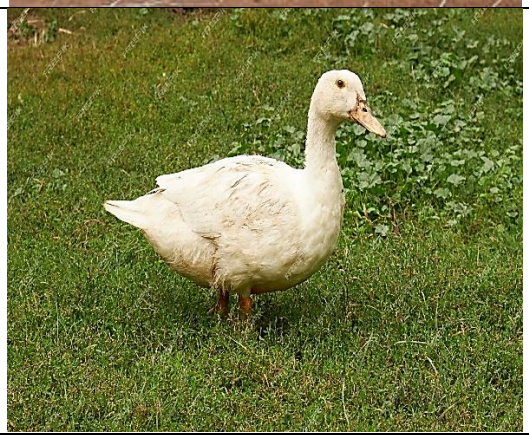
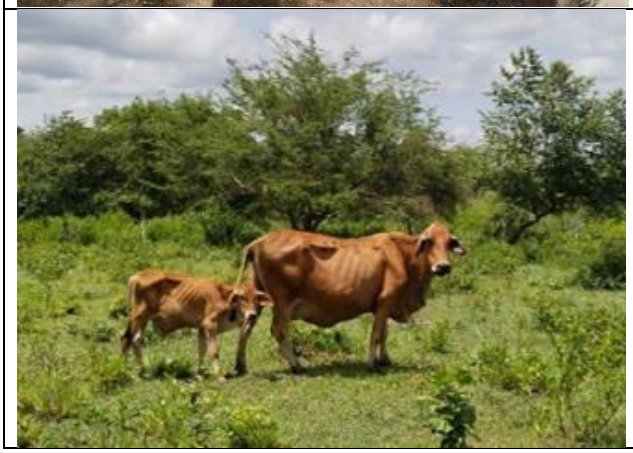
Jariwatti eggutteriya Kiikigragga

Eje: Kantawa Kiirikragga

Kiirikragga ta naaregotti

Cartón 1. Comestibles:

	**Kiiro’**
	**Lojkattodaggera** **Lojdaggera**
	**Paareka** **Paatu** **Siijoj** **Sossokwa’**

	**Bitto’** **Kweerku’** **Kweeruku’** **Suurug** **Tuuruku’** **Weerokra**
	**Jooweyu’** **Kajneru**
	**Gwaaka’** **Joonikra’** **Oo’** **Rasee`** **Reesa** **Waaka**

Cartón 2. Animales de adorno en casa:

	**Taama**
	**Aara’** **Aara chorida’**
	**Kwaakra** **Waakra** **Kwaakra Ennaka** **Kwaakraa Kroori’**

	**Iito’**
	**Naanu**
	**Kwii’** **Maǥkwa’** **Maǥwa’** **Pu’** **Saǥkwa**

Cartón 3. Animales de carga, transporte y acompañamiento en casa:

		**Kaawaya’** **Krewa’**
		**Krewa’**
		**Buuru’** **Muuru’**

	**Buulu’** **Muulu’** **Buuru** **kweerini’**
	**Peekru’**
	**Biyansu’** **Miiansu’** **Miisi’** **Miisu’**

Cartón 4. Kiirikra~~gg~~a ta diitakesa yaj

Animales de medio acuático:

	**Biiwitti’** **Biikwitti’** **Li~~g~~kwa’** **Maaku’** **Miiwiti** **Sa~~g~~kwa diitake’**
	**Dokko’** **Nokko’**
	**So~~g~~** **Kajbrikati’** **Kujbri’** **Rokkwa’** **U’ma’** **Waakwati’**

