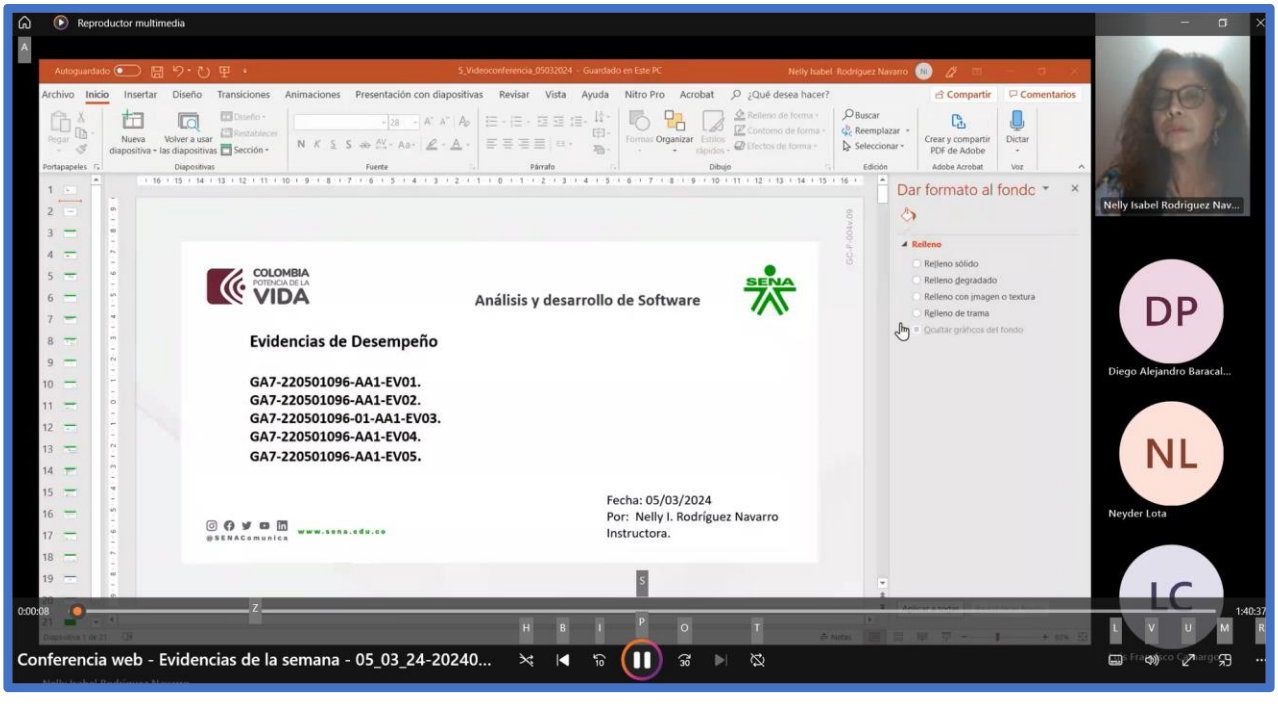
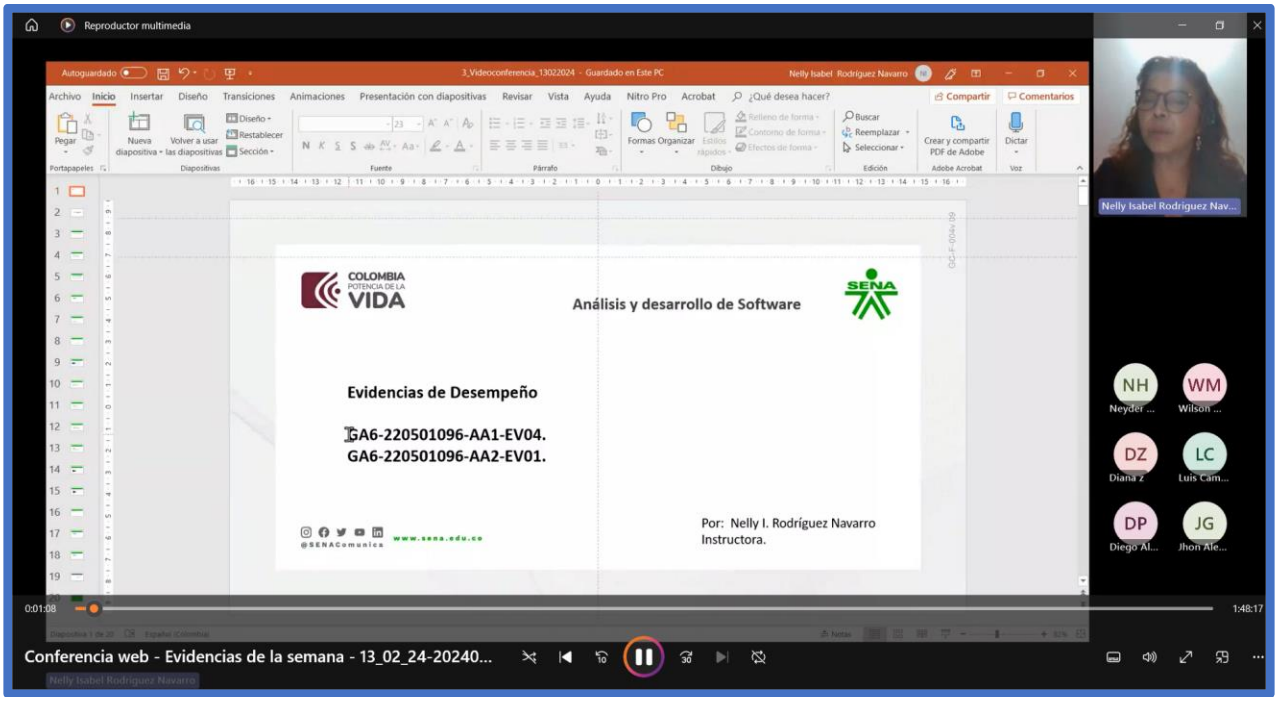
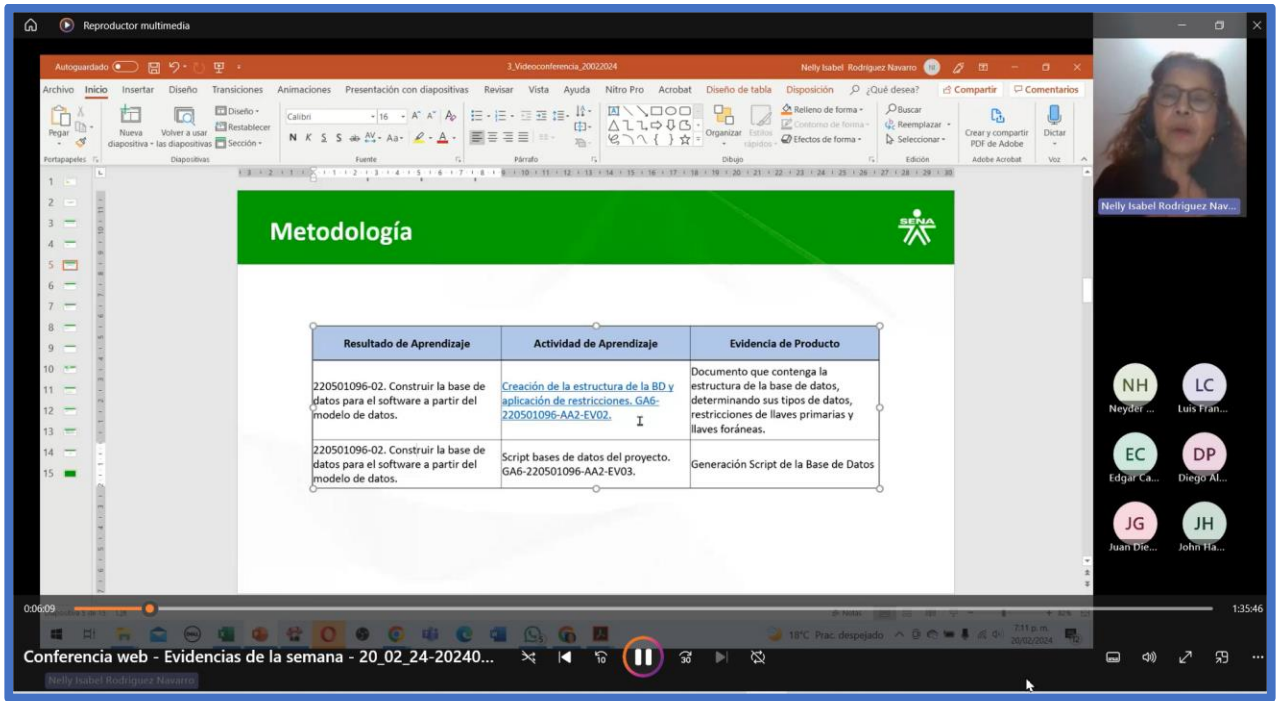
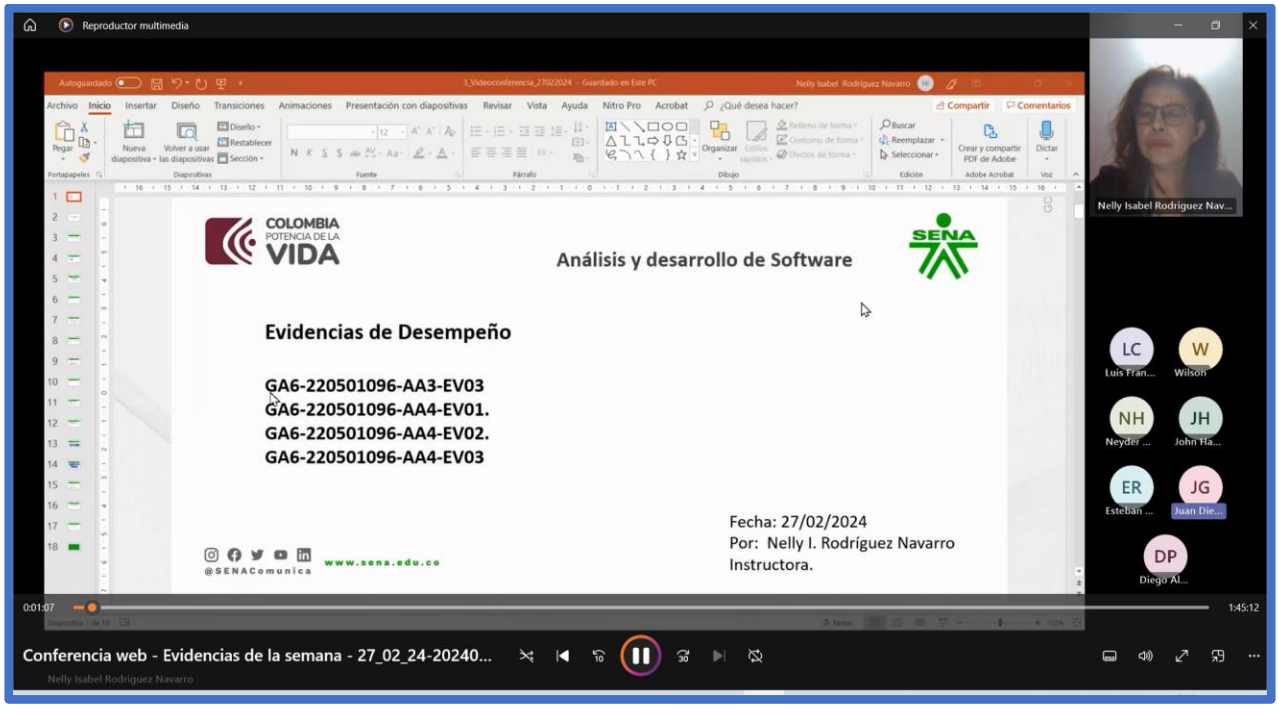
