PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Septiembre de 2023

Señor(a)
JORGE LUIS PEDROZA CABALLERO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5194807**
Virtuales
Virtuales
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Septiembre del año 2023

Referencia: No 5194807 del año 2023

DANIEL ENRIQUE CABARCAS MARÍN, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72.207.862 de Barranquilla, en mi calidad de Contratista del SENA, en Virtuales, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: c). un pago correspondiente al mes de Septiembre de 2023 por valor de (3.768.280). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta de Ahorros No. 957-559312-34 Bancolombia, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 15 de Diciembre de 2023.

OBJETO: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y

gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Planificar el desarrollo curricular del programa de formación a impartir de acuerdo a los procedimientos de formación profesional de la entidad.	Apropiar los conceptos de creatividad: tipos y técnicas para reconocer los elementos del diseño gráfico aplicando técnicas de creatividad Apropiar el concepto de diseño gráfico, características y conceptualización de ideas Comprensión de la teoría del color Asimilar la teoría de la imagen, Apropiar el concepto de: resolución y formatos Confrontar la información recolectada con las necesidades presentadas por el público Destino.	Guías de aprendizaje para el programa de Producción Multimedia, Fundamentos de Programación, DISEÑO DE SITIOS WEB Planeación pedagógica. Portafolio del aprendiz
2	Gestionar la información de planificación curricular, gestión de proyectos formativos, juicios evaluativos, novedades e	Fichas: 2563638 - 2374831 - 2374666 - 2374863	Registro y evaluación de resultados de aprendizaje en documentos de Excel y plataforma Sofía plus.

	inasistencias en el aplicativo institucional SOFIA Plus.		
3	Gestionar actividades de formación con apoyo en la plataforma virtual dispuesta por la entidad y garantizar el uso de la misma por parte de los aprendices.	Gestionar actividades de formación con apoyo en la plataforma virtual dispuesta por la entidad y garantizar el uso de la misma por parte de los aprendices.	Registro y evaluación de resultados de aprendizaje en documentos de Excel y plataforma Sofía plus
4	Ejecutar acciones de formación profesional según el área de conocimiento asignada en el objeto contractual y acorde al nivel de formación, jornada y modalidad establecida en la programación específica de acciones de formación.	Determinar la plataforma del proyecto a partir de las necesidades del cliente aplicando las técnicas de recolección y procesamiento de la información. Aplica los instrumentos de recolección de información para definir los requerimientos del Usuario siguiendo la metodología establecida Identifica los conceptos y componentes del lenguaje cinematográfico en las imágenes Elabora informe de resultados de la tabulación de datos recolectados Realiza el cronograma de trabajo del proyecto estableciendo los roles y tiempos de Ejecución de procesos Valida los resultados del análisis con el cliente para determinar el alcance del proyecto Realiza el boceto de la interfaz	Fichas: 2563638 - 2374831 - 2374666 - 2374863

		gráfica del proyecto aplicando técnicas creativas y Elementos del diseño gráfico	

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9456281107 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en () folios

Cordialmente,

DANIEL ENRIQUE CABARCAS MARÍN

Contratista

C.C. No. 72.207.862

Recibí a satisfacción:

JORGE LUIS PEDROZA CABALLERO

Supervisor(a) Contrato 5194807 de 2023

Virtuales

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: DANIEL ENRIQUE CABARCAS MARIN

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

FECHA INICIAL: 01/08/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 31/08/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2721307 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Editar imágenes de acuerdo con criterios de comunicación y técnicas de edición

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ELABORAR PIEZAS GRAFICAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y PRINCIPIOS DEL DISEÑO GRÁFICO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar productos editoriales multimedia según acuerdo editorial y parámetros técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

291301081 01 DETERMINAR RECURSOS Y PROCEDIMIENTOS NECESARIOS EN EL DESARROLLO DE LA PUBLICACIÓN DIGITAL.

291301081 02 ELABORAR PROTOTIPO DE DISEÑO E INTERACCIÓN DE ACUERDO CON PROYECTO EDITORIAL.