	**Kreeu’**
	**Waataka** **Waa ennaka** **Waa’** **Waaka’yeri’**
	**Yeegka** **Gwekkra’** **Tukkwa’**

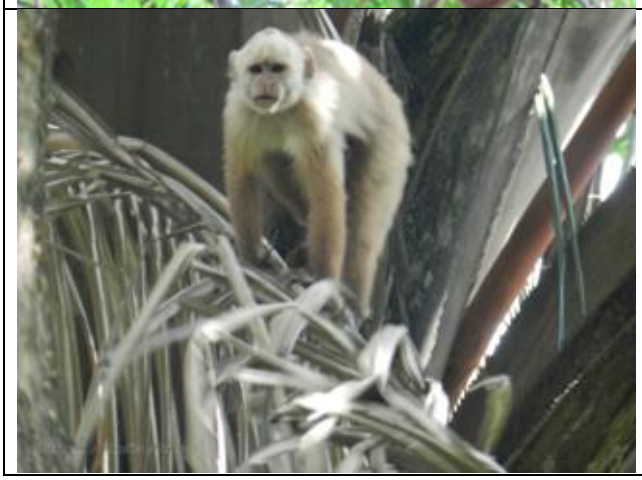
Cartón 5. Kiirikra~~gg~~a ta kantawasa yaj

Animales de monte comestibles:

	**Bunti’** **Munti’** **Ñeeki’**
	**Lutti’** **Gaanchu’** **Lakkrakoro’** **Liiwiyeru’** **Sutti’** **Uurudero’**
	**Biitikkwi’** **Biitikko’** **Bitto ennaka** **Bitto kantawa’** **Geerawatuttu** **Miitu`** **Reesa ennaka** **Saajino** **Tu’uda’**

	**Biiyo’** **Biiyu** **Kweruu’** **Owerisu`** **Rukkwa`** **Biiyu ennaka**
	**Jaamewa’** **Chiiwa kantawa’** **Lochu’** **Lonchi’** **Wiisa’**
	**Kallo’** **Liimuttu’** **Waana’** **Waaniani**

Cartón 6. Animales de monte que no se comen

	**Wiikra’**
	**Suppa’**
	**Biiku** **Joo’** **Joojo’**

	**Kaggratunniya’**
	**Tuujniya’**
	**Deebri’**

Cartón 7. Animales de monte peligrosos

	**Jo’** **Gaabra’** **Gooya’** **Jukketa’** **Konne’** **Kuusakabri** **Rooyamanta** **Rooyu’** **Siigkri**
	**Kakrasig** **Sig**
	**Buttu’** **Mannu’** **Maj** **Manno’** **Waakwa sonti’** **Waakwa soontoro’** **Yeeye’eya**

		**Saati Kassakensu’**
		**Geemanta Loopo Paa~~g~~wa Paa~~g~~wakwekkwe**
		**Biyansukwekkwe ~~G~~aapa~~gg~~a’ Roosaritu**

Cartón 8. Kiitikkwikra~~gg~~a

Aves - pájaros

	**Soowedi’** **Sooweda’** **Sooweni’** **Sooweri’** **Juurupedo**
	**Bukkachu’**
	**Bri~~gg~~era**

	**Piññarada** **Piño'piño'**
	**Kregkrero'**
	**Kaggasakkarawa**

Cartón 9. Tami kiikra’e’

Artrópodos e insectos

	**Siirawi’** **Siirawi ennaka**
	**Waansa**
	**Diibri**

	**Aamikwagasu’** **Ñeenñensu’** **Simmikwaga**
	**Koñño** **Koñño bussada’** **Koñño ennaka**
	**Loppo rooyu**

Jariwatti e~~gg~~utteriya Kiikigra~~gg~~a

Eje: Kantawa Kiirikra~~gg~~a

Lotería de animales

Didáctica: Cada niño o niño coge un cartón y va tapando las correspondientes láminas con las fichas ya sea identificando la imagen del animal o con la palabra que le da su nombre en ette taara.

El objetivo es hacer llenar todos los espacios del cartón que establece una agrupación de animales según su clasificación. También se tarta de identificar las posibles denominaciones en ette taara de los animales. Clasificación y los significados de los mismos -también pueden evocar historias.

Contenido: 9 cartones con el sistema clasificatorio de animales: Animales de casa, en ambientes acuáticos, de monte, pájaros e insectos.
54 fichas con las láminas de los animales, detrás con sus denominaciones escritas en ette taara.
54 fichas sólo con los nombres de los animales escritos en ette taara.

Especificaciones técnicas:

Cartones: 21.59 cm x 27.94 cm (tamaño carta)
Material: cartón grueso entre 0,2 y 0,3 cm, laminado

Fichas: 9.00 cm x 8:50 cm
Material: Cartón grueso entre 0.3 y 0.5 cm y laminado.

