

ESTUDIO DE CONVENIENCIA Y OPORTUNIDAD No. 300 DE OCTUBRE 26 DE 2023

El presente estudio de conveniencia y oportunidad se elabora de acuerdo con el Régimen Jurídico vigente para la Contratación Estatal, a lo dispuesto en la Ley 80 de 1993, Ley 1150 de 2007; Decreto 1082 de 2015 y demás Decretos reglamentarios sobre contratación.

El presente estudio previo se sustenta en ficha de solicitud de contratación, de la cual se extrae gran parte de los ítems acá detallados, realizada por: KAREN DAIANA SÁNCHEZ - GESTORA TIC - CONTRATISTA

Colombia compra eficiente en su manual para la elaboración de estudios previos en procesos de selección de mínima cuantía establece en su numeral 3 literal A, el contenido que debe tener los estudios previos de la modalidad de mínima cuantía de la siguiente forma:

1. DESCRIPCIÓN SUCINTA DE LA NECESIDAD QUE LA ENTIDAD ESTATAL PRETENDE SATISFACER EN LA CONTRATACIÓN.

El acelerado avance que ha presentado la tecnología durante las últimas décadas ha irrumpido en todos los ámbitos y esferas del conocimiento, convirtiéndose en uno de los productos fundamentales del consumo de la modernidad. Su impacto vertiginoso en el desarrollo que se gesta en el mundo, trajo consigo una transformación importante para el uso de la información, su almacenamiento, su difusión y su visualización.

La educación como principal entorno del uso de las tecnologías de la información y la comunicación, comprende lineamientos y servicios con componentes innovadores, dinámicos y enfocados a la personalización y variedad de los formatos de los contenidos pedagógicos con el objetivo de permear en todos los tipos de públicos objetivos, ajustarse a sus necesidades específicas y eliminar las brechas generadas por la presencialidad. La IES CINOC mediante su misión formadora, asume el reto presentado por la actualidad mediante la proyección de la oferta de contenidos temáticos reconocidos por su alta calidad, innovación, usabilidad e interoperabilidad que se enfoquen en fomentar el uso continuo de la tecnología, la autonomía, el empoderamiento del conocimiento y un progreso sustancial para los estudiantes y la institución.

Ámbito educativo y videotutorías

La incorporación de elementos audiovisuales y su influencia en la razón y emoción de los estudiantes facilita la comprensión y digestión de contenido, ya que este formato aporta realismo y vislumbra de manera más efectiva estructuras, procesos, relaciones e información condensadas en un formato llamativo y amigable para el alumnado.

Los materiales audiovisuales tienen un gran potencial para llamar la atención, atraer y difundir conocimientos. En muchos casos, el vídeo se convierte en la mejor herramienta para presentar algunos temas prácticos o teóricos que no se pueden difundir de otra forma por su complejidad:

- Mayor capacidad de retención por parte del estudiante.
- Cada alumno puede visualizar un vídeo todas las veces que necesite, parar, retroceder, repetir. Es decir, cada alumno aprende a su ritmo.
- Son reutilizables. Pueden servir para varias asignaturas, cursos, etc.
- Lo dinámico capta más la atención, por lo que se retiene mejor.
- Incrementa la motivación.
- Accesibilidad para estudiantes con dificultades.

Gamificación

La gamificación es una técnica de aprendizaje que transfiere la mecánica del juego al campo profesional de la educación para lograr mejores resultados, o absorber mejor algunos conocimientos, mejorar algunas habilidades o recompensar acciones específicas.

Transformar el aprendizaje en experiencias visuales memorables y enriquecedoras hace que la educación mediada las tecnologías de la información y la comunicación plantee un nuevo reto para la IES CINOC

Dado lo anterior se requiere contar con herramientas de software que permitan el diseño y construcción de objetos virtuales de aprendizaje que mejoren sustancialmente la oferta de recursos disponibles para los planes de estudio y permitan un acercamiento de los conocimientos a un plano tecnológico y autónomo soportado por las plataformas de aprendizaje CINOC Virtual.

2. DESCRIPCIÓN DEL OBJETO A CONTRATAR IDENTIFICADO CON EL CUARTO NIVEL DEL CLASIFICADOR DE BIENES Y SERVICIOS: Contratar la renovación de herramientas tecnológicas/software para la implementación y construcción de material educativo para cursos mediados por la tecnología.

3. IDENTIFICACIÓN EN EL CLASIFICADOR DE BIENES Y SERVICIOS UNSPSC:

SEGMENTO	FAMILIA	CLASE	NOMBRE
43000000	43230000	43232500	Software educativo o de referencia

4. LAS CONDICIONES TECNICAS EXIGIDAS. Relación de bienes y/o servicios:

No. ITEM	DESCRIPCIÓN	UNIDAD DE MEDIDA	CANT.
1.	<p>ISPRING SUITE MAX</p> <p>Poner a Disposición de la IES-CINOC una (1) Licencia académica de iSpring Suite Max con servicios adicionales (actualizaciones, soporte técnico, la Biblioteca de contenido y servicio de nube iSpring Cloud) por un (1) año.</p> <p>Herramienta para el desarrollo de contenido eLearning rápido y fácil. iSpring Suite, permite la conversión de presentaciones de PowerPoint en cursos electrónicos para ser cargados a una LMS. Cuenta con un variado kit de herramientas de aprendizaje electrónico para desarrollar cursos de calidad, video conferencias y evaluaciones que funcionarán en cualquier plataforma de escritorio, portátil y móvil.</p> <p>Conversión de documentos de oficina en cursos SCORM</p> <p>Cursos basados en PowerPoint: Conversión de presentaciones existentes a cursos eLearning.</p> <p>Libros electrónicos de Word y PDF: Conversión de archivos Word y PDF en libros electrónicos con un efecto realista de cambio de página.</p> <p>Creación de videoconferencias</p> <p>Sincronización de video con diapositivas de PowerPoint y con opción de publicación en un formato de presentación de video en línea.</p> <p>Construcción evaluaciones interactivas</p> <p>Disposición completa de herramientas vanguardia de iSpring para la creación evaluaciones interactivas con medios enriquecidos, video, arrastrar y soltar, ramificación y reglas flexibles de calificación y evaluación.</p> <p>Grabación de screencasts y enseñanza a través de video</p> <p>Grabación de capturas de pantalla directamente en iSpring Suite sin la mediación de herramientas externas.</p> <p>Desarrollo de habilidades de conversación</p> <p>Permite la creación de simulaciones de conversación para practicar las habilidades de comunicación de los equipos. La herramienta incorporada TalkMaster incluye una biblioteca de fondos y personajes para desarrollar simulaciones de diálogo realistas con ramificaciones y evaluaciones.</p> <p>Creación de interacciones de aprendizaje electrónico</p> <p>Creación de materiales de aprendizaje con las interacciones de iSpring eLearning, usando un conjunto de plantillas preparadas para crear líneas de tiempo, referencias, glosarios, catálogos y preguntas frecuentes.</p> <p>Amplia compatibilidad con LMS iSpring Suite produce contenido que funcionará bien en cualquier LMS. Las herramientas iSpring son perfectamente compatibles con todos los estándares clásicos y</p>	Suscripción	1

	nuevos de eLearning: SCORM 1.2, SCORM 2004, AICC, cmi5 y xAPI (Tin Can). Jugador adaptativo que funciona en todas partes Todos contenidos desarrollados con iSpring Suite son compatibles con HTML5 para una reproducción perfecta		
2.	<p>POWTOON ENTERPRISE</p> <p>Poner a disposición de la IES-CINOC la renovación de una (1) Licencia Enterprise Seat, por dos (2) años, para las gestiones concernientes al mejoramiento del entorno CINOC Virtual y desarrollo de contenido audiovisual de calidad.</p> <p>Powtoon es una plataforma de creación que permite desarrollar increíbles videos y presentaciones dinámicas, sin la necesidad de técnicos o entrenamiento de diseño, dejando a la vista un nuevo factor de "sorpresa" que profundice el compromiso con la audiencia.</p> <p>Powtoon Enterprise, posibilita la creación videos explicativos que transmitan ideas y conceptos complejos de una manera fácil de entender, entretenida y manera impactante</p> <p>CAPACIDADES</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Storyboarding ● Transiciones animadas y personajes ● Fondo de vídeo, bibliotecas de música e imágenes ● Calidad Full HD ● Tutoriales y base de conocimiento ● Cientos de plantillas y escenas listas para usar ● Importación y uso los activos y temas con marca empresarial ● Arrastrar y soltar, capacidades de edición de video ● Derechos comerciales ● Biblioteca de recursos gráficos y visuales <p>CASOS DE USO</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Videos explicativos ● Demos de productos ● Seminarios web ● Agenda de reuniones ● Elementos de marketing ● Resúmenes de investigación ● Seguimiento de reuniones ● Recursos humanos y materiales de reclutamiento ● Invitaciones y materiales de capacitación. ● Anuncios especiales ● Introducción de productos y empresas <p>Powtoon Enterprise está diseñado para organizaciones que desean capacitar a sus empleados con robusta herramienta de creación creativa que cumple con sus requisitos de cumplimiento de seguridad.</p> <p>Powtoon Enterprise cumple con las mejores prácticas de su industria, desarrolladas específicamente para corporaciones que requieren los más altos estándares de seguridad y gestión:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Seguridad, actuación, SLA y control ● Equipo administración capacidades ● Equipo compartir y colaboración ● Integración simple con operaciones, procesos y sistemas diarios <p>Almacenamiento: 100 GB por usuario</p>	Acceso a Plataforma	1