291301081 03 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA EN SOFTWARE ESPECIALIZADOS SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA

291301081 04 GENERAR ARCHIVOS DE ACUERDO CON EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

291301081 05 PUBLICAR ARCHIVOS A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN.

291301081 06 VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DE LA PUBLICACIÓN SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758180 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Editar imágenes de acuerdo con criterios de comunicación y técnicas de edición
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ELABORAR PIEZAS GRAFICAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y PRINCIPIOS DEL DISEÑO GRÁFICO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar productos editoriales multimedia según acuerdo editorial y parámetros técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

291301081 01 DETERMINAR RECURSOS Y PROCEDIMIENTOS NECESARIOS EN EL DESARROLLO DE LA PUBLICACIÓN DIGITAL.

291301081 02 ELABORAR PROTOTIPO DE DISEÑO E INTERACCIÓN DE ACUERDO CON PROYECTO EDITORIAL.

291301081 03 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA EN SOFTWARE ESPECIALIZADOS SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA

291301081 04 GENERAR ARCHIVOS DE ACUERDO CON EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

291301081 05 PUBLICAR ARCHIVOS A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN.

291301081 06 VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DE LA PUBLICACIÓN SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	7,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2563638 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 49,80

FICHA DE APRENDIZAJE: 2721308 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Editar imágenes de acuerdo con criterios de comunicación y técnicas de edición
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ELABORAR PIEZAS GRAFICAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y PRINCIPIOS DEL DISEÑO GRÁFICO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar productos editoriales multimedia según acuerdo editorial y parámetros técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

291301081 01 DETERMINAR RECURSOS Y PROCEDIMIENTOS NECESARIOS EN EL DESARROLLO DE LA PUBLICACIÓN DIGITAL.

291301081 02 ELABORAR PROTOTIPO DE DISEÑO E INTERACCIÓN DE ACUERDO CON PROYECTO EDITORIAL.

291301081 03 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA EN SOFTWARE ESPECIALIZADOS SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA

291301081 04 GENERAR ARCHIVOS DE ACUERDO CON EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

291301081 05 PUBLICAR ARCHIVOS A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN.

291301081 06 VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DE LA PUBLICACIÓN SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	44,80

FICHA DE APRENDIZAJE:	2758179 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Editar imágenes de acuerdo con criterios de comunicación y técnicas de edición
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ELABORAR PIEZAS GRAFICAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y PRINCIPIOS DEL DISEÑO GRÁFICO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar productos editoriales multimedia según acuerdo editorial y parámetros técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

291301081 01 DETERMINAR RECURSOS Y PROCEDIMIENTOS NECESARIOS EN EL DESARROLLO DE LA PUBLICACIÓN DIGITAL.

291301081 02 ELABORAR PROTOTIPO DE DISEÑO E INTERACCIÓN DE ACUERDO CON PROYECTO EDITORIAL.

291301081 03 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA EN SOFTWARE ESPECIALIZADOS SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA

291301081 04 GENERAR ARCHIVOS DE ACUERDO CON EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

291301081 05 PUBLICAR ARCHIVOS A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA DE DISTRIBUCIÓN.

291301081 06 VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DE LA PUBLICACIÓN SEGÚN EL DISPOSITIVO DE SALIDA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 9,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2721200 - DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar proyecto multimedia de acuerdo con procedimientos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

DEFINIR LA ESTRUCTURA VISUAL Y LA EXPERIENCIA DE USUARIO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE ESPECIFICACIONES Y NECESIDADES DEL PROYECTO.

PROBAR LA USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD DE LOS ELEMENTOS GRÁFICOS, AUDIOVISUALES E INTERACTIVOS DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO.

REALIZAR LOS COMPONENTES INTERACTIVOS DEL PROYECTO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y GRÁFICAS.

