PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO
FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Montería,Septiembre de 15 del 2023

Señor (a)
BLEYDY ORTEGA RUIZ
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.4732357**
Cargo del supervisor **Instructor G16**
Centro Agropecuario y de Biotecnología El Porvenir
Montería

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual
Mes **Septiembre** del año 2023

Referencia: No (**CO1.PCCNTR.4732357**)) del año (**2023**)

(**Juan Carlos Arroyo Ávila**),), identificado con la cédula de ciudadanía No. **15.356.523** de la Union (ANT), en mi calidad de Contratista del SENA, en el Centro Agropecuario y de Biotecnología El Porvenir , en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: **Valor y forma de Pago**: El valor del presente contrato es TREINTA MILLONES NOVECIENTOS TRES MIL DOCIENTOS CUARENTA PESOS (**$30.903.240**) M/Cte., el Sena pagara al contratista de la siguiente Manera a) Un pago en el mes de marzo por un valor de DOS MILLONES SETECIENTOS CINCUENTA Y CUATRO MIL NOVECIENTOS CUARENTA PESOS (**$2.754.940,00**)M/Cte y siete pagos iguales por valor de TRES MILLONES QUINIENTOS NOVENTA Y TRES MIL CUATROSCIENTOS PESOS(**3.593.400**) y un pago final de DOS MILLONES NOVECIENTOS NOVENTA Y CUATRO MIL QUINIENTOS PESOS ($ **2.994.500**)c/u **Plazo:** Será Hasta el (**25**) de (Noviembre) de 2023.

OBJETO: *PRESTAR LOS SERVICIOS PERSONALES DE CARÁCTER TEMPORAL DE INSTRUCTORES PARA IMPARTIR FORMACION INTEGRAL PRESENCIAL EN EL PROGRAMA OFERTA REGULAR EN EL AREA DE INFORMATICA DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE - SOFTWARE DEL CENTRO AGROPECUARIO Y DEBIOTECNOLOGÍA EL PORVENIR DE CÓRDOBA*

Obligaciones Especificas: *(Trascriba las obligaciones especificas del contrato, dentro del siguiente cuadro)*

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Alistar procesos formativos e impartir 160 horas mensuales de formación profesional integral en	Montelibano -No. de **ficha 2498992** **Competencia:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE	**Anexo 1**: Planeación Pedagógica Fichas No. **2498992,**

	programas titulados y/o complementarios del área asignada dentro del programa oferta regular, en las competencias, resultados de aprendizaje y actividades de los proyectos de formación programados dentro de los tiempos que para cada acción se determine por el Centro de formación.	SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGIASDE DESARROLLO . **Resultado de Aprendizaje**: **CREAR COMPONENTES FRONTEND DEL SOFTWARE DE CUERDO CON EL DISEÑO.** **Programación de Software** ficha **2669861** en Montería-**Competencia**: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO **Resultado de Aprendizaje: INTERPRETAR LA INFORMACIÓN TÉCNICA DE DISEÑO PARA LA CODIFICACIÓN DEL SOFTWARE** **MONITOREO AMBIENTAL** FICHA **2811880** UTILIZAR HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE MANEJO DE INFORMACIÓN. **Resultado** **IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA.** Total Horas Mes: **160**	**2669861 y 2811880** **Anexo 2**: Guías de Aprendizaje programa de formación Fichas No.**2498992, 2669861 y 2811880** **Anexo 3**: Plan Concertado Fichas No. **2498992 Y 2557263** **Anexo 4**: Listas de Asistencias Fichas No.**2498992 y 2557263**
2	Autogestionar formación complementaria y Eventos de Divulgación Tecnológica de acuerdo con su área de desempeño, presentando la documentación requerida para ello y realizar el proceso requerido para tal fin.	No se realizó la gestión para la formación complementaria.	**No Aplica**
3	Asociar los aprendices a la ruta de aprendizaje de las fichas a cargo dentro de los términos estipulados.	No se asociaron los aprendices a la ruta de aprendizaje de las fichas **2498992 , 2669861 y 2811880** en la plataforma Sena Sofía plus puesto que estas fichas Migraron del año anterior	**No Aplica**
4	Apoyar y participar activamente en la gestión del programa de formación para el cumplimiento de metas y posicionamiento Regional de acuerdo con los lineamientos, cobertura y productos indicados por la Subdirección de centro y el supervisor del contrato.	En el mes objeto de cobro no se realizó apoyo en la socialización de los programas de formación en las diferentes ofertas Académicas	**No Aplica**

5	Atender oportunamente los requerimientos que haga el supervisor del contrato y presentar los informes mensuales de la ejecución del contrato o los productos que se le requiera, además del informe mensual de actividades según la fase en que se encuentre el curso (planear, ejecutar y evaluar) durante el desarrollo del proceso de aprendizaje y de las actividades en general con sus respectivos anexos.	Se atiende el llamado por parte de la supervisor(a)	**No Aplica**
6	Dar aviso oportuno sobre las novedades de ambientes y materiales de formación	En el mes objeto de cobro no se encontraron novedades ni solicitudes de materiales de Formación.	**No Aplica**
7	Prestar los servicios profesionales con seriedad, responsabilidad, respeto, eficiencia, oportunidad y diligencia los servicios contratados.	Se dio cumplimiento oportuno de los entregables del proceso formativo.	**No Aplica**
8	Atender según los requerimientos de la Subdirección de centro, actividades de apoyo a la supervisión de contratos y/o evaluación de propuestas según las competencias que su formación académica le permitan desarrollar.	En el mes objeto de cobro no se realizó este requerimiento por parte de la Subdirección de centro.	**No Aplica**
9	Emitir los juicios evaluativos de cada resultado de aprendizaje en la plataforma Senasofiaplus dentro de los 5 días hábiles siguientes a la finalización de cada resultado de aprendizaje impartido, dando a conocer los resultados de los mismos a los aprendices.	Se realiza la evaluación de Juicios evaluativos de la. FICHA:**2557263** **Con resultado** **IMPLANTAR LA APLICACIÓN MOVIL HIBRIDA Y IMPLANTAR LA APLICACIÓN MOVIL NATIVA**	**Anexo 5:** **Pdf** de juicios evaluativos de las fichas **2557263**
10	Mantener en tiempo real el portafolio del instructor con la documentación soporte inherente a la formación según la guía para desarrollar los procesos formativos.	Se mantiene el portafolio del instructor según lo indicado en la Guía para desarrollar procesos formativos - **GFPI-F-013** para las fichas No. **2498992, 269861 y** 2811880	**Anexo 6**: Pantallazo del portafolio del instructor(onedrive) **Link**: PORTAFOLIO

		• Guía de Aprendizaje. • Plan de Mejoramiento • Registros de Inasistencia en Sofiaplus. • Formato Ruta de atención para la prevención de la Deserción. • Plan Concertado. • Listas de Asistencia.	
11	Los instructores contratistas que se vinculen a proyectos de investigación e innovación que se desarrollen en el centro de formación, deberán atender los lineamientos operativos SENNOVA indicados por el SENA, previa concertación con el Supervisor o Dinamizador. **Parágrafo**: En el proceso de concertación, se deberá aprobar por las partes un cronograma de trabajo y entregables.	En este mes no he participado en proyectos SENOVA.	**No Aplica**
12	Aplicar los procedimientos correspondientes al instructor para formalizar la deserción de los aprendices que abandonan el proceso formativo de acuerdo con lo establecido en el reglamento del aprendiz SENA vigente.	Se reportó las respectivas inasistencias de los aprendices en la plataforma Sena sofia plus. Fichas No. **2498992 – 2557263** En el presente mes no se han presentado deserciones Durante el mes objeto de cobro no se realizó este procedimiento puesto que no se ha reunido el equipo ejecutor para tal fin	**Anexo 7** Evidencias de inasistencia SOFIA PLUS
13	Generar y ejecutar estrategias que permita la permanencia de los	Durante el mes objeto de cobro no existió novedad de posible deserción de	

	aprendices durante todo el tiempo de formación e Informar oportunamente a la Coordinación Académica cualquier novedad presentada con los aprendices.	aprendices.	**No Aplica**
14	El contratista debe cumplir con las normas del Sistema General de Riesgos Laborales, en especial, las siguientes: 1. Procurar el cuidado integral de su salud. 2. Contar con los elementos de protección personal necesarios para ejecutar la actividad contratada, para lo cual asumirá su costo. 3. Informar a los contratantes la ocurrencia de incidentes, accidentes de trabajo y enfermedades laborales. 4. Participar en las actividades de Prevención y Promoción organizadas por los contratantes, los Comités Paritarios de Seguridad y Salud en el Trabajo o Vigías Ocupacionales o la Administradora de Riesgos Laborales. 5. Cumplir las normas, reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST. 6. Informar oportunamente a los contratantes toda novedad derivada del contrato.	Durante el mes objeto de cobro no se realizaron actividades que involucren el cuidado integral de la salud. No se realizaron actividades que requieran elementos de protección personal. No se presentaron ocurrencias de incidentes, accidentes de trabajo y enfermedades laborales.No se presentaron actividades de Prevención y promoción de Seguridad y Salud en el Trabajo. No se presentaron novedades en SST.	**No Aplica**

A continuación relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. **8626545402** de la planilla, **ASOPAGOS** al mes de AGOSTO (Decreto Ley 2106 de 2019 – "*Decreto Ley Antitrámites"*)

Declaración bajo la gravedad de juramento.

Me permito declarar **bajo la gravedad de juramento** que durante el periodo objeto de cobro SI( ) NO (**X**) he suscrito otro u otros contratos con entidade(s) del Estado el (los) cual(es) se encuentra(n) en ejecución; la anterior declaración de acuerdo con lo establecido en el numeral 5º de la Directiva Presidencial No. 001 de 2022, a fin de identificar potenciales conflictos de interés y hacer la gestión del riesgos para la toma de decisiones dentro del principio de la debida diligencia frente a la ejecución de los contratos de prestación de servicios profesionales o de apoyo a la gestión.

