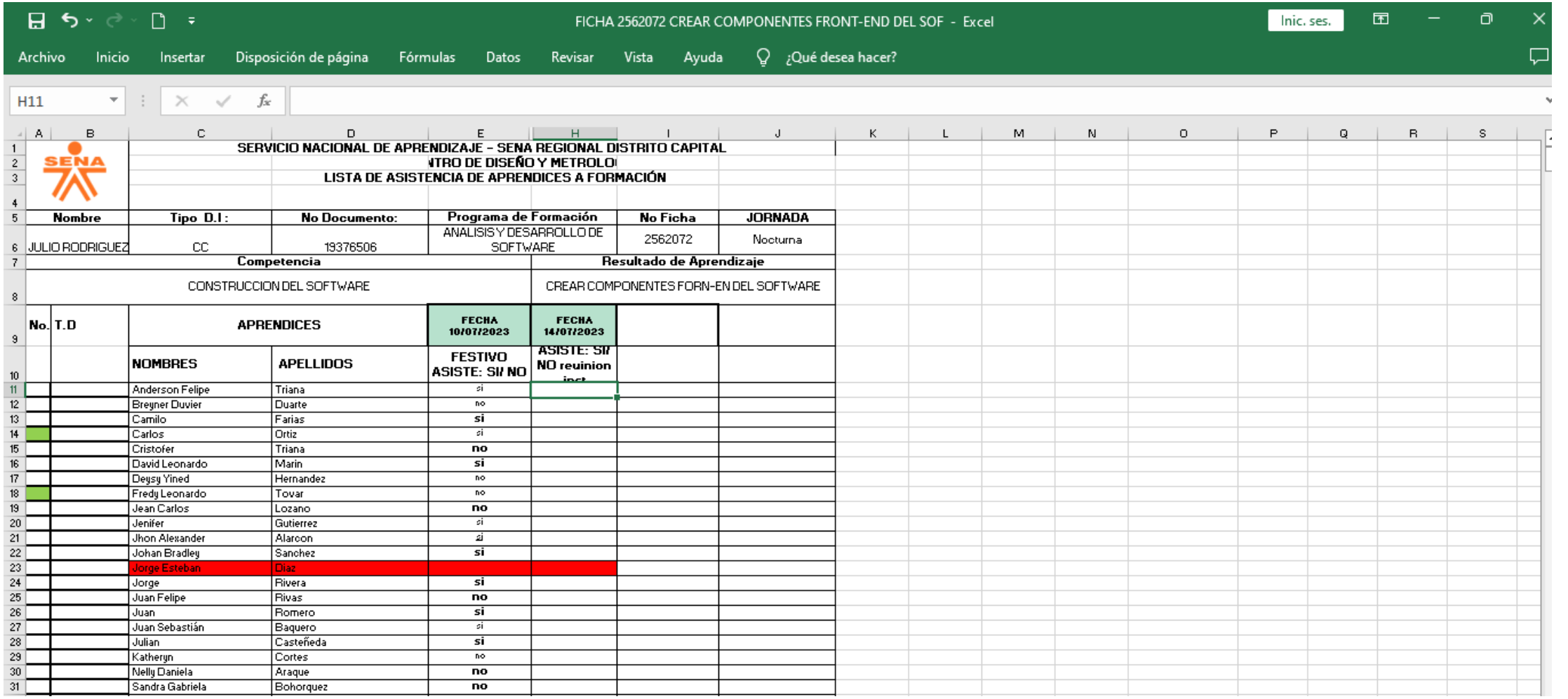
CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGIA

Evidencias de formación con las fichas Asignadas

Mes de JULIO de 2023

Instructor Víctor Julio Rodríguez Prada

Ficha No. 2562072. RAP 3: CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE 12 HORASRESULTADOFINAL



FICHA 2562072 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOF - Excel

Archivo Inicio Insertar Disposición de página Fórmulas Datos Revisar Vista Ayuda ¿Qué desea hacer?