REALIZAR LOS ELEMENTOS GRÁFICOS Y AUDIOVISUALES DEL PROYECTO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y GRÁFICAS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	FORMULAR EL PROYECTO MULTIMEDIA DE ACUERDO CON METODOLOGÍAS Y DOCUMENTO DE REQUISITOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 163,20

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: DANIEL ENRIQUE CABARCAS MARIN

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

DANIEL ENRIQUE CABARCAS



CURSOS

Palabras Clave: Buscar clase por nombre Buscar

ANALISIS Y DESARRO…
ANALISIS Y DESAR…
Instructor
Sin código
Ficha : **2563638**

Aula interactiva de sim…
PR_2022
Aprendiz
Sin código

DESARROLLO DE ME…
DESARROLLO DE …
Instructor
Sin código
Ficha : **2721307**

DESARROLLO DE ME…
DESARROLLO DE …
Instructor
Sin código
Ficha : **2721308**

DESARROLLO MULTI…
DESARROLLO MUL…
Instructor
Sin código
Ficha : **2721200**

DISEÑO E INTEGRACI…
DISEÑO E INTEGR…
Instructor
Sin código
Ficha : **2067186**

DISEÑO E INTEGRACI…
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **2067186**

PRODUCCION DE MU…
PRODUCCION DE …
Instructor
Sin código
Ficha : **1907035**

PRODUCCION DE MU…
Induccion_v2
Instructor
Sin código
Ficha : **1907035**

PRODUCCION DE MU…
PRODUCCION DE …
Instructor
Sin código
Ficha : **2104879**

PRODUCCION DE MU…
PRODUCCION DE …
Instructor
Sin código
Ficha : **2104880**

PRODUCCION DE MU…
PRODUCCION DE …
Instructor
Sin código
Ficha : **2104881**

¡Soy Eva!



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2281778**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2282232**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2282290**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2282348**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2374666**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2374831**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2374847**

PRODUCCION DE MU...
PRODUCCION DE ...
Instructor
Sin código
Ficha : **2374863**

<< < 1 > >>

1/1

Territorium 2019 ©

¡Soy Eva!

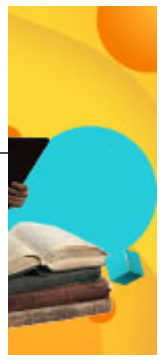


DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Vista

Aprendiz

DE MEDIOS
LES (2721307)
07 R8 C9208



JOSE LUIS
ORGE LUIS
, DANIEL
S MARIN,
EREIRA
ANDRES URIBE
IVETH GARAY
MARIA TORRES
AGUILAR

entas

curso

tenidos

cuestas

IM

folio de
lices



Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
Marcar como prioritario
Enviar correo electrónico

Fechas de Disponibilidad

Fecha de Inicio: 2023-05-12 15:29

Fecha fin: 2023-05-12 15:29

Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada



JORGE LUIS GUTIERREZ ARRIETA
Fecha de Inicio: 10 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 10 de Mayo del 2024

Asunto: SL Workshop Illustrator (12.MAY.2023)

SL Workshop Illustrator

Estimados aprendices.

Estan cordialmente invitados a una nueva sesión online. En este encuentro tendremos nuestro primer workshop, donde conoceran el software Adobe Illustrator.

Fecha: viernes, 12 de Mayo de 2023
Hora: 8.30 A.M. (Col)
Link: http://sena.territorio.la/videoconferencias.php?meetingId=2607927-d7&serverKey=0

¡Soy Eva!

Offline OFF



Vista

Aprendiz

rador LMS

ENRIQUE
CAS MARIN

MARIA
CARRILLO

IIS CARPIO
S

Y ESTHER
A PACHECO

Y AGUILAR
O

LUIS
REZ ARRIETA

ANDRES
E LA CRUZ

VETH GARAY
OZ

las Salas

Virtual

Mercedes
Medina
or Académico

2 Me gusta 0 Comentario(s)

JORGE LUIS GUTIERREZ ARRIETA
Fecha de Inicio: 08 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 08 de Mayo del 2024

Asunto: Conformación de grupos de trabajo

Conformación de grupos de trabajo

Estimados aprendices.

Feliz inicio de semana, han estado bastante activos en la plataforma, con sus actividades, foros y correos. Es un indicador muy positivo.

Como se habia acordado hasta la semana pasada se dio un plazo para la conformación de los grupos de trabajo, los grupos conformados hasta la fecha son:

G1: Juan Carlos Bohorquez Aguirre, Luisa Fernanda Bolaño Navarro, Albeiro Mejia Bermudez, Yeison Acosta, Lina Marcela Montoya Giron.

G2: Caroll Stella Jimenez Hernandez, Ronald Romero Ramirez, Angie Andrea Guillin Franco, Sebastian Olano Idrobo, Rosario Esther Sandoval Ramirez.

G3: Marcela Gutierrez Vargas, Paula Andrea Villamil Romero, Karen Vanessa Jimenez Londoño, Ivone Quintero Lopez, Amaury Enrique Gonzalez Carmona.

G4: Maria Fernanda Monroy Herrera, Nidia Del Carmen Rodriguez Hernandez, Diana Valentina Tabares Buitrago, Francy Yurley Valero Delgadillo, Adonay Angel Perdomo Dovales.

G5: Lina Magreth Meneses Carrascal, Jhon Alexander Robayo, Jhon Edisson Garcia Barragan, Ahilyn Sydney Camargo Tamara, Merari Polo Caballero.

G6: Franyed Veronica Murcia Motta, Manuela Giraldo Arango, Samuel Reyes Trejos, Carlos Manuel Villamil Martinez, Fernando Jimenez Ramos.

G7: Julian Camilo Barrera Estrada, Edgardo De Jesus Meza Blanco, Yeidy Dayana Reyes Diaz, Luz Mary Mancipe Lozano.

G8: Jenny Rocio Quenguan Gutierrez, Andres Felipe Lopez Ruiz, Elizabeth Marin Quiroz, Ana Lorena Rico Alarcó.



Muchas gracias por su dedicación y compromiso.
¡Éxitos!

Equipo Ejecutor de la Formación

¡Soy Eva!

Offline OFF

Fecha de Inicio: 08 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 12 de Mayo del 2023

Vista

Aprendiz

Grabación Sesión Online Emprendimiento: Brief y Fases del Proyecto

Archivos

recordings.php?idMeeting=2607932-0

0 Me gusta 0 Comentario(s)

OSMANY ESTHER HEREIRA PACHECO

Fecha de Inicio: 03 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 03 de Mayo del 2024

Asunto: Sesión Online Emprendimiento: Brief y Fases del Proyecto

Sesión Online Emprendimiento: Brief y Fases del Proyecto

Estimados aprendices.

Los invitamos muy cordialmente a la sesión online de Emprendimiento. En este encuentro explicaremos las actividades correspondientes a la Actividad de Proyecto 1.

- **Evidencia GA1-291301077-AA1-EV03. Brief focalizado al contexto del proyecto**
- **Evidencia GA1-291301077-AA2-EV01. Planeación de las fases del proyecto, según caso de estudio**

Fecha: viernes, 05 de mayo de 2023
Hora: 3:00pm (Col)

Link: http://sena.territorio.la/videoconferencias.php?meetingId=2607932-0&serverKey=0



Agradecemos su puntualidad y asistencia.

Equipo Ejecutor de la Formación

2 Me gusta 0 Comentario(s)

JOSE LUIS CARPIO BARRIOS

Fecha de Inicio: 03 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 03 de Diciembre del 2024

Asunto: Mensaje de motivación

MENSAJE DE MOTIVACIÓN

Reciban un cordial y afectuoso saludo,

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

aprovechala al máximo. Feliz semana para todos y los mejores deseos de bienestar y perseverancia para alcanzar la meta trazada.

Si hiciésemos todas las cosas de las que somos capaces, nos asombraríamos (Thomas Edison)

Equipo Ejecutor de la Formación



Vista

Aprendiz

3 Me gusta 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Hour																								Minutes											
																								00	05	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
8	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	00																			

¡Soy Eva!