Presentación: Los cartones y los dos juegos de fichas va en una caja donde se guarda y almacena el juego.

Jariwattila kañña























































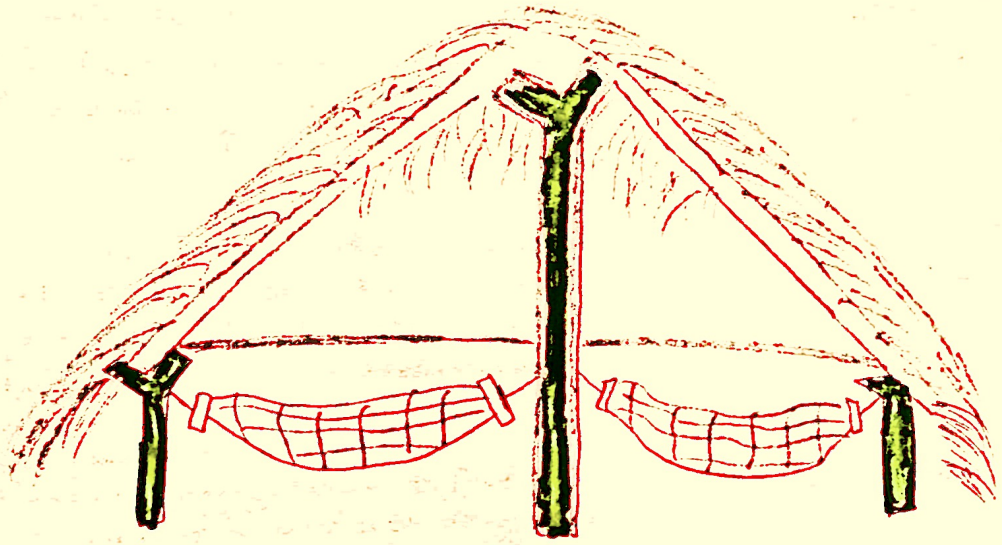









Jattaka



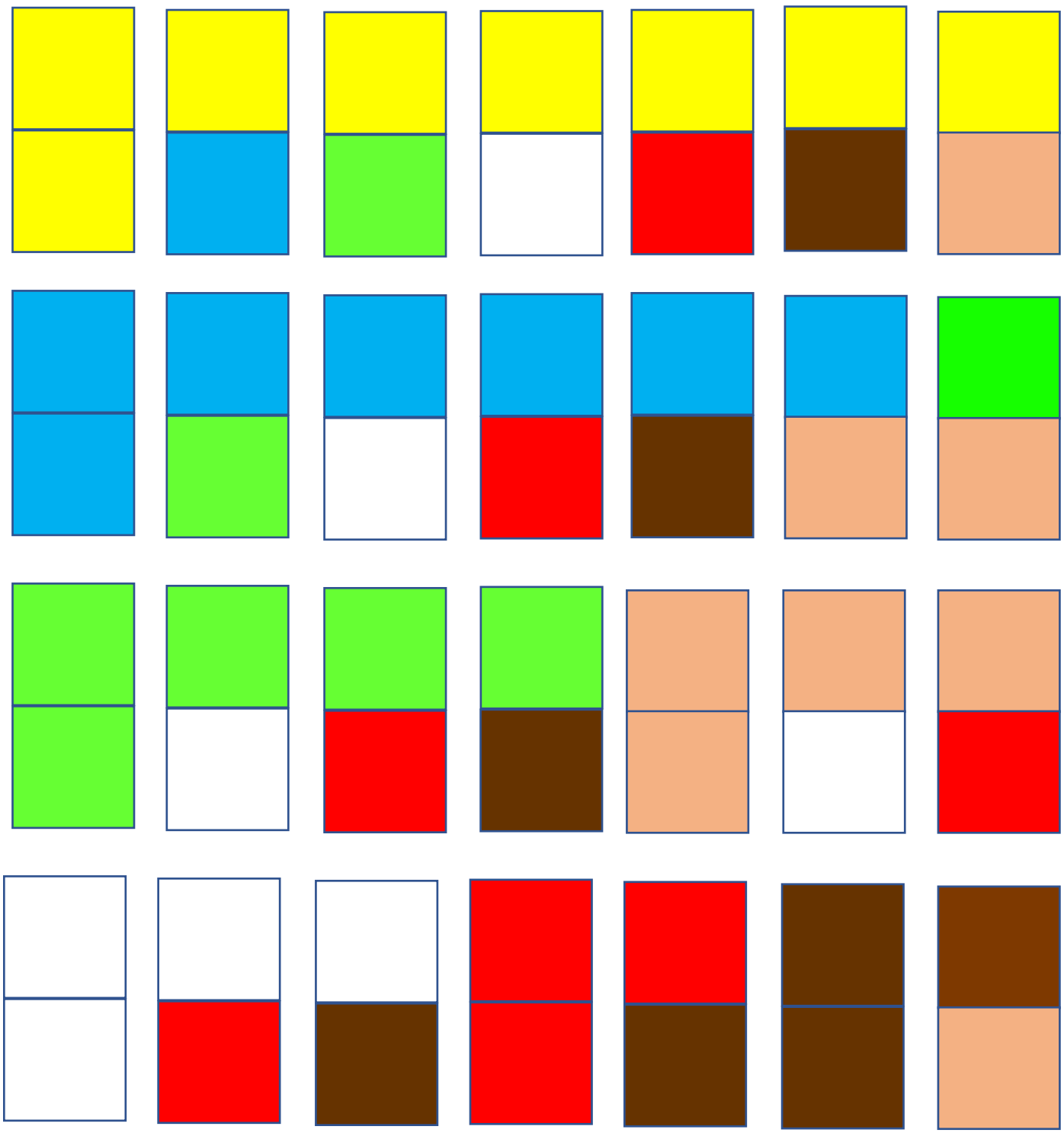


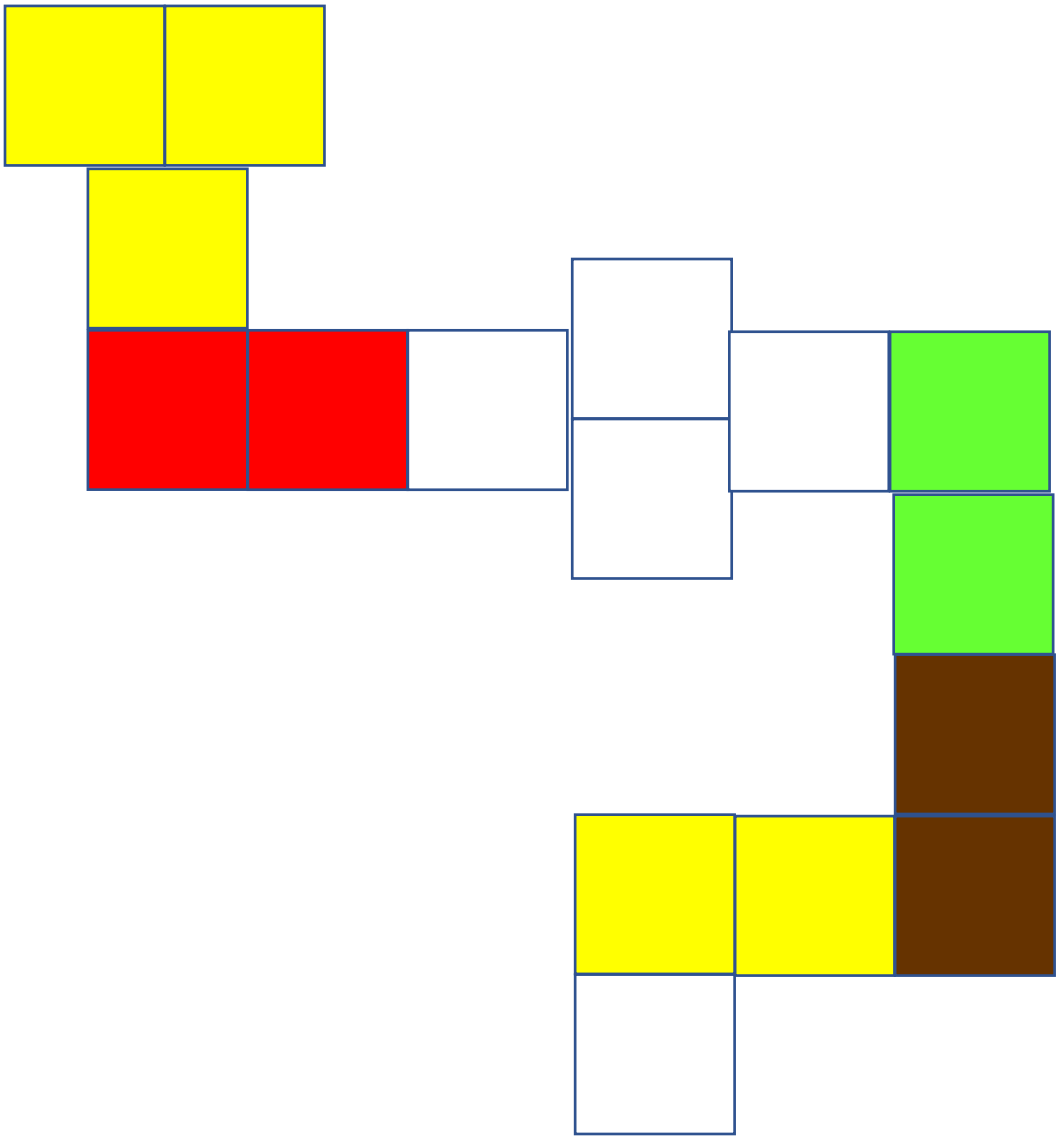


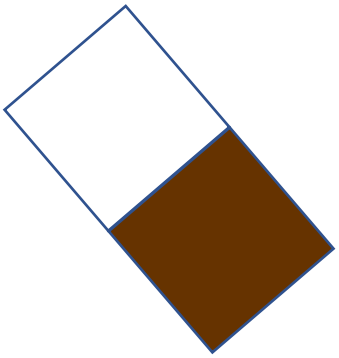
Jariwatila wiiyakago

Eje: Wiiyakago

Natta tuubre







Jariwatila wiiyakago

Natta tuubre

Kugsiwa tuu`

Choggrawa tuu’

Sommo tuu’

Ta tuttuda tuu’

Kroo tuu’

Itti itti tuu’

Lawagga tuu’

1. **Azul**: simboliza el cielo como casa o techo de la Madre Tierra.
2. **Amarillo**: simboliza el sol y la luz que nos regala cada día.
3. **Blanco**: simboliza a Yaau y el algodón que utilizó para vestirnos.
4. **Verde**: simboliza la naturaleza y la kañña que garantiza el vivir bien.
5. **Rojo**: simboliza la sangre Ette que se niega a desaparecer.
6. **Marrón**: simboliza la madre Tierra y la vida.
7. **Salmón**: simboliza el oro o la riqueza espiritual Ette Ennaka.

Didáctica: Cada niño, niña o joven (jugadores) une el color de uno de los extremos de sus fichas con otro extremo de una ficha del mismo color puesta por otro u otra jugadora; si no puede hacerlo, pierde el turno y continúa su compañero la derecha. Se juega similar al domino pero los extremos de las fichas son de colores.

El objetivo, además del razonamiento abstracto implicado, con el cálculo que se usa en el juego sobre operaciones básicas, también se relaciona con el saber propio, la semiología cultural de los colores, su forma de denominación en ette taara y la cosmovisión Ette Ennaka -por ejemplo la historia de origen del arco iris, aawisa’.

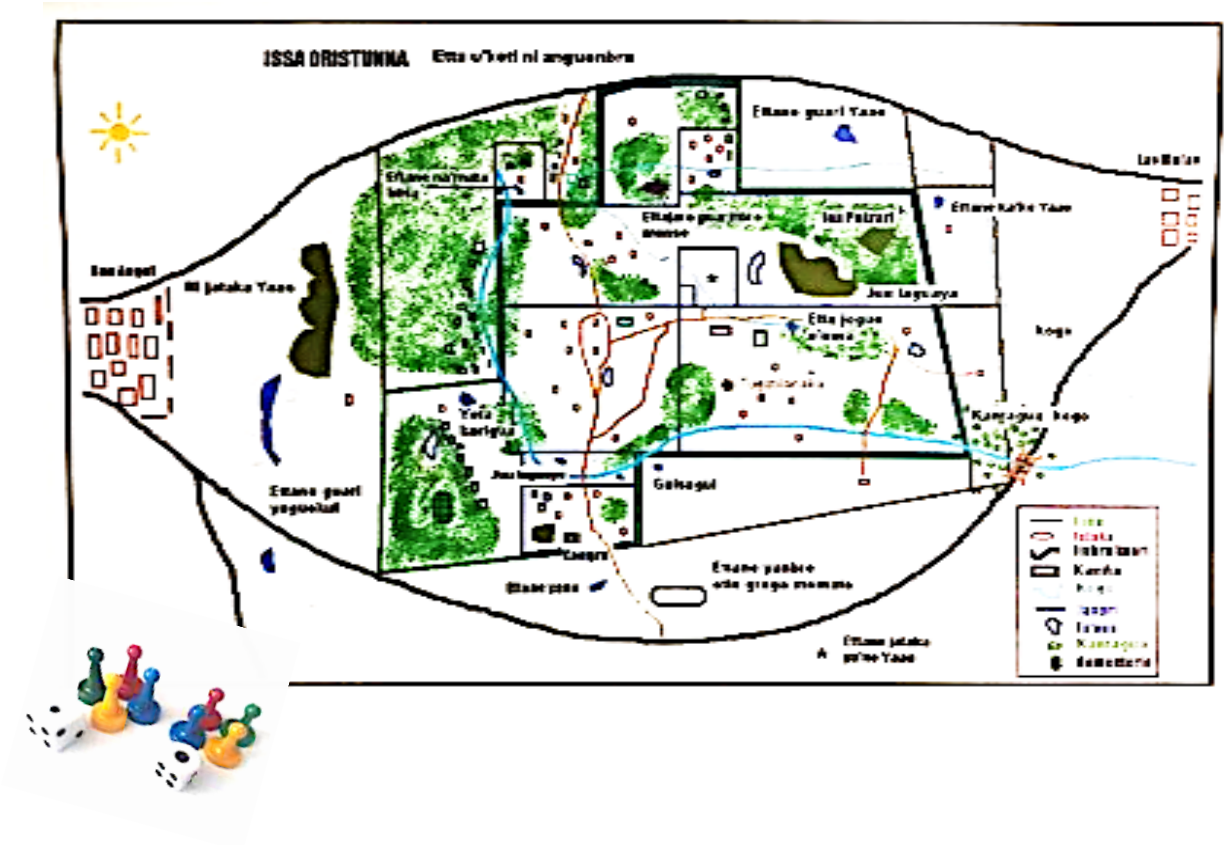
Especificaciones técnicas:

Fichas: 3x6x0,5cm.

Material: Plástico (ABS, PLA o mezclas).

Presentación: Cada domino empacado en una caja donde se acomodan las 21 fichas.

Jariwatti jiina nara itti



Didáctica: Cada niño, niña o joven (jugadores) cogen una ficha y lanza el dado para recorrer el camino que lleva a diferentes sitios del territorio donde debe tener cuidado si son sitios sagrados o participar de las actividades que allí se realizan (casa tradicional).

Aunque esta cartografiado sobre un mapa de precepción social en el diseño se incluirán en los caminos las casillas para el movimiento de cada uno de lops jugadores en su caminar por nuestro territorio.

El objetivo es propicia el reconocimiento del territorio y generar los aprendizajes sobre el espacio geográfico.

Especificaciones técnicas:

Tablero: 50 x 70 cms. en papel-cartón laminado.

Fichas: de parques y dado.

Presentación: en una caja con el cartón van las fichas, el tablero y las instrucciones.

