PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Octubre de 2023

Señor(a)
JORGE LUIS PEDROZA CABALLERO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5195155**
Virtuales
Virtuales
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Octubre del año 2023

Referencia: No 5195155 del año 2023

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72.219.408 de Barranquilla, en mi calidad de Contratista del SENA, en Virtuales, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: d). un pago correspondiente al mes de Octubre de 2023 por valor de (3.768.280). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta de Ahorros No. 025770003801 Davivienda, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 15 de Diciembre de 2023.

OBJETO: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de FORMACIÓN PRESENCIAL Y VIRTUAL: TIC, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y

la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Formación profesional de la entidad	Aprendices de producción de multimedia en plataforma. Aplicación del proceso Sistema Integrado de Gestión, procedimiento y ejecución de la formación profesional integral, Rumbo a la acreditación de Alta calidad para REALIZAR LA POST PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA IMAGEN O ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO	Tecnólogo en ADSI Ficha 2374467, 2374727, 2376370, 2463631, 2463619
2	Gestionar la información de planificación curricular, gestión de proyectos formativos, juicios evaluativos, novedades e inasistencias en el aplicativo institucional SOFIA Plus.	Registro oportuno de asistencia. Seguimiento sobre el uso de la plataforma por los aprendices. Atención de cursos virtuales.	SOFIAPLUS
3	Ejecutar acciones de formación profesional según el área de conocimiento	Especificar el modelo conceptual del Sistema de Información, Manejo	Tecnólogo en ADSI Ficha 2374467,

	asignada en el objeto contractual y acorde al nivel de formación, jornada y modalidad establecida en la programación específica de acciones de formación.	de SENA SOFIA PLUS, convocatoria para estimular la permanencia del aprendiz en los cursos Manejo de Blackboard virtual, convocatoria para estimular la permanencia del aprendiz	2374727, 2376370, 2463631, 2463619

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos

realizados y el No. 9456450219 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en () folios

Cordialmente,

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Contratista

C.C. No. 72.219.408

Recibí a satisfacción:

JORGE LUIS PEDROZA CABALLERO

Supervisor(a) Contrato 5195155 de 2023

Virtuales

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

FECHA INICIAL: 01/09/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 30/09/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2721421 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	44,90

FICHA DE APRENDIZAJE:	2463619 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 38,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2463631 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	20,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758266 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 132,60

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 29 de Septiembre del 2023 - Fecha Fin: 29 de Julio del 2024

Asunto: LISTA DE APROBADOS Y CIERRE DEFINITIVO DE LA FICHA ETAPA LECTIVA

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

LISTA DE APROBADOS Y CIERRE DEFINITIVO DE LA FICHA

Cordial saludo estimados aprendices,

En el siguiente listado aparecen los nombres de los aprendices que hasta la fecha de hoy 29/09/2023 a las 10:06 AM tienen todas sus evidencias enviadas y Aprobadas, de igual modo le informamos el cierre definitivo de la ficha en cuanto a la etapa lectiva:

ANDRES FELIPE MONTAÑO MUÑOZ
DANIELA LUCIA ACUÑA DONADO
JUAN PABLO SILVERA ROJAS
JAMPIERRE DIAZ OBREGON
JAMETH HERNANDO OJEDA ALVARADO
JOSE VICTOR MALDONADO CHINCHILLA
LEONARDO DE JESUS CARDENAS HERNANDEZ



NOTA: Este listado NO ES SIGNIFICADO DE APROBACION O NO APROBACION DEL CURSO, es informativo, revisar evidencias transversales, se atienden inquietudes por los canales

Offline

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 15 de Septiembre del 2023 - Fecha Fin: 15 de Marzo del 2024

Asunto: LISTA DE PRE-APROBADOS

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

LISTA DE PRE-APROBADOS

Cordial saludo estimados aprendices,

En el siguiente listado aparecen los nombres de los aprendices que hasta la fecha de hoy 15/09/2023 a las 12:02 PM tienen todas sus evidencias enviadas y Aprobadas:

ANDRES FELIPE MONTAÑO MUÑOZ
DANIELA LUCIA ACUÑA DONADO
JUAN PABLO SILVERA ROJAS
JAMPIERRE DIAZ OBREGON
JAMETH HERNANDO OJEDA ALVARADO
JOSE VICTOR MALDONADO CHINCHILLA