H11

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA REGIONAL DISTRITO CAPITAL

NTRO DE DISEÑO Y METROLO

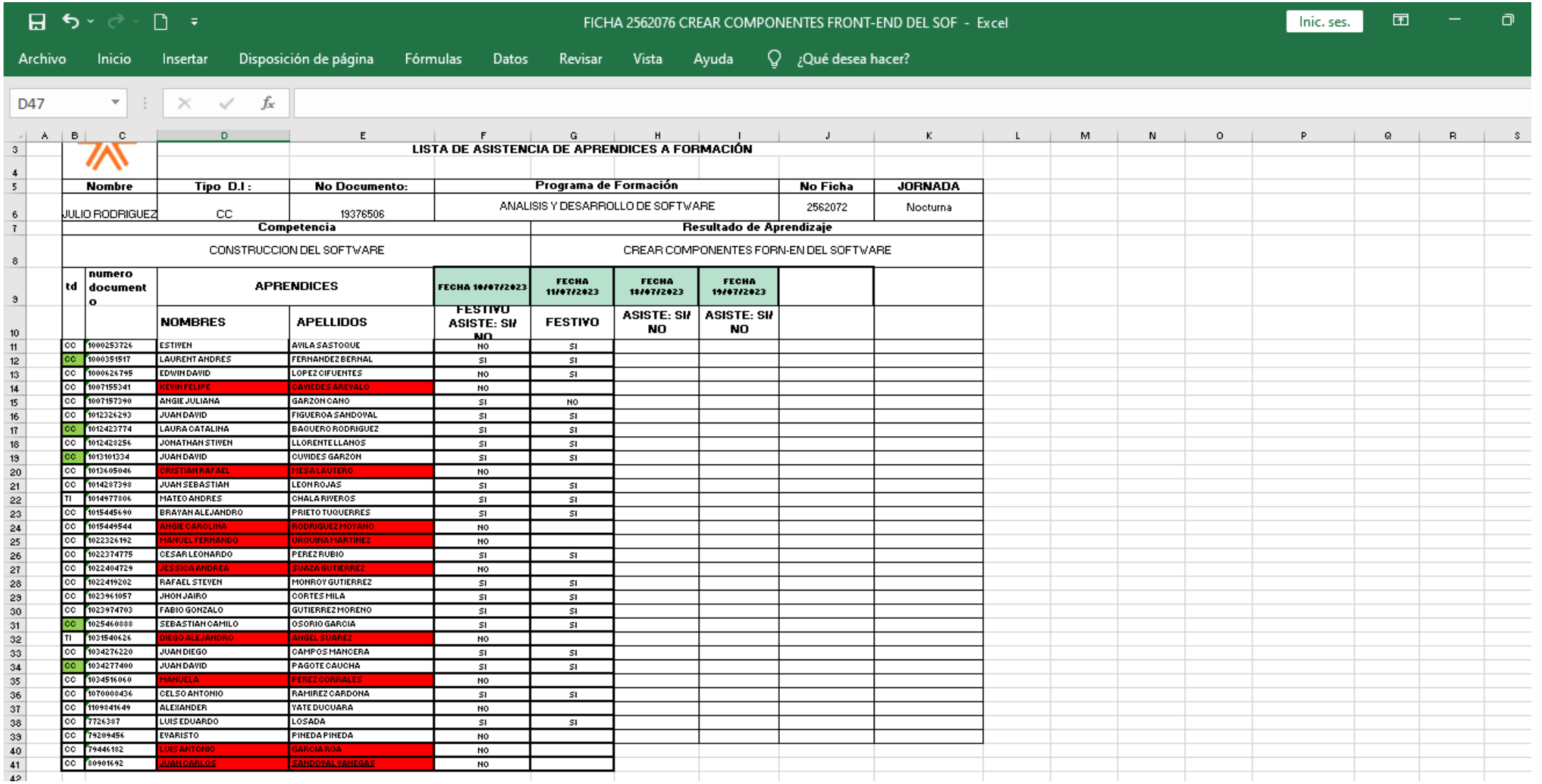
LISTA DE ASISTENCIA DE APRENDICES A FORMACIÓN

Nombre	Tipo D.I :	No Documento:	Programa de Formación	No Ficha	JORNADA
JULIO RODRIGUEZ	CC	19376506	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2562072	Nocturna