Jariwatti eggutteriya gaagekragga ette ennaka taara

Eje: koogramujna taara

Taarakragga



___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

kissa'



___ ___ ___ ___ ___ ___

dooro'



___ ___ ___ ___ ___ ___

bijla'



___ ___ ___ ___ ___ ___ ___

taakwa'



___ ___ ___ ___ ___ ___

gaatu'



___ ___ ___ ___ ___ ___ ___



___ ___ ___ ___ ___ ___



___ ___ ___ ___ ___ ___



___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___



___ ___ ___ ___ ___

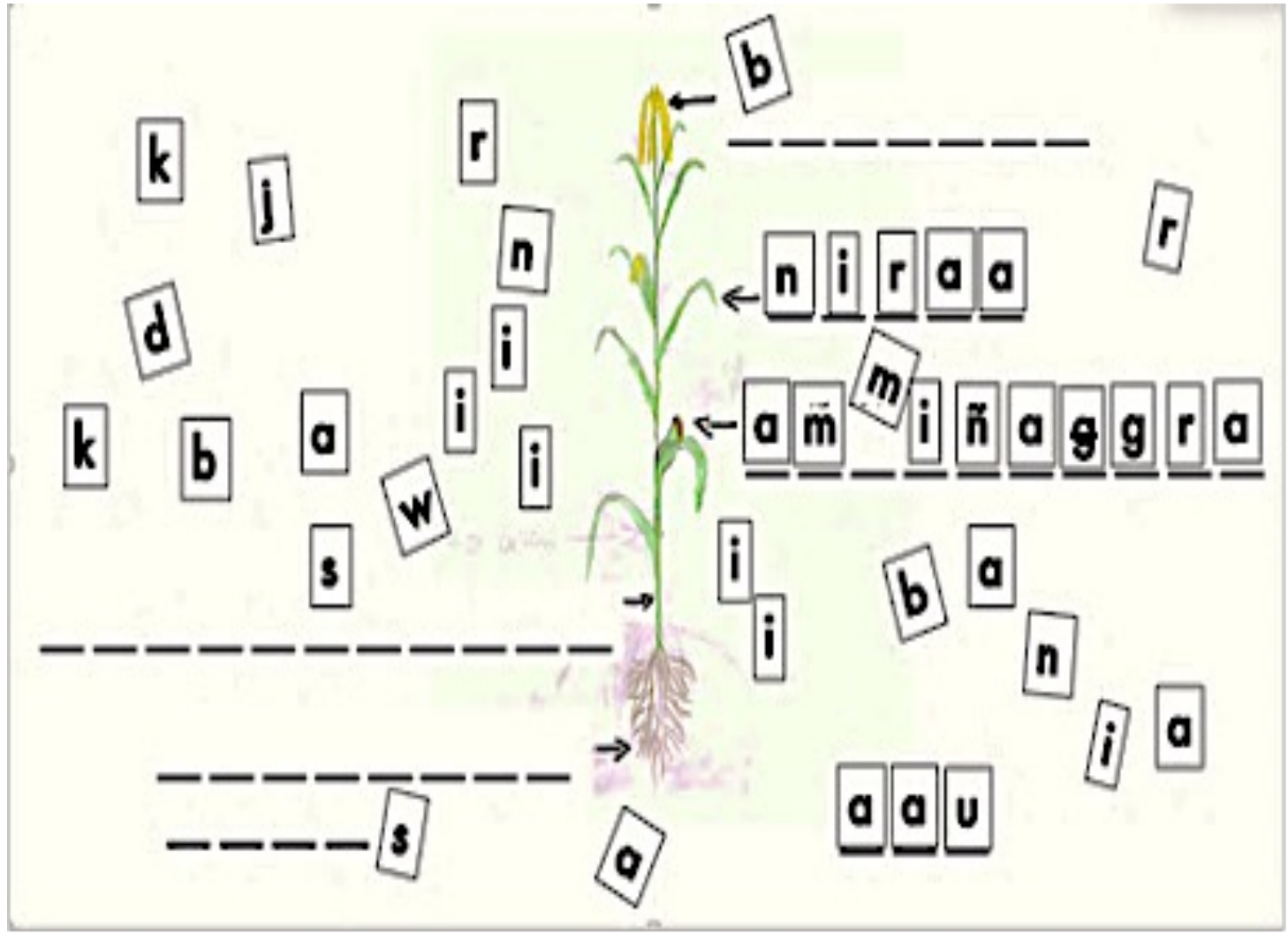
aawisa’

monse’

diiyo’

maamasu’

kwrij


b
k
j
r
n
d
i
k
b
a
i
w
i
s
r
n i r a a
a m m i ñ a g g r a
i
i
b a
n
i a
a a u
s
a