<p>Equipo administración: Asignar permisos de administrador y usuario, gestionar equipos y compartir creativos objetos y Powtoons con tus equipos.</p> <p>Documento Retención: Restaurar y preservar cualquier documento en su cuenta, incluso después de que el propietario del documento ha dejado su empresa</p> <p>Eliminación de datos: Eliminar permanentemente cualquier dato, objetos, activos de marca y Powtoons asociado a su cuenta.</p> <p>Administración de Licencia: Administre su grupo de licencias, invite usuarios y asigne licencias.</p> <p>Marca: Aplique el aspecto de su empresa y sentir a Powtoon y todo lo relacionado a comunicaciones por correo electrónico. Compartir activos y plantillas con marca en todos los equipos.</p> <p>Integraciones: Incrustar, publicar, adjuntar y almacenar tus Powtoons con comunicación empresarial / Sistemas de gestión de contenidos.</p> <p>Espacio de trabajo: Acceso a través de un espacio de trabajo dedicado subdominio</p> <p>ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Derechos comerciales • Marca corporativa • (Marca PowToon eliminada) • Carga y almacenamiento de activos corporativos • Retención de activos • Contenido ilimitado • Acceso a plantillas de casos de uso corporativos • Acceso a integraciones de terceros <p>SEGURIDAD Y RENDIMIENTO EMPRESARIAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • SaaS: plataforma segura basada en la nube • Iniciar sesión a través de una cuenta corporativa o correo electrónico • Autenticación de 2 factores • Inicio de sesión único (SSO) • Cifrado de datos en reposo y en tránsito • Duración de la sesión configurable y cierre de sesión automático • 99.9% de tiempo de actividad (Azure alojado) • Renderizado de video prioritario • Espacio de trabajo dedicado y seguro • Fugas de datos / Protección IP • Control integral de activos de cuenta <p>CARACTERÍSTICAS DE COLABORACIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invitación y asignación de proyecto de usuario y equipo • Creador de jerarquía de organización y equipo • Directriz de marketing / control de marca • Biblioteca de medios, marca, activo, uso compartido • Proyecto PowToon / Colaboración en equipo <p>ÉXITO Y APOYO DEL CLIENTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gerente de éxito de cuenta dedicado • 24/7 VIP - Atención al cliente • Entorno de capacitación y tutoría en línea 		
---	--	--

<ul style="list-style-type: none"> Capacitación en equipo: seminarios web sobre cuentas Programas de inicio rápido y éxito Acceso a Master Powtoonists <p>PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA</p> <ul style="list-style-type: none"> Mapa de utilización de Powtoon Estrategia de mensajería interna Estrategia de mensajería externa Mapeo del éxito <p>CONFIGURACIÓN DE GESTIÓN Y MARKETING</p> <ul style="list-style-type: none"> Configuración de la política de gestión y marketing Marca corporativa Carga y almacenamiento de activos corporativos Directriz de marketing / control de marca Acceso a plantillas de casos de uso corporativos <p>CONFIGURACIÓN ADMINISTRATIVA</p> <ul style="list-style-type: none"> Configurar administrador de cliente 			
--	--	--	--

5. VALOR ESTIMADO DEL CONTRATO Y SU JUSTIFICACIÓN. De acuerdo al Estudio de Mercado realizado por la entidad se ha estimado que el valor para el presente proceso de contratación puede ser hasta la suma de: **DIEZ MILLONES NOVECIENTOS CUARENTA Y NUEVE MIL SEISCIENTOS TREINTA Y SEIS PESOS (\$10.949.636) M/L**, incluidos los impuestos y descuentos de ley.

6. EL PLAZO DE EJECUCIÓN DEL CONTRATO: La vigencia del contrato es temporal y, por lo tanto, su duración debe ser por tiempo limitado y el indispensable para ejecutar el objeto contractual convenido, en base a esto el plazo de ejecución del presente contrato será de un plazo máximo diez (10) días, contados a partir de la fecha de suscripción del acta de inicio, previo cumplimiento de los requisitos de perfeccionamiento y legalización.

La vigencia de la licencia será de un (01) año.

7. EL CERTIFICADO DE DISPONIBILIDAD PRESUPUESTAL QUE RESPALDA LA CONTRATACIÓN: El Colegio Integrado Nacional Oriente de Caldas asumirá este compromiso con cargo al siguiente Certificado de Disponibilidad Presupuestal, expedido por la oficina de División Administrativa y Financiera.