Nota: En el evento de señalar **SI,** el análisis efectuado por el supervisor y ordenador de pago deberá quedar documentado y publicado en el SECOP II en los documentos relacionados en el archivo Gestión Contractual GC_ del periodo objeto de cobro.

Evidencias en (55) folios

Cordialmente,

Firma
JUAN CARLOS ARROYO AVILA
Contratista
C.C. No. 15.356.523
Recibí a satisfacción:
Firma
Bleydy ortega vergara
Supervisor(a) Contrato CO1.PCCNTR.4732357 de 2023
Cargo

ANEXOS

Obligación Contractual 1

Anexo 1: Planeación Pedágogica Fichas No. **2498992, 269861 y 2811880**

Versión: 02
"Código:
GFPI-F-134"

Fecha de Elaboración	**SEPTIEMBRE 15 DE 2023**
Denominación del Programa de Formación	**ANALSIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**
Modalidad de Ejecución	**PRESENCIAL**
Código y versión del Programa	**2414551**
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	**CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE PARA INTEGRACION DE TECNOLOGÍAS ORIENTADAS A SERVICIOS**
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	**228118**
Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	**Nombres y Apellidos : JUAN CARLOS ARROYO AVILA** — **Regional y Centro de formación CENTRO AGROPECUARIO Y BIOTECNOLOGIA EL PORVENIR**
	Nombres y Apellidos — **Regional y Centro de formación**

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
EJECUCION	**DESARROLLAR LA ESTRUCTURA DE DATOS Y LA INTERFAZ DE USUARIO DEL SOFTWARE**	**DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO**	**CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO**	**CREAR Y DESARROLLAR APLICACIÓN UTILIZANDO CODIGO JAVA CON NETBEANS**	**50**	**15**	**GUIAS DE APRENDISAJE, VIDEOS,CHARLAS CON EL INSTRUCTOR**	**AMBIENTE SALA TIC**	**COMPUTADORES-GUIAS-INTERNET-VIDEO EXPLICATIVOS**	**JUAN CARLOS ARROYO AVILA**	**CREA COMPONENTES DE SOFTWARE**	**PRODUCTO ARCHIVO GENERADO**	

Versión: 02
"Código:
GFPI-F-134"

Fecha de Elaboración	**SEPTIEMBRE 15 DE 2023**
Denominación del Programa de Formación	**MONITOREO AMBIENTAL**
Modalidad de Ejecución	**PRESENCIAL**
Código y versión del Programa	**2005306**
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	**DESARROLLO DE ACTIVIDADES DE MONITOREO AMBIENTAL SEGÚN NECESIDADES Y REQUERIMIENTOS DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL**
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	**228118**
Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	**Nombres y Apellidos : JUAN CARLOS ARROYO AVILA** — **Regional y Centro de formación CENTRO AGROPECUARIO Y BIOTECNOLOGIA EL PORVENIR**
	Nombres y Apellidos — **Regional y Centro de formación**

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
IDENTIFICACION	DISEI-1. IDENTIFICAR LA NORMATIVA, PUNTOS DE MUESTREO, EQUIPOS, MATERIALES E INSUMOS PARA EL MONITOREO AMBIENTAL.	UTILIZAR HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE MANEJO DE INFORMACIÓN.	IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA.	IDENTIFICACION DE LAS HERRAMIENTAS DIGITALES ,MANEJO DE OFIMATICA EXCEL WORD,CREACION Y MANEJO DE CORREOS ELECTRONICOS	48	10	GUIAS DE APRENDISAJE,ORIENTACION DEL INSTRUCTOR , VIDEOS EXPLICATIVOS	AMBIENTE AULA DE FORMACION	COMPUTADORES- GUIAS- INTERNET- VIDEO EXPLICATIVOS	JUAN CARLOS ARROYO AVILA	USO CORRECTO DE LAS HERRAMIENTAS TECNOLOGICA	PRODUCTO ARCHIVO GENERADO	

Fecha de Elaboración	**SEPTIEMBRE 15 DE 2023**
Denominación del Programa de Formación	**DESARROLLO DE SOFTWARE**
Modalidad de Ejecución	**PRESENCIAL**
Código y versión del Programa	**2712612**
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	**DESARROLLO DE SOFTWARE A LA MEDIDA PARA FORMACION EN INSTITUCIONES EDUCATIVAS DEL DEPARTAMENTO DE CORDOBA**
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	**233104**
Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	**Nombres y Apellidos : JUAN CARLOS ARROYO AVILA** — **Regional y Centro de formación CENTRO AGROPECUARIO Y BIOTECNOLOGIA EL PORVENIR**
	Nombres y Apellidos — **Regional y Centro de formación**

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
EJECUCION	DESARROLLAR EL SISTEMA DE INFORMACIÓN	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	INTERPRETAR LA INFORMACIÓN TÉCNICA DE DISEÑO PARA LA CODIFICACIÓN DEL SOFTWARE.	CODIFICAR EL ACCESO A UNA BASE DE DATOS UTILIZANDO EL LENGUAJE PHP , FORMULARIOS HTML Y CSS	48	10	GUIAS DE APRENDISAJE, VIDEOS,CHARLAS CON EL INSTRUCTOR	AMBIENTE SALA TIC	COMPUTADORES-GUIAS-INTERNET-VIDEO EXPLICATIVOS	JUAN CARLOS ARROYO AVILA	VERFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE	PRODUCTO ARCHIVO GENERADO	

Anexo 2: Guías de Aprendizaje programa de formación Fichas No. **2498992, 269861 y 2811880**

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: Analisis y Desarrollo de Software
- Código del Programa de Formación: 228120
- Nombre del Proyecto: CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE PARA INTEGRACION DE TECNOLOGÍAS ORIENTADAS A SERVICIOS
- Fase del Proyecto:Ejecucion
- Actividad de Proyecto: Seleccionar lenguaje de programación y herramientas de desarrollo
- Competencia: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- Resultados de Aprendizaje Alcanzar:

    - CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑ
    - Duración de la Guía: 40 horas, **Presencial:** 20 Horas,

2. PRESENTACIÓN

2.1 FRONT END (HTML5, CSS3, JS, BOOTSTRAP)

Los navegadores como Google, Firefox entre otros y páginas web como Facebook están diseñados bajo lenguajes de programación como HTML, CSS y JavaScripts entre otros, teniendo en cuenta que:
Html: HTML es un lenguaje para estructurar la disposición y división de una página lo que se conoce en el mundo de la programación como la maquetación.
CSS: El CSS (hojas de estilo en cascada) es un lenguaje que define la apariencia de un documento escrito en un lenguaje de marcado por ejemplo Html.
JavaScripts: JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas. La web es un universo que ha evolucionado extremadamente, los desarrolladores de software deben estar en contacto con las tendencias como Front-end las cuales permiten reunir las características para interactuar con el usuario, es decir, todas aquellas capaces de crear un interfaz agradable y funcional al usuario. También contamos con Bootstrap, un framework que está basado en diseños de html y css, el cual nos permite crear plantillas más agradables para el diseño de la página web.



Tomado de: http://bit.ly/2gFNNmm
Imagen tomada de: http://bit.ly/2BYEmTQ

FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

3.1 Actividades de Reflexión inicial.

3.1.1 Actividad de Aprendizaje 03_1: Conocer los elementos principales para el desarrollo de Front-end.

Individualmente lea y analice el siguiente recurso: **03_1_Estructura y Composición de un Sitio Web.pdf**

En muchas ocasiones utilizamos páginas web, en las cuales interactuamos ya sean por medio de redes sociales, juegos interactivos o por la consulta de problemas, como actividades de investigación, esto se hace en el que hacer cotidiano, en tanto se ha preguntado quién o cómo hicieron la estructura de una página web, el cual da respuesta a todos los interrogantes y problemáticas, de esto surge los siguientes cuestionamientos:

- ¿Qué elementos se pueden visualizar en una página web?
- ¿Cómo se crea una página web?

¿No tiene respuesta a los interrogantes?, consulta el siguiente recurso en el material de apoyo: **03_7 Qué elementos componen una página web.mp4**

Ahora ustedes deben realizar un listado de los pasos para cargar una foto en su perfil de Facebook, recuerden ser lo más explícitos que pueda y guárdelos en un archivo con nombre **Actividad_Reflexion_inicial_Nombre_apellodo.docx**

Tiempo de ejecución: 3 horas

3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.

3.2.1 Actividad de aprendizaje 03_2: Representar creativamente los conceptos e identificación de roles.

Individualmente consulte el siguiente link http://bit.ly/2EdLJwK realice la lectura o consulte el material de apoyo el archivo **03_2 Explicando que es Front-end Back-end** y responda la siguiente pregunta:

- ¿Qué diferencia hay entre los roles de un Front-end y un Back-end?

Realice individualmente, según las tareas que ejecuta normalmente en internet, y lo que ha leído en la introducción de la presente guía, un esquema o dibujo donde se represente la interacción entre HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap. Socializar el trabajo desarrollado en clases.

En grupo de dos aprendices consulte 5 diferencias entre desarrollo web y aplicaciones de Escritorio. Realizar un breve resumen en **INGLÉS** de 2 de las diferencias y sustentar al grupo, junto con su compañero.

Vea el video 03_10_ Aplicando el patrón MVC y 03_11_MVC, después revise su paso a paso que realizo para subir una foto en Facebook y relacione cuales sería sus modelos, sus vistas y su controlador, guarde la evidencia como **Actividad_MVC_Nomnre_Apellido.docx.**

Tiempo de ejecución: 3 horas

3.2.2 Actividad de aprendizaje 03_3: Reconocer los conceptos básicos en la web, a través de la elaboración de un cuadro comparativo.



Imagen tomada de http://bit.ly/2It8WJw

Un sitio web es una colección de páginas web relacionadas y comunes a un dominio de Internet o subdominio en la World Wide Web en Internet. Una página web es un documento HTML que es accesible generalmente mediante el protocolo HTTP de Internet.

1. Individualmente elabore un cuadro comparativo con los siguientes conceptos

¿Qué es FTP?
¿Qué es un Hosting?
¿Qué es un dominio?
¿Qué es un servidor Web?
¿Que son mapas de navegación, como se crean y cómo se usan?
¿Qué es un prototipo Web?
¿Qué es Diseño Web?
¿Qué es Diseño gráfico?
¿Qué es Desarrollo Web?

Luego, con dicha información proceda a realizar una infografía. De no conocer sobre infografía, investigue cómo hacer una y desarrolle la actividad.
Explique la diferencia entre los tres últimos (Diseño Web, Diseño gráfico y Desarrollo Web).

2. Elabore un informe detallado en Microsoft Word usando un cuadro comparativo sobre las "Características de un sitio web moderno" guárdelo de la siguiente manera **03_02 CONSULTA_CARACTERÍSTICA_SITIO_WEB** en la carpeta 4_EVIDENCIA_DE_APRENDIZAJE de la fase 2 dentro de su portafolio de evidencia.
3. **Para entender que es el modelo, vista, controlador MVC visite** https://codigofacilito.com/articulos/mvc-model-view-controller-explicado para que pueda darse un inicio a esta temática que más adelante trabajara más a fondo por el momento es importante

que ustedes tenga claro que los diseños que ustedes están realizando son las vistas que mas adelante usaran.

Tiempo de ejecución: 4 horas.

3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).

3.3.1 Actividad de Aprendizaje: 03_4 Lectura

- Realizar la siguiente lectura que se encuentra en el material de apoyo el archivo tiene el nombre de esta forma **03_3_Lectura HTML_CSS_Bootstrap** y **03_4 _Lectura JavaScript**

Realice la prueba de conocimientos 03_3_INSTRUMENTO_PRUEBA_Cuestionario_Quiz_HTML_y_CSS que encontrará en la fase 2, Actividad 3, Guia_03 en la plataforma Blackboard.

A continuación, el instructor profundiza los temas más relevantes para el desarrollo de esta guía mediante explicaciones y ejercicios (Tablero, Presentaciones, Taller)

3.3.2 Actividad de Aprendizaje: 03_5 Retos de Aprendizajes o talleres

De acuerdo a lo leído, conformar equipo de 2 personas, dirigirse al Material de Apoyo de la Guía y desarrolla los siguientes Retos de Aprendizajes.

- Desarrollar los retos de Html y Css **03_05_TALLER_RETOS_HTML_CSS.**
- Desarrollar los ejercicios de Css **03_06_TALLER_HTML_CSS.**
- Desarrollar los ejercicios de Css **03_07_TALLER_HTML_CSS_INGLES.**
- Desarrollar los retos de Bootstrap **03_08_TALLER_RETO_BOOTSTRAP_JS.**

Tiempo de ejecución: 20 horas

Evidencia: La evidencia debe quedar con el siguiente nombre.

1_2_TALLER_RETOS_HTML_CSS_JS_BOOTSTRAP_RESUELTO.

3.4 Actividades de transferencia del conocimiento.

Actividad de Aprendizaje: 3_6_Diseñar_Prototipo_de_Proyectos_web

En esta actividad deberá conformar grupos de dos personas con su compañero de proyecto y pondremos a prueba lo aprendido durante el desarrollo de esta guía, construir la maquetación de login y módulo "gestión de usuarios" del proyecto según casos de uso y diagrama de clases.

- Realizar maquetado de la página
- Diseñar Login de Acceso
- Diseñar menú
- Debe contener como máximo 3 Formularios

- Debe tener navegabilidad entre páginas.
-

Nota. En el momento de crear su maquetación cree tres carpetas una que se llame modelo, otra vistas y otra controlador como se explico en la actividad de reflexión inicial y en la carpeta vistas guarde los dos diseños que usted creo.

Evidencia: Guárdelo en una carpeta con todas las subcarpetas y los archivos desarrollados, con el siguiente nombre, **Nombre_Proyecto_#Ficha** tratar de ser lo más resumido con el nombre de la carpeta, por último, comprimirlo en Winrar, Winzip. Cargarlo En la carpeta "4_EVIDENCIAS_DE_APRENDIZAJE" en la fase 2 dentro de su portafolio de evidencias estas también deberán cargarlas por el enlace correspondiente en Blackboard.

Tiempo de ejecución: 40 horas

- **Ambiente Requerido.**

Aula de informática equipada con videobeam o TV LED 40", con conectividad, ventilada, iluminada, limpia y Sublime-text

- **Materiales.**

Papel, borrador de tablero, marcadores, lápiz, esfero.

4. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Tome como referencia las técnicas e instrumentos de evaluación citados en la guía de Desarrollo Curricular

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento: Repoda los interrogantes acerca de HTML y CSS **03_3_INSTRUMENTO_PRUEBA_ Cuestionario_Quiz_HTML y CSS**	Identificar los diferentes conceptos que son utilizados para las soluciones problemas en la creación de páginas web o paginas dinámicas	Prueba de conocimientos Cuestionarios Blackboard
Evidencias de Desempeño: Implementar lo aprendido durante el desarrollo de la guía **1_2_TALLER_RETOS_HTML_CS S_JS_BOOTSTRAP_RESUELTO**	Desarrolla formulario de acuerdo a lo planteado	Taller Practico desarrollado en Grupo en el proceso formativo, lista de Chequeo
Evidencias de Producto: Construcción de la interfaz de usuario del proyecto formativo (Prototipo N° 1).	Prototipo del Proyecto	Observación Detallada/Lista de Chequeo de los productos

5. GLOSARIO DE TERMINOS

Front-end

El frontend son todas aquellas tecnologías que corren del lado del cliente, es decir, todas aquellas tecnologías que corren del lado del navegador web, generalizando más que nada en tres lenguajes, Html, CSS Y JavaScript.

Back-end

El programador backend es aquel que se encuentra del lado del servidor, es decir, esta persona se encarga de lenguajes como PHP, Python, .Net, Java, etc, es aquel que se encarga de interactuar con bases de datos, verificar manejo de sesiones de usuarios, montar la página en un servidor, y desde éste "servir" todas las vistas que el FrontEnd

HTML

HTML son las siglas designadas para "Hyper Text Markup Language", que traducido al español significa "Lenguaje de Marcas de Hipertexto". HTML es un lenguaje utilizado en la informática, cuyo fin es el desarrollo de las páginas web, indicando cuales son los elementos que la compondrán, orientando hacia cuál será su estructura y también su contenido, básicamente es su definición; por medio del HTML se indica tanto el texto como las imágenes pertenecientes a cada página de internet.

CSS

CSS son las siglas de Cascading Style Sheets - Hojas de Estilo en Cascada - que es un lenguaje que describe la presentación de los documentos estructurados en hojas de estilo para diferentes métodos de interpretación, es decir, describe cómo se va a mostrar un documento en pantalla, por impresora, por voz (cuando la información es pronunciada a través de un dispositivo de lectura) o en dispositivos táctiles basados en Braille.

Formulario web

Un formulario HTML es una sección de un documento que contiene contenido normal, código, elementos especiales llamados controles (casillas de verificación (checkboxes), radiobotones (radio buttons), menúes, etc.), y rótulos (labels) en esos controles. Los usuarios normalmente "completan" un formulario modificando sus controles (introduciendo texto, seleccionando objetos de un menú, etc.), antes de enviar el formulario a un agente para que lo procese (p.ej., a un servidor web, a un servidor de correo, etc.)

Boostrap

Bootstrap es un framework desarrollado y liberado por Twitter que tiene como objetivo facilitar el diseño web. Permite crear de forma sencilla webs de diseño adaptable, es decir, que se ajusten a cualquier dispositivo y tamaño de pantalla y siempre se vean igual de bien. Es Open Source o código abierto, por lo que lo podemos usar de forma gratuita y sin restricciones.

FTP es un protocolo de transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP basado en la arquitectura cliente-servidor, de manera que desde un equipo cliente nos podemos conectar a un servidor

para descargar archivos desde él o para enviarle nuestros propios archivos independientemente del sistema operativo utilizado en cada equipo.

API

La interfaz de programación de aplicaciones, abreviada como API del inglés: Application Programming Interface,1 es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.

6. REFERENTES BILBIOGRAFICOS

Definición tomada de

https://gutl.jovenclub.cu/wp-content/uploads/2013/10/El+gran+libro+de+HTML5+CSS3+y+Javascrip.pdf

http://www.falconmasters.com/web-design/que-es-front-end-y-que-es-back-end/

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	**RHOSBEN CORDOBA AGUILAR**	**INSTRUCTOR**	**ARTICULACION CON LA MEDIA**	**31/01/2018**

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)	**MARIANA LUCIA LEON GARCIA**	**INSTRUCTOR**	**ARTICULACION CON LA MEDIA**	**28/11/2019**	**Cambio con técnicas e Instrumentos de Evaluación y actividades propuestas teniendo en cuenta el ajuste del diseño curricular.**
	JUAN CARLOS ARROYO AVILA	**INSTRUCTOR**		**17/2023**	**Ajuste de Actividades**

PROCESO DIRECCIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
GUÍA DE APRENDIZAJE

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: DESARROLLO DE SOFTWARE A LA MEDIDA PARA FORMACION EN INSTITUCIONES EDUCATIVAS DEL DEPARTAMENTO DE CORDOBA
- Código del Programa de Formación: 233104 V2
- Competencia: DETERMINAR IAS ESPECIFICACIONES FUNCIONAIES DEI SISTEMA DE INFORMACIÓN
  - **Resultados de Aprendizaje Alcanzar:**
    - **220501096 01 interpretar la información técnica de diseño para la construcción del software comprender el informe técnico de diseño. Distinguir los artefactos necesarios para iniciar el proceso de construcción del software**
    - **Seleccionar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (tic), de acuerdo con las necesidades identificadas.**
- Duración de la Guía: 120 horas.