Competencia	Resultado de Aprendizaje
CONSTRUCCION DEL SOFTWARE	CREAR COMPONENTES FORN-EN DEL SOFTWARE

No.	T.D	APRENDICES		FECHA 10/07/2023	FECHA 14/07/2023		
		NOMBRES	APELLIDOS	FESTIVO ASISTE: SI/ NO	ASISTE: SI/ NO reuinion inst		
		Anderson Felipe	Triana	si			
		Breyner Duvier	Duarte	no			
		Camilo	Farias	si			
		Carlos	Ortiz	si			
		Cristofer	Triana	no			
		David Leonardo	Marin	si			
		Deysy Yined	Hernandez	no			
		Fredy Leonardo	Tovar	no			
		Jean Carlos	Lozano	no			
		Jenifer	Gutierrez	si			
		Jhon Alexander	Alarcon	si			
		Johan Bradley	Sanchez	si			
		Jorge Esteban	Diaz				
		Jorge	Rivera	si			
		Juan Felipe	Rivas	no			
		Juan	Romero	si			
		Juan Sebastián	Baquero	si			
		Julian	Casteñeda	si			
		Katheryn	Cortes	no			
		Nelly Daniela	Araque	no			
		Sandra Gabriela	Bohorquez	no			

Ficha No. 2562076. RAP 3: CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE 12 HORASRESULTADOFINAL



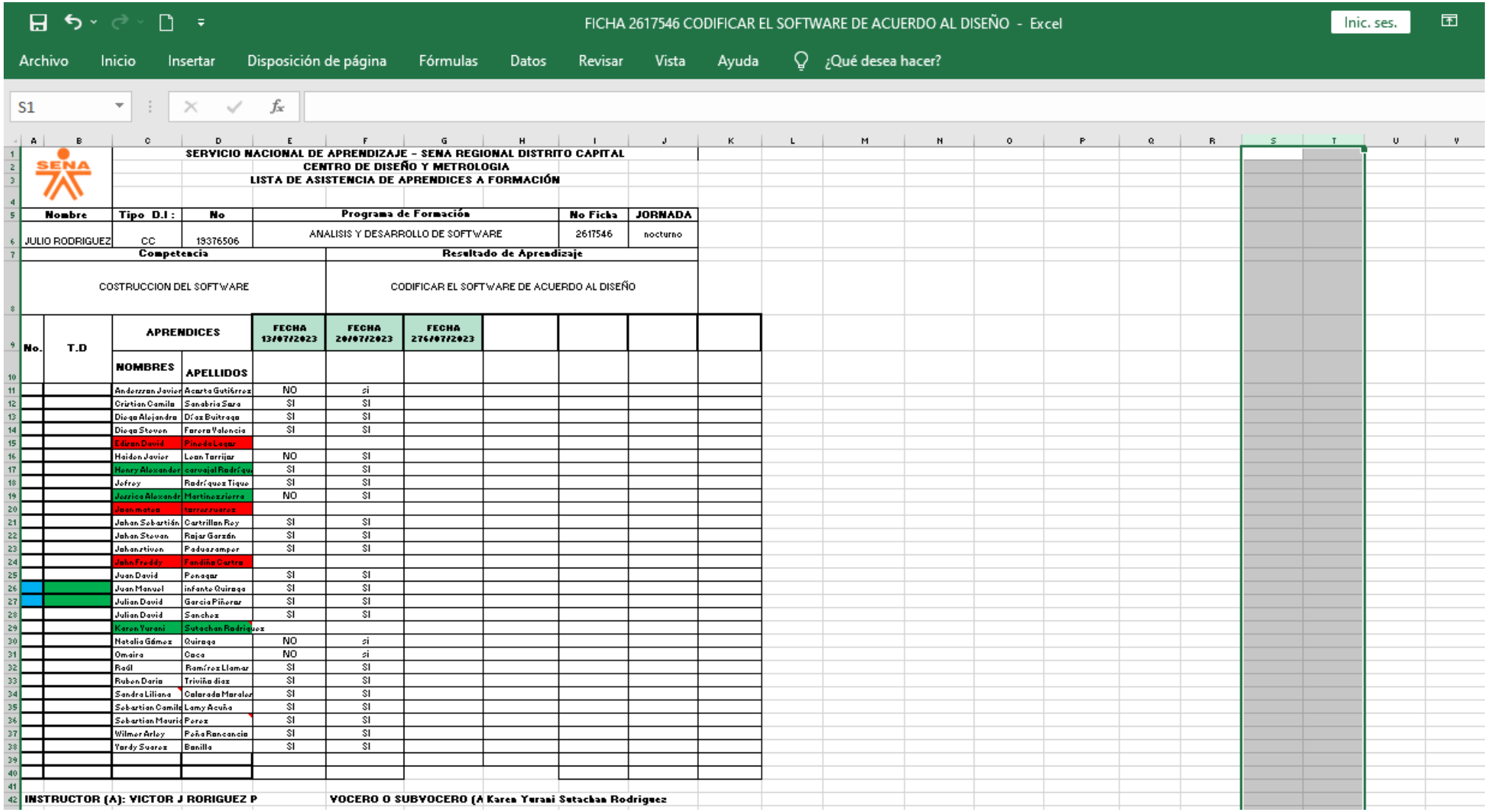
LISTA DE ASISTENCIA DE APRENDICES A FORMACIÓN