Offline OFF

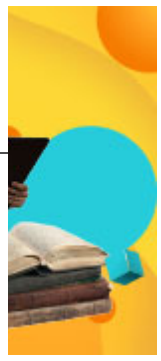


DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Vista

Aprendiz

DE MEDIOS
LES (2721308)
08 R8 C9208



JOSE LUIS
ORGE LUIS
, DANIEL
S MARIN,
EREIRA
LBERTO
ZA, CARLOS
A CRUZ,
DE LA HOZ,
RES CARRILLO,
CUADRO

entas

curso

tenidos

cuestas

IM

folio de
lices



Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
Marcar como prioritario
Enviar correo electrónico

Fechas de Disponibilidad

Fecha de Inicio: 2023-05-12 15:29

Fecha fin: 2023-05-12 15:29

Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada



JORGE LUIS GUTIERREZ ARRIETA
Fecha de Inicio: 10 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 10 de Mayo del 2024

Asunto: SL Workshop Illustrator (12.MAY.2023)

SL Workshop Illustrator

Estimados aprendices.

Estan cordialmente invitados a una nueva sesión online. En este encuentro tendremos nuestro primer workshop, donde conoceran el software Adobe Illustrator.

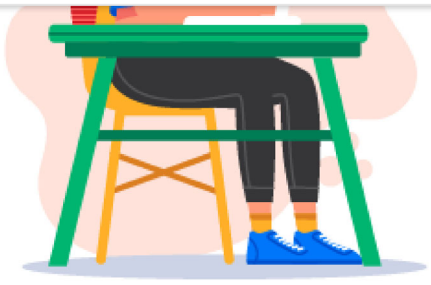
Fecha: viernes, 12 de Mayo de 2023
Hora: 8.30 A.M. (Col)
Link: http://sena.territorio.la/videoconferencias.php?meetingId=2607927-d7&serverKey=0

¡Soy Eva!

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS



Vista

Aprendiz

2 Me gusta 0 Comentario(s)



JOSE LUIS CARPIO BARRIOS
Fecha de Inicio: 08 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 08 de Mayo del 2024

Asunto: Conformación de grupos de trabajo

Conformación de grupos de trabajo

Estimados aprendices.

Feliz inicio de semana, han estado bastante activos en la plataforma, con sus actividades, foros y correos. Es un indicador muy positivo.

Como se habia acordado hasta la semana pasada se dio un plazo para la conformación de los grupos de trabajo, los grupos conformados hasta la fecha son:

G1: Andrea Carolina Lozano, Gabriela Castañeda, Laura A. Baracaldo, Luisa F. Rolon, Reidy R. Sierra

G2: Andrea F Suaza, Daniela Orozco, Juan P. Grajales, Laura S. Rodriguez, Roanldo Diaz

G3: Andri ballesteros, Camila A. martinez, Diana M. Quintero, Héctor A. Gómez, Paula M. Parada

G4: Daniela V. Guerrero, Michelle Cobos Villalobos, Jorge I. Silva, Karen Milena Reina, Xiomara A. Jaimes Cardenas

G5: Carlos S. Corvis, Julio E. Camacho, Marcela R. Delgadillo, Santiago ramirez Garcia, Yuri M. Benachi.

G6: Anguie Martinez, John F. Posada, Juan F. Olaya, Manuel A. Suarez, Sarai M. Velez Pajaro.

Aun faltan varios aprendices por conformar grupos:

Ana Merys Navarro
Andrea Katherine Alvarado Montealegre
Angie Katherine Peralta León
Angie Nathalia Olarte Bolañ
Angie Steffany Jerez Giraldo
Brayan Estiwar González Martínez
Cesar David Torres Charry
Cristian David Marín Gaitán
Deivid Leonardo Gutiérrez Lopez
Diana Lucia Orozco Montoya
Jenny Lizett Acosta Martínez
María Fernanda Morales Montenegro
Mariluz Castro Serna
Paula Katherine Pastor Garcían
Sara Nicole Celis Montoya
Sergio Alejandro Vargas Pinzón
Yeimi Daneli Caicedo González



¡Soy Eva!

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Muchas gracias por su dedicación y compromiso.
¡Éxitos!

Equipo Ejecutor de la Formación

Vista

Aprendiz

0 Me gusta 1 Comentario(s)



OSMANY ESTHER HEREIRA PACHECO
Fecha de Inicio: 03 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 03 de Mayo del 2024

Asunto: Sesión Online Emprendimiento: Brief y Fases del Proyecto

Sesión Online Emprendimiento: Brief y Fases del Proyecto

Estimados aprendices.

Los invitamos muy cordialmente a la sesión online de Emprendimiento. En este encuentro explicaremos las actividades correspondientes a la Actividad de Proyecto 1.

- **Evidencia GA1-291301077-AA1-EV03. Brief focalizado al contexto del proyecto**
- **Evidencia GA1-291301077-AA2-EV01. Planeación de las fases del proyecto, según caso de estudio**

Fecha: viernes, 05 de mayo de 2023
Hora: 3:00pm (Col)

Link: http://sena.territorio.la/videoconferencias.php?meetingId=2607932-0&serverKey=0

Agradecemos su puntualidad y asistencia.



Equipo Ejecutor de la Formación

0 Me gusta 0 Comentario(s)



JOSE LUIS CARPIO BARRIOS
Fecha de Inicio: 03 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 03 de Diciembre del 2024

Asunto: Mensaje de motivación

MENSAJE DE MOTIVACIÓN

Reciban un cordial y afectuoso saludo,

Este es un excelente día para retomar actividades, leer materiales de estudio, desarrollar evidencias pendientes por entrega, consultar dudas del proceso con los instructores.

Offline OFF

DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Si hiciésemos todas las cosas de las que somos capaces, nos asombraríamos (Thomas Edison)

Equipo Ejecutor de la Formación



Vista

Aprendiz

1 Me gusta 0 Comentario(s)

JORGE LUIS GUTIERREZ ARRIETA
Fecha de Inicio: 26 de Abril del 2023 - Fecha Fin: 26 de Abril del 2024

Asunto: SL | Inicio de Evidencias: GA1-291301077 (27.ABR.2023)

Sesión Online
Inicio de Evidencias:
GA1-291301077

Estimados aprendices.

Estan cordialmente invitados a una nueva sesión online. En este encuentro explicaremos las primeras actividades de la Etapa Lectiva entre otros detalles para el desarrollo de la formación.

Fecha: jueves, 27 de Abril de 2023
Hora: 2.30pm (Col)
Link: http://sena.territorio.la/videoconferencias.php?meetingId=2607927-6e&serverKey=0

Agradecemos su puntualidad y asistencia.

¡Muchos éxitos!

Equipo Ejecutor de la Formación



0 Me gusta 2 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Hour
8 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 00

Minutes
00 05 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

¡Soy Eva!

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Vista

Aprendiz

ARROLLO DE
2563638)
38 R8 C9208



JOSE LUIS
ANILO
RA SALAS,
RA GARCIA,
BARCAS
LA PIMIENTA
ALBERTO
ZA, MILENA
EZ, KELLY
ARA, JANINE

entas

curso

tenidos

cuestas

IM

folio de
lices



Anuncio | Evidencia | Galería

Asunto

Comparte con todos

Activar texto enriquecido — Caracteres: 9000
Marcar como prioritario
Enviar correo electrónico

Fechas de Disponibilidad

Fecha de Inicio: 2023-05-12 15:29

Fecha fin: 2023-05-12 15:29

Agregar a una carpeta del curso

Hipervínculo

Adjuntar archivos — MÁX. 200Mb — Publicar Anuncio...

Anuncios

Búsqueda avanzada



JOSE LUIS CARPIO BARRIOS
Fecha de Inicio: 12 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 12 de Julio del 2024

Asunto: SL Evidencias GA4- 220501095- AA2

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESION EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor.

Le hacemos una cordial invitacion a la sesion en linea que realizará el instructor técnico **Jose Luis Carpio**, el día **Martes 16 de Mayo 2023 a las 7:30 A.M.**

Tema a atratar:

- **Evidencias GA4-220501095-AA2**

¡Soy Eva!

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Webinar

Para unirse, use el siguiente enlace:

Haga click aqui



Vista

Aprendiz

0 Me gusta 0 Comentario(s)



KELLY JOHANNA BELEÑO LARA

Fecha de Inicio: 11 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 31 de Diciembre del 2023

Asunto: Sesión en línea de ética: Seguimiento evidencias y tema libre de ética

SESIÓN EN LÍNEA

Saludos Recordados Aprendices.

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor de la formación Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software. Están invitados a la sesión en línea de ética, a través de la plataforma **ZOOM.**

Fecha: Lunes 15 de Mayo del 2023

Hora: 5:30 pm

OBJETIVO: Hacerle seguimiento a evidencias fase de planeacion

- GA4 240201524 AA1 EV1 - Video la comunicación como exppresión humana

- GA4 240201524 AA2 EV1 - Informe creación de contenidos comunicativos

- Tema libre de fortalecimiento



Unirse a la reunión Zoom

https://us04web.zoom.us/j/71400563858?pwd=L8l0DRe1Tep8Xa5iuxIQVD8DQ4XbDA.1

ID de reunión: 714 0056 3858

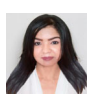
Código de acceso: Wr1Sc7

Agradecemos su puntual asistencia

Los Esperamos

Instructora Kelly Johanna Beleño Lara

0 Me gusta 0 Comentario(s)



LILIANA PAOLA PIMIENTA SARMIENTO

Fecha de Inicio: 11 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 31 de Diciembre del 2023

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Vista

Aprendiz

Estimado aprendiz,

Reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor de la formación de Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software.

Están cordialmente invitados a la sesión presencial de la competencia transversal de Salud ocupacional, la cual se realizarà:

Fecha: lunes 15 de mayo de 2023

Hora: 11:00 am a 1:00 pm

Tema a tratar: Señalizaciones de seguridad

Lugar: Nodo SENA multilinguismo

Direcciòn: calle 40 B # 21 -122

Presentaciòn: Uniforme completo

Espero contar con su valiosa asistencia,

EQUIPO EJECUTOR DE LA FORMACION



0 Me gusta 0 Comentario(s)



DANIEL ENRIQUE CABARCAS MARIN

Fecha de Inicio: 11 de Mayo del 2023 - Fecha Fin: 31 de Diciembre del 2024

Asunto: SESIÓN EN LÍNEA

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESION EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor.

Le hacemos una cordial invitacion a la sesion en linea que realizará el instructor técnico **Ronald Carrillo**, el día **lunes 15 de mayo de 2023 a las 7:30 A.M.**

Tema a atratar:

- **Socialización evidencia de producto - GA4- 220501095- AA2- EV02**



La sesión tendrá lugar a través del aplicativo:

Webinar

Para unirse, use el siguiente enlace:

Haga click aqui

¡Soy Eva!

0 Me gusta 0 Comentario(s)

Offline OFF



DANIEL ENRIQUE CABARCAS

Vista

Aprendiz

SESION PRESENCIAL

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software". El día **Jueves 11 de Mayo del 2023** tendremos sesión presencial con el instructor Transversal de Emprendimiento Yesid Alberto Neira Garcia.

TEMÁTICA A TRATAR

1. **Formulacion de Proyecto**
2. **Actividad Calificable**

LUGAR

Centro Industrial y de Aviacion

SENA Calle 30 No 3e-168

PRESENTACIÓN

Uniforme

HORA

2:00 pm - 05:30 pm

MATERIAL:

Cuaderno.

Equipo Ejecutor de la Formación

0 Me gusta 0 Comentario(s)

Ver más+

Territorium © 2019 - Todos los derechos reservados.

Hour

8 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 00

Minutes

00 05 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

¡Soy Eva!

Offline OFF