PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO FORMATO INFORME

MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá D.C 30 de noviembre 2023

Señora
Ana Yaqueline Chavarro
SUPERVISORA CONTRATO No**. CO1.PCCNTR. 5410698**
Coordinadora Académica
Centro Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones
Ciudad

Asunto: Informe de ejecución contractual del 1 al 15 de Noviembre del año 2023

Referencia: No **CO1.PCCNTR. 5410698** del año 2023

Néstor Guillermo Montaño Gómez identificado con la cédula de ciudadanía No. 79.629.312 de Bogotá, en mi calidad de Contratista del SENA, en el área de Teleinformática en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para el contrato la suma de SIETE MILLONES DOSCIENTOS MIL PESOS M/CTE ($ 7.200.000). Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) Un primer pago correspondiente al mes de SEPTIEMBRE de 2023, por valor de UN MILLON DOSCIENTOS MIL PESOS MCTE. ($ 1.200.000). b) Un (1) pago correspondiente al mes de OCTUBRE de 2023, por valor de por valor de CUATRO MILLONES DE PESOS M/CTE. ($ 4.000.000). c) Un último pago correspondiente al mes de NOVIEMBRE de 2023, por valor de DOS MILLONES DE PESOS M/CTE ($ 2.000.000).

Plazo: Será hasta el 15 de noviembre de 2023.

OBJETO:
Prestar servicios personales de carácter temporal, como instructor(a) para la ejecución de acciones de formación profesional integral en titulada y/o complementaria de forma presencial y/o virtual; y otras actividades que se deriven de la formación, en las diferentes especialidades ofertadas por el Centro de Electricidad y Electrónica y Telecomunicaciones del SENA.

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Atender la formación de aprendices en el área específica del respectivo programa de formación, en las fases o módulos establecidos y programados.	2758267 – 2758268 Virtuales - Análisis y Desarrollo de Software 2834900 Virtual - Análisis y Desarrollo de Software 2834585 Virtual – Técnico en Programación de Aplicaciones para la Nube	Programación Coordinación Académica, horarios de formación publicados en el blog CEET.

2	Orientar y apoyar a los aprendices en el desarrollo de proyectos formativos y/o productivos en las respectivas etapas de formación	Se vieron las siguientes temáticas: • Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software. • Validación del documento • Elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo a técnicas que permitan el procesamiento de la información. • Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software. • Configuración y uso de herramientas para la gestión de requisitos. • Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño. • Determinar los requisitos funcionales y no funcionales del software de acuerdo con los requerimientos del cliente • Identificar conceptos básicos de teoría general de sistemas y enfoque sistémico. • Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado. • Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo al patrón de diseño seleccionado. • Aplicar técnicas de validación de requisitos del software	Visto bueno Coordinación académica y equipo pedagógico CEET

3	Garantizar la actualización de los contenidos y tecnologías, de las fases o módulos en los cuales se desarrolla la formación de los aprendices.	Implementación de lineamientos formación Titulada	Aplicar la guía de aprendizaje y recibo de evidencias de la misma.
4	Así mismo, de acuerdo con el área de desempeño para la cual fue seleccionado deberá orientar la formación, para desarrollar en los aprendices las competencias específicas establecidas en cada programa de formación	Se impartió las siguientes competencias: 2758267 – 2758268 • MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE. 2834900 . • ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE. • TIC. • ANÁLISIS DE LA ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE. 2834585 • CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Programación Coordinación Académica, horarios de formación publicados en el blog CEET.

5	Desarrollar el programa de formación en el cual he sido designado (Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar los procesos de aprendizaje), a través de la formación por competencias laborales, como estrategia metodológica institucional, asumiendo el rol como instructor del proceso de aprendizaje, en el marco del aprendizaje autónomo, haciendo uso de la infraestructura disponible en la entidad y las condiciones tecnológicas del SENA, en particular para el programa de formación	Se vieron los siguientes resultados de aprendizaje: **Fichas 2758267 – 2758268** • 220501095-02. Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis. • 220501095-01. Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada. **Ficha 2834900**: • 220501092-01 Caracterizar los procesos de la organización de acuerdo con el software a construir. • 220501046-01 Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC), de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación. • 220501092-01 Caracterizar los procesos de la organización de acuerdo con el software a construir. • 220501046-02 Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas. **Ficha 2834585**: • 220501092-01. Planear el proceso de recolección de la información de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar. • 220501092-02. Realizar el informe de los requisitos del software según el análisis de la información recolectada.	Programación Coordinación Académica, horarios de formación publicados en el blog CEET.

