| Instituto de Cultura y Turismo MANIZALES | INSTITUTO DE CULTURA Y TURISMO DE MANIZALES<br>GESTIÓN JURÍDICA<br><br>INFORME DETALLADO DE CUMPLIMIENTO Y EJECUCIÓN DE ACTIVIDADES | Código<br>PA-GJ-FO-29<br><br>Versión 1 |
|---|---|---|

| INFORMACIÓN DEL CONTRATO | | | |
|---|---|---|---|
| NÚMERO DEL CONTRATO: | 2401090 | | |
| OBJETO DEL CONTRATO: | PRESTACIÓN DE SERVICIOS DE APOYO A LA GESTIÓN AL INSTITUTO DE CULTURA Y TURISMO EN EL DESARROLLO DEL PROYECTO CULTURAL "LA NACIÓN GAMER " EN EL MARCO DE LA FERIA DE MANIZALES 2024 EN SU VERSIÓN NÚMERO 67. | | |
| CONTRATANTE: | INSTITUTO DE CULTURA Y TURISMO DE MANIZALES | | |
| CONTRATISTA: | SANTIAGO HURTADO OREJUELA - LOOK AND FILM | DOCUMENTO DE IDENTIDAD: | 75.072.430 - 901.057.555 |
| NOMBRE DEL SUPERVISOR: | SANTIAGO MUÑOZ TRIVIÑO | CARGO: | Profesional Mercadeo |
| FECHA DE INICIO: | 09/01/2024 | FECHA DE TERMINACIÓN: | 14/01/2024 |

| DATOS DEL INFORME | | | |
|---|---|---|---|
| MENSUAL: | | FINAL: | X |
| INFORME No: | 1 | PERIODO DEL INFORME: | 09/01/2024 a 14/01/2024 |
| VALOR DEL CONTRATO: | $164.960.230 | FECHA DE PRESENTACIÓN DEL INFORME: | 18/01/2024 |
| VALOR ADICIÓN (Si aplica): | | $0 | |

**CUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES CONTRACTUALES**

**OBLIGACIONES GENERALES**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| PAGO DE SEGURIDAD SOCIAL Y RIESGOS LABORALES | MES AL QUE CORRESPONDE EL APORTE | ENERO | NÚMERO DE PLANILLA: | 9461804670 | |
| | Pago Aporte al Sistema de Salud: | | 605.800 | | |
| | Pago Aporte al Sistema de Pensiones: | | 2.554.600 | | |
| | Pago Aporte a la ARL: | | 79.200 | | |
| CERTIFICADO DE PAGO DE APORTES PARAFISCALES (Personas Jurídicas): | | SI | x | NO | |
| FACTURA O CUENTA DE COBRO: | | SI | x | NO | |

**OBLIGACIONES ESPECÍFICAS**

| OBLIGACIÓN DEL CONTRATO | RESULTADO<br>(Describir detalladamente el cumplimiento de cada obligación, sin limitarse a indicar "se cumplió") | SOPORTE DOCUMENTAL O DIGITAL<br>(Si la obligación requiere ser soportada con evidencia, se debe describir) |
|---|---|---|
| **Obligación 1:**<br><br>Gestionar la búsqueda de un espacio adecuado para la realización del evento La Nación Gamer | La ubicación del evento es cerca a uno de los puntos de mayor afluencia, sector el cable.<br>En la antigua estación del cable aéreo Camino de la Palma, un espacio que cuenta con todas las descripciones necesarias para el desarrollo del evento y de fácil acceso. | **Se anexa evidencia** |

| | | |
|---|---|---|
| **Obligación 2:**<br><br>Desarrollar el evento La Nación Gamer garantizando atención al público a partir del 10 al 14 de enero de 2024 | El evento de La Nación Gamer se da apertura desde el 10 de enero al 14 de enero de 2024 en un horario continuo de 10:00 am a 5:00 pm<br><br>Contamos con un total de 3.776 asistentes entre profesionales y aficionados que conocieron y disfrutaron cada uno de los espacios y juegos del evento.<br><br>• 10 de enero con 515 asistentes<br>• 11 de enero con 645 asistentes<br>• 12 de enero con 687 asistentes<br>• 13 de enero con 922 asistentes<br>• 14 de enero con 1.007 asistentes | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 3:**<br><br>Apoyar de manera técnica, operativa y logística en el desarrollo del evento La Nación Gamer en la ciudad de Manizales, desde la preproducción, producción, ejecución y desmonte de la misma | La preproducción del evento se comienza a realizar el día viernes 5 de enero con un aseo general del lugar ya que no era habitado desde hace varios meses.<br>Continuo los días 7, 8 y 9 de enero se da paso al brandeo del lugar, instalación de una lona con branding del evento en el exterior, backing en la entrada, señalética del lugar, floor prints, instalación del piso para simuladores, branding de columnas, backing para cerrar el acceso al tercer piso del lugar, se realiza la instalación de cortinas negras para oscurecer un poco el lugar y darle prioridad a las luces led; se hace toda la conexión eléctrica del espacio según la solicitud y la instalación del internet satelital.<br>Posteriormente se adecua cada uno de los espacios con los elementos necesarios, como las pantallas, tarima, luces, máquinas, simuladores, consolas, sillas, mesas, podium y sonido.<br><br>Una vez estaba todo listo para el comienzo del evento se realizan pruebas de cada uno de los juegos y se dá apertura del 10 al 14 de enero de 2024.<br><br>El día 15 de enero de 2024 se hace el desmonte del evento con las personas de logística encargadas y se realiza entrega del lugar en óptimas condiciones. | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 4:**<br><br>Garantizar la buena presentación del equipo logístico para el desarrollo del evento. | Fueron 14 personas encargadas del tema logístico, que contaban con camisetas de la Feria de Manizales distribuidas de la siguiente manera:<br>• 2 personas de 9 am a 4 pm encargadas de volanteo cerca al punto del evento invitando a las personas a visitarnos<br>• 3 personas en la recepción | **Se anexa evidencia** |

| | | |
|---|---|---|
| | recibiendo a los visitantes, realizando el primer registro de participantes en los diferentes torneos y firmando consentimientos.<br>• 1 persona en la entrada del segundo piso, asesorando a los visitantes y contando un poco de cada uno de los juegos<br>• 1 persona en la zona de máquinas retro<br>• 1 persona en la zona de PC encargado de los torneos de Fornite y League of Legends<br>• 1 personas en los simuladores de SIMRACING<br>• 1 persona en la zona de consolas para torneo de FIFA<br>• 1 persona encargada de la consola de Nintendo Switch<br>• 2 personas coordinando y supervisando todo el evento<br>• 1 persona de aseo general, encargada de que el lugar estuviera en óptimas condiciones para los visitantes. | |
| **Obligación 5:**<br><br>Apoyar de manera técnica y logística el desarrollo de la actividad "simuladores de automovilismo", que se llevará a cabo durante los días del evento. | En el evento contamos con un torneo de SIMRACING.<br>Donde podíamos tener 6 competidores simultáneos corriendo en el autódromo virtual de Tocancipá uno de los más importantes del país, con un Mini Cooper GP 2020 brandeado con los patrocinadores del evento.<br>El primer día se destinó para que los participantes y aficionados pudieran realizar vueltas de reconocimiento antes de marcar sus mejores tiempos y que las personas conocieran de que se trataba el juego y pudieran inscribirse en el torneo.<br><br>• 11 de enero comenzamos a realizar las competencias para conocer los mejores tiempos y obtuvimos los siguientes resultados<br>90 personas inscritas<br>300 turnos inscritos<br>108 turnos niños experiencia simulador<br>408 total turnos simuladores<br><br>• 12 de enero<br>79 inscritos<br>297 turnos inscritos<br>156 turnos niños experiencia simulador<br>453 total turnos simuladores | **Se anexa evidencia** |