Nombre	Tipo D.I :	No Documento:	Programa de Formación	No Ficha	JORNADA
JULIO RODRIGUEZ	CC	19376506	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2562072	Nocturna

Competencia	Resultado de Aprendizaje
CONSTRUCCION DEL SOFTWARE	CREAR COMPONENTES FORN-EN DEL SOFTWARE

td	numero documento	APRENDICES		FECHA 10/07/2023	FECHA 11/07/2023	FECHA 18/07/2023	FECHA 19/07/2023		
		NOMBRES	APELLIDOS	FESTIVO ASISTE: SI/ NO	FESTIVO	ASISTE: SI/ NO	ASISTE: SI/ NO		
CC	1000253726	ESTIVEN	AVILA SASTOQUE	NO	SI				
CC	1000351517	LAURENT ANDRES	FERNANDEZ BERNAL	SI	SI				
CC	1000626795	EDWIN DAVID	LOPEZ CIFUENTES	NO	SI				
CC	1007155341	KEVIN FELIPE	CAVIEDES AREVALO	NO					
CC	1007157390	ANGIE JULIANA	GARZON CANO	SI	NO				
CC	1012326293	JUAN DAVID	FIGUEROA SANDOVAL	SI	SI				
CC	1012423774	LAURA CATALINA	BAQUERO RODRIGUEZ	SI	SI				
CC	1012428256	JONATHAN STIVEN	LLORENTE LLANOS	SI	SI				
CC	1013101334	JUAN DAVID	CUVIDES GARZON	SI	SI				
CC	1013605046	CRISTIAN RAFAEL	MESA LAUTERO	NO					
CC	1014287398	JUAN SEBASTIAN	LEON ROJAS	SI	SI				
TI	1014977806	MATEO ANDRES	CHALA RIVEROS	SI	SI				
CC	1015445690	BRAYAN ALEJANDRO	PRIETO TUQUERRES	SI	SI				
CC	1015449544	ANGIE CAROLINA	RODRIGUEZ MOYANO	NO					
CC	1022326192	MANUEL FERNANDO	URQUINA MARTINEZ	NO					
CC	1022374775	CESAR LEONARDO	PEREZ RUBIO	SI	SI				
CC	1022404729	JESSICA ANDREA	SUAZA GUTIERREZ	NO					
CC	1022419202	RAFAEL STEVEN	MONROY GUTIERREZ	SI	SI				
CC	1023961057	JHON JAIRO	CORTES MILA	SI	SI				
CC	1023974703	FABIO GONZALO	GUTIERREZ MORENO	SI	SI				
CC	1025460888	SEBASTIAN CAMILO	OSORIO GARCIA	SI	SI				
TI	1031540626	DIEGO ALEJANDRO	ANGEL SUAREZ	NO					
CC	1034276220	JUAN DIEGO	CAMPOS MANCERA	SI	SI				
CC	1034277400	JUAN DAVID	PAGOTE CAUCHA	SI	SI				
CC	1034516060	MANUELA	PEREZ CORRALES	NO					
CC	1070008436	CELSO ANTONIO	RAMIREZ CARDONA	SI	SI				
CC	1109841649	ALEXANDER	YATE DUCUARA	NO					
CC	7726387	LUIS EDUARDO	LOSADA	SI	SI				
CC	79209456	EVARISTO	PINEDA PINEDA	NO					
CC	79446182	LUIS ANTONIO	GARCIA ROA	NO					
CC	80901692	JUAN CARLOS	SANDOVAL VANEGAS	NO					

