PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá, 30 de septiembre 2023.

Señora

ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA

SUPERVISOR(A) CONTRATO No. CO1.PCCNTR.4532877
Coordinadora Académica
Centro Electricidad electrónica y Telecomunicaciones
Ciudad

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes 09 del año 2023

Referencia: No CO1.PCCNTR.4532877

CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL, identificado con la cédula de ciudadanía No. 1030613360 de Bogota, en mi calidad de Contratista del SENA, en el Centro Electricidad electrónica y Telecomunicaciones, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para cada contrato la suma de El valor total del presente contrato asciende a la suma de CUARENTA Y UN MILLONES SESENTA Y SEIS MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SEIS PESOS M/CTE ($ 41.066.667). Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) Un primer pago correspondiente al mes de febrero del 2023 por valor de TRES MILLONES SETECIENTOS TREINTA Y TRES MIL TRESCIENTOS TREINTA Y TRES PESOS ($ 3.733.333), b) Nueve (9) pagos iguales por los meses de Marzo a Noviembre de 2023, por valor de CUATRO MILLONES DE PESOS M/CTE ($4.000.000) cada uno. c) un último pago correspondiente al mes de diciembre del 2023 por la suma de UN MILLON TRESCIENTOS TREINTA Y TRES MIL TRESCIENTOS TREINTA Y TRES PESOS ($1.333.333).
Plazo:10 Diciembre de 2023

OBJETO:
Prestar servicios personales de carácter temporal, para la ejecución de acciones de formación titulada y/o complementaria de forma presencial y/o virtual; junto con otras actividades que se deriven de la formación, en los diferentes programas de las áreas de electricidad, electrónica, biomédica, refrigeración, telecomunicaciones, teleinformática y gestión de proyectos para los sectores industrial y de servicios atendidos por el Centro de Electricidad y Electrónica y Telecomunicaciones del SENA.

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Atender la formación de aprendices en el área específica del respectivo programa de formación, en las fases o módulos establecidos y programados.	Actividades de Formación a las fichas: 2500332 Diseño e integración multimedia Actividades de Formación a la ficha: 2500733 Diseño e integración multimedia	visto bueno del coordinador académico, horarios de formación CEET.

		Actividades de Formación a la ficha:2705284 Integración de contenidos digitales Actividades de Formación a la ficha: 2712741 Integración de contenidos digitales	
2	Orientar y apoyar a los aprendices en el desarrollo de proyectos formativos y/o productivos en las respectivas etapas de formación	FICHA: 2500332 Guía animación logo after efcts. Guía introducción al adobe Indesing Guía maquetación editorial. Guia introducción al diseño web ui y ux. FICHA: 2500733 Guía animación logo after efcts. Guía introducción al adobe Indesing Guía maquetación editorial. Guia introducción al diseño web ui y ux. FICHA: 2705284 Guía introducción al adobe illustrator. Guia busctrazos-herramienta pluma. Guía vectorizacion de logo. Guía utilización pincel. Guía diseño de logo cliente. FICHA: 2712741 Guía introducción al adobe illustrator. Guía buscatrazos-herramienta pluma. Guía vectorizacion de logo. Guía utilización pincel. Guía diseño de logo cliente.	Planilla de control diario de actividades

3	Garantizar la actualización de los contenidos y tecnologías, de las fases o módulos en los cuales se desarrolla la formación de los aprendices.	FICHA: 2500332 Guía animación logo after efcts. Guía introducción al adobe Indesing Guía maquetación editorial. Guia introducción al diseño web ui y ux. FICHA: 2500733 Guía animación logo after efcts. Guía introducción al adobe Indesing Guía maquetación editorial. Guia introducción al diseño web ui y ux. FICHA: 2705284 Guía introducción al adobe illustrator. Guia busctrazos-herramienta pluma. Guía vectorizacion de logo. Guía utilización pincel. Guía diseño de logo cliente. FICHA: 2712741 Guía introducción al adobe illustrator. Guía buscatrazos-herramienta pluma. Guía vetorizacion de logo. Guía utilización pincel. Guía diseño de logo cliente.	Aplicar la guía de aprendizaje y recibo de evidencias de esta.
4	Así mismo, de acuerdo con el área de desempeño para la cual fue seleccionado deberá orientar la formación, para desarrollar en los aprendices las competencias específicas establecidas en cada programa de formación	Actividades del tecnólogo en Diseño e integración multimedia Fichas: 2500332 y 2500733 Actividades del tecnólogo integración de contenidos digitales 2705284 y 2712741	Programación Coordinación Académica y horarios de formación publicados en el blog CEET.