2. PRESENTACIÓN



La presente guía de aprendizaje orienta el desarrollo de la actividad de proyecto 1. *"Determinar las especificaciones funcionales del sistema de información"*, en ella, el aprendiz abordará temáticas que le permitirán de acuerdo con su proyecto formativo, poder identificar los requisitos necesarios para el desarrollo de sistemas de información, teniendo en cuenta los requisitos del cliente y la aplicación de buenas prácticas de calidad en proceso de desarrollo de software; adicionalmente, la actividad de proyecto en su visión integradora, contempla el abordaje de contenidos referidos a la comprensión de textos en inglés, tanto en forma escrita como auditiva, y el reconocimiento de elementos que facilitan la interacción en los contextos productivos y sociales en función de los principios y valores universales acordes con su proyecto de vida

- Conexión a Base de Datos
- Creación de formulario HTML.
- Diseños de Hojas de Estilos Css
- Manejos Java Script.
- Creación de Acceso a seguridad.
- Creación de Lista de consultas

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

3.1 Actividad de aprendizaje 1: Elaborar la base de datos de acuerdo a los conceptos y normas establecidas.

A continuación, se describen las actividades y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje 1:

➢ Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.

- Identificar las funciones del gestor de base de datos

Para el proceso de diseño de las bases de datos en una empresa, se debe contar con la experiencia y conocimiento de un gestor de base de datos, el cual se encargará de la planificación y el diseño de esta, de acuerdo con la información que se maneje en la empresa, otras funciones del gestor son: modificar, eliminar y mantener actualizada la información para garantizar la integridad de la base de datos.

- Diseñe una base de datos llamada ***empresa,*** la cual contendrá tres tablas (Usuarios, registro_Productos y registro_Cliente)

- Crear un Loguin de acceso para brindar seguridad a la información.

- Crear un formulario con para ingresar los datos

- Utilizar el lenguaje de programación PHP para desarrollar esta actividad

Nota: la actividad tiene como finalidad encaminarlo en el desarrollo de aprendizaje, en el mundo la programación por lo tanto, es calificable.

➢ Actividades de apropiación del conocimiento.

- Actividad Interactiva: Reconocer los conceptos generales de una base de datos relacional

En la actualidad la información de una empresa es el motor de todo negocio, siendo estos la clave de transformación de ellos. En cada actividad diaria que se realice estos registros sufren modificaciones que deben estar administradas de manera que garantice el buen funcionamiento de las empresas. Para lograr este objetivo, se han diseñado las bases de datos que son un conjunto de tablas organizadas y relacionada entre sí, que garantizan la integridad de la información.

La base de datos y su sistema de gestión van de la mano, por lo tanto, debe estar muy bien diseñada con el fin de que la información, que es única para cada empresa, se mantenga protegida al momento que esta vaya incrementando su volumen.

Anita camina dentro de la oficina de sistemas y lleva un paquete de carpetas con información acerca de los conceptos de bases de datos que necesita para compartir a los aprendices SENA que están de visita, aprendiendo sobre diseño de bases de datos. De repente Anita tropieza y las carpetas caen al suelo.

Por lo anterior, el propósito de la actividad es que usted le ayude a Anita a recoger las carpetas que se encuentran en el suelo, pero para ello debe hacer clic sobre la carpeta que se ilumina, posteriormente responder la pregunta que se despliega de esta y haga clic en el botón Verificar para validar el resultado de cada pregunta.

Tenga en cuenta que, si responde incorrectamente cinco preguntas, perderá la actividad interactiva y Anita no podrá brindar la información sobre los conceptos de bases de datos que necesita para compartirle a los aprendices SENA.

Para acceder a la evidencia remítase a la Actividad 4 / Evidencias / Actividad Interactiva: Reconocer los conceptos generales de una base de datos relacional.

➢ Actividades de transferencia del conocimiento.

- Estudio de Caso: Diseñar una base de datos relacional para una empresa.

Para diseñar una base de datos relacional en una empresa, se debe tener en cuenta la normalización. El gestor de base de datos es el encargado de diseñar, planificar y poner en ejecución la base de datos con el objetivo de garantizar que la información se tenga actualizada, ya que esta es el eje central de la empresa bajo la cual se desarrolla la actividad económica de la organización.

El diseño de base de datos relacional juega un papel importante ya que será la que gestiona y administra la información, por lo tanto, debe ser organizada y al momento de realizar consultas el tiempo de respuesta será mínimo y exacto, debe ser de fácil manejo y amigable al momento de interactuar con el usuario final.

Con base en la anterior información y en lo aprendido durante la Actividad de aprendizaje 4, diseñe una base de datos relacional según la información del caso que se plantea a continuación:

La empresa ERE LTDA con gran trayectoria comercial desde el año 2010 en la ciudad de Cali y cuya misión es la comercialización de material de ferretería, ofrece a sus clientes mercancía al por mayor o al detal, a crédito o al contado, cuenta con un buen surtido de materiales para construcción, materiales eléctricos, herramienta en general en las mejores marcas.

La empresa ERE LTDA cuenta con una gran acogida dentro del gremio ferretero de la ciudad, por lo tanto, sus clientes, proveedores, y productos crecen cada día más, al igual que su cuerpo de vendedores y empleados administrativos. Por esta razón, su propietario don Prospero Buenavida, ve la necesidad de diseñar una base de datos donde él pueda llevar un control real de los inventarios de bodega, la lista de clientes con su respectiva cartera de créditos, la lista de proveedores con el catálogo de artículos que distribuyen. Actualmente, lleva de manera manual toda esta información lo que le dificulta identificar y controlar el rendimiento de utilidades al finalizar el año.

Don Prospero Buenavida, lleva el inventario de productos y materiales que ofrece a los clientes, en un libro de registro donde se encuentran los productos identificados por un código de referencia, tipo de material que puede ser: construcción o eléctrico, código del proveedor, marca, entre otros.

Los clientes están registrados en una hoja de Excel donde se identifica el cliente por su nombre y apellido; un código, único, de cliente asignado por la empresa; número de facturas que son a crédito o al contado, código del vendedor y lista de artículos que compra.

Los empleados se dividen en dos: grupos administrativos y vendedores, identificados por el código del empleado, grupo al que pertenecen (vendedor o administrativo), salario devengado entre otra información.

Teniendo en cuenta lo anterior, soluciones el caso presentado por don Próspero Buenavida diseñando una base de datos relacional que le facilite el manejo de la información en la empresa ERE LTDA.

Para el diseño de la base de datos tenga en cuenta los siguientes pasos:

1. Identifique las entidades con los atributos y tipos de datos correspondientes.

2. Defina para cada entidad una llave primaria (PK).

3. Aplique los principios de normalización en la base de datos relacional.

4. Defina para cada entidad una llave foránea (FK).

5. Defina la cardinalidad que existe entre entidades.

6. Genere el diagrama Entidad-Relación (E-R).

7. Responda la pregunta formulada en el inicio de esta guía de aprendizaje, en la evidencia Identificar las funciones del gestor de base de datos.

8. Maneje un lenguaje técnico a través de todo el desarrollo de la evidencia.

Nota: desarrolle esta evidencia con la herramienta ofimática de su preferencia y envíela al instructor a través de la plataforma virtual de aprendizaje.

Para acceder a la evidencia remítase a la Actividad 4/ Evidencias / Estudio de caso. Diseñar una base de datos relacional para una empresa.

➢ Participar en el Sondeo de evaluación del programa.

Recuerde realizar el Sondeo de evaluación del programa con el fin de conocer su experiencia en el proceso de aprendizaje que ha culminado.

Para acceder al sondeo remítase a la Actividad 4/ Evidencias / Sondeo de evaluación del programa.

3.2 Ambiente Requerido:

- Ambiente virtual de aprendizaje.

3.3 Materiales:

- Computador
- Internet.
- Material de formación Aplicación y diseño de bases de datos relacional.
- Materiales complementarios.
- Glosario.
- Biblioteca SENA.

Total horas actividad de aprendizaje: 10 horas; 2 directas (D), 8 independientes (I).

4. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Evidencias de aprendizaje	Criterios de evaluación	Técnicas e instrumentos de evaluación
Evidencias de Conocimiento:		Técnica: Cuestionario.
Actividad interactiva: Reconocer los conceptos generales de una base de datos relacional. Evidencias de Producto:	Diseña una base dedatos relacional teniendo en cuenta todos los conceptos y normas establecidas.	Instrumento: Actividad Interactiva. Técnica: Lista de chequeo.
Estudio de caso: Diseñar una base de datos relacional para una empresa.		Instrumento: Estudio de Caso.

5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Base de datos: colección de datos organizados que se relacionan a través de vínculos de entidad relación.

Cardinalidad: hace referencia al tipo de relación que existe entre entidades de una base de datos.

Diagrama Entidad Relación (E-R): representación gráfica de una base de datos relacional.

Integridad de datos: es la garantida que existe en una base de datos para evitar errores de incoherencia en la información.

Modelo de datos: herramientas que describen las relaciones entre datos de una base de datos.

Normalización: proceso mediante el cual se aplican reglas especiales a la base de datos que garanticen la integridad de la información.

Redundancia: es la repetición de un dato dentro de una base de datos.

Relación: relación que existe entre tablas a través de campos dentro de una base de datos.

SGBD: sistemas de gestión de base de datos.

String: tipo de dato numérico y carácter.

Tupla: organización de registros en filas y columnas.