NOTA: Este listado NO ES SIGNIFICADO DE APROBACION O NO APROBACION DEL CURSO, es informativo, revisar evidencias transversales, se atienden inquietudes por los canales de información establecidos en el curso. Recuerden verificar que

Offline



DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 21 de Septiembre del 2023 - Fecha Fin: 15 de Agosto del 2025

Asunto: Grabación Sesión en Línea Septiembre 20 - Fase de Planeación -Semana 3

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimados aprendices,

Ya se encuentra publicada la grabación de la primera sesión en línea de Septiembre realizada ayer miercoles 20 de septiembre a las 3:30 PM correspondiente a la fase de ***Planeación***.

Para verla pueden ingresar por el boton de contenido del curso:

- Buscar PROYECTO/Sesiones en línea
- /Grabaciones sesiones en línea
- /Fase de Planeación
- /Septiembre

O si desean pueden verla por el siguiente enlace:

Hacer Clic Aqui

Nuestra mayor debilidad reside en rendirnos. La forma más segura de tener éxito es intentarlo una vez más.-Thomas A. Edison.



Offline



DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 04 de Septiembre del 2023 - Fecha Fin: 15 de Agosto del 2025

Asunto: INICIO FASE DE PLANEACION

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

INICIO FASE DE PLANEACION

Estimados Aprendices,

Estimados aprendices,

El día de hoy 4 de septiembre de 2023 se dará inicio a la Fase de Planeación del programa de formación y finaliza el 3 de febrero del 2024. Esta fase tiene por objetivo Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos, Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema y Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.

En la opción Contenido del curso se encuentra publicado el Cronograma de Actividades, les recomiendo que lo revisen y tengan en cuenta las fechas de inicio y terminación de cada Actividad de Aprendizaje, con el fin de cumplir con los tiempos establecidos para el envío de las evidencias.

Los invito a ponerse al día con las actividades que tienen pendientes de la fases Anteriores.

Recuerden que todo el equipo de instructores estará dispuesto a



Offline

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 12 de Octubre del 2023 - Fecha Fin: 14 de Agosto del 2025

Asunto: GRABACION SESION EN LINEA - ACTIVIDAD DE PROYECTO 2 - SEMANA 10

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimados aprendices,

Ya se encuentra publicada la grabación de la segunda sesión en línea de Octubre fase de análisis semana 10, realizada hoy jueves 12 de octubre a las 9:30 AM correspondiente a la fase de ***Análisis***.

Para verla pueden ingresar por el boton de contenido del curso:

- Buscar Proyecto/Sesiones en línea
- /Grabaciones sesiones en línea
- Fase de Análisis
- /Octubre

O si desean pueden verla por el siguiente enlace:

Hacer Clic Aqui

Nuestra mayor debilidad reside en rendirnos. La forma más segura de tener éxito es intentarlo una vez más.-Thomas A. Edison.



Offline

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 10 de Octubre del 2023 - Fecha Fin: 12 de Diciembre del 2025

Asunto: SESION EN LINEA FASE DE ANALISIS - AP02 - SEMANA 10 - JUEVES 12 DE OCTUBRE 9:00 AM

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESION EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, según las fechas establecidas estamos en la tercera semana de la fase de Análisis.

Por lo tanto el día **Jueves 12 de octubre de 2023 a las 9:00 a.m**. tendremos una reunión virtual donde socializará el proyecto formativo ADSO, hablar de forma general sobre la temática, las actividades que desarrollaremos en cada fase del mismo, describir la Actividad de Proyecto 2, Fase de Análisis, Actividad de aprendizaje 3 y 4:

Evidencia de desempeño: Diseño de tablas comparativas sobre presupuestos de hardware y software. GA2-220501094-AA3-EV01.

Evidencias de producto: Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto. GA2-220501094-AA3-EV02.