		Ficha 2705284 y 2712741 220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL **Fichas 2500332 y 2500733** 220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	
5	Desarrollar el programa de formación en el cual he sido designado (Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar los procesos de aprendizaje), a través de la formación por competencias laborales, como estrategia metodológica institucional, asumiendo el rol como instructor del proceso de aprendizaje, en el marco del aprendizaje autónomo, haciendo uso de la infraestructura disponible en la entidad y las condiciones tecnológicas del SENA, en particular para el programa de formación	Actividades de alistamiento asignadas por la coordinación académica Actividades del tecnólogo en Diseño e integración multimedia Fichas: 2500332 y 2500733 Incorporar los elementos de la multimedia según los criterios del storyboard Programar elementos interactivos de la multimedia siguiendo las especificaciones del mapa de navegación y el storyboard. rae 11 Actividades del tecnólogo integración de contenidos digitales Fichas:2705284 y 2712741 . Elaborar el storyboard teniendo en cuenta las características del guion de la estrategia. Incorporar los elementos de la multimedia según los criterios del storyboard rae10	Programación Coordinación Académica y horarios de formación publicados en el blog CEET.

6	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de dos (2) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la formación y su coherencia en el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos – Creación de las rutas de aprendizaje – Registro de los juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos, entre otros	**Ficha 2500332** **Actividad1.** Actividad avance de entrega final revista. Actividad diseño revista final, numerada, alojada en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al adobe Xd Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y paginas web. **FICHA 2500733** **Actividad 1** **Ficha 2500332** **Actividad1.** Actividad avance de entrega final revista. Actividad diseño revista final, numerada, alojada en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al adobe Xd Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web. **FICHA 2705284** **Actividad 1** Actividad de vectorización libre Actividad Guia buscatrazos Actividad de vectorización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad vectorizacion de logo cliente. **FICHA 2712741** **Actividad 1** Actividad de vectorización libre Actividad Guia buscatrazos Actividad de vectorización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad vectorizacion de logo cliente.	
7	Rendir los informes (planillas, reportes y demás formatos) requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de	Aplicar los formatos correspondientes de acuerdo con el proceso de inducción y formación, evaluación de las actividades que se encuentran en	El registro de novedades en Sofia, e informe

	aprendizaje realizados por aprendices a quienes imparte Formación Profesional, dentro de los plazos estipulados por la Coordinación Académica del Centro para tal efecto	la guía de aprendizaje del Primer Trimestre.	mensual de ejecución contractual
8	Cumplir y hacer cumplir los protocolos, normas, reglamentos e instrucciones de uso de los ambientes de formación y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST. Así como el aseo y el cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de los mismos.	Seguimiento en el ambiente de formación a los aprendices en cuanto al uniforme de acuerdo con la especialidad, aseo del ambiente y los protocolos necesarios.	Visita por parte de coordinación a los ambientes de formación.
9	Participar activamente en el logro de los indicadores de Alta Calidad establecidos para el Centro de Formación	Cumplimiento de los estándares de calidad del CEET	Planilla control diario de actividades de acuerdo con la planeación pedagógica. Registrar y publicar en plataforma LMS actividades a evaluar
10	Asistir a todas las reuniones convocadas por el Centro, la Dirección Regional y/o la Dirección General del SENA	Asistir a las reuniones citadas.	Planilla de asistencia
11	Presentar y entregar a la Supervisión de contratos los informes mensuales de ejecución sobre las actividades realizadas, novedades o inconvenientes que se presenten durante la ejecución del contrato; con los soportes correspondientes	Presentar la documentación necesaria mensual como soporte de la ejecución del contrato.	Informe mensual GTH-F-062 versión V08, planilla de control diario, y demás soportes entregados en la coordinación académica.
12	Atender oportunamente todos los demás requerimientos solicitados	Presentar la documentación necesaria mensual como soporte de la ejecución del contrato.	Informe mensual GTH-F-062 versión V08, planilla de control diario, y demás soportes

			entregados en la coordinación académica.
13	El contratista deberá cumplir con los protocolos de bioseguridad para mitigar, controlar y realizar el adecuado manejo de la pandemia del Coronavirus Covid-19, de acuerdo con los lineamientos de la Resolución 666 de 2020, o la que haga sus veces, así como las directrices emitidas por el Sena, para tal fin	Asistir al entrenamiento de protocolos de bioseguridad y dar cumplimiento a los protocolos.	Registro de Asistencia a la capacitación de protocolos de bioseguridad.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el número 1056735177 de la planilla expedido por aportes en línea correspondiente al mes de agosto del año 2023. (Decreto Ley 2106 de 2019 – " Decreto Ley Antitrámites")
Evidencias en () folios

Declaración bajo la gravedad de juramento.