FECHA DE EXPEDICIÓN	CDP No.	CÓDIGO PRESUPUESTAL	DESCRIPCIÓN	RECURSOS	PRESUPUESTO TOTAL
01/11/2023	20231255	G322202007	INTERSUBSECTORIAL EDUCACIÓN ASEGURAMIENTO A LA CALIDAD ACADÉMICA	RECURSOS CREE (INVERSIÓN)	\$10.949.636

8. GARANTIAS: Amparándonos en el Artículo 7 de la ley 1150 de 2007 y el Decreto 1082 de 2015, la entidad es libre de exigir o no garantías en el proceso de selección que realice. Para el presente proceso se considera que no es necesaria la exigencia de garantías.

9. FORMA DE PAGO: El valor total del contrato será cancelado en un solo pago, previa certificación de cumplimiento del objeto contractual por parte del supervisor del contrato y previa presentación por parte del contratista de la factura o documento equivalente el cual debe cumplir con los requisitos de ley,

El supervisor tendrá un término no mayor a 3 días hábiles para su revisión (cuando tenga hasta 5 supervisiones a cargo)

El supervisor tendrá un término no mayor a 5 días hábiles para su revisión (cuando tenga hasta 10 supervisiones a cargo)

El supervisor tendrá un término no mayor a 10 días hábiles para su revisión (cuando tenga 11 supervisiones a cargo o más)

Una vez recibida la factura o documento equivalente para el pago en el área financiera de la IES CINOC, la Institución tendrá máximo cinco (05) días hábiles para realizar el pago correspondiente.

El valor a pagar por la IES CINOC al contratista se hará a través de medios electrónicos, por lo tanto, es requisito indispensable que éste disponga de una cuenta de ahorros o corriente al momento de firmar el contrato, así mismo deberá suministrar una certificación bancaria.

Otras variables que tiene en cuenta la IES CINOC, en los procesos de selección de Mínima Cuantía no incluidos por Colombia Compra Eficiente en su manual de contratación para procesos de Mínima Cuantía:

10. FUNDAMENTOS JURÍDICOS DE LA CONTRATACIÓN. El presente proceso de Modalidad de Selección de Mínima Cuantía se fundamenta jurídicamente en:

1. Constitución Política de Colombia
2. Ley 80 de 1993
3. Ley 1150 de 2007
4. Ley 1882 de 2018
5. Decreto 1082 de 2015 (Reglamenta el sistema de compras y contratación pública)
6. Plan de Desarrollo Nacional 2018 - 2022
7. Plan de Desarrollo Institucional 2020-2023
8. Ordenanza No. 884 de diciembre de 2020 de la Honorable Asamblea Departamental
9. Acuerdo No. 013 de diciembre 21 de 2020 del Consejo Directivo.
10. Plan Operativo Anual POA 2023
11. Plan anual de adquisiciones 2023
12. Manual de Contratación Institucional.

11. SUPERVISOR(A) DEL CONTRATO: NICOLÁS OTÁLVARO TREJOS. Vicerrector académico.

12. LUGAR DE EJECUCIÓN: El contratista debe desarrollar las actividades relacionadas en el presente estudio en la Sede Central de la IES CINOC, ubicada en la Carrera 5 N° 6-30 del municipio de Pensilvania Caldas.

13. CONCORDANCIA CON EL PLAN OPERATIVO ANUAL (POA) VIGENCIA 2023:

VARIABLE ESTRATEGICA	CÓD. PROYECTO	PROYECTO
Mediciones virtuales e incorporación de las Tics	VM VP2	Sistemas de Información Académico administrativo

14. CONCORDANCIA CON EL PLAN DE ADQUISICIÓN: Los elementos y/o servicios a contratar se encuentran incluidos en el Plan de Adquisiciones de la vigencia 2023, identificado con el siguiente código UNSPSC:

SEGMENTO	FAMILIA	CLASE	NOMBRE
43000000	43230000	43232500	Software educativo o de referencia

15. PRESENTACIÓN DE ANÁLISIS DE CONVENIENCIA Y OPORTUNIDAD: Se emite concepto favorable para “Contratar la renovación de herramientas tecnológicas/software para la implementación y construcción de material educativo para cursos mediados por la tecnología”, se cuenta con disponibilidad presupuestal para esta contratación.

ORIGINAL FIRMADO
KATHERIN JOHANNA MORALES ACOSTA
Asesora Jurídica
IES CINOC

Redactó y Transcribió: Leidy Liliana Mejía García- Contratista
Revisó y Ajustó: Katherin Johanna Morales Acosta – Asesora Jurídica