Evidencias de conocimiento: Taller de especificación del modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del



Offline



DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 10 de Octubre del 2023 - Fecha Fin: 12 de Diciembre del 2025

Asunto: FASE DE ANALISIS - ACTIVIDAD DE PROYECTO 02 - SEMANA 10

Fase de Análisis - Actividad de Proyecto 02
Del 9 al 15 de octubre de 2023

FASE DE ANALISIS						
ACTIVIDADES DEL PROYECTO	**ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE**	**EVIDENCIAS**	**RAP**	**INICIO**	**FIN**	**Tipo de Actividad**
AP2. Especificar el modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software. y metodología a utilizar.	GA2-220501094-AA3: Elaborar la propuesta técnica y financiera a partir de los referentes establecidos. GA2-220501094-AA4: Presentar la propuesta técnica y económica de acuerdo con las condiciones del contrato a desarrollar.	Evidencia de desempeño: Diseño de tablas comparativas sobre presupuestos de hardware y software. GA2-220501094-AA3-EV01.	8	9 al 15 de octubre		Grupal
		Evidencias de producto: Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto. GA2-220501094-AA3-EV02.	8			Grupal
		Evidencias de conocimiento: Taller de especificación del modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software. GA2-220501094-AA4-	7			Grupal
		Evidencia de producto: Propuestas técnica y económica con ajustes de acuerdo a la negociación tecnológica. GA2-220501094-AA4-EV02.(ENTREGABLE)	7			Grupal



DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 12 de Octubre del 2023 - Fecha Fin: 10 de Diciembre del 2025

Asunto: SESION EN LINEA FASE DE ANALISIS - SEGUIMIENTO SEMANA 1 Y 2

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimados aprendices,

Ya se encuentra publicada la grabación de la segunda sesión en línea de Octubre fase de análisis seguimiento semana 1 y 2, realizada hoy miercoles 11 de octubre a las 6:30 PM correspondiente a la fase de ***Análisis***.

Para verla pueden ingresar por el boton de contenido del curso:

- Buscar Proyecto/Sesiones en línea
- /Grabaciones sesiones en línea
- Fase de Análisis
- /Octubre

O si desean pueden verla por el siguiente enlace:

Hacer Clic Aqui

Nuestra mayor debilidad reside en rendirnos. La forma más segura de tener éxito es intentarlo una vez más.-Thomas A. Edison.



Dairo Rodríguez B. - darodriguez8049@misena.edu.co

Offline

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 04 de Octubre del 2023 - Fecha Fin: 10 de Diciembre del 2025

Asunto: GRABACION PRIMERA SESION EN LINEA FASE DE ANALISIS SEMANA 1 Y 2

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimados aprendices,

Ya se encuentra publicada la grabación de la primera sesión en línea de Octubre fase de análisis semana 1 y 2, realizada hoy miercoles 4 de octubre a las 9:00 AM correspondiente a la fase de ***Análisis***.

Para verla pueden ingresar por el boton de contenido del curso:

- Buscar Proyecto/Sesiones en línea
- /Grabaciones sesiones en línea
- Fase de Análisis
- /Octubre

O si desean pueden verla por el siguiente enlace:

Hacer Clic Aqui

Nuestra mayor debilidad reside en rendirnos. La forma más segura de tener éxito es intentarlo una vez más.-Thomas A. Edison.

Dairo Rodríguez B. - darodriguez8049@misena.edu.co



Offline

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO
Fecha de Inicio: 02 de Octubre del 2023 - Fecha Fin: 10 de Diciembre del 2025

Asunto: SESION EN LINEA FASE DE ANALISIS - SEMANA 1 Y 2 - MIERCOLES 4 DE OCTUBRE 9:00 AM

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESION EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, según las fechas establecidas estamos en la primera y segunda semana de la fase de Análisis.

Por lo tanto el día **Miercoles 04 de Octubre de 2023 a las 9:00 a.m**. tendremos una reunión virtual donde se realizara un seguimiento a la Actividad de Proyecto 1, Fase de Análisis y Actividades de aprendizaje técnicas en desarrollo que son las siguientes:

Evidencia de desempeño: Diseño del instrumento de recolección de información. GA1-220501092-AA3-EV01.

Evidencia de producto: Formulario de recolección de información. GA1-220501092-AA3-EV03 (Entrevista y Análisis de Datos - ENTREGABLE).

Evidencia de conocimiento: Mapa mental sobre ingeniería de requisitos. GA1-220501092-AA2-EV01 (ENTREGABLE)

Evidencias de desempeño: Foro temático. Fuentes de



Offline