EVIDENCIAS

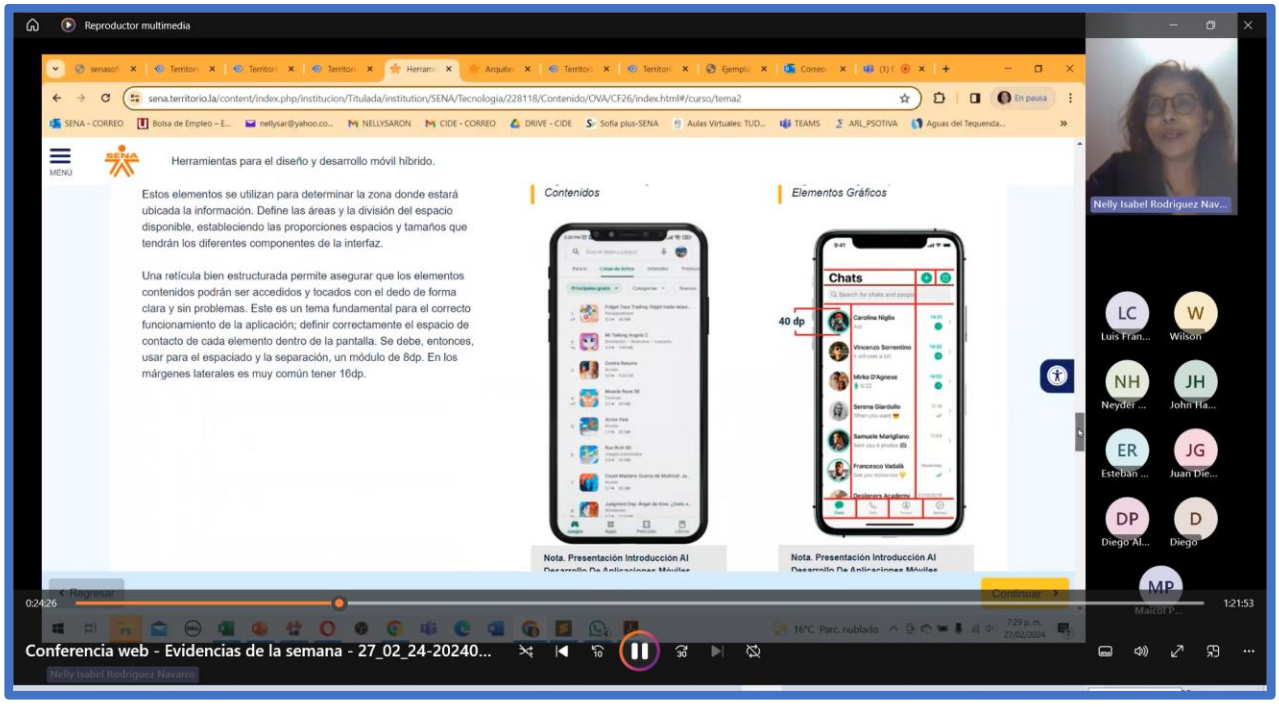
1	**Acompañar y Asesorar en forma permanente e integral a los aprendices en