6	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de dos (2) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la formación y su coherencia en el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos – Creación de las rutas de aprendizaje – Registro de los juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos, entre otros.	Mantener actualizada la plataforma	El reporte de actividades en Sofía incluidas las novedades y Plataforma LMS
7	Rendir los informes (planillas, reportes y demás formatos) requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de aprendizaje realizados por aprendices a quienes imparte Formación Profesional, dentro de los plazos estipulados por la Coordinación Académica del Centro para tal efecto.	Aplicar los formatos correspondientes de acuerdo	El registro de novedades en Sofia,

8	Cumplir y hacer cumplir los protocolos, normas, reglamentos e instrucciones de uso de los ambientes de formación y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST. Así como el aseo y el cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de los mismos	Aplicar formación contenidos en la página de compromiso los formatos de calidad correspondientes, de acuerdo al proceso de formación.	Aplicar formación contenidos en la página de compromiso los formatos de calidad correspondientes, de acuerdo al proceso de formación.
9	Participar activamente en el logro de los indicadores de Alta Calidad establecidos para el Centro de Formación	Seguimiento en el ambiente de formación a los aprendices en cuanto al uniforme de acuerdo con la especialidad, aseo del ambiente y los protocolos necesarios	Visita por parte de coordinación a los ambientes de formación.
10	Asistir a todas las reuniones convocadas por el Centro, la Dirección Regional y/o la Dirección General del SENA	Cumplimiento de los estándares de calidad del CEET	Registrar y publicar plataforma LMS actividades a evaluar
11	Presentar y entregar a la Supervisión de contratos los informes mensuales de ejecución sobre las actividades realizadas, novedades o inconvenientes que se presenten durante la ejecución del contrato; con los soportes correspondientes	Presentar la documentación necesaria mensual como soporte de la ejecución del contrato.	Informe mensual GTH-F-062 versión V09, planilla de control diario, Planilla de pago versión ENERO 2023 - 1,20 y demás soportes entregados en la coordinación académica
12	Atender oportunamente todos los demás requerimientos solicitados.	Estar atento a las demás actividades propuestas por la coordinación académica.	Visto bueno Supervisor de contrato número **5410698**

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. **72243180** de la planilla, operador **miplanilla.com**, periodo del mes de **octubre 2023**. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto *Ley Antitrámites"*)

Declaración bajo la gravedad de juramento.

Me permito declarar bajo la gravedad de juramento que durante el periodo objeto de cobro SI__NO_X__ he suscrito otro u otros contratos con entidade(s) del Estado el (los) cual(es) se encuentra(n) en ejecución; la anterior declaración de acuerdo con lo establecido en el numeral 5º de la Directiva Presidencial No. 001 de 2022, a fin de identificar potenciales conflictos de interés y hacer la gestión del riesgo para la toma de decisiones dentro del principio de la debida diligencia frente a la ejecución de los contratos de prestación de servicios profesionales o de apoyo a la gestión.

Evidencias en ( ) folios

Cordialmente,

Néstor Guillermo Montaño Gómez
Contratista
C.C. No. 79.629.312

Recibí a satisfacción:

Ana Yaqueline Chavarro
SUPERVISORA CONTRATO No. CO1.PCCNTR. 5410698

compensar | miplanilla.com

PLANILLA INTEGRADA DE AUTOLIQUIDACION DE APORTES

DATOS DEL APORTANTE						
TIPO	NÚMERO	NOMBRE APORTANTE	DIRECCIÓN	TELÉFONO	CORREO	EXONERADO PAGO PARAFISCALES Y SALUD
CC	79629312	NESTOR GUILLERMO MONTAÑO GOMEZ	CALLE 54 SUR # 80-09 APTO 301	3004824273	ngmonta@gmail.com	
FORMA PRESENTACIÓN	CLASE APORTANTE	NOMBRE SUCURSAL / CÓDIGO	DEPARTAMENTO	CIUDAD / MUNICIPIO		
ÚNICA	I – Independiente		BOGOTÁ D. C.	BOGOTÁ, D.C.		SI

DATOS DE LA PLANILLA						
PLANILLA ASOCIADA	FECHA PAGO ASOCIADA (DIA/MES/AÑO)	TIPO PLANILLA	FECHA PAGO (DIA/MES/AÑO)	NÚMERO PLANILLA	CANTIDAD	
					EMPLEADOS	UPC
					1	0
PERIODO SALUD	PERIODO PENSIONES				TOTAL A PAGAR	
2023-10	2023-10	I	21/11/2023	72243180	$505.400	