Me permito declarar **bajo la gravedad de juramento** que durante el periodo objeto de cobro SI____NO__X_ he suscrito otro u otros contratos con entidade(s) del Estado el (los) cual(es) se encuentra(n) en ejecución; la anterior declaración de acuerdo con lo establecido en el numeral 5º de la Directiva Presidencial No. 001 de 2022, a fin de identificar potenciales conflictos de interés y hacer la gestión del riesgos para la toma de decisiones dentro del principio de la debida diligencia frente a la ejecución de los contratos de prestación de servicios profesionales o de apoyo a la gestión.

Nota: En el evento de señalar **SI,** el análisis efectuado por el supervisor y ordenador de pago deberá quedar documentado y publicado en el SECOP II en los documentos relacionados en el archivo Gestión Contractual GC_ del periodo objeto de cobro.

Evidencias en (xx) folios

Cordialmente,

CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL
Contratista
C.C. No. 1030613360

Recibí a satisfacción:

ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
SUPERVISOR(A) CONTRATO No CO1.PCCNTR.4532877 **de 2023**
Coordinadora Académica

PAGOSIMPLE | AUTOLIQUIDACION CONSOLIDADA

Fecha creación reporte: 2023-09-07, 01:35:49 PM **Tipo Planilla:** I: PLANILLA INDEPENDIENTES **Numéro Planilla:** 1056735177

Periodo Cotización: agosto de 2023 **Periodo Servicio:** agosto de 2023 **Referencia pago (PIN):** 8848207230

PAGADO 07/09/2023

I. DATOS DEL APORTANTE

Razón Social	CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ		
Documento	CC1030613360	**Dirección**	CR 78B SUR #1 - 05
Tipo de Empresa	INDEPENDIENTE	**Teléfono**	4578475
Tipo Persona	NATURAL	**Forma Presentación**	ÚNICO
Ciudad	BOGOTA D.C.	**Departamento**	BOGOTA D.C.
Representante Legal		**Identificación**	
Total Afiliados	1	**ARP**	POSITIVA DE SEGUROS

II. DETALLE DEL APORTANTE

Datos del Afiliado				Novedades																				Pensiones			Salud			Riesgos			Cajas			Parafiscales				Total
Identificación	Apellidos y Nombres	Tipo Cotizante	Subtipo Cotizante	ING	RET	RET P	TDE	TAE	TDP	TAP	VSP	COR	VST	SLN	IGE	LMA	VAC	AVP	VCT	IRP	Días AFP	Días EPS	Días ARP	Días CCF	Administradora	IBC Pensión	Aporte Pensión	Administradora	IBC Salud	Aporte Salud	Tarifa	IBC Riesgos	Aporte Riesgos	Administradora	IBC Caja	Aporte Caja	Aporte SENA	Aporte ICBF	ESAP	Aporte Ministerio	Total
CC 1030613360	CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ	59	00																	0	30	30	30	0	(230301) PORVENIR	$ 1.600.000	$ 256.000	(EPS017) FAMISANAR EPS	$ 1.600.000	$ 200.000	1,044	$ 1.600.000	$ 16.800	(NIN-CC) NINGUNA CCF	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 472.800

III.TOTALES

IBC Pensión	IBC Salud	IBC Riesgos	IBC Cajas	Aportes Pensión	Aportes Salud	Aportes Riesgos	Aportes Cajas	Aportes Sena	Aportes ICBF	Aportes ESAP	Aportes Min Educación	(Incapacidades, Licencias, Saldos a Favor) EPS	Incapacidades ARP	SUBTOTAL SIN INTERESES DE MORA	TOTAL INTERESES DE MORA	TOTAL FINAL
$ 1.600.000	$ 1.600.000	$ 1.600.000	$ 0	$ 256.000	$ 200.000	$ 16.800	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 0	$ 472.800	$ 0	$ 472.800

Líneas de Servicio FonoSIMPLE: Bogotá 601 4446634 - Cali: 602 5540577 - Medellín: 604 5146669 - Bucaramanga: 607 6438000 - Cartagena: 605 6945444 - Pereira: 606 3402582 - Barranquilla: 605 3618850 - Resto del País: 018000 971 971 - ¡Más que Fácil, SIMPLE!

¡El Poder de lo SIMPLE!

Antes de imprimir, asegúrese que sea realmente necesario. Proteger el medio ambiente está en nuestras manos.