el proceso de formación por proyectos durante la vigencia del contrato.**

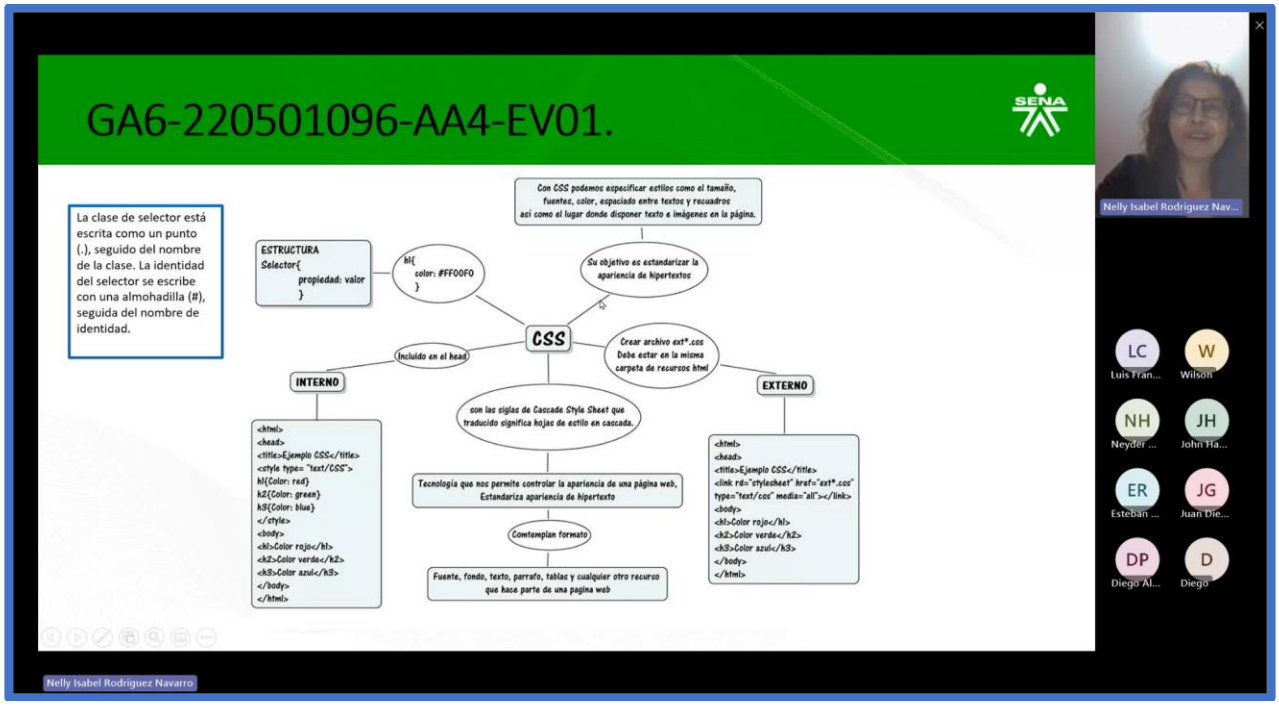





Reproductor multimedia
Metodología
Resultado de Aprendizaje
Actividad de Aprendizaje
Evidencia de Producto
220501096-02. Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.