TOTALES POR SUBSISTEMAS

TOTALES SALUD

Código EPS	Nombre	NIT	Cotización Obligatoria	UPC Adicional	Incapacidades		Licencia Maternidad		Días Mora	Valor Mora Cotización	Valor Mora UPC	Total a Pagar	No. Afiliados
					No. Autorización	Valor	No. Autorización	Valor					
EPS005	Sanitas EPS	800251440-6	210.000	0		0		0	18	3.800	0	213.800	1

TOTALES PENSIÓN

Código AFP	Nombre	NIT	Cotización Obligatoria	Aporte Voluntario Afiliado	Aporte Voluntario Aportante	Aporte FSP - Solidaridad	Aporte FSP - Subsistencia	Días Mora	Valor Mora Cotización	Valor Mora FSP	Total a Pagar	No. Afiliados
230301	Porvenir	800224808-8	268.800	0	0	0	0	18	4.800	0	273.600	1

TOTALES RIESGOS LABORALES

Código ARL	Nombre	NIT	Cotización Obligatoria	Incapacidades		Aportes Otros Sistemas	Valor Neto Cotización	Días Mora	Valor Mora Cotización	Subtotal Cotización	No. Radicado Saldo a Favor	Valor Saldo a Favor	Fondo Solidaridad	Total a Pagar	No. Afiliados
				No. Autorización	Valor										
14-23	Positiva Seguros	860011153-6	17.600				17.600	18	400	18.000			176	18.000	1

TOTALES CAJAS

Código CCF	Nombre	NIT	Valor Aporte	Días Mora	Valor Mora Aporte	Total a Pagar	No. Afiliados

TOTALES PARAFISCALES

Valor Aporte	Días Mora	Valor Mora Aporte	Total a Pagar	No. Afiliados
SENA				
0	0	0	0	0
ICBF				
0	0	0	0	0
ESAP				
MEN				

TOTALES POR SUBSISTEMA

Tipo Administradora	No. Administradoras Reportadas	Valor antes de IGE, LMA, IRP y Mora	Total a Pagar
Salud	1	210.000	213.800
Pensión	1	268.800	273.600
Riesgos Laborales	1	17.600	18.000
CCF	0	0	0
ESAP	0	0	0
ICBF	0	0	0
MEN	0	0	0
SENA	0	0	0
TOTALES	3	496.400	505.400

PAGADA

Este documento está clasificado como PRIVADO por parte de Compensar Operador de Información

compensar | miplanilla.com

PLANILLA INTEGRADA DE AUTOLIQUIDACION DE APORTES

DATOS DEL APORTANTE						
TIPO	NÚMERO	NOMBRE APORTANTE		DIRECCIÓN	TELÉFONO	CORREO	EXONERADO PAGO PARAFISCALES Y SALUD
CC	79629312	NESTOR GUILLERMO MONTAÑO GOMEZ		CALLE 54 SUR # 80-09 APTO 301	3004824273	ngmonta@gmail.com	
FORMA PRESENTACIÓN	CLASE APORTANTE	NOMBRE SUCURSAL	CÓDIGO	DEPARTAMENTO	CIUDAD / MUNICIPIO		
ÚNICA	I – Independiente			BOGOTÁ D. C.	BOGOTÁ, D.C.		SI

DATOS DE LA PLANILLA						
PLANILLA ASOCIADA	FECHA PAGO ASOCIADA (DIA/MES/AÑO)	TIPO PLANILLA	FECHA PAGO (DIA/MES/AÑO)	NÚMERO PLANILLA	CANTIDAD	
					EMPLEADOS	UPC
					1	0
PERIODO SALUD	PERIODO PENSIONES				TOTAL A PAGAR	
2023-10	2023-10	I	21/11/2023	72243180	$505.400	