Ficha 2617546 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUEERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA REGIONAL DISTRITO CAPITAL
CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGIA
LISTA DE ASISTENCIA DE APRENDICES A FORMACIÓN

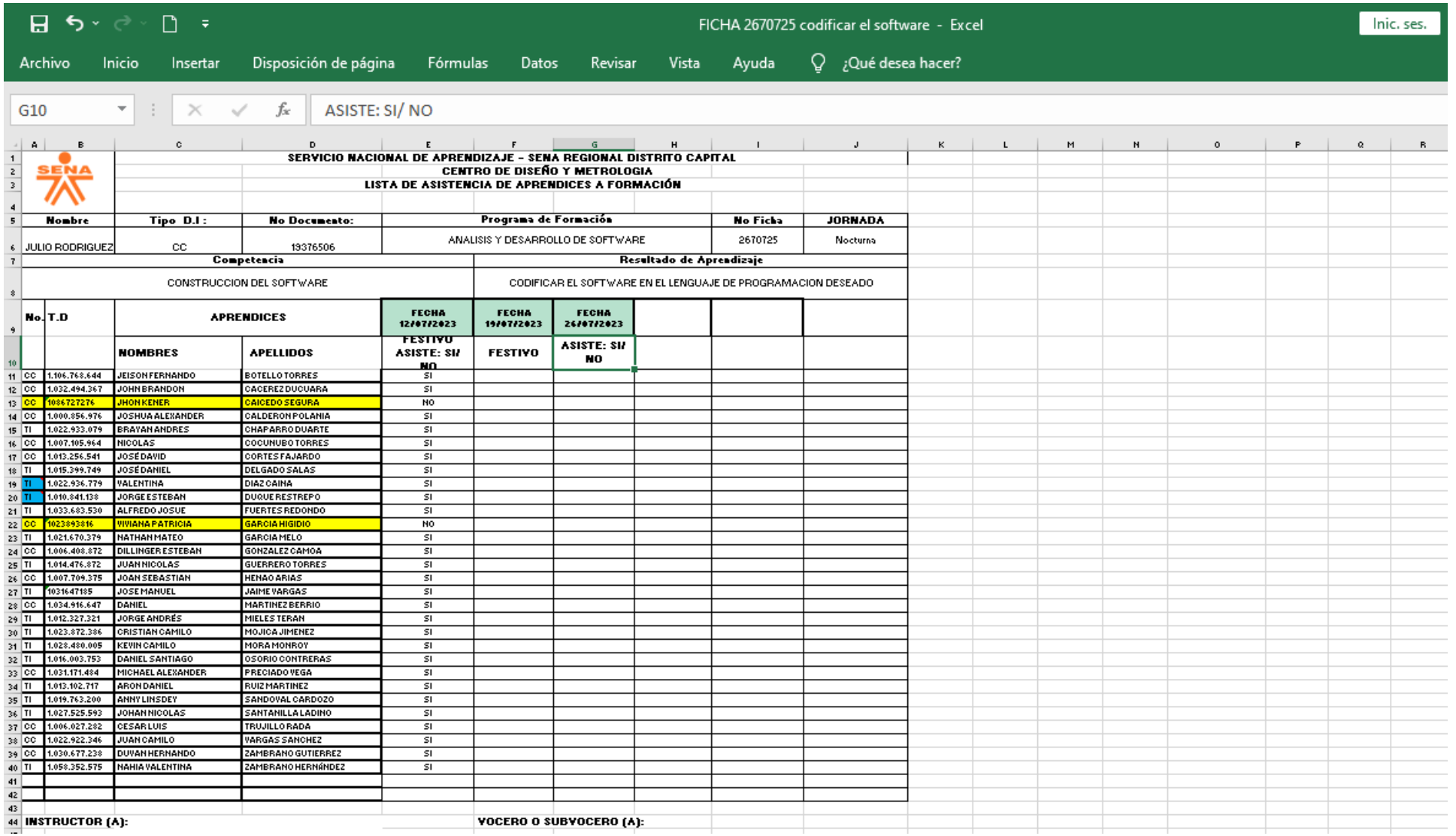
Nombre	Tipo D.I :	No	Programa de Formación	No Ficha	JORNADA
JULIO RODRIGUEZ	CC	13376506	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2617546	nocturno