Creación de la estructura de la BD y aplicación de restricciones. GA6-220501096-AA2-EV02.
Documento que contenga la estructura de la base de datos, determinando sus tipos de datos, restricciones de llaves primarias y llaves foráneas.
220501096-02. Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.
Script bases de datos del proyecto. GA6-220501096-AA2-EV03.
Generación Script de la Base de Datos
Nelly Isabel Rodriguez Nav...
0:06:09
1:35:46
Conferencia web - Evidencias de la semana - 20_02_24-20240...


Reproductor multimedia
COLOMBIA POTENCIA DE LA VIDA
Análisis y desarrollo de Software
SENA
Evidencias de Desempeño
GA6-220501096-AA3-EV03
GA6-220501096-AA4-EV01.
GA6-220501096-AA4-EV02.
GA6-220501096-AA4-EV03
Fecha: 27/02/2024
Por: Nelly I. Rodríguez Navarro
Instructora.
@SENAComunica
www.sena.edu.co
Nelly Isabel Rodriguez Nav...
0:01:07
1:45:12
Conferencia web - Evidencias de la semana - 27_02_24-20240...


Reproductor multimedia
Herramientas para el diseño y desarrollo móvil híbrido.
Estos elementos se utilizan para determinar la zona donde estará ubicada la información. Define las áreas y la división del espacio disponible, estableciendo las proporciones espacios y tamaños que tendrán los diferentes componentes de la interfaz.
Una retícula bien estructurada permite asegurar que los elementos contenidos podrán ser accedidos y tocados con el dedo de forma clara y sin problemas. Este es un tema fundamental para el correcto funcionamiento de la aplicación; definir correctamente el espacio de contacto de cada elemento dentro de la pantalla. Se debe, entonces, usar para el espaciado y la separación, un módulo de 8dp. En los márgenes laterales es muy común tener 16dp.
Contenidos
Elementos Gráficos
40 dp
Chats
Nota. Presentación Introducción Al
Nelly Isabel Rodriguez Nav...
Luis Fran...
Wilson
Neyder ...
John Ha...
Esteban ...
Juan Die...
Diego Al...
Diego
Maicol P...
0:24:26
1:21:53
Conferencia web - Evidencias de la semana - 27_02_24-20240...
Nelly Isabel Rodriguez Navarro


GA6-220501096-AA4-EV01.
La clase de selector está escrita como un punto (.), seguido del nombre de la clase. La identidad del selector se escribe con una almohadilla (#), seguida del nombre de identidad.
Con CSS podemos especificar estilos como el tamaño, fuentes, color, espaciado entre textos y recuadros así como el lugar donde disponer texto e imágenes en la página.
ESTRUCTURA
Selector{
propiedad: valor
}
h1{
color: #FF00FO
}
Su objetivo es estandarizar la apariencia de hipertextos
CSS
Incluido en el head
Crear archivo ext*.css Debe estar en la misma carpeta de recursos html
INTERNO
EXTERNO
son las siglas de Cascade Style Sheet que traducido significa hojas de estilo en cascada.
Tecnología que nos permite controlar la apariencia de una página web, Estandariza apariencia de hipertexto
Contemplan formato
Fuente, fondo, texto, parrafo, tablas y cualquier otro recurso que hace parte de una pagina web
<html>
<head>
<title>Ejemplo CSS</title>
<style type= "text/CSS">
h1{Color: red}
h2{Color: green}
h3{Color: blue}
</style>
<body>
<h1>Color rojo</h1>
<h2>Color verde</h2>
<h3>Color azul</h3>
</body>
</html>
<html>
<head>
<title>Ejemplo CSS</title>
<link rd="stylesheet" href="ext*.css" type="text/css" media="all"></link>
<body>
<h1>Color rojo</h1>
<h2>Color verde</h2>
<h3>Color azul</h3>
</body>
</html>
Nelly Isabel Rodriguez Nav...
Luis Fran...
Wilson
Neyder ...
John Ha...
Esteban ...
Juan Die...
Diego Al...
Diego
Nelly Isabel Rodriguez Navarro