DETALLE POR COTIZANTE

INFORMACIÓN COTIZANTE									INFORMACIÓN NOVEDADES																		PENSIÓN							SALUD			RIESGOS LABORALES				CCF			PARAFISCALES				
No.	Tipo	No. de Identificación	Apellidos y Nombres	Cotizante	Subtipo	Extranjero	Colom. exterior	Estornado	ING	RET	TDE	TAE	TDP	TAP	VSP	VST	SLN	IGE	LMA	VAC	AVP	VCT	IRL	CORRECCIÓN	Cód. AFP	IBC AFP	Cotización	Voluntario Afiliado	Voluntario Aportante	Fondo pensional de solidaridad	Fondo pensional de subsistencia	Cód. EPS	IBC EPS	Cotización / Valor UPC	Cód. ARL	IBC ARL	Clase de Riesgo	Cotización	Código CCF	IBC CCF	Aporte CCF	IBC otros parafiscales	Aporte SENA	Aporte ICBF	Aporte ESAP	Aporte MEN
1	CC	79629312	MONTAÑO GOMEZ NESTOR GUILLERMO	59	0			N																	230301	1.680.000	268.800	0	0	0	0	EPS005	1.680.000	210.000	14-23	1.680.000	2	17.600		0	0	0	0	0	0	0	0

PAGADA

Este documento está clasificado como PRIVADO por parte de Compensar Operador de Información

Regional Distrito Capital
Sistema de Gestión de la Calidad

Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

PLANILLA DE CONTROL DIARIO

INSTRUCTOR: NÉSTOR GUILLERMO MONTAÑO GÓMEZ **C.C.: 79629312** **MES:** 1 AL 31 DE OCTUBRE **AÑO:** 2023

DIA	AMBIENTE DE FORMACIÓN	No. FICHA	HORAS		COMPETENCIA DE FORMACIÓN IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN	FIRMAS
			HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS			Vo. Bo. VOCERO
2/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	Claudia Camacho
2/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	John Jairo Aristizábal Beltrán
2/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Trabajo colaborativo	----------
2/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Formación profesional integral.	----------
3/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	Claudia Camacho
3/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	John Jairo Aristizábal Beltrán
3/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Trabajo colaborativo	----------
3/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Formación profesional integral.	----------

4/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	Claudia Camacho
4/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	John Jairo Aristizábal Beltrán
4/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Trabajo colaborativo	----------
4/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Formación profesional integral.	----------
5/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	Claudia Camacho
5/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	John Jairo Aristizábal Beltrán
5/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Trabajo colaborativo	----------
5/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Formación profesional integral.	----------
6/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	Claudia Camacho
6/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	John Jairo Aristizábal Beltrán
6/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Trabajo colaborativo	----------

6/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Formación profesional integral.	----------
9/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
9/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
9/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Mi alternativa productiva	----------
9/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Alternativas de etapa productiva	----------
10/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
10/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
10/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Mi alternativa productiva	----------
10/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Alternativas de etapa productiva	----------
11/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho

11/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
11/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Mi alternativa productiva	----------
11/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Alternativas de etapa productiva	----------
12/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
12/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
12/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Mi alternativa productiva	----------
12/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Alternativas de etapa productiva	----------
13/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
13/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
13/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	INDUCCIÓN	Mi alternativa productiva	----------

13/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA INDUCCIÓN	Alternativas de etapa productiva	----------
17/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
17/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
17/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
17/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Analizar las fuentes para la especificación de requisitos.	----------
18/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
18/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
18/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
18/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Analizar las fuentes para la especificación de requisitos.	----------
19/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho

19/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
19/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
19/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Planear documento de requisitos.	----------
20/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Claudia Camacho
20/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	John Jairo Aristizábal Beltrán
20/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
20/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Planear documento de requisitos.	----------
23/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
23/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
23/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------

23/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
24/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
24/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
24/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
24/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
25/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
25/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
25/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
25/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
26/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
26/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán

26/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
26/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
27/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
27/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
27/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.	----------
27/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
30/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
30/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
30/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Identificar conceptos básicos de teoría general de sistemas y enfoque sistémico.	----------
30/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
31/10/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho

31/10/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
31/10/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Identificar conceptos básicos de teoría general de sistemas y enfoque sistémico.	----------
31/10/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Construcción de documento de requisitos	----------
TOTAL HORAS DEL MES				**168**	**FIRMA DEL INSTRUCTOR:** 	**Vo.Bo. COORDINADOR:**	

Regional Distrito Capital
Sistema de Gestión de la Calidad

Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

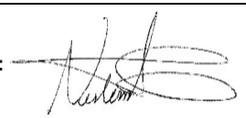
PLANILLA DE CONTROL DIARIO

INSTRUCTOR: NÉSTOR GUILLERMO MONTAÑO GÓMEZ **C.C.: 79629312** **MES:** 1 AL 15 DE NOVIEMBRE **AÑO:** 2023

DIA	AMBIENTE DE FORMACIÓN	No. FICHA	HORAS		COMPETENCIA DE FORMACIÓN IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN	FIRMAS
			HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS			Vo. Bo. VOCERO
1/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 10:00 Am	4	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
1/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 12:00 Am	4	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
1/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo a técnicas que permitan el procesamiento de la información.	Cristian Camilo López Cordoba
1/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Validación del documento de requisitos	Carlos Andrés Caicedo Benítez
2/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 10:00 Am	4	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
2/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
2/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo a técnicas que permitan el procesamiento de la información.	Cristian Camilo López Cordoba
2/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Validación del documento de requisitos	Carlos Andrés Caicedo Benítez