Competencia	Resultado de Aprendizaje
COSTRUCCION DEL SOFTWARE	CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO AL DISEÑO

No.	T.D	APRENDICES		FECHA 13/07/2023	FECHA 20/07/2023	FECHA 27/07/2023				
		NOMBRES	APELLIDOS							
		Anderzzan Javier	Acuña Gutiérrez	NO	si					
		Cristian Camila	Sanabria Sara	SI	SI					
		Dioga Alejandra	Díaz Buitraga	SI	SI					
		Dioga Steven	Farera Valencia	SI	SI					
		Edixan David	Pineda Laguz							
		Haiden Javier	Loan Tarrijar	NO	SI					
		Henry Alexander	carvajal Rodrígu	SI	SI					
		Jofroy	Rodríguez Tique	SI	SI					
		Jozzica Alexandr	Martinezzierra	NO	SI					
		Juan mateo	torrezzuarez							
		Jahan Sebartián	Cartrillan Rey	SI	SI					
		Jahan Stevan	Rajar Garzón	SI	SI					
		Jahanztivan	Paduzamper	SI	SI					
		John Freddy	Fandiña Cartra							
		Juan David	Penagar	SI	SI					
		Juan Manuel	infante Quiraga	SI	SI					
		Julian David	Garcia Piñeras	SI	SI					
		Julian David	Sanchez	SI	SI					
		Karen Yurani	Sutachan Rodriguez							
		Natalia Gámez	Quiraga	NO	si					
		Omaira	Cuca	NO	si					
		Raúl	Ramírez Llamar	SI	SI					
		Ruben Daria	Triviña diaz	SI	SI					
		Sandra Liliana	Calarada Maraloz	SI	SI					
		Sebartian Camilo	Lamy Acuña	SI	SI					
		Sebartian Mauric	Perez	SI	SI					
		Wilmer Arley	Peña Rancancia	SI	SI					
		Yardy Suarez	Banilla	SI	SI					

INSTRUCTOR (A): VICTOR J RORIGUEZ P **VOCERO O SUBVOCERO (A Karen Yurani Sutachan Rodriguez**

Ficha 2070725 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUEERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO



FICHA 2670725 codificar el software - Excel

Archivo Inicio Insertar Disposición de página Fórmulas Datos Revisar Vista Ayuda ¿Qué desea hacer?

G10 ASISTE: SI/ NO

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA REGIONAL DISTRITO CAPITAL
CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGIA
LISTA DE ASISTENCIA DE APRENDICES A FORMACIÓN

Nombre	Tipo D.I :	No Documento:	Programa de Formación	No Ficha	JORNADA
JULIO RODRIGUEZ	CC	18376506	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2670725	Nocturna

Competencia	Resultado de Aprendizaje
CONSTRUCCION DEL SOFTWARE	CODIFICAR EL SOFTWARE EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACION DESEADO