| | | |
|---|---|---|
| | • 13 de enero<br>76 inscritos<br>326 turnos inscritos<br>168 turnos niños experiencia simulador<br>494 total turnos simuladores<br><br>• 14 enero se realizan las eliminatorias para la final del torneo donde contamos con 36 finalistas con tiempos entre 1:14 a 1:20. Se fueron realizando por grupos de 6 personas y los mejores tiempos de cada grupo iban pasando a la segunda ronda, semifinal y final de la competencia donde premiamos los primeros 3 puestos. | |
| **Obligación 6:**<br><br>Apoyar de manera técnica y logística el desarrollo de juegos populares tradicionales, un torneo de juegos de estrategia y un simulador de carreras de carros | Se realizan 3 torneos en diferentes tipos de juegos como lo son<br><br>*Torneo de FIFA<br>En total tuvimos 157 personas inscritas en el torneo que se comenzó a jugar desde el 11 de enero.<br>Se tenían 2 consolas de Play 4 donde se jugaban partidos de 12 minutos, más el tiempo extra aproximadamente 15 minutos por partido.<br>Para el día 14 de enero se tenían 32 personas clasificadas para jugar en las eliminatorias, se realizaron octavos, cuartos, semifinal y final.<br><br>*Torneo de League of Legends y Fornite<br>En FORNITE, se realiza una competencia entre 4 jugadores en un mismo mapa, donde los jugadores que mayor puntaje y asesinatos tuvieran pasaban a la final.<br>Contamos con 16 finalistas que jugaron el día 14 de enero donde se realizan varias partidas de octavos de finales y se van escogiendo los primeros 2 ganadores de cada ronda. Llegando así a la final donde se enfrentan solo los primeros 2 puestos de la semifinal y allí tendríamos el ganador.<br>En League of Legends se realizan combates de uno contra uno en el mapa llamado Aram, el que realizara el primer asesinato clasificaba.<br>Tuvimos 30 personas inscritas en el torneo y realizamos la final con 8 personas, esta vez con una partida completa donde debían tumbar todas las torres del oponente y finalmente tener el ganador del torneo. | **Se anexa evidencia** |

| | | |
|---|---|---|
| | *Torneo Simuladores<br>Tuvimos más de 250 personas inscritas en el torneo, se fueron sacando los mejores tiempos cada día para llegar a la final con 36 personas clasificadas.<br>La final se desarrolla de la siguiente manera<br>• 3 minutos de práctica<br>• 4 minutos qualy<br>• 6 vueltas carrera<br>Pasando a una segunda ronda, semifinal y final para escoger al ganador. | |
| **Obligación 7:**<br><br>Contar con los elementos necesarios para el desarrollo de las actividades con PC, consolas, simuladores y las retro máquinas. | Para el desarrollo de cada una de las actividades realizadas se contó con los elementos necesarios para una buena y óptima ejecución<br><br>• 10 Computadores workstation con procesador Xeon, memoria RAM de 32GB, disco de 1TB, estado sólido SSD, pantalla de 22", tarjeta de video independiente.<br>• Juego League of legends<br>• Juego Fortnite<br>• 10 sillas Gamer<br>• 10 Audífonos Gamer<br>• 2 consolas Play 4<br>• 8 puff<br>• 2 Tapetes césped sintético<br>• Consola Nintendo switch<br>• Juego Mario Kart<br>• 3 máquinas arcade<br>• 1 máquina de Dance Revolution<br>• 6 simuladores automovilísticos<br>• 3 TV con base | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 8**:<br><br>Garantizar la adecuación de 3 máquinas arcade ubicandolas en el lobby de ingreso del salón y una máquina de Dance Revolution. | Se tienen 3 máquinas arcade cada una con más de 800 juegos como: soccer league, pacman, mortal combat, baloncesto, tennis, carros, tetris, dragon ball. Y una máquina de Dance Revolution, ubicadas en la entrada del lugar.<br>Allí se tuvieron más de 2.000 asistentes que interactuaron con los juegos entre niños, jóvenes y adultos. | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 9:**<br><br>Contar con una sala con el fin de realizar competencias gamers en el desarrollo del evento | La competencia de los torneos de League of Legends y Fornite fue ubicado a un costado de la sala principal donde se tenía el espacio adecuado y ventilación para la realización de los juegos | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 10:**<br><br>Garantizar zonas de | En las dos terrazas habilitadas del segundo piso del lugar se ubican mesas y sillas con sombrillas para que las | **Se anexa evidencia** |

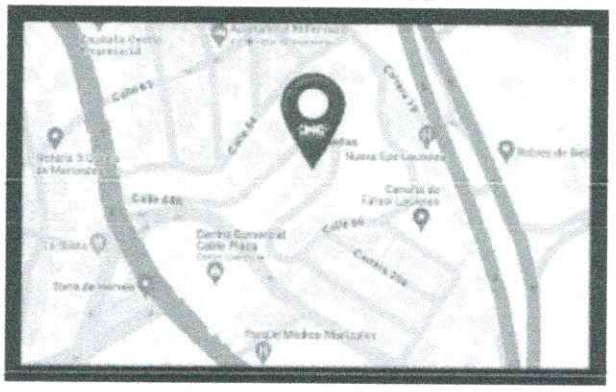
| | | |
|---|---|---|
| esparcimiento para los participantes del evento | personas puedan descansar, pasar el rato y distraerse mientras esperan su turno del juego. | |
| **Obligación 11:**<br><br>Apoyar en la realización de la línea gráfica para la promoción, ejecución y desarrollo de La Nación Gamer en el marco de la Feria de Manizales, las piezas elaboradas serán entregadas en archivo digital al finalizar la ejecución del contrato, en las que deberá dar crédito en todas estás, al ICTM y a la Alcaldía de Manizales, bajo las especificaciones e indicaciones señaladas por el supervisor | Se realiza la creación de la línea gráfica y despliegue de piezas para la difusión del evento dando crédito en todos los artes a la Alcaldía de Manizales y a el Instituto de Cultura y Turismo<br><br>• Logo<br>• Flyer informativo<br>• Post pauta<br>• Videos | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 12**:<br><br>Realizar y desarrollar la transmisión en vivo de los diferentes eventos a través de las redes sociales definidas por el ICTM, previa autorización entre las partes. | Se realiza transmisión en vivo el día 14 de enero en la final de los diferentes torneos realizados por medio de Twitch desde la cuenta de www.twitch.tv/sgamez1504 | **Se anexa evidencia** |
| **Obligación 13:**<br><br>Brindar apoyo en la producción técnica y tecnológica para el desarrollo del evento incluyendo sonido, tarima luces para los diferentes escenarios propuestos de igual modo proveer los equipos necesarios para la realización de los torneos y el espacio de relacionamiento gamer. | Para cada uno de los espacios se tienen en cuenta los siguientes elementos para el desarrollo óptimo del evento<br><br>Espacio principal - SIMRACING<br>• 1 pantalla led central de 3x 2 mts<br>• Tarima principal de 4x3 mts<br>• Sonido de tarima principal, con consola de canales y 3 micrófonos<br>• Luces led<br>• Reflectores led<br>• Simuladores<br>• Podium<br><br>Zona PC<br>• 10 Computadores worksation con procesador Xeon, memoria RAM de 32GB, disco de 1TB, estado sólido SSD, pantalla de 22", tarjeta de video independiente.<br>• 10 sillas gamer<br>• 10 audífonos Gamer<br><br>Zona Nintendo<br>• 1 Consola Nintendo switch y 2 controles<br>• 2 Puff<br>• 1 TV con base<br><br>Zona FIFA<br>• 2 Consolas Play4 y 4 controles | **Se anexa evidencia** |

| | | |
|---|---|---|
| | PS4.<br>• 4 puff<br>• 2 TV con base<br><br>Zona retro<br>• 3 máquinas arcade<br>• 1 máquina Dance Revolution | |
| **Obligación 14:**<br><br>Las demás que tengan relación directa con el objeto del contrato y las que estén contenidas en la propuesta | Se cumplió a cabalidad con el objeto del contrato y con las obligaciones específicas descritas. | **N/A** |

**NOTA**: Para contratos con presupuesto desagregado se deberá presentar balance financiero, donde se relacionen los gastos derivados de la ejecución del mismo.

**REGISTRO FOTOGRÁFICO:** A continuación, se anexa el registro fotográfico de las obligaciones desarrolladas, susceptibles de evidenciarse, describiendo a qué obligación pertenece:

**OBLIGACIÓN 1:**
Se anexa Render del evento en USB



**OBLIGACIÓN 2:**
**10 de enero**



**11 de enero**



**12 de enero**



**13 de enero**

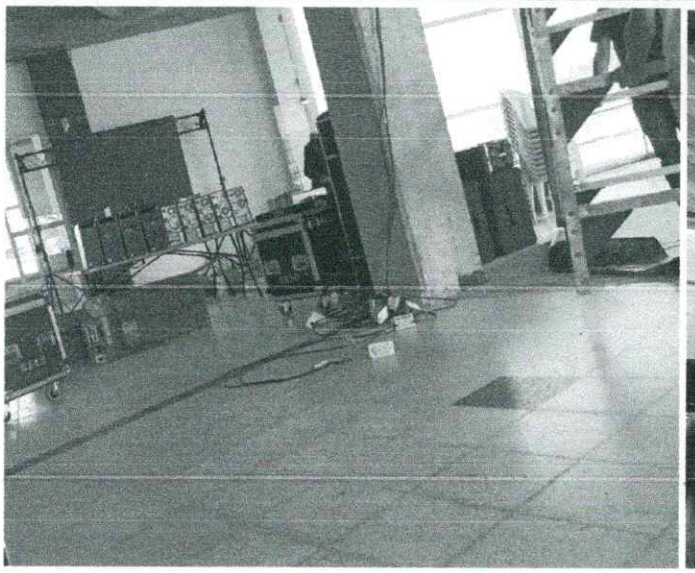
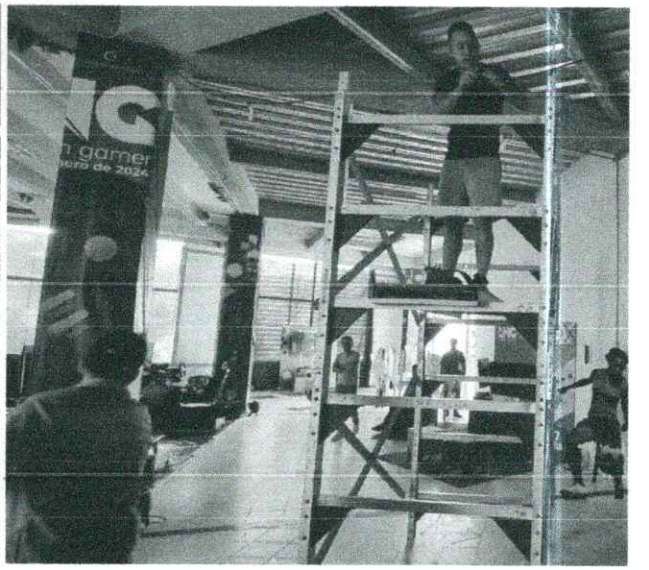


**14 de enero**



**OBLIGACIÓN 3:**
**Preproducción**



**Producción**


BIENVENIDOS
67
Feria del Libro

la nación gamer
67
Feria del Libro
BIENVENIDOS






67
Feria de
Manizales
67
Feria de
Manizales



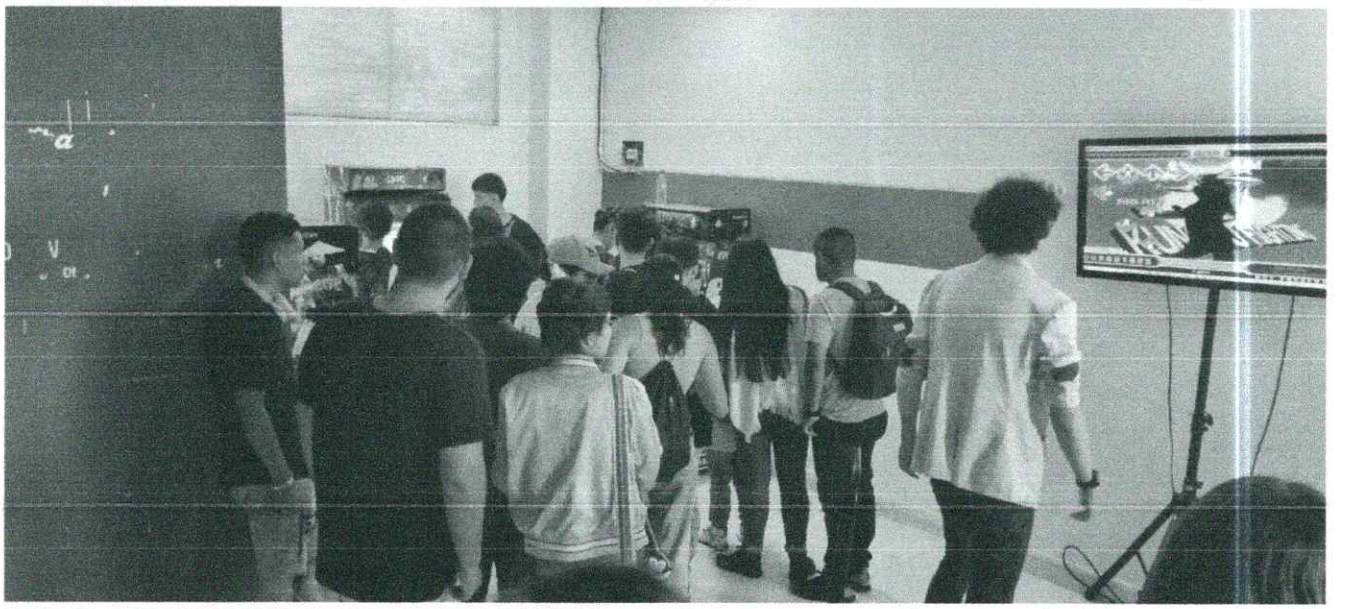

10 al 14 de enero de 2024
BIENVENIDOS
NG
la nación gamer
67 Feria de Manizales


NG
67 Feria de Manizales

**Ejecución**

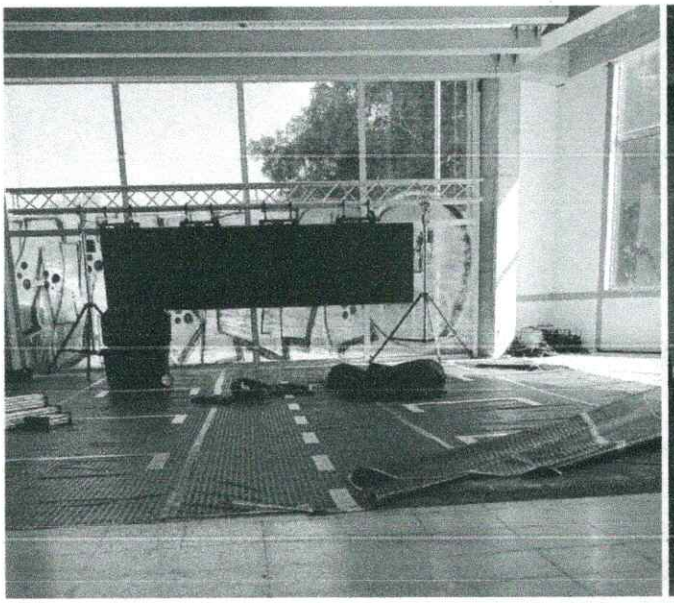


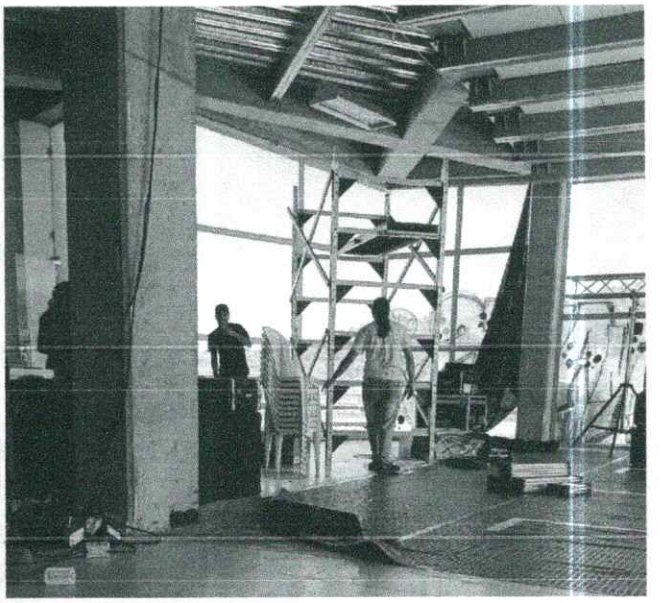






**Desmonte**

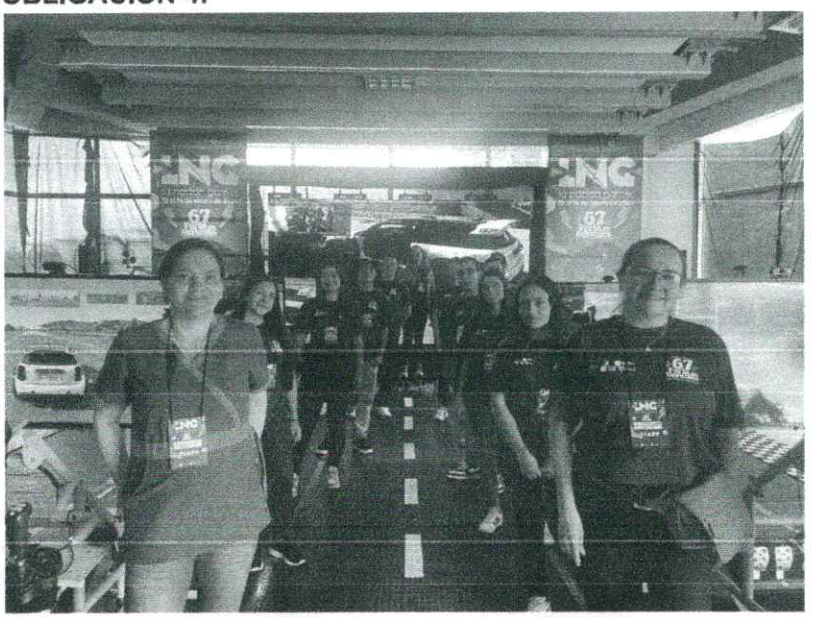




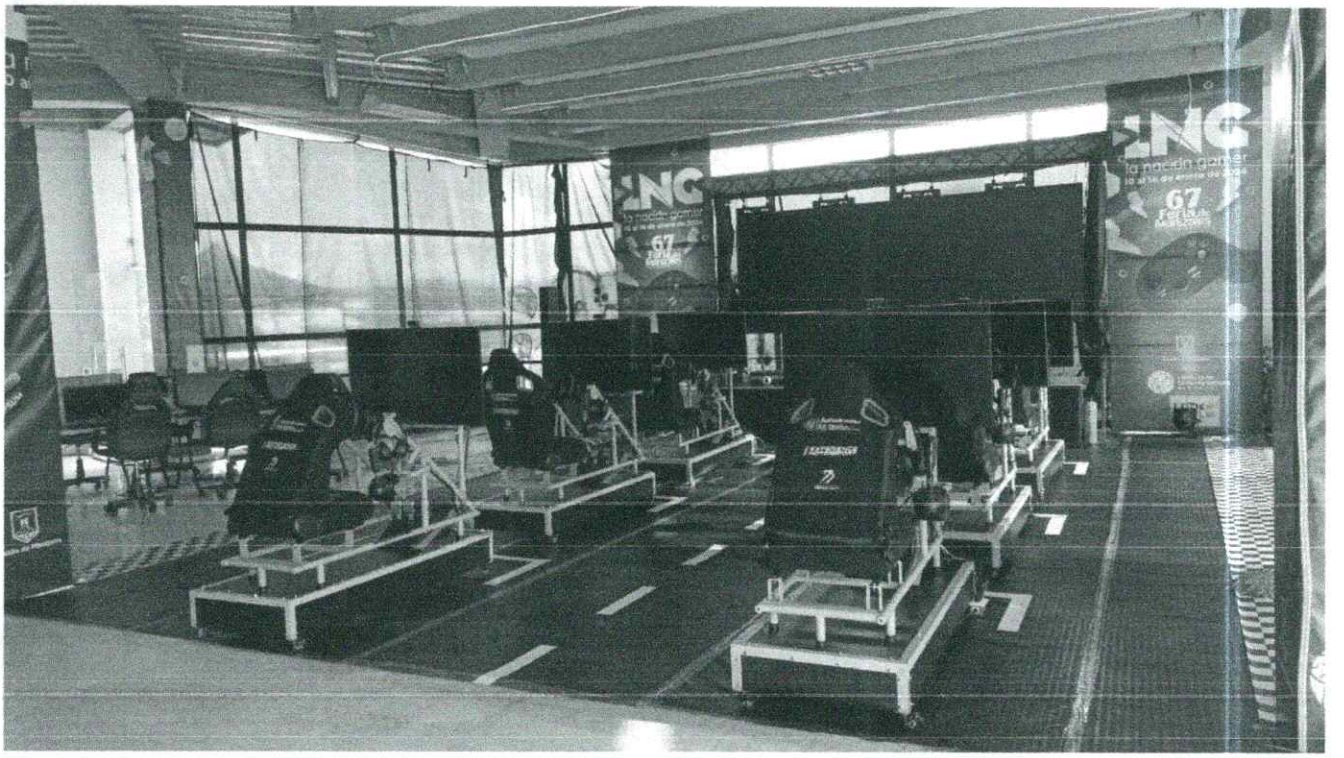




**OBLIGACIÓN 4:**



**OBLIGACIÓN 5:**

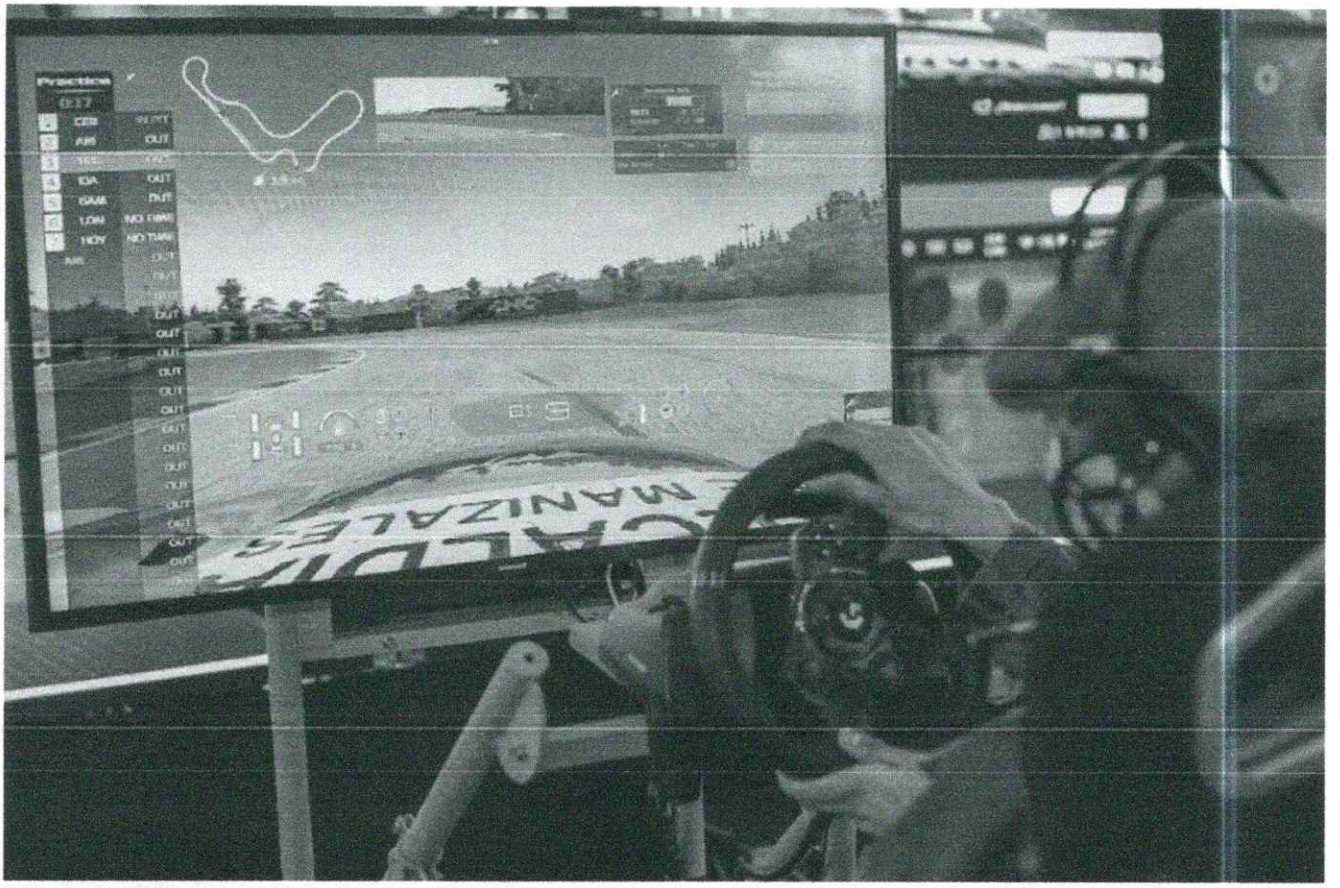




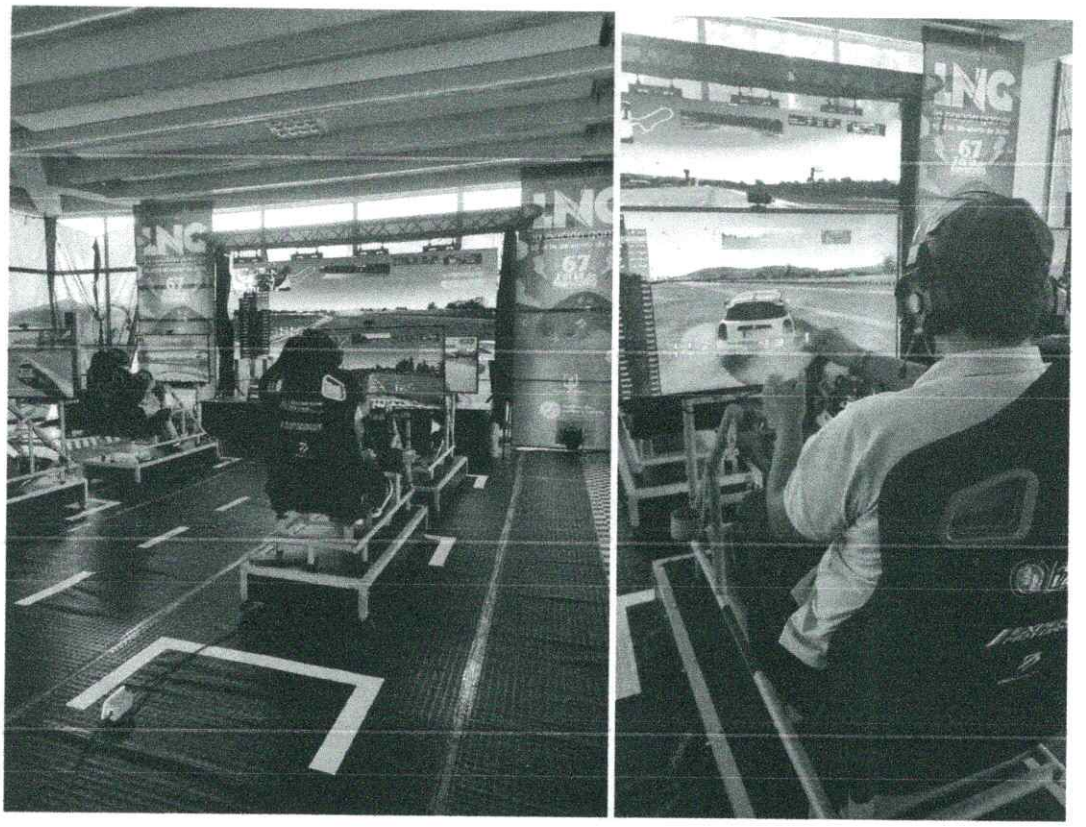




Autodromo
Virtual
EXPERIENCE
MOTORSPORT


Practice
OUT
MANIZALES

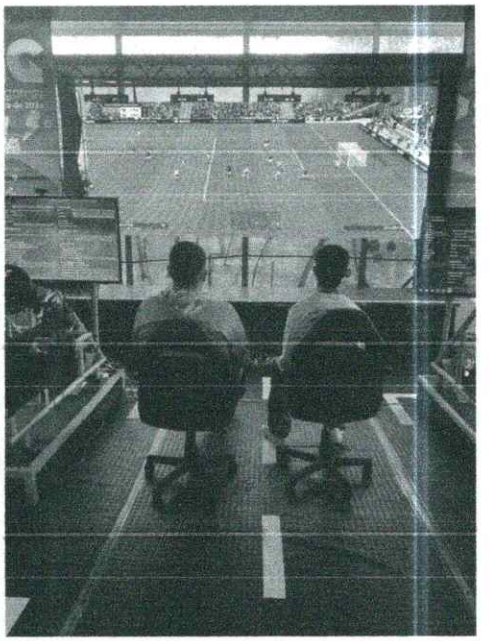

2
1
3



**OBLIGACIÓN 6:**
**Torneo FIFA**





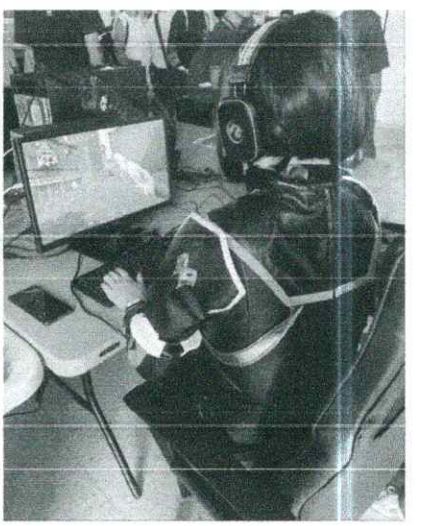


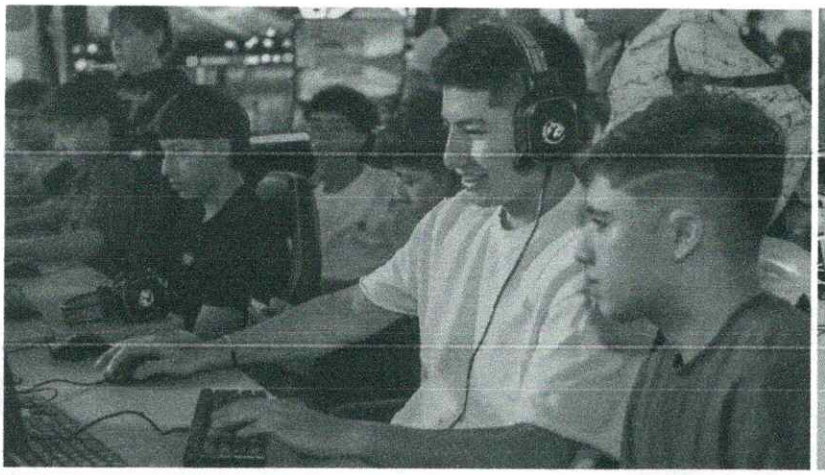


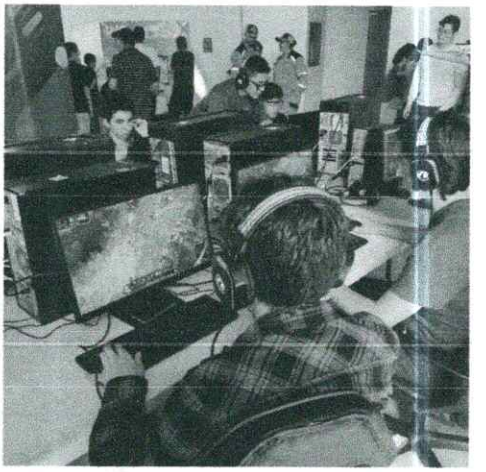


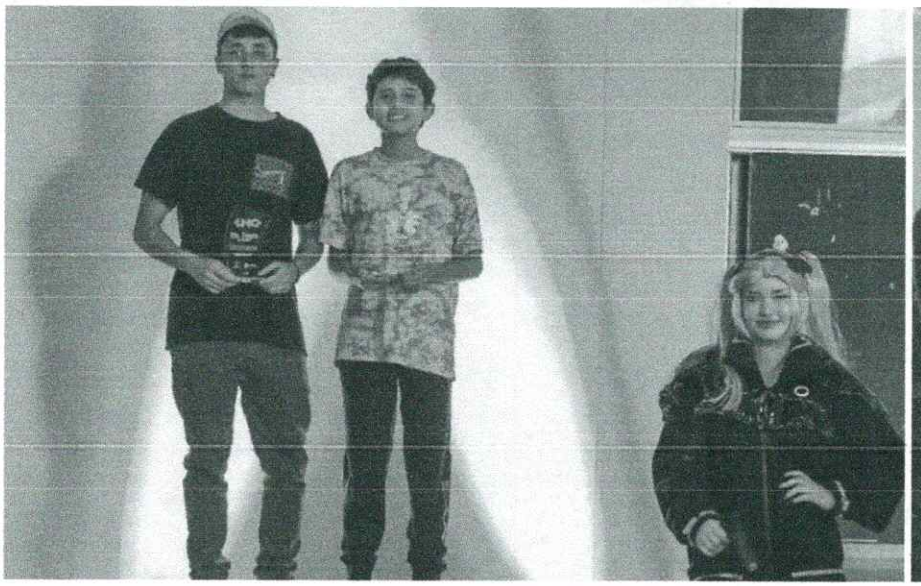

## Torneo League of Legends y Fortnite



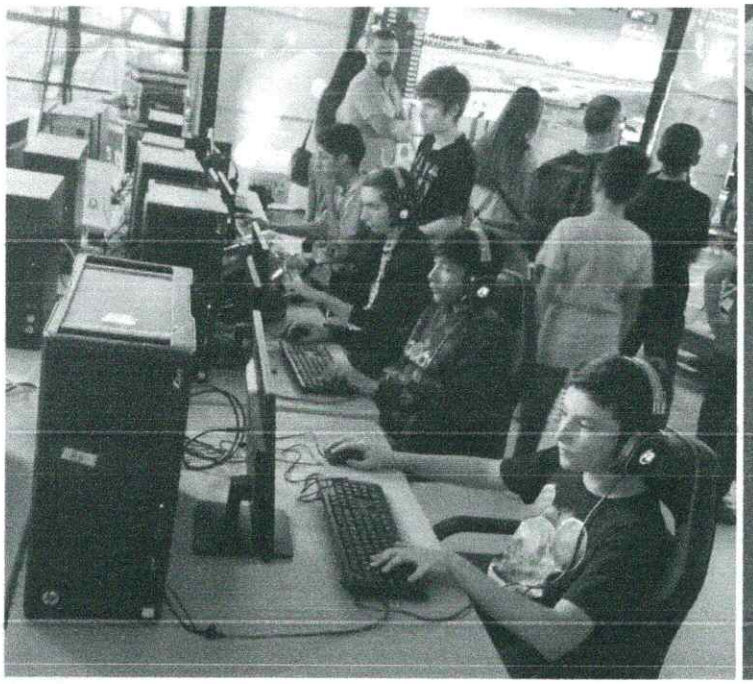


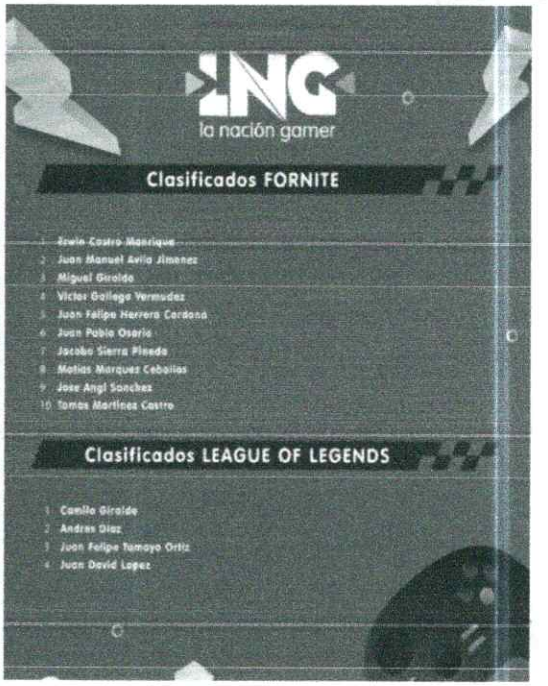








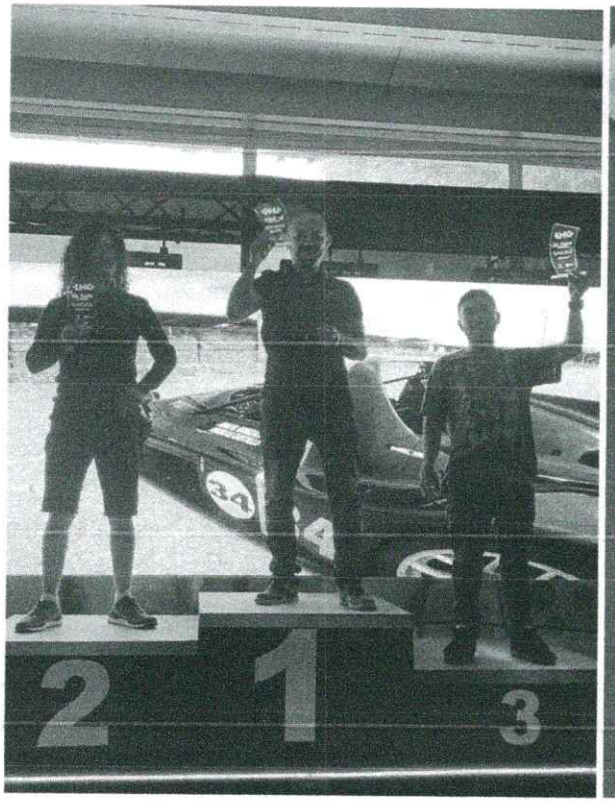



la nación gamer
Clasificados FORNITE
1 Kevin Castro Manrique
2 Juan Manuel Avila Jimenez
3 Miguel Giraldo
4 Victor Gallego Vermudez
5 Juan Felipe Herrera Cardona
6 Juan Pablo Osorio
7 Jacobo Sierra Pineda
8 Matias Marquez Ceballos
9 Jose Angi Sanchez
10 Tomas Martinez Castro
Clasificados LEAGUE OF LEGENDS
1 Camilo Giraldo
2 Andres Diaz
3 Juan Felipe Tumaya Ortiz
4 Juan David Lopez

**Simuladores**





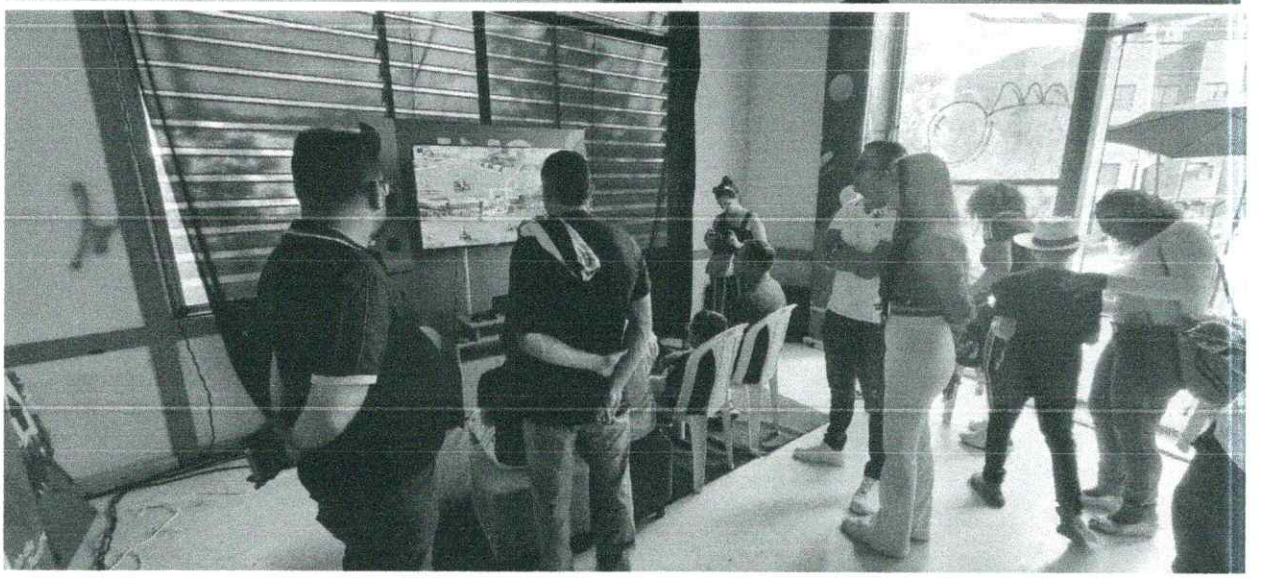


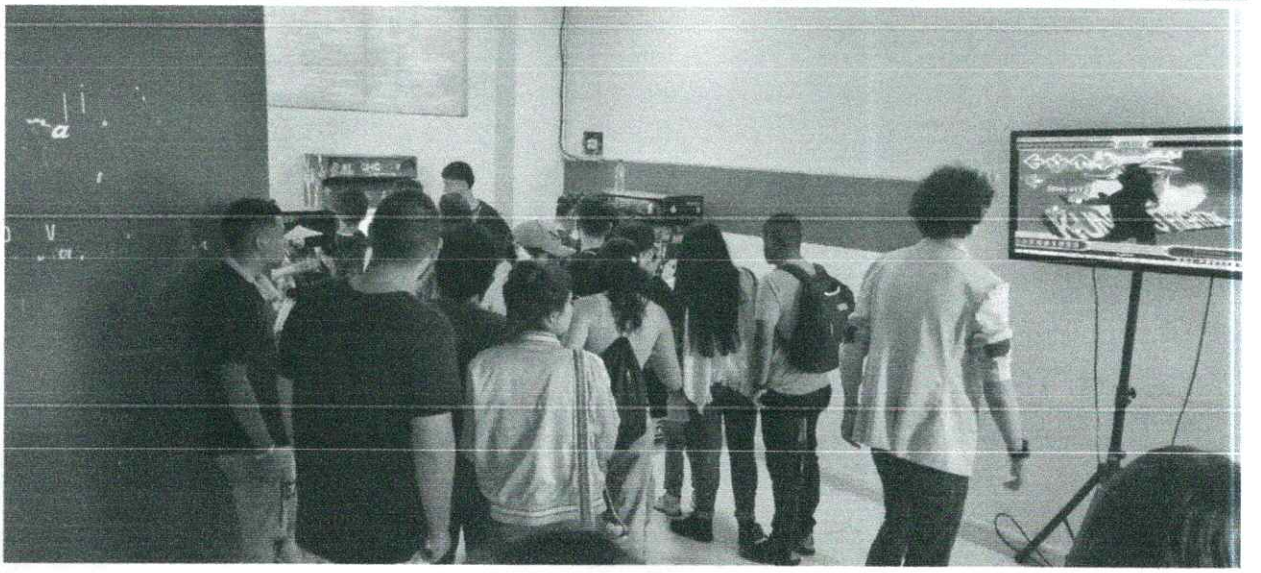


**OBLIGACIÓN 7:**

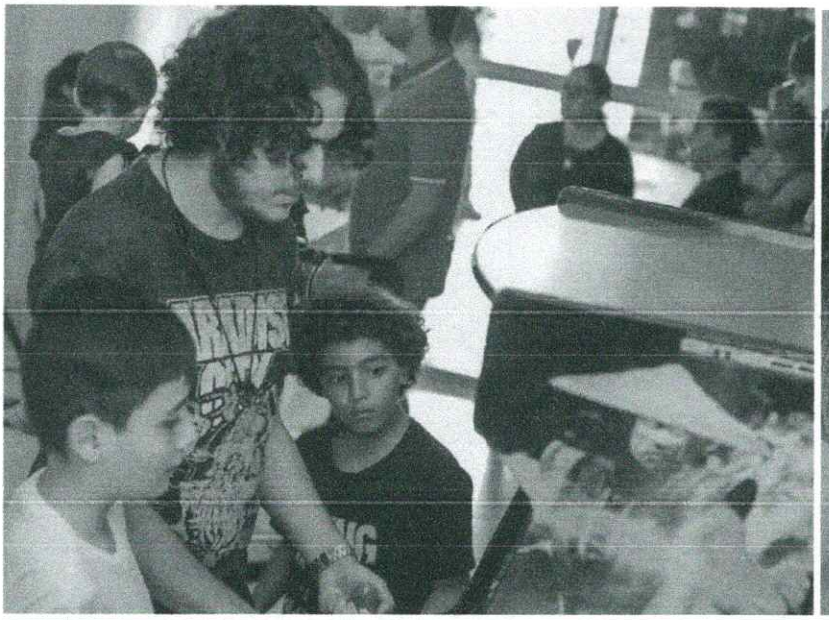




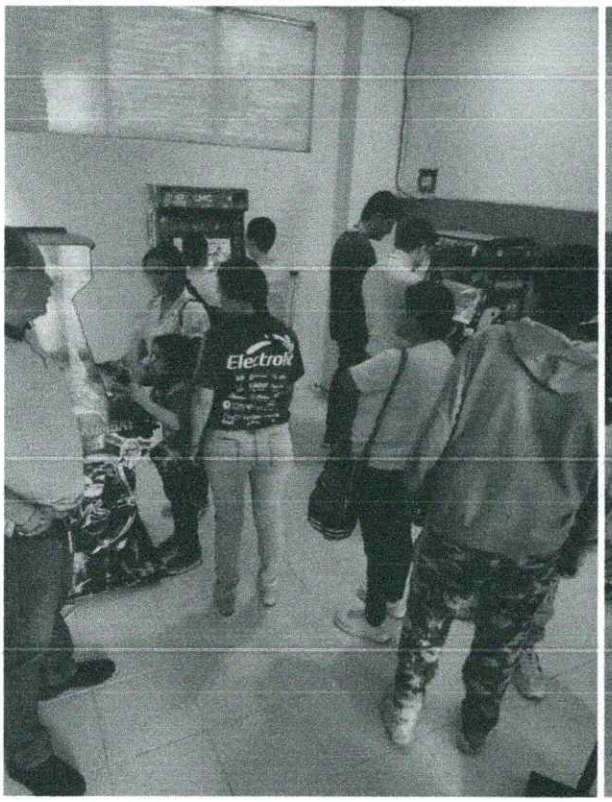


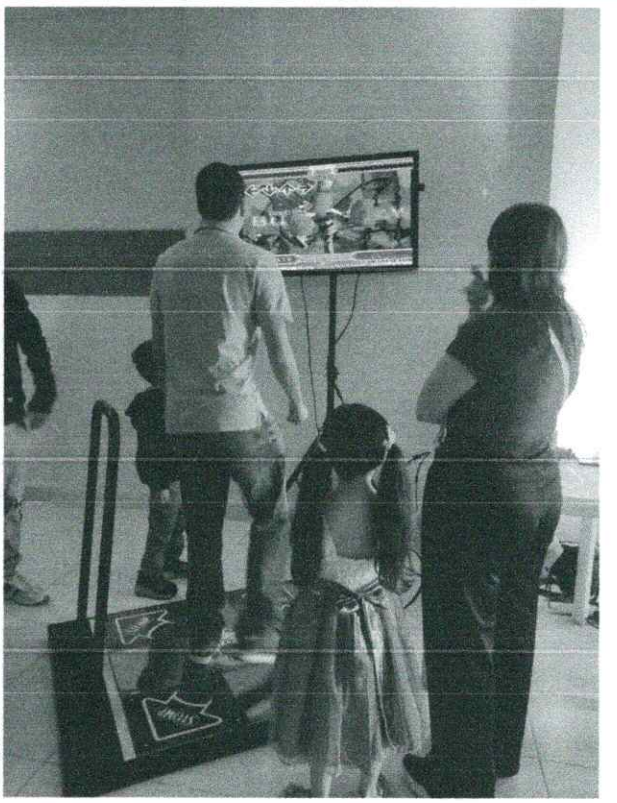


**OBLIGACIÓN 8:**

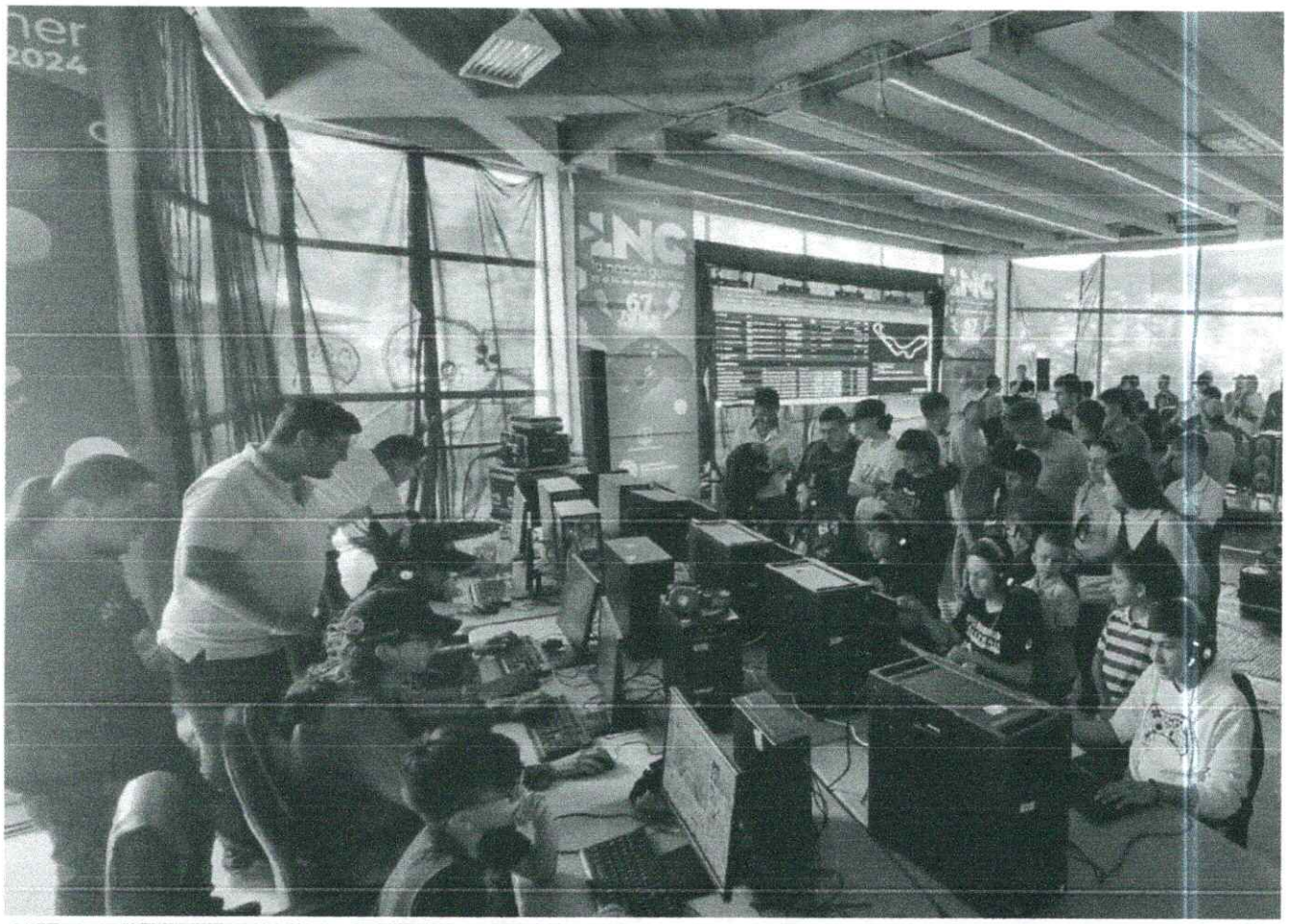






**OBLIGACIÓN 9:**






**OBLIGACIÓN 10:**








**OBLIGACIÓN 11:**
**Logo**

**Flyer**







**Post pauta**





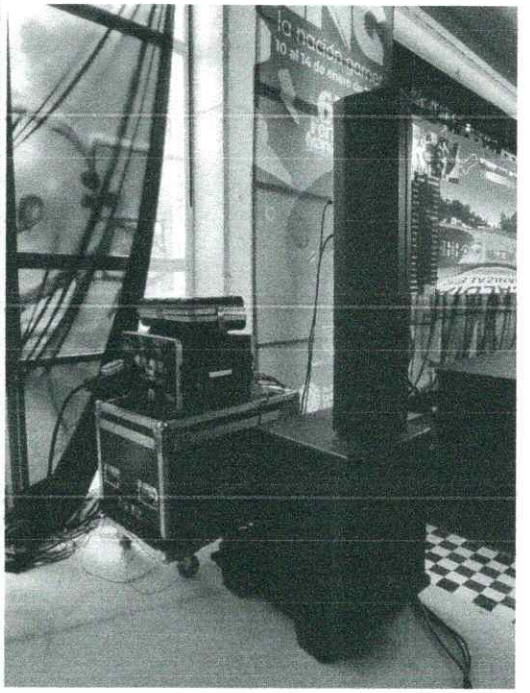


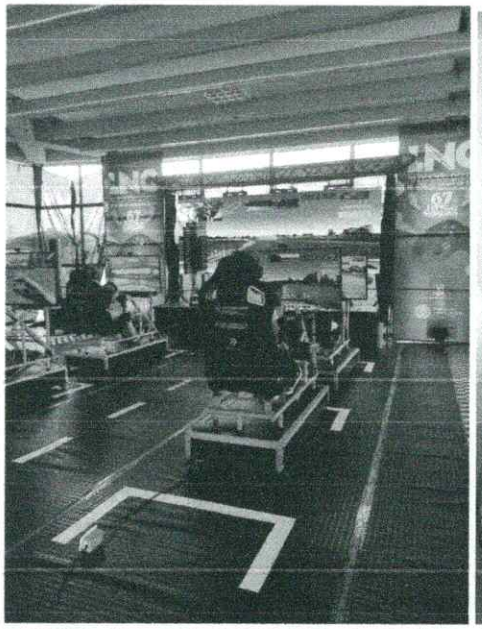
**Se anexan videos en USB**

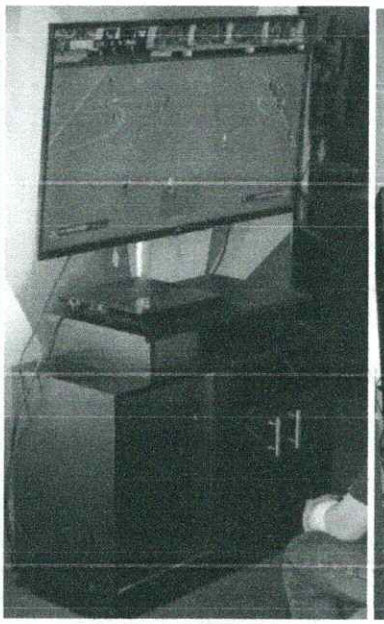
**OBLIGACIÓN 12:**
**Se anexa link del en vivo 0114.mp4**

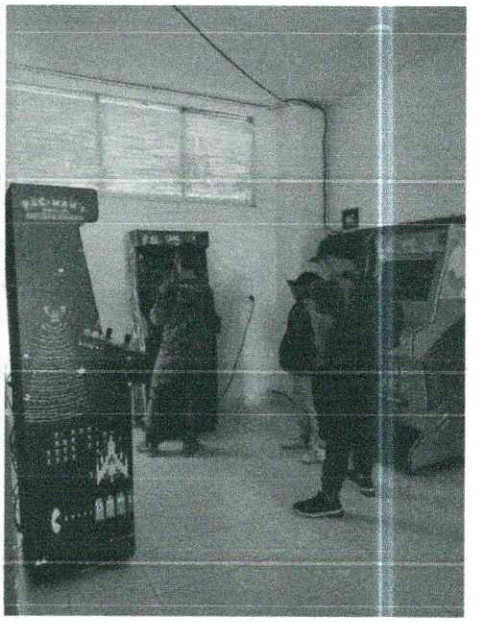
**OBLIGACIÓN 13:**

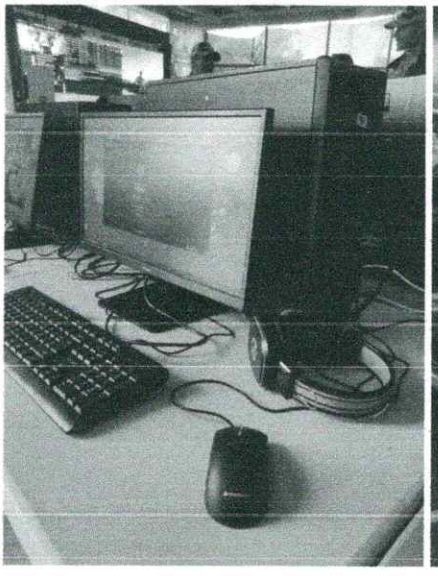




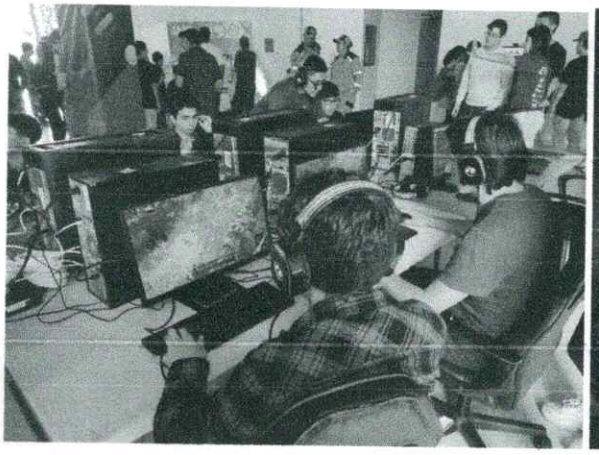














**OBLIGACIÓN 14: N/A**

| SUSCRIPCIÓN DEL INFORME | |
|---|---|
| **FIRMA DEL CONTRATISTA:** | |
| **NOMBRE DEL CONTRATISTA:** | **SANTIAGO HURTADO OREJUELA - LOOK AND FILM** |
| **FIRMA DEL SUPERVISOR:** | |
| **NOMBRE DEL SUPERVISOR:** | Santiago Muñoz Triviño. |