3/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	Claudia Camacho
3/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
3/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo a técnicas que permitan el procesamiento de la información.	Cristian Camilo López Cordoba
3/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Validación del documento de requisitos	Carlos Andrés Caicedo Benítez
7/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software.	Claudia Camacho
7/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
7/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	TIC	Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	Cristian Camilo López Cordoba
7/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Configuración y uso de herramientas para la gestión de requisitos.	Carlos Andrés Caicedo Benítez
8/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software.	Claudia Camacho
8/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
8/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 2:00 Pm	4	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Configuración y uso de herramientas para la gestión de requisitos.	Cristian Camilo López Cordoba

8/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Configuración y uso de herramientas para la gestión de requisitos.	Carlos Andrés Caicedo Benítez
10/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño.	Claudia Camacho
10/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño.	John Jairo Aristizábal Beltrán
10/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	TIC	Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	Cristian Camilo López Cordoba
10/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE	Configuración y uso de herramientas para la gestión de requisitos.	Carlos Andrés Caicedo Benítez
14/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diagrama de Clases del proyecto de software.	Claudia Camacho
14/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Diagrama de Clases del proyecto de software.	John Jairo Aristizábal Beltrán
14/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ANÁLISIS DE LA ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Determinar los requisitos funcionales y no funcionales del software de acuerdo con los requerimientos del cliente	Cristian Camilo López Cordoba
14/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS EN SOLUCIONES SOFTWARE.	Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado.	Carlos Andrés Caicedo Benítez
15/11/2023	Territorium 03-WA	2758267	6:00 Am A 8:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo al patrón de diseño seleccionado.	Claudia Camacho

15/11/2023	Territorium 03-WA	2758268	8:00 Am A 10:00 Am	2	MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE.	Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo al patrón de diseño seleccionado.	John Jairo Aristizábal Beltrán
15/11/2023	Territorium 03-WA	2834900	10:00 Am A 12:00 Pm	2	ANÁLISIS DE LA ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SOFTWARE.	Aplicar técnicas de validación de requisitos del software	Cristian Camilo López Cordoba
15/11/2023	Territorium 03-WA	2834585	12:00 Pm A 2:00 Pm	2	CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS EN SOLUCIONES SOFTWARE.	Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado.	Carlos Andrés Caicedo Benítez
TOTAL HORAS DEL MES				**72**	**FIRMA DEL INSTRUCTOR:** 	**Vo.Bo. COORDINADOR:**	

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: NESTOR GUILLERMO MONTAÑO GOMEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/10/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 31/10/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758267 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 43.60

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758268 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	43.60

FICHA DE APRENDIZAJE:	2834585 - PROGRAMACION DE APLICACIONES Y SERVICIOS PARA LA NUBE
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	CONFIGURAR DISPOSITIVOS DE CÓMPUTO DE ACUERDO CON ESPECIFICACIONES DEL DISEÑO Y PROTOCOLOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Operar herramientas informáticas y digitales de acuerdo con protocolos y manuales técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 43.60

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834900 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 43.60

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 174.40

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0.00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0.00

INSTRUCTOR: NESTOR GUILLERMO MONTAÑO GOMEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: NESTOR GUILLERMO MONTAÑO GOMEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/11/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 15/11/2023 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758267 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 21,80

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758268 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	21,80

FICHA DE APRENDIZAJE:	2834585 - PROGRAMACION DE APLICACIONES Y SERVICIOS PARA LA NUBE
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	CONFIGURAR DISPOSITIVOS DE CÓMPUTO DE ACUERDO CON ESPECIFICACIONES DEL DISEÑO Y PROTOCOLOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Operar herramientas informáticas y digitales de acuerdo con protocolos y manuales técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 21,80

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834900 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

220501092-01- PLANEAR EL PROCESO DE RECOLECCIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

220501092-02- REALIZAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE SEGÚN EL ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 21,80

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 87,20

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: NESTOR GUILLERMO MONTAÑO GOMEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES