	Versión: 02
	Código: DE-F-027

GESTION DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

PLAN DE TRABAJO CONCERTADO

Programa de formación:	PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Ficha:**	2472485
Competencia:	IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA		
Resultado:	Elaborar el manual de usuario, según normas y protocolos establecidos. Desplegar el software construido de acuerdo con la plataforma tecnológica		
Plan concertado	**Evaluación saberes previos: 5%** **Talleres en formación: 45%** **Evaluación – proyecto: 20%** **Bitácoras: 20%** **Auto-evaluación: 10%**		
Nombre del Instructor:	JORGE ANDRES RAMIREZ ESCOBAR		

Nombre del Aprendiz	**Actividad a Desarrollar**	**Forma de Entrega de la Actividad**		**Fecha de Entrega**	**Entregó**	
		Física	**Digital**		**SI**	**NO**
KAROL DANIELA ALARCON CHALARCA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

DIANA ALEXANDRA CARDONA RODRIGUEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
ANA MARIA GALLEGO MEZA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SARA GAÑAN MUÑOZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
TATIANA LASSO ISAZA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN PABLO LONDOÑO GOMEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

CARLOS ANDRES LOPEZ PEREZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
VALENTINA MARIN VELASCO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
MATEO MARTINEZ CORREA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
MELANNY MORENO MUÑOZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN JOSE NIETO MONCALEANO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

SAMUEL OCAMPO HINCAPIE	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JULIANA OCAMPO MOLINA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
KEVIN ESNEIDER OCAMPO OSORIO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
FELIPE ORTEGA CUBILLOS	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
DANIEL ESTEBAN PADILLA ALMEIDA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

SERGIO DAVID PARDO CAÑAS	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
CRISTIAN DAVID PARRA MONTES	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JOHAN STEBAN PATIÑO VALENZUELA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
ANA SOFIA RODRIGUEZ GORDILLO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
LUISA FERNANDA USAMA TRESPALACIOS	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

	Versión: 02
	Código: DE-F-027

GESTION DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

PLAN DE TRABAJO CONCERTADO

Programa de formación:	PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Ficha:**	2707461
Competencia:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico Administrar base de datos de acuerdo con los estándares y requisitos técnicos		
Resultado:	Interpretar el informe de requisitos de la solución conforme a la identificación de las necesidades del negocio Construir la base de datos según requerimientos del cliente		

Plan concertado:

- Evaluación saberes previos: 5%
- Talleres en formación: 40%
- Evaluación – proyecto: 25%
- Bitácoras(3): 20%
- Auto-evaluación: 10%

Nombre del Instructor:	JORGE ANDRES RAMIREZ ESCOBAR

Nombre del Aprendiz	**Actividad a Desarrollar**	**Forma de Entrega de la Actividad**		**Fecha de Entrega**	**Entregó**	
		Física	**Digital**		**SI**	**NO**

ACOSTA CASTRO NICOLEE DAHIANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
AGUDELO OCAMPO MARIA CAMILA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

AVILA QUITIAN SHORTYN ALEXANDER	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
BEDOYA MUNOZ NICOLAS	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

BEDOYA QUINTERO JUAN PABLO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
BENITEZ LOPEZ MANUELA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

BUENO OSORIO ANDRES FELIPE	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
CAICEDO MORALES SANTIAGO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

CASTRO MAZO DANIEL	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
CIFUENTES ARANDA JUAN ESTEBAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

COLORADO ANTURY NICOLL CATHERINE	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
CORREA RENGIFO SANTIAGO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

CORTES PALACIO JUAN CAMILO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ECHAVARRIA CONTRERAS KEINER	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

FONSECA RODRIGUEZ YAMIT LEANDRO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
GALLEGO PALACIO CAMILO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

GIL ARBELAEZ JACOBO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
GOMEZ MORALES LUISA FERNANDA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

GUEVARA LONDOÑO ALISON	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
GUEVARA LONDOÑO NICOLL DAYAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

HERRERA HERNANDEZ DYLAN ALEJANDRO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
LOAIZA LONDOÑO TOMAS	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

LOPEZ CADENA ALEJANDRO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
MOSQUERA VERA KEVIN SANTIAGO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

MUÑOZ GARCIA JUAN JOSE	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ORJUELA ORJUELA EMANUEL	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

RAMIREZ ACEVEDO LISA JULIANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
RAMIREZ RESTREPO NICOL DAHIANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

RODRIGUEZ PEÑA MELKIN STIVEN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ROSAS ALVAREZ KAROL JULIANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

RUBIO CIFUENTES JAIRO ALBERTO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
VALENCIA ORDOÑEZ VALENTINA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

VALENCIA ORTIZ VALERIA SOFIA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
VILLA CASTAÑEDA JUAN ESTEBAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

VILLALOBOS SOTO JANNER SANTIAGO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
VILLEGAS GOMEZ ANDRES FELIPE	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

			Versión: 02	
			Código: DE-F-027	

GESTION DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

PLAN DE TRABAJO CONCERTADO

Programa de formación:	PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Ficha:**	2708143
Competencia:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico Administrar base de datos de acuerdo con los estándares y requisitos técnicos		
Resultado:	Interpretar el informe de requisitos de la solución conforme a la identificación de las necesidades del negocio Construir la base de datos según requerimientos del cliente		
Nombre del Instructor:	JORGE ANDRES RAMIREZ ESCOBAR		

Plan concertado:

- Evaluación saberes previos: 5%

- Talleres en formación: 40%

- Evaluación – proyecto: 25%

- Bitácoras: 20%

- Auto-evaluación: 10%

Nombre del Aprendiz	Actividad a Desarrollar	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó	
		Física	Digital		SI	NO

ARBELAEZ GRANADA ERIKA VANNESA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
BEDOYA VELASQUEZ JANPOOL FABIAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
CALVO BAÑOL EDI ALEJANDRO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

CANO LEON MAYRA ALEXANDRA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
CARDONA SARRIA MELANY	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
CONTRERAS HINESTROZA JUAN JOSE	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

DIAZ PEREZ JUAN SEBASTIAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ESPINOSA HINCAPIE MICHAEL STEVEN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
GARCIA RESTREPO NIKOL DAYANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

GAVIRIA HOLGUIN ANDRES FELIPE	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
GIMBUEL CUEVAS CRISTIAN DAVID	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
HERNANDEZ RENGIFO MARIANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

MAMIAN NOGUERA OMAR SANTIAGO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
MOLINA GARCIA ANDREA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
MONTOYA LAZO MICHELLE FERNANDA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

MORALES LOPEZ ELKIN YOBANY	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
MOSCOSO CARMONA DANIELA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
PIAMBA MACA LIZETH DANIELA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

PUERTA GALEANO MARIA CAMILA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
RODRIGUEZ OROZCO SAID ALEXANDER	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SALAZAR MARULANDA JEAN CARLOS	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

SANCHEZ TRIANA DIEGO ALEJANDRO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SUAREZ ACEVEDO MARIA FERNANDA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SUAREZ BETANCOURT JUAN SEBASTIAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

TASCON FERRER KAROL SOFIA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
TASCON NARANJO ESTEFANY	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
TOBAR HENAO PAMELA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

VALENCIA CARDONA DANNA YISSEL	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
VARGAS GALINDO JHENER FABIAN	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
VELEZ MEJIA DIANA MARCELA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

	Versión: 02
	Código: DE-F-027

GESTION DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

PLAN DE TRABAJO CONCERTADO

Programa de formación:	PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Ficha:**	2472481
Competencia:	IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA		
Resultado:	Elaborar el manual de usuario, según normas y protocolos establecidos. Desplegar el software construido de acuerdo con la plataforma tecnológica		
Plan Concertado	Evaluación saberes previos: 5% Talleres en formación: 40% Evaluación – proyecto: 25% Bitácoras: 20% Auto-evaluación: 10%		
Nombre del Instructor:	JORGE ANDRES RAMIREZ ESCOBAR		

Nombre del Aprendiz	**Actividad a Desarrollar**	**Forma de Entrega de la Actividad**		**Fecha de Entrega**	**Entregó**	
		Física	**Digital**		**SI**	**NO**
VALENTINA AGUDELO RINCON	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

ORIANNA ANGULO FLOREZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN JOSE ARANGO GIRALDO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
NICOL ARCILA PINEDA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SARA MICHEL AVILA SALAZAR	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN ESTEBAN BEDOYA SILVA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SANTIAGO CABEZAS PAZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

SOFIA ANGELINA CAGUA CARVAJAL	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
ANGEL DAVID DIAZ PINILLA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN FELIPE GIRALDO VALENCIA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
LEINER GONZALEZ JIMENEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
DANIEL GONZALEZ SUAREZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN FERNANDO GRISALES MORALES	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

SCARLET HANRRYR GUTIERREZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
DAVID SANTIAGO LIZARAZO OSPINA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
DANIELA LOPEZ RODRIGUEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
LAURA SALOME MENDOZA MUÑOZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
VALERIA MONTOYA BERRIO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
FABIANA NARANJO ROJAS	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

MARIANA OSSA AGUIRRE	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
ANDRES MAURICIO PERDOMO CARDONA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
CAROLINA PINEDA PARDO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
DAVID ALEJANDRO ROSSO MENDEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
BRANDON STEVE RUBIANO GIL	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN JOSE SANTAMARIA MUÑOZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

JUAN PABLO SANTAMARIA MUÑOZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SANTIAGO SERNA RUIZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN PABLO VELANDIA BARRAGAN	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN PABLO VILLARRAGA LOPEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuario		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

	Versión: 02
	Código: DE-F-027

GESTION DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

PLAN DE TRABAJO CONCERTADO

Programa de formación:	PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Ficha:**	2707737
Competencias:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico Administrar base de datos de acuerdo con los estándares y requisitos técnicos
Resultado:	Interpretar el informe de requisitos de la solución conforme a la identificación de las necesidades del negocio Construir la base de datos según requerimientos del cliente

Plan concertado:

- Evaluación saberes previos: 5%
- Talleres en formación: 40%
- Evaluación – proyecto: 25%
- Bitácoras: 20%
- Auto-evaluación: 10%

Nombre del Instructor:	JORGE ANDRES RAMIREZ ESCOBAR

Nombre del Aprendiz	Actividad a Desarrollar	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó	
		Física	Digital		SI	NO
MARIA CAMILA ALVAREZ CIFUENTES	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ISABELLA BERNAL CARVAJAL	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

JUAN DAVID BERNAL MATALLANA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
JUAN ESTEBAN CASTRILLON ARIAS	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SIMON CRUZ CARVAJAL	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

LADY CAMILA DIAZ BERMUDEZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ISABELLA DIAZ MARTINEZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
JUAN JOSE DUQUE VARGAS	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

JHON ANDERSON FLOREZ TORRES	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
DANIEL ESTEBAN GIRALDO HURTADO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SEBASTIAN GONZALEZ CIRO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

JUAN ESTEBAN GONZALEZ GONZALEZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
FABIO ANDRES GUTIERREZ ALVAREZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
NICOLAS LOPEZ FORERO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

STEPHANY LOZANO GIRALDO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
KEVIN MARIN LONDOÑO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
LUIS FERNANDO MARTINEZ ZULUAGA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

SAMUEL ESTEBAN MINA JIMENEZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ANGIE MELISA OSPINA LOPEZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ESTEBAN OSPINA MOSQUERA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

SIMON JACOBO PEREZ BERNAL	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
LOLA VANESSA PINILLA BERRIO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ALEJANDRO RAMIREZ CASTAÑEDA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

VALERIA RAMIREZ OSORIO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SOFIA VALENTINA RAMIREZ RAMIREZ	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
ISABELA ROZO LONDOÑO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

JUAN CAMILO SANCHEZ GARCIA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
LAURA SOFIA VARELA OROZCO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
SOL YULIMA VELASCO VALENCIA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

CHRISTIAN DAVID VIDAL NARANJO	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		
JOSE EIDER DAVILA	Especificación de requisitos del software Análisis, Gestión, priorización, informe de requisitos Ciclo de vida de desarrollo del software UML – Lenguaje Unificado Modelado. Interpretación del diseño de BD: Normalización de las tablas, Modelo relacional, entidades, campos, llaves. Crear la base de datos aplicando comandos de DDL y DML. Herramientas de modelado de bases de datos. Diseñar el MER (Modelo Entidad Relación)		X	29/09/2023		

	Versión: 02
	Código: DE-F-027

GESTION DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

PLAN DE TRABAJO CONCERTADO

Programa de formación:	PROGRAMACION DE SOFTWARE	**Ficha:**	2472552
Competencia:	IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA		
Resultados de aprendizaje:	Elaborar el manual de usuario, según normas y protocolos establecidos. Desplegar el software construido de acuerdo con la plataforma tecnológica		
Plan concertado:	Evaluación saberes previos: 5% Talleres en formación: 40% Evaluación – proyecto: 25% Bitácoras: 20% Auto-evaluación: 10%		
Nombre del Instructor:	JORGE ANDRES RAMIREZ ESCOBAR		

Nombre del Aprendiz	Actividad a Desarrollar	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó	
		Física	Digital		SI	NO
MARIA FERNANDA AGUIRRE SANCHEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

DANIELA ALZATE RODRIGUEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN ESTABAN ARENAS IBARRA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
MADELEY ARIAS MALDONADO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JHON BAIRON HUITRAGO HERNANDEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JULIAN CORTES OCAMPO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
MANUELA ESCOBAR CALVO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

JUAN MANUEL GARCIA ESPINOSA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
THOMAS GRACIA GUTIERREZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SAMUEL GARCIA PARRA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
DAVID GONZALES DIAZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN CAMILO HERRERA HERNANDEZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
LAURA SOFIA HOME ARANDA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

JUAN PABLO LONDOÑO PATIÑO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
KAREN DANIELA LOPEZ ORTIZ	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SEBASTIAN MIRANDA GAVIRIA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SANTIAGO MIRANDA GAVIRIA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN CAMILO PARRA OSPINA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN MANUEL PARRA PEDROZA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

RONALD PATIÑO GUERAVA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
MARIANA PEÑA OCAMPO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
SHARAY JULEIMI QUINTERO IMBACHI	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
ANA SOFIA RAMOS ALZATE	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN ESTEBAN RESTREPO ESCOBAR	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN DIEGO RIOS ARIAS	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		

VALENTINA SEPULVEDA GALINDO	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
JUAN DAVID TORRES PEÑA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		
NICOLAS URIBE ZARTA	-Diseñar la maquetación utilizando las etiquetas de HTML5 con sus atributos y estilos de CSS3 -Consulta de diferentes manuales de usuario y relacione las diferencias -Elabore un documento de las partes de un manual de usuariO		X	29 DE SEPTIEMBRE DE 2023		