6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

Chamorro, A. y Escobar, C. (2008). *Introducción al modelamiento de bases de datos y SQL básico para bibliotecarios.* Recuperado de http://eprints.rclis.org/12681/1/Serie_N%C2%BA_42,_Noviembre_2008-2.pdf

Tomàs, E. (2016, septiembre 21). *Curso de bases de datos* [Archivo de video]. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=hVq7YKi1UZs&t=1807s

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Juan Carlos Arroyo	Instructor	Centro Agropecuario El porvenir	Septiembre 2023

8. CONTROL DE CAMBIOS

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor(es)					



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: **MONITOREO AMBIENTAL**
- Código del Programa de Formación: **2613614 VERSION 100**
- Nombre del Proyecto: **CONSTRUCCIÓN DE MONITOREO AMBIENTAL ORIENTADAS A SERVICIOS.**
- Fase del Proyecto: **EJECUCION**
- Actividad de Proyecto: **MANUAL TECNICO PARA EL RECIBO, ALMACENAMIENTO Y ENTREGA DE CARGA EN UNA PLATAFORMA LOGISTICA.**
- Competencia: **UTILIZAR HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE MANEJO DE INFORMACIÓN.**
- Resultados de Aprendizaje Alcanzar: **IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA.**

  Duración: 48hrs

Ambiente: Aula de formación
Materiales: Computadores,Dispositivos móviles, video Bean,
material impreso.

2. PRESENTACIÓN

Lectura Introductoria:

En la actualidad la tecnología, la globalización y los negocios exigen que los diferentes programas académicos posean competencia en la utilización de herramientas como hojas de cálculo, software especializado ofimático, bases de datos y equipos de registro de Información para obtener resultados óptimos a la hora de desarrollar sus actividades diarias, por lo tanto, se debe contar con los instrumentos necesarios para resolver los problemas que en la actividad normal de un cargo puedan surgir.

A partir de esta guía conoceremos herramientas que nos permitan solucionar muchas de las problemáticas técnicas que día a día se presentan en las empresas, dando continuidad a las operaciones de éstas desde el soporte de aplicaciones y bases de datos, recuperación de operatividad de equipos de cómputo, la aparición de la empresa en redes sociales, entre otras.

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

3.1 Actividad de reflexión inicial

3.1.1. Proceso Pedagógico: Actividad Taller de Tecnología.

Taller de tecnología puede ser una actividad muy interesante y enriquecedora para el aprendiz, reconocer concepto, tipos, características, y avances de la tecnología.

1) ¿Qué entiendes por tecnología?
2) Desarrolla un mapa conceptual de las tecnologías y los tipos de tecnologías.
3) Realiza una línea de tiempo sobre el origen y evolución de la tecnología.
4) Elabora un ensayo sobre la importancia, características de la tecnología y la relación entre ciencia y tecnología.

A. Recuerde que esta actividad tiene como finalidad encaminarlo y motivar en el desarrollo de los temas de esta guía de aprendizaje. Comparte tus respuestas al instructor, comenten las reflexiones de sus compañeros.

Duración: 4hrs
Ambiente: Aula de formación
Materiales: Material impreso

3.1.2 Estimado aprendiz, a continuación, se desarrollará la dinámica "Juego de palabras" que tiene como objetivo interacción social de todos.

Duración: 4hrs.
Ambiente: Aula de formación
Materiales: Abecedario, tablero y marcadores.

3.2 Actividades de Contextualización.

3.2.1. Contextualización e identificación de conocimientos:

Aprendiz es muy importante para el proceso de Aprendizaje en esta actividad se utilice como estrategia didáctica activa; el aprendizaje individual donde usted podrá conocer los conceptos de habilidades, Psicomotricidad, Habilidades motrices básicas (clasificación), Elementos de psicomotricidad y Habilidades básicas del pensamiento.

A - En grupos colaborativos de 5 aprendices, diligenciar en Word la matriz que se encuentra a continuación teniendo en cuenta las siguientes indicaciones. En esta matriz encontrará una columna que se denomina "**conceptos**", son los términos relacionados con el tema herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC) una columna que se denomina "**Lo que conozco**", que debe diligenciar con el conocimiento personal que hasta el momento usted tiene del concepto presentado. Y una columna, "lo consultado", y por último una columna "**Logo"** donde insertaras una imagen representativa del concepto; la cual debe diligenciar consultando los recursos para el aprendizaje que hacen parte de este programa u otras fuentes de información.

Para identificar sus conocimientos previos del tema compare sus definiciones frente a las consultadas.

Una vez complete el cuadro propuesto, proponga al instructor realizar una socialización en el cual puedan intercambiar su experiencia de este ejercicio con sus compañeros. Por último, deberá enviar el documento por los medios dispuestos para tal fin.

Actividad: Realizar la fundamentación sobre los conceptos relacionados con las herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC).				
N°	Conceptos	"Lo que conozco"	"lo consultado".	Logo "Imagen representativa del Concepto"
1	TIC			
2	SOFTWARE			
3	INTERNET			
4	COMPUTADORES			
5	PERIFÉRICOS			
6	SISTEMAS OPERATIVOS			
7	PROCESADOR DE TEXTO			
8	HOJA DE CÁLCULO			
9	SOFTWARE PARA PRESENTACIONES			

10	BASES DE DATOS			
11	MOTORES DE BÚSQUEDA			
12	NAVEGADOR			
13	CORREO ELECTRÓNICO			
14	CHAT			
15	BLOGS			
16	WIKIS			
17	FOROS			
18	WEB			
19	SPACES			
20	COMPUTACIÓN EN LA NUBE			
21	MARKETING DIGITAL			
22	TRABAJO COLABORATIVO			
23	REDES SOCIALES			
24	VIDEOCONFERENCIA			

25	HERRAMIENTAS COLABORATIVAS			

Duración: 4hrs
Ambiente: Aula de formación
Materiales: Dispositivos móviles, video Bean, material impreso.

3.2.2. Actividad con la herramienta de diseño Canva.

A. Los aprendices conformados en grupos de trabajo realizarán un diseño que tienen como fin principal la venta, promoción, ya sea de un producto o un servicio. Los aprendices socializarán los resultados obtenidos en la creación anterior apoyados y profundizados por el instructor, el mensaje visual debe contener lo siguiente:

- Título de la presentación
- ¿Que se está ofreciendo y Precio?
- ¿Cuándo se va a hacer?
- ¿Dónde se va a hacer?
- ¿Por qué se hace?
- ¿Quién la Hace y contacto?

Duración: 4hrs
Ambiente: Ambiente de formación
Materiales: Móviles, pc, video Bean, marcadores, material impreso.

3.2.3. Actividad con la herramienta de diseño CapCut.

A. Los aprendices conformados en grupos de trabajo realizarán un video que tienen como fin principal la venta, promoción, ya sea de un producto o un servicio. Los aprendices aprenderán a insertar música

de fondo, imagen, video, texto, voz en off, socializarán los resultados obtenidos en la creación anterior apoyados y profundizados por el instructor, el video Been contener lo siguiente:

- Título de la presentación
- ¿Que se está ofreciendo y Precio?
- ¿Cuándo se va a hacer?
- ¿Dónde se va a hacer?
- ¿Por qué se hace?
- ¿Quién la Hace y contacto?

Duración: 4hrs
Ambiente: Ambiente de formación
Materiales: Móviles, pc, video Been, material impreso.

3.3.2. Actividad Foro Temático.

Apreciado Aprendiz, para el desarrollo de la siguiente actividad de aprendizaje usted deberá participar en el foro temático descrito en el LMS Territorio. Este foro brindará a sus compañeros un espacio para el intercambio de ideas sobre la importancia de las herramientas tecnológicas de trabajo colaborativo en la educación.

Paso seguido revisar y leer las respuestas de sus compañeros participantes para que responda, a dos de sus compañeros, de manera argumentativa sus opiniones sobre las respuestas dadas. No se trata de decir si está de acuerdo o no simplemente, se trata de argumentar sobre las opiniones de sus compañeros.

La reflexión y discusión en el foro parte desde la siguiente pregunta:

- ¿Cuál es la Importancia de las herramientas tecnológicas de trabajo colaborativo en la educación?

3.3.3 Actividad: prueba de conocimiento

Estimado aprendiz ingresa a la plataforma *LMS TERRITORIUM* y realiza el cuestionario que se encuentra publicado en la ruta de acceso a las **actividades** donde se evaluarán los conceptos vistos

Duración: 4hrs
Ambiente: Aula de formación
Materiales: Móviles, pc, video Been, material impreso.

3.4. Actividades de transferencia del conocimiento

3.4.1 Apreciado Aprendiz, para el desarrollo de la siguiente actividad de aprendizaje usted deberá pagina Crear una página de Facebook y vincularla con Instagram con el cual buscamos que usted ofrezca sus servicios de operaciones logísticas.

. Esta pagina permitirá publicar contenido que les ayude por ejemplo a captar clientes para su unidad productiva o negocio familiar.

Tu pagina te ayuda a crear reputación online, a definir tu identidad digital.

1. Cabecera de la página.
    - En la parte superior del tu página incluye una foto de portada y una de perfil y un logo con el que te darás a conocer.
    - Crea un menú principal el cual deberá contener mínimo las siguientes páginas; Inicio, Acerca de y Contacto.
2. Columna Principal
    - Publica contenido sobre temas relacionados con **MONITOREO AMBIENTAL.** En dicho contenido podemos publicar texto, imágenes, vídeos, enlaces, etc.
3. Perfiles de redes sociales.
4. Página principal
    - Solo se utiliza para mostrar el listado de los últimos posts publicados.

1. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación

Evidencias de Conocimiento: Prueba de conocimiento en Herramientas TIC (Actividad 3.3.3) **Evidencias de Desempeño:** Diseño de herramienta colaborativa (blog) mediante el uso de la información y comunicación. (Actividad 3.4.1 Blog) **Evidencias de Producto:** Crea y exporta base de datos en Access y Excel para el manejo y sistematización de la información. (Actividad 3.4.2)	● Identifica equipos tic, tipos de software y servicios de internet, de acuerdo con las necesidades de uso. ● Compara equipos tic, tipos de software y servicios de internet, de acuerdo con las características. ● Escoge equipos tic, tipos de software y servicios de internet, de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y características. ● Maneja computadores, tabletas, celulares y otros equipos tic, de acuerdo con las funcionalidades de los mismos. ● Aplica funcionalidades de sistemas operativos, de acuerdo con las necesidades de administración de los recursos del equipo. ● Maneja procesador de texto, hoja de cálculo, software para presentaciones, diagramación, bases de datos y software específico, de acuerdo con las funcionalidades de cada programa y las necesidades de manejo de la información.	Técnica: prueba de conocimiento Instrumento: cuestionario Técnica: valoración del desempeño Instrumento: Lista de verificación: Técnica: Valoración del producto. Instrumento: Lista de verificación:

	• Utiliza motores de búsqueda, navegación, correo electrónico, transferencia de archivos, chat, listas de correos, blogs, wikis, foros web, spaces, grupos de noticias, telefonía ip, televisión ip, comprar en internet, e-dearning, marketing digital, trabajo colaborativo, computación en la nube, redes sociales y videoconferencia por internet, de acuerdo con las necesidades de información y comunicación. • Participa en redes sociales, de acuerdo con las necesidades de comunicación. • Maneja herramientas colaborativas en internet, de acuerdo con las necesidades del equipo de trabajo. • Comprueba el funcionamiento de los equipos, productos o servicios obtenidos con el uso de herramientas tic, de acuerdo con los resultados esperados. • Aplica procesos de mejora a los productos, de acuerdo con las comprobaciones realizadas.	

3.4.2 Crear una base de datos

Crear y administrar una base de datos utilizando el programa Microsoft Excel según el caso de estudio planteado, con el fin de organizar y analizar la información del negocio “tuercas y algo más”. Para resolver esta situación, usted debe plantear el modelo entidad-relación que permita la creación de una base de datos que conlleve a la organización de la información de Corte de carnes. Después de elaborar el modelo entidad-relación que necesita, es momento de aplicar sus conocimientos. Por último, realice una presentación en PowerPoint; del proceso de creación de la base de datos para socializarla con sus compañeros

5. **GLOSARIO DE TÉRMINOS**

Aplicaciones: son herramientas que le permiten usuarios comunicarse, realizar trámites, entretenerse, orientarse, aprender, trabajar, informarse y realizar una serie de tareas de manera práctica

Correo electrónico: es una herramienta telemática, es decir, aquella herramienta basada en un conjunto de técnicas y servicios que combinan las telecomunicaciones y la informática y que se constituye en el correo del Tercer Milenio.

Facebook: Es un sitio web formado por muchas redes sociales relacionadas con una escuela, universidad, trabajo, región, etc. La gente utiliza Facebook para mantenerse al día con sus amigos o compañeros compartiendo fotos, enlaces, vídeos, entre otros.

Google+: es la integración social de todos los productos de Google, donde se puede interactuar con todos los contactos y los contenidos que ellos generan, es una red social que cuenta con distintas aplicaciones para compartir:

Herramientas Ofimáticas: Es una recopilación de programas, los cuales son mayormente utilizados en oficinas y sirven para diferentes funciones como crear, modificar, organizar, escanear, imprimir, etc., archivos y documentos.

Multimedia: Integración en un mismo soporte digital de diferentes “medios” o tipos de información: texto, imágenes, vídeo, sonido.

Página Web (en inglés Web page): Archivo disponible en la World Wide Web o que tiene el formato necesario para aparecer en ella. Visualmente se muestra en la pantalla del ordenador como si fuera una página.
Videoconferencia: Sistema de comunicación multimedia que permite, a través de una red de computadoras, que varios participantes puedan verse y hablar en tiempo real, estando a distancia. Se trasmite de forma bidireccional y simultánea, imágenes y sonidos.

6. REFERENTES BILBIOGRÁFICOS

https://es.educaplay.com/juego/5356308-crucigrama.html

(enero 2019). Medellín hacia la cuarta revolución industrial. observatorio de educación superior de Medellín, n.11, p2. http://www.sapiencia.gov.co/wp-content/uploads/2019/01/boletin_odes_medellin_hacia_la_cuarta_revolucion_industrial.pdf.

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	D.R.A.	Instructores	Regional y Centro de formación CENTRO AGROPECUARIO Y DE BIOTECNOLOGIA EL PORVENIR	MAYO - JUNIO

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	José Miguel Tapias Bravo		PORVENIR	MAYO-JUNIO
Autor (es)	Juan Carlos Arroyo Avila		PORVENIR	05/09/2023

Anexo 3: Plan Concertado Fichas No**2498992, 269861 y 2811880**

SENA	**PLAN DE TRABAJO CONCERTADO**
PROGRAMA DE FORMACIÓN	**PROGRAMACION DE APLICACIONES MOVILES**
FICHA	**2557263**
COMPETENCIA	**CONSTRUIR SITIOS WEB SEGÚN TÉCNICAS DE INTEROPERABILIDAD Y PROTOCOLOS TÉCNICOS**
RESULTADO DE APRENDIZAJE	**IMPLANTAR LA APLICACIÓN MOVIL NATIVA**
INSTRUCTOR	**JUAN CARLOS ARROYO AVILA**

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO		OBERVACIONES	
		Físico	Digital		SI	No		
Daniel Esteban Cordero vertel	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X		EVIDENCIA EN EL PORTAFOLIO	
Osnaider Jose Julio Lopez	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Jesus David Archila Fernandez	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Brando Buelvas Priolo	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Amayris Andres Arrieta Alvarez	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Juan Camilo Perez Marulanda	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Yhan Carlos Garcia Alvarez	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Kevin Luna Vellojin	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			
Sebastian Andres Alvarez Montes	FORO DE CONOCIMIENTO TERRITORIUM		X	14 de Septiembre 2023	X			

SENA	**PLAN DE TRABAJO CONCERTADO**
PROGRAMA DE FORMACIÓN	**PROGRAMACION DE APLICACIONES MOVILES**
FICHA	**2557263**
COMPETENCIA	**CONSTRUIR SITIOS WEB SEGÚN TÉCNICAS DE INTEROPERABILIDAD Y PROTOCOLOS TÉCNICOS**
RESULTADO DE APRENDIZAJE	**IMPLANTAR LA APLICACIÓN MOVIL NATIVA**
INSTRUCTOR	**JUAN CARLOS ARROYO AVILA**

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO		OBERVACIONES	
		Físico	Digital		SI	No		
Daniel Esteban Cordero vertel	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X		EVIDENCIA EN EL PORTAFOLIO	
Osnaider Jose Julio Lopez	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Jesus David Archila Fernandez	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Brando Buelvas Priolo	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Amayris Andres Arrieta Alvarez	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Juan Camilo Perez Marulanda	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Yhan Carlos Garcia Alvarez	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Kevin Luna Vellojin	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			
Sebastian Andres Alvarez Montes	APLICACIÓN NATIVA EN TERRITORIUM		X	05 de Septiembre 2023	X			

SENA	**PLAN DE TRABAJO CONCERTADO**
PROGRAMA DE FORMACIÓN	**ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**
FICHA	**2498992**
COMPETENCIA	**DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO**
RESULTADO DE APRENDIZAJE	**CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO**
INSTRUCTOR	**JUAN CARLOS ARROYO AVILA**

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
Tatiana Montes López	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Alejandra Garcés Rangel	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Andrés David Jaramillo Garcés	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Andrés Felipe Herrera Padilla	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Camila Andrea Ávila Durango	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Camilo Andrés Molina Daza	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Cristian Darío Fuentes Díaz	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Edilsa Sofía Pereira López	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Erick Daniel Olivero Cantero	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	

SENA	**PLAN DE TRABAJO CONCERTADO**
PROGRAMA DE FORMACIÓN	**ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**
FICHA	**2498992**
COMPETENCIA	**DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO**
RESULTADO DE APRENDIZAJE	**CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO**
INSTRUCTOR	**JUAN CARLOS ARROYO AVILA**

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
Jader Miguel Sánchez Mora	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Javier Alonso Flores Hernández	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Jesús David atencio Pérez	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
José David Blanco Ruiz	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Juan Carlos Márquez Gallego	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Juan José Mario Montoya	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Juan Pablo Morales Monterrosa	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Juliana Clemente Aparicio	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Leiner David Campo Gamboa	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	

	PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
PROGRAMA DE FORMACIÓN	**ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**
FICHA	**2498992**
COMPETENCIA	**DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO**
RESULTADO DE APRENDIZAJE	**CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO**
INSTRUCTOR	**JUAN CARLOS ARROYO AVILA**

Aprendiz	Actividad a desarrollar	Forma de entrega actividad		Fecha de entrega	ENTREGO	
		Físico	Digital		SI	No
Luis Carlos tapia arcia	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Maribel Mercado Mejía	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Samuel Darío Moreno Hernández	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Santiago Aparicio Pérez	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Yerlys Alfaro Lerma	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	
Yordis Andrés Mestra Méndez	Aplicación contruida en JAR subida a TERRITORIUM		X	14de Septiembre 2023	X	

Anexo 4: Listas de Asistencias Fichas No. **2498992, 2557263**

SENA

FORMATO DE APOYO

REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR: MONTELIBANO SEDE SAN JORGE

OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN :

Programa de Formación:	**ANALISIS Y DESAROOLLO DE SOFTWARE**	**Código del Programa:**		**Ficha de Caracterización**	**2498992**
Competencia:	**DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO**		**Resultado de Aprendizaje:**	CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.	
Tipo de Formación:	**Titulada (X)** **Complementaria ____**	**Mes: AGOSOTO-SEPTIEMBRE** **Año: 2023**	**Instructor: JUAN CARLOS ARROYO AVILA**	**Correo Electrónico: jcarroyo@sena.edu.co**	**Teléfono: 3152490900**

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 28	DIA 01	DIA 04	DIA 08	DIA 11	
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	
1	1003126026	ANDRES FELIPE	TORO MORENO	3226827932	toromorenoandresfelipe7@gmail.com	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	
2	1003288820	ALVES ANDRES	IMBETT SALGADO	3116197644	imbethsala@gmail.com	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	
3	1003289818	MELISSA ALEJANDRA	GUERRA HERRERA	3117564518	melissaalejandraguerraherrera@gmail.com	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	
4	1003293006	JOSE DAVID	BLANCO RUIZ	3148453231	jblancoruiz807@gmail.com	JOSE	JOSE	JOSE	JOSE	JOSE	
5	1003294324	CAMILO ANDRES	MOLINA DAZA	3202461396	camilopro239@gmail.com	Camilo Molina	Camilo Molina	Camilo Molina	Camilo Molina	Camilo Molina	
6	1004505818	YERLYS	ALFARO LERMA	3226070145	yalfarolerma@gmail.com	YERLYS	YERLYS	YERLYS	YERLYS	YERLYS	
7	1063274562	TOMAS DAVID	JULIO VILLALBA	3137078238	tjuliocesum@gmail.com	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	
8	1063278432	JAVIER ALONSO	FLOREZ HERNANDEZ	3005262940	javieralonsoflorezhernandez@gmail.com	Javier A	Javier A	Javier A	Javier A	Javier Florez	
	1063289982	JADER MIGUEL	SANCHEZ MORA	3207390765	jadermsanchez@gmail.com	=	Jader S	Jader S	Jader S		
	1063290608	MARIBEL	MERCADO MEJIA	3135625700	maribelm3@hotmail.com	=					
	1063293818	ANDERSON SMITH	CASTELLAR CORONADO	3163991860	andersoncastellar16@gmail.com	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	

Powered by CamScanner

	FORMATO DE APOYO REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL
SENA	LUGAR: MONTELIBANO SEDE SAN JORGE
	OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN :

Programa de Formación:	ANALISIS Y DESAROOLLO DE SOFTWARE	Código del Programa:		Ficha de Caracterización	2498992
Competencia:	DISEARÑAR LA SOLUCION DE SOFTWARE DE ACUERDO CON PROCEDIMIENTOS Y REQUISITOS TECNICOS		Resultado de Aprendizaje:	ETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.	
Tipo de Formación:	Titulada (X) Complementaria ____	Mes: AGOSTO SEPTIEMBRE Año: 2023	Instructor: JUAN CARLOS ARROYO AVILA	Correo Electrónico: jcarroyo@sena.edu.co	Teléfono: 3152490900

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 28	DIA 01	DIA 04	DIA 08	DIA 11	
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	
12	1063299527	SANTIAGO	APARICIO PEREZ	3012187572	aparicio1063@gmail.com	——	Santiago	Santiago	Santiago	SantiagoAP	0? B
13	1063309765	ALEXANDRA PATRICIA	CANCHILA ORTEGA	3014540848	Alexandracanchila8@gmail.com	xxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	
14	1066598578	CAMILA ANDREA	AVILA DURANGO	3022979353	camilaavila626@gmail.com	=	Camila	Camila	Camila		? B
15	1066598696	ALEJANDRA	GARCES RANGEL	3146066903	agarcesrangel@gmail.com	Alejandra	Alejandra	Alejandra	Alejandra	Alejandra	05 B
16	1066599268	SAMUEL DARIO	MORENO HERNANDEZ	3218149746	samuelmoreno871@gmail.com	SamuelM	SamuelM	SamuelM	Samuel	SamuelMoren	B 0?
17	1193534058	LEINER DAVID	CAMPO GAMBOA	3218520060	leinercampo777@gmail.com	Leiner	Leiner	Leiner	Leiner	Leiner	B 0?
18	1038103441	LUIS CARLOS	TAPIA ARCIA	3126661193	luiscarloscarriaso@gmail.com	Luis Carlos	Luis Carlos	Luis Carlos	Luis Carlos	Luis Carlos	B 05
19	1046527193	JUAN PABLO	MORALES MONTERROZA	3202433103	moralesmonterrozajuanpablo@gmail.com	=	Juane	Juanp	Juanp	Juane	?
20	1063274684	ANDRES DAVID	JARAMILLO GARCES	3216160581	gloriagarces724@gmail.com	.	Andres	Andres	Andres		B05
21	1063275026	JUAN JOSE	MARIO MONTOYA	3205981530	juanjomariomontoya@gmail.com	=	JuanJM	JuanJM	JuanJosé	JuanJose	B0
22	1063276975	JUAN CARLOS	MARQUEZ GALLEGO	3014153677	juancarlosm4rqu3z@hotmail.com	Juan	Juan	Juan	Juan	Juan	B0
23	1063277880	JULIANA	CLEMENTE APARICIO	3106378462	julianaclemente.a2005@gmail.com	=	JulianaC	JulianaC	JulianaC	Juliana C	B0

Powered by CamScanner

FORMATO DE APOYO

REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR: MONTELIBANO SEDE SAN JORGE

OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN :

Programa de Formación:	ANALISIS Y DESAROOLLO DE SOFTWARE	**Código del Programa:**		**Ficha de Caracterización**	**2498992**
Competencia:	DDESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO		**Resultado de Aprendizaje:**	CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO	
Tipo de Formación:	**Titulada (X)** / **Complementaria ____**	**Mes:** AGOSTO-SEPTIEMBRE **Año:** 2023	**Instructor:** JUAN CARLOS ARROYO AVILA	**Correo Electrónico:** jcarroyo@sena.edu.co	**Teléfono:** 3152490900

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 28	DIA 01	DIA 04	DIA 08	DIA 11
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz
24	1063278581	ANDRES FELIPE	HERRERA PADILLA	3233538700	felipecech04@gmail.com					
25	1063295650	JESUS DAVID	ATENCIO PEREZ	3207848848	jesusdavidatencioperez@gmail.com					
26	1064187167	TATIANA MELIZA	MONTES LOPEZ	3145021921	montestatiana189@gmail.com					
27	1066599214	EDILSA SOFIA	PEREIRA LOPEZ	3216263910	pedilsa01@gmail.com					
28	1066600889	YORDIS ANDRES	MESTRA MENDEZ	3045660036	yordisandresmestrasmendez@gmail.com					
29	1137974887	ERICK DANIEL	OLIVERO CANTERO	3205500579	erickdoc123@gmail.com					
30	1138074878	CRISTIAN DARIO	FUENTES DIAZ	3122465763	isaiaseliat24@gmail.com					

Powered by CamScanner

SENA

FORMATO DE APOYO

REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR: LA VITRINA

OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN

Programa de Formación:	PROGRAMACION DE APLLICACIONES MOVILES	Código del Programa:		Ficha de Caracterización	2557263
Competencia:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTANDARES Y REQUISITOS TECNICOS		Resultado de Aprendizaje:	CREAR LA APICACION NATIVA	
Tipo de Formación:	Titulada (X) / Complementaria ____	Mes: SEPTIEMBRE / Año: 2023	Instructor: JUAN CARLOS ARROYO AVILA	Correo Electrónico: jcarroyo@sena.edu.co	Teléfono: 3152490900

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 04	DIA 05	DIA 06	DIA 07	DIA 11
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz
1	1003005645	JESUS DAVID	CANABAL CUADRADO	3003075362	gsusdavid23@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
2	1003048204	DANIEL ESTEBAN	CORDERO BERTEL	3223990356	danicordero5521@gmail.com	Daniel	Daniel	Daniel	Daniel	Daniel
3	1003191191	DEIVIS DAVID	SANCHEZ MESTRA	3114297364	deivi-sanchez-mestra@hotmail.com	=	=	Deivis	Deivis S.	Deivis S
4	1003192302	OSNAIDER JOSE	JULIO LOPEZ	3128931902	osnaarca@gmail.com	Osnaider	Osnaider	Osnaider	Osnaider	Osnaider
5	1003193110	LUIS EDUARDO	JIMENEZ PEREZ	3127686428	limenez16@outlook.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
6	1062425544	LEIDY	MADRID RIVERA	3205200251	leidymadrid122@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
7	1064978790	LUIS GUILLERMO	HERNANDEZ CALLE	3002522702	luguieca_42@hotmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
8	1064979032	MOISES ELIAS	AVILEZ BOHORQUEZ		moiavi@hotmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
9	1067853235	EDER JOSE	ORTEGA PAYARES		pibe2601@hotmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
10	1067871768	KAREN JULIETH	PACHECO VERGARA	3216936870	karenpacheco191@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
11	1067915768	JESUS DAVID	ARCHILA FERNANDEZ	3054297194	jezzuarchila@gmail.com	Jesus A.	Jesus A.	Jesus A.	Jesus A.	Jesus A.
12	1067944317	ABI DAVID	RODRIGUEZ JIMENEZ	3137842091	davidjimenez271995@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
13	1067966518	JAVIER ANDRES	ESCOBAR PICO	3103393026	javierpiko07@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX
14	1067967760	BRANDON	BUELVAS PRIOLO	3005003987	bbp4250@gmail.com	Brandon B.P.	Brandon B.P.	Brandon B.P.	Brandon B.P.	Brandon B.P.

Powered by CamScanner

SENA

FORMATO DE APOYO

REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR:LA VITRINA

OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN

Programa de Formación:	PROGRAMACION DE APLLICACIONES MOVILES	Código del Programa:		Ficha de Caracterización	2557263
Competencia:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTANDARES Y REQUISITOS TECNICOS		Resultado de Aprendizaje:	CREAR LA APLICACION NATIVA	
Tipo de Formación:	Titulada (X) Complementaria ____	Mes: SEPTIEMBRE Año: 2023	Instructor: JUAN CARLOS ARROYO AVILA	Correo Electrónico: jcarroyo@sena.edu.co	Teléfono: 3152490900

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 04	DIA 04	DIA 06	DIA 07	DIA 11
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz
15	1129491720	AMAURYS ANDRES	ARRIETA ALVAREZ	3004641464	arrietaalvarezamauri@gmail.com					
16	1193543317	JUAN CAMILO	PEREZ MARULANDA	3158405721	camilo19pm@gmail.com					
17	1233341326	YHAN CARLOS	GARCIA ALVAREZ	3238146962	jhancarlos-231@hotmail.com					
18	1233345198	KEVIN MANUEL	LUNA VELLOJIN	3103553034	Kevnelv0499@gmail.com					
19	1025645300	SEBASTIAN ANDRES	ALVAREZ MONTES		alvarezmontessebastian8@gmail.com					
20	1067898653	MICHELYS DAYARA	BOHORQUEZ GIL	3106346214	dayabm26@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXXXXX

Powered by CamScanner

SENA

FORMATO DE APOYO
REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR:LA VITRINA

OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN

Programa de Formación:	PROGRAMACION DE APLICACIONES MOVILES	Código del Programa:		Ficha de Caracterización	2557263
Competencia:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTANDARES Y REQUISITOS TECNICOS		Resultado de Aprendizaje:	CREAR LA APICACION NATIVA	
Tipo de Formación:	Titulada (X) / Complementaria ____	Mes: SEPTIEMBRE / Año: 2023	Instructor: JUAN CARLOS ARROYO AVILA	Correo Electrónico: jcarroyo@sena.edu.co	Teléfono: 3152490900

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 12	DIA 13	DIA 14	DIA	DIA
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz
1	1003005645	JESUS DAVID	CANABAL CUADRADO	3003075362	gsusdavid23@gmail.com	XXXXXXX				
2	1003048204	DANIEL ESTEBAN	CORDERO BERTEL	3223990356	danicordero5521@gmail.com	Daniel	Daniel	Daniel	Daniel	
3	1003191191	DEIVIS DAVID	SANCHEZ MESTRA	3114297364	deivi-sanchez-mestra@hotmail.com	Deivis S	Deivis S	Deivis S		
4	1003192302	OSNAIDER JOSE	JULIO LOPEZ	3128931902	osnaarca@gmail.com					
5	1003193110	LUIS EDUARDO	JIMENEZ PEREZ	3127686428	limenez16@outlook.com	XXXXXXX				
6	1062425544	LEIDY	MADRID RIVERA	3205200251	leidymadrid122@gmail.com	XXXXXXX				
7	1064978790	LUIS GUILLERMO	HERNANDEZ CALLE	3002522702	luguieca_42@hotmail.com	XXXXXXX				
8	1064979032	MOISES ELIAS	AVILEZ BOHORQUEZ		moiavi@hotmail.com	XXXXXXX				
9	1067853235	EDER JOSE	ORTEGA PAYARES		pibe2601@hotmail.com	XXXXXXX				
10	1067871768	KAREN JULIETH	PACHECO VERGARA	3216936870	karenpacheco191@gmail.com	XXXXXXX				
11	1067915768	JESUS DAVID	ARCHILA FERNANDEZ	3054297194	jezzuarchila@gmail.com	Jesus A	Jesus A	Jesus A		
12	1067944317	ABI DAVID	RODRIGUEZ JIMENEZ	3137842091	davidjimenez271995@gmail.com	XXXXXXX				
13	1067966518	JAVIER ANDRES	ESCOBAR PICO	3103393026	javierpiko07@gmail.com	XXXXXXX				
14	1067967760	BRANDON	BUELVAS PRIOLO	3005003987	bbp4250@gmail.com	Brandon B	Brandon B	Brandon B		

Powered by CamScanner

FORMATO DE APOYO

REGISTRO DE ASISTENCIA - EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR:LA VITRINA

OBJETIVO: IMPARTIR FORMACIÓN

Programa de Formación:	PROGRAMACION DE APLLICACIONES MOVILES	Código del Programa:		Ficha de Caracterización	2557263
Competencia:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTANDARES Y REQUISITOS TECNICOS		Resultado de Aprendizaje:	CREAR LA APLICACION NATIVA	
Tipo de Formación:	Titulada (X) Complementaria ____	Mes: SEPTIEMBRE Año: 2023	Instructor: JUAN CARLOS ARROYO AVILA	Correo Electrónico: jcarroyo@sena.edu.co	Teléfono: 3152490900

No.	DATOS DEL APRENDIZ					DIA 12	DIA 13	DIA 14	DIA	DIA
	Identificación	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Firma Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz	Firma del Aprendiz
15	1129491720	AMAURYS ANDRES	ARRIETA ALVAREZ	3004641464	arrietaalvarezamauri@gmail.com	amaury	amaury	amaury	amaury	
16	1193543317	JUAN CAMILO	PEREZ MARULANDA	3158405721	camilo19pm@gmail.com					
17	1233341326	YHAN CARLOS	GARCIA ALVAREZ	3238146962	jhancarlos-231@hotmail.com	yhancarlos	yhancarlos	yhancarlos		
18	1233345198	KEVIN MANUEL	LUNA VELLOJIN	3103553034	Kevnelv0499@gmail.com	Kevin L.	Kevin L.	Kevin L.		
19	1025645300	SEBASTIAN ANDRES	ALVAREZ MONTES		alvarezmontessebastian8@gmail.com	sebastian	sebastian	sebastian	sebastian	
20	1067898653	MICHELYS DAYARA	BOHORQUEZ GIL	3106346214	dayabm26@gmail.com	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXX

Powered by CamScanner

Anexo 5: Juicios Evaluativos Ficha No. **2557263**

Reporte de Juicios de Evaluación

CC	1003005645	JESUS DAVID	CANABAL CUADRADO	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	NO APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003005645	JESUS DAVID	CANABAL CUADRADO	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1003048204	DANIEL ESTEBAN	CORDERO BERTEL	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003048204	DANIEL ESTEBAN	CORDERO BERTEL	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003191191	DEIVIS DAVID	SANCHEZ MESTRA	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003191191	DEIVIS DAVID	SANCHEZ MESTRA	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003192302	OSNAIDER JOSE	JULIO LOPEZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003192302	OSNAIDER JOSE	JULIO LOPEZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1003193110	LUIS EDUARDO	JIMENEZ PEREZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1003193110	LUIS EDUARDO	JIMENEZ PEREZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
TI	1025645300	SEBASTIAN ANDRES	ALVAREZ MONTES	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
TI	1025645300	SEBASTIAN ANDRES	ALVAREZ MONTES	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1062425544	LEIDY	MADRID RIVERA	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1062425544	LEIDY	MADRID RIVERA	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1064978790	LUIS GUILLERMO	HERNANDEZ CALLE	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1064978790	LUIS GUILLERMO	HERNANDEZ CALLE	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1064979032	MOISES ELIAS	AVILEZ BOHORQUEZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1064979032	MOISES ELIAS	AVILEZ BOHORQUEZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067853235	EDER JOSE	ORTEGA PAYARES	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067853235	EDER JOSE	ORTEGA PAYARES	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067871768	KAREN JULIETH	PACHECO VERGARA	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067871768	KAREN JULIETH	PACHECO VERGARA	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
TI	1067898653	MICHELYS DAYARA	BOHORQUEZ GIL	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
TI	1067898653	MICHELYS DAYARA	BOHORQUEZ GIL	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067915768	JESUS DAVID	ARCHILA FERNANDEZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1067915768	JESUS DAVID	ARCHILA FERNANDEZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1067944317	ABI DAVID	RODRIGUEZ JIMENEZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067944317	ABI DAVID	RODRIGUEZ JIMENEZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067966518	JAVIER ANDRES	ESCOBAR PICO	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067966518	JAVIER ANDRES	ESCOBAR PICO	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	POR EVALUAR	-
CC	1067967760	BRANDON	BUELVAS PRIOLO	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1067967760	BRANDON	BUELVAS PRIOLO	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1129491720	AMAURYS ANDRES	ARRIETA ALVAREZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1129491720	AMAURYS ANDRES	ARRIETA ALVAREZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1193543317	JUAN CAMILO	PEREZ MARULANDA	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1193543317	JUAN CAMILO	PEREZ MARULANDA	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1233341326	YHAN CARLOS	GARCIA ALVAREZ	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1233341326	YHAN CARLOS	GARCIA ALVAREZ	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1233345198	KEVIN MANUEL	LUNA VELLOJIN	EN FORMACION	38716 - Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos	630702 - 220501112-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL NATIVA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA
CC	1233345198	KEVIN MANUEL	LUNA VELLOJIN	EN FORMACION	39573 - Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos	630695 - 220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS	APROBADO	CC 15356523 - JUAN CARLOS ARROYO AVILA

Anexo 6: Pantallazo portafolio de las Fichas No. **2498992, 269861 y 2811880**

Mis archivos > PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS 2023_SUPERVISADOS > **JUAN CARLOS ARROYO AVILA**

Nombre	Modificado	Modificado por	Tamaño de arch...	Compartir	Actividad
ABRIL	16 de mayo	Juan Carlos Arroyo Ávila	3 elementos	Compartido	
AGOSTO	18 de agosto	Juan Carlos Arroyo Ávila	1 elemento	Compartido	
JULIO	12 de julio	Juan Carlos Arroyo Ávila	4 elementos	Compartido	
JUNIO	4 de junio	Juan Carlos Arroyo Ávila	3 elementos	Compartido	
MARZO	16 de mayo	Juan Carlos Arroyo Ávila	2 elementos	Compartido	
MAYO	16 de mayo	Juan Carlos Arroyo Ávila	3 elementos	Compartido	
SEPTIEMBRE	Hace unos segundos	Juan Carlos Arroyo Ávila	4 elementos	Compartido	

Anexo 7: Inasistencias de las Fichas No. **2498992, 2557263**

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2498992 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

Consultar Aprendiz*: CC 1063274684 ANDRES DAVID JARAMILLO GARCES

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
11/09/2023	11/09/2023	INASISTENCIA NO JUSTIFCADA	8

Página 1 de 1

Consultar Inasistencias de Aprendices

Consultar Fichas de Caracterización*: 2557263 - PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES

Consultar Aprendiz*: CC 1003191191 DEIVIS DAVID SANCHEZ MESTRA

Consultar Inasistencias

Inasistencias del Aprendiz

Fecha Inicial Inasistencia	Fecha Final Inasistencia	Justificación de la Inasistencia	Horas de Inasistencia
05/09/2023	06/09/2023	INASISTENCIA NO JUSTIFICADA, LOS DIAS 05 Y 06 DE SEPTIEMBRE 2023	16