No.	T.D	APRENDICES		FECHA 12/07/2023	FECHA 19/07/2023	FECHA 26/07/2023			
		NOMBRES	APELLIDOS	FESTIVO ASISTE: SI/ NO	FESTIVO	ASISTE: SI/ NO			
CC	1.106.768.644	JEISON FERNANDO	BOTELLO TORRES	SI					
CC	1.032.494.367	JOHN BRANDON	CACEREZ DUCUARA	SI					
CC	1086727276	JHON KENER	CAICEDO SEGURA	NO					
CC	1.000.856.976	JOSHUA ALEXANDER	CALDERON POLANIA	SI					
TI	1.022.933.079	BRAYAN ANDRES	CHAPARRO DUARTE	SI					
CC	1.007.105.964	NICOLAS	COCUNUBO TORRES	SI					
CC	1.013.256.541	JOSÉ DAVID	CORTES FAJARDO	SI					
TI	1.015.399.749	JOSÉ DANIEL	DELGADO SALAS	SI					
TI	1.022.936.779	VALENTINA	DIAZ CAINA	SI					
TI	1.010.841.138	JORGE ESTEBAN	DUQUE RESTREPO	SI					
TI	1.033.683.530	ALFREDO JOSUE	FUERTES REDONDO	SI					
CC	1023893816	VIVIANA PATRICIA	GARCIA HIGIDIO	NO					
TI	1.021.670.379	NATHAN MATEO	GARCIA MELO	SI					
CC	1.006.408.872	DILLINGER ESTEBAN	GONZALEZ CAMOA	SI					
TI	1.014.476.872	JUAN NICOLAS	GUERRERO TORRES	SI					
CC	1.007.709.375	JOAN SEBASTIAN	HENAO ARIAS	SI					
TI	1031647185	JOSE MANUEL	JAIME VARGAS	SI					
CC	1.034.916.647	DANIEL	MARTINEZ BERRIO	SI					
TI	1.012.327.321	JORGE ANDRÉS	MIELES TERAN	SI					
TI	1.023.872.386	CRISTIAN CAMILO	MOJICA JIMENEZ	SI					
TI	1.028.480.005	KEVIN CAMILO	MORA MONROY	SI					
TI	1.016.003.753	DANIEL SANTIAGO	OSORIO CONTRERAS	SI					
CC	1.031.171.484	MICHAEL ALEXANDER	PRECIADO VEGA	SI					
TI	1.013.102.717	ARON DANIEL	RUIZ MARTINEZ	SI					
TI	1.019.763.200	ANNY LINSDEY	SANDOVAL CARDOZO	SI					
TI	1.027.525.593	JOHAN NICOLAS	SANTANILLA LADINO	SI					
CC	1.006.027.282	CESAR LUIS	TRUJILLO RADA	SI					
CC	1.022.922.346	JUAN CAMILO	VARGAS SANCHEZ	SI					
CC	1.030.677.238	DUVAN HERNANDO	ZAMBRANO GUTIERREZ	SI					
TI	1.058.352.575	NAHIA VALENTINA	ZAMBRANO HERNÁNDEZ	SI					

INSTRUCTOR (A): **VOCERO O SUBVOCERO (A):**

PROGRAMACION DE EVENTOS DE FORMACION - REGIONAL DISTRITO CAPITAL - SENA - CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGIA

F002-P002-08-11-9216

PROCESO: EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

PROCEDIMIENTO: DESARROLLO CURRICULAR

INSTRUCTOR: VICTOR JULIO RODRIGUEZ **TERCER TRIMESTRE del año 2023**

DIA	INICIO	FIN	RESULTADO DE APRENDIZAJE	PROGRAMA	FICHA	AMBIENTE
Lunes	18:00:00	22:00:00	RAE03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO. 8(4/8) HORAS RESULTADO FINAL	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2562072	Ambiente 303
Martes	18:00:00	22:00:00	RAE03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO. 8(4) HORAS RESULTADO FINAL	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2562076	Ambiente 304
Miercoles	12:00:00	18:00:00	RAE: CODIFICAR EL SOFTWARE EMPLEANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO. 6 HORAS RESULTADO PARCIAL	PROGRAMACION DE SOFTWARE	2670725	Ambiente 302
Miercoles	18:00:00	22:00:00	RAE03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO. 8(4) HORAS RESULTADO FINAL	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2562076	Ambiente 304
Jueves	18:00:00	22:00:00	RAE4.1: CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO. 4 HORAS RESULTADO PARCIAL	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2617546	Ambiente 302
Viernes	18:00:00	22:00:00	RAE03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO. 8(4/8) HORAS RESULTADO FINAL	ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	2562072	Ambiente 303

Horas: 26

Volver