Regional Distrito Capital
Sistema de Gestión de la Calidad

Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

PLANILLA DE CONTROL DIARIO

INSTRUCTOR: CRISTAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ | C.C.: 1030613360 | MES: 1 AL 30 de AGOSTO AÑO: 2023

DIA	AMBIENTE DE FORMACION	No. FICHA	HORAS		COMPETENCIA DE FORMACION IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACION
			HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS		
16/08/2023		2500732	7:00-5:00	9	220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign.
20/08/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
20/08/2023		2712741	1:00-5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
14/08/2023		2712741	1:00-5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
16/08/2023		2500733	7:00-5:00 p	9	INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign.
17/08/2023		2712741	1:00-5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo. Actividad de vectorización Actividad de vectorización de logo.
14/08/2023		2705284	7:00- 12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo. Actividad de vectorización Actividad de vectorización de logo.
16/08/2023		2500732	7:00-5:00 p	9	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign. Actividad de vectorización Actividad de vectorización de logo.
16/08/2023		2705284	7:00-12:00 p	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
15/08/2023		2712741	1:00- 5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
17/08/2023		2500733	7:00-5:00	9	220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign. Actividad avance de entrega final revista.
15/08/2023		2712741	1:00- 5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo. Actividad de vectorización Actividad de vectorización de logo.
22/08/2023		2500732	7:00-5:00	9	220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects.
23/08/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
24/08/2023		2712741	1:00-5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
24/08/2023		2500733	7:00-5:00	9	220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign.
25/08/2023		2712741	1:00-5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
28/08/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
29/08/2023		2500732	7:00-5:00	9	220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign.
30/08/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
30/08/2023		2712741	1:00-5:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de vectorización Actividad Desarrollo guia de emprendimiento numero 1 Actividad diseño bocetos logo Actividad diseños de iconos Actividad diseño con herramienta busca trazos Actividad de vectorización de logo.
31/08/2023		2500733	7:00-5:00	9	220501030 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de animación analógica Actividad Stopmotion Actividad principios de animación en after efects. Actividad Animación tipográfica cinética. Actividad animación de logo. Actividad avance de entrega final revista. Actividad introducción al InDesign.
TOTAL HORAS DEL MES				134	FIRMA DEL INSTRUCTOR:	Vo.Bo. COORDINADOR:

Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

Regional Distrito Capital

Sistema de Gestión de la Calidad

PLANILLA DE CONTROL DIARIO

INSTRUCTOR: CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ | C.C.: 1030551260 | MES: 9 de 10 de noviembre AÑO: 2023

DIA	AMBIENTE / EDC FORMACIÓN	No. FICHA	HORAS HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS	COMPETENCIA DE FORMACION IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN
1/09/2023		2712741	7:00-12:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
4/09/2023		2709284	7:00-12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
6/09/2023		2500732	7:00- 6:00	10	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
6/09/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	
6/09/2023		2712741	1:00- 6:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
7/09/2023		2500733	7:00-6:00	10	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
8/09/2023		2500733	7:00- 6:00	4	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
11/09/2023		2712741	1:00-6:00 p	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
12/09/2023		2500732	7:00-6:00	10	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
13/09/2023		2705284	7:00-12:00 p	5	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
13/09/2023		2712741	1:00-6:00 p	4	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
14/09/2023		2500733	7:00- 6:00	10	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
15/09/2023		2712741	1:00- 6:00	4	220501102 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
15/09/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
18/09/2023		2500732	7:00- 6:00	10	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
20/09/2023		2705284	7:00- 12:00	5	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	
20/09/2023		2712741	1:00- 6:00	4	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
21/09/2023		2500733	7:00-6:00	10	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
22/09/2023		2712741	1:00-6:00 p	4	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
25/09/2023		2705284	7:00- 12:00	5	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
26/09/2023		2500732	7:00-6:00	10	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
27/09/2023		2705284	7:00-12:00	5	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
27/09/2023		2712741	1:00- 6:00	4	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.
28/09/2023		2500733	7:00-6:00	10	220501000 INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	Actividad 1 Actividad1: Actividad acerca de entrega final medida. Actividad diseño nivista final, numerada, adjeta en un espacio virtual de visualización de contenido digital. Actividad de introducción al active 56 Actividad de estudio y referencias acerca de experiencia de usuario y páginas web.
29/09/2023		2712741	1:00-6:00	5	220501103 INTEGRAR ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCIÓN DIGITAL	Actividad de enclarización libre Actividad Guia buscalibrera Actividad de enclarización de logo. Actividad diseño de logo cliente. Actividad enclarización de logo cliente.

TOTAL HORAS DEL MES 152 | **FIRMA DEL INSTRUCTOR**

Vo.Bo. COORDINADOR

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/08/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 31/08/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2712741 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	36,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2500332 - DISEÑO E INTEGRACION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	50,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2705284 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 45,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 131,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/09/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 30/09/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2712741 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	36,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2500332 - DISEÑO E INTEGRACION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2705284 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2500733 - DISEÑO E INTEGRACION DE MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 156,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: CRISTIAN GUILLERMO CARRASCAL ORTIZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES