EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual del usuario
BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi

Contenido

Manual del usuario BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi 13
Introducción 14
Funciones del proyector 14
Contenido de la caja del producto 16
Componentes adicionales 17
Equipo opcional y piezas de repuesto (América Latina) 18
Información acerca de la garantía y el registro del proyector (América Latina) 18
Anotaciones utilizadas en la documentación 18
Dónde obtener más información 19
Software y manuales adicionales del proyector 19
Ubicación de las piezas del proyector 20
Piezas del proyector: Frontal/Lateral 21
Piezas del proyector: Superior/Lateral 22
Piezas del proyector: Panel posterior 23
Piezas del proyector: Base 24
Piezas del proyector: Panel de control 25
Piezas del proyector: Control remoto 26
Piezas del proyector: Lápices interactivos 28
Piezas del proyector: Soporte para lápices 29
Configuración del proyector 30
Colocación del proyector 30
Opciones de configuración e instalación del proyector 31
Distancia de proyección 33
Conexiones del proyector 34
Conexión de fuentes de computadora 34
Conexión de una computadora para video y audio a través de USB 34
Conexión de una computadora para video VGA y audio 36
Conexión de una computadora para video y audio HDMI 37
Conexión de una computadora para uso de los lápices o de los dedos 38
Conexión de una computadora para sonido 38

Conexión de fuentes de video ... 39
Conexión de una fuente de video HDMI ... 39
Conexión de una fuente de video compuesto ... 40
Conexión de una fuente de video para sonido ... 41
Conexión de dispositivos de salida externos ... 42
Conexión de un monitor de computadora externo ... 42
Conexión de altavoces externos ... 43
Conexión de un micrófono ... 44
Conexión de dispositivos USB externos ... 45
Proyección desde un dispositivo USB ... 45
Conexión de un dispositivo USB o una cámara al proyector ... 46
Selección de la fuente USB conectada al proyector ... 47
Desconexión de un dispositivo USB o una cámara del proyector ... 47
Conexión de una cámara de documentos ... 48
Conexión de varios proyectores del mismo modelo ... 49
Instalación de las pilas del control remoto ... 50
Instalación de las pilas de los lápices ... 52
Uso del proyector en una red ... 54
Proyección en una red alámbrica ... 54
Conexión a una red alámbrica ... 55
Selección de los ajustes de la red alámbrica ... 55
Proyección en una red inalámbrica ... 58
Instalación del módulo LAN inalámbrico adicional ... 59
Conexión directamente a un teléfono inteligente o a una tableta ... 61
Uso de Quick Wireless Connection (Windows) ... 64
Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica ... 65
Ajustes del menú LAN inalámbrica ... 70
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows ... 73
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac ... 73
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica ... 74
Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring) ... 76
Restricciones de las funciones de Screen Mirroring ... 76

Configuración de los ajustes de la función Screen Mirroring 77
Conexión para Screen Mirroring con una computadora con Windows 8.x/Windows 10 79
Conexión para Screen Mirroring con Miracast 80
Uso de la función Pantalla compartida 81
Proyección de imágenes de pantalla compartida 81
Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red 83
Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red 84
Configuración del control con SNMP 85
Control de un proyector en la red con un navegador web 85
Creación de una libreta de direcciones 88
Uso de Crestron Connected 89
Configuración de Crestron Connected 90
Control de un proyector de red con Crestron Connected 90
Registro de un certificado digital en el proyector 91
Importación de un certificado de servidor web utilizando los menús del proyector 92
Registro de certificados digitales desde un navegador web 92
Tipos de certificados digitales 94
Uso de las funciones básicas del proyector 96
Encendido del proyector 96
Uso de la pantalla de inicio 98
Apagado del proyector 100
Selección del idioma de los menús del proyector 102
Configuración de la fecha y la hora 103
Forma de la imagen 104
Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal 104
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner 107
Corrección de la forma de la imagen con Corrección arco 110
Corrección de la forma de la imagen con Corrección punto 113
Corrección de la forma de la imagen con los marcadores de esquina 115
Aplicación de los ajustes de forma de imagen guardados 116
Reajuste del tamaño de la imagen con los botones Wide y Tele 117
Ajuste de la posición de la imagen 118
Enfoque de la imagen 119

Operación del control remoto ... 123
Selección de una fuente de imagen ... 124
Modos de proyección ... 126
Cambio del modo de proyección con el control remoto ... 127
Cambio del modo de proyección mediante los menús ... 127
Relación de aspecto de la imagen ... 128
Cambio de la relación de aspecto de la imagen ... 129
Relaciones de aspecto de imagen disponibles ... 129
Modo de color ... 130
Cambio del modo de color ... 130
Modos de color disponibles ... 131
Ajuste del matiz, la saturación y el brillo ... 131
Ajuste de la gamma ... 133
Ajuste de la resolución de la imagen ... 135
Ajuste del nivel de brillo del proyector ... 137
Horas de uso de brillo constante ... 140
Activación del ajuste Contraste dinámico ... 142
Control del volumen con los botones de volumen ... 143
Selección de un ajuste de Inicio rápido ... 143
Proyección de una presentación PC Free ... 144
Precauciones relacionadas a la función PC Free ... 145
Tipos de archivos compatibles con la función PC Free ... 145
Inicio de una presentación PC Free ... 147
Inicio de una película con la función PC Free ... 149
Opciones de visualización de PC Free ... 151
Ajuste de las funciones del proyector ... 153
Apagado temporal de la imagen y del sonido ... 153
Interrupción temporal de la imagen de video ... 154
Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes ... 155
Uso de múltiples proyectores ... 156
Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores ... 156
Configuración del número de ID del proyector ... 156
Configuración del número de ID del control remoto ... 157

Ajuste de la uniformidad de los colores ... 158
Proyección de varias imágenes de forma simultánea ... 161
Fuentes de entrada para una proyección de pantalla dividida ... 163
Restricciones de la proyección de pantalla dividida ... 163
Recursos de seguridad del proyector ... 164
Tipos de seguridad por contraseña ... 164
Configuración de una contraseña ... 165
Selección de tipos de seguridad por contraseña ... 166
Ingreso de una contraseña para usar el proyector ... 167
Captura de una imagen de logotipo para mostrar ... 168
Bloqueo de los botones del proyector ... 170
Desbloqueo de los botones del proyector ... 171
Instalación de un cable de seguridad ... 172
Creación de un patrón de usuario para mostrar ... 172
Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados ... 174
Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores ... 175
Guardar los ajustes en una unidad flash USB ... 176
Transferencia de los ajustes desde una unidad flash USB ... 177
Guardar los ajustes en una computadora ... 179
Transferencia de ajustes desde una computadora ... 180
Planificación de eventos del proyector ... 182
Guardar un evento programado ... 182
Visualización de eventos programados ... 184
Modificación de un evento programado ... 186
Uso de las funciones interactivas ... 188
Modos interactivos ... 188
Uso de la pantalla proyectada como una pizarra (modo de pizarra integrada) ... 189
Dibujo en una imagen proyectada (modo de anotación integrado) ... 190
Control de funciones de computadora desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC) ... 191
Requisitos de sistema para el modo Interactividad con PC ... 193
Uso de los lápices interactivos ... 194
Uso de los lápices ... 194

Calibración del lápiz ... 197
Calibración automática ... 198
Calibración manual ... 199
Uso de la función de interactividad táctil ... 202
Instrucciones importantes de seguridad de la unidad táctil ... 203
Ajuste del ángulo de la unidad táctil ... 204
Calibración para la función de interactividad táctil ... 208
Uso de las operaciones táctiles ... 211
Uso del proyector BrightLink con una computadora ... 214
Ajuste del área de operación del lápiz ... 215
Easy Interactive Tools ... 217
Herramientas de entrada de lápiz y tinta digital en Windows ... 217
Habilitación de las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows ... 218
Uso de las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows ... 219
Uso del modo de pizarra integrado ... 221
Uso de la barra de herramientas integrada del modo de pizarra ... 221
La barra de herramientas integrada del modo de pizarra ... 222
Selección de plantillas de fondo ... 225
Inserción y manipulación de imágenes ... 225
Selección de los ajustes de pizarra ... 227
Selección de los ajustes básicos de pizarra ... 227
Selección de los ajustes de impresión de pizarra ... 229
Selección de los ajustes para guardar las páginas de pizarra ... 230
Selección de los ajustes para enviar las páginas de pizarra por correo electrónico ... 232
Selección de ajustes para un servidor de directorio ... 234
Selección de una fuente de dispositivo de red ... 237
Guardar páginas en modo de pizarra ... 238
Imprimir páginas de pizarra ... 239
Envío de las páginas de pizarra por correo electrónico ... 240
Uso del proyector BrightLink sin una computadora ... 242
Uso del modo de anotación integrado ... 242
Herramientas integradas para uso sin una computadora ... 243

Control de una cámara de documentos Epson ... 246
División de la imagen proyectada con el modo de pizarra ... 247
Configuración de los ajustes de menús ... 249
Uso de los menús del proyector ... 249
Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen ... 251
Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal ... 256
Ajustes de instalación - menú Instalación ... 260
Ajustes de pantalla - menú Pantalla ... 265
Ajustes de funciones - menú Operación ... 268
Ajustes de administración - menú Administración ... 273
Lista de los códigos de Event ID ... 279
Ajustes de red: menú Red ... 282
Ajustes de configuración de lápices y función táctil - menú Lápiz/táctil ... 284
Ajuste interactivos - menú Interactivo ... 287
Ajustes de memoria de calidad de imagen: menú Memoria ... 289
Ajustes de configuración: menú ECO ... 290
Opciones de ajustes iniciales y restablecimiento - menú Configuración inicial/Todas las configuraciones ... 293
Mantenimiento y transporte del proyector ... 295
Mantenimiento del proyector ... 295
Limpieza de la ventana de proyección ... 296
Limpieza del sensor de obstáculos ... 296
Limpieza del exterior del proyector ... 297
Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire ... 297
Limpieza del filtro y de las salidas de aire ... 298
Reemplazo del filtro de aire ... 300
Reemplazo de las pilas del control remoto ... 302
Reemplazo de las puntas duras de los lápices ... 304
Reemplazo de las puntas blandas de los lápices ... 306
Actualización del firmware ... 309
Transporte del proyector ... 309
Solución de problemas ... 310
Consejos para resolver problemas de proyección ... 310

Estado de los indicadores del proyector ... 311
Uso del sistema de menús del proyector ... 314
Solución de problemas de imagen o sonido ... 314
Soluciones para cuando no aparecen imágenes ... 315
Soluciones para cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display ... 316
Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal" ... 317
Visualización desde una computadora portátil con Windows ... 318
Visualización desde una computadora portátil Mac ... 319
Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado" ... 319
Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen ... 319
Soluciones para cuando la imagen no es rectangular ... 320
Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática ... 321
Soluciones para cuando la imagen está borrosa ... 322
Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos ... 323
Soluciones para cuando una imagen residual permanece en la imagen proyectada ... 323
Soluciones a problemas de sonido ... 324
Soluciones a problemas con el micrófono ... 325
Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto ... 325
Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector ... 325
Soluciones a problemas con el control remoto ... 326
Soluciones a problemas de contraseñas ... 327
Soluciones para cuando aparece un mensaje de la batería ... 328
Solución de problemas de red ... 328
Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica ... 329
Soluciones para cuando no puede acceder al proyector por medio de un navegador web ... 329
Soluciones para cuando no recibe avisos por correo electrónico de la red ... 330
Soluciones para cuando la imagen contiene estática durante la proyección a través de una red ... 330
Soluciones para cuando no puede conectarse utilizando la función Screen Mirroring ... 331
Soluciones para cuando la imagen o el sonido contiene estática cuando está utilizando la función Screen Mirroring ... 331
Soluciones para cuando la pantalla proyectada no se comparte correctamente ... 332
Solución de problemas con el sistema interactivo ... 332
Soluciones para cuando los lápices interactivos no funcionan ... 333

Soluciones para cuando la posición del lápiz interactivo no es correcta ... 334
Soluciones para cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de usar ... 335
Soluciones para cuando los lápices interactivos causan interferencia o efectos no deseados ... 335
Soluciones para cuando la interactividad táctil no funciona ... 335
Soluciones cuando no puede operar una computadora desde la pantalla proyectada ... 336
Soluciones para problemas al capturar, imprimir, guardar o escanear imágenes ... 337
Soluciones para cuando tiene problemas con una pizarra ... 337
Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá) ... 337
Dónde obtener ayuda (América Latina) ... 338
Especificaciones técnicas ... 341
Especificaciones generales del proyector ... 341
Especificaciones de la fuente de luz del proyector ... 344
Especificaciones del lápiz interactivo ... 344
Especificaciones del control remoto ... 344
Especificaciones de las dimensiones del proyector ... 345
Especificaciones eléctricas del proyector ... 345
Especificaciones ambientales del proyector ... 346
Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector (EE. UU. y Canadá) ... 346
Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector (América Latina) ... 346
Formatos de pantalla de video compatibles ... 348
Requisitos de sistema de USB Display ... 350
Avisos ... 352
Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina ... 352
Información de seguridad importante ... 353
Información de seguridad del láser ... 353
Advertencia de fuente de luz láser ... 355
Instrucciones importantes de seguridad ... 356
Restricción de uso ... 360
Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2) ... 360
FCC Compliance Statement ... 365
Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas ... 365
Marcas comerciales ... 369
Aviso de derechos reservados ... 369

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor 370
Atribución de derechos reservados 370

Manual del usuario BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi

Bienvenido al *Manual del usuario* de los proyectores BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi. Para una versión PDF imprimible de esta guía, haga clic aquí.

Nota: La disponibilidad de los productos mencionados en este manual varía según el país.

Introducción

Consulte las siguientes secciones para obtener más información acerca del proyector y de este manual.

Funciones del proyector
Anotaciones utilizadas en la documentación
Dónde obtener más información
Software y manuales adicionales del proyector
Ubicación de las piezas del proyector

Funciones del proyector

Los proyectores BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi cuentan con estas funciones especiales:

Funciones interactivas únicas

- Anotación con o sin computadora
- Anotación con dos lápices al mismo tiempo (dependiendo del modo interactivo, el método de conexión y el sistema operativo)
- Barra de herramientas Easy Interactive Tools mejorada para Windows y Mac
- Interactividad táctil para hasta seis usuarios (unidad táctil requerida; no incluida)
- Control de su computadora desde la pantalla proyectada
- Capacidad de imprimir, guardar y enviar sus presentaciones sin una computadora
- Escaneo y proyección de contenido desde un escáner conectado
- Importación de contenido desde una unidad USB

Sistema de proyección brillante y de alta resolución

- BrightLink EB-725Wi: Hasta 4000 lúmenes de brillo de color (emisión de luz de color) y 4000 lúmenes de brillo blanco (emisión de luz blanca)
- BrightLink EB-735Fi: Hasta 3600 lúmenes de brillo de color (emisión de luz de color) y 3600 lúmenes de brillo blanco (emisión de luz blanca)

  Nota: La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118.

- BrightLink EB-725Wi: Resolución nativa de 1280 × 800 píxeles (WXGA)

- BrightLink EB-735Fi: Resolución nativa de 1920 × 1080 píxeles (1080p)

Conectividad flexible

- Tres puertos HDMI para conectar computadoras o dispositivos de video
- Conexión USB plug-and-play que le permite realizar proyecciones y reproducir audio, proporcionando una configuración instantánea
- Compatible con redes alámbricas e inalámbricas para proyecciones
- Replicación de pantalla (Screen Mirroring) para conectar su dispositivo móvil de forma inalámbrica con la tecnología Miracast
- Supervisión y control del proyector a través de una computadora de red remota
- Presentaciones de imágenes sin computadora con el software PC Free mediante dispositivos de memoria USB o una cámara de documentos Epson conectados al proyector
- Proyección simultánea de hasta 4 imágenes desde computadoras de red con el software Epson iProjection (Windows/Mac) o desde dispositivos móviles a través de la aplicación Epson iProjection
- Proyección desde un dispositivo iOS, un dispositivo Android o un Chromebook con la aplicación gratuita Epson iProjection; visite la página epson.com/iprojection (EE. UU.), epson.ca/iprojection (Canadá), o latin.epson.com/iprojection (América Latina) para obtener más información

Funciones de visualización y operación novedosas

- Fuente de luz láser de larga duración
- Alta relación de zoom digital para imágenes grandes en distancias de proyección cortas
- Relación de contraste de 2.500.000:1 y control de Contraste dinámico para imágenes nítidas con detalles finos
- Decodificador de subtítulos incorporado
- Potente sistema de altavoces de 16 W con puerto de salida de audio para conectar altavoces externos
- Funciones Encendido automático y Direct Power On de Epson para configurar el proyector rápida y fácilmente
- Soporte para sistemas de control de red Crestron Connected
- Sistema de difusión de mensajes en red para proyectar mensajes rápidamente en todos los proyectores conectados

Contenido de la caja del producto
Componentes adicionales
Equipo opcional y piezas de repuesto (América Latina)

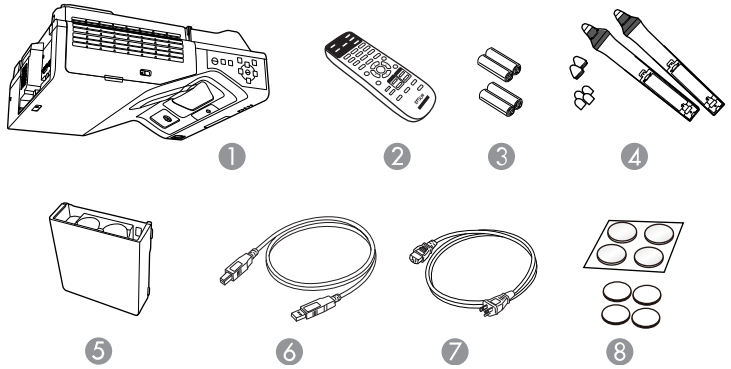
Información acerca de la garantía y el registro del proyector (América Latina)

Tema principal: Introducción

Contenido de la caja del producto

Guarde todo el material de embalaje por si necesita transportar el proyector. Siempre utilice el embalaje original (o su equivalente) para expedir el proyector.

Confirme que la caja del proyector incluya estas piezas:



1 Proyector
2 Control remoto
3 Pilas para el control remoto y los lápices (4 pilas AA alcalinas)
4 Lápices interactivos y puntas de lápiz de repuesto (4 puntas blandas, 2 puntas duras)
5 Soporte para lápices
6 Cable USB de 16 pies (5 m)
7 Cable de alimentación
8 Imanes y marcadores de ajuste automático de la imagen
9 Patas del proyector

Tema principal: Funciones del proyector

Componentes adicionales

Dependiendo de cómo planee utilizar el proyector, puede ser necesario obtener componentes adicionales.

Nota: Para conectar un Mac que no tiene un puerto de salida de video compatible, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo a un puerto de entrada del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles. Es posible que necesite un adaptador para conectar un teléfono inteligente o una tableta al proyector. Esto le permite reproducir la pantalla de su teléfono inteligente o tableta, ver películas y más. Póngase en contacto con el fabricante de su dispositivo para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles.

A menos que se indique en la siguiente tabla que está disponible a través de Epson, consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.

Tipo de señal o conexión	Componente adicional necesario
Video compuesto	Cable de video tipo RCA o A/V
HDMI	Cable HDMI compatible Disponible a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado. **Nota:** Es posible que las computadoras Mac más antiguas (2009 y anteriores) no puedan reproducir audio HDMI.
Audio de ciertos puertos	Cable de audio compatible con su dispositivo (disponible en tiendas)
VGA	Para conectar una computadora del puerto VGA al puerto de video VGA del proyector, necesitará un cable VGA para computadora.
Múltiples proyectores BrightLink	Para sincronizar proyectores BrightLink adicionales, necesita un cable mini estéreo (disponible en tiendas) o el juego de cables para control remoto (ELPKC28). Disponible a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado.

Tema principal: Funciones del proyector

Equipo opcional y piezas de repuesto (América Latina)

Puede comprar accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Nota: La disponibilidad de los accesorios varía según el país.

Epson ofrece los siguientes accesorios opcionales y piezas de repuesto para el proyector:

Accesorio opcional o pieza de repuesto	Número de pieza
Filtro de aire de repuesto (ELPAF60)	V13H134A60
Soporte para montaje en pared para proyecciones a ultra corta distancia (ELPMB62)	V12HA06A05
Módulo LAN inalámbrico (ELPAP11)	V12H005A02

Tema principal: Funciones del proyector

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)

Dónde obtener ayuda (América Latina)

Información acerca de la garantía y el registro del proyector (América Latina)

El proyector incluye una garantía que le permite proyectar con confianza. Para obtener más información, consulte la garantía incluida con el proyector.

Registre su producto en línea en latin.epson.com/soporte, busque su producto y seleccione **Registro**.

Al registrar su producto, también recibirá actualizaciones especiales de nuevos accesorios, productos y servicios.

Tema principal: Funciones del proyector

Anotaciones utilizadas en la documentación

Siga estas directrices al leer la documentación:

- Las **Advertencias** se deben seguir cuidadosamente para evitar lesiones corporales.
- Las **Precauciones** se deben respetar para evitar daños al equipo.

- Las **Notas** contienen información importante sobre el proyector.
- Los **Consejos** contienen sugerencias adicionales para la proyección.

Tema principal: Introducción

Dónde obtener más información

¿Necesita ayuda rápida sobre el uso del proyector? Búsquela aquí:

- Sistema de ayuda integrado
- El icono **Guía** del menú Otras herramientas en la barra de herramientas interactiva.

  Seleccione el icono **Guía** para mostrar la pantalla de ayuda para las otras funciones de la barra de herramientas.
- latin.epson.com/soporte

  Consulte las preguntas frecuentes y envíe sus preguntas por correo electrónico al departamento de soporte técnico de Epson, disponible las 24 horas al día.
- Si aún necesita ayuda después de consultar este manual y cualquier otra fuente de información indicada aquí, consulte la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: Introducción

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)

Dónde obtener ayuda (América Latina)

Software y manuales adicionales del proyector

Después de conectar y configurar el proyector, instale el software del proyector, según sea necesario. Es posible que necesite instalarlo desde el CD del software, si está incluido, o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Puede instalar los programas de software del proyector que aparecen a continuación y ver los manuales para obtener instrucciones sobre cómo utilizarlos.

Software del proyector	Manual	Descripción
Epson Projector Management (Windows solamente)	*Guía de funcionamiento de Epson Projector Management*	Le permite actualizar el firmware y supervisar y controlar el proyector a través de la red. Puede descargar el software más reciente y el manual de la página de Epson. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector.
Epson iProjection (Windows/Mac)	*Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)*	Le permite proyectar las pantallas de las computadoras de los usuarios en una red. Puede descargar el software más reciente y el manual de la página de Epson. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector.
Aplicación Epson iProjection	Las instrucciones están incluidas con la aplicación. (Las instrucciones están disponibles solamente en inglés).	Le permite proyectar desde un dispositivo iOS, un dispositivo Android o un Chromebook si su proyector está conectado a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico. Visite la página latin.epson.com/iprojection para obtener más información. (El software solamente está disponible en inglés).
—	*Open Source Software License*	Puede descargar este documento de la página web de Epson. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector. (El documento solamente está disponible en inglés).

Tema principal: Introducción

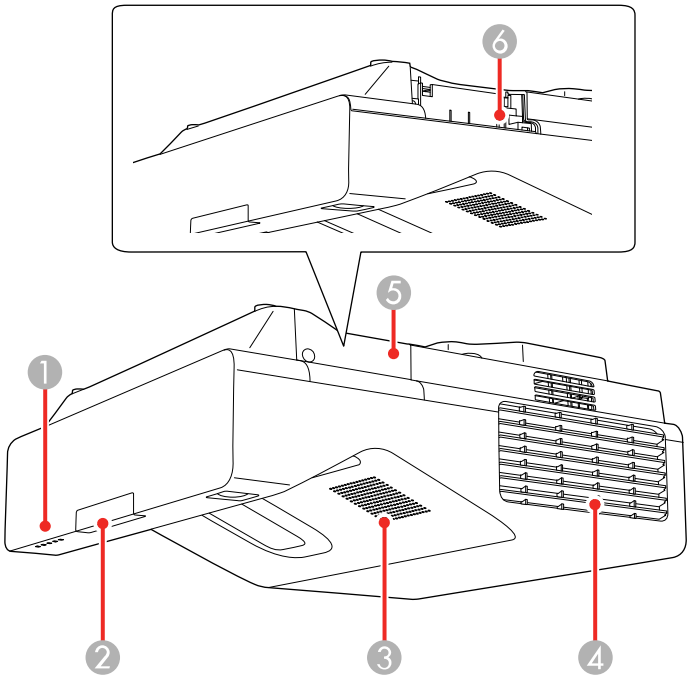
Ubicación de las piezas del proyector

Revise las ilustraciones de las piezas del proyector para obtener más información acerca de ellas.

Piezas del proyector: Frontal/Lateral
Piezas del proyector: Superior/Lateral
Piezas del proyector: Panel posterior
Piezas del proyector: Base
Piezas del proyector: Panel de control

Piezas del proyector: Control remoto
Piezas del proyector: Lápices interactivos
Piezas del proyector: Soporte para lápices
Tema principal: Introducción

Piezas del proyector: Frontal/Lateral



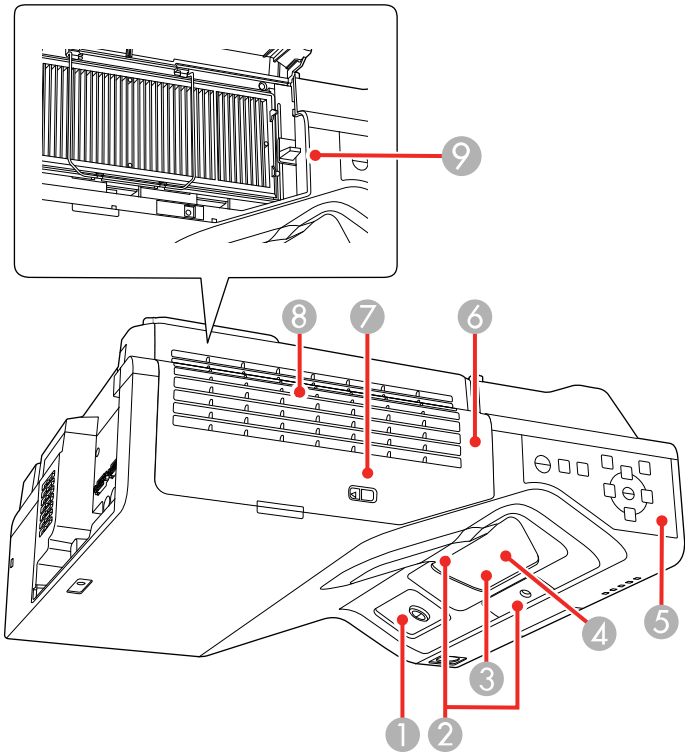
1 Indicadores de estado
2 Receptor del control remoto
3 Altavoz
4 Salida de aire
5 Tapa del módulo LAN inalámbrico (no incluido)
6 Ranura para el módulo LAN inalámbrico (no incluido)

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

Piezas del proyector: Superior/Lateral



1 Receptor del lápiz interactivo
2 Sensores de obstáculos
3 Ventana de proyección
4 Receptor del control remoto
5 Panel de control

6 Tapa del filtro de aire

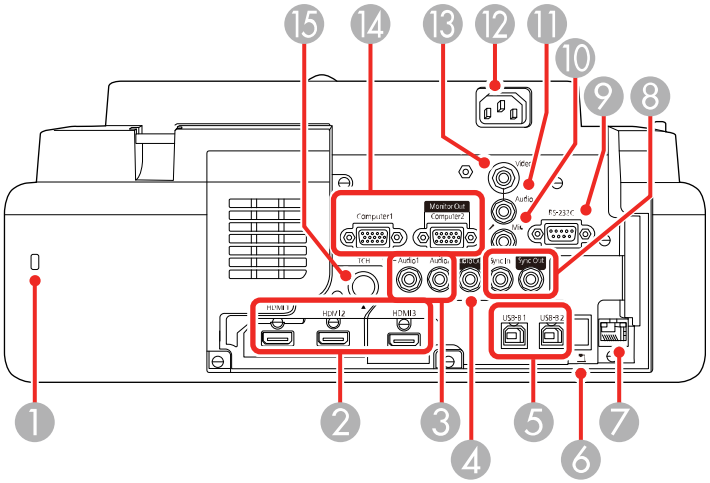
7 Seguro de la tapa del filtro de aire

8 Toma de aire (filtro de aire)

9 Palanca de enfoque

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Panel posterior



1 Ranura para dispositivo de seguridad

2 Puertos **HDMI 1**/**HDMI 2**/**HDMI 3**

3 Puertos **Audio 1**/**Audio 2** para uso con los puertos **Computer 1**/**Computer 2**

4 Puerto **Audio Out**

5 Puertos **USB-B1**/**USB-B2** para una conexión a una computadora

6 Puerto **USB-A** para un dispositivo de memoria USB o una cámara de documentos

7 Puerto de red (**LAN**)

8 Puertos **SYNC In**/**Out**

9 Puerto **RS-232C**

10 Puerto **Mic**

11 Puerto **Audio** para uso con el puerto **Video**

12 Toma de alimentación

13 Puerto **Video**

14 Puertos **Computer 1** y **Computer 2**/**Monitor Out**

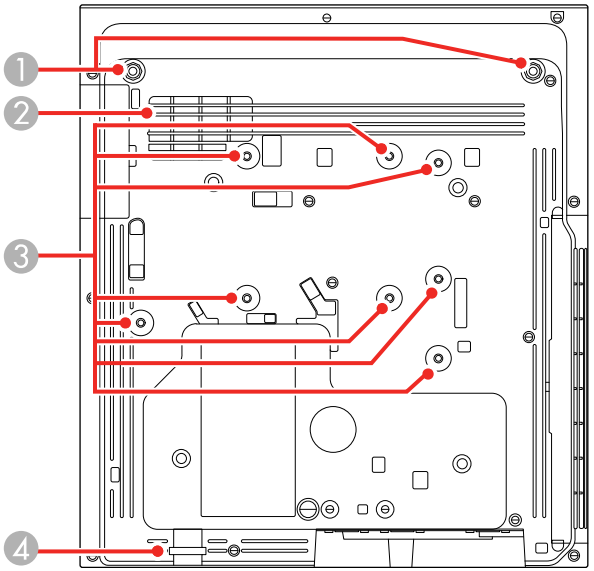
15 Puerto **TCH** para el cable de conexión de la unidad táctil

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Conceptos relacionados

Conexiones del proyector

Piezas del proyector: Base



1 Orificios para las patas frontales (2)

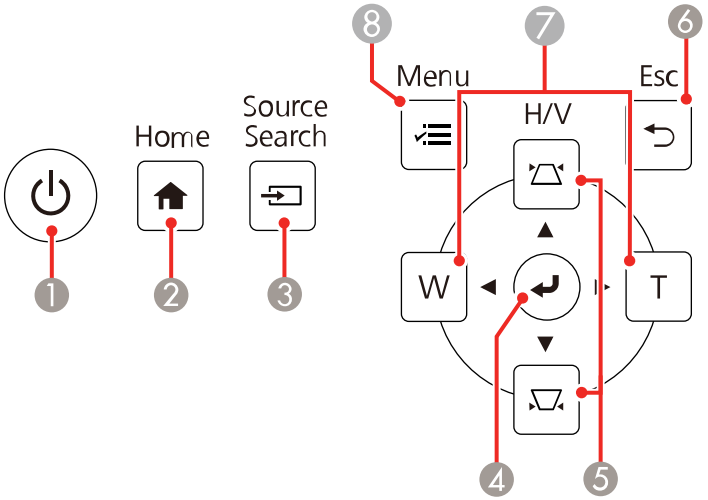
2 Toma de aire

3 Orificios para placa de montaje en pared (8)

4 Punto de conexión del cable de seguridad

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Panel de control



1 Botón de encendido

2 Botón **Home** (accede a la pantalla de inicio del proyector)

3 Botón **Source Search** (busca las fuentes de video conectadas)

4 Botón **Enter** (selecciona opciones)

5 Botones de corrección trapezoidal vertical (muestran la pantalla de ajuste y ajustan la forma de la pantalla) y botones de flecha

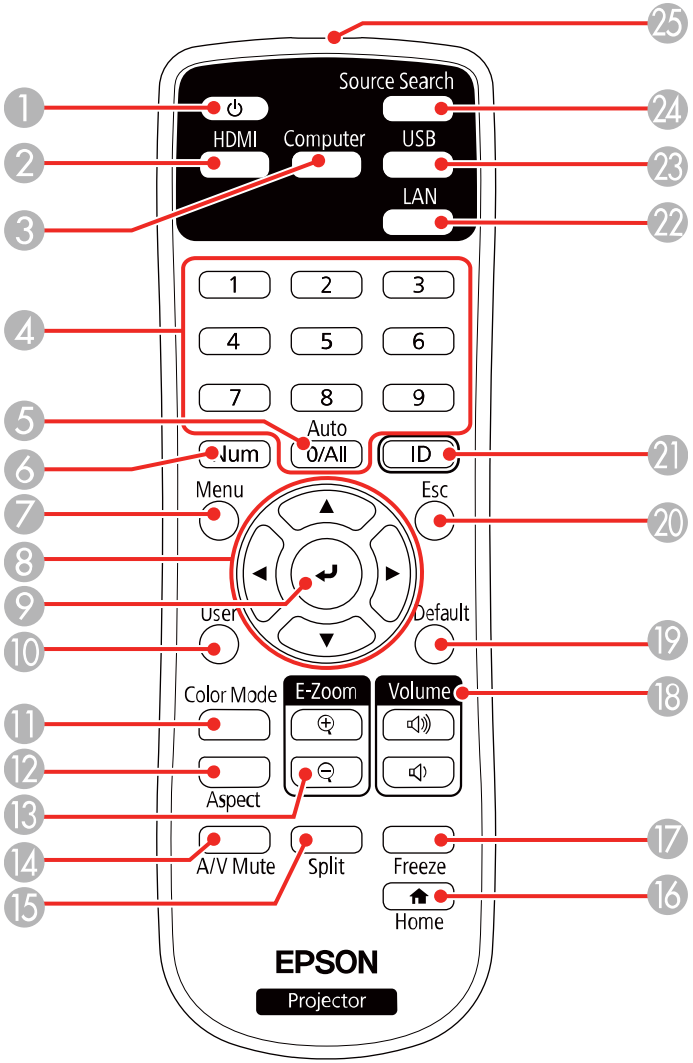
6 Botón **Esc** (cancela/sale de funciones)

7 Botones **W**/**T** (Wide/Tele; ajustan el tamaño de la imagen proyectada) y botones de flecha

8 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Control remoto



1 Botón de encendido

2 Botón **HDMI/Video** (alterna entre las fuentes de video y HDMI)

3 Botón **Computer**

4 Botones numéricos

5 Botón **Auto** (ajusta automáticamente los ajustes de posición, tracking y sincronización)

6 Botón **Num** (cuando se mantiene presionado, cambia los botones numéricos a la función numérica)

7 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)

8 Botones de flecha (para navegar por las opciones en pantalla y controlar las funciones del mouse inalámbrico)

9 Botón ↵ Enter (selecciona opciones y controla las funciones del mouse inalámbrico)

10 Botón **User** (se puede personalizar para diferentes funciones)

11 Botón **Color Mode** (selecciona los modos de visualización)

12 Botón **Aspect** (selecciona la relación de aspecto de la imagen)

13 Botones **E-Zoom +/-** (acerca y aleja la imagen)

14 Botón **A/V Mute** (apaga la imagen y el sonido)

15 Botón **Split** (divide la pantalla entre dos fuentes de imagen)

16 Botón ⌂ **Home** (accede a la pantalla de inicio del proyector)

17 Botón **Freeze** (detiene la acción del video)

18 Botones **Volume** hacia arriba/hacia abajo (ajustan el volumen del altavoz)

19 Botón **Default** (restaura el ajuste actual a su valor predeterminado)

20 Botón **Esc** (cancela/sale de las funciones y controla las funciones del mouse inalámbrico)

21 Botón **ID** (selecciona un proyector para usar con el control remoto)

22 Botón **LAN** (establece la conexión a una fuente de red)

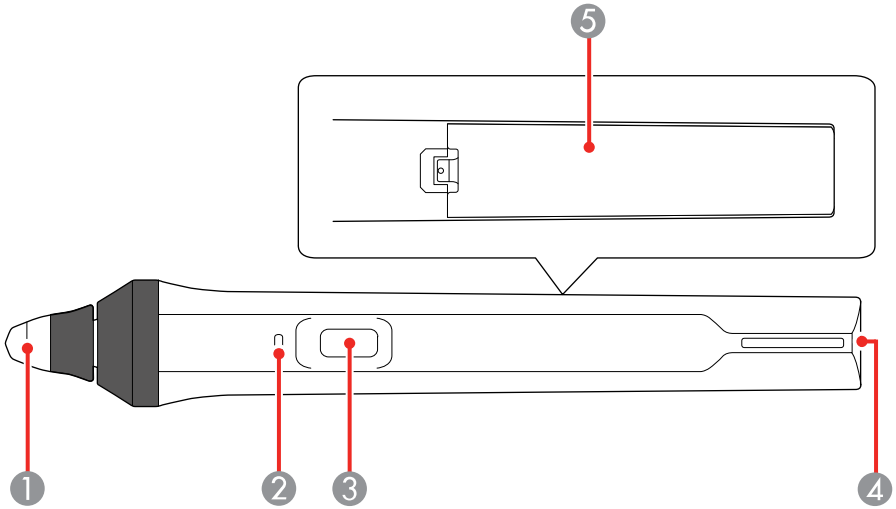
23 Botón **USB** (alterna entre los puertos USB-A y USB Display)

24 Botón **Source Search** (busca las fuentes conectadas al proyector)

25 Emisor del control remoto

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

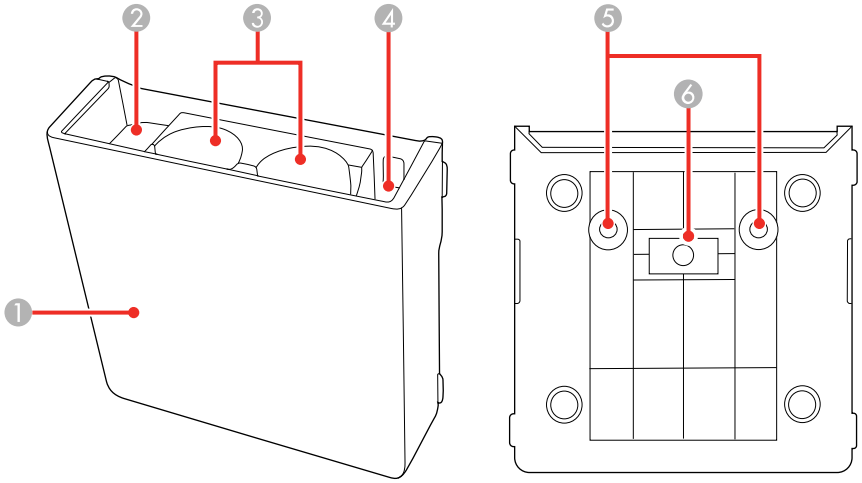
Piezas del proyector: Lápices interactivos



1 Punta del lápiz
2 Indicador de la pila
3 Botón de función
4 Punto de conexión para una correa o una cuerda (no incluidas)
5 Tapa del compartimiento de la pila

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Soporte para lápices



1 Tapa frontal
2 Área de almacenamiento para las puntas de lápiz
3 Área de almacenamiento para los lápices
4 Área de almacenamiento para las pilas
5 Orificios para montaje en pared
6 Imán de instalación

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar el proyector.

Colocación del proyector
Conexiones del proyector
Instalación de las pilas del control remoto
Instalación de las pilas de los lápices

Colocación del proyector

El proyector de ultra corta distancia está diseñado para ser instalado en una pared (con un soporte para montaje en pared) o verticalmente en una mesa (con un soporte para montaje en mesa) para crear un espacio de trabajo interactivo en la superficie de la mesa.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil. La función táctil solamente está disponible si el proyector está instalado en una pared (con un soporte para montaje en pared) y proyectando por enfrente de la pared o si está instalado verticalmente en una mesa (con un suporte para montaje en mesa) y proyectando sobre la superficie de la mesa.

Tenga en cuenta estas recomendaciones cuando seleccione una ubicación para el proyector:

- Siga las instrucciones de la *Guía de instalación* en línea para instalar el proyector.
- Deje suficiente espacio alrededor y por debajo del proyector para proporcionar una ventilación adecuada y no lo coloque sobre o cerca de elementos que puedan bloquear las ranuras de ventilación.
- Si usa el proyector en altitudes superiores a los 4921 pies (1500 m), configure el ajuste **Modo alta altitud** en **On** en el menú Instalación del proyector para asegurar que la temperatura interna del proyector se regule correctamente.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o de un cable de extensión con conexión a tierra.
- Si va a instalar el proyector verticalmente en una mesa, se requiere un soporte compatible con el estándar de interfaz de montaje VESA (100 x 100 mm), disponible en tiendas.
- Si va a instalar el proyector en una pared, se requiere el soporte para montaje en pared (V12HA06A05).
- Para la función táctil, asegure que la superficie de proyección esté plana, lisa y no combada, con menos de 0,2 pulg. (5 mm) de irregularidad en cualquier dirección.

- Coloque el proyector de modo que esté directamente enfrente del centro de la pantalla y que no quede a un ángulo. Si no puede instalar el proyector directamente enfrente de la pantalla, utilice los controles del proyector para corregir cualquier distorsión de la imagen.
- Trate de no instalar el proyector en lugares sujetos a altos niveles de humedad y polvo, o en lugares expuestos al humo de incendios o del tabaco.

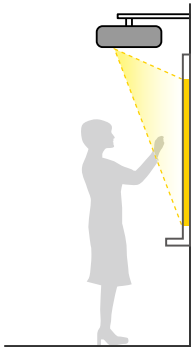
Opciones de configuración e instalación del proyector
Distancia de proyección

Tema principal: Configuración del proyector

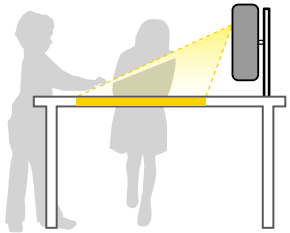
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector en las siguientes posiciones:

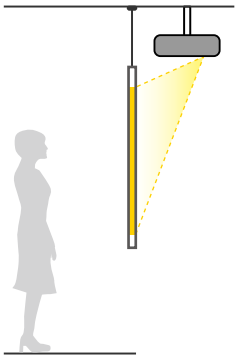
Montado en la pared o en el techo



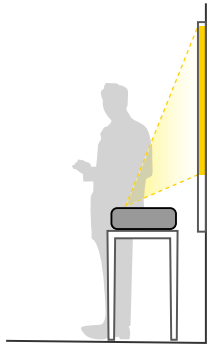
Montado verticalmente sobre una mesa para crear un espacio de trabajo interactivo



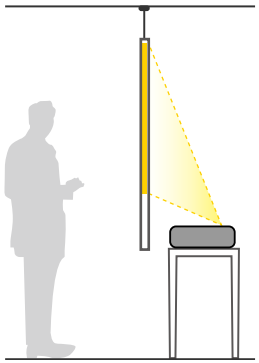
Montado en la pared o el techo para proyectar por detrás de una pantalla translúcida (las funciones interactivas no son compatibles)



Proyección frontal desde una mesa o carrito portátil (la función táctil no es compatible)



Retroproyección desde una mesa o un carro portátil por detrás de una pantalla translúcida (las funciones interactivas no son compatibles)



Donde sea que instale el proyector, asegúrese de colocarlo directamente enfrente de la pantalla, de modo que quede perpendicular a ella.

Si coloca el proyector verticalmente, active el ajuste **Instalación vertical** en el menú Instalación del proyector.

Si instala el proyector en una ubicación fija, active el ajuste **Instalación fija** en el menú Instalación del proyector.

Si proyecta desde una mesa o un carrito portátil, o por detrás de la pantalla, asegúrese de seleccionar la opción de **Proyección** correcta en el sistema de menús del proyector.

Nota: No puede utilizar los lápices interactivos o la función táctil cuando proyecta por detrás de una pantalla o debajo de una mesa.

Tema principal: Colocación del proyector

Distancia de proyección

La distancia a la cual coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta entre más lejos esté el proyector de la pantalla, pero puede variar dependiendo del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

Consulte las tablas que se incluyen en la *Guía de instalación* en línea para determinar aproximadamente qué tan lejos colocar el proyector de la pantalla en base al tamaño de la imagen proyectada. (Es posible que las cifras de conversión se hayan redondeado hacia arriba o hacia abajo). También puede usar la Calculadora de distancia de proyección aquí.

Tema principal: Colocación del proyector

Conexiones del proyector

Consulte las siguientes secciones para conectar el proyector a una variedad de fuentes de proyección.

Precaución: Si usa el proyector en altitudes superiores a los 4921 pies (1500 m), active el ajuste **Modo alta altitud** para asegurar que la temperatura interna del proyector se regule correctamente.

Conexión de fuentes de computadora
Conexión de fuentes de video
Conexión de dispositivos de salida externos
Conexión de dispositivos USB externos
Conexión de una cámara de documentos
Conexión de varios proyectores del mismo modelo

Tema principal: Configuración del proyector

Referencias relacionadas

Componentes adicionales
Ajustes de instalación - menú Instalación

Conexión de fuentes de computadora

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para conectar una computadora al proyector.

Conexión de una computadora para video y audio a través de USB
Conexión de una computadora para video VGA y audio
Conexión de una computadora para video y audio HDMI
Conexión de una computadora para uso de los lápices o de los dedos
Conexión de una computadora para sonido

Tema principal: Conexiones del proyector

Conexión de una computadora para video y audio a través de USB

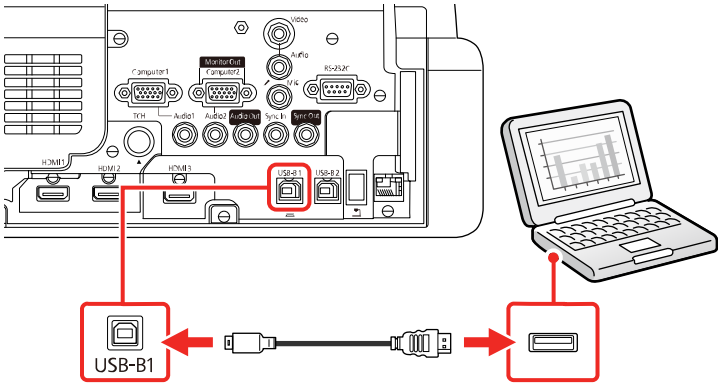
Si su computadora cumple con los requisitos de sistema, puede enviar señales de video y de audio al proyector a través del puerto USB de la computadora (se recomienda un cable USB 2.0). Conecte el proyector a su computadora con un cable USB.

Nota: Si utiliza un concentrador USB, es posible que la conexión no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.

Nota: Esto también le permite utilizar los lápices interactivos con la computadora. Necesita cambiar el ajuste **USB Type B** en el menú Extendida del proyector antes de que pueda proyectar a través del puerto USB. Tenga en cuenta que el uso de USB Display reducirá la función de los lápices interactivos. Para el mejor rendimiento, se recomiendan las conexiones VGA o HDMI.

Nota: Una conexión USB puede causar demoras al proyectar contenido que requiere un ancho de banda elevado, como películas. Se recomienda una conexión HDMI para proyectar películas, juegos de video y otro contenido de entretenimiento en casa.

1. Encienda la computadora.
2. Conecte un cable USB al puerto **USB-B1** del proyector.



3. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.
4. Para utilizar USB Display, realice una de las siguientes acciones:
   - **Windows 10/Windows 8.x**: haga clic en **EPSON_PJ_UD** en la esquina derecha superior, luego seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.exe** en el cuadro de diálogo que aparece en pantalla para instalar el software Epson USB Display.
   - **Windows 7/Windows Vista**: seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.exe** en el cuadro de diálogo que aparece en pantalla para instalar el software Epson USB Display.
   - **Mac**: la carpeta de configuración de USB Display aparece en la pantalla de su computadora. Seleccione el instalador **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB Display.

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Solo necesita instalar este software la primera vez que conecta el proyector a la computadora.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su computadora y reproduce sonido, si la presentación contiene audio.

Tema principal: Conexión de fuentes de computadora

Referencias relacionadas

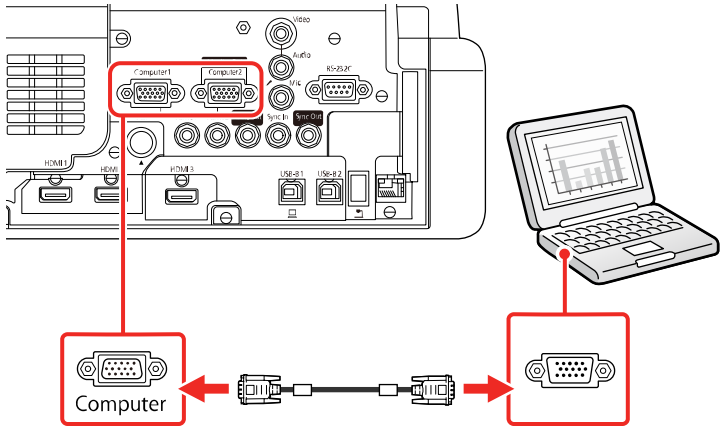
Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Conexión de una computadora para video VGA y audio

Puede conectar el proyector a su computadora con un cable VGA para computadora.

Nota: Para conectar un Mac que tenga solo un puerto Mini DisplayPort, Thunderbolt o mini-DVI para salida de video, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo al puerto de video VGA del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles.

1. Si es necesario, desconecte el cable de monitor de la computadora.
2. Conecte el cable VGA para computadora al puerto de monitor de la computadora.
3. Conecte el otro extremo a un puerto **Computer** del proyector.



4. Apriete los tornillos del conector VGA.

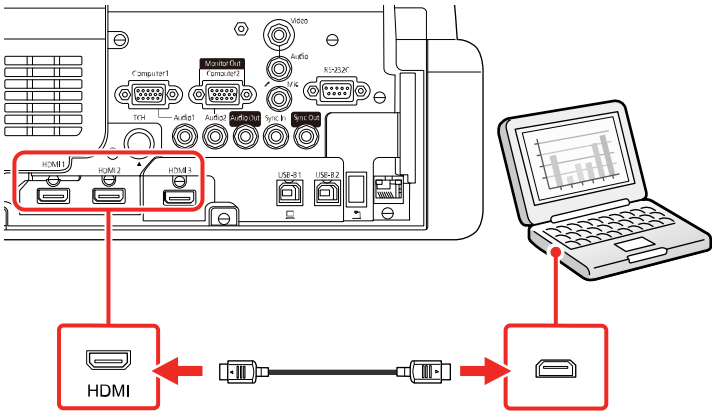
Tema principal: Conexión de fuentes de computadora

Conexión de una computadora para video y audio HDMI

Si su computadora tiene un puerto HDMI, puede conectarla al proyector con un cable HDMI (no incluido).

Nota: Para conectar un Mac que tenga solo un puerto Mini DisplayPort, Thunderbolt o mini-DVI para salida de video, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo al puerto **HDMI** del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles. Es posible que las computadoras Mac más antiguas (2009 y anteriores) no puedan reproducir audio a través del puerto **HDMI**.

1. Conecte un extremo del cable HDMI al puerto de salida HDMI de la computadora.
2. Conecte el otro extremo a uno de los puertos HDMI del proyector.



Nota: El proyector convierte la señal de audio digital emitida por la computadora en una señal analógica mono para el altavoz interno o en una señal analógica estéreo si va a conectar altavoces externos. (Asegure que el dispositivo de reproducción de audio HDMI esté configurado en **EPSON PJ** en los ajustes de audio de su computadora).

Nota: Si no puede oír el audio por medio de la conexión HDMI, puede utilizar uno de los puertos de audio del proyector para reproducir sonido. Conecte un extremo de un cable de audio con mini conexión estéreo de 3,5 mm (no incluido) a uno de los puertos de audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio de la computadora. Luego, seleccione el puerto de audio que utilizó como el ajuste **Salida de audio HDMI1**, **Salida de audio HDMI2** o **Salida de audio HDMI3** en el menú E/S de señal.

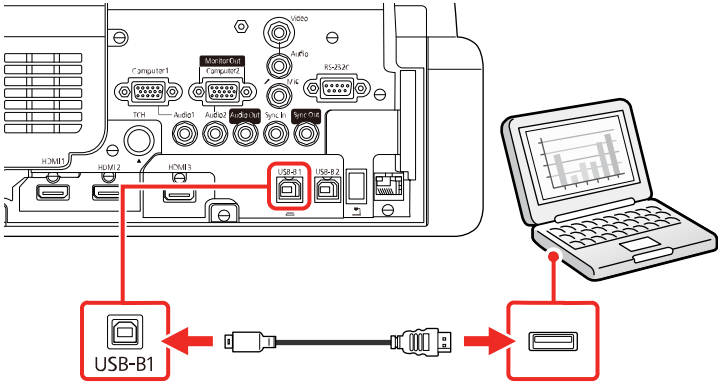
Tema principal: Conexión de fuentes de computadora

Conexión de una computadora para uso de los lápices o de los dedos

Si conectó su computadora a un puerto **Computer** o **HDMI** del proyector, también necesita conectar un cable USB para que pueda utilizar los lápices o los dedos con su computadora.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

1. Conecte un extremo del cable USB al puerto **USB-B1** del proyector.



Nota: Si va a conectar el proyector a una mini computadora instalada en un soporte de montaje en pared opcional, conecte el cable USB al puerto **USB-B2** del proyector. Puede cambiar el puerto HDMI asociado con el puerto USB-B2 cambiando el ajuste **USB-B2** en el menú **Lápiz/táctil** > **Interactividad de PC** del proyector. También conecte la mini computadora a uno de los puertos **HDMI** del proyector.

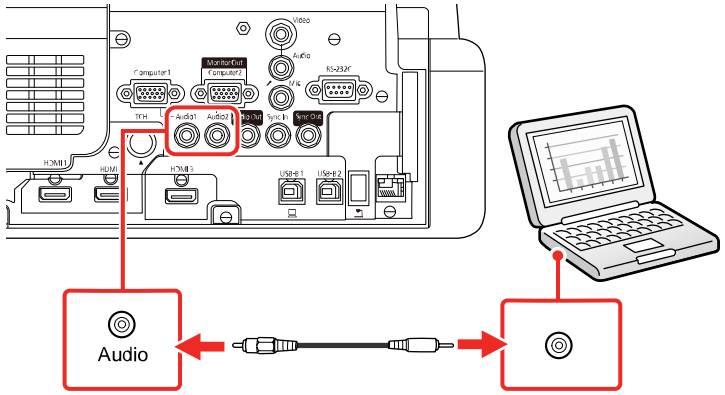
2. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.

Tema principal: Conexión de fuentes de computadora

Conexión de una computadora para sonido

Si la presentación que está realizando desde una computadora incluye sonido y no conectó la computadora al puerto **USB-B** o un puerto **HDMI** del proyector, de todas formas puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector. Simplemente conecte un cable de audio estéreo con mini enchufe de 3,5 mm (no incluido), tal como se describe a continuación.

1. Conecte el cable de audio al enchufe para auriculares o a la salida de audio de su computadora portátil, o bien al puerto de salida de audio o de altavoces de su computadora de escritorio.
2. Conecte el otro extremo al puerto **Audio** que corresponde al puerto **Computer** que está usando.



Tema principal: Conexión de fuentes de computadora

Conexión de fuentes de video

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para conectar dispositivos de video al proyector.

Conexión de una fuente de video HDMI
Conexión de una fuente de video compuesto
Conexión de una fuente de video para sonido

Tema principal: Conexiones del proyector

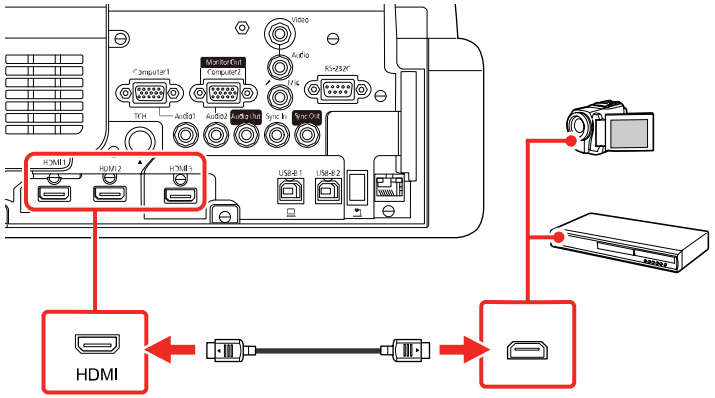
Conexión de una fuente de video HDMI

Si la fuente de video tiene un puerto HDMI, puede conectarla al proyector con un cable HDMI (no incluido). La conexión HDMI proporciona la mejor calidad de imagen.

Precaución: No encienda la fuente de video antes de conectarla el proyector. De lo contrario, podría dañar el proyector.

1. Conecte un extremo del cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de video.

2. Conecte el otro extremo a uno de los puertos **HDMI** del proyector.



Nota: El proyector convierte la señal de audio digital emitida por la fuente de video en una señal analógica mono para el altavoz interno o en una señal analógica estéreo si va a conectar altavoces externos.

Nota: Si no puede oír el audio por medio de la conexión HDMI, puede utilizar uno de los puertos de audio del proyector para reproducir sonido. Conecte un extremo de un cable de audio con mini conexión estéreo de 3,5 mm (no incluido) a uno de los puertos de audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio de la fuente de video. Luego, seleccione el puerto de audio que utilizó como el ajuste **Salida de audio HDMI1**, **Salida de audio HDMI2** o **Salida de audio HDMI3** en el menú E/S de señal.

Tema principal: Conexión de fuentes de video

Referencias relacionadas

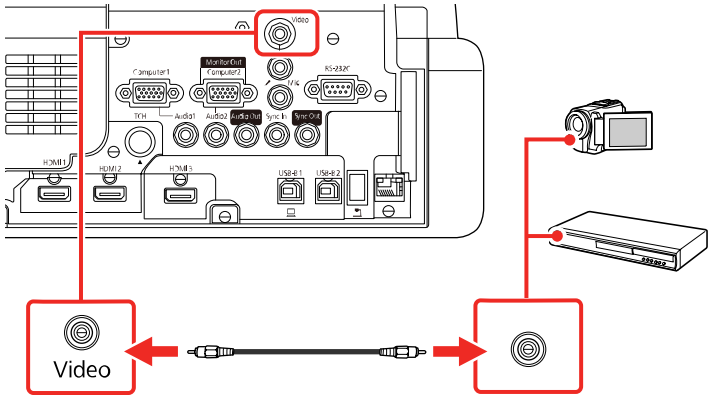
Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Conexión de una fuente de video compuesto

Si la fuente de video tiene un puerto de video compuesto, puede conectarla al proyector con un cable de video de tipo RCA o A/V (no incluido).

1. Conecte el cable con el conector amarillo al puerto de salida de video amarillo de la fuente de video.

2. Conecte el otro extremo al puerto **Video** del proyector.



Tema principal: Conexión de fuentes de video

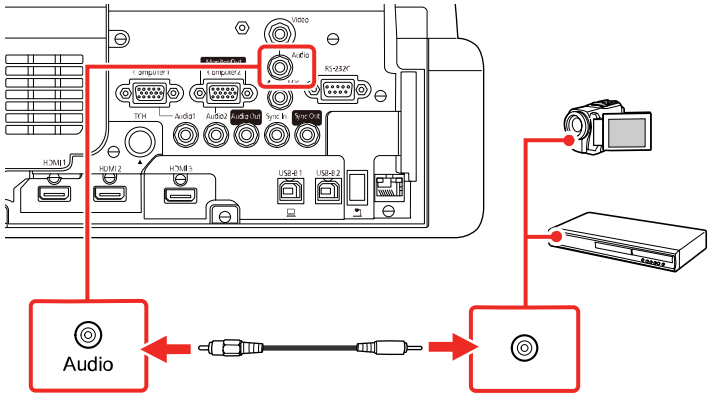
Conexión de una fuente de video para sonido

Puede reproducir sonido por medio del sistema de altavoces del proyector si la fuente de video tiene puertos de salida de audio. Si va a proyectar video desde el puerto **Video** o **Computer**, conecte el proyector a la fuente de video utilizando un cable de audio con mini conexión estéreo (no incluido).

Nota: Si conectó una fuente de video al proyector utilizando un cable HDMI, la señal de audio se transfiere con la señal de video; no necesita un cable adicional para el sonido.

1. Conecte un extremo del cable de audio a los puertos de salida de audio de la fuente de video.

2. Conecte el otro extremo del cable al puerto **Audio** que corresponde al puerto que está usando para video.



Tema principal: Conexión de fuentes de video

Conexión de dispositivos de salida externos

Consulte las siguientes secciones para conectar el proyector a dispositivos de salida externos.

Conexión de un monitor de computadora externo
Conexión de altavoces externos
Conexión de un micrófono

Tema principal: Conexiones del proyector

Conexión de un monitor de computadora externo

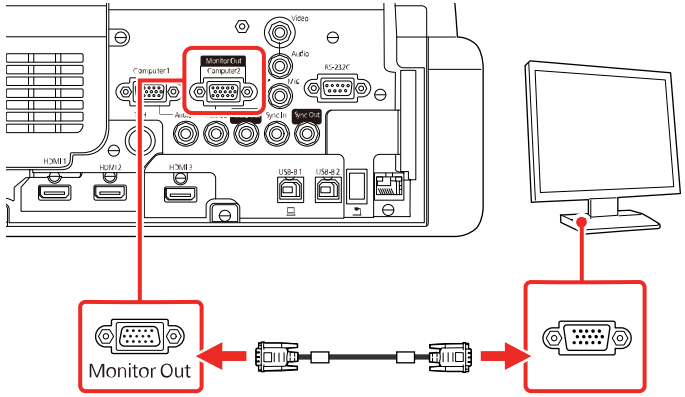
Si conectó una computadora al puerto **Computer1** del proyector, también puede conectar un monitor externo al proyector. Esto le permite ver la presentación en el monitor externo, incluso cuando la imagen proyectada no esté visible.

Para transmitir imágenes a un monitor VGA externo, configure el ajuste **Puerto Salida monitr** en **Salida monitor** en el menú E/S de señal del proyector.

Si desea transmitir imágenes a un monitor externo cuando el proyector está apagado, necesita seleccionar **Siempre** como el ajuste **Salida de A/V** en el menú E/S de señal del proyector.

Nota: Es posible que los monitores que utilizan una frecuencia de actualización inferior a 60 Hz no muestren las imágenes correctamente.

1. Asegúrese de que la computadora esté conectada al puerto **Computer** del proyector. Si hay dos puertos de computadora, utilice el puerto **Computer1**.
2. Conecte el cable del monitor externo al puerto **Computer2/Monitor Out** del proyector.



Nota: El contenido que dibuja utilizando las funciones interactivas integradas no se mostrarán en un monitor externo a menos que utilice el software Easy Interactive Tools.

Tema principal: Conexión de dispositivos de salida externos

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Conexión de altavoces externos

Puede conectar el proyector a altavoces externos autoalimentados y controlar el volumen utilizando el control remoto del proyector.

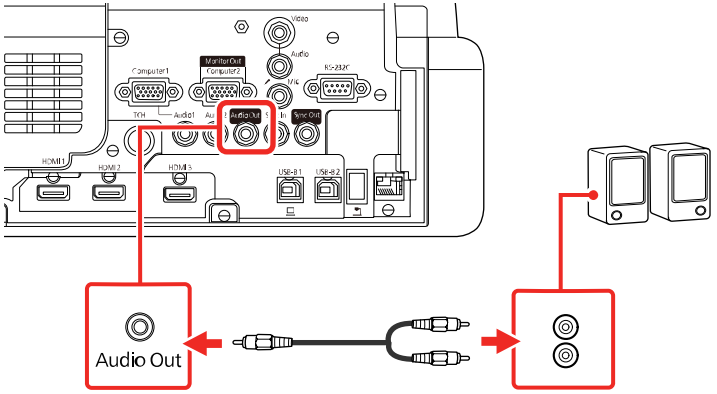
También puede conectar el proyector a un amplificador con altavoces.

Si desea reproducir audio desde los altavoces externos cuando el proyector está apagado, necesita seleccionar **Siempre** como el ajuste **Salida de A/V** en el menú E/S de señal del proyector.

Nota: El sistema de altavoces incorporado del proyector se desactiva cuando conecta altavoces externos.

1. Asegúrese de que la computadora o la fuente de video esté conectada al proyector con cables de audio y video, según sea necesario.

2. Utilice el cable apropiado para conectar los altavoces externos, tal como un cable estéreo con mini enchufe a conexión de clavija u otro tipo de cable o adaptador.
3. Conecte un extremo del cable a los altavoces externos, según sea necesario.
4. Conecte el extremo del mini enchufe del cable estéreo al puerto **Audio Out** del proyector.



Tema principal: Conexión de dispositivos de salida externos

Referencias relacionadas

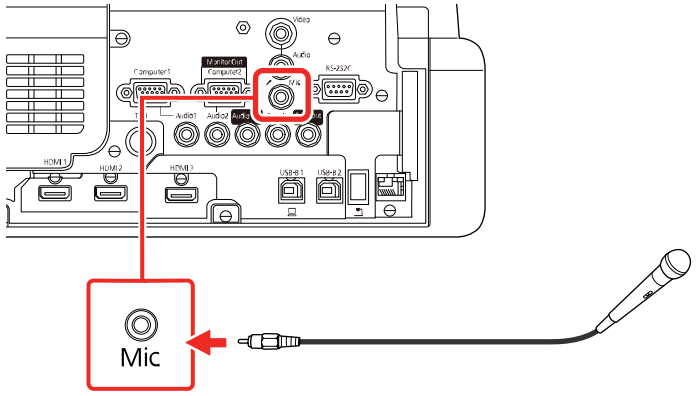
Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Conexión de un micrófono

Puede conectar un micrófono al puerto **Mic** del proyector para proporcionar soporte de audio durante presentaciones.

Nota: El proyector no es compatible con micrófonos que requieren alimentación de enchufe. Si desea reproducir audio desde el micrófono cuando el proyector está apagado, seleccione **Siempre** como el ajuste **Salida de A/V** en el menú E/S de señal.

1. Conecte el cable del micrófono al puerto **Mic** del proyector.



2. Encienda el micrófono, si es necesario.
3. Si escucha estática o el volumen está muy alto o muy bajo, configure el ajuste **Volumen entrada micr** en el menú E/S de señal.

Tema principal: Conexión de dispositivos de salida externos

Conexión de dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

Proyección desde un dispositivo USB
Conexión de un dispositivo USB o una cámara al proyector
Selección de la fuente USB conectada al proyector
Desconexión de un dispositivo USB o una cámara del proyector

Tema principal: Conexiones del proyector

Tareas relacionadas

Inicio de una presentación PC Free

Proyección desde un dispositivo USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin usar una computadora o un dispositivo de video mediante la conexión de cualquiera de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente

- Unidad de disco duro USB
- Visor de almacenamiento multimedia

Nota: Las cámaras digitales y los teléfonos inteligentes deben ser dispositivos de montaje USB, no dispositivos compatibles con TWAIN, y deben ser compatibles con la Clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.

Nota: Las unidades de disco duro USB deben cumplir estos requisitos:

- Ser compatibles con la Clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no todos los dispositivos de almacenamiento masivo USB son compatibles)
- Estar en formato FAT16 o FAT32
- Ser alimentadas por sus propias fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan las unidades de disco duro sin fuente de alimentación)
- No tener varias particiones

Puede proyectar presentaciones de los archivos de imagen guardados en un dispositivo USB conectado al proyector.

Tema principal: Conexión de dispositivos USB externos

Tareas relacionadas

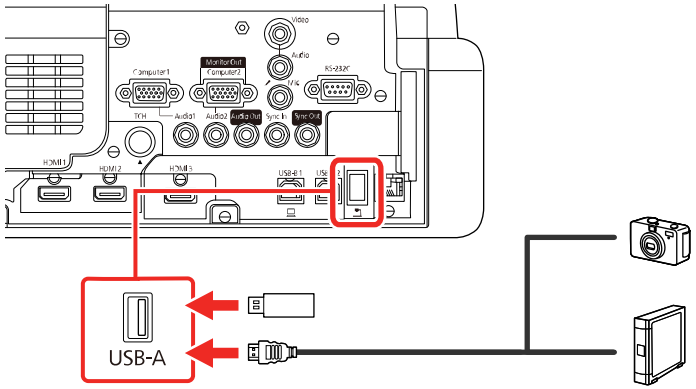
Inicio de una presentación PC Free

Conexión de un dispositivo USB o una cámara al proyector

Puede conectar un dispositivo USB o una cámara al puerto **USB-A** del proyector y usarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

1. Si el dispositivo USB viene con un adaptador de corriente, conecte el dispositivo a una toma de corriente.

2. Conecte el cable USB (o la unidad flash USB) al puerto **USB-A** del proyector.



Nota: Utilice el cable USB suministrado con o especificado para uso con su dispositivo. No conecte un concentrador USB o un cable USB con una longitud superior a 10 pies (3 m); de lo contrario, es posible que el dispositivo no funcione correctamente.

3. Conecte el otro extremo del cable (si aplica) al dispositivo.

Tema principal: Conexión de dispositivos USB externos

Tareas relacionadas

Inicio de una presentación PC Free

Selección de la fuente USB conectada al proyector

Puede cambiar la pantalla del proyector a la fuente conectada al puerto **USB-A**.

1. Asegúrese de que la fuente USB conectada esté encendida, si es necesario.
2. Pulse el botón **USB** o **Source Search** del control remoto.

Tema principal: Conexión de dispositivos USB externos

Tareas relacionadas

Inicio de una presentación PC Free

Desconexión de un dispositivo USB o una cámara del proyector

Cuando termine de presentar con un dispositivo USB o una cámara conectado al proyector, realice los siguientes pasos antes de desconectar el dispositivo del proyector.

1. Si el dispositivo tiene un botón de encendido, apague y desconecte el dispositivo.

2. Desconecte el dispositivo USB o la cámara del proyector.

Tema principal: Conexión de dispositivos USB externos

Tareas relacionadas

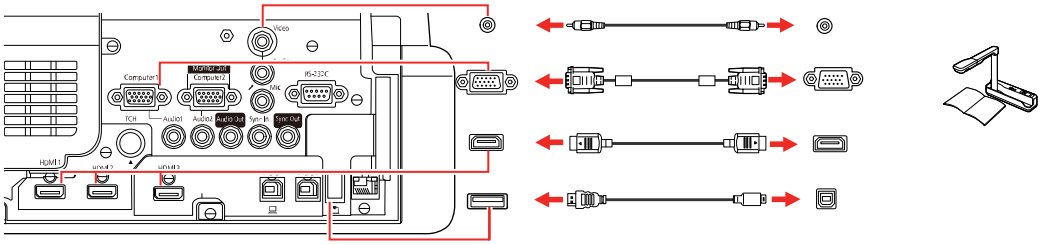
Inicio de una presentación PC Free

Conexión de una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes provenientes de la cámara.

Dependiendo del modelo de su cámara de documentos Epson, realice una de las siguientes acciones para conectar la cámara de documentos al proyector:

- Para la cámara de documentos Epson DC-07, localice el cable USB incluido con la cámara y conéctelo al puerto **USB-A** del proyector y al puerto USB tipo B de la cámara de documentos.
- Para la cámara de documentos Epson DC-11, conéctela al puerto **Computer** o **Video** del proyector y al puerto correspondiente de la cámara de documentos. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener detalles.
- Para la cámara de documentos Epson DC-13, conéctela al puerto **HDMI** o **Computer** del proyector y al puerto correspondiente de la cámara de documentos. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener detalles.
- Para la cámara de documentos Epson DC-20, conéctela al puerto **HDMI**, **Computer** o **Video** del proyector y al puerto correspondiente de la cámara de documentos. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener detalles.
- Para la cámara de documentos Epson DC-21, conéctela al puerto **HDMI** o **Computer** del proyector y al puerto correspondiente de la cámara de documentos. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener detalles.



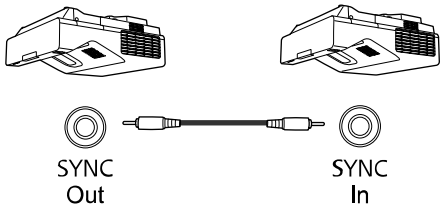
Nota: Para utilizar funciones adicionales compatibles con el software, conecte su cámara de documentos a su computadora en vez de al proyector. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener detalles.

Tema principal: Conexiones del proyector

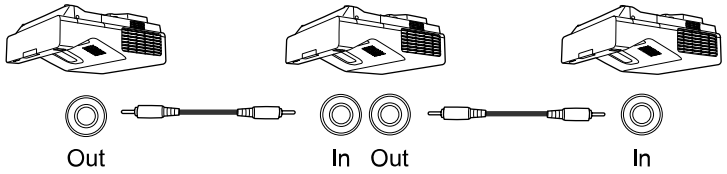
Conexión de varios proyectores del mismo modelo

Si utiliza las funciones interactivas de varios proyectores del mismo modelo en la misma habitación, necesita sincronizar los proyectores. Para hacer esto, conecte un cable con mini conexión estéreo al puerto **SYNC** de cada proyector.

1. Conecte un extremo del cable al puerto **SYNC In** de un proyector y conecte el otro extremo al puerto **SYNC Out** del otro proyector.

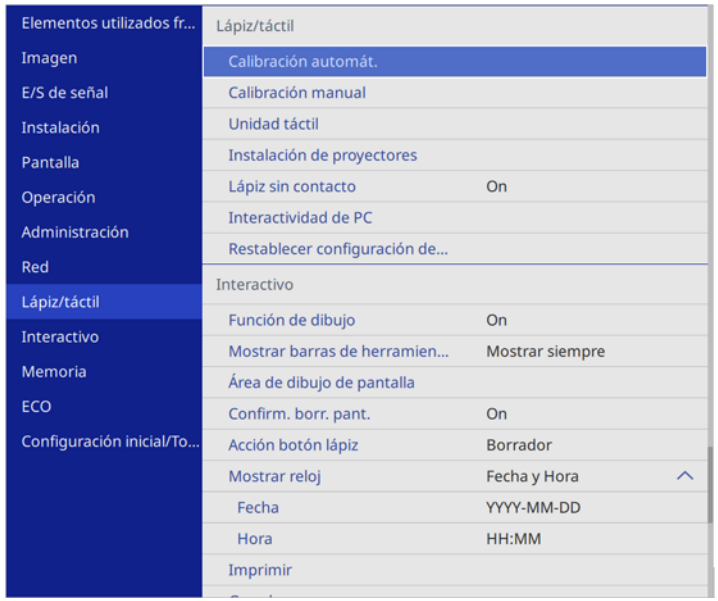


Nota: Si va a conectar tres o más proyectores, conecte los proyectores en una cadena, tal como se muestra a continuación.



2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione **Instalación de proyectores** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione **Cableado** como el ajuste **Sinc. de proyectores**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

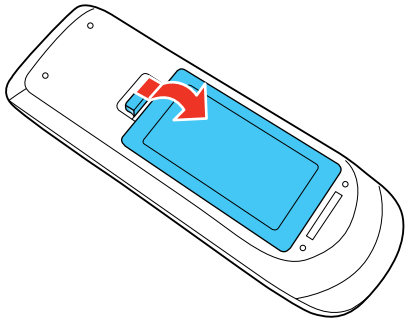
Tema principal: Conexiones del proyector

Instalación de las pilas del control remoto

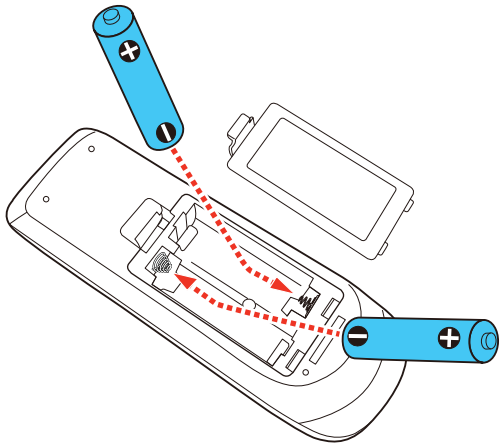
El control remoto usa las dos pilas AA que se proporcionan con el proyector.

Precaución: Utilice solo el tipo de pilas especificadas en este manual. No instale pilas de diferentes tipos y no mezcle pilas nuevas y viejas.

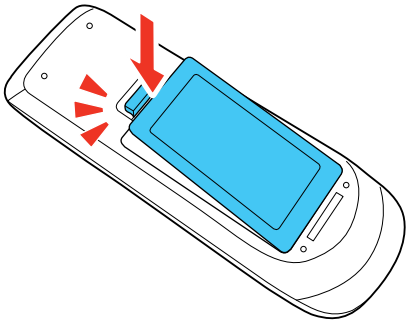
1. Retire la tapa del compartimiento de las pilas.



2. Coloque las pilas con los polos **+** y **–** tal como se muestra en la imagen.



3. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas y presiónela hasta que encaje en su lugar.



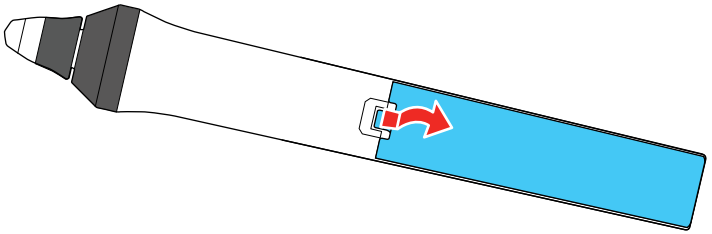
Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: Configuración del proyector

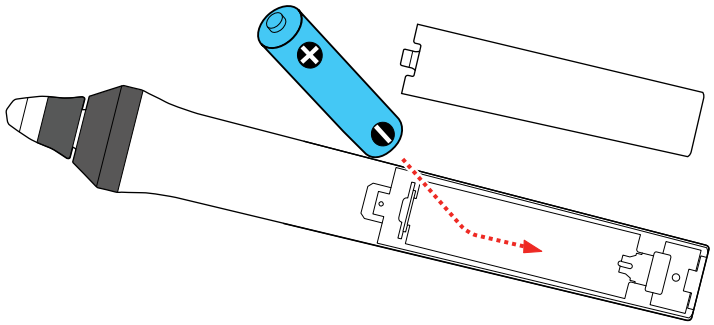
Instalación de las pilas de los lápices

Cada lápiz utiliza una pila AA.

1. Retire la tapa del compartimiento de la pila, tal como se muestra a continuación.

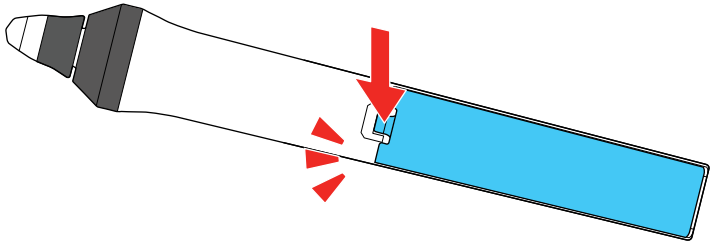


2. Coloque la pila con los polos **+** y **–**, tal como se muestra a continuación.



Advertencia: Asegure que las pilas estén instaladas correctamente. Si las pilas no están instaladas correctamente, pueden explotar o gotear, causando un incendio, lesiones o daños al producto.

3. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de la pila y presiónela hasta que encaje en su lugar.



Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: Configuración del proyector

Uso del proyector en una red

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar el proyector para uso en una red.

Nota: Las funciones interactivas pueden ser más lentas a través de una conexión de red que a través de una conexión USB.

Proyección en una red alámbrica
Proyección en una red inalámbrica
Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring)
Uso de la función Pantalla compartida
Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red
Configuración del control con SNMP
Control de un proyector en la red con un navegador web
Creación de una libreta de direcciones
Uso de Crestron Connected
Registro de un certificado digital en el proyector

Proyección en una red alámbrica

Puede proyectar a través de una red alámbrica. Para ello, conecte el proyector a la red con un cable Ethernet y luego configure el proyector y la computadora para proyección en una red.

Después de conectar y configurar el proyector, instale el software del proyector. Es posible que necesite instalarlo desde el CD del software, si está incluido, o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Nota: Si el proyector está conectado por medio de un cable LAN (Ethernet) a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico, puede conectar el proyector de forma inalámbrica por medio del punto de acceso utilizando el software de red Epson.

Conexión a una red alámbrica
Selección de los ajustes de la red alámbrica

Tema principal: Uso del proyector en una red

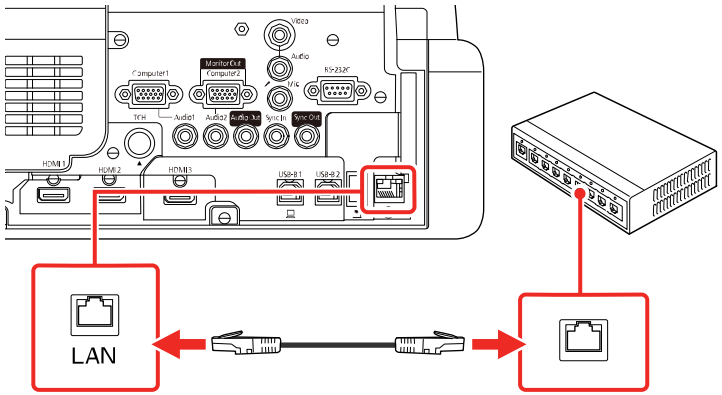
Referencias relacionadas

Software y manuales adicionales del proyector

Conexión a una red alámbrica

Para conectar el proyector a una red de área local (LAN) alámbrica, use un cable de red 100Base-TX o 10Base-T. Para garantizar que la transmisión de datos ocurra correctamente, use un cable blindado de categoría 5 o superior.

1. Conecte un extremo del cable de red al concentrador, interruptor o router de la red.
2. Conecte el otro extremo del cable al puerto **LAN** del proyector.



Tema principal: Proyección en una red alámbrica

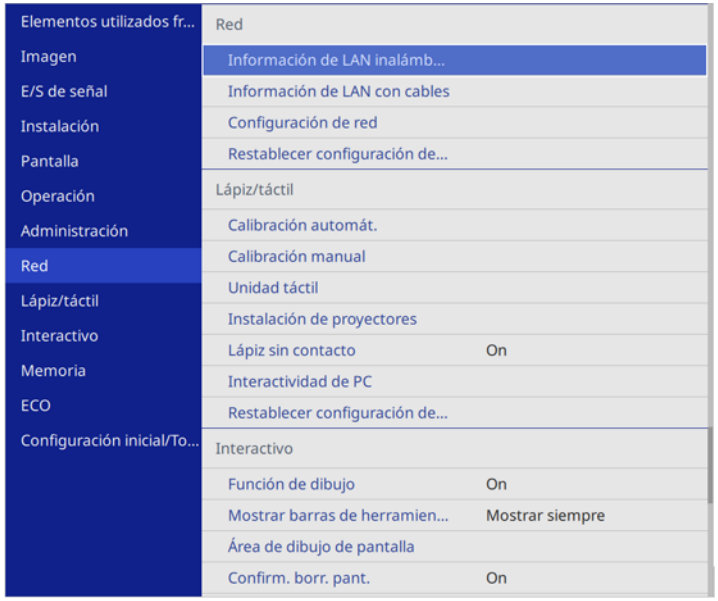
Selección de los ajustes de la red alámbrica

Antes de proyectar desde computadoras en la red, debe seleccionar los ajustes de red para el proyector mediante el sistema de menús.

Nota: Asegúrese de haber conectado el proyector a la red alámbrica mediante el puerto **LAN**.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵ **Enter**.

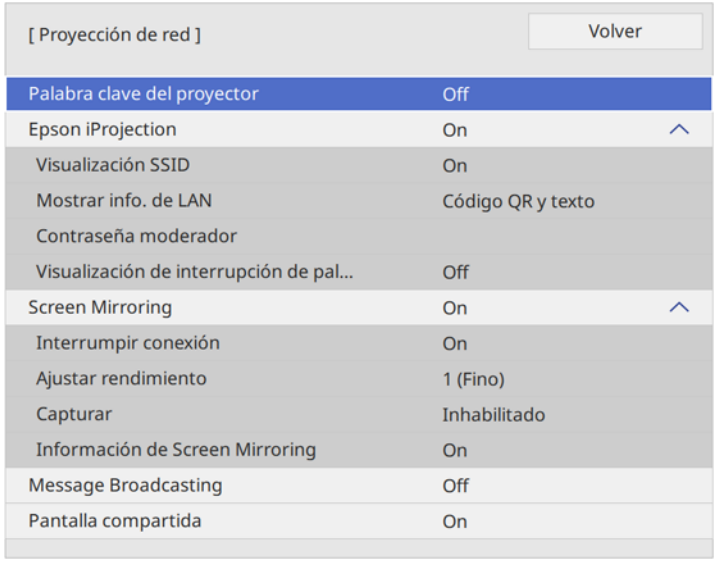


4. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione **Nombre proyector** e ingrese un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar al proyector en una red.
6. Configure el ajuste **Interfaz de control de prioridad** en **LAN con cables**.
7. Seleccione el menú **LAN con cables** y pulse el botón ↵ **Enter**.
8. Seleccione **Ajustes IP** y pulse el botón ↵ **Enter**.
9. Seleccione los Ajustes IP, según sea necesario:
   - Si su red asigna direcciones automáticamente, active el ajuste **DHCP**.
   - Si debe definir direcciones manualmente, desactive el ajuste **DHCP** e ingrese la **Dirección IP**, la **Máscara de subred** y la **Dir. pta enlace** (Dirección de puerta de enlace), según sea necesario.

Nota: Para resaltar los números que desea usar del teclado virtual, pulse los botones de flecha del control remoto. Para seleccionar el número resaltado, pulse el botón ↵ **Enter**. O bien, pulse el botón **Num** del control remoto mientras que ingresa los números que desea.

10. Para que no se muestre la dirección IP en la pantalla cuando el proyector esté en modo de espera, desactive el ajuste **Mostrar dirección IP** en el menú LAN con cables.
11. Seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú Configuración de red.
12. Seleccione **Proyección de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.

    Verá una pantalla como esta:



13. Configure el ajuste **Epson iProjection** en **On**.
14. Seleccione las siguientes opciones, según sea necesario:
    - **Visualización SSID** le permite mostrar el SSID en la pantalla de información de red y en la pantalla de inicio.
    - **Mostrar info. de LAN** le permite seleccionar cómo el proyector muestra la información de la red. Puede seleccionar una opción para mostrar un código QR que le permite conectar sus dispositivos iOS o Android rápidamente usando la aplicación Epson iProjection.
    - **Contraseña moderador** le permite ingresar una contraseña de hasta 4 números para acceder al proyector como un moderador con el software Epson iProjection (Windows/Mac) o la aplicación Epson iProjection (sin contraseña predeterminada).

- **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si se muestra o no una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando accede al proyector a través de Epson iProjection.

Nota: Use el teclado virtual para ingresar la contraseña y la palabra clave. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar caracteres y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionarlos.

15. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
16. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: Proyección en una red alámbrica

Referencias relacionadas

Ajustes de red: menú Red

Proyección en una red inalámbrica

Puede proyectar a través de una red inalámbrica. Para ello, debe configurar el proyector y la computadora para la proyección inalámbrica.

Para conectar el proyector de forma inalámbrica, configure la conexión a través de los menús Red del proyector.

Después de conectar y configurar el proyector, instale el software del proyector. Es posible que necesite instalarlo desde el CD del software, si está incluido, o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Nota: Si el proyector está conectado por medio de un cable LAN a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico, puede conectar el proyector de forma inalámbrica por medio del punto de acceso utilizando el software de red Epson.

Instalación del módulo LAN inalámbrico adicional
Conexión directamente a un teléfono inteligente o a una tableta
Uso de Quick Wireless Connection (Windows)
Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Tema principal: Uso del proyector en una red

Referencias relacionadas

Software y manuales adicionales del proyector

Instalación del módulo LAN inalámbrico adicional

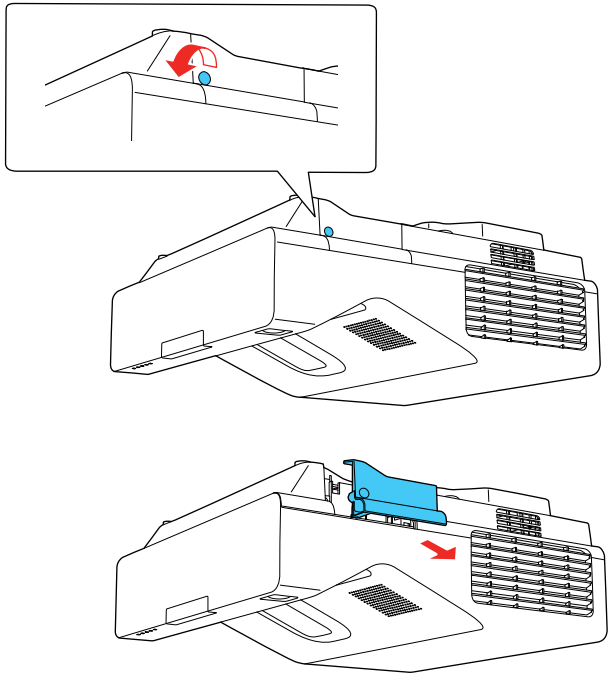
Para usar conexiones inalámbricas adicionales, instale el módulo inalámbrico 802.11b/g/n Epson (no incluido) en el proyector. Su proyector tiene un módulo LAN inalámbrico integrado. Si instaló un módulo LAN inalámbrico 802.11b/g/n Epson (no incluido), puede utilizar ambos métodos de conexión de red al mismo tiempo. Cuando instala el módulo LAN inalámbrico, configure el ajuste **Punto de acceso sencillo** en **On**. No instale ningún otro tipo de módulo inalámbrico.

Precaución: No retire el módulo mientras el indicador esté iluminado de color azul o parpadeando, o mientras proyecte de forma inalámbrica. Puede dañar el módulo o perder los datos.

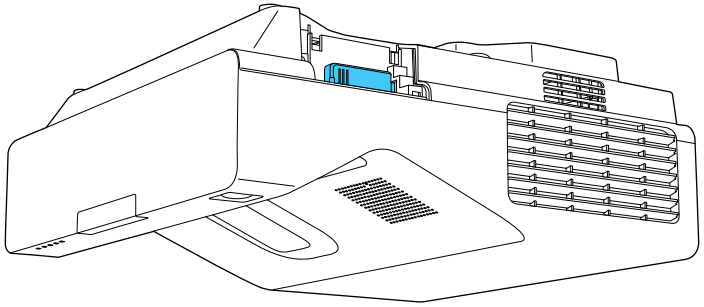
Nota: El módulo LAN inalámbrico no está incluido con el proyector.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.

2. Si la tapa del módulo inalámbrico está instalada, afloje el tornillo fijando la tapa y retírela.



3. Introduzca el módulo LAN inalámbrico en el puerto que se muestra a continuación.



4. Vuelva a colocar la cubierta de cables y apriete los tornillos.

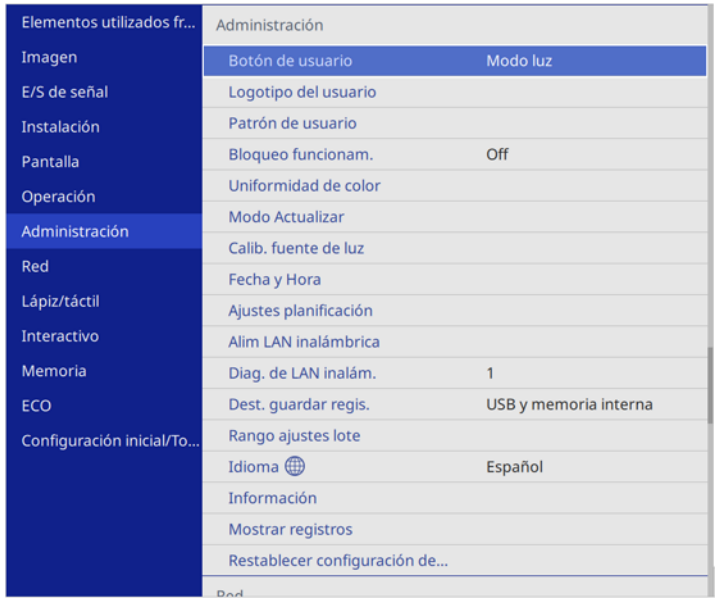
5. Conecte el proyector y enciéndalo.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Conexión directamente a un teléfono inteligente o a una tableta

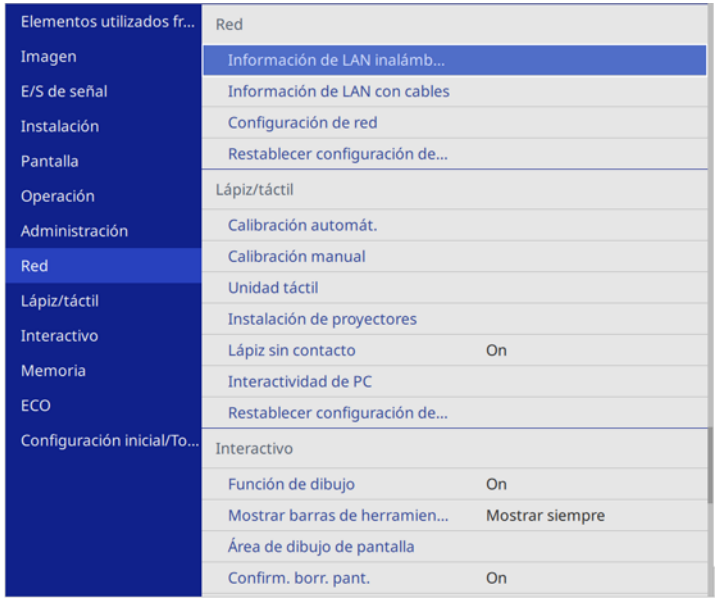
Puede mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un teléfono inteligente o una tableta a su proyector con la aplicación Epson iProjection.

1. Descargue la versión más reciente de la aplicación Epson iProjection del App Store o de Google Play e instálela en su teléfono inteligente o tableta.
2. Pulse el botón **Menu** del proyector o del control remoto.
3. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.



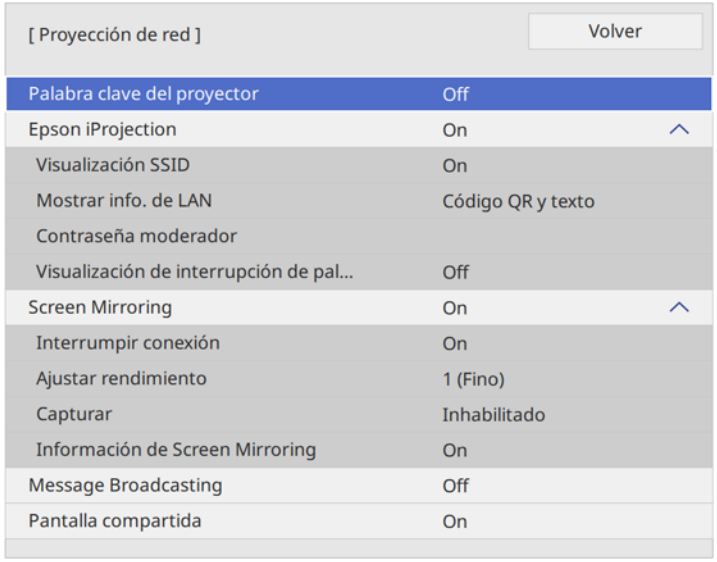
4. Seleccione **On** como el ajuste **Alim LAN inalámbrica**.

5. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵ **Enter**.



6. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
7. Configure el ajuste **Interfaz de control de prioridad** en **LAN inalámbrica**.

8. Confirme que el ajuste **Punto de acceso sencillo** esté configurado en **On**.
9. Seleccione **Proyección de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.



10. Active el ajuste **Palabra clave del proyector** si desea evitar el acceso al proyector de cualquier persona que no se encuentre presente en la habitación donde está el proyector.

    Nota: El proyector muestra una contraseña aleatoria que debe ingresar desde una computadora utilizando el software Epson iProjection (Windows/Mac) para acceder al proyector.

11. Configure el ajuste **Epson iProjection** en **On**.
12. Seleccione los siguientes ajustes, según sea necesario:
    - **Visualización SSID** selecciona si se muestra o no el SSID en la pantalla de modo en espera de red y en la pantalla de inicio del proyector.
    - **Mostrar info. de LAN** le permite seleccionar cómo el proyector muestra la información de la red. Puede seleccionar una opción para mostrar un código QR que le permite conectar sus dispositivos iOS o Android rápidamente usando la aplicación Epson iProjection.
    - **Contraseña moderador** le permite ingresar una contraseña de hasta 4 números para acceder al proyector como un moderador con el software Epson iProjection (Windows/Mac) o la aplicación Epson iProjection (sin contraseña predeterminada).

- **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si se muestra o no una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando accede al proyector a través de Epson iProjection.

13. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
14. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.
15. Pulse el botón **LAN** del control remoto.

    Verá un código QR en la superficie de proyección. Puede pulsar el botón ↵ **Enter** para ocultar o mostrar el código QR en la pantalla. Si no ve el código QR, configure el ajuste **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú Red.
16. Abra la aplicación Epson iProjection en su teléfono inteligente o tableta.
17. Use la función del lector de código QR para leer el código QR y conectar su dispositivo al proyector.

    Nota: El proyector y el teléfono inteligente deben estar en la misma red inalámbrica para establecer una conexión.

Su teléfono inteligente o tableta ahora está conectado al proyector. Visite la página latin.epson.com/iprojection para obtener información sobre cómo controlar su proyector con la aplicación Epson iProjection.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Referencias relacionadas

Ajustes de red: menú Red

Ajustes de administración - menú Administración

Uso de Quick Wireless Connection (Windows)

Puede crear una llave USB Quick Wireless Connection para conectar el proyector rápidamente a una computadora con Windows de forma inalámbrica. Luego, puede proyectar su presentación y retirar la llave cuando termine.

Nota: Su proyector no incluye una unidad flash USB.

1. Cree una llave USB Quick Wireless Connection con una unidad flash USB y el software Epson iProjection (Windows).

   Nota: Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* en línea para obtener instrucciones.

2. Encienda el proyector.
3. Pulse el botón **LAN** del control remoto.

   Se muestra la pantalla de espera LAN.
4. Verifique el SSID y la dirección IP.
5. Conecte la llave USB al puerto **USB-A** del proyector.

   Verá un mensaje proyectado indicando que la actualización de la información de la red ha concluido.
6. Retire la llave USB.
7. Conecte la llave USB a un puerto USB de su computadora.
8. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson iProjection.

   Nota: Si ve un mensaje de Windows Firewall, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall. Necesita derechos de administrador para instalar el software. Si no empieza la instalación automáticamente, haga doble clic en **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

   Luego de unos minutos, la imagen de la computadora se mostrará a través del proyector. Si no aparece, pulse el botón **LAN** o **Source Search** del control remoto o reinicie su computadora.
9. Ejecute su presentación según sea necesario.
10. Cuando termine de proyectar de forma inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows, luego retire la llave USB de la computadora.

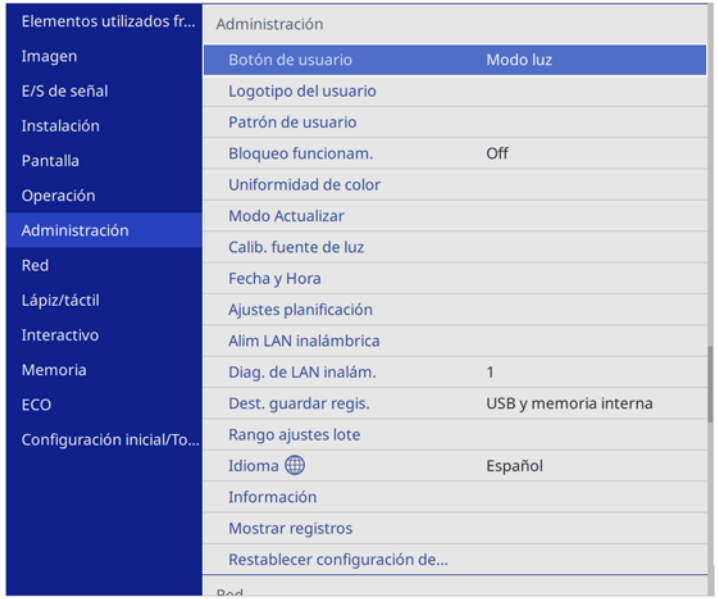
    Nota: Puede compartir la llave USB con otras computadoras sin desconectar su computadora. Es posible que necesite reiniciar la computadora para reactivar la conexión LAN inalámbrica.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica

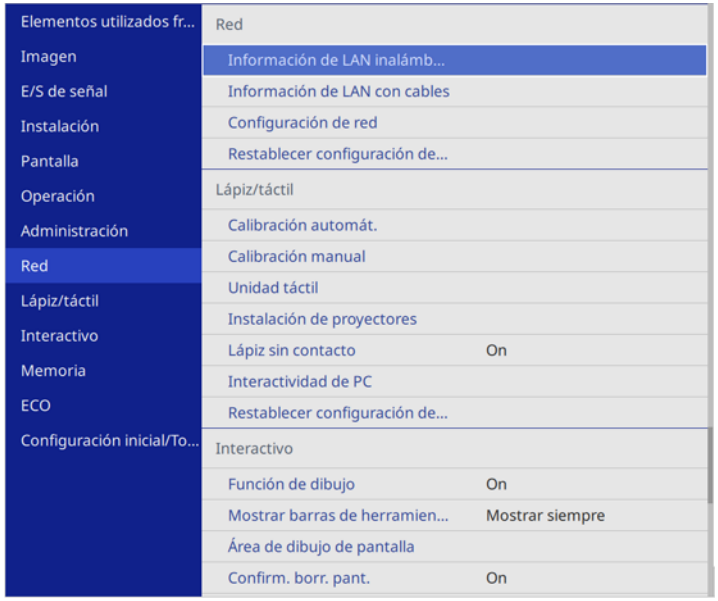
Antes de proyectar desde la red inalámbrica, debe seleccionar los ajustes de red para el proyector mediante el sistema de menús.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón ↵ **Enter**.



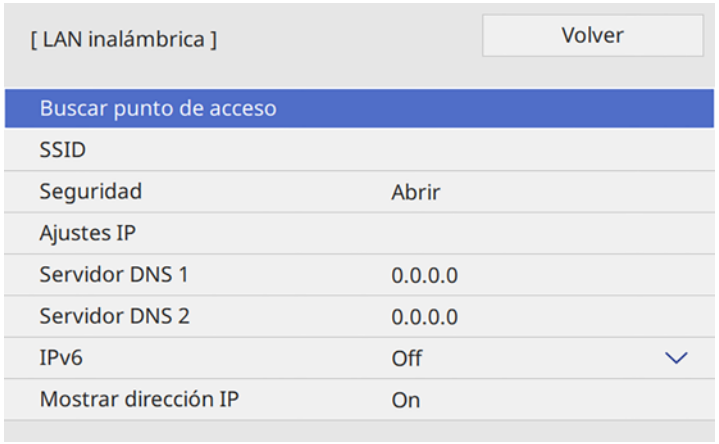
4. Seleccione **On** como el ajuste **Alim LAN inalámbrica**.

5. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵ **Enter**.



6. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
7. Seleccione **Nombre proyector** e ingrese un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar al proyector en la red.
8. Configure el ajuste **Interfaz de control de prioridad** en **LAN inalámbrica**.
9. Seleccione el método de conexión:
   - Para conectar el proyector directamente a un dispositivo inalámbrico (modo de punto de acceso sencillo), configure el ajuste **Punto de acceso sencillo** en **On** y continúe con el paso 17.
   - Para conectar el proyector a un dispositivo a través de un router de red inalámbrica (modo de infraestructura), configure el ajuste **Punto de acceso sencillo** en **Off** y continúe con el siguiente paso.
   - Si instaló el módulo LAN inalámbrico (no incluido) y desea utilizar ambos métodos de conexión, configure el ajuste **Punto de acceso sencillo** en **On** y continúe con el siguiente paso.

10. Seleccione **LAN inalámbrica** y pulse el botón ↵ **Enter**.



11. Seleccione **Buscar punto de acceso** y pulse el botón ↵ **Enter**.

    El proyector busca las redes inalámbricas.

12. Seleccione la red a la que desea conectar el proyector e introduzca la contraseña, si es necesario.

    Nota: Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID. El SSID y la contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Asegúrese de introducirlos correctamente.

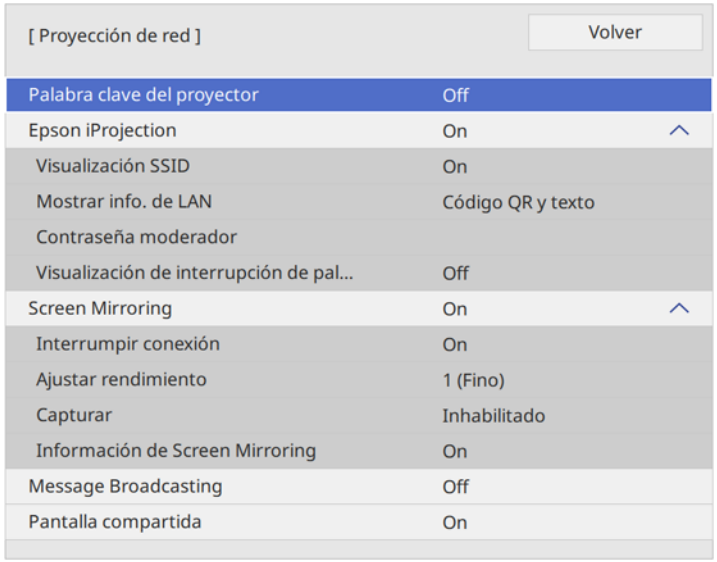
13. Seleccione **Ajustes IP** y pulse el botón ↵ **Enter**.
14. Seleccione los Ajustes IP, según sea necesario:
    - Si su red asigna direcciones automáticamente, active el ajuste **DHCP**.
    - Si debe definir direcciones manualmente, desactive el ajuste **DHCP** e ingrese la **Dirección IP**, la **Máscara de subred** y la **Dir. pta enlace** (Dirección de puerta de enlace), según sea necesario.

    Nota: No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) para **Dirección IP**, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para **Máscara de subred** y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para **Dir. pta enlace**. Para las direcciones del servidor DNS, no utilice las siguientes direcciones IP:

127.x.x.x (donde x es un número del 0 al 255). Cuando no se configuran estos ajustes, la información del servidor DNS se obtiene a través de DHCP.

Nota: Para resaltar los números que desea usar del teclado virtual, pulse los botones de flecha del control remoto. Para seleccionar el número resaltado, pulse el botón ↵ **Enter**.

15. Para evitar mostrar la dirección IP en la pantalla de información de la red, desactive el ajuste **Mostrar dirección IP**.
16. Seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú Configuración de red.
17. Seleccione el menú **Proyección de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.



18. Active el ajuste **Palabra clave del proyector** si desea evitar el acceso al proyector de cualquier persona que no se encuentre presente en la habitación donde está el proyector.

    Nota: El proyector muestra una contraseña aleatoria que debe ingresar desde una computadora utilizando el software Epson iProjection (Windows/Mac) para acceder al proyector.

19. Configure el ajuste **Epson iProjection** en **On**.

20. Seleccione las siguientes opciones, según sea necesario:
    - **Visualización SSID** le permite seleccionar si se muestra o no el SSID del proyector en la pantalla de modo en espera de red y en la pantalla de inicio del proyector.
    - **Mostrar info. de LAN** le permite seleccionar cómo el proyector muestra la información de la red. Puede seleccionar una opción para mostrar un código QR que le permite conectar sus dispositivos iOS o Android rápidamente con la aplicación Epson iProjection.
    - **Contraseña moderador** le permite ingresar una contraseña de hasta 4 números para acceder al proyector como un moderador con el software Epson iProjection (Windows/Mac) o la aplicación Epson iProjection.
    - **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si se muestra o no una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando accede al proyector a través de Epson iProjection.

    Nota: Use el teclado virtual para ingresar la contraseña y la palabra clave. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar caracteres y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionarlos.

21. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** para volver al menú **Configuración de red**.
22. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Después de establecer los ajustes inalámbricos para el proyector, debe seleccionar la red inalámbrica en su computadora o su dispositivo iOS o Android.

Nota: Puede pulsar el botón **LAN** del control remoto y revisar los ajustes de seguridad de su red después de seleccionar los ajustes inalámbricos.

Ajustes del menú LAN inalámbrica

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Ajustes del menú LAN inalámbrica

Ajuste	Opciones	Descripción
Buscar punto de acceso	**Ir a vista de búsqueda**	Busque puntos de acceso de redes inalámbricas disponibles en el modo de conexión **Avanzado**.

Ajuste	Opciones	Descripción
SSID	Puede ingresar hasta 32 caracteres alfanuméricos.	Configure manualmente el SSID (nombre de la red) del sistema de LAN inalámbrica al que está conectado el proyector.
Seguridad	**WPA2/WPA3-PSK** **WPA2/WPA3-EAP** **WPA3-PSK** **WPA3-EAP** **Abrir**	Selecciona el tipo de seguridad utilizado en la red inalámbrica. **WPA2/WPA3-PSK**: utiliza el modo personal WPA2/WPA3; el método de cifrado depende de los ajustes del punto de acceso; la **Contraseña** debe ser igual que la del punto de acceso. **WPA2/WPA3-EAP**: utiliza el modo empresarial WPA2/WPA3; el método de cifrado depende de los ajustes del punto de acceso. **WPA3-PSK**: utiliza la seguridad WPA3 con AES para el método de cifrado. Utilice el valor **Contraseña** para establecer una conexión desde una computadora. **WPA3-EAP**: utiliza el modo empresarial WPA3; el método de cifrado depende de los ajustes del punto de acceso.

Ajuste	Opciones	Descripción
Contraseña	Varias contraseñas de 8 a 63 caracteres	Selecciona la clave compartida previamente utilizada en la red; las contraseñas distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Si los ajustes de red se restablecen después de que la contraseña ha sido cambiada más de un vez, se restaura la primera contraseña. Este ajuste solo se muestra cuando el ajuste **Seguridad** está configurado en **WPA3-PSK** o **WPA2/WPA3-PSK**.
Ajustes de EAP	**Tipo de EAP** **Nombre de usuario** **Contraseña** **Certificado cliente** **Verificar certificado servidor** **Certificado CA** **Nomb. serv. Radius**	Configura los ajustes EAP para la seguridad WPA3-EAP y WPA2/WPA3-EAP.
Ajustes IP	**DHCP** (**On** u **Off**) **Dirección IP** **Máscara de subred** **Dir. pta enlace**	Selecciona el protocolo DHCP si su red asigna direcciones IP automáticamente o desactiva el protocolo DHCP para que pueda ingresar la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de puerta de enlace de la red, según sea necesario.
Servidor DNS 1/ **Servidor DNS 2**	Varias direcciones IP	Configura la dirección IP para el servidor DNS utilizando 0 a 255 para cada campo de dirección. El servidor DNS resuelve el nombre del servidor.

Ajuste	Opciones	Descripción
IPv6	**On** **Off**	Habilita el protocolo IPv6 para permitir la monitorización y el control del proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PJLink.
Configur. automática	**On** **Off**	Selecciona si se asigna direcciones automáticamente según el aviso del router.
Use dirección temporal	**On** **Off**	Habilita el uso de una dirección IPv6 temporal.
Mostrar dirección IP	**On** **Off**	Selecciona si se muestra o no la dirección IP en la pantalla de modo en espera de red y en la pantalla de inicio del proyector.

Tema principal: Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica

Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en su computadora.

1. Para acceder al software de su utilidad inalámbrica, haga doble clic en el icono de red en la barra de tareas de Windows.
2. Realice una de las siguientes acciones:
   - Si el proyector está configurado en una red existente (modo Avanzado), seleccione el nombre de la red (SSID).
   - Si el proyector está configurado para el modo Rápido, seleccione el SSID del proyector.
3. Haga clic en **Conectar**.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en su Mac.

1. Haga clic en el icono de AirPort localizado en la barra de menús en la parte superior de la pantalla.

2. Asegúrese de que AirPort esté activado y luego realice una de las siguientes acciones:
   - Si el proyector está configurado en una red existente (modo Avanzado), seleccione el nombre de la red (SSID).
   - Si el proyector está configurado para el modo Rápido, seleccione el SSID del proyector.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

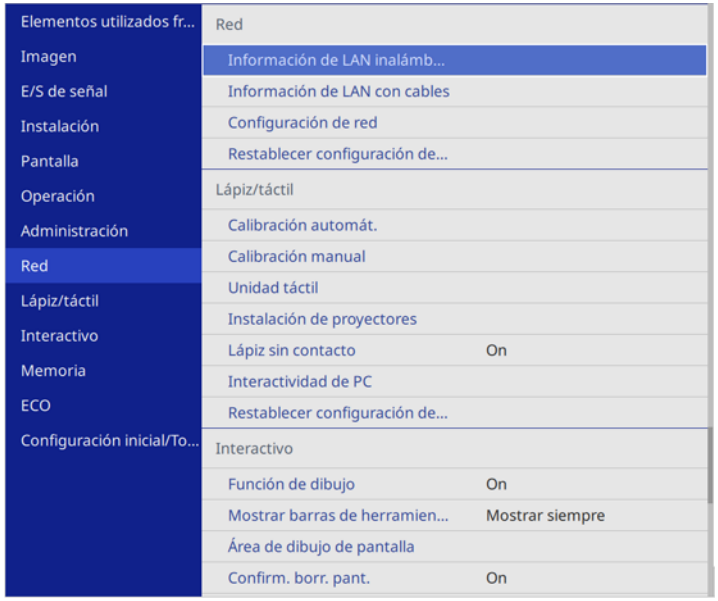
Puede configurar la seguridad para el proyector en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con los ajustes utilizados en la red:

- WPA2-PSK (modo de punto de acceso sencillo solamente)
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK
- WPA3-EAP
- WPA2/WPA3-EAP

Nota: Para configurar la seguridad WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, registre el archivo de su certificado digital y colóquelo en un dispositivo de almacenamiento USB que va a conectar a su proyector.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón **Enter**.
4. Realice una de las siguientes acciones:
   - Para conectar el proyector directamente a un dispositivo inalámbrico (modo de punto de acceso sencillo), seleccione **Contraseña**, pulse el botón **Enter** e introduzca una contraseña entre 8 a 63 caracteres. Cuando termine, regrese a la pantalla **Configuración de red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús. Salte el resto de estos pasos.
   - Para conectar el proyector a un dispositivo a través de un router de red inalámbrica (modo de infraestructura), seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse el botón **Enter**. Siga con el próximo paso.
5. Seleccione el ajuste **Seguridad** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione los ajustes de seguridad para su red.
7. Realice una de las siguientes acciones según la seguridad que seleccionó:
   - **WPA3-PSK** o **WPA2/WPA3-PSK**: Seleccione **Contraseña**, pulse el botón **Enter** e introduzca una contraseña entre 8 a 63 caracteres. Luego, continúe con el paso 9.
   - **WPA3-EAP** o **WPA2/WPA3-EAP**: Seleccione **Tipo EAP** y pulse el botón **Enter**.

8. Seleccione el protocolo de autenticación como el ajuste **Tipo EAP**.
9. Cuando termine, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
10. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Tareas relacionadas

Registro de certificados digitales desde un navegador web

Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring)

Puede enviar imágenes a su proyector desde dispositivos móviles, tales como computadora portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas, utilizando la tecnología Miracast o desde una computadora con Windows. Si su dispositivo es compatible con Miracast, no es necesario instalar ningún otro software.

El proyector detecta las fuentes de entrada como Screen Mirroring1 y Screen Mirroring2.

Restricciones de las funciones de Screen Mirroring

Configuración de los ajustes de la función Screen Mirroring

Conexión para Screen Mirroring con una computadora con Windows 8.x/Windows 10

Conexión para Screen Mirroring con Miracast

Tema principal: Uso del proyector en una red

Restricciones de las funciones de Screen Mirroring

Tenga en cuenta lo siguiente cuando use las funciones de Screen Mirroring:

- No puede proyectar una imagen entrelazada.
- No puede reproducir audio con más de 3 canales.
- Es posible que no pueda proyectar imágenes dependiendo de la resolución y frecuencia de imagen.
- No puede proyectar videos en 3D.
- Solo puede reproducir audio guardado utilizando el códec de audio LPCM o AAC-LC.
- Solo puede reproducir películas guardadas utilizando el códec de video H.264 o H.265 (H.265 solo admite el Perfil principal).
- No puede utilizar las funciones de Miracast extendida en Windows 8.1.

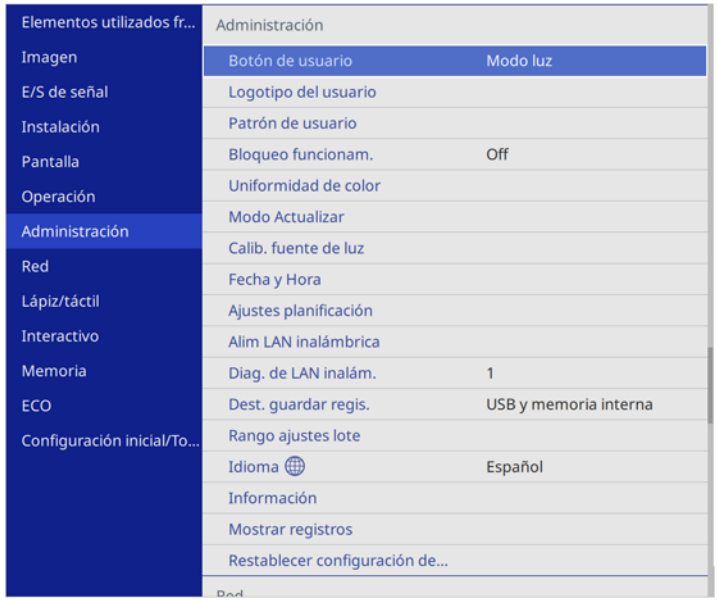
- Es posible que no pueda ver contenido protegido por derechos de autor a través de una conexión Miracast.
- No cambie los ajustes de Screen Mirroring del proyector durante una proyección de Screen Mirroring. De lo contrario, el proyector se podría desconectar y demorar la reconexión.
- No apague el suministro eléctrico al proyector durante una proyección de Screen Mirroring.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring)

Configuración de los ajustes de la función Screen Mirroring

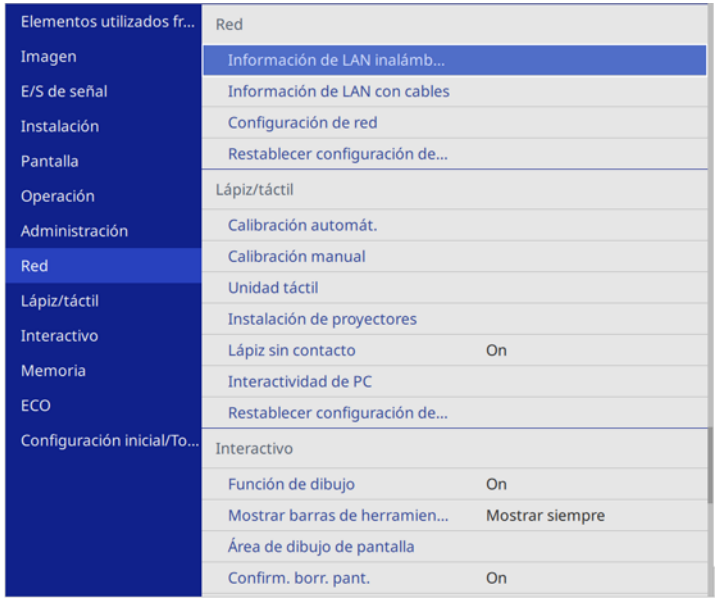
Puede seleccionar los ajustes de Screen Mirroring para el proyector y después proyectar imágenes desde un dispositivo móvil.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Configure el ajuste **Alim LAN inalámbrica** en **On**.

4. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵ **Enter**.



5. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
6. Seleccione **Interfaz de control de prioridad** y pulse el botón ↵ **Enter**.
7. Elija una de las siguientes opciones:
   - Si va a proyectar imágenes a través de una red alámbrica, seleccione **LAN con cables**.
   - Si va a proyectar imágenes de forma inalámbrica directamente o a través de un router de red inalámbrica, seleccione **LAN inalámbrica**.
8. Configure el ajuste **Punto de acceso sencillo** en **On**.
9. Seleccione **Proyección de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
10. Configure el ajuste **Screen Mirroring** en **On**.
11. Seleccione los siguientes ajustes, según sea necesario:
    - **Interrumpir conexión**: le permite cambiar la pantalla a otro dispositivo mientras está proyectando con la función Screen Mirroring. Si desea conectar dos fuentes de Screen Mirroring a la vez, seleccione **Off**.

- **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad y la calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad o un número grande para aumentar la velocidad.
- **Capturar** le permite tomar una captura de la imagen proyectada y pegarla en una página en modo de pizarra.

  Nota: Si habilita el ajuste **Capturar**, el proyector desactiva el protocolo HDCP.

- **Inf. Screen Mirroring** muestra la información de la conexión cuando proyecta desde una fuente Screen Mirroring.

12. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver a la pantalla **Configuración de red**.
13. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring)

Conexión para Screen Mirroring con una computadora con Windows 8.x/Windows 10

Puede configurar su computadora para proyectar imágenes y reproducir audio inalámbricamente a través de Screen Mirroring.

Nota: Si está utilizando Windows 10, puede transmitir imágenes a través de una red de área local o desde su dispositivo al proyector directamente. Cuando transmite imágenes a través de una red de área local, la conexión es más estable y segura. Conecte el proyector a la red con un cable Ethernet o instale el módulo LAN inalámbrico opcional y configure los ajustes de red inalámbrica para conectar el proyector a una red inalámbrica.

1. Seleccione los ajustes de Screen Mirroring de su proyector, según sea necesario.
2. Pulse el botón **LAN** del control remoto para cambiar a la fuente Screen Mirroring.

   Verá la pantalla de espera de Screen Mirroring.
3. Realice una de las siguientes acciones:
   - **Windows 10**: Abra **Centro de actividades** y seleccione **Conectar**.
   - **Windows 8.x**: Seleccione **Dispositivos** > **Proyecto** > **Agregar una pantalla inalámbrica**.
4. Seleccione el nombre de su proyector en la lista Nombre para mostrar.

5. Si ve una pantalla indicándole que ingrese un código PIN en su computadora, ingrese el código PIN que aparece en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

   El proyector muestra la imagen de su computadora o dispositivo móvil.

   Nota: Puede tardarse un poco en establecerse la conexión. No desconecte el cable de alimentación del proyector mientras se esté conectando a su dispositivo. Esto puede hacer que su dispositivo se congele o no funcione correctamente.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring)

Referencias relacionadas

Equipo opcional y piezas de repuesto (América Latina)

Ajustes de red: menú Red

Tareas relacionadas

Configuración de los ajustes de la función Screen Mirroring

Conexión para Screen Mirroring con Miracast

Si su dispositivo móvil es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes y sonido.

1. Seleccione los ajustes de Screen Mirroring de su proyector, según sea necesario.
2. Pulse el botón **LAN** del control remoto para cambiar a la fuente Screen Mirroring.

   Verá la pantalla de espera de Screen Mirroring.
3. Utilice la función Miracast para buscar el proyector en su dispositivo móvil.

   Nota: Consulte la documentación de su dispositivo móvil para obtener información sobre cómo acceder a la función Miracast.

   Verá una lista de los dispositivos disponibles.
4. Seleccione su proyector de la lista.
5. Si ve una pantalla indicándole que ingrese un código PIN en su dispositivo móvil, ingrese el código PIN que aparece en la pantalla de modo de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

   El proyector muestra la imagen de su dispositivo móvil.

Precaución: Puede tardarse un poco en establecerse la conexión. No desconecte el cable de alimentación del proyector mientras se esté conectando a su dispositivo. Esto puede hacer que su dispositivo se congele o no funcione correctamente.

Nota: Dependiendo del dispositivo móvil, es posible que tenga que borrar un dispositivo para establecer la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla de su dispositivo.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica a través de un dispositivo móvil o computadora con Windows (Screen Mirroring)

Referencias relacionadas

Ajustes de red: menú Red

Tareas relacionadas

Configuración de los ajustes de la función Screen Mirroring

Uso de la función Pantalla compartida

Puede mostrar la pantalla proyectada de otros proyectores Epson compatibles conectados a la misma red con la función de pantalla compartida.

La función de pantalla compartida tiene las siguientes limitaciones:

- No puede compartir su pantalla proyectada con otros proyectores. Solo puede mostrar la pantalla proyectada de proyectores que tienen la capacidad de compartir.
- Si la versión de firmware de su proyector es más vieja que la versión instalada en otros proyectores en la red, es posible que no pueda mostrar la pantalla compartida y tenga que actualizar el firmware de su proyector.
- No puede cambiar los ajustes de **Red** del proyector mientras está mostrando una pantalla compartida.

Proyección de imágenes de pantalla compartida

Tema principal: Uso del proyector en una red

Conceptos relacionados

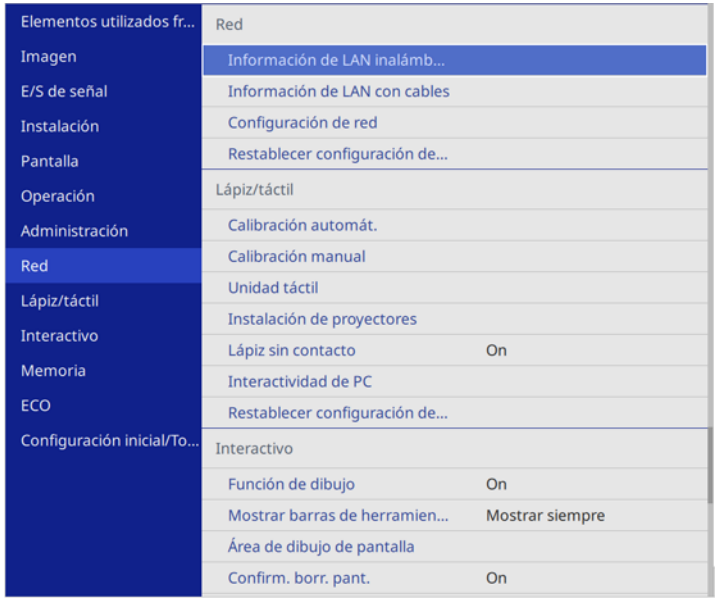
Actualización del firmware

Proyección de imágenes de pantalla compartida

Puede mostrar las imágenes compartidas de proyectores BrightLink 1480Fi/1480Fi+/1485Fi/1485Fi+ conectados a la misma red.

Nota: Antes de utilizar la función de pantalla compartida, compruebe que su proyector no esté conectado a ningún dispositivo por medio de Epson iProjection.

1. Encienda el proyector.
2. Conecte su proyector a la misma red que el proyector principal que está compartiendo su pantalla.
3. Pulse el botón **Menu** del proyector o del control remoto.
4. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵ **Enter**.



5. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
6. Seleccione **Proyección de red** y pulse el botón ↵ **Enter**.
7. Configure el ajuste **Pantalla compartida** en **On**.
8. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
9. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Cuando un proyector en la misma red comparte su pantalla, la pantalla compartida se muestra automáticamente en su proyector. Si no es el caso, pulse el botón **LAN** del control remoto para cambiar a la fuente de la pantalla compartida. Para salir de la función de pantalla compartida, pulse el botón **Esc** del control remoto.

Tema principal: Uso de la función Pantalla compartida

Referencias relacionadas

Ajustes de red: menú Red

Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red

Puede configurar el proyector para que envíe un aviso por correo electrónico a través de la red si hay algún problema con el proyector.

Nota: Si el ajuste **Modo en espera** está configurado como **Comunic. activ.** en el menú **Operación**, puede recibir avisos por correo electrónico, incluso si el proyector está en modo de espera (con la corriente apagada). El ajuste **Modo en espera** solo se muestra si el ajuste **Salida de A/V** del menú E/S de señal está configurado como **En proyección**.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el menú **Notificación Mail** y pulse el botón **Enter**.



5. Active el ajuste **Notificación Mail**.
6. Ingrese la dirección IP para el ajuste **Servidor SMTP**.

   Nota: No utilice 127.x.x.x (donde x es un número del 0 al 255).

7. Seleccione un tipo de **Autenticación** para el servidor SMTP.

8. Seleccione un número para el ajuste **Número de puerto** del servidor SMTP, del 0 al 65535 (el número predeterminado es 25).
9. Introduzca un **Nombre de usuario** para el servidor SMTP.
10. Introduzca una **Contraseña** para la autenticación del servidor SMTP.
11. Ingrese la dirección de correo electrónico del remitente como el ajuste **De**.
12. Elija un campo **Config. Dirección**, ingrese la dirección de correo electrónico y seleccione los avisos que desea recibir. Puede ingresar hasta tres direcciones repitiendo estos pasos. La dirección de correo electrónico puede tener hasta 64 caracteres alfanuméricos.
13. Si está utilizando el protocolo PJLink para controlar el proyector, active el ajuste **PJLink** del menú Control del proyector e ingrese la dirección IP donde desea recibir las notificaciones de PJLink para el ajuste **Direc. IP notificada**.
14. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
15. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Nota: Si el proyector se apaga a causa de algún problema grave, es posible que no reciba un mensaje de alerta por correo electrónico.

Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red

Tema principal: Uso del proyector en una red

Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red

Cuando ocurre un problema con un proyector en la red y optó por recibir avisos por correo electrónico, recibirá un correo con la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico que ingresó para el ajuste **De**
- **Epson Projector** en la línea de asunto
- El nombre del proyector con el problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada acerca del problema

Nota: Si el proyector se apaga a causa de algún problema grave, es posible que no reciba un mensaje de alerta por correo electrónico.

Tema principal: Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red

Configuración del control con SNMP

Los administradores de red pueden instalar el software SNMP (Protocolo de administración de red simple) en las computadoras de la red, de modo que puedan monitorear los proyectores. Si la red usa este software, puede configurar el proyector para control con SNMP.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione **Red** > **Configuración de red** > **Control del proyector** > **SNMP** > **On**.
3. Ingrese hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP como el ajuste **Interr. IP Direc.**, utilizando los números del 0 al 255 para cada campo de dirección.

   Nota: Para ingresar la dirección IP con los botones numéricos del control remoto, pulse y mantenga presionado el botón **Num**. No utilice estas direcciones: 224.0.0.0 a 255.255.255.255. Este proyector es compatible con la versión del agente SNMP 1 (SNMPv1).

4. Ingrese el **Nombre de comunidad** de SNMP (hasta 32 caracteres alfanuméricos).
5. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
6. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: Uso del proyector en una red

Control de un proyector en la red con un navegador web

Una vez que haya conectado el proyector a su red, puede seleccionar los ajustes del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite acceder al proyector de forma remota.

Nota: Las funciones de configuración y control de web son compatibles con Microsoft Internet Explorer 11.0, Microsoft Edge, Google Chrome y Safari en las redes que no utilizan un servidor proxy para la conexión. No puede seleccionar todos los ajustes de los menús del proyector o controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.

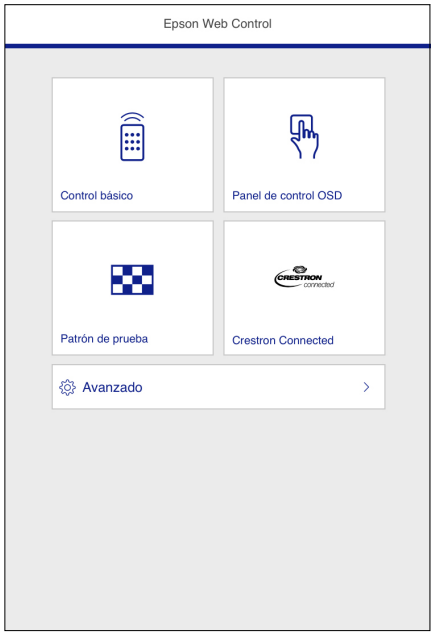
Nota: Si configura el ajuste **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú Operación, puede utilizar un navegador web para seleccionar los ajustes y controlar la proyección, incluso si el proyector está en modo de espera (con la corriente apagada). El ajuste **Modo en espera** solo se muestra si el ajuste **Salida de A/V** en el menú E/S de señal está configurado como **En proyección**.

1. Compruebe que el proyector esté encendido.
2. Inicie su navegador web en una computadora o un dispositivo conectado a la red.
3. Escriba la dirección IP del proyector en el campo de dirección del navegador y pulse la tecla **Enter** de la computadora (si está ingresando una dirección IPv6, coloque la dirección entre corchetes).

   Nota: La dirección IP del proyector se encuentra en el menú Red del proyector o en la pantalla de entrada LAN.

   Nota: Si intenta conectar a la pantalla Epson Web Control por medio de un servidor proxy, es posible que no se muestre la pantalla. Realice una conexión directa a la pantalla Epson Web Control.

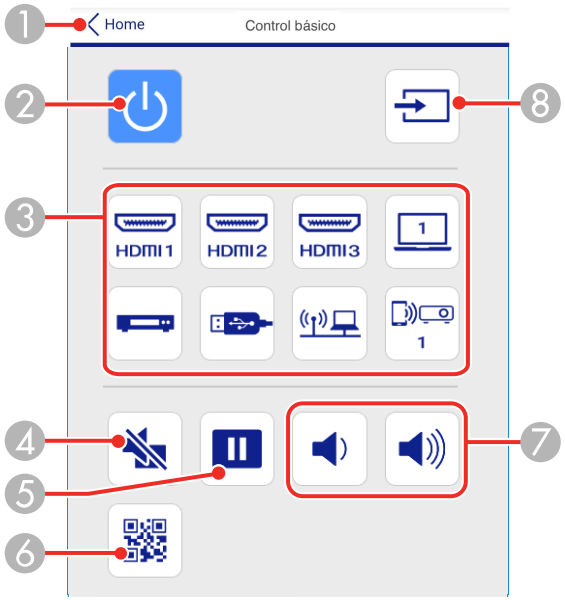
   Verá la pantalla Epson Web Control.



4. Para controlar la proyección de forma remota, seleccione la opción **Control básico** de la pantalla Epson Web Control.

   Nota: Si aparece una ventana de inicio de sesión, ingrese su nombre de usuario y contraseña. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**).

   Verá una pantalla como esta:



1	Regresa a la pantalla Epson Web Control
2	Control del botón de encendido
3	Selecciona la fuente de entrada
4	Control del botón **A/V Mute**
5	Control del botón **Freeze**
6	Muestra un código QR para conectar dispositivos iOS o Android al proyector usando la aplicación Epson iProjection
7	Controles de los botones **Volume**

8 Busca las fuentes conectadas

5. Seleccione el icono que corresponde a la función del proyector que desea controlar.
6. Para seleccionar los ajustes de los menús del proyector, seleccione **Avanzado** en la pantalla Epson Web Control.

   Nota: Si aparece una ventana de inicio de sesión, ingrese su nombre de usuario y contraseña. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**).

7. Seleccione el nombre del menú y siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

Tema principal: Uso del proyector en una red

Creación de una libreta de direcciones

Cuando envíe un correo electrónico desde el modo de pizarra, puede seleccionar direcciones de correo electrónico de una libreta de direcciones. Puede crear una libreta de direcciones cargando un archivo de texto con hasta 999 direcciones a través de la página Epson Web Control.

Nota: Las direcciones aparecen en el orden que aparecen en el archivo de texto.

1. Cree un archivo de texto que contenga la lista de direcciones que quiere agregar a la libreta de direcciones. El archivo debe tener las siguientes características:
   - Delimitado por tabuladores
   - Cada línea debe tener un par de cadenas separadas por un tabulador: <nombre> <tabulador> <dirección_correo_electrónico>
   - Cada línea contiene hasta 256 caracteres.
   - Nombre de archivo con una extensión .txt
   - El código de caracteres debe ser Unicode (UTF-16 con BOM)

   Ejemplo de archivo de texto:
2. Compruebe que el proyector esté encendido.
3. Inicie su navegador web en una computadora conectada a la red.

4. Escriba la dirección IP del proyector en el campo de dirección del navegador y pulse la tecla **Enter** de la computadora (si está ingresando una dirección IPv6, coloque la dirección entre corchetes).

   Nota: La dirección IP del proyector se encuentra en el menú Red del proyector o en la pantalla de entrada LAN.

5. Ingrese el nombre del usuario y la contraseña cuando se le indique.
6. Seleccione **Avanzado**.

   Nota: Si intenta conectar a la pantalla Epson Web Control por medio de un servidor proxy, es posible que no se muestre la pantalla. Realice una conexión directa a la pantalla Epson Web Control.

   Verá la pantalla Epson Web Control.
7. Seleccione **Interactivo** > **Correo** > **Archivo de libreta de direcciones** y busque el archivo de la libreta de direcciones.
8. Seleccione el archivo de la libreta de direcciones y seleccione **Enviar**.

   El archivo de la libreta de direcciones se cargará al proyector.

Nota: Si necesita borrar la libreta de direcciones, seleccione **Interactivo** > **Correo** > **Configuración de la libreta de direcciones** > **Eliminar libreta de direcciones** y seleccione el botón **Enviar**.

Tema principal: Uso del proyector en una red

Uso de Crestron Connected

Si está utilizando el sistema de supervisión y control de la red Crestron Connected, puede configurar el proyector para usarlo en el sistema. Crestron Connected le permite controlar y supervisar su proyector mediante un navegador web.

Nota: No puede utilizar la función de difusión de mensajes Message Broadcasting del software Epson Projector Management cuando utiliza Crestron Connected.

Para obtener información adicional acerca de Crestron Connected, póngase en contacto con Crestron.

Configuración de Crestron Connected
Control de un proyector de red con Crestron Connected

Tema principal: Uso del proyector en una red

Configuración de Crestron Connected

Para configurar el proyector para supervisarlo y controlarlo mediante el sistema de Crestron Connected, asegure que su computadora y el proyector estén conectados a la red.

Nota: Si desea utilizar el sistema Crestron Connected cuando el proyector está apagado, necesita configurar el ajuste **Modo en espera** en el menú Operación. El ajuste **Modo en espera** solo se muestra si el ajuste **Salida de A/V** del menú E/S de señal está configurado como **En proyección**.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de red** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse el botón **Enter**.
5. Configure el ajuste **Crestron Connected** en **On** para permitir que el proyector sea detectado.

   Nota: Cuando activa el ajuste Crestron Connected, se deshabilita la función de difusión de mensajes Message Broadcasting del software Epson Projector Management.

6. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Volver** y pulse el botón **Enter** para volver al menú **Configuración de red**.
7. Seleccione **Validar** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.
8. Apague el proyector, luego vuelva a encenderlo para activar el ajuste.

Tema principal: Uso de Crestron Connected

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Ajustes de red: menú Red

Ajustes de funciones - menú Operación

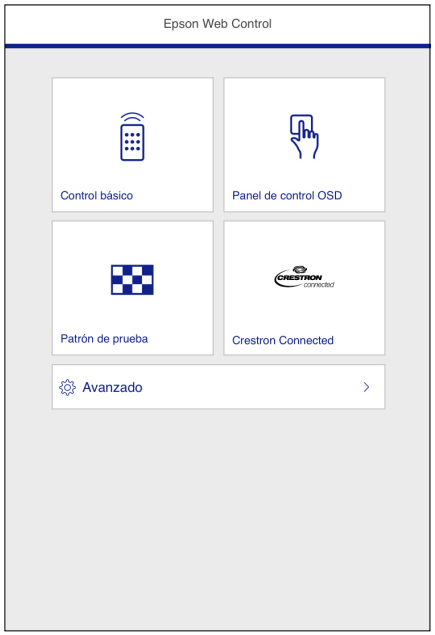
Control de un proyector de red con Crestron Connected

Una vez que haya configurado el proyector para usar Crestron Connected, puede controlar y supervisar la proyección usando un navegador web compatible.

1. Inicie su navegador web en una computadora conectada a la red.

2. Escriba la dirección IP del proyector en el campo de dirección del navegador y pulse la tecla **Enter** de la computadora.

   Verá la pantalla Epson Web Control:



   Nota: Es posible que tenga que iniciar sesión para acceder a algunas de las opciones en la pantalla Epson Web Control. Si aparece una ventana de inicio de sesión, ingrese su nombre de usuario y contraseña.

3. Seleccione **Crestron Connected**.

Tema principal: Uso de Crestron Connected

Registro de un certificado digital en el proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones si necesita instalar un certificado digital en el proyector para proveer seguridad a sus archivos de presentación.

Nota: Puede registrar un certificado digital a través de una red. Sin embargo, solo registre el certificado una vez; de lo contrario, es posible que el certificado no se instale correctamente.

Importación de un certificado de servidor web utilizando los menús del proyector
Registro de certificados digitales desde un navegador web
Tipos de certificados digitales

Tema principal: Uso del proyector en una red

Importación de un certificado de servidor web utilizando los menús del proyector

Puede crear su certificado de servidor web e importarlo utilizando los menús del proyector y una unidad flash USB.

Nota: También puede registrar certificados digitales desde su navegador web. Solo registre el certificado una vez; de lo contrario, es posible que el certificado no se instale correctamente.

1. Asegure que el archivo del certificado digital sea compatible con el registro del proyector y que esté guardado en el directorio raíz de la unidad flash USB.
2. Pulse el botón **Menu** del proyector o del control remoto.
3. Seleccione **Red** > **Configuración de red** > **Control del proyector** > **HTTP Seguro** > **On**.
4. Seleccione el ajuste **Certificado servidor web** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione **Guardar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
6. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para conectar una unidad flash USB al puerto **USB-A** del proyector.
7. Pulse el botón↵ **Enter** para mostrar la lista de certificados.
8. Seleccione el certificado CA que desea importar de la lista que aparece en pantalla.

   Aparece un mensaje indicándole que introduzca la contraseña para el certificado.
9. Introduzca la contraseña y pulse el botón ↵ **Enter**.

El certificado se importa y aparece un mensaje de finalización.

Tema principal: Registro de un certificado digital en el proyector

Registro de certificados digitales desde un navegador web

Puede registrar los certificados digitales en el proyector para realizar una autenticación LAN inalámbrica.

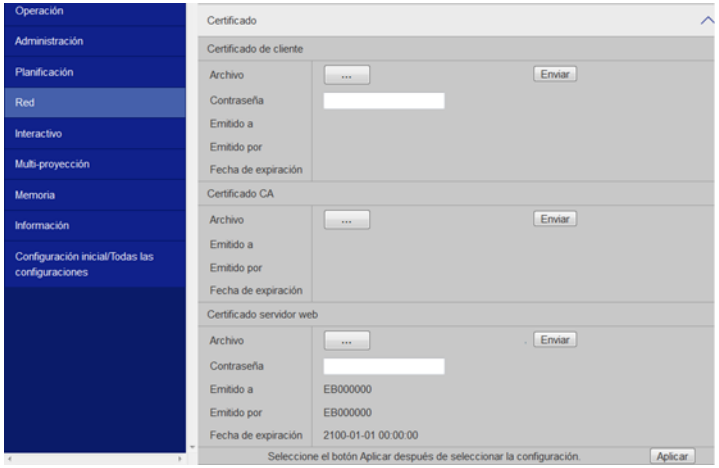
Nota: También puede registrar los certificados digitales en el menú Red del proyector. Sin embargo, solo registre el certificado una vez; de lo contrario, es posible que el certificado no se instale correctamente.

1. Asegure que el archivo del certificado digital sea compatible con el registro del proyector.
2. Compruebe que el proyector esté encendido.
3. Inicie su navegador web en una computadora o un dispositivo conectado a la red.
4. Escriba la dirección IP del proyector en el campo de dirección del navegador y pulse la tecla **Enter** de la computadora.

   Verá la pantalla Epson Web Control y un mensaje indicando que ingrese un nombre de usuario y la contraseña.
5. Seleccione **Avanzado** e ingrese la siguiente información utilizando letras mayúsculas o minúsculas, exactamente como aparecen a continuación:
   - Para el nombre de usuario, introduzca **EPSONWEB**. (No puede cambiar el nombre de usuario).
   - Para la contraseña, introduzca la contraseña predeterminada **admin**. (Puede cambiar la contraseña de Epson Web Control utilizando el menú Configuración de red del proyector).
6. Debajo de **Red**, seleccione **Certificado**.

   Nota: Es posible que tenga que seleccionar el icono del menú para encontrar el menú **Red**, dependiendo de su dispositivo.

Verá una pantalla como esta:



7. Haga clic en el botón **Archivo**, seleccione el archivo del certificado y haga clic en **Abrir**.

   Nota: El nombre del botón puede variar según el navegador que está utilizando.

8. Ingrese una contraseña en el campo **Contraseña** y haga clic en **Enviar**.
9. Cuando termine de registrar el certificado, haga clic en **Aplicar** para finalizar sus cambios y concluir el registro.

Tema principal: Registro de un certificado digital en el proyector

Tipos de certificados digitales

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA

Especificación	Descripción
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; requerida

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificación	Descripción
Formato	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binario

Certificado de servidor Web (HTTP seguro)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; requerida

Tema principal: Registro de un certificado digital en el proyector

Uso de las funciones básicas del proyector

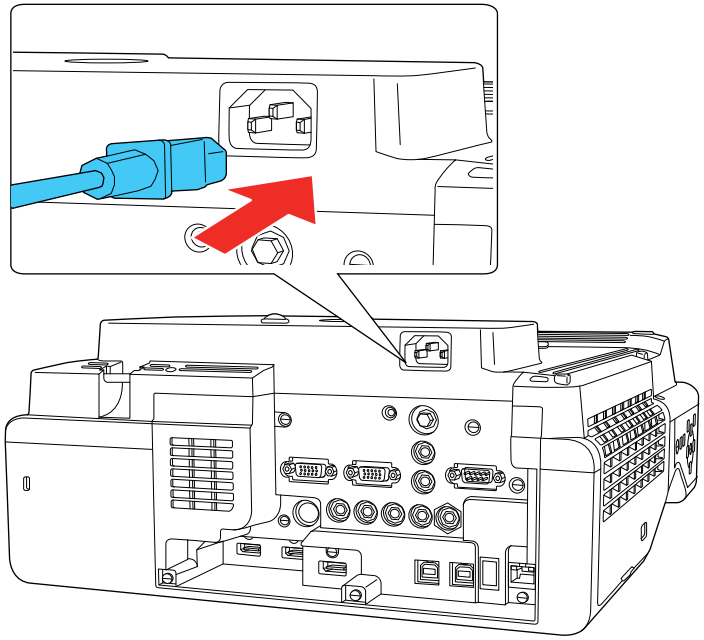
Siga las instrucciones de las siguientes secciones para usar las funciones básicas del proyector.

Encendido del proyector
Apagado del proyector
Selección del idioma de los menús del proyector
Configuración de la fecha y la hora
Forma de la imagen
Reajuste del tamaño de la imagen con los botones Wide y Tele
Ajuste de la posición de la imagen
Enfoque de la imagen
Operación del control remoto
Selección de una fuente de imagen
Modos de proyección
Relación de aspecto de la imagen
Modo de color
Ajuste del matiz, la saturación y el brillo
Ajuste de la gamma
Ajuste de la resolución de la imagen
Ajuste del nivel de brillo del proyector
Activación del ajuste Contraste dinámico
Control del volumen con los botones de volumen
Selección de un ajuste de Inicio rápido
Proyección de una presentación PC Free

Encendido del proyector

Encienda el proyector antes de encender la computadora o el equipo de video que desea usar.

1. Conecte el cable de alimentación al puerto de entrada de CA del proyector.



2. Conecte el otro extremo del cable de alimentación a una toma de corriente.

   El indicador On/Standby del proyector se ilumina de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo corriente.

   Nota: Si la función **Direct Power On** está activada, el proyector se enciende al momento de conectarlo. Si activa el ajuste **Encendido automático** en el menú Operación del proyector, el proyector se enciende cuando detecta una señal o conexión de cable desde el puerto seleccionado.

3. Pulse el botón de encendido del proyector o del control remoto para encender el proyector.

   El proyector emite un pitido y el indicador Status parpadea de color azul mientras se calienta el aparato. Después de 30 segundos, el indicador Status deja de parpadear y se ilumina de color azul.

   Nota: Cuando el ajuste **Inicio rápido** está activado en el menú Operación del proyector, el proyector estará listo para ser utilizado en pocos segundos la próxima vez que pulsa el botón de encendido.

Advertencia: No mire directamente a la lente del proyector cuando el láser esté encendido. Esto podría lastimarle la vista y es especialmente peligroso para los niños y las mascotas.

Precaución: Asegure que no haya objetos bloqueando la luz de la lente del proyector. Objetos bloqueando la lente por un periodo de tiempo extendido se pueden derretir y la luz reflejada en la lente puede causar que el proyector deje de funcionar.

Si no ve una imagen proyectada de inmediato, pruebe lo siguiente:

- Encienda la computadora o el dispositivo de video conectado al producto.
- Introduzca un DVD u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
- Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para detectar la fuente de video.

  Nota: Si el ajuste **Búsq. aut. de fuente** del menú Operación está activado, el proyector automáticamente detecta la señal de entrada cuando lo enciende.

- Cambie la salida de la pantalla de la computadora cuando esté usando una computadora portátil.
- Pulse el botón para la fuente de video en el control remoto.
- Si aparece la pantalla de inicio del proyector, seleccione la fuente que desea proyectar.

Uso de la pantalla de inicio

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de funciones - menú Operación

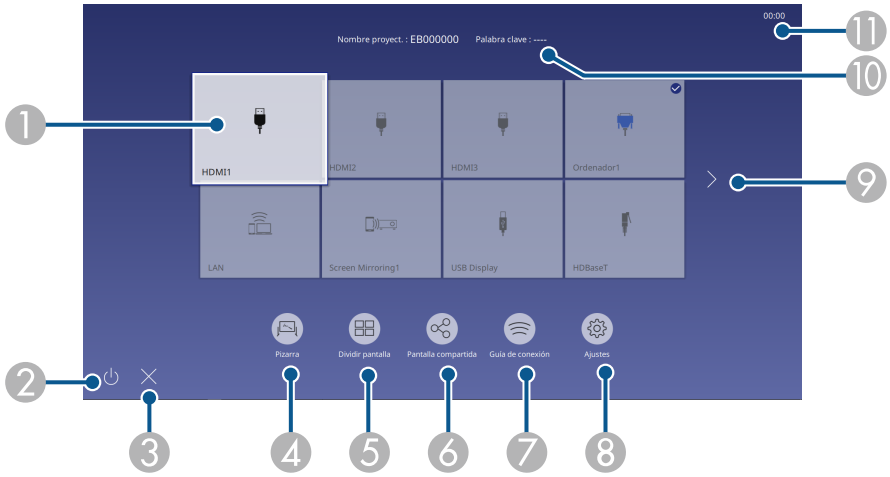
Uso de la pantalla de inicio

Puede seleccionar las fuentes de entrada y otras opciones usadas con frecuencia desde la pantalla de inicio del proyector.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para habilitar la operación táctil.

1. Para mostrar la pantalla de inicio, haga lo siguiente:
   - Pulse el botón **Home** del panel de control o del control remoto.
   - Encienda el proyector con el ajuste **Ver pant. Inicio aut.** activado.
   - Encienda el proyector cuando no esté recibiendo ninguna señal de la fuente de entrada seleccionada.

2. Pulse los botones de flecha del control remoto o del panel de control para navegar la pantalla y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionar una opción. También puede seleccionar los elementos de los menús utilizando el lápiz interactivo o el dedo.



1 Permite seleccionar la fuente que desea proyectar

Aparece una marca de verificación en la esquina derecha superior de la fuente de entrada actual. Para la mayoría de las fuentes, aparece una previsualización de la imagen de entrada como una miniatura.

2 Apaga el proyector

3 Cierra la pantalla de inicio del proyector

4 Inicia el modo de pizarra

5 Proyecta imágenes desde dos o cuatro fuentes de entrada de forma simultánea en formato de cuadrícula

6 Recibe imágenes compartidas de otros proyectores principales (BrightLink 1480Fi/1480Fi+/1485Fi/1485Fi+) conectados a la misma red

7 Muestra la Guía de conexión

Puede ver los pasos para diferentes métodos de conexión inalámbrica dependiendo de los dispositivos que está utilizando, tales como teléfonos inteligentes o computadoras.

8 Le permite seleccionar los siguientes ajustes comunes de proyectores (estos ajustes pueden variar dependiendo de los otros ajustes seleccionados):

- **Modo de color**
- **Nivel brillo**
- **Volumen**
- **Correc. geométrica** (**H/V-Keystone** y **Quick Corner** están disponibles)
- **Calibración automát.**
- **Aspecto**

9 Pasa a la página anterior o a la página siguiente si hay más fuentes de entrada disponibles

10 Muestra el nombre del proyector y la palabra clave del proyector

11 Muestra la hora actual

Nota: La pantalla de inicio del proyector se cierra después de 10 minutos de inactividad.

3. Pulse el icono  para cerrar la pantalla de inicio del proyector.

Tema principal: Encendido del proyector

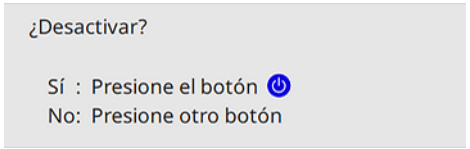
Apagado del proyector

Antes de apagar el proyector, apague la computadora conectada a él, de modo que pueda ver la pantalla de la computadora mientras se esté apagando.

Nota: Para prolongar la vida útil del proyector, apáguelo cuando no lo esté usando. La vida útil del láser puede variar dependiendo del modo seleccionado, las condiciones ambientales y el uso que se le dé al producto. La luminosidad disminuye con el tiempo.

1. Pulse el botón de encendido del proyector o del control remoto para encender el proyector.

   El proyector muestra la pantalla de confirmación de apagado.



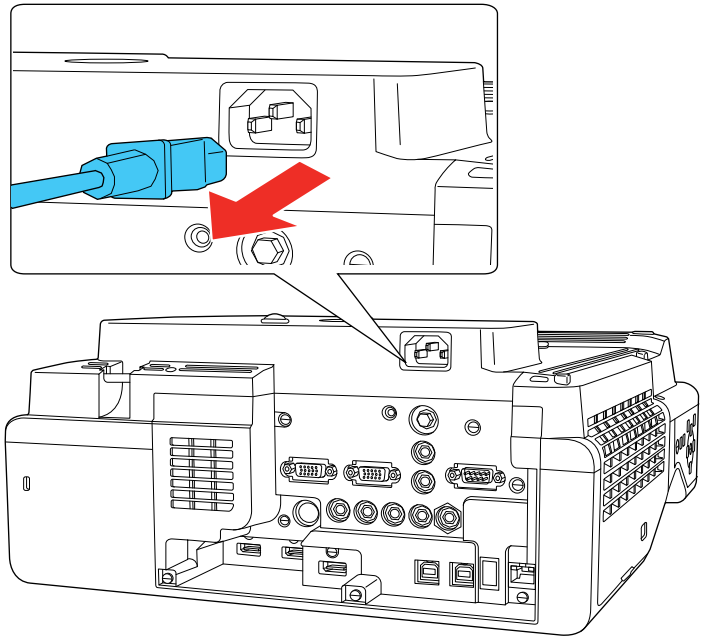
2. Pulse el botón de encendido otra vez. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón).

   El proyector emite dos pitidos, el láser se apaga y el indicador Status se apaga.

   Nota: Si el ajuste **Calib. fuente de luz** está configurado en **Ejecutar periódicam.** en el menú Administración del proyector, la calibración de la fuente de luz se inicia automáticamente si apaga el proyector y aplican las siguientes condiciones:

   - Han pasado 100 horas desde la última calibración de la fuente de luz.
   - Ha utilizado el proyector de forma continua durante por lo menos 20 minutos.

3. Para transportar o guardar el proyector, asegúrese de que el indicador On/Standby esté iluminado de color azul, pero no parpadeando, y que el indicador Status esté apagado, luego desconecte el cable de alimentación.



   Precaución: Para no dañar el proyector o el láser, nunca desconecte el cable de alimentación cuando el indicador Status esté encendido o parpadeando.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de administración - menú Administración

Selección del idioma de los menús del proyector

Si desea ver los menús y los mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar el ajuste Idioma.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Idioma** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el idioma que desea usar y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

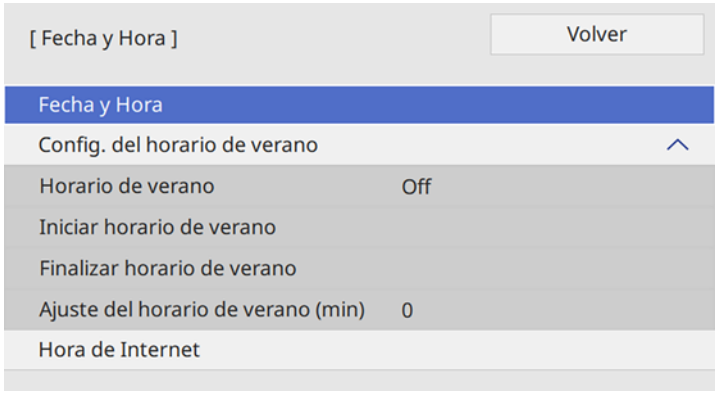
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Configuración de la fecha y la hora

Puede configurar la fecha y la hora del proyector.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón ↵ **Enter**.
3. Seleccione el ajuste **Fecha y Hora** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Verá una pantalla como esta:



4. Seleccione el ajuste **Fecha y Hora** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione **Fecha**, pulse el botón ↵ **Enter** y utilice el teclado virtual para introducir la fecha de hoy.
6. Seleccione **Hora**, pulse el botón ↵ **Enter** y utilice el teclado virtual para introducir la hora actual.
7. Configure los ajustes de **Diferencia horaria (UTC)** para establecer la diferencia horaria del tiempo universal coordinado (UTC, por sus siglas en inglés).
8. Cuando termine, seleccione **Validar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
9. Para activar el horario de verano, seleccione el ajuste **Horario de verano** y configúrelo en **On**. Luego, seleccione los ajustes.
10. Cuando termine, seleccione **Validar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
11. Para actualizar la hora automáticamente a través de un servidor de hora de Internet, seleccione el ajuste **Hora de Internet** y configúrelo en **On**.
12. Seleccione **Hora de Internet** y pulse el botón ↵ **Enter**.

13. Introduzca la dirección IP del servidor de la hora de Internet que desea utilizar y seleccione **Aceptar**.
14. Seleccione **Validar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
15. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de administración - menú Administración

Forma de la imagen

Puede proyectar una imagen uniformemente rectangular si coloca el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla y lo mantiene nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla, inclinado hacia arriba o hacia abajo, o a un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen para obtener la mejor calidad de visualización. Después de corregir la forma, la imagen aparece un poco más pequeña.

Para obtener imágenes de calidad superior, ajuste la posición del proyector para conseguir el tamaño y la forma de la imagen correctos. Después de corregir la posición del proyector, puede usar los ajustes en esta sección para corregir la forma de la imagen. No puede corregir la forma de una imagen utilizando varios métodos de corrección al mismo tiempo.

Nota: Para el uso interactivo, la imagen debe ser perfectamente rectangular, sin ninguna distorsión. Consulte la *Guía de instalación* en línea para obtener instrucciones sobre cómo colocar el proyectar para obtener una imagen uniformemente rectangular.

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner
Corrección de la forma de la imagen con Corrección arco
Corrección de la forma de la imagen con Corrección punto
Corrección de la forma de la imagen con los marcadores de esquina
Aplicación de los ajustes de forma de imagen guardados

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

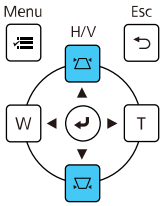
Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal

Puede usar los botones de corrección trapezoidal del proyector para corregir la forma de una imagen que no es perfectamente rectangular en los costados.

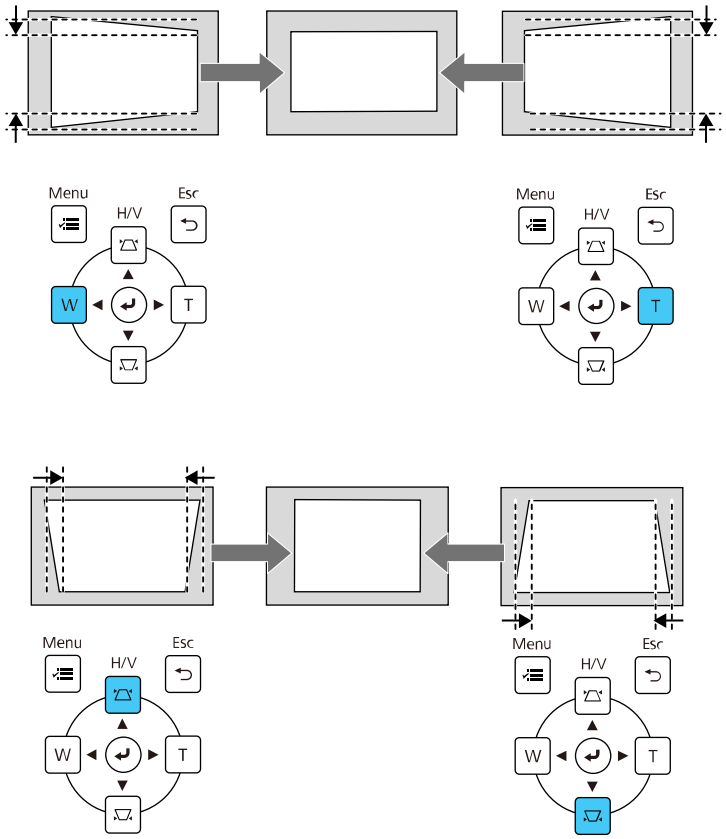
Nota: Puede usar los botones trapezoidales para corregir la imagen hasta ± 3° horizontal o verticalmente. Si el proyector está instalado en la pared, utilice los diales de ajuste en el soporte para montaje en pared para corregir la imagen en la pantalla antes de utilizar cualquier otro método de corrección digital.

Nota: Si cambia el ajuste **Tipo de pantalla** o cambia la posición de la imagen, se reinician los ajustes de imagen.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse uno de estos botones de corrección trapezoidal del panel de control para mostrar la pantalla de ajuste Keystone.



3. Pulse un botón de corrección trapezoidal del panel de control del proyector para ajustar la forma de la imagen.



Nota: Los botones de corrección trapezoidal horizontal están denominados **W** y **T**.

Después de corregir la forma, la imagen aparece un poco más pequeña.

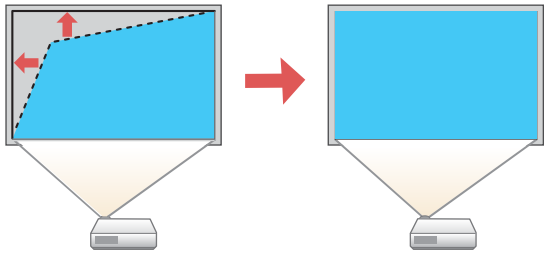
Nota: Para guardar la forma de la imagen actual, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria del proyector.

Nota: Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen con el control remoto utilizando los ajustes **H/V-Keystone** en los menús del proyector.

Tema principal: Forma de la imagen

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

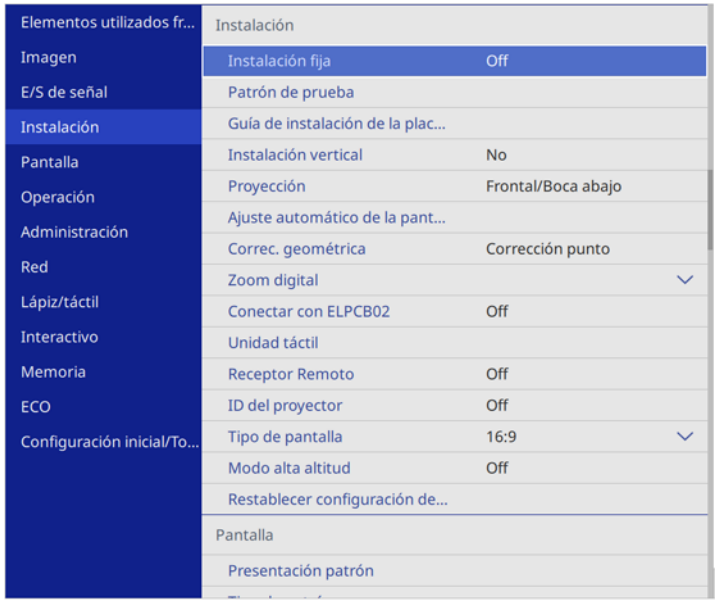
Puede usar el ajuste Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen disparejamente rectangular.



Nota: Si cambia el ajuste **Tipo de pantalla** o cambia la posición de la imagen, se restauran los ajustes de imagen.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.

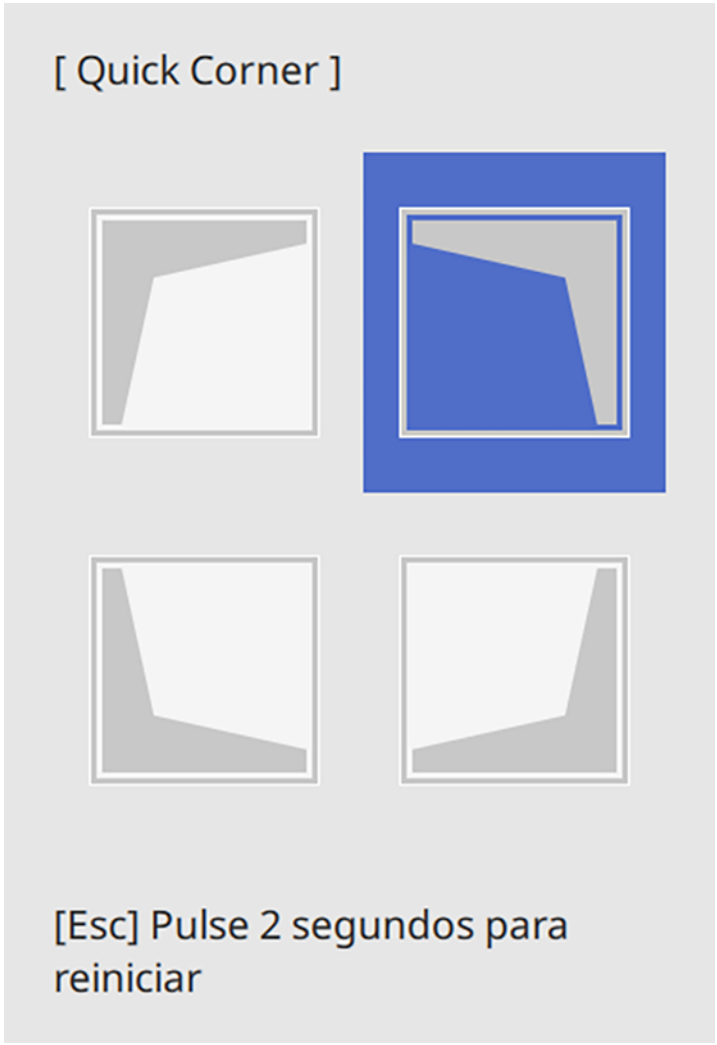
3. Seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Correc. geométrica** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione el ajuste **Quick Corner** y pulse el botón **Enter**.

Nota: Es posible que vea un mensaje de confirmación. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter** otra vez.

Verá la pantalla de ajuste Quick Corner:



6. Use los botones de flecha del proyector o del control remoto para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. Luego, pulse el botón **Enter**.

   Nota: Para restaurar los cambios realizados, pulse y mantenga presionado el botón **Esc** durante por lo menos 2 segundos para mostrar una pantalla de reinicio. Luego, seleccione **Sí**.

7. Pulse los botones de flecha para ajustar la forma de la imagen, según sea necesario. Pulse el botón **Enter** para regresar a la pantalla de selección del área.

   Nota: También puede utilizar los botones numéricos del control remoto para ajustar la forma de la imagen. Si una de las flechas direccionales en la pantalla se pone gris, no puede seguir ajustando la forma en esa dirección.

8. Cuando termine, pulse el botón **Esc**.

El ajuste **Correc. geométrica** del menú Instalación del proyector ahora está configurado en **Quick Corner**. Si pulsa los botones de corrección trapezoidal del panel de control, aparece la pantalla de selección del área.

Nota: Para guardar la forma de la imagen actual, seleccione **Memoria** > **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria del proyector.

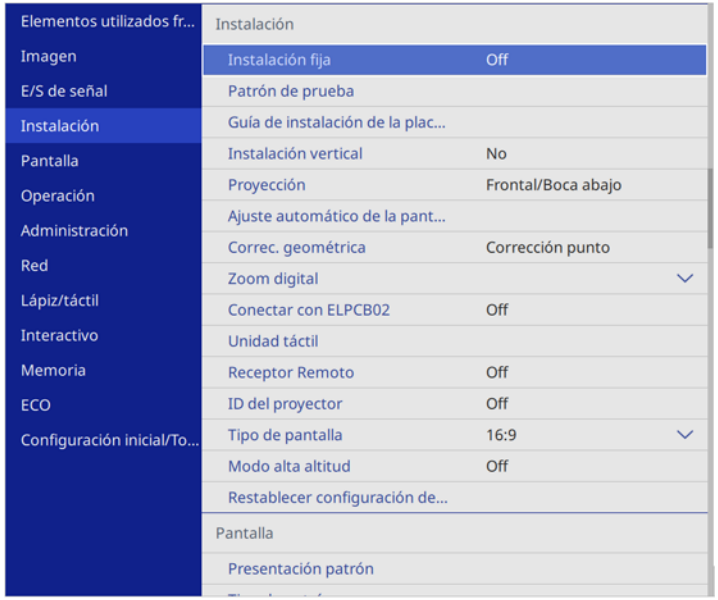
Tema principal: Forma de la imagen

Corrección de la forma de la imagen con Corrección arco

Puede usar el ajuste Corrección arco del proyector para ajustar la curva o el arco de los lados de la imagen.

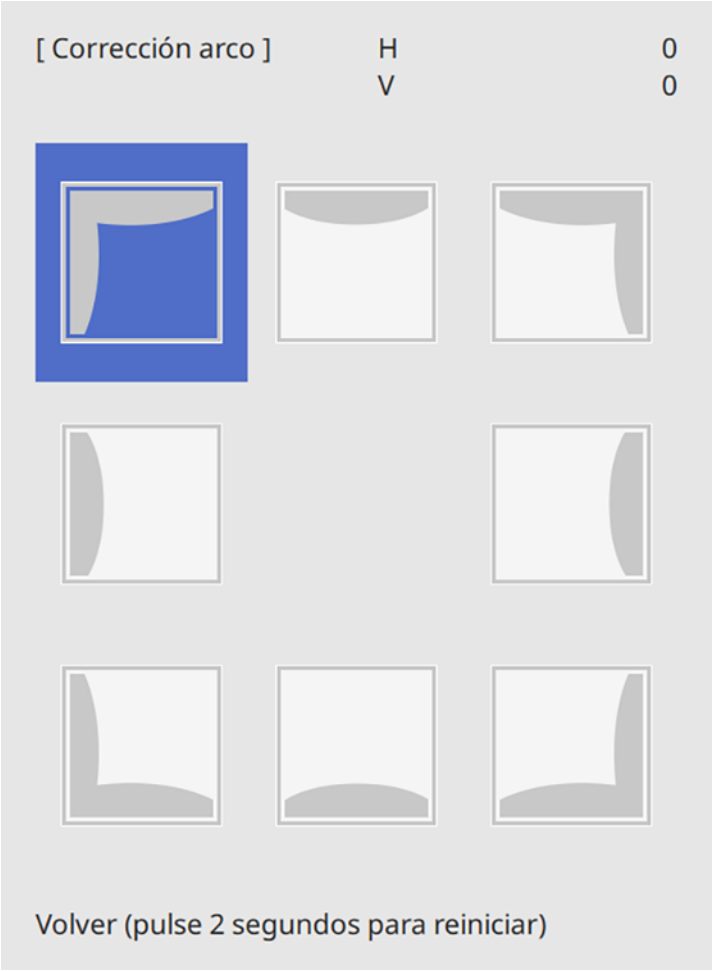
Nota: Si cambia el ajuste **Tipo de pantalla** o cambia la posición de la imagen, se reinician los ajustes de imagen.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Correc. geométrica** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione el ajuste **Corrección arco** y pulse el botón ↵ **Enter**. Luego, seleccione **Sí** y pulse el botón ↵ **Enter** una vez más.

Verá la pantalla de ajuste Corrección arco:



Nota: Para restaurar los cambios realizados, pulse el botón **Esc** durante por lo menos 2 segundos para mostrar una pantalla de reinicio, luego seleccione **Sí**.

6. Use los botones de flecha del proyector o del control remoto para seleccionar la esquina o el lado de la imagen que desee ajustar. Luego, pulse el botón ↵ **Enter**.
7. Pulse los botones de flecha para ajustar la forma de la imagen, según sea necesario.

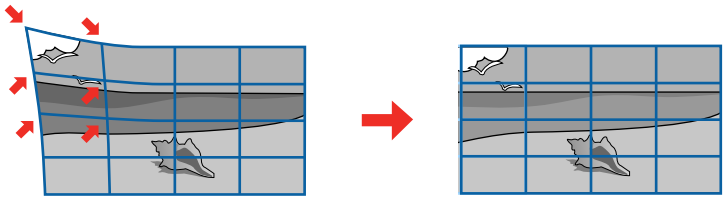
8. Cuando termine, pulse el botón **Esc**.

Nota: Para guardar la forma de la imagen actual, seleccione **Memoria** > **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria del proyector.

Tema principal: Forma de la imagen

Corrección de la forma de la imagen con Corrección punto

Puede utilizar la función Corrección punto del proyector para ajustar la forma de la imagen por medio de puntos en una cuadrícula. Esto es útil para ajustar las áreas superpuestas en múltiples imágenes proyectadas que no se alinean correctamente.



1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione **Instalación** > **Correc. geométrica** > **Corrección punto**.

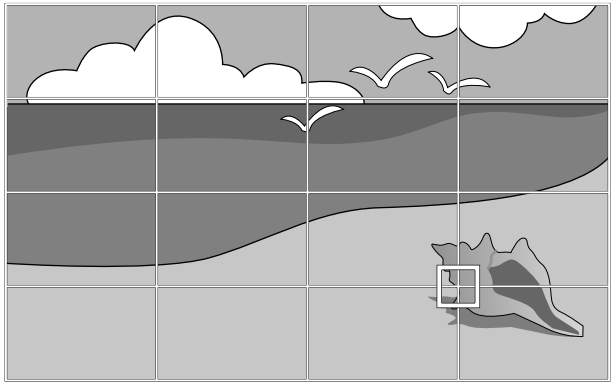
   Nota: Si aparece un mensaje de confirmación, seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.

4. Seleccione el ajuste **Corrección punto** otra vez y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el número de líneas que desea mostrar en la cuadrícula y pulse el botón **Enter**.

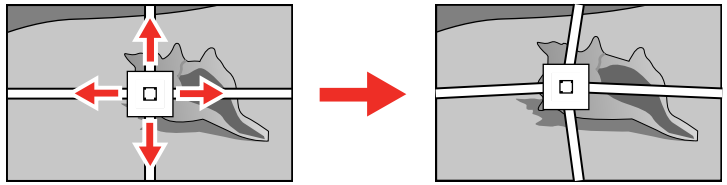
   Verá una cuadrícula en la imagen proyectada.

   Nota: Si necesita cambiar el color de las líneas de cuadrícula, pulse el botón **Esc**, seleccione el ajuste **Color patrón** y seleccione un color adecuado.

6. Pulse los botones de flecha del proyector o del control remoto para mover hacia el punto en la cuadrícula que desea ajustar. Luego, pulse el botón ↵ **Enter**.



7. Pulse los botones de flecha, según sea necesario, para corregir la forma de la imagen.



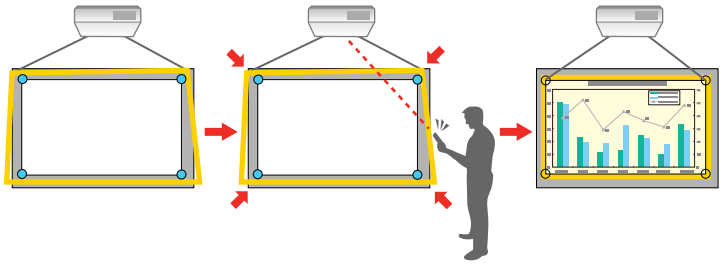
8. Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla anterior y seleccione otro punto para corregir, si es necesario.
9. Cuando termine, pulse el botón **Menu**.

Nota: Si es necesario, puede ajustar los cambios realizados a la imagen utilizando el ajuste **Quick Corner**.

Tema principal: Forma de la imagen

Corrección de la forma de la imagen con los marcadores de esquina

Si instaló los marcadores de esquina en la superficie de proyección, puede utilizar la opción **Ajuste automático de la pantalla** para corregir la forma de la imagen automáticamente.



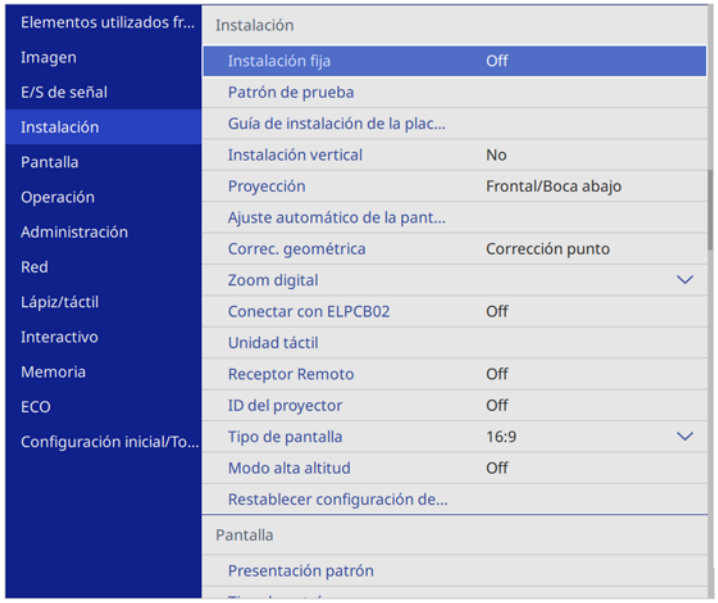
Nota: La imagen proyectada debe ser de 100 pulg. (254 cm) o menos en diagonal para usar el Ajuste automático de la pantalla. Asegure que el proyector esté mirando directamente hacia la superficie de proyección. Es posible que el Ajuste automático de la pantalla no funcione si su superficie de imagen:

- no es plana.
- tiene un patrón.
- está sucia.
- tiene obstrucciones u objetos en la superficie de imagen.

Nota: El proyector incluye 4 imanes y 4 etiquetas adhesivas para el Ajuste automático de la pantalla. Si su superficie de proyección es magnética, adjunte las etiquetas a los imágenes. Si su superficie de proyección no es magnética, adjunte las etiquetas directamente a la superficie de proyección. Si adjunta las etiquetas directamente a la superficie, solo las puede usar una vez.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Seleccione la opción **Ajuste automático de la pantalla** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Verá una guía en pantalla.
4. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para ajustar la posición de la imagen proyectada para que los marcadores de esquina aparezcan justo adentro del área amarilla.
5. Pulse el botón ↵ **Enter**.

   Aparece un patrón de guía y el proyector comienza a ajustar la forma de la imagen.

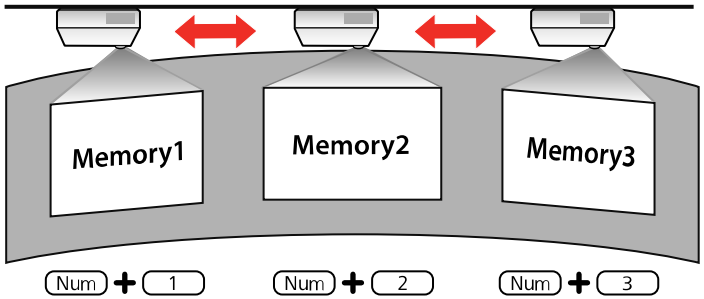
   Nota: Si es necesario, puede ajustar los cambios realizados a la imagen utilizando el ajuste **Quick Corner**.

Tema principal: Forma de la imagen

Aplicación de los ajustes de forma de imagen guardados

Puede cargar los ajustes de forma de imagen que seleccionó y guardó en la memoria del proyector y aplicarlos a la imagen actual.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Mantenga presionado el botón **Num** del control remoto y pulse el botón numérico (1, 2 o 3) que coincide con el número del ajuste de forma de imagen guardado.



El ajuste de forma de imagen guardado se aplica y verá un mensaje indicando que necesita calibrar la pantalla.

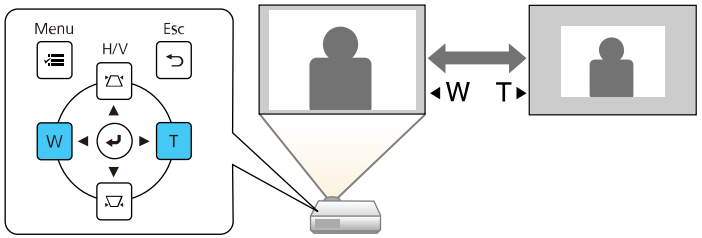
3. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para calibrar la pantalla.

Tema principal: Forma de la imagen

Reajuste del tamaño de la imagen con los botones Wide y Tele

Puede cambiar el tamaño de la imagen con los botones Wide y Tele.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Para agrandar el tamaño de la imagen, pulse el botón **W** (Wide) del panel de control del proyector.
3. Para reducir el tamaño de la imagen, pulse el botón **T** (Tele).



Después de ajustar el tamaño de la imagen, la pantalla Cambio de imagen se muestra de forma automática para ajustar la posición de la imagen.

Nota: Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede ajustar el tamaño de la imagen con el control remoto utilizando el ajuste **Zoom digital** en los menús del proyector.

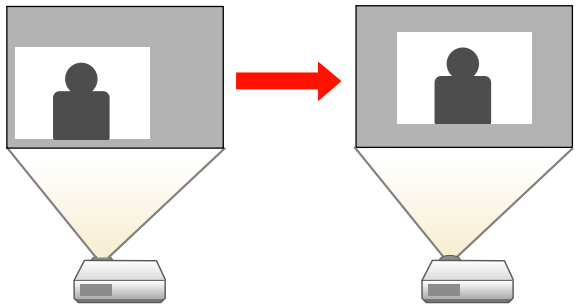
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de instalación - menú Instalación

Ajuste de la posición de la imagen

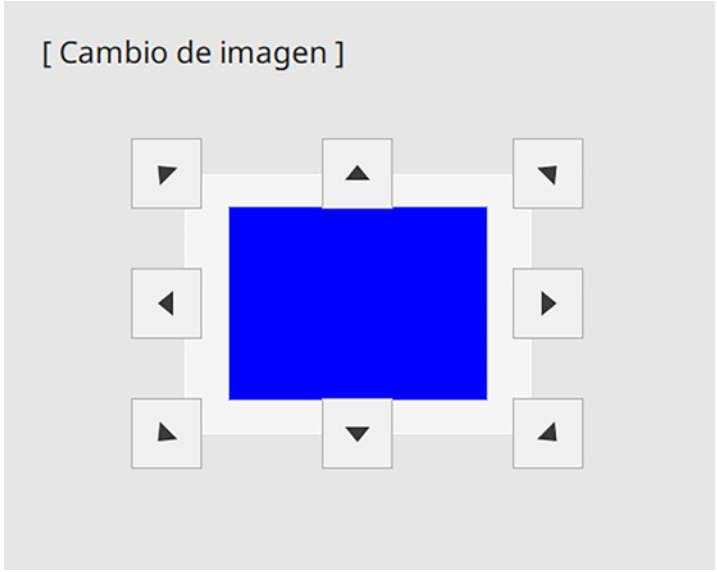
Puede usar la función Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen en vez de mover el proyector. Espere por lo menos 30 minutos después de que empieza a proyectar para ajustar la posición de la imagen.



Nota: Esta función no está disponible si la opción **Zoom** está configurada al ajuste más ancho.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Ajuste el tamaño de la imagen con los botones **W** (Ancho) y **T** (Tele).

Después de que ajusta el tamaño de la imagen, la pantalla Cambio de imagen se muestra de forma automática.



3. Utilice los botones de flecha del proyector o del control remoto para ajustar la posición de la imagen.

   Nota: También puede usar el menú Instalación para configurar el ajuste **Cambio de imagen**.

4. Pulse el botón **Esc** para cerrar la pantalla Cambio de imagen. La pantalla se cierra si no realiza ninguna operación durante aproximadamente 10 segundos.

Nota: El ajuste de Cambio de imagen se retiene aun si se apaga el proyector; sin embargo, tendrá que ajustar la posición de la imagen nuevamente si cambia la ubicación o el ángulo del proyector.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

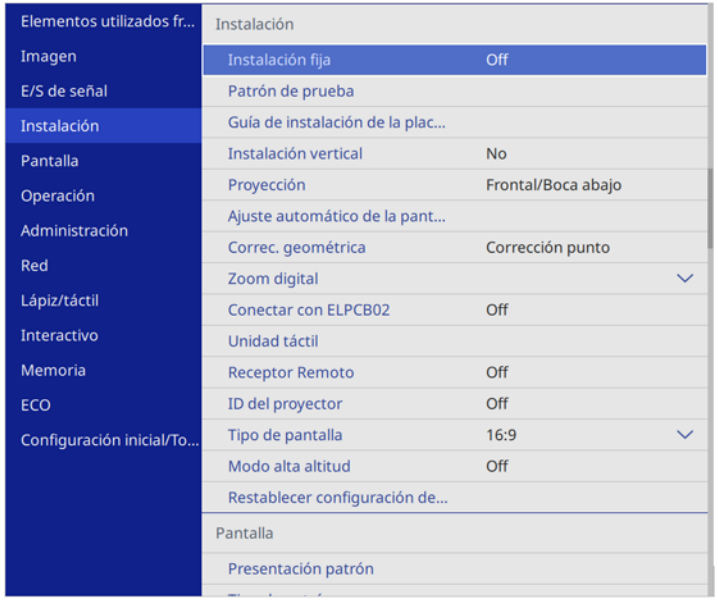
Referencias relacionadas

Ajustes de instalación - menú Instalación

Enfoque de la imagen

Espere por lo menos 30 minutos después de que empieza a proyectar para ajustar el enfoque.

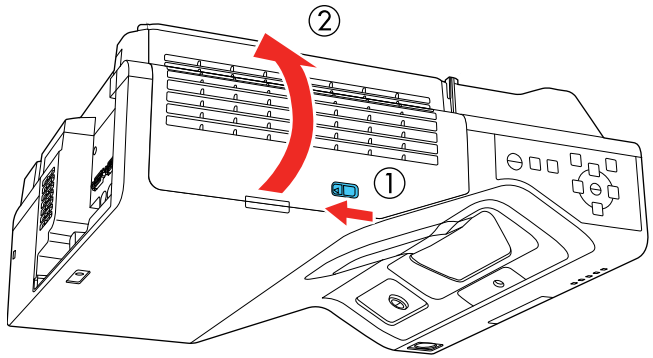
1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



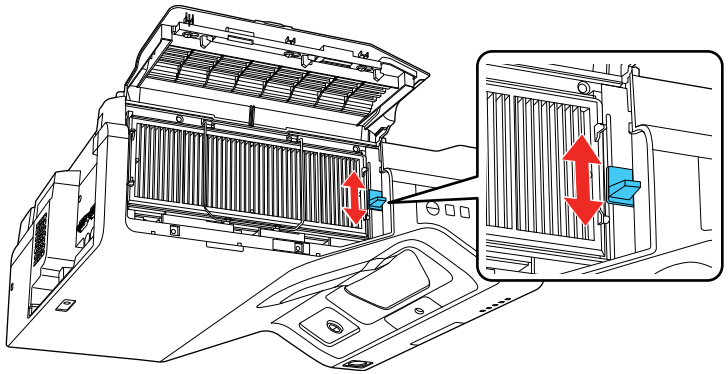
4. Seleccione **Patrón de prueba** y pulse el botón ↵ **Enter**.

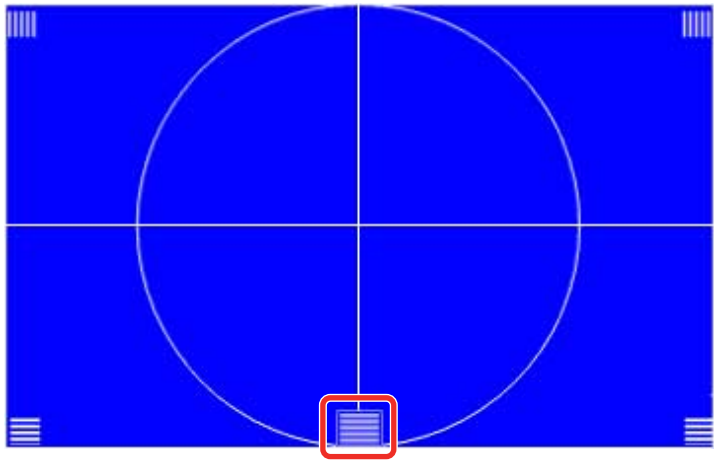
   Nota: Si el ajuste **Tipo de pantalla** está configurado en **16:9**, seleccione el patrón de prueba, luego pulse el botón ↵ **Enter** para mostrar el patrón que desea.

5. Abra la tapa frontal.



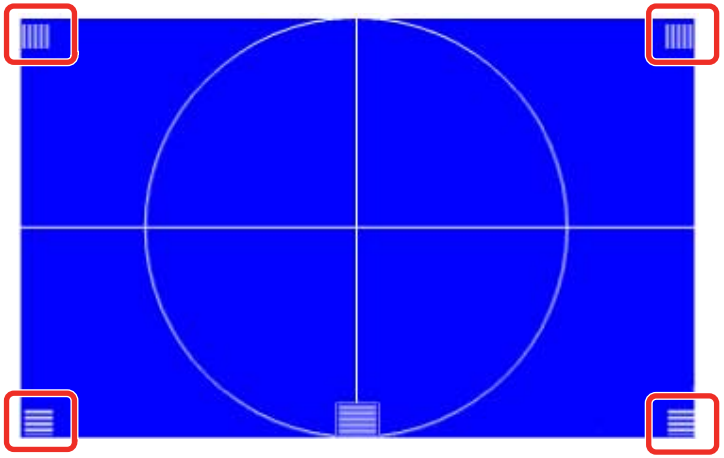
6. Mueva la palanca de enfoque y ajuste el enfoque utilizando el punto de referencia central de la pantalla proyectada.





Nota: Es posible que vea un patrón de prueba diferente del que se muestra arriba.

7. Una vez que el punto de referencia central esté enfocado, revise que los puntos de referencia en las esquinas también estén enfocados.



Nota: Si una de las áreas no está enfocada, utilice la palanca de enfoque para ajustar el enfoque hasta que todas las esquinas se vean iguales.

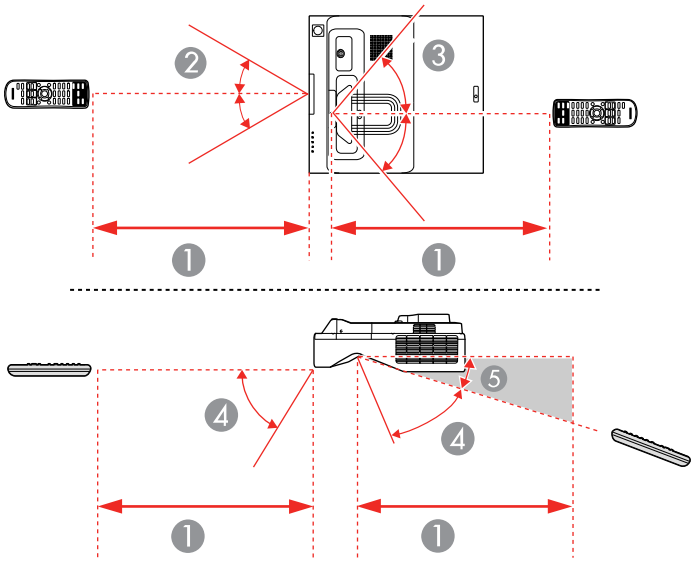
8. Para eliminar el patrón de prueba, pulse el botón **Esc**.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Operación del control remoto

El control remoto le permite controlar el proyector desde casi cualquier lugar de la habitación, hasta una distancia máxima de 19,7 pies (6 m). Puede apuntarlo hacia la pantalla o la pizarra, o hacia la parte frontal o posterior del proyector.

Apunte el control remoto a los receptores del proyector dentro de los ángulos que se indican a continuación.



1	19,7 pies (6 m)
2	± 30°
3	± 55°
4	60°
5	15°

Nota: No utilice el control remoto donde haya luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o es posible que el proyector no responda a los comandos. Si no va a usar el control remoto durante un largo periodo, retire las pilas.

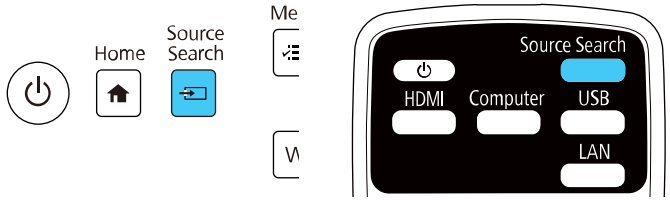
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Selección de una fuente de imagen

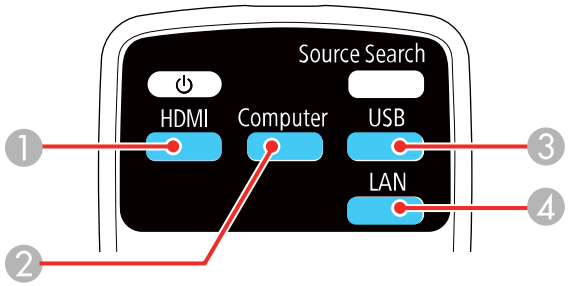
Si ha conectado varias fuentes de imagen al proyector, como una computadora y un reproductor de DVD, puede pasar de una fuente de imagen a otra.

Nota: Si activó el ajuste **Búsq. aut. de fuente** en el menú Operación, el proyector automáticamente cambia a otra fuente de imagen detectada si se pierde la señal de la fuente de imagen actual.

1. Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea usar esté encendida.
2. Para fuentes de imagen de video, introduzca un DVD u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
3. Realice una de las siguientes acciones:
   - Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto hasta que vea la imagen de la fuente que desea usar.

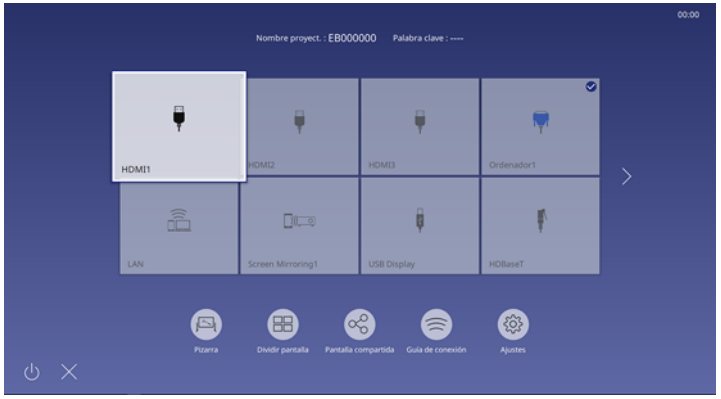


   - Pulse el botón del control remoto que corresponde a la fuente que desea usar. Si hay más de un puerto para dicha fuente, pulse el botón nuevamente para desplazarse por las distintas fuentes.



1 Fuentes HDMI y Video
2 Fuentes del puerto VGA
3 Fuentes del puerto USB (pantalla de la computadora o dispositivos externos)

- Pulse el botón **Home** del control remoto o del proyector y seleccione la fuente de imagen.



Nota: La pantalla de inicio de su proyector puede tener una apariencia diferente a la que se muestra aquí. Aparece una marca de verificación en la imagen de la fuente de entrada actual. Puede ver una vista previa en miniatura de la mayoría de las fuentes de entrada.

El orden de visualización de las fuentes de entrada cambia. Las fuentes de entrada detectadas aparecen en la esquina izquierda superior. Puede configurar el orden de las fuentes de entrada utilizando el ajuste **Ordenar miniaturas de origen** en el menú Pantalla del proyector.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de funciones - menú Operación

Tareas relacionadas

Uso de la pantalla de inicio

Modos de proyección

Dependiendo de cómo colocó el proyector, es posible que tenga que cambiar el modo de proyección para que las imágenes se proyecten correctamente.

- **Frontal** le permite proyectar desde una mesa colocada en frente de la pantalla.

- **Frontal/Boca abajo** invierte la imagen verticalmente para proyectar al revés cuando el proyector está instalado en el techo o en una pared.
- **Posterior** invierte la imagen horizontalmente para proyectar por detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Boca abajo** invierte la imagen vertical y horizontalmente para proyectar desde la pared o el techo y por detrás de una pantalla translúcida (retroproyección).

Nota: No puede usar los dos modos de proyección Posterior con las funciones interactivas.

Puede cambiar el modo de proyección con el control remoto o cambiando el ajuste **Proyección** en el menú **Instalación**.

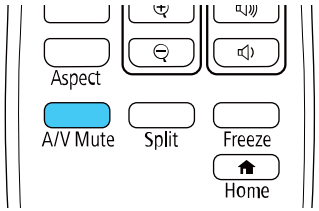
Cambio del modo de proyección con el control remoto
Cambio del modo de proyección mediante los menús

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Cambio del modo de proyección con el control remoto

Puede cambiar el modo de proyección para invertir la imagen verticalmente.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Mantenga presionado el botón **A/V Mute** del control remoto durante 5 a 10 segundos.



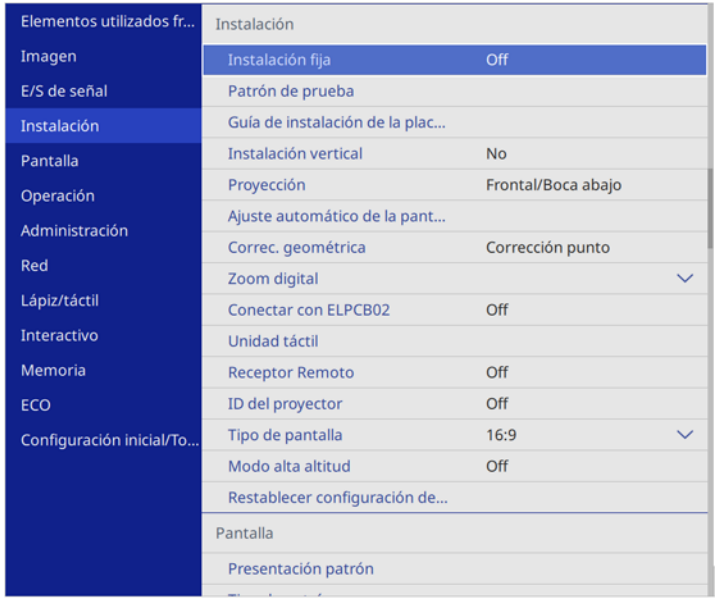
   La imagen desaparece brevemente y reaparece invertida.
3. Para volver al modo de proyección original, mantenga presionado el botón **A/V Mute** durante 5 a 10 segundos nuevamente.

Tema principal: Modos de proyección

Cambio del modo de proyección mediante los menús

Puede cambiar el modo de proyección para invertir la imagen verticalmente (de arriba a abajo) u horizontalmente (de izquierda a derecha) con los menús del proyector.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Proyección** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione un modo de proyección y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Modos de proyección

Relación de aspecto de la imagen

El proyector puede mostrar imágenes en diferentes proporciones de ancho a altura denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de video determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, puede cambiar la relación de aspecto de ciertas imágenes para que se ajusten a la pantalla pulsando un botón del control remoto.

Si siempre desea usar la misma relación de aspecto para una fuente de entrada de video particular, puede seleccionarla mediante el sistema de menús del proyector.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen
Relaciones de aspecto de imagen disponibles

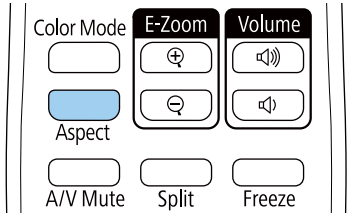
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada para modificar su tamaño.

Nota: Configure el ajuste **Tipo de pantalla** en el menú Instalación del proyector antes de cambiar la relación de aspecto.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Aspect** del control remoto.



La forma y el tamaño de la imagen proyectada cambia y el nombre de la relación de aspecto aparece brevemente en la pantalla.

3. Para alternar entre las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse el botón **Aspect** varias veces.

Tema principal: Relación de aspecto de la imagen

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen, dependiendo del ajuste **Tipo de pantalla** y la señal de entrada de la fuente de imagen.

Nota: Es posible que se proyecten bandas negras e imágenes recortadas en ciertas relaciones de aspecto, dependiendo de la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.

Ajuste de relación de aspecto	Descripción
Automático	Configura automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y el ajuste **Resolución**.
Completo	Muestra las imágenes usando la anchura completa del área de proyección, pero no mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra las imágenes usando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Nativa	Muestra las imágenes tal como son (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).

Nota: La apariencia del ajuste de la relación de aspecto de la imagen **Nativa** varía según la señal de entrada.

Si hay márgenes entre los bordes de la imagen y la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen proyectada utilizando el ajuste **Posición pantalla** del menú Instalación.

Tema principal: Relación de aspecto de la imagen

Modo de color

El proyector ofrece distintos modos de color para proporcionar óptimos niveles de brillo, contraste y color para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar un modo diseñado para coincidir con su imagen y entorno, o experimentar con los modos disponibles.

Si siempre desea usar el mismo modo de color para una fuente de entrada de video particular, puede seleccionarlo mediante el sistema de menús del proyector.

Cambio del modo de color

Modos de color disponibles

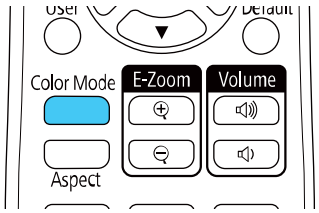
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Cambio del modo de color

Puede cambiar el modo de color del proyector con el control remoto para optimizar la imagen para su entorno de visualización.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Si va a proyectar desde un reproductor de DVD u otra fuente de video, introduzca un disco u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.

3. Pulse el botón **Color Mode** del control remoto para cambiar el Modo de color.



La apariencia de la imagen cambia y el nombre del Modo de color aparece brevemente en la pantalla.

4. Para alternar entre todos los Modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse el botón **Color Mode** varias veces.

Tema principal: Modo de color

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para que use los siguientes Modos de color, dependiendo de la fuente de entrada que esté utilizando:

Modo de color	Descripción
Presentación	La mejor opción para presentaciones a color en una sala iluminada.
Dinámico	La mejor opción para juegos de video en una sala iluminada.
Cinema	La mejor opción para películas proyectadas en una sala oscura con imágenes de tonos naturales.
sRGB	La mejor opción para pantallas de computadora sRGB estándar.
Pizarra negra	La mejor opción para proyectar imágenes directamente en un pizarrón verde.

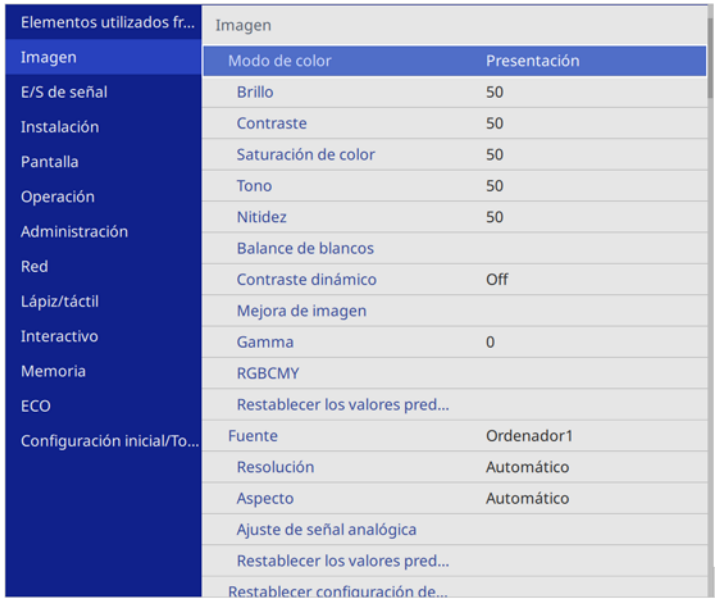
Tema principal: Modo de color

Ajuste del matiz, la saturación y el brillo

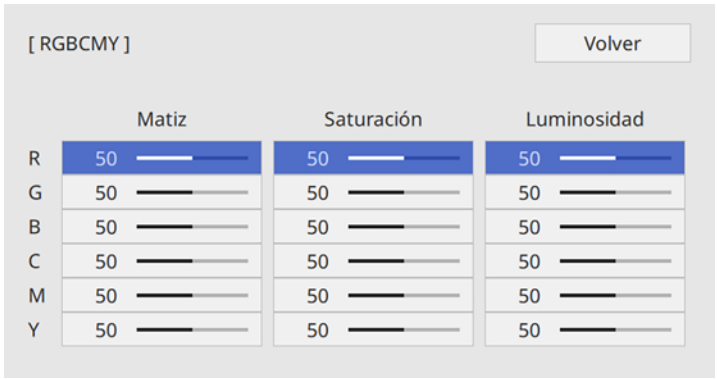
Puede configurar los ajustes de matiz, saturación y brillo para los colores individuales de la imagen.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.

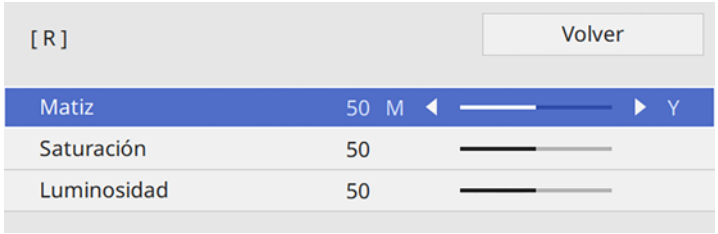
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione **RGBCMY** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el color que desea ajustar y pulse el botón **Enter**.



6. Realice una de las siguientes acciones para cada ajuste, según sea necesario:
   - Para ajustar el matiz general del color (azulado, verdoso o rojizo), configure el ajuste **Matiz**.
   - Para ajustar la intensidad general del color, configure el ajuste **Saturación**.
   - Para ajustar el brillo general del color, configure el ajuste **Luminosidad**.



7. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

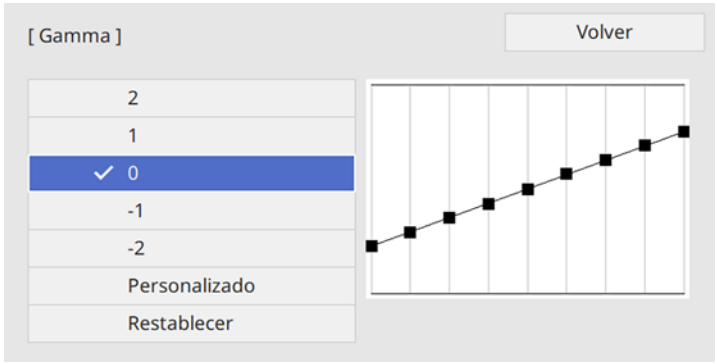
Ajuste de la gamma

Puede ajustar la gamma para mejorar las diferencias de luminosidad de semitonos que varían según el dispositivo conectado.

Nota: Proyecte una imagen fija para ajustar la gamma; no puede ajustarla correctamente cuando proyecta una película u otro video con movimiento. Es posible que las imágenes médicas no se reproduzcan correctamente según su entorno operativo y la pantalla.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón ↵ **Enter**.
4. Seleccione el ajuste **Gamma** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione y configure el valor de corrección.

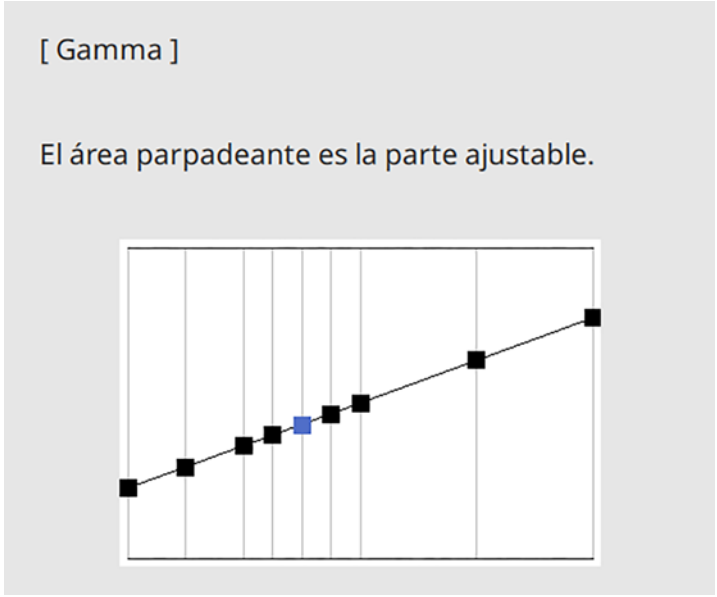
Verá una pantalla como esta:



Cuando selecciona un valor inferior, puede reducir la luminosidad total de la imagen para hacer la imagen más nítida. Cuando selecciona un valor superior, las áreas oscuras de las imágenes se hacen más claras, pero se atenúa la saturación de los colores en las áreas claras.

6. Si desea realizar ajustes más precisos, seleccione **Personalizado** y pulse el botón ↵ **Enter**.
7. Pulse el botón de flecha izquierda o derecha para seleccionar el tono que desea cambiar, luego pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para ajustar el tono y pulse el botón ↵ **Enter**.

Verá una pantalla como esta:



8. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

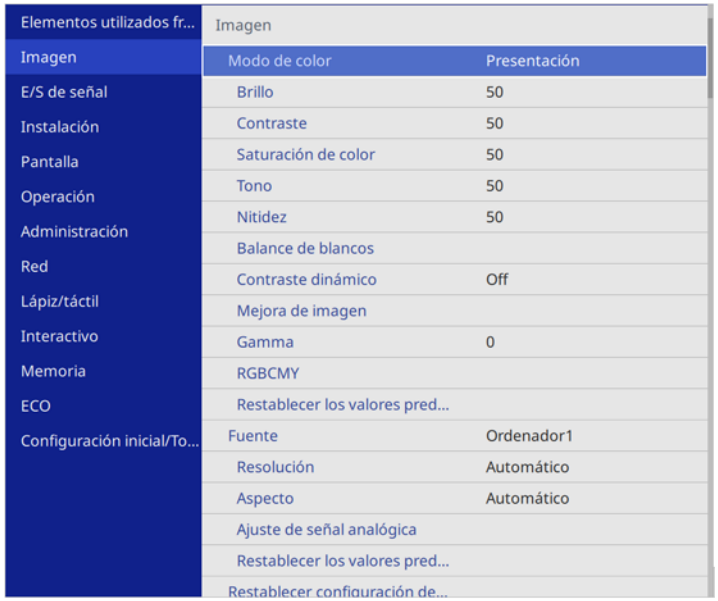
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Ajuste de la resolución de la imagen

Puede ajustar la resolución de la imagen para proyectar una imagen clara con una textura enfática y un aspecto de tela.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione **Mejora de imagen** y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Seleccione **Modos predefin. imagen** y pulse el botón ↵ **Enter**.
6. Seleccione la opción predefinida y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Nota: Los siguientes ajustes guardados en la opción predefinida se aplicarán a la imagen.
   - **Reducción de ruidos**
   - **Reducción ruidos MPEG**
   - **Desentrelazado**
   - **Super-resolution**
   - **Realce detalle**

7. Configure cada ajuste en el menú Imagen del proyector individualmente, según sea necesario.
   - Configure el ajuste **Reducción de ruidos** para reducir el parpadeo en imágenes.

- Configure el ajuste **Reducción ruidos MPEG** para reducir el ruido o los artefactos que aparecen en videos en formato MPEG.
- Configure el ajuste **Desentrelazado** para convertir señales entrelazadas a señales de exploración progresiva para ciertos tipos de imágenes de video (solo aparece cuando la señal actual es entrelazada [480i/576i/1080i]).
- Configure el ajuste **Super-resolution** para reducir la apariencia borrosa cuando proyecta imágenes de baja resolución.
- Configure el ajuste **Realce detalle** para crear una textura más enfática y un aspecto de tela de la imagen.

Los valores de los ajustes en la opción predefinida se sobrescriben a medida que hace cambios.

8. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

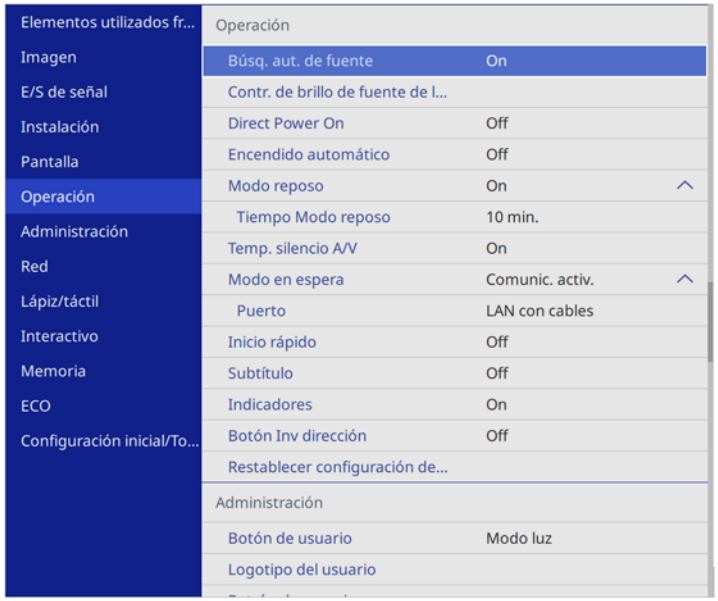
Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Ajuste del nivel de brillo del proyector

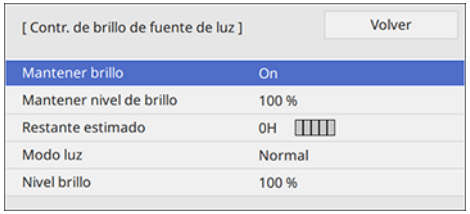
Puede ajustar la luminosidad de la fuente de luz del proyector.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Operación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** y pulse el botón ↵ **Enter**.



5. Si desea mantener el brillo a un cierto nivel, seleccione el ajuste **Mantener brillo** y seleccione **On**.
6. Si activa el ajuste **Mantener brillo**, seleccione el ajuste **Mantener nivel de brillo** y revise la información de **Restante estimado**.
7. Si desactiva el ajuste **Mantener brillo**, seleccione el ajuste **Modo luz**:
   - **Normal**: Configura la luminosidad al máximo nivel (ideal para salas de conferencias, auditorios y anfiteatros).

- **Silencioso**: Configura la luminosidad al 70% y reduce el ruido del ventilador (ideal para bibliotecas, teatros, museos y galerías de arte).
- **Extendido**: Configura la luminosidad al 70% y extiende la vida útil de la fuente de luz (ideal para entornos más oscuros con luz de ambiente, tales como museos y galerías de arte, donde se desea un ciclo de mantenimiento reducido).
- **Personalizado**: Le permite seleccionar un nivel de brillo personalizado entre el 70 y el 100%.

8. Si configuró el ajuste **Modo luz** en **Personalizado**, seleccione **Nivel brillo** y utilice los botones de flecha izquierda y derecha para seleccionar el nivel de brillo.
9. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Nota: Para obtener los mejores resultados con el mantenimiento del nivel de brillo, configure el ajuste **Calib. fuente de luz** en **Ejecutar periódicam.** en el menú Administración del proyector.

Horas de uso de brillo constante

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de administración - menú Administración

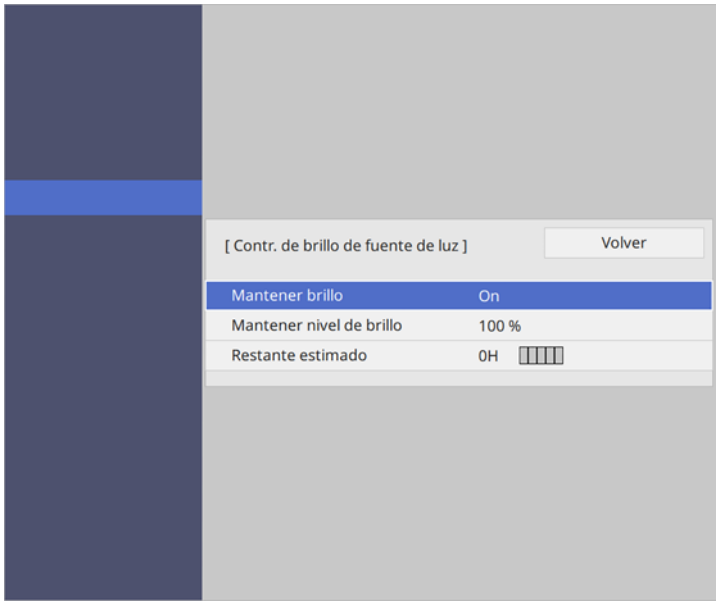
Ajustes de funciones - menú Operación

Tareas relacionadas

Guardar un evento programado

Horas de uso de brillo constante

Si activa el ajuste **Mantener brillo**, el número de horas que el proyector puede mantener el nivel de brillo constante se muestra como el ajuste **Restante estimado**.



Nivel de pantalla	Horas restantes estimadas
▮▮▮▮▮	10000 o más horas
▮▮▮▮▯	8000 a 9999 horas
▮▮▮▯▯	6000 a 7999 horas
▮▮▯▯▯	4000 a 5999 horas
▮▯▯▯▯	2000 a 3999 horas
▯▯▯▯▯	0 a 1999 horas

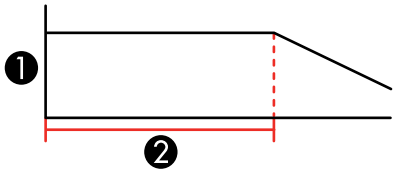
Vida útil de la fuente de luz

La vida útil estimada de la fuente de luz varía según el ajuste **Nivel brillo** y si el ajuste **Mantener brillo** está activado o desactivado.

Mantener brillo desactivado

Ajuste de Nivel brillo	Horas
100%	20000 horas
90%	21000 horas
80%	24000 horas
70%	30000 horas

Mantener brillo activado



1 Nivel de brillo

2 Número de horas que el proyector puede mantener el modo de brillo constante (aproximado)

Ajuste de Nivel brillo	Horas
85%	6000 horas
80%	10000 horas
70%	19000 horas

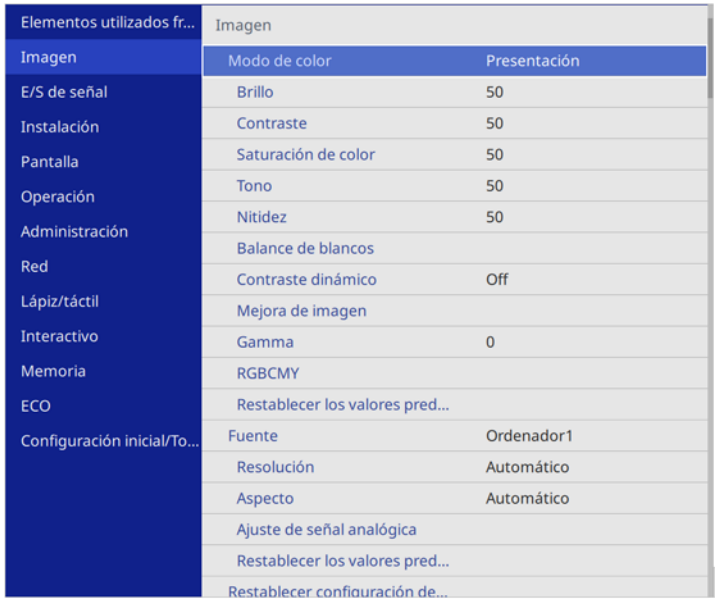
Nota: Las horas de uso de la fuente de luz varían según las condiciones ambientales y el uso del producto. Las horas que se indican aquí son aproximadas y no están garantizadas. Es posible que tenga que reemplazar las piezas internas antes del tiempo de operación estimado de la fuente de luz. Si el ajuste **Mantener brillo** está activado y ha excedido las horas de uso indicadas aquí, es posible que no pueda seleccionar un ajuste alto para **Mantener nivel de brillo**.

Tema principal: Ajuste del nivel de brillo del proyector

Activación del ajuste Contraste dinámico

Puede activar el ajuste **Contraste dinámico** para optimizar la luminosidad de la imagen automáticamente. Esto mejora el contraste de la imagen en base al brillo del contenido proyectado.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Contraste dinámico**, elija una de las siguientes opciones y pulse el botón ↵ **Enter**:
   - **Normal** para ajustar el brillo a la velocidad estándar.
   - **Velocidad alta** para ajustar el brillo en cuanto cambie la imagen.
5. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

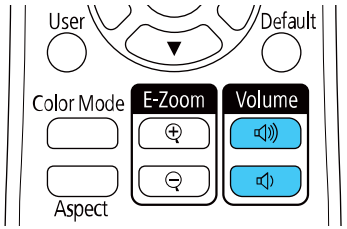
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Control del volumen con los botones de volumen

Puede usar los botones **Volume** del control remoto para ajustar el volumen de su contenido proyectado. Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector o cualquier altavoz externo conectado al proyector.

Debe ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada al proyector.

1. Encienda el proyector y comience una presentación que incluya audio.
2. Para bajar o subir el volumen, pulse los botones **Volume** del control remoto.



   Aparecerá un regulador de volumen en la pantalla.
3. Para configurar el volumen a un nivel específico para una fuente de entrada, utilice el sistema de menús del proyector.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Selección de un ajuste de Inicio rápido

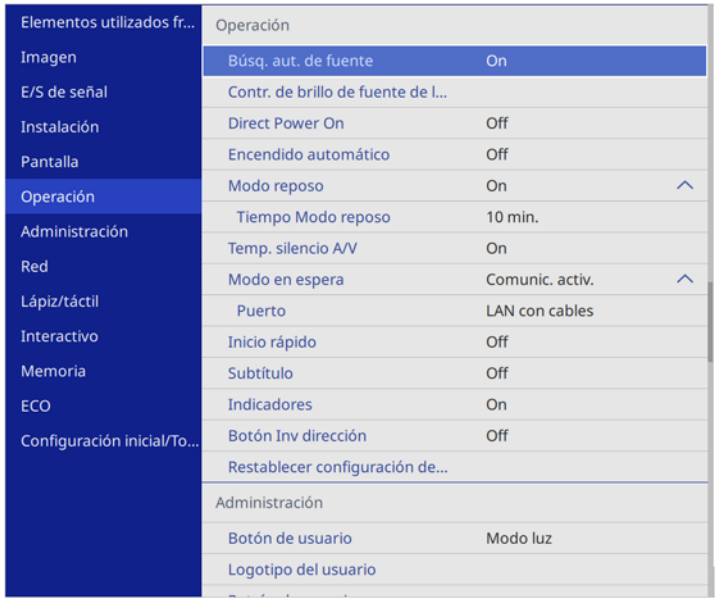
Si desea reiniciar el proyector rápidamente dentro de cinco segundos de haberlo apagado, puede cambiar al ajuste **Inicio rápido**. Puede seleccionar 20, 60 o 90 minutos para el tiempo de Inicio rápido.

Nota: Es posible que el proyector tarde más de cinco segundos en iniciarse en las siguientes condiciones:

- Cuando proyecta desde uno de los puertos USB del proyector
- Cuando proyecta con la función Screen Mirroring
- Si la función de pizarra compartida se terminó en la sesión anterior
- Si desea restaurar el contenido de la pizarra de la sesión anterior

1. Encienda el proyector.

2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Operación** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Inicio rápido** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione cuánto tiempo quiere activar el modo Inicio rápido y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

   Pulse el botón de encendido para reiniciar el proyector rápidamente en este modo.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Proyección de una presentación PC Free

Puede usar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB al proyector que contiene archivos compatibles. Esto le permite mostrar el contenido de sus archivos rápida y fácilmente y controlar su visualización con el control remoto del proyector.

Precauciones relacionadas a la función PC Free
Tipos de archivos compatibles con la función PC Free
Inicio de una presentación PC Free

Inicio de una película con la función PC Free

Opciones de visualización de PC Free

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Precauciones relacionadas a la función PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar las funciones de PC Free:

- No puede utilizar una llave USB de conexión inalámbrica rápida para las funciones de PC Free.
- No desconecte el dispositivo USB mientras se esté accediendo; de lo contrario, es posible que la función PC Free no funcione correctamente.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad en ciertos dispositivos USB con las funciones de PC Free.
- Cuando conecta un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando esté utilizando el dispositivo USB con el proyector.
- Es posible que algunos lectores de tarjetas USB que se encuentran disponibles en tiendas no sean compatibles con su proyector.
- El proyector puede reconocer hasta cinco tarjetas insertadas en un lector de tarjetas conectado a la vez.
- No puede corregir la distorsión trapezoidal al proyectar mediante PC Free; por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de empezar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones mientras proyecta en modo PC Free:
  - Congelar
  - Pausa A/V
  - E-Zoom
  - Puntero

Tema principal: Proyección de una presentación PC Free

Tipos de archivos compatibles con la función PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.

Nota: Para obtener los mejores resultados, coloque sus archivos en dispositivos con formato FAT16/32. Si tiene problemas al proyectar desde archivos formateados para sistemas de archivo que no sean Windows, intente formatear los archivos para Windows. Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad en ciertos dispositivos de almacenamiento USB con las funciones de PC Free. Cuando

conecte una unidad de disco duro compatible con USB, conecte el adaptador de CA incluido con la unidad. Es posible que la función PC Free no trabaje con las funciones de seguridad en dispositivos USB. Si tiene un lector de tarjetas conectado, el proyector puede reconocer hasta cinco tarjetas.

Nota: Al proyectar una presentación con la función PC Free, no puede corregir la forma de la imagen con la función de corrección trapezoidal. Corrija la forma de la imagen antes de empezar la presentación.

Tipo de archivo y extensión	**Detalles**
Imagen (.jpg)	Compruebe que el archivo no: • esté en formato CMYK • esté en formato progresivo • esté muy comprimido • tenga una resolución superior a 8192 × 8192
Imagen (.bmp)	Compruebe que la resolución del archivo no sea superior a 1280 × 800.
Imagen (.gif)	Compruebe que el archivo no: • tenga una resolución superior a 1280 × 800 • contenga animaciones • esté entrelazado
Imagen (.jpg)	Compruebe que la resolución del archivo no: • sea superior a 1920 × 1200 • esté entrelazado
Película JPEG en movimiento (.avi)	Solo compatible con AVI 1.0 Compruebe que el archivo no: • esté guardado con un códec de audio que no sea PCM o ADPCM • tenga una resolución superior a 1280 × 720 • sea más grande que 2 GB • esté guardado con una frecuencia de cuadro superior a 30 fps • está guardado con una frecuencia de muestreo de audio que no sea 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz o 44,1 kHz

Tipo de archivo y extensión	Detalles
H.264, H.265 (.mp4/.mov)	Compruebe que el archivo no: • sea más grande que 2 GB • tenga una resolución superior a 1920 × 1200 • sea de un formato que no sea YUV420 • esté guardado con un códec de video que no sea H.264/MPEG-4 AVC (Perfil base, Perfil principal, Perfil alto) o H.265/MPEG-H HEVC (Perfil principal) • esté guardado con un intervalo de marcas superior a 30 fps • esté guardado con un códec de audio que no sea MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC o LPCM • está guardado con una frecuencia de muestreo de audio que no sea 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz o 48 kHz para LPCM, o 44.1 kHz o 48 kHz para MPEG-2 AAC-LC y MPEG-4 AAC-LC • esté guardado con audio que no sea de 8 bits o 16 bits y hasta 2 canales

Tema principal: Proyección de una presentación PC Free

Inicio de una presentación PC Free

Después de conectar un dispositivo USB o una cámara digital al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar su presentación.

Nota: Puede cambiar las opciones de operación de la presentación o agregar efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando el botón ↵ **Enter**.

Nota: También puede usar el lápiz interactivo o el dedo (requiere la unidad táctil opcional) para operar la presentación.

1. Pulse el botón **USB** del control remoto del proyector hasta que aparezca la lista de archivos de PC Free.

Aparece la pantalla PC Free.



2. Haga lo siguiente según sea necesario para localizar los archivos:
   - Para mostrar los archivos contenidos en una subcarpeta de su dispositivo, pulse los botones de flecha para seleccionar una carpeta y pulse el botón ↵ **Enter**.
   - Para volver al nivel de carpetas anterior de su dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse el botón ↵ **Enter**.
   - Para ver archivos adicionales contenidos en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse el botón ↵ **Enter**.
   - Para mostrar imágenes de una unidad USB diferente, seleccione **Selec. unidad** en la parte superior de la pantalla PC Free y pulse el botón ↵ **Enter**.
3. Realice una de las siguientes acciones:
   - Para mostrar una imagen individual, pulse los botones de flecha para seleccionar la imagen y pulse el botón ↵ **Enter**. (Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla de la lista de archivos).
   - Para mostrar una presentación de todas las imágenes en una carpeta, pulse los botones de flecha para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón ↵ **Enter**.

Nota: Si cualquiera de los nombres de archivo es más largo que el área de visualización o incluye símbolos que no sean compatibles, puede reducir o cambiar los nombres de archivo solo en la pantalla.

4. Durante la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la presentación, según sea necesario:
   - Para girar una imagen proyectada, pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo. También puede girar la imagen tocándola con el lápiz interactivo o el dedo.
   - Para pasar a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha izquierda o derecha. También puede cambiar de una imagen a otra tocando la imagen con el lápiz interactivo o el dedo.
5. Para detener la presentación, siga las instrucciones que aparecen en pantalla o pulse el botón **Esc**.
6. Apague el dispositivo USB, si es necesario, y luego desconecte el dispositivo del proyector.

Tema principal: Proyección de una presentación PC Free

Inicio de una película con la función PC Free

Después de conectar un dispositivo USB o una cámara digital al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar su película.

Nota: Puede cambiar las opciones de operación seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando el botón ↵ **Enter**.

1. Pulse el botón **USB** del control remoto del proyector hasta que aparezca la pantalla de PC Free.

   Aparece la pantalla PC Free.



2. Haga lo siguiente según sea necesario para localizar los archivos:
   - Para mostrar los archivos contenidos en una subcarpeta de su dispositivo, pulse los botones de flecha para seleccionar una carpeta y pulse el botón ↵ **Enter**.
   - Para volver al nivel de carpetas anterior de su dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse el botón ↵ **Enter**.
   - Para ver archivos adicionales contenidos en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse el botón ↵ **Enter**.
   - Para mostrar archivos de película de una unidad USB diferente, seleccione **Selec. unidad** en la parte superior de la pantalla PC Free y pulse el botón ↵ **Enter**.
3. Para reproducir una película, pulse los botones de flecha para resaltar el archivo y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Nota: Si cualquiera de los nombres de archivo es más largo que el área de visualización o incluye símbolos que no sean compatibles, puede reducir o cambiar los nombres de archivo solo en la pantalla. Si desea reproducir todas las películas en una carpeta por orden, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

4. Para detener la película, pulse el botón **Esc**, seleccione la opción **Salir**, luego pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Apague el dispositivo USB, si es necesario, y luego desconecte el dispositivo del proyector.

Tema principal: Proyección de una presentación PC Free

Opciones de visualización de PC Free

Puede seleccionar las siguientes opciones de visualización cuando utilice la función PC Free del proyector.



Ajuste	Opciones	Descripción
Orden de presentación	**Ord por nom**	Muestra los archivos en orden alfabético.
	Ord por día	Muestra los archivos en orden cronológico.
Orden	**Ascendente**	Organiza los archivos por orden ascendente.
	Descendente	Organiza los archivos por orden descendente.
Rep. Cont	**On**	Muestra una presentación de diapositivas de forma continua.
	Off	Muestra una presentación de diapositivas una sola vez.
T. cambio pantalla	**No**	No muestra el siguiente archivo de forma automática.
	1 segundo a 60 segundos	Muestra los archivos por el tiempo seleccionado y cambia al siguiente archivo de forma automática; las imágenes de alta resolución pueden cambiar más lentamente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Efecto	**No**	Ningún efecto
	Barrido	Pasa de una imagen a otra con un efecto de barrido.
	Disolver	Pasa de una imagen a otra con un efecto de disolución.
	Al azar	Pasa de una imagen a otra usando una variedad de efectos aleatorios.

Tema principal: Proyección de una presentación PC Free

Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para ajustar las funciones del proyector.

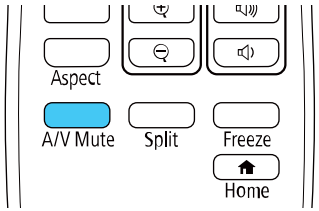
Apagado temporal de la imagen y del sonido
Interrupción temporal de la imagen de video
Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes
Uso de múltiples proyectores
Proyección de varias imágenes de forma simultánea
Recursos de seguridad del proyector
Creación de un patrón de usuario para mostrar
Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados
Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores
Planificación de eventos del proyector

Apagado temporal de la imagen y del sonido

Puede apagar temporalmente la imagen y el sonido si desea desviar la atención del público durante una presentación. Sin embargo, el sonido y el video continúan y, por lo tanto, no puede reanudar la proyección desde el punto en que la detuvo.

Si desea mostrar una imagen cuando la presentación se detenga, tal como un logotipo o la imagen de su empresa, puede configurar esta función a través del sistema de menús del proyector.

1. Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para detener la proyección momentáneamente y silenciar cualquier sonido.



2. Para activar la imagen y el sonido otra vez, pulse el botón **A/V Mute** nuevamente.

   Nota: El proyector se apaga automáticamente 30 minutos después de activar la función de A/V Mute. Puede desactivar esta función en el menú **Operación** del proyector.

   Nota: También puede detener la proyección seleccionando el icono **A/V Mute** en la barra de herramientas interactiva.

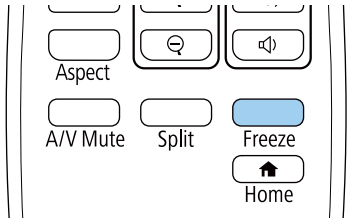
Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Interrupción temporal de la imagen de video

Puede detener temporalmente la acción de un video o de una presentación de computadora y conservar la imagen actual en la pantalla. Sin embargo, el sonido y el video continúan y, por lo tanto, no puede reanudar la proyección desde el punto en que la detuvo.

Nota: También puede detener la acción del video utilizando los lápices interactivos.

1. Pulse el botón **Freeze** del control remoto para detener la acción del video.

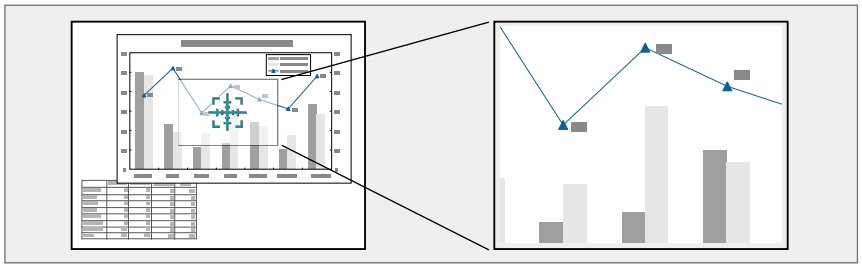


2. Para reiniciar la acción del video en curso, pulse nuevamente el botón **Freeze**.

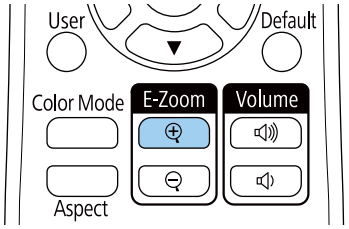
Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes

Puede resaltar partes de una presentación acercando una porción de la imagen y ampliándola en la pantalla.



1. Pulse el botón **E-Zoom +** del control remoto.



   Verá un cursor de cruz en la pantalla que indica el centro de la zona de ampliación.

2. Utilice los siguientes botones del control remoto para ajustar la imagen ampliada:
   - Utilice los botones de flecha para colocar el cursor de cruz en el área de la imagen que desea ampliar.
   - Pulse el botón **E-Zoom +** varias veces para ampliar el área de la imagen, agrandándola según sea necesario.
   - Para recorrer el área de la imagen ampliada, use los botones de flecha.
   - Para reducir la imagen, pulse el botón **E-Zoom –** según sea necesario.
   - Para restaurar la imagen al tamaño original, pulse el botón **Esc**.

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Uso de múltiples proyectores

Puede combinar las imágenes proyectadas de dos o más proyectores para crear una imagen grande. Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar y proyectar con varios proyectores.

Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores

Ajuste de la uniformidad de los colores

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores

Puede controlar varios proyectores con un solo control remoto y realizar presentaciones más elaboradas. Para ello, asigne un número de identificación a cada proyector y al control remoto. De esta forma, puede manejar todos los proyectores a la vez o de forma individual.

Configuración del número de ID del proyector

Configuración del número de ID del control remoto

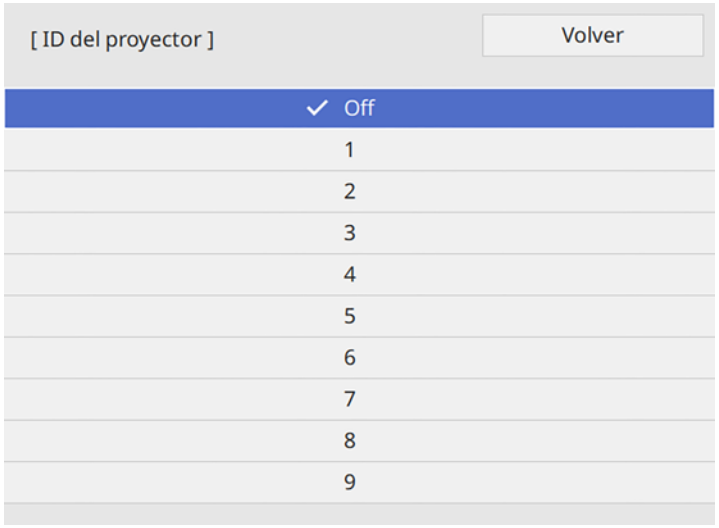
Tema principal: Uso de múltiples proyectores

Configuración del número de ID del proyector

Si desea controlar varios proyectores utilizando un solo control remoto, asígnele a cada proyector un número de ID único.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.

3. Seleccione **ID del proyector** y pulse el botón ↵ **Enter**.



4. Pulse los botones de flecha del control remoto para seleccionar el número de identificación que desea usar para el proyector. Luego, pulse el botón ↵ **Enter**.

Repita estos pasos para todos los demás proyectores que desea controlar desde un control remoto.

Nota: Si no sabe el número de ID del proyector, apunte el control remoto hacia el proyector y pulse el botón **ID** para mostrar temporalmente el número de ID del proyector en la pantalla.

Tema principal: Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores

Configuración del número de ID del control remoto

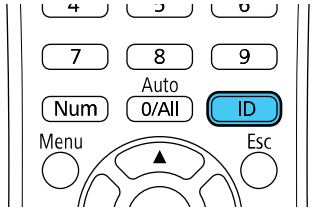
El número de ID del control remoto está configurado de manera predeterminada en cero, de modo que pueda funcionar con cualquier proyector compatible. Si desea configurar el control remoto para que funcione solo con un proyector en particular, debe configurar el número de ID del control remoto para que coincida con el número de ID del proyector.

1. Encienda el proyector que desea operar exclusivamente con el control remoto.

2. Asegúrese de saber el número de ID del proyector que está configurado como el ajuste **ID del proyector** en el menú Instalación.

   Nota: Si se le olvida el número de ID del proyector, apunte el control remoto hacia el proyector y pulse el botón **ID** para mostrar temporalmente el número de ID del proyector en la pantalla. Si desactiva el ajuste **ID del proyector**, el control remoto operará el proyector independientemente del número de ID seleccionado en el control remoto.

3. Apunte el control remoto hacia el proyector.
4. Mantenga presionado el botón **ID** del control remoto mientras pulsa el botón numérico que coincide con el número de ID del proyector. Luego, suelte los botones.



El número de ID del control remoto está establecido.

Nota: Si deja el control remoto sin pilas por un periodo extendido, el número de ID del control remoto vuelve a su valor predeterminado.

Tema principal: Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores

Ajuste de la uniformidad de los colores

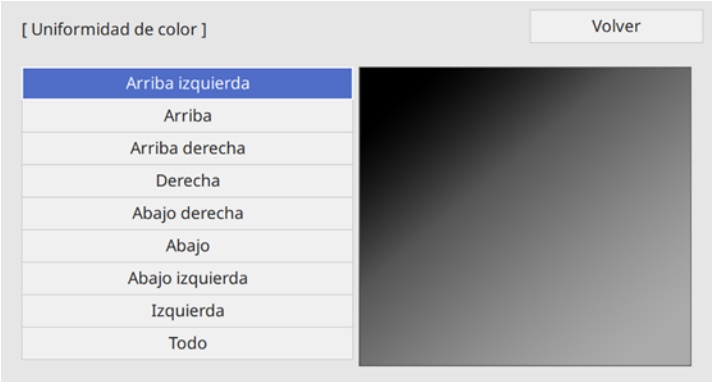
Si el tono de los colores es irregular en cada pantalla, ajuste el balance del tono de los colores en el menú Administración de cada proyector. (Es posible que el tono de los colores no sea uniforme después de realizar un ajuste de uniformidad de los colores).

1. Pulse el botón **Menu** del control remoto o del panel de control, seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.
2. Seleccione el ajuste **Uniformidad de color** y pulse el botón **Enter**.



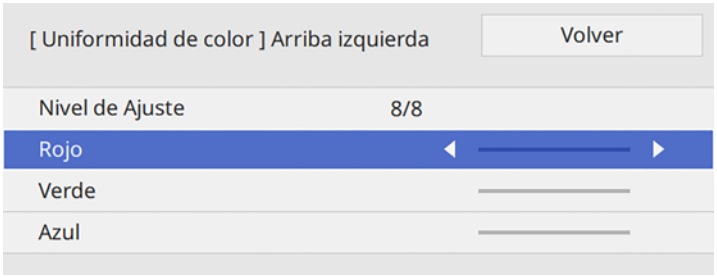
3. Seleccione **On** como el ajuste **Uniformidad de color** y pulse el botón **Enter**, luego pulse el botón **Esc**.
4. Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione un nivel de ajuste y pulse el botón **Esc**.
6. Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón **Enter**.

7. Seleccione el área que desea ajustar y pulse el botón ↵ **Enter**.



8. Seleccione **Rojo**, **Verde** o **Azul** y pulse el botón de flecha izquierda para atenuar el tono del color y el botón de flecha derecha para intensificar el tono del color.

   Nota: La pantalla de ajuste cambia cada vez que pulsa el botón ↵ **Enter**.



9. Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla de selección del área.
10. Repita los pasos 7 a 9 para cada área, luego seleccione **Todo** para ajustar toda la pantalla.
11. Pulse el botón **Esc** para salir del sistema de menús.

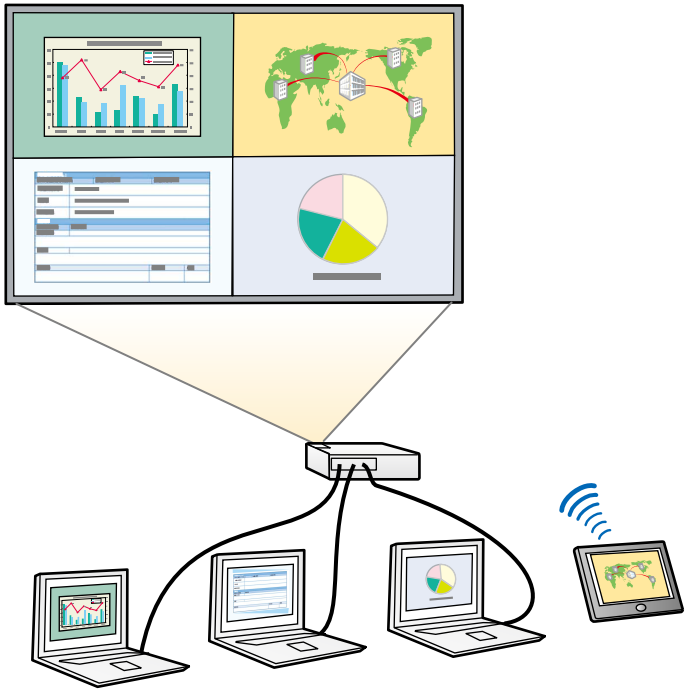
Tema principal: Uso de múltiples proyectores

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Proyección de varias imágenes de forma simultánea

Puede utilizar la función de pantalla dividida Split Screen para proyectar simultáneamente dos a cuatro imágenes provenientes de fuentes de imagen diferentes que estén colocadas una al lado de la otra. Puede controlar la función utilizando el control remoto, los menús del proyector o las funciones interactivas.



Nota: Mientras que esté utilizando la función Split Screen, es posible que algunas funciones del proyector no estén disponibles y que algunos ajustes se apliquen automáticamente a todas las imágenes.

Nota: No puede utilizar la función de pantalla dividida con ciertas combinaciones de fuentes de entrada. No puede realizar la proyección de pantalla dividida cuando el ajuste **Conectar con ELPCB02** está configurado en **On** en el menú Instalación.

Nota: Si está proyectando contenido desde una fuente, puede dividir la imagen proyectada con una página de pizarra. Haga clic en el enlace que aparece al final de esta sección para obtener más información.

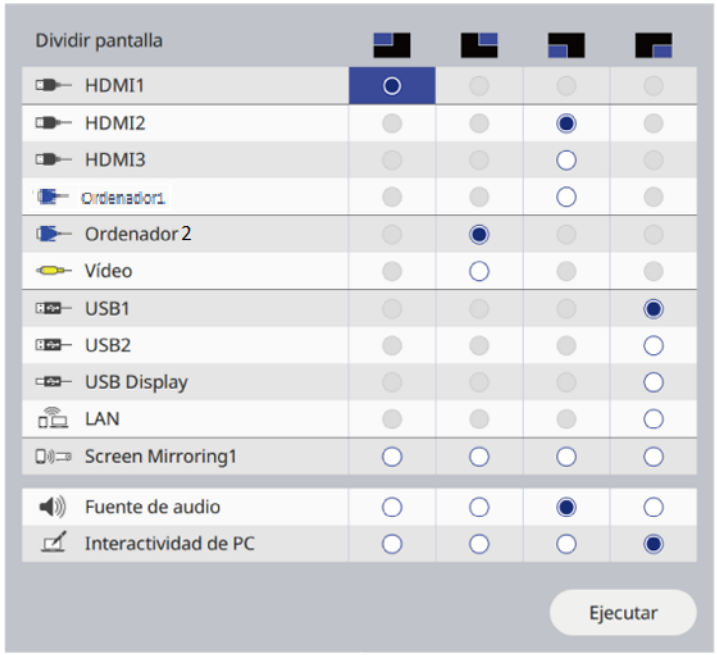
1. Pulse el botón **Split** del control remoto.

   Nota: También puede seleccionar **Split Screen** en la pantalla de inicio.

   Verá una ventana donde tendrá que seleccionar el número de pantallas.
2. Seleccione **2 pantallas** o **4 pantallas**, según el número de fuentes de entrada que desea proyectar.

   Si seleccionó **2 pantallas**, la imagen de la fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve al lado izquierdo de la pantalla. Si seleccionó **4 pantallas** y utilizó la función de pantalla dividida para proyectar cuatro imágenes anteriormente, las imágenes proyectadas se colocan en el mismo orden utilizado previamente.
3. Pulse el botón **Menu**.

   Verá una pantalla como esta:



4. Pulse los botones de flecha y el botón ↵ **Enter** para seleccionar una fuente de imagen para cada sección de la pantalla.

5. Para elegir el audio que desea oír, seleccione una fuente de entrada como el ajuste **Fuente de audio**.
6. Para seleccionar la fuente de entrada que desea controlar a través de la función de interactividad táctil o del lápiz, seleccione una fuente de entrada como el ajuste **Interactividad de PC**.

   Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para habilitar la función táctil.

7. Si seleccionó **2 pantallas** y desea cambiar el tamaño de las imágenes, seleccione una opción de tamaño como el ajuste **Tamaño pantalla**.
8. Seleccione **Ejecutar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
9. Para salir de la función Split Screen, pulse el botón **Split** o **Esc**.

Fuentes de entrada para una proyección de pantalla dividida

Restricciones de la proyección de pantalla dividida

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Fuentes de entrada para una proyección de pantalla dividida

Puede elegir la mayoría de las fuentes de entrada para una proyección de pantalla dividida, pero las siguientes combinaciones no son admitidas:

- **HDMI2**, **HDMI3**
- **Ordenador1**, **Ordenador2**, **Video**
- **USB1**, **USB Display**, **LAN**

Tema principal: Proyección de varias imágenes de forma simultánea

Restricciones de la proyección de pantalla dividida

No puede realizar las siguientes operaciones cuando esté utilizando la función de proyección en pantalla dividida:

- Cambiar ajustes en el menú del proyector
- E-Zoom
- Cambiar el modo de aspecto (el modo de aspecto está configurado en **Automático**)
- Operaciones usando el botón **User** del control remoto, aparte de mostrar la información de red en la superficie proyectada

- Aplicar el ajuste **Contraste dinámico**
- Mostrar la información de red en la superficie proyectada utilizando un método aparte de pulsar el botón **User**
- Mostrar la barra de información de Screen Mirroring

Restricciones de imágenes

- Aun cuando configura el ajuste **Pantalla sin señal** en **Logo** en el menú Pantalla, la pantalla azul aparece cuando no hay una señal de imagen.
- Cuando crea una sola imagen unificada proyectada desde varios proyectores y utiliza la función de pantalla dividida, el segundo proyector no detecta una señal de imagen.

Tema principal: Proyección de varias imágenes de forma simultánea

Recursos de seguridad del proyector

Puede proteger el proyector contra el robo o uso no autorizado mediante la configuración de los siguientes recursos de seguridad:

- Seguridad por contraseña para impedir que se encienda el proyector y evitar que se realicen cambios a la pantalla de inicio y a otros ajustes.
- Seguridad por bloqueo de los botones para bloquear el funcionamiento del proyector mediante los botones del panel de control.
- Cableado de seguridad para fijar físicamente el proyector en un lugar con un cable.

Tipos de seguridad por contraseña
Bloqueo de los botones del proyector
Instalación de un cable de seguridad

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar estos tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña **Protec. aliment.** evita que alguien use el proyector sin antes ingresar una contraseña.
- La contraseña **Logotipo del usuario** evita que alguien cambie la pantalla personalizada que el proyector muestra cuando se enciende. La presencia de la pantalla personalizada disuade el robo, ya que identifica al propietario del proyector.
- La contraseña **Red** evita que alguien cambie los ajustes de red en los menús del proyector.

- La contraseña **Planificación** evita que alguien cambie los ajustes de hora o planificación del proyector.
- La contraseña **Interactivo** evita que alguien cambie los ajustes interactivos del proyector.

Configuración de una contraseña
Selección de tipos de seguridad por contraseña
Ingreso de una contraseña para usar el proyector
Captura de una imagen de logotipo para mostrar

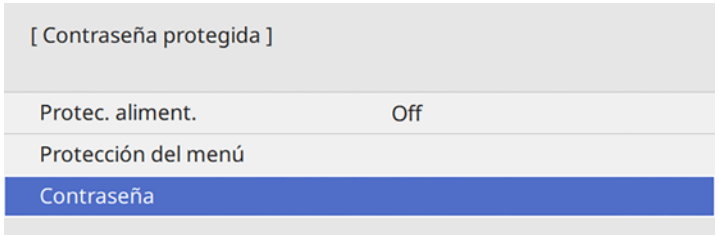
Tema principal: Recursos de seguridad del proyector

Configuración de una contraseña

Para usar la seguridad por contraseña, debe primero configurar una contraseña.

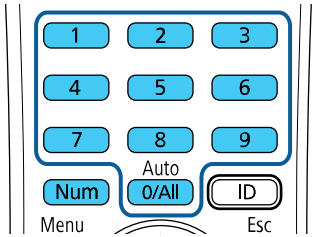
Nota: La contraseña predeterminada está configurada en **0000**.

1. Mantenga presionado el botón **Freeze** del control remoto durante aproximadamente 5 segundos o hasta que aparezca el siguiente menú.



2. Pulse la flecha hacia abajo para seleccionar **Contraseña** y pulse el botón ↵ **Enter**.
   Verá el mensaje, “¿Cambiar la contraseña?”.
3. Seleccione **Sí** y pulse el botón ↵ **Enter**.

4. Pulse y mantenga presionado el botón **Num** del control remoto y utilice los botones numéricos para configurar una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña aparece como **** a medida que la introduce. Después, verá un mensaje de confirmación.

5. Vuelva a ingresar la contraseña.

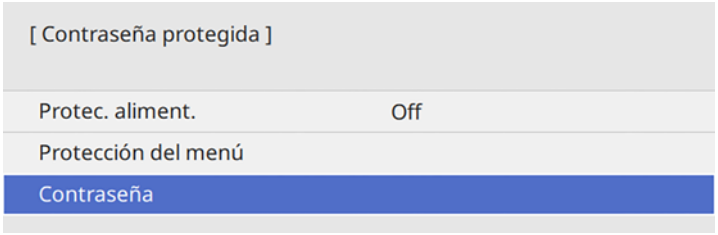
   Verá el mensaje “Contraseña aceptada”.

6. Pulse el botón **Esc** para volver al menú.
7. Anote la contraseña y guárdela en un lugar seguro en caso de que la olvide.

Tema principal: Tipos de seguridad por contraseña

Selección de tipos de seguridad por contraseña

Después de configurar una contraseña, verá este menú donde puede seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no ve este menú, mantenga presionado el botón **Freeze** del control remoto durante 5 segundos o hasta que aparezca el menú.

- Para evitar el uso no autorizado del proyector, seleccione **Protec. aliment.**, pulse el botón ↵ **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón ↵ **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.

- Para evitar que se realicen cambios a ciertos ajustes del proyector, seleccione **Protección del menú**, pulse el botón ↵ **Enter** y haga lo siguiente, según sea necesario:
  - Para evitar que se realicen cambios a la pantalla Logotipo del usuario o a los ajustes de pantalla relacionados, seleccione **Logotipo del usuario**, pulse el botón ↵ **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón ↵ **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.
  - Para evitar que se realicen cambios a los ajustes de hora o planificación del proyector, seleccione **Planificación**, pulse el botón ↵ **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón ↵ **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.
  - Para evitar que se realicen cambios a los ajustes de red, seleccione **Red**, pulse el botón ↵ **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón ↵ **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.
  - Para evitar que se realicen cambios a los ajustes interactivos del proyector, seleccione **Interactivo**, pulse el botón ↵ **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón ↵ **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.

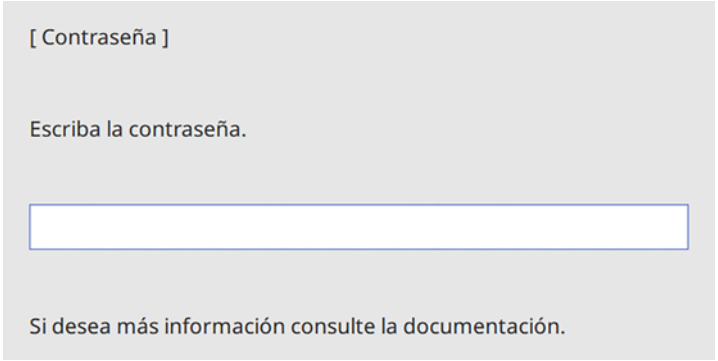
Puede pegar el adhesivo de protección mediante contraseña en el proyector como un elemento adicional disuasorio de robo.

Nota: Guarde el control remoto en un lugar seguro; si lo pierde, no podrá ingresar la contraseña para usar el proyector.

Tema principal: Tipos de seguridad por contraseña

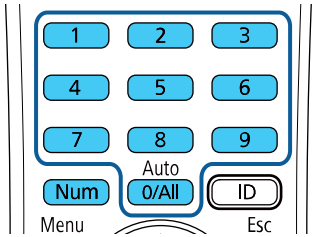
Ingreso de una contraseña para usar el proyector

Si configura una contraseña y activa una contraseña **Protec. aliment.**, verá un mensaje que le solicitará esta contraseña cada vez que encienda el proyector.



Debe ingresar la contraseña correcta para usar el proyector.

1. Pulse y mantenga presionado el botón **Num** del control remoto mientras ingresa la contraseña con los botones numéricos.



Nota: La contraseña predeterminada es **0000**.

Se cierra la ventana de contraseña.

2. Si la contraseña es incorrecta, puede ocurrir lo siguiente:
   - Verá un mensaje de “Contraseña incorrecta” y se le solicitará que intente nuevamente. Ingrese la contraseña correcta para continuar.
   - Si se le olvidó la contraseña, anote el número del **Código solicitado: xxxxx** que aparece en la pantalla y póngase en contacto con el departamento de soporte técnico de Epson.
   - Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, verá un mensaje indicándole que el proyector está bloqueado. Después de que el mensaje se muestre por 5 minutos, el proyector entra en modo de espera. Desconecte el proyector, conecte el cable de alimentación y encienda el proyector. Verá un menaje indicándole que ingrese la contraseña.
   - Si sigue introduciendo una contraseña incorrecta varias veces seguidas, el proyector muestra un código solicitado y un mensaje indicándole que debe ponerse en contacto con el soporte técnico de Epson. No intente ingresar la contraseña otra vez. Cuando hable con el soporte técnico de Epson, proporcione el Código solicitado mostrado en la pantalla y una prueba de propiedad para obtener ayuda para desbloquear el proyector.

Tema principal: Tipos de seguridad por contraseña

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)

Dónde obtener ayuda (América Latina)

Captura de una imagen de logotipo para mostrar

Puede transferir una imagen al proyector y luego mostrarla cada vez que se encienda el proyector. También puede mostrar la imagen cuando el proyector no reciba una señal de entrada o cuando

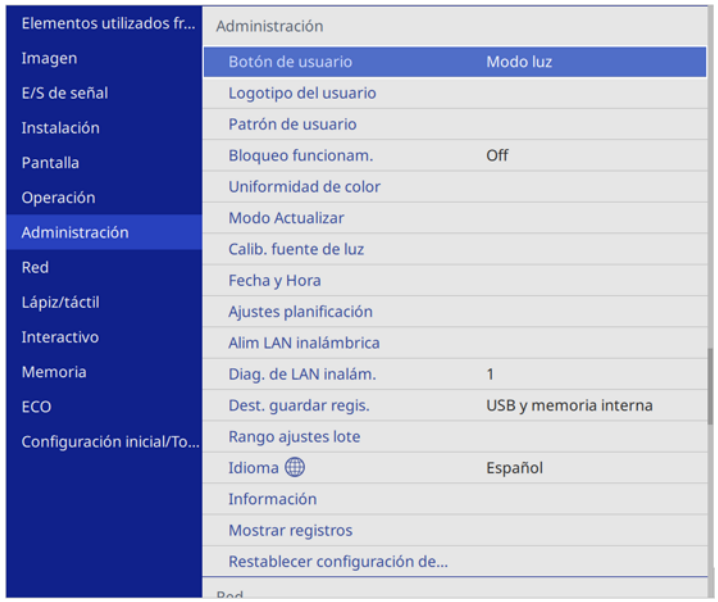
detenga la proyección temporalmente. Esta imagen transferida se conoce como la pantalla Logotipo del usuario.

La imagen que seleccione como el Logotipo del usuario puede ser una fotografía, un gráfico o un logotipo de empresa, el cual es útil para identificar al propietario del proyector para ayudar a disuadir el robo. Puede evitar cambios a la pantalla Logotipo del usuario mediante la configuración de una contraseña de protección.

Nota: No puede guardar una imagen que está protegido por HDCP como un Logotipo del usuario.

Nota: Cuando copia los ajustes de los menús de un proyector a otro utilizando la función de configuración por lote, también se copia el logotipo del usuario. No incluya ninguna información en el logotipo que no desea compartir entre múltiples proyectores.

1. Proyecte la imagen que desea utilizar como el Logotipo del usuario.
2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione el ajuste **Logotipo del usuario** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón **Enter**.

Verá un mensaje preguntándole si desea usar la imagen mostrada como un logotipo de usuario.

Nota: Cuando selecciona **Logotipo del usuario**, se cancelan temporalmente algunos ajustes, tales como **Correc. geométrica**, **E-Zoom**, **Aspecto** y **Tipo de pantalla**.

5. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.

   Nota: Dependiendo de la señal de la imagen, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de la imagen.

6. Revise que la imagen aparezca como desea, luego seleccione **Sí** otra vez y pulse el botón **Enter**.

   Verá un mensaje de finalización.

7. Pulse el botón **Esc** para salir de la pantalla del mensaje.
8. Seleccione el menú **Pantalla** y pulse el botón **Enter**.
9. Seleccione cuándo desea mostrar la pantalla Logotipo del usuario:
   - Para mostrarla cada vez que no haya una señal de entrada, seleccione el ajuste **Pantalla sin señal** y configúrelo en **Logo**.
   - Para mostrarla cada vez que enciende el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y configúrelo en **On**.

Para evitar que alguien cambie los ajustes de la pantalla Logotipo del usuario sin antes ingresar una contraseña, configure una contraseña y active la seguridad de Logotipo del usuario.

Tema principal: Tipos de seguridad por contraseña

Tareas relacionadas

Configuración de una contraseña

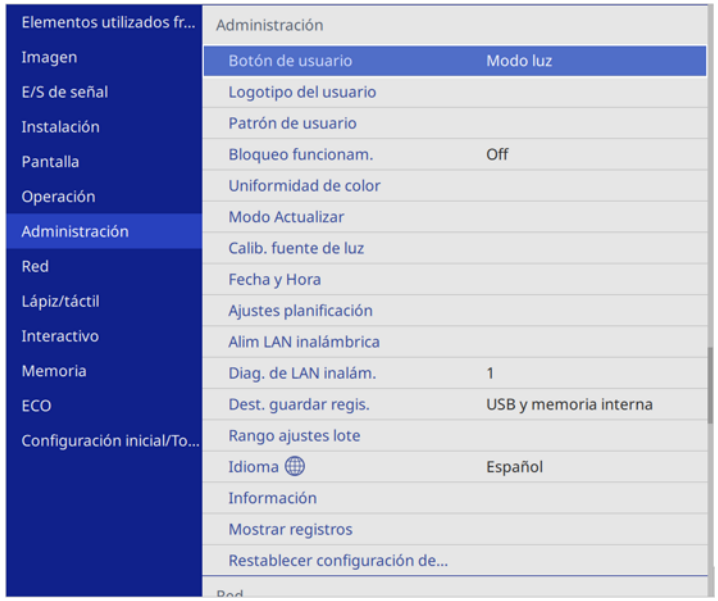
Selección de tipos de seguridad por contraseña

Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control del proyector para evitar que alguien lo use. Puede bloquear todos los botones o todos los botones excepto el botón de encendido.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione el ajuste **Bloqueo funcionam.** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse el botón **Enter**:
   - Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo Total**.
   - Para bloquear todos los botones, excepto el botón de encendido, seleccione **Excepto la alimentación**.

   Verá un mensaje de confirmación.
5. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.

Desbloqueo de los botones del proyector

Tema principal: Recursos de seguridad del proyector

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, mantenga presionado el botón **Enter** del panel de control del proyector durante siete segundos para desbloquearlos. También puede configurar el ajuste **Bloqueo funcionam.** en **Off** en el menú Administración.

Tema principal: Bloqueo de los botones del proyector

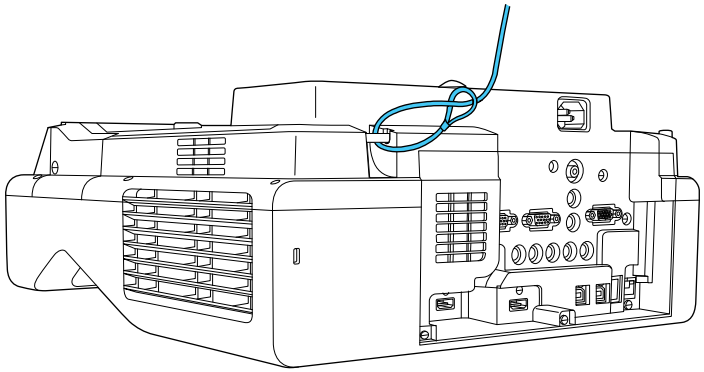
Referencias relacionadas

Ajustes de administración - menú Administración

Instalación de un cable de seguridad

Puede instalar dos tipos de cables de seguridad en el proyector para protegerlo contra robo.

- Utilice la ranura de seguridad del proyector para conectar un dispositivo de bloqueo Kensington. Consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.
- Utilice el punto de conexión del cable de seguridad del proyector para atar un cable y fijarlo a un elemento fijo o a un mueble pesado en la habitación.



Tema principal: Recursos de seguridad del proyector

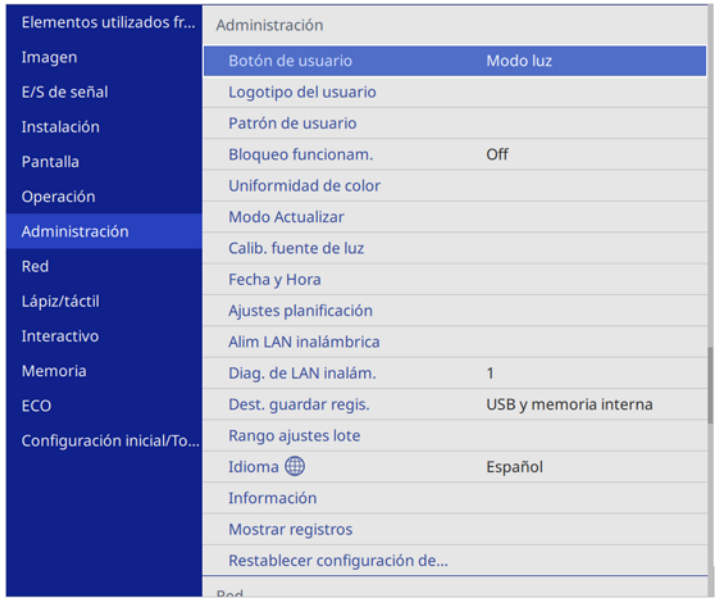
Creación de un patrón de usuario para mostrar

Puede transferir una imagen al proyector y mostrarla como un patrón de fondo para ayudar en las presentaciones cuando utiliza la función Presentación patrón. Esta imagen transferida se conoce como el Patrón de usuario.

Nota: Una vez que guarda un patrón de usuario, no podrá restaurar el patrón predeterminado.

1. Muestre la imagen que desea proyectar como el Patrón de usuario desde una computadora o fuente de video conectada.

2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Administración** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Seleccione el ajuste **Patrón de usuario** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Verá un mensaje preguntándole si desea usar la imagen mostrada como un Patrón de usuario.

   Nota: Cuando selecciona **Patrón de usuario**, los ajustes como **Keystone**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Ajustar zoom** o **Cambio de imagen** se cancelan temporalmente.

4. Seleccione **Sí** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Nota: El proyector tarda algunos momentos en guardar la imagen; no use el proyector, su control remoto o cualquier equipo conectado hasta que concluya este proceso.

   Verá un mensaje de finalización.

5. Pulse el botón **Esc** para salir de la pantalla del mensaje.

Para ver su patrón de usuario, pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Pantalla** y pulse el botón ↵ **Enter**. Configure el ajuste **Tipo de patrón** en **Patrón de usuario**, luego vuelva al menú Pantalla y seleccione **Presentación patrón**.

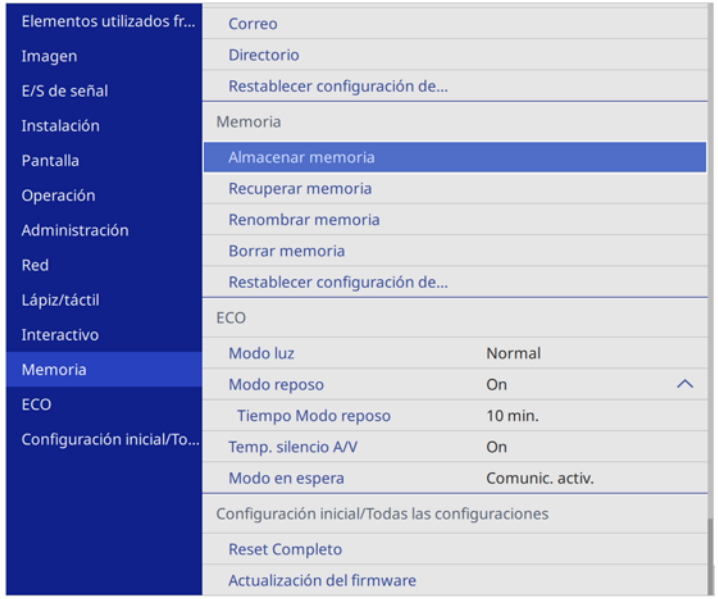
Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados

Puede guardar los ajustes personalizados para su entrada de video y luego seleccionar los ajustes guardados cuando quiera utilizarlos.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Memoria** y pulse el botón **Enter**.

   Verá esta pantalla:



4. Seleccione una de las siguientes opciones:
   - **Recuperar memoria**: sobrescribe los ajustes actuales con los ajustes guardados.
   - **Almacenar memoria**: guarda sus ajustes actuales en la memoria (hay 10 memorias con diferentes nombres disponibles).

Nota: Verá una marca azul si un nombre ya ha sido utilizado. Si guarda los ajustes sobre unos ajustes guardados anteriormente, se sobrescriben esos ajustes con los ajustes actuales.

Nota: Puede guardar los siguientes ajustes:

- Los ajustes del menú Imagen para cada modo de color
- **Rango vídeo** y **Overscan** del menú E/S de señal
- **Modo luz** y **Nivel brillo** del menú Operación

- **Borrar memoria**: borra los ajustes de memoria seleccionados.
- **Renombrar memoria**: cambia el nombre de una memoria guardada.
- **Restablecer configuración de memoria**: borra todas las memorias guardadas.

5. Pulse el botón **Esc** para salir del menú.

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores

Después de que haya seleccionado los ajustes en los menús del proyector, los puede transferir a otro proyector del mismo modelo.

Nota: Haga una copia de los ajustes del proyector antes de configurar la imagen proyectada utilizando los ajustes de Corrección geométrica del proyector. Cualquier ajuste de Logotipo del usuario guardado en el proyector será transferido al otro proyector.

Precaución: Si el proceso de copia falla debido a un corte del suministro eléctrico, un error de comunicación o cualquier otra razón, Epson no será responsable por ningún costo de reparación incurrido.

Los siguientes ajustes no son transferibles entre proyectores:

- Horas fuente de luz
- Estado

Los siguientes ajustes no se transfieren entre proyectores si configura el ajuste **Rango ajustes lote** en **Limitado**:

- Ajustes de Contraseña protegida
- **EDID** del menú E/S de señal

- Ajustes del menú Red

Guardar los ajustes en una unidad flash USB
Transferencia de los ajustes desde una unidad flash USB
Guardar los ajustes en una computadora
Transferencia de ajustes desde una computadora

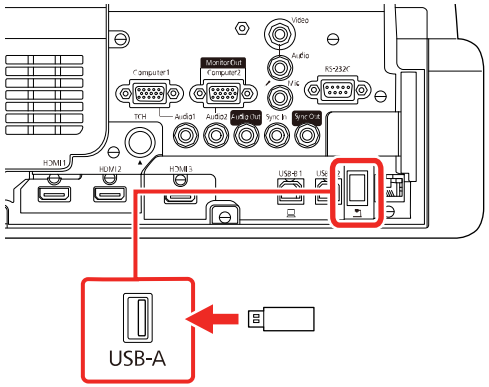
Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Guardar los ajustes en una unidad flash USB

Puede guardar los ajustes del proyector que desea transferir en una unidad flash USB.

Nota: Use una unidad flash nueva. Si la unidad contiene otros archivos, es posible que la transferencia no se realice correctamente. La unidad flash debe utilizar el formato FAT y no puede tener funciones de seguridad.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.
2. Introduzca la unidad flash en el puerto **USB-A**.



Nota: Conecte la unidad flash directamente al proyector. No utilice un concentrador; de lo contrario, es posible que sus ajustes no se guarden correctamente.

3. Mantenga presionado el botón **Esc** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando los indicadores On/Standby y Status se iluminan de color azul y los indicadores luminosos Lamp y Temp se iluminan de color naranja, suelte el botón **Esc**.

   Los indicadores luminosos parpadean para indicar que los ajustes se están transfiriendo a la unidad flash. Cuando los indicadores luminosos dejan de parpadear, el indicador On/Standby se ilumina de color azul y el proyector entra en modo de espera.

   Precaución: No desconecte el cable de alimentación o retire la unidad flash mientras los indicadores están parpadeando. Esto podría dañar el proyector.

5. Una vez que el proyector esté en modo de espera, retire la unidad flash.

   Nota: Si el proyector no entra en modo de espera y los indicadores siguen parpadeando, consulte el enlace que aparece al final de esta sección para obtener una resolución.

Tema principal: Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

Transferencia de los ajustes desde una unidad flash USB

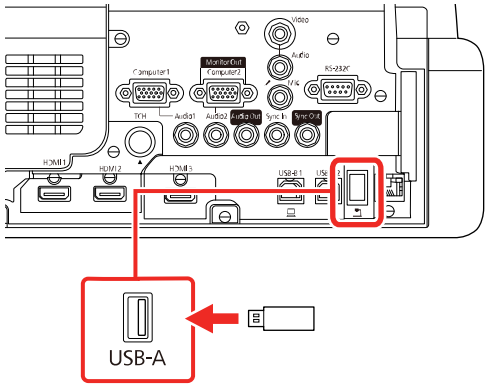
Después de que haya guardado los ajustes de un proyector en una unidad flash USB, los puede transferir a otro proyector del mismo modelo.

Nota: Asegúrese de que la unidad flash USB solo contenga un archivo de ajustes de transferencia de otro proyector del mismo modelo. Los ajustes se encuentran en un archivo con el nombre **pjconfdata.bin**. Si la unidad contiene otros archivos, es posible que la transferencia no se realice correctamente.

No modifique los ajustes de imagen en un proyector hasta que haya transferido los ajustes a él. De lo contrario, es posible que tenga que realizar los ajustes nuevamente.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.

2. Introduzca la unidad flash en el puerto **USB-A**.



Nota: Conecte la unidad flash directamente al proyector. No utilice un concentrador; de lo contrario, es posible que sus ajustes no se guarden correctamente.

3. Mantenga presionado el botón **Menu** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando los indicadores On/Standby y Status se iluminan de color azul y los indicadores Laser y Temp se iluminan de color naranja, suelte el botón **Menu**.

   Los indicadores parpadean para indicar que los ajustes se están transfiriendo al proyector. Cuando los indicadores luminosos dejan de parpadear, el indicador On/Standby se ilumina de color azul y el proyector entra en modo de espera.

   Precaución: No desconecte el cable de alimentación o retire la unidad flash mientras los indicadores están parpadeando. Esto podría dañar el proyector.

5. Una vez que el proyector esté en modo de espera, retire la unidad flash.

   Nota: Si el proyector no entra en modo de espera y los indicadores siguen parpadeando, consulte el enlace que aparece al final de esta sección para obtener una resolución.

Tema principal: Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

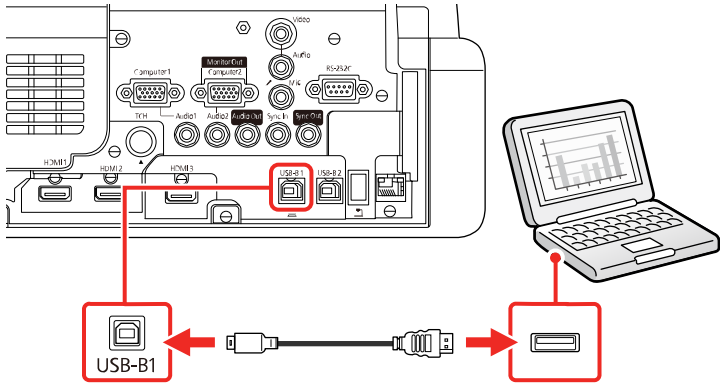
Guardar los ajustes en una computadora

Puede guardar los ajustes del proyector que quiere transferir a una computadora.

Su computadora debe tener instalado uno de los siguientes sistemas operativos:

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.
2. Conecte un cable USB al puerto **USB-B1** del proyector.



3. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.
4. Mantenga presionado el botón **Esc** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.
5. Cuando los indicadores On/Standby y Status se iluminan de color azul y los indicadores luminosos Laser y Temp se iluminan de color naranja, suelte el botón **Esc**.

El proyector aparece como un disco extraíble en su computadora.

6. Abra el disco extraíble y copie el archivo **pjconfdata.bin** a su computadora.
7. Cuando se termine de copiar el archivo, realice uno de los siguientes pasos:
   - **Windows**: Abra la utilidad **Mi PC**, **Equipo**, **Explorador de Windows** o **Explorador de archivos**. Haga clic con el botón derecho del mouse en el nombre de su proyector (que aparece como un disco extraíble) y seleccione **Expulsar**.
   - **Mac:** Arrastre el icono del disco extraíble de su proyector desde el escritorio a la papelera.

   El proyector se apaga cuando desconecta el cable USB.

   Nota: Si el proyector no se apaga y los indicadores siguen parpadeando, consulte el enlace que aparece al final de esta sección para obtener una resolución.

Tema principal: Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

Transferencia de ajustes desde una computadora

Después de que haya guardado los ajustes del proyector en una computadora, los puede transferir a otro proyector del mismo modelo.

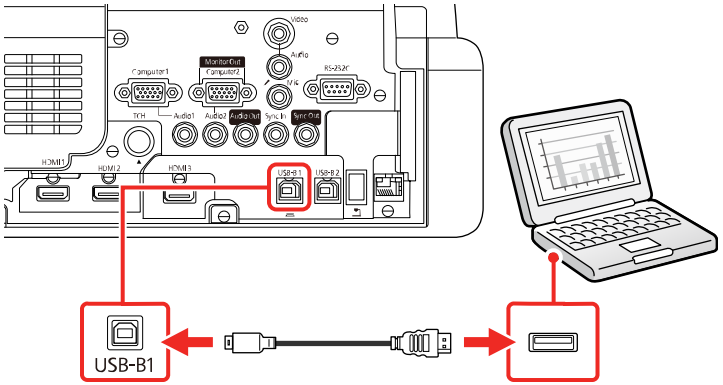
Su computadora debe tener instalado uno de los siguientes sistemas operativos:

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

No modifique los ajustes de imagen en un proyector hasta que haya transferido los ajustes a él. De lo contrario, es posible que tenga que realizar los ajustes nuevamente.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.

2. Conecte un cable USB al puerto **USB-B1** del proyector.



3. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.
4. Mantenga presionado el botón **Menu** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.
5. Cuando los indicadores On/Standby y Status se iluminan de color azul y los indicadores Laser y Temp se iluminan de color naranja, suelte el botón **Menu**.

   El proyector aparece como un disco extraíble en su computadora.
6. Copie el disco extraíble y copie el archivo **pjconfdata.bin** a su computadora.

   Nota: No copie ningún otro archivo al disco extraíble.

7. Cuando se termine de copiar el archivo, realice uno de los siguientes pasos:
   - **Windows**: Abra la utilidad **Mi PC**, **Equipo**, **Explorador de Windows** o **Explorador de archivos**. Haga clic con el botón derecho del mouse en el nombre de su proyector (que aparece como un disco extraíble) y seleccione **Expulsar**.
   - **Mac:** Arrastre el icono del disco extraíble de su proyector desde el escritorio a la papelera.

   Varios de los indicadores luminosos empiezan a parpadear para indicar que los ajustes del proyector se están actualizando. Cuando los indicadores dejan de parpadear, retire el cable USB del proyector. El proyector está en modo de espera.

   Precaución: No desconecte el cable de alimentación mientras los indicadores están parpadeando. Esto podría dañar el proyector.

Nota: Si el proyector no se apaga y los indicadores siguen parpadeando, consulte el enlace que aparece al final de esta sección para obtener una resolución.

Tema principal: Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

Planificación de eventos del proyector

Puede guardar un comando del proyector como un "evento", por ejemplo, encender o apagar el proyector o alternar entre las fuentes de entrada. Puede programar cuándo desea que el proyector ejecute el comando automáticamente.

Precaución: No coloque objetos inflamables enfrente de la lente. Si programa el proyector para que se encienda automáticamente, los objetos inflamables enfrente de la lente podrían incendiarse.

Nota: El ajuste **Planificación** del menú Protección del menú debe estar desactivado para programar un evento.

Guardar un evento programado

Visualización de eventos programados

Modificación de un evento programado

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Tareas relacionadas

Configuración de una contraseña

Selección de tipos de seguridad por contraseña

Guardar un evento programado

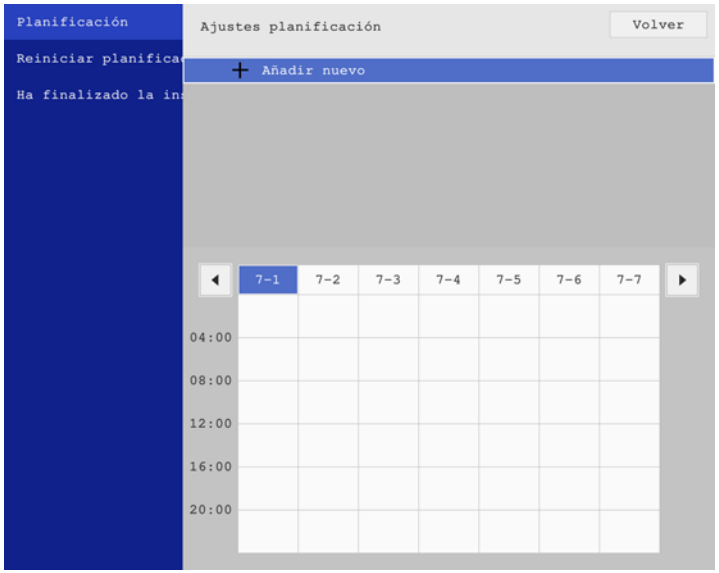
Puede seleccionar los comandos del proyector que desea realizar y programarlos como un evento.

Nota: Los eventos de Calib. fuente de luz no comienzan si el proyector no se utiliza continuamente durante por lo menos 20 minutos o si el proyector se apaga de forma regular cortando el suministro eléctrico de la toma de corriente. Configure los eventos de Calib. fuente de luz para que ocurran solo después de 100 horas de uso.

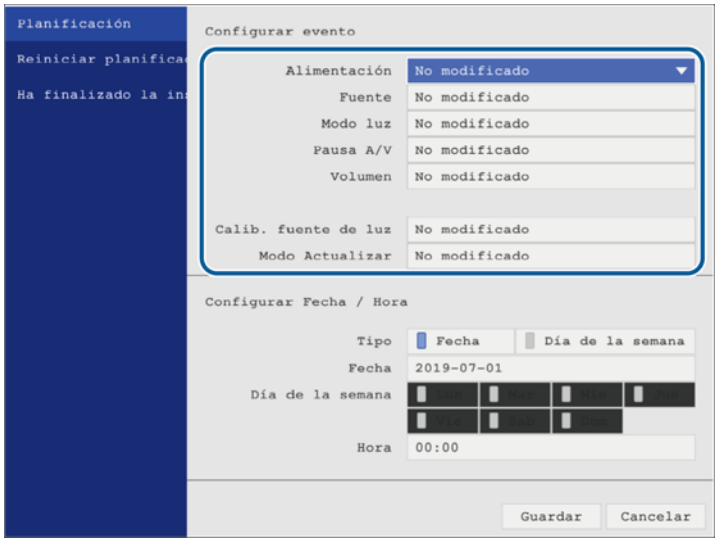
Nota: El ajuste **Planificación** del menú Protección del menú debe estar desactivado para programar un evento.

1. Configure la fecha y la hora en el menú **Administración**.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione **Ajustes planificación** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el menú **Planificación** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione **Añadir nuevo** y pulse el botón **Enter**.

   Verá una pantalla como esta:



7. En la sección Configurar evento, seleccione los eventos que desea que ocurran. (Seleccione **No modificado** para los eventos que no desea que ocurran).



8. En la sección Configurar Fecha/Hora, seleccione la fecha y la hora en las que desea que ocurran los eventos programados.
9. Cuando termine, seleccione **Guardar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
10. Para programar más eventos, repita los pasos anteriores según sea necesario.
11. Seleccione **Ha finalizado la instalación** y pulse el botón ↵ **Enter** para guardar sus cambios.

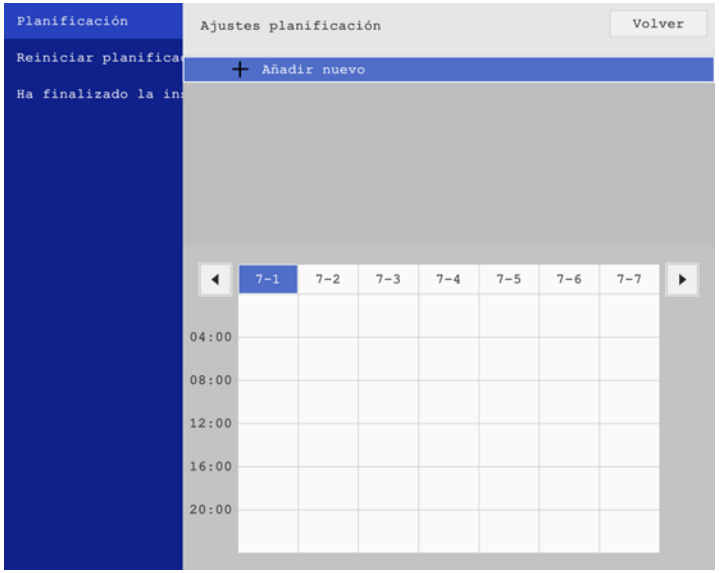
Tema principal: Planificación de eventos del proyector

Visualización de eventos programados

Puede ver sus eventos programados en el calendario que se muestra en la pantalla Ajustes planificación.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón ↵ **Enter**.
3. Seleccione **Ajustes planificación** y pulse el botón ↵ **Enter**.
4. Seleccione **Planificación** y pulse el botón ↵ **Enter**.

Verá una pantalla como esta:



Los cuadros de color en el calendario indican lo siguiente:

- Un evento único
- Un evento que se repite
- La comunicación está activada o desactivada
- El evento no es válido

5. Para ver un evento, pulse los botones de flecha izquierda y derecha del control remoto para seleccionar un día.

   La pantalla muestra los detalles de los eventos programados para ese día. Un icono azul indica un evento activado; un icono gris indica un evento desactivado y el icono  indica un evento que se repite.

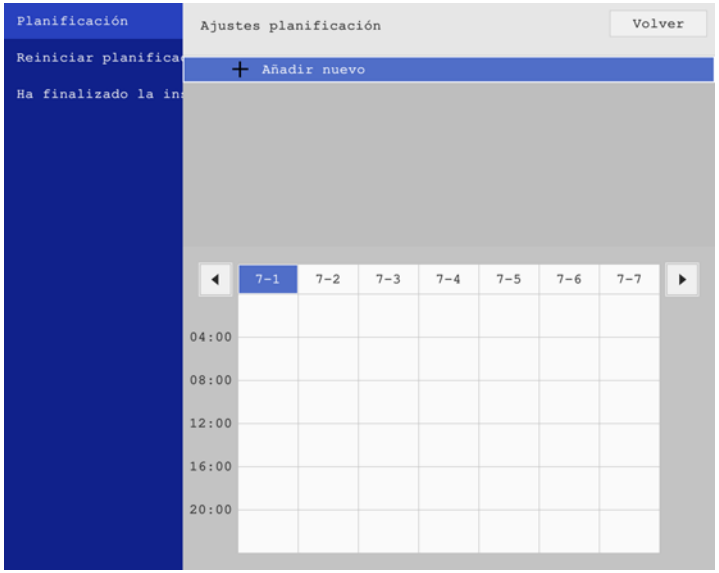
Tema principal: Planificación de eventos del proyector

Modificación de un evento programado

Puede modificar cualquier evento actualmente programado.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Administración** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **Ajustes planificación** y pulse el botón **Enter**.

   Verá una pantalla como esta:



4. Pulse los botones de flecha izquierda y derecha para resaltar la fecha en el calendario que contiene el evento programado que desea modificar.
5. Pulse los botones de flecha hacia arriba y hacia abajo para resaltar el evento que desea modificar, luego pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione una de las siguientes opciones:
   - **Habilitado/Inhabilitado**: para activar o desactivar el evento seleccionado.
   - **Editar**: para modificar los ajustes del evento seleccionado.
   - **Borrar**: para borrar el evento seleccionado.
   - **Añadir nuevo**: para añadir un evento programado nuevo.

7. Cuando termine, seleccione **Volver** y pulse el botón ↵ **Enter**.
8. Seleccione **Ha finalizado la instalación** y pulse el botón ↵ **Enter** para guardar sus cambios.

   Nota: Para borrar todos los eventos programados, seleccione **Reiniciar planificación** y seleccione **Sí**.

Tema principal: Planificación de eventos del proyector

Uso de las funciones interactivas

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para usar las funciones interactivas del proyector.

Modos interactivos
Uso de los lápices interactivos
Uso de la función de interactividad táctil
Uso del proyector BrightLink con una computadora
Herramientas de entrada de lápiz y tinta digital en Windows
Uso del modo de pizarra integrado
Uso del proyector BrightLink sin una computadora
División de la imagen proyectada con el modo de pizarra

Modos interactivos

Las funciones interactivas BrightLink convierten cualquier pared plana en una pizarra interactiva, ya sea con o sin una computadora. Los siguientes modos interactivos están disponibles:

- En modo de pizarra, puede usar uno o ambos lápices interactivos y hasta 6 dedos para escribir en la "pizarra" proyectada. Puede dividir la pantalla e interactuar con la pizarra y otra fuente proyectada. Puede insertar imágenes desde una unidad USB o un escáner y luego guardar, imprimir o enviar las páginas de la pizarra por correo electrónico sin conectar una computadora.
- En el modo de anotación integrado (Anotación PC Free), puede hacer anotaciones en el contenido proyectado desde una computadora, una tableta, una cámara de documentos u otra fuente. Puede tomar una captura de las páginas anotadas y guardar o imprimirlas. También puede dividir la pantalla y hacer anotaciones en hasta cuatro imágenes al mismo tiempo, utilizando uno o ambos lápices o el dedo.
- En modo Interactividad con PC, puede utilizar el lápiz interactivo o el dedo como mouse para navegar, seleccionar y desplazarse por el contenido de su computadora. Puede dividir la pantalla en cuatro e interactuar con la computadora en una pantalla y anotar una imagen en las otras tres pantallas.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

Nota: También puede utilizar el software Easy Interactive Tools para proporcionar funciones interactivas adicionales, como guardar sus anotaciones e imprimirlas. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* en línea para obtener instrucciones detalladas.

Uso de la pantalla proyectada como una pizarra (modo de pizarra integrada)
Dibujo en una imagen proyectada (modo de anotación integrado)
Control de funciones de computadora desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)

Tema principal: Uso de las funciones interactivas

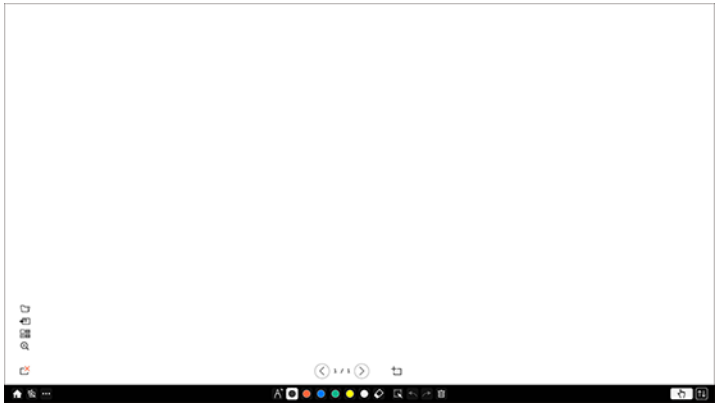
Uso de la pantalla proyectada como una pizarra (modo de pizarra integrada)

Puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para escribir o dibujar en la superficie de proyección, igual como lo haría en un pizarrón o en una pizarra blanca. Puede utilizar un lápiz, ambos lápices al mismo tiempo, o una combinación de lápices y operaciones táctiles.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

1. Pulse el botón **Home** del control remoto y seleccione **Pizarra**.

   Verá la pantalla de la pizarra, con la barra de herramientas en la parte inferior de la pantalla:



2. Para mover la barra de herramientas hacia la derecha, hacia la izquierda, hacia arriba o hacia abajo en la pantalla, utilice el lápiz o el dedo para arrastrarla al lugar que desea.
3. Para mostrar u ocultar la barra de herramientas, seleccione el icono .

   Nota: También puede mostrar u ocultar la barra de herramientas de control del proyector configurando el ajuste **Interactivo > Mostrar barras de herramientas** en **Mostrar siempre** u **Ocultar en tiempo establecido**. Puede desactivar la barra de herramientas de dibujo para deshabilitar la función de dibujo. Esto también desactivará el modo Pizarra.

Tema principal: Modos interactivos

Dibujo en una imagen proyectada (modo de anotación integrado)

Puede proyectar desde una computadora, una tableta, un dispositivo de video u otra fuente y anotar sobre su contenido proyectado utilizando los lápices interactivos o el dedo. Puede utilizar un lápiz, ambos lápices al mismo tiempo, o una combinación de lápices y operaciones táctiles.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

1. Proyecte una imagen desde un dispositivo conectado.

   Verá la barra de herramientas en la parte inferior de la imagen proyectada.



2. Para mover la barra de herramientas hacia la derecha, hacia la izquierda, hacia arriba o hacia abajo en la pantalla, utilice el lápiz o el dedo para arrastrarla al lugar que desea.
3. Para cambiar a uno de los otros modos interactivos, realice una de las siguientes acciones:
   - Para dividir la pantalla con el modo de pizarra, seleccione el icono **Pizarra** en la barra de herramientas.
   - Para cambiar al modo Interactividad con PC, cambie la fuente de entrada para la computadora conectada o seleccione el icono **Interactividad de PC** en la barra de herramientas y asegure que esté configurado en **On** si la computadora ya está conectada.

4. Para mostrar u ocultar la barra de herramientas, seleccione el icono .

   Nota: También puede mostrar u ocultar la barra de herramientas de control del proyector configurando el ajuste **Interactivo > Mostrar barras de herramientas** en **Mostrar siempre** u **Ocultar en tiempo establecido**.

Tema principal: Modos interactivos

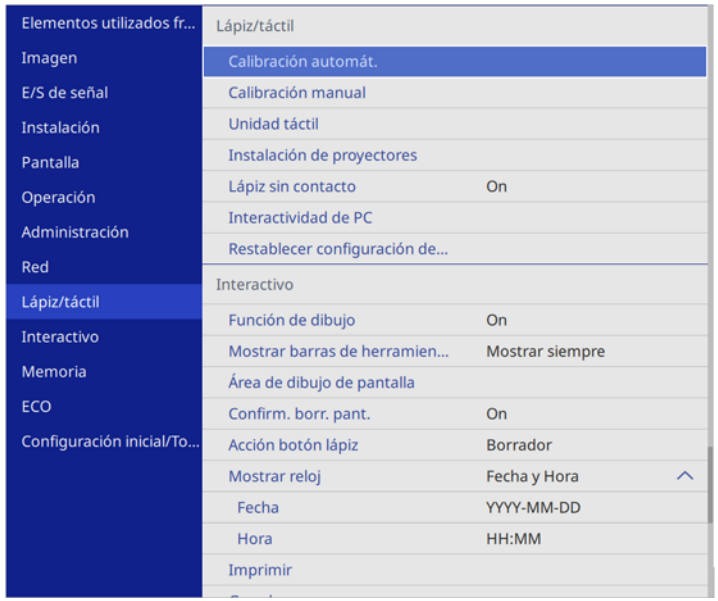
Control de funciones de computadora desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)

Puede navegar, seleccionar e interactuar con sus programas de computadora desde la pantalla proyectada utilizando los lápices interactivos o el dedo, igual como lo haría con un mouse.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil. Los usuarios de Mac deben instalar el Easy Interactive Driver para utilizar el modo Interactividad con PC. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector.

1. Conecte su computadora a cualquier puerto de entrada de video disponible en el proyector que no sea un puerto USB.
2. Conecte su computadora al puerto **USB-B1** del proyector para interactividad.
3. Encienda el proyector y la computadora para proyectar la pantalla de su computadora.

4. Pulse el botón **Menu** del control remoto, seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.



5. Seleccione el ajuste **Interactividad de PC** y pulse el botón ↵ **Enter**.
6. Seleccione una de las siguientes opciones como el **Modo de tracking de lápiz** según el sistema operativo de su computadora:
   - **Modo Lápiz**: Windows o Mac
   - **Modo de ratón**: Ubuntu
7. Pulse el botón ↵ **Enter** y pulse el botón **Menu** para salir del sistema de menús del proyector.
8. Pase por encima o toque la pizarra o la imagen proyectada con el lápiz interactivo o el dedo.
9. Verifique que el ajuste Interactividad de PC esté activado en la barra de herramientas.

Nota: Puede utilizar el modo Interactividad con PC cuando el proyector está conectado a través de una red o con un cable USB (se recomienda la conexión USB). Cuando está conectado a través de USB, active el ajuste **USB Display** en el menú **E/S de señal** del proyector y conecte la computadora al puerto **USB-B1** del proyector. Cuando proyecte utilizando USB Display, el tiempo de respuesta puede ser más lento.

Nota: La entrada **HDMI3** está configurada para usar el puerto **USB-B2** por defecto. Si está utilizando la entrada **HDMI3** y desea usar el modo Interactividad con PC, es posible que tenga que cambiar el ajuste **USB-B2** a un puerto HDMI diferente en el menú **Lápiz/táctil** > **Interactividad de PC**.

Ahora puede operar la computadora con los lápices interactivos o el dedo.

Requisitos de sistema para el modo Interactividad con PC

Tema principal: Modos interactivos

Requisitos de sistema para el modo Interactividad con PC

Su computadora debe cumplir los siguientes requisitos de sistema para utilizar el modo Interactividad con PC y el software Easy Interactive Tools.

Nota: El Easy Interactive Driver debe estar instalado y en funcionamiento para utilizar el software Easy Interactive Tools en un Mac.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 SP1 Ultimate, Enterprise, Professional y Home Premium (de 32 y 64 bits)	macOS 10.12.x, macOS 10.13.x, macOS 10.14.x, macOS 10.15.x, macOS 11.x (de 64 bits)
	Windows 8.1, Pro y Enterprise (de 32 y 64 bits)	
	Windows 10 Home y Pro (de 32 y 64 bits)	
Procesador	Intel Core2 Duo 1,2 GHz o superior (se recomienda Intel Core i3 o superior)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz o superior (se recomienda Intel Core i5 o superior)
Memoria	1 GB o más (se recomienda 2 GB o más)	2 GB o más (se recomienda 4 GB o más)
Espacio en el disco duro	100 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 1024 × 768 y 1920 × 1200, color de 16 bits o superior	

Tema principal: Control de funciones de computadora desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)

Uso de los lápices interactivos

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para utilizar los lápices interactivos.

Uso de los lápices

Calibración del lápiz

Tema principal: Uso de las funciones interactivas

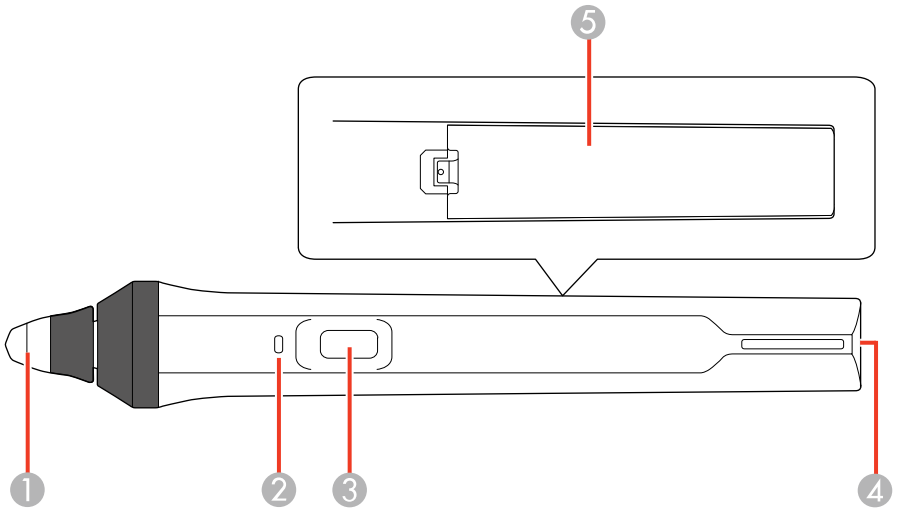
Uso de los lápices

El proyector incluye un lápiz azul y un lápiz anaranjado, identificado por la tira de color en la punta del lápiz. Puede utilizar cualquier lápiz o los dos lápices al mismo tiempo (uno de cada color) en el modo de pizarra o anotación integrado.

Asegure que las pilas estén instaladas en los lápices.

Nota: Los lápices se apagan automáticamente después de 15 segundos de inactividad. Levante el lápiz para activarlo de nuevo.

Nota: Si está utilizando dos lápices al mismo tiempo, asegúrese de mantenerlos separados por lo menos 4 pulg. (10,16 cm) uno del otro para evitar la interferencia.



1 Punta del lápiz

2 Indicador de la pila

3 Botón de función

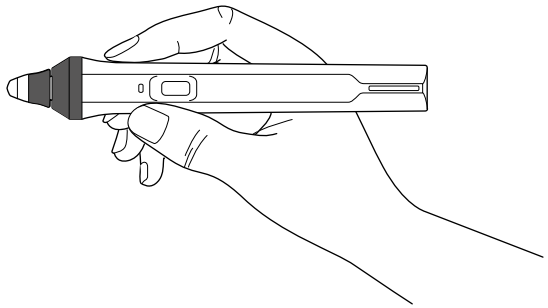
4 Punto de conexión para una correa o una cuerda (no incluidas)

5 Tapa del compartimiento de la pila

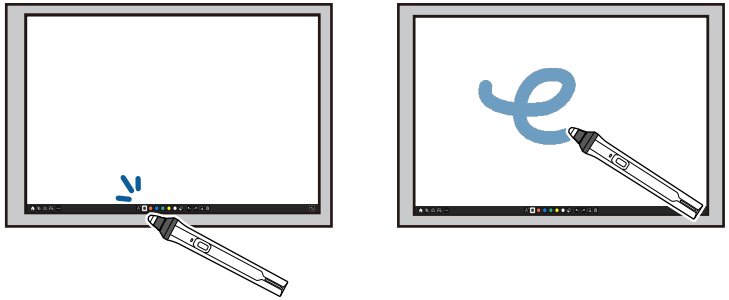
- Para activar el lápiz, muévalo.

  Nota: Para revisar la pila, pulse y mantenga presionado el botón de función. Si la pila está baja, el indicador parpadea. Si el indicador no se enciende o parpadea, reemplace la pila.

- Para un rendimiento óptimo, mantenga el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación. No cubra la parte negra cerca de la punta del lápiz.



- Para escribir o dibujar en la superficie de proyección a través del modo de anotación integrado o el modo de pizarra integrado, haga lo siguiente:



  - Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, toque la superficie de proyección con la punta del lápiz.
  - Para dibujar en la pantalla proyectada, toque la superficie de proyección con el lápiz y arrástrelo según sea necesario.
  - Para mover el puntero, pase el lápiz sobre la superficie sin tocarla.
  - Para cambiar el lápiz de herramienta de dibujo a borrador o a otra función, pulse el botón localizado a un lado.

    Nota: Puede cambiar la función del botón a través del ajuste **Acción botón lápiz** en el menú **Interactivo**.

- Para utilizar el lápiz como mouse en modo Interactividad con PC, haga lo siguiente:



  - Para hacer clic con el botón izquierdo del mouse, toque la pizarra con la punta del lápiz.
  - Para hacer doble clic, toque la pizarra dos veces.

- Para hacer clic con el botón derecho del mouse, pulse el botón localizado a un lado o presione y mantenga el lápiz en la pantalla.

  Nota: Para hacer que un clic largo del lápiz actúe como un clic con el botón derecho del mouse en un Mac o una PC, configure el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo de ratón** y configure el ajuste **Mantener pulsado** en **Clic botón dcho**.

- Para hacer clic y arrastrar, toque un elemento en la pizarra y arrástrelo con el lápiz.
- Para mover el cursor, pase el lápiz sobre la pizarra sin tocarla.

  Nota: Puede desactivar la función de pasar el lápiz sobre la pantalla sin contacto a través del ajuste **Lápiz sin contacto** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.

Tema principal: Uso de los lápices interactivos

Calibración del lápiz

La calibración coordina la posición del lápiz con la ubicación del cursor. Solo necesita realizar la calibración la primera vez que utilice las funciones interactivas del proyector. Los resultados de la calibración permanecen hasta la próxima calibración.

Si está utilizando la unidad táctil (no incluida), asegúrese de calibrar el lápiz antes de realizar la calibración táctil.

Si observa discrepancias en las posiciones después de realizar cualquiera de las siguientes acciones, realice la calibración otra vez:

- Ejecutar la corrección geométrica
- Ajustar el tamaño de la imagen
- Utilizar la función Cambio de imagen
- Mover el proyector

Nota: Aleje cualquier lápiz que no esté utilizando de la pantalla de proyección durante la calibración.

Calibración automática
Calibración manual

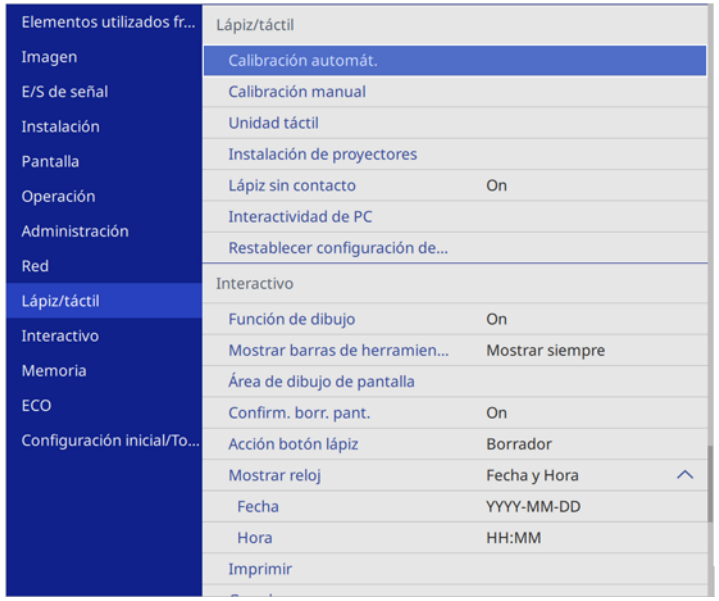
Tema principal: Uso de los lápices interactivos

Calibración automática

No necesita los lápices o una computadora para realizar la calibración automática.

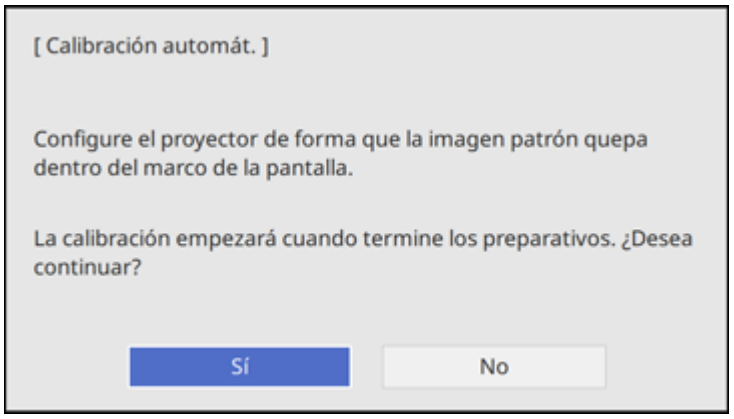
Nota: Para iniciar la Calibración automática, pulse el botón **User** del control remoto o pulse el botón **Menu** del control remoto y siga las instrucciones que se indican a continuación.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.



2. Seleccione **Calibración automát.** y pulse el botón ↵ **Enter**.

Aparece la siguiente pantalla:



3. Ajuste el enfoque de la imagen, según sea necesario.
4. Revise que el patrón de la imagen quepa en la pantalla proyectada, luego pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionar **Sí**.

   Aparece un patrón, luego desaparece y se calibra el sistema. Si aparece un mensaje indicando que la calibración falló, necesita realizar la calibración manualmente.

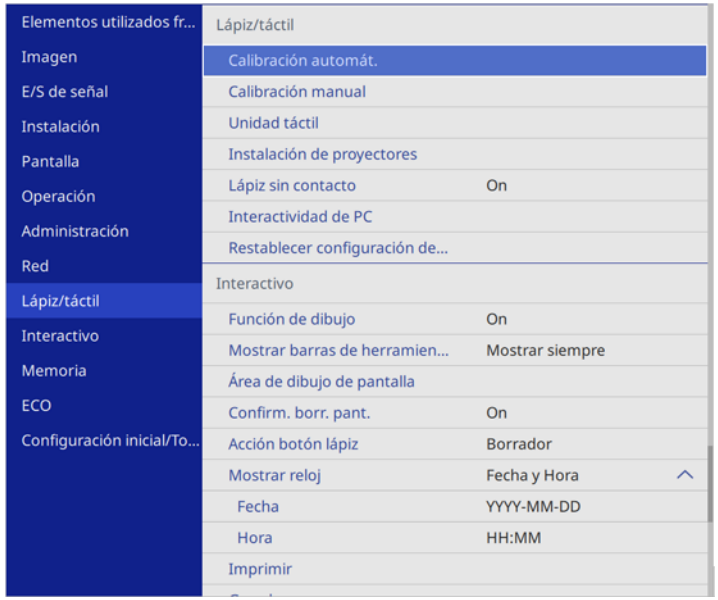
La ubicación del cursor y la posición del lápiz deben coincidir después de realizar la calibración. Si no es el caso, es posible que tenga que realizar la calibración manualmente.

Tema principal: Calibración del lápiz

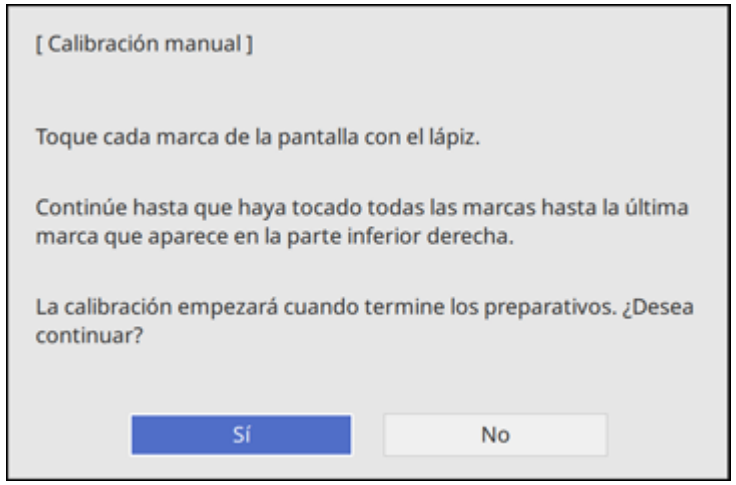
Calibración manual

Si la ubicación del cursor y la posición del lápiz no coinciden después de la calibración automática, puede realizar la calibración manualmente.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.



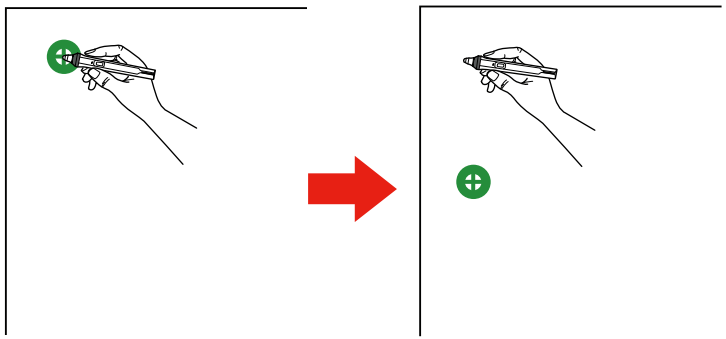
2. Seleccione **Calibración manual** y pulse el botón ↵ **Enter**.
   Aparece la siguiente pantalla:



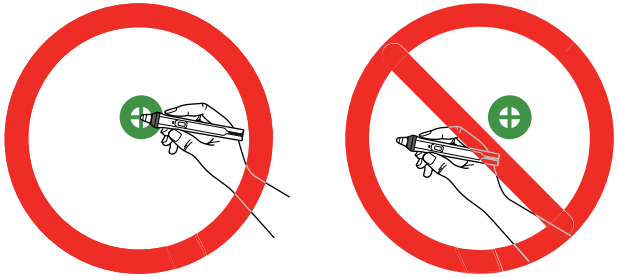
3. Ajuste el enfoque de la imagen, según sea necesario.
4. Pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionar **Sí**.

   Verá un círculo verde en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.
5. Toque el centro del círculo con la punta del lápiz.

   El círculo desaparece y aparece otro círculo abajo del primero.

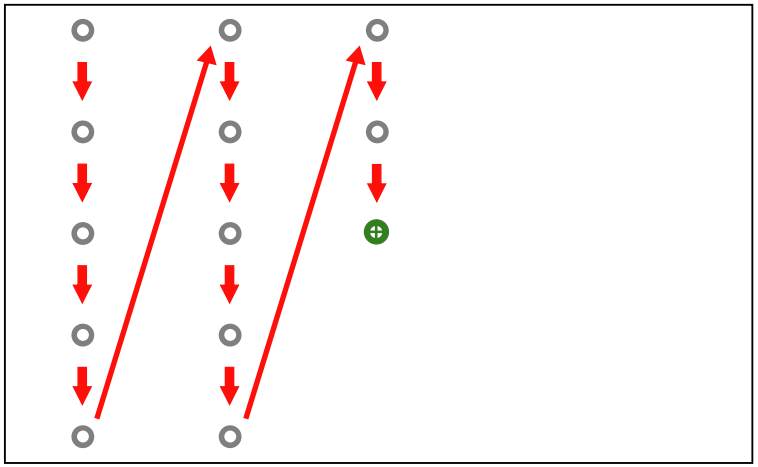


Nota: Para obtener la calibración más precisa, debe tocar el centro del círculo.



Nota: Asegure que no esté bloqueando la señal entre el lápiz y el receptor del lápiz interactivo (situado a un lado de la lente del proyector).

6. Toque el centro del siguiente círculo y repita el procedimiento. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el siguiente círculo aparece en la parte superior de una columna nueva.



Nota: Si comete un error, pulse el botón **Esc** del control remoto o del panel de control para volver al círculo anterior. Para cancelar el proceso de calibración, pulse y mantenga presionado el botón **Esc** por 2 segundos.

7. Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

Tema principal: Calibración del lápiz

Uso de la función de interactividad táctil

Puede utilizar el dedo para realizar las mismas funciones que los lápices interactivos cuando instala la unidad táctil.

Nota: Consulte la *Guía de instalación* en línea para obtener instrucciones detalladas sobre cómo instalar la unidad táctil (no incluida). Debe usar una unidad táctil compatible que ya tiene o puede comprar uno como un accesorio opcional.

Instrucciones importantes de seguridad de la unidad táctil

Ajuste del ángulo de la unidad táctil

Calibración para la función de interactividad táctil

Uso de las operaciones táctiles

Tema principal: Uso de las funciones interactivas

Instrucciones importantes de seguridad de la unidad táctil

La unidad táctil habilita la función de interactividad táctil con el proyector. No conecte la unidad táctil a cualquier otro proyector o dispositivo.

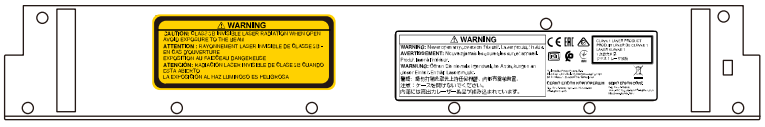
Nota: Puede comprar una unidad táctil como un accesorio opcional.

Un láser de alta potencia integrado se emite de los puertos de difusión del láser de la parte inferior de la unidad táctil.

Siga las siguientes precauciones al utilizar la unidad táctil y la función de interactividad táctil:

- Los niños que utilicen las funciones de interactividad táctil deberán estar siempre acompañados por un adulto.
- Nunca desmonte o modifique la unidad táctil. Nunca abra ningún estuche en el proyector o la unidad táctil. El voltaje dentro del proyector podría causar lesiones severas.
- No mire directamente en los puertos de difusión del láser de la unidad táctil. El láser le puede lastimar la vista. Se debe tomar cuidado particular cuando estén niños presentes.
- No permita que la luz emitida por el láser de la unidad táctil pase o sea reflejada por un dispositivo óptico, tal como una lupa o un espejo. Esto podría causar lesiones personales o un incendio.
- No mire la luz emitida por el láser de la unidad táctil con un dispositivo óptico (por ejemplo, una lente de aumento, una lupa o un microscopio), especialmente dentro de una distancia de 2,75 pulg. (70 mm) desde los puertos de difusión del láser. Esto le puede lastimar la vista.
- Si ocurre algún problema con la unidad táctil, desconecte el proyector de la toma de corriente y remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado. El uso continuo de la unidad táctil podría provocar incendios o accidentes, y también podría lastimarle los ojos.

La unidad táctil es un producto láser Clase 1 que cumple con el estándar IEC/EN60825-1:2007. Las etiquetas indicando que es un producto láser Clase 3B y las advertencias están situadas en la siguiente área de la unidad táctil:



Tema principal: Uso de la función de interactividad táctil

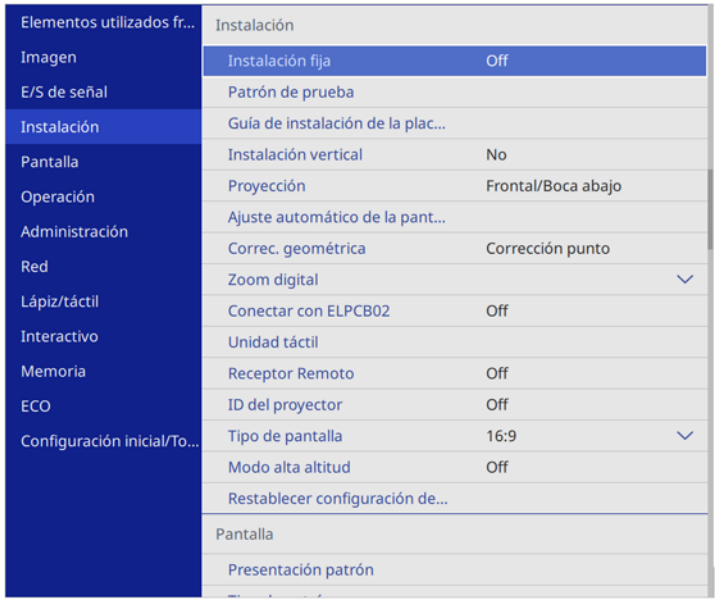
Ajuste del ángulo de la unidad táctil

Ajuste el ángulo de la luz láser proveniente de la unidad táctil para que la unidad táctil pueda detectar la posición de sus dedos. Una vez que haya realizado el ajuste del ángulo para la unidad táctil, realice la calibración táctil.

Nota: Puede comprar una unidad táctil como un accesorio opcional o usar un unidad táctil de un proyector BrightLink más viejo. Cuando utiliza un modelo más viejo de la unidad táctil, el ajuste del ángulo no es automático.

Nota: Antes de realizar el ajuste del ángulo, asegure que haya calibrado los lápices, instalado la unidad táctil y encendido la unidad táctil. Consulte la *Guía de instalación* para obtener información sobre la instalación de la unidad táctil y haga clic en el enlace que aparece al final de esta sección para obtener instrucciones sobre la calibración de los lápices.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



2. Seleccione **Unidad táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.
3. Seleccione **Ajust. Unidad táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Verá la siguiente pantalla:



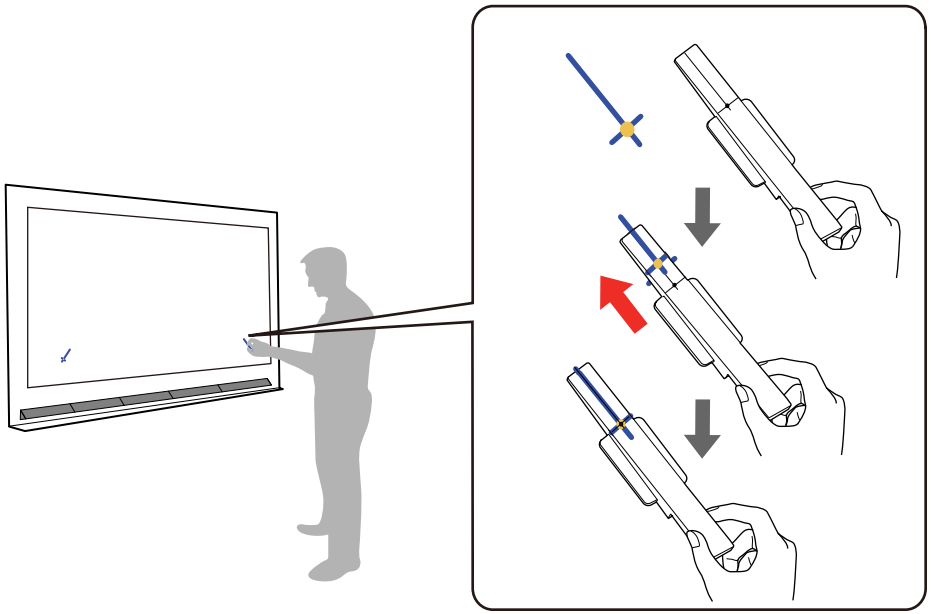
   Nota: El proyector automáticamente detecta cuál modelo de unidad táctil está conectada y muestra las instrucciones para ese modelo. Las instrucciones que se muestran aquí son para la unidad táctil ELPFT01.

4. Seleccione la opción para el método de instalación de la unidad táctil que utilizó y pulse el botón ↵ **Enter**.
5. Si está utilizando el soporte de la unidad táctil, gire el tornillo de ajuste del soporte hacia la izquierda hasta que se detenga.

6. Adjunte los dos marcadores a las posiciones indicadas en la pantalla proyectada y asegure que los extremos más estrechos de los marcadores estén orientados hacia la unidad táctil.

   Nota: Aparte de los marcadores, no coloque otros objetos cerca de la imagen proyectada mientras esté ajustando el ángulo. Si hay otros objetos en o cerca de la imagen proyectada, es posible que el ajuste del ángulo no se realice correctamente.

7. Mueva cada marcador sobre la cruz proyectada hasta que las líneas de la cruz queden alineadas con las líneas del marcador. Ajuste las posiciones de forma que las cruces se superpongan a los puntos de las posiciones de los marcadores.



   Nota: Si los imanes no se adjuntan a la pantalla completamente, limpie el área para eliminar la suciedad e inténtelo de nuevo. Para pantallas no magnéticas, use la cinta adhesiva incluida para fijar los marcadores.

8. Pulse el botón ↵ **Enter** del control remoto o del panel de control para iniciar el ajuste automático.

9. Cuando se terminen de realizar los ajustes, retire los marcadores.

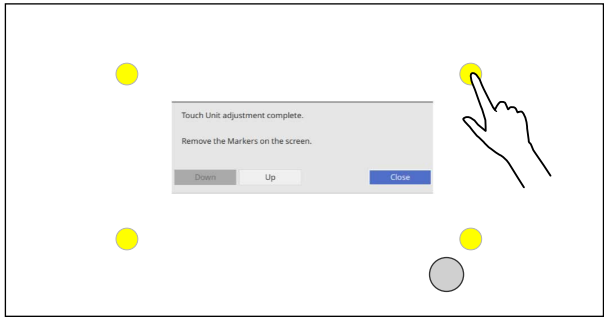
   Nota: Si falla el ajuste automático, siga las instrucciones en pantalla para ajustar el ángulo del láser manualmente y vuelva a ejecutar el ajuste automático.

10. Toque cada uno de los cuatro círculos amarillos en la pantalla y verifique que los indicadores táctiles grises aparezcan en la posición correcta.



   Nota: Es posible que las operaciones táctiles no funcionen correctamente si trae vendajes, uñas artificiales, esmalte o cualquier otra cosa que pueda obstruir los dedos.

   Si los indicadores grises no aparecen en los lugares de la pantalla que tocó, tiene que ajustar la alineación de la unidad táctil de forma manual.



11. Seleccione **Arriba** utilizando el control remoto o el panel de control y pulse el botón ↵ **Enter**.

Intente volver a tocar los cuatro puntos y repita este proceso hasta que los indicadores táctiles aparezcan en la posición correcta.

12. Cuando termine con los ajustes, seleccione **Cerrar**.

Tema principal: Uso de la función de interactividad táctil

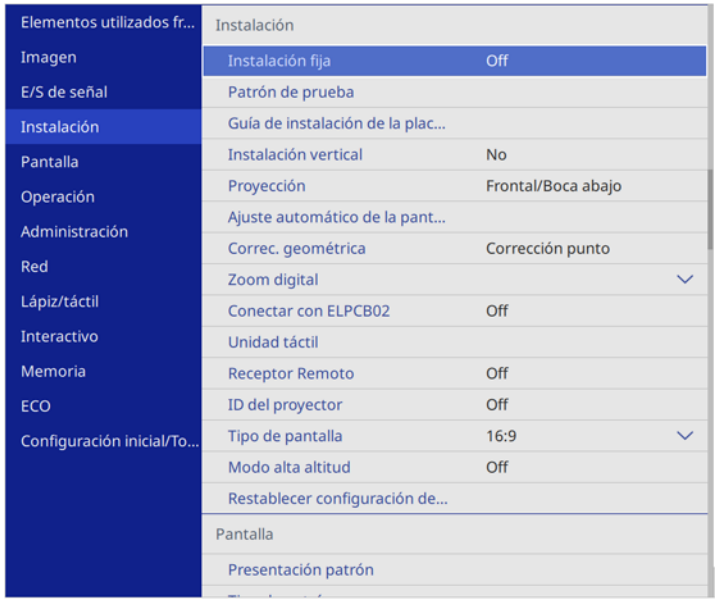
Calibración para la función de interactividad táctil

La calibración táctil coordina la posición del dedo con la ubicación del cursor.

Nota: Puede comprar una unidad táctil como un accesorio opcional o usar un unidad táctil de un proyector BrightLink más viejo.

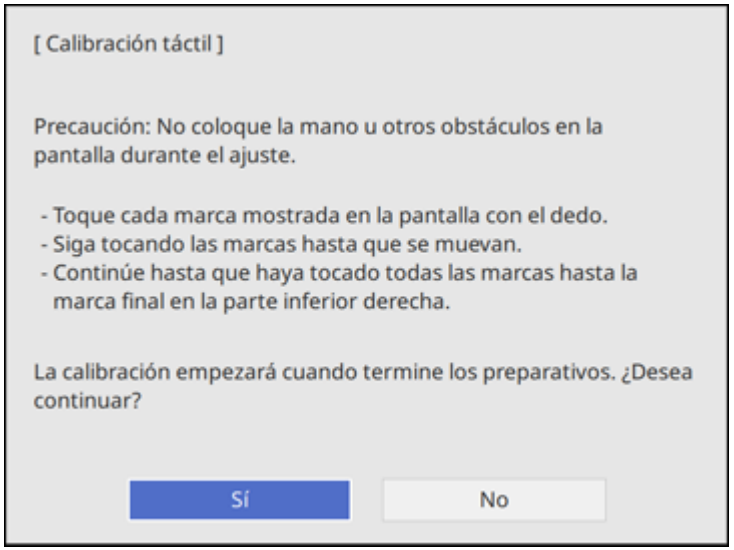
Nota: Antes de realizar la calibración para la función de interactividad táctil, asegure que haya calibrado los lápices, instalado la unidad táctil, realizado el ajuste de ángulo y encendido la unidad táctil. Consulte la *Guía de instalación* en línea para obtener información sobre la instalación de la unidad táctil.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Instalación** y pulse el botón ↵ **Enter**.



2. Seleccione **Unidad táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.
3. Seleccione **Calibración táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Verá la siguiente pantalla:

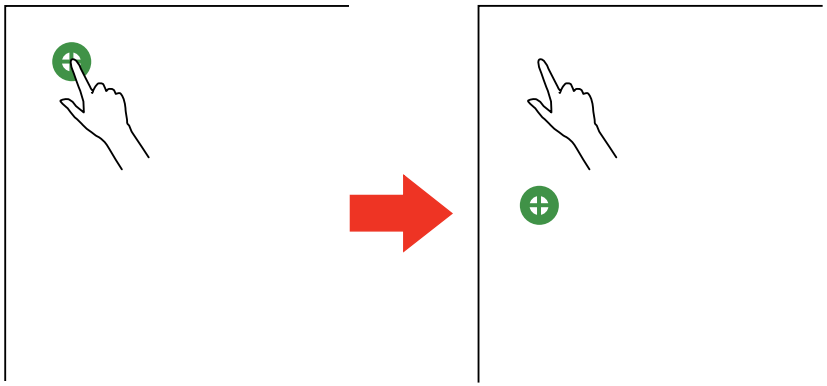


   Nota: Si la función **Calibración táctil** está desactivada, asegure que el ajuste **Alimentación** esté configurado en **On**.

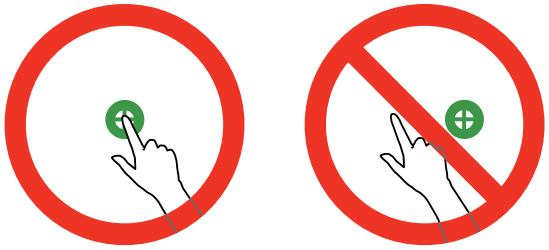
4. Ajuste el enfoque de la imagen, según sea necesario.
5. Pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionar **Sí**.

   Verá un círculo verde en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.
6. Toque y mantenga presionado el centro del círculo con el dedo hasta que el círculo desaparezca y otro aparezca, luego suéltelo.

El círculo desaparece y aparece otro círculo abajo del primero.



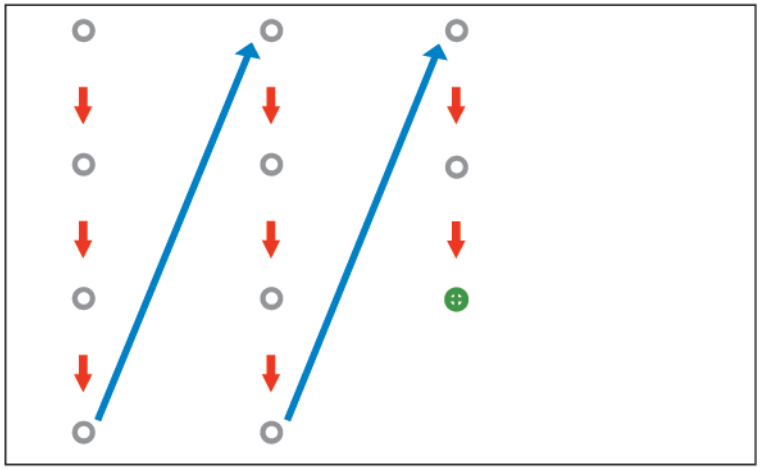
Nota: Para obtener la calibración más precisa, debe tocar el centro del círculo con la punta del dedo.



Nota: Asegure que no esté bloqueando la señal entre su dedo y el receptor del lápiz interactivo (situado a un lado de la lente del proyector).

7. Toque el centro del siguiente círculo con el dedo y continúe hasta que todos los círculos desaparezcan.

Cuando llegue a la parte inferior de una columna, el siguiente círculo aparece en la parte superior de una columna nueva.



Nota: Si comete un error, pulse el botón **Esc** del control remoto o del panel de control para volver al círculo anterior. Puede tardar varios segundos después de que desaparezcan todos los puntos para que termine la calibración táctil. Para cancelar el proceso de calibración, pulse y mantenga presionado el botón **Esc** por 2 segundos.

8. Si la ubicación del cursor y la posición del dedo no coinciden, repita estos pasos para realizar la calibración otra vez.

Tema principal: Uso de la función de interactividad táctil

Uso de las operaciones táctiles

Puede utilizar su dedo para interactuar con la pantalla proyectada, igual como lo haría con un lápiz interactivo. Puede utilizar ya sea el lápiz o el dedo, o ambos al mismo tiempo.

Al realizar las operaciones táctiles con el dedo, puede usar hasta seis dedos (dependiendo del modo interactivo, el sistema operativo y el tipo de conexión).

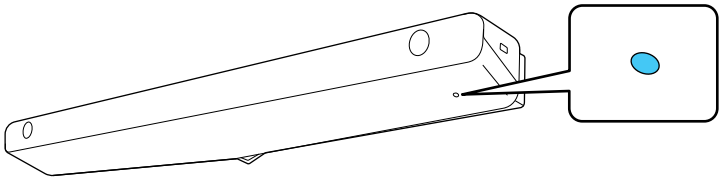
Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

1. Instale la unidad táctil, tal como se describe en la *Guía de instalación* en línea.

   Nota: Si está utilizando una unidad táctil más vieja, consulte la guía de instalación para ese modelo.

2. Encienda el proyector. Esto también enciende la unidad táctil.

   El indicador azul de la unidad táctil se enciende.



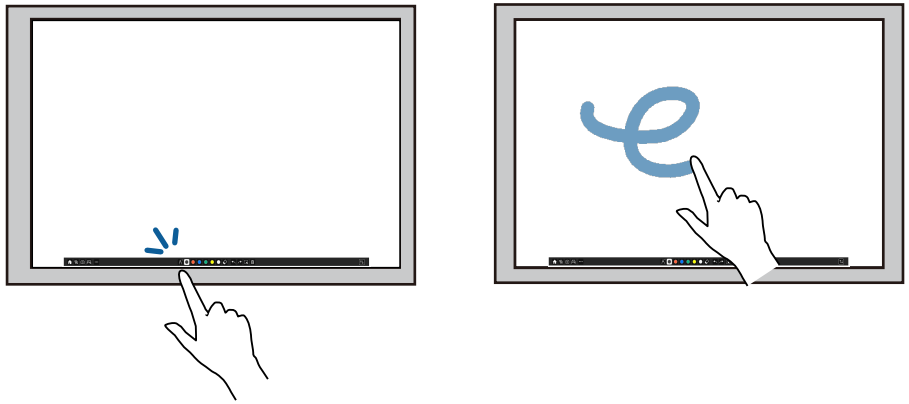
   Nota: Si el indicador azul no se enciende, pulse el botón **Menu** del control remoto y compruebe que el ajuste **Instalación> Unidad táctil > Alimentación** esté configurado en **On**.

3. Realice la calibración con los lápices.
4. Ajuste el ángulo de la unidad táctil, tal como se describe en la *Guía de instalación* en línea.

   Nota: Si está utilizando una unidad táctil más vieja, consulte los pasos de ajuste de ángulo la guía de instalación para ese modelo.

5. Realice la calibración para la función de interactividad táctil.

6. Para escribir o dibujar en la superficie de proyección, haga lo siguiente:



- Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, toque la superficie de proyección con el dedo.
- Para dibujar en la pantalla proyectada, toque la superficie de proyección con el dedo y arrástrelo según sea necesario.

7. Para utilizar el dedo como mouse en modo Interactividad con PC, haga lo siguiente:
   - Para hacer clic con el botón izquierdo del mouse, toque la pizarra con el dedo.
   - Para hacer doble clic, toque la pizarra dos veces con el dedo.
   - Para hacer clic con el botón derecho del mouse, presione la pizarra con el dedo por unos 3 segundos (Windows).
   - Para hacer clic y arrastrar, presione sobre un elemento en la pizarra con el dedo y arrástrelo.
   - Para desplazar la pantalla, arrastre el dedo por la pantalla.



8. Si su sistema operativo es compatible con estas funciones, también puede hacer lo siguiente:
   - Para acercar o alejar una parte de la pantalla, toque un elemento con los dos dedos y aleje los dedos (para acercar) o junte los dedos (para alejar).
   - Para girar una imagen, toque la imagen con los dedos y luego gire la mano.
   - Para arrastrar hacia arriba o hacia abajo en una página, o para retroceder o avanzar en una ventana del navegador, utilice gestos deslizantes con los dedos.

Nota: Es posible que las operaciones táctiles no funcionen correctamente si tiene uñas largas o artificiales, o si los dedos están cubiertos con vendajes. Si los dedos están muy juntos o están cruzados, o si su manga o mano libre toca la pantalla, es posible que no se detecten las operaciones táctiles. No todos los sistemas operativos son compatibles con el control por gestos.

Tema principal: Uso de la función de interactividad táctil

Uso del proyector BrightLink con una computadora

Puede conectar una computadora al proyector e instalar el software Easy Interactive Tools de la página web. Asegure que su computadora esté conectada al puerto **USB-B1** o **USB-B2** del proyector con un cable USB. Si utiliza el puerto **USB-B2**, es posible que tenga que configurar el ajuste **USB-B2** en el menú **Lápiz/táctil** > **Interactividad de PC**. Luego puede hacer lo siguiente:

- Utilizar los lápices o el dedo como mouse para controlar la computadora.
- Utilizar el software Easy Interactive Tools para anotar con los dos lápices o utilizar los lápices y la operación táctil al mismo tiempo.

  Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

  Nota: Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* en línea para obtener información detallada.

- Guardar e imprimir sus anotaciones
- Usar el panel de entrada de Tablet PC en Windows 10, Windows 8.x o Windows 7
- Usar las herramientas de tinta digital para hacer anotaciones en aplicaciones de Microsoft Office(2007 o posterior)
- Conectar el proyector a una computadora remota y controlarla con los lápices interactivos o el dedo

Ajuste del área de operación del lápiz
Easy Interactive Tools

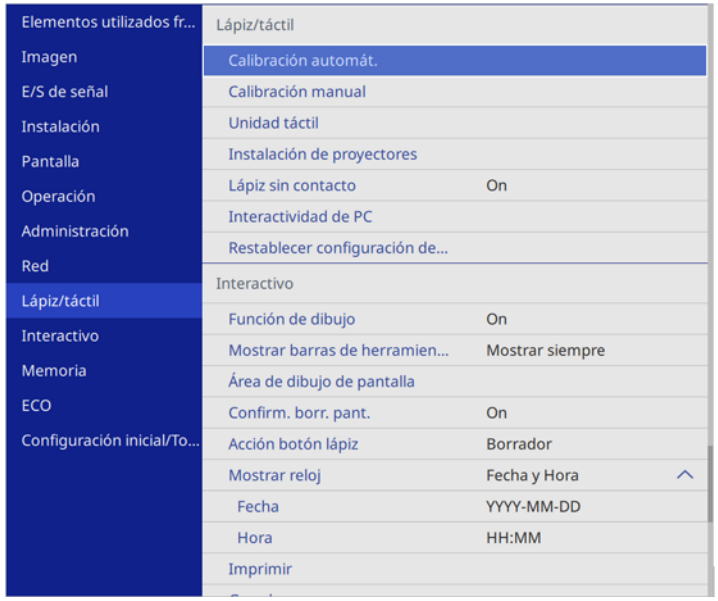
Tema principal: Uso de las funciones interactivas

Ajuste del área de operación del lápiz

Si conecta una computadora diferente o ajusta la resolución de la computadora, el área de operación del lápiz se ajusta de forma automática para coincidir con la posición del puntero del mouse. Si usted nota que la posición del lápiz es incorrecta cuando utiliza el modo Interactividad con PC, puede ajustar el área del lápiz de forma manual.

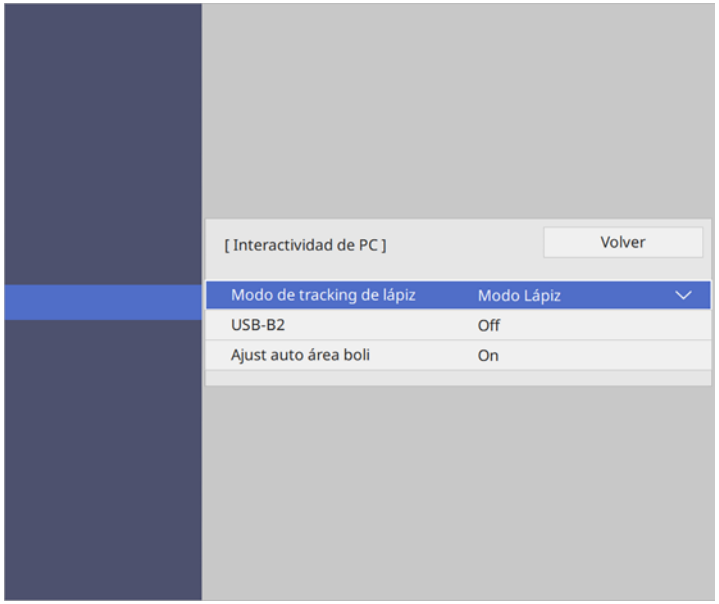
Nota: No puede realizar un ajuste manual cuando esté proyectando desde una fuente LAN.

1. Proyecte la imagen del escritorio de su computadora.
2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse el botón ↵ **Enter**.



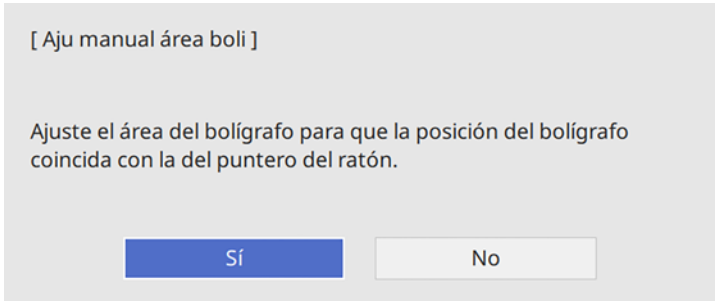
3. Seleccione el ajuste **Interactividad de PC** y pulse el botón ↵ **Enter**.

Verá una pantalla como esta:



4. Asegure que el ajuste **Ajust auto área boli** esté configurado en **Off**, luego seleccione **Aju manual área boli** y pulse el botón ↵ **Enter**.

   Verá esta pantalla:



5. Pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionar **Sí**.

   El puntero del mouse se mueve hacia la esquina superior izquierda.

6. Cuando el puntero del mouse se detiene, toque la punta del puntero con el lápiz interactivo.

   El puntero del mouse se mueve hacia la esquina inferior derecha.

7. Cuando el puntero del mouse se detiene, toque la punta del puntero con el lápiz interactivo.

Tema principal: Uso del proyector BrightLink con una computadora

Easy Interactive Tools

Puede descargar el software Easy Interactive Tools para uso con una computadora. El software Easy Interactive Tools le permite utilizar el lápiz interactivo o el dedos para dibujar, guardar e interactuar con el contenido proyectado desde su computadora.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

Hay tres modos disponibles:

- El modo de anotación (Interactividad con PC) muestra la barra de herramientas en la imagen proyectada. Puede anotar todo lo que se muestra desde la computadora (utilizando los dos lápices y hasta dos dedos al mismo tiempo).
- El modo de pizarra le permite proyectar sobre uno de 15 patrones de fondo en 3 opciones de color y luego utilizar la barra de herramientas para escribir o dibujar en el fondo. También puede importar imágenes desde su computadora o una cámara de documentos. En el modo de pizarra de pantalla completa, dos personas pueden usar los lápices al mismo tiempo. La operación táctil también está disponible en el modo de pizarra (con hasta seis dedos al mismo tiempo).
- El modo de mouse le permite interactuar con una computadora y usar el lápiz o el dedo como un mouse para abrir aplicaciones, acceder a enlaces y operar las barras de desplazamiento, por ejemplo.

Nota: Para obtener instrucciones detalladas sobre cómo utilizar el software Easy Interactive Tools, consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* en línea o la ayuda en línea.

Tema principal: Uso del proyector BrightLink con una computadora

Herramientas de entrada de lápiz y tinta digital en Windows

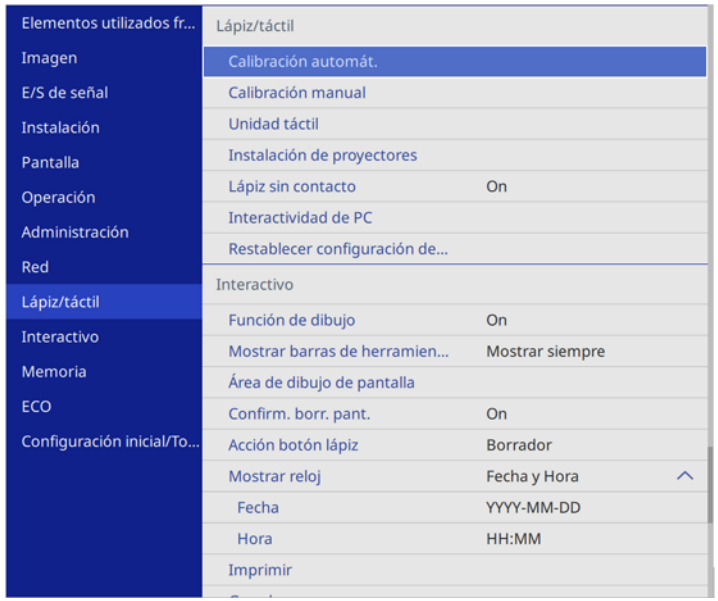
Si está utilizando Windows 10, Windows 8.x o Windows 7, puede utilizar las herramientas de entrada de lápiz y tinta digital para añadir datos y anotaciones a su trabajo. También puede utilizar estas funciones a través de una red cuando configura las funciones interactivas para que estén disponibles en la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* en línea para obtener instrucciones sobre cómo configurar su computadora para la proyección en red.

Habilitación de las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows
Uso de las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows
Tema principal: Uso de las funciones interactivas

Habilitación de las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows

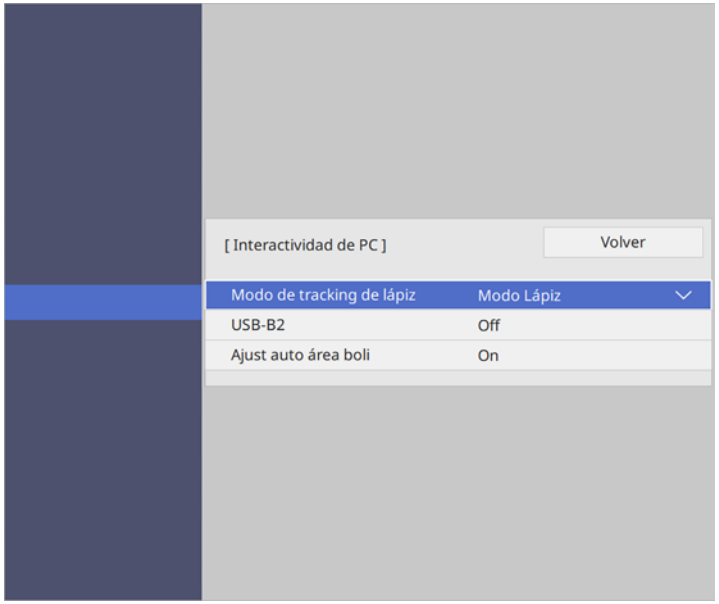
Para utilizar las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows 10, Windows 8.x o Windows 7, necesita ajustar el modo de funcionamiento del lápiz en el sistema de menús del proyector.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse el botón **Enter**.



2. Seleccione el ajuste **Interactividad de PC** y pulse el botón **Enter**.

Verá una pantalla como esta:



3. Seleccione **Modo de tracking de lápiz** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione **Modo Lápiz** y pulse el botón **Enter**.

Tema principal: Herramientas de entrada de lápiz y tinta digital en Windows

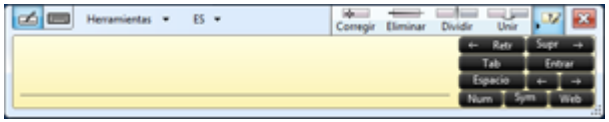
Uso de las funciones de entrada de lápiz y las herramientas de tinta digital en Windows

Si está utilizando Windows 10, Windows 8.x o Windows 7, puede añadir entrada de letra manuscrita a su trabajo y convertirla en texto.

Si tiene Microsoft Office 2007 o posterior, también puede utilizar la función de tinta digital para añadir notas escritas a mano en un documento de Word, una hoja de cálculo Excel o una presentación PowerPoint.

Nota: Los nombres de las opciones para las funciones de anotación pueden variar según la versión de Microsoft Office.

- Para abrir el teclado táctil en Windows 10, haga clic con el botón derecho del mouse o toque y mantenga presionado la barra de tareas y seleccione **Mostrar el botón del teclado táctil**. Seleccione el icono del teclado en la pantalla.
- Para abrir el teclado táctil en Windows 8.x, haga clic con el botón derecho del mouse o toque y mantenga presionado la barra de tareas y seleccione **Barras de herramientas > Teclado táctil**. Seleccione el icono del teclado en la pantalla, luego seleccione el icono del lápiz.
- Para abrir el panel de entrada de Tablet PC en Windows 7, seleccione **> Todos los programas > Accesorios > Tablet PC > Panel de entrada de Tablet PC**.



Puede escribir en el cuadro utilizando el lápiz interactivo o el dedo y seleccionar entre una variedad de opciones para editar y convertir el texto.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

- Para añadir anotaciones de tinta digital en las aplicaciones de Microsoft Office, seleccione la ficha **Dibujar**. Si no aparece la ficha **Dibujar** en su aplicación de Microsoft Office, cambie el ajuste **Modo de tracking de lápiz** en los menús del proyector.



- Para anotar sus diapositivas de PowerPoint en el modo Presentación con diapositivas, pulse el botón situado al lado del lápiz interactivo o presione la superficie de proyección con el dedo por unos 3 segundos, luego seleccione **Opciones del puntero > Pluma** en el menú desplegable.

Para obtener más información sobre estas funciones, consulte la utilidad de ayuda de Windows.

Tema principal: Herramientas de entrada de lápiz y tinta digital en Windows

Uso del modo de pizarra integrado

Puede utilizar los lápices o los dedos para escribir o dibujar en la superficie de proyección, igual como lo haría en un pizarrón o una pizarra blanca. Puede utilizar un máximo de dos lápices y seis dedos al mismo tiempo, Consulte las siguientes secciones para obtener instrucciones.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

Uso de la barra de herramientas integrada del modo de pizarra
La barra de herramientas integrada del modo de pizarra
Selección de plantillas de fondo
Inserción y manipulación de imágenes
Selección de los ajustes de pizarra
Selección de una fuente de dispositivo de red
Guardar páginas en modo de pizarra
Imprimir páginas de pizarra
Envío de las páginas de pizarra por correo electrónico

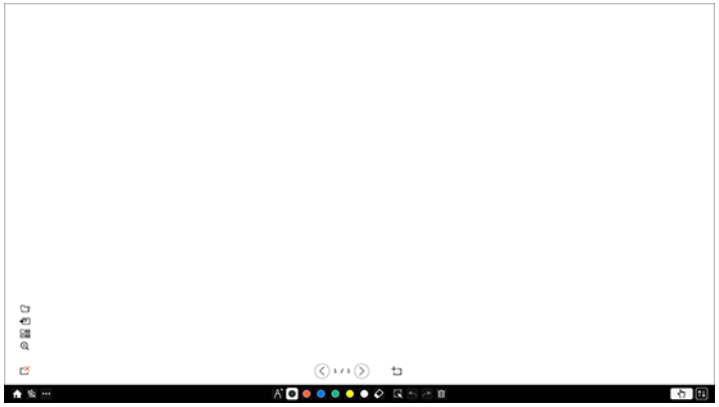
Tema principal: Uso de las funciones interactivas

Uso de la barra de herramientas integrada del modo de pizarra

Puede utilizar los lápices y los dedos para interactuar con la pantalla y la barra de herramientas del modo de pizarra.

1. Pulse el botón **Home** del control remoto y seleccione **Pizarra**.

Verá la pantalla de la pizarra, con la barra de herramientas del modo de pizarra en la parte inferior:



2. Para mover la barra de herramientas hacia la derecha, hacia la izquierda, hacia arriba o hacia abajo en la pantalla, arrástrela al lugar que desea.
3. Para agregar una página nueva, seleccione el icono Página nueva localizada encima de la barra de herramientas.
4. Para mostrar u ocultar la barra de herramientas de control del proyector, seleccione el icono .

   Nota: También puede mostrar u ocultar la barra de herramientas configurando el ajuste **Interactivo > Mostrar barras de herramientas** en **Mostrar siempre** u **Ocultar en tiempo establecido**.

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

La barra de herramientas integrada del modo de pizarra

La barra de herramientas del modo pizarra le permite dibujar, escribir e insertar imágenes y formas.

Nota: También aparece una mini barra de herramientas cuando pulsa el botón del lápiz interactivo en cualquier parte del área de dibujo. Puede utilizar la mini barra de herramientas para cambiar el tipo de lápiz o borrador. Puede cambiar la función del botón a través del ajuste **Acción botón lápiz** en el menú Interactivo.



	Muestra la pantalla de inicio.
	Enciende y apaga el video y el audio.
	Muestra las herramientas adicionales. **Correo**: Comparte la pantalla proyectada con un receptor de correo electrónico (configure los ajustes de **Correo** en el menú **Interactivo** primero). **Guardar**: Guarda la pantalla proyectada (configure los ajustes de **Guardar** en el menú **Interactivo** primero). **Imprimir**: Imprime la pantalla proyectada con una impresora en la misma red (configure los ajustes de **Imprimir** en el menú **Interactivo** primero). **Temporizador**: Cuenta el tiempo hacia arriba o hacia abajo. **Volumen**: Ajusta el volumen del proyector. **Compartir proyección**: Comparte la pantalla actual con los dispositivos conectados utilizando Epson iProjection. **Lista particip.**: Muestra la pantalla de selección de usuarios para que pueda proyectar desde los dispositivos conectados al proyector a través de una red. **Guía**: Muestra la pantalla de ayuda para las funciones de la barra de herramientas. Seleccione **Cerrar** para cerrar la pantalla de ayuda. **Borrar todo el contenido del dibujo**: Borra todos los dibujos e imágenes actuales y vuelve el modo de pizarra a su estado predeterminado.
	Muestra el tipo de lápiz, el grosor o la forma disponible. (Amarillo/Verde/Aguamarina/Rosa/Rojo/Azul para el rotulador): Seleccione el color para el tipo de lápiz/forma de las opciones).
	Cambia a la herramienta de borrador para borrar el contenido de la pizarra. Seleccione el tamaño del borrador.

	Selecciona todos los objetos e imágenes en un área rectangular. Especifique el área dibujando en la superficie de proyección. También puede tocar un objeto o una imagen para seleccionarlo.
	• Para cancelar la selección actual, toque un área vacía en la pizarra.
	• Arrastre el borde del área para agrandar o reducir el objeto o la imagen.
	• Arrastre el icono en la parte superior del área para girar el objeto o imagen seleccionado.
	• Para realizar las siguientes operaciones, seleccione el icono en la parte inferior derecha del objeto o imagen seleccionado:
	  • Duplicar
	  • Copiar
	  • Pegar (toque la ubicación donde desea pegarlo)
	  • Borrar

	Deshace la última acción.
	Restaura una acción cancelada.
	Borra todos los dibujos de la pantalla proyectada.
	Desactiva las operaciones táctiles temporalmente para prevenir una operación accidental. Toque de nuevo para activar las operaciones táctiles.
	Oculta la barra de herramientas. Toque de nuevo para mostrar la barra de herramientas.

Funciones adicionales en modo de pizarra

	Abre un archivo en una página de pizarra nueva.
	Importa una imagen a la página de pizarra actual.
	Seleccione entre 15 plantillas de fondo preinstaladas en 3 colores diferentes.
	Amplía o reduce la imagen proyectada (no disponible cuando la pantalla de pizarra está dividida con la pantalla de anotación).
	Elimina la página de pizarra actual.

<	Muestra la página de pizarra anterior.
>	Muestra la siguiente página de pizarra.
	Añade una página de pizarra nueva después de la página actual. Puede tener hasta 20 páginas de pizarra.

Siga las siguientes directrices cuando utilice la barra de herramientas de pizarra:

- Puede mostrar imágenes con hasta 2 archivos por página a 1920 × 1080 píxeles en la pantalla de pizarra (incluyendo las imágenes guardadas en el portapapeles).
- Para pegar una imagen, necesita usar el mismo lápiz que utilizó para cortar o copiar la imagen.
- Los objetos dibujados se muestran en la parte frontal de la página proyectada.
- Si se mueven los objetos o las imágenes fuera de la pantalla proyectada, es posible que no los pueda seleccionar.

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Selección de plantillas de fondo

En modo de pizarra, puede insertar plantillas de líneas horizontales o verticales, cuadriculadas u otros fondos y colocarlas en sus páginas de pizarra. Puede seleccionar entre 15 plantillas preinstaladas en 3 colores diferentes.

1. En modo de pizarra, seleccione el icono a la izquierda de la barra de herramientas.

   Aparecen las plantillas disponibles.

2. Seleccione uno de los patrones de plantilla o seleccione para importar una imagen.

   Nota: Para importar una imagen de plantilla, conecte una unidad flash USB o un directorio compartido que contiene un archivo JPG o PNG. La imagen de fondo puede ser de 1920 × 1080 píxeles o inferior (imágenes más pequeñas no llenarán la página).

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Inserción y manipulación de imágenes

En modo de pizarra, puede usar la herramienta Insertar imagen para insertar una imagen de una unidad flash USB o una carpeta de red. Las imágenes pueden ser de formato .png o .jpg, con un tamaño máximo de 2048 × 2048 píxeles. También puede escanear un documento o una imagen en una

nueva página utilizando una impresora multifuncional Epson compatible conectada a la misma red. Una vez que se proyecte la imagen, puede mover, girar o cambiar su tamaño.

Nota: También puede utilizar la herramienta a la izquierda de la barra de herramientas para importar archivos (incluyendo archivos .pdf) en modo de pizarra.

Nota: No puede escanear con escáneres autónomos o impresoras que no tengan tinta o no puedan imprimir. Todos los productos multifuncionales Epson que admiten los comandos ESC/P-R son compatibles. Cuando importa archivos desde un escaneo, no puede usar el botón de escanear, la función de escaneo parcial de documentos o imágenes o el alimentador automático de documentos, aun si están disponible en su producto.

1. Seleccione la herramienta Insertar imagen.
2. Realice una de las siguientes acciones:
   - Seleccione **USB** o **Red**, luego localice y seleccione la imagen que desea añadir.
   - Cargue su original en el escáner, seleccione **Escanear** y elija los ajustes para la imagen escaneada, según sea necesario.
3. Seleccione **Abrir** o **Escanear**.

   Después de un momento, la imagen aparecerá en la página de la pizarra.
4. Seleccione la herramienta Seleccionar y realice cualquiera de las siguientes acciones, según sea necesario:
   - Para mover la imagen, toque un punto dentro de la imagen y arrástrela.
   - Para cambiar el tamaño de la imagen, toque cualquier borde de la imagen y arrástrela hacia dentro para reducirla o hacia fuera para ampliarla.
   - Para girar la imagen, toque el icono en la parte posterior de la imagen y arrástrela hacia la izquierda o derecha.
5. Utilice el menú en la esquina inferior derecha de la imagen para seleccionar cualquiera de las siguientes opciones, según sea necesario:
   - **Duplicar** crea una copia de la imagen en la página de pizarra actual.
   - **Copiar** copia la imagen en la pizarra. Toque un área en la pantalla para pegar una copia de la imagen.
   - **Pegar** crea una copia nueva de la imagen. Arrastre la imagen a la área deseada.
   - **Eliminar** elimina la imagen de la pizarra.

Cuando termine, seleccione cualquiera de las herramientas de la barra de herramientas para salir del modo de edición de imágenes.

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Selección de los ajustes de pizarra

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para seleccionar ajustes para capturar, escanear, guardar, imprimir y enviar imágenes por correo electrónico en modo de pizarra.

Nota: Si el ajuste de contraseña **Protección del menú** está configurado en **On** para la opción **Interactivo**, no puede cambiar los ajustes en el menú **Interactivo**.

Selección de los ajustes básicos de pizarra
Selección de los ajustes de impresión de pizarra
Selección de los ajustes para guardar las páginas de pizarra
Selección de los ajustes para enviar las páginas de pizarra por correo electrónico
Selección de ajustes para un servidor de directorio

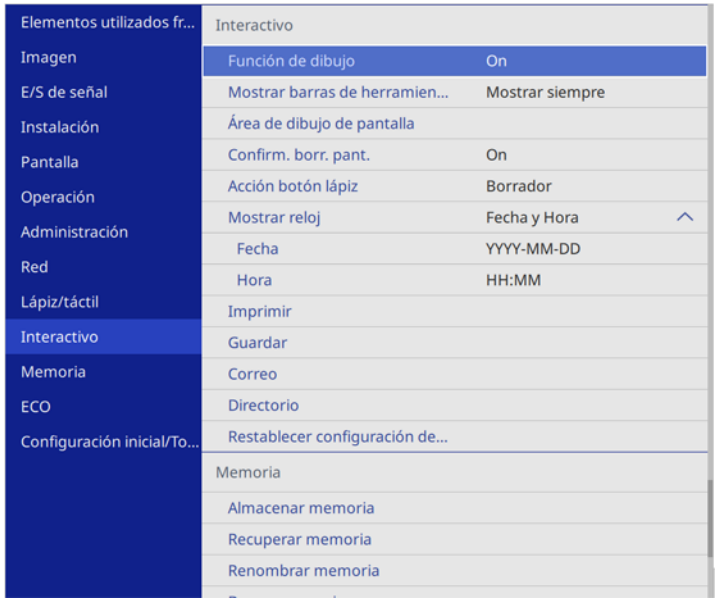
Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Selección de los ajustes básicos de pizarra

Puede seleccionar las funciones de pizarra que desea utilizar y controlar la forma en que se guardan las páginas de pizarra en el proyector.

1. Pulse el botón **Menu** del control remoto.

2. Seleccione el menú **Interactivo** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Seleccione las siguientes opciones, según sea necesario:
   - **Función de dibujo** muestra la barra de herramientas interactiva.
   - **Mostrar barras de herramientas** establece cuándo mostrar la barra de herramientas interactiva.
   - **Área de dibujo de pantalla** muestra el área de dibujo disponible.
   - **Confirm. borr. pant.** muestra una pantalla de confirmación antes de borrar todos los dibujos de la pantalla proyectada.
   - **Acción botón lápiz** selecciona la operación realizada cuando se pulsa el botón en el lado del lápiz interactivo.
   - **Mostrar reloj** configura el formato de la fecha y la hora en la barra de herramientas de la pizarra (configure la fecha y la hora en el menú **Administración**).
   - **Imprimir** muestra los ajustes del menú **Imprimir**.
   - **Guardar** muestra los ajustes del menú **Guardar**.
   - **Correo** muestra los ajustes del menú **Correo**.

- **Directorio** muestra los ajustes del menú **Directorio**.
- **Restablecer configuración de Interactivo** restaura todos los valores de ajuste del menú **Interactivo** a sus valores predeterminados.

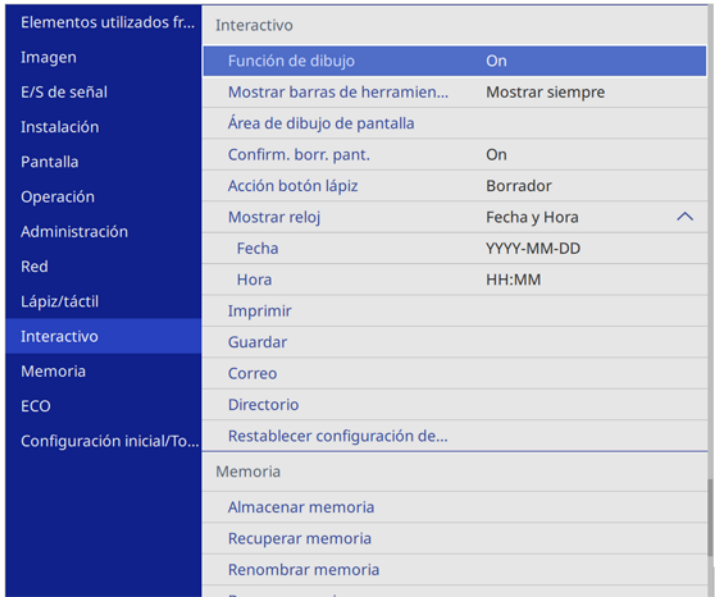
4. Cuando termine de seleccionar los ajustes, pulse el botón **Menú** para salir de los menús.

Tema principal: Selección de los ajustes de pizarra

Selección de los ajustes de impresión de pizarra

Puede seleccionar los ajustes predeterminados para imprimir las páginas de pizarra desde el proyector.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Interactivo** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione el menú **Imprimir** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione las siguientes opciones de impresión, según sea necesario:
   - **Impresora** le permite seleccionar **Impresora USB** o **Impresora de red** como la conexión de la impresora.

Nota: Si selecciona **Impresora USB**, también puede escanear desde impresoras multifuncionales Epson. Solo las impresoras Epson son compatibles a través de una conexión USB.

- **Dirección de la impresora** le permite ingresar una dirección IP para una impresora conectada a la misma red que el proyector.

  Nota: No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.0.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255). Para restaurar la dirección IP a su valor predeterminado, introduzca 0.0.0.0.

- **Tipo de impresora** le permite seleccionar el tipo de impresora manualmente y dejar que el proyector determine el tipo de impresora automáticamente (en la mayoría de los casos, debe dejar este ajuste en **Detección automática**).
- **Tipo PCL** le permite seleccionar el tipo PCL que coincida con el tipo de impresora y los ajustes de la impresora de red conectada.

  Nota: Si falla la impresión cuando utiliza una impresora PCL en modo **Normal**, intente imprimir en **Modo 1** o **Modo 2**.

- **Prueba de impresión** le permite enviar una página de prueba a la impresora conectada.
- **Tamaño papel predeterminado** le permite seleccionar **Carta** o **A4** como el tamaño de papel predeterminado.

Nota: Utilice el teclado virtual para ingresar la dirección IP, si es necesario. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar números y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionarlos.

5. Cuando termine de seleccionar los ajustes, pulse el botón **Menú** para salir de los menús.

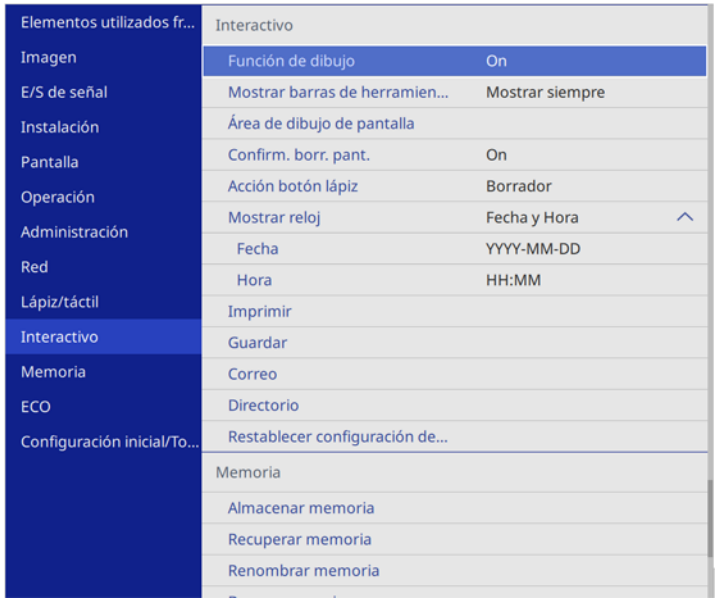
Tema principal: Selección de los ajustes de pizarra

Selección de los ajustes para guardar las páginas de pizarra

Puede seleccionar los ajustes predeterminados para guardar las páginas de pizarra desde el proyector.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Interactivo** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Seleccione el menú **Guardar** y pulse el botón ↵ **Enter**.
4. Seleccione las siguientes opciones, según sea necesario:
   - **Almacenamiento USB** le permite guardar los archivos de las páginas de pizarra en una unidad USB.
   - **PC vía cable USB** le permite guardar los archivos de las páginas de pizarra en un dispositivo conectado al proyector con un cable USB.
   - **Carpeta de red** le permite guardar los archivos de las páginas de pizarra en una carpeta de red.
   - **Servidor CIFS** le permite configurar la dirección IP o el nombre de dominio completo (FQDN, por sus siglas en inglés) del servidor CIFS. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos.

     Nota: No puede utilizar los siguientes caracteres: " ' + , : ; < = > ? [\ ] ` | o espacios. Si necesita ingresar más caracteres, use la utilidad Web Config para ingresarlos. Para utilizar un FQDN, deberá configurar un servidor DNS. No puede usar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255.

- **Ruta de la carpeta compartida** le permite introducir el nombre de la carpeta de red en este formato: nombre_recurso_compartido\nombre_carpeta o nombre de recurso compartido. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No puede utilizar los siguientes caracteres: " * / : < > ? o |.
- **Nombre de usuario** le permite introducir un nombre de usuario con derechos de leer/escribir en la carpeta de la red. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. Puede introducir un nombre de dominio agregándolo antes del nombre de usuario y separándolos con una barra invertida en este formato: dominio\nombreusuario. No utilice dos puntos (":") o espacios.
- **Contraseña** le permite ingresar una contraseña para el nombre de usuario que ingresó. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. Después de ingresar la contraseña y seleccionar **Aceptar**, desaparece la contraseña. No utilice dos puntos (":") o espacios.
- **Revisar conexión** le permite probar la conexión de red.
- **Aplicar siempre contraseña** le permite requerir que los archivos de pizarra se guarden como archivos PDF o EWF2 protegidos por contraseña.

Nota: Utilice el teclado virtual para ingresar la dirección, el nombre de usuario y la contraseña, si es necesario. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar números y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionarlos.

5. Cuando termine de seleccionar los ajustes, pulse el botón **Menú** para salir de los menús.

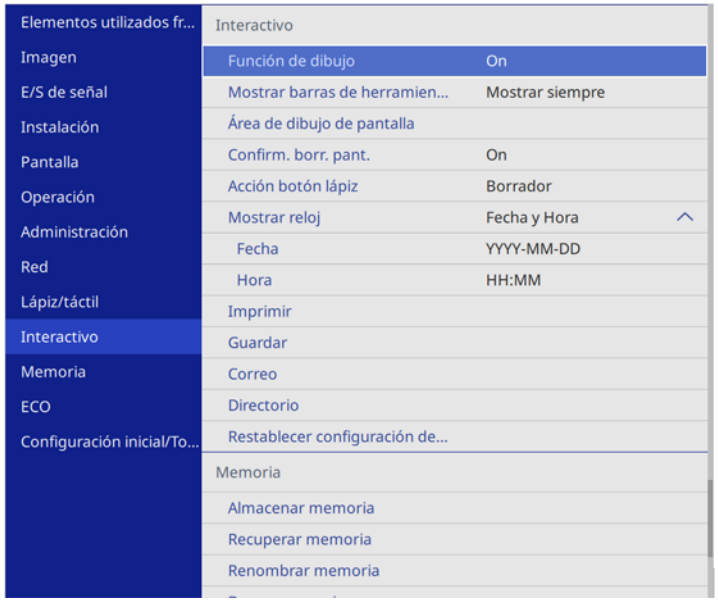
Tema principal: Selección de los ajustes de pizarra

Selección de los ajustes para enviar las páginas de pizarra por correo electrónico

Puede seleccionar los ajustes para enviar las páginas de pizarra por correo electrónico desde el proyector.

1. Pulse el botón **Menu** del control remoto.

2. Seleccione el menú **Interactivo** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Seleccione el menú **Correo** y pulse el botón ↵ **Enter**.
4. Seleccione las siguientes opciones para enviar las páginas por correo electrónico, según sea necesario:
   - **Función de correo** le permite compartir las páginas de pizarra capturadas por correo electrónico.
   - **Servidor SMTP** le permite ingresar la dirección IP o el nombre de dominio completo (FQDN, por sus siglas en inglés) para el servidor de correo. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. Si especifica un FQDN, deberá configurar un servidor DNS. No utilice espacios o los siguientes símbolos: " * + , : ; < = > ? [\ ] ` |

     Nota: No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255).

   - **Número de puerto** le permite ingresar un número de puerto para el servidor SMTP. El puerto predeterminado es 25 cuando selecciona **Abrir**, 465 para **SSL** y 587 para **TLS**.
   - **Autenticación** le permite configurar el tipo de autenticación que el servidor de correo espera.

- **Nombre de usuario** le permite ingresar un nombre de usuario para el servidor de correo. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios.
- **Contraseña** le permite ingresar una contraseña para el servidor de correo. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios.
- **Desde** le permite ingresar la dirección de correo electrónico del remitente. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice espacios o los siguientes símbolos: " ( ) , : ; < > [\ ]
- **Dirección e-mail predeterminada** le permite ingresar una dirección adicional para realizar pruebas. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice espacios o los siguientes símbolos: " ( ) , : ; < > [\ ]
- **Enviar un mensaje de prueba** le permite conectar al servidor SMTP y enviar un mensaje de prueba a la dirección configurada como la predeterminada.
- **Desactivar entrada de dirección** controla si puede ingresar la dirección de correo electrónico manualmente. Cuando está activado, solo puede elegir direcciones de correo electrónico desde una libreta de direcciones o un servicio de directorio.

Nota: Utilice el teclado virtual para ingresar las direcciones. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar números o caracteres y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionarlos.

5. Cuando termine de seleccionar los ajustes, pulse el botón **Menú** para salir de los menús.

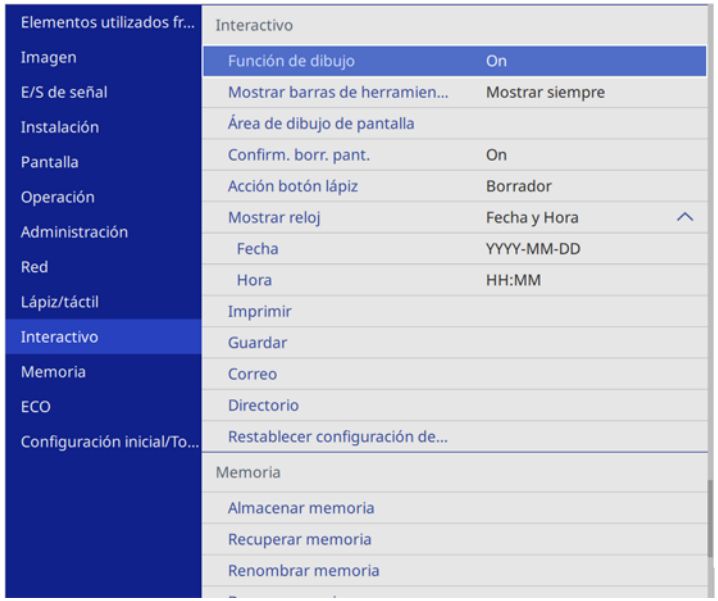
Tema principal: Selección de los ajustes de pizarra

Selección de ajustes para un servidor de directorio

Puede seleccionar los ajustes para especificar un servidor de directorio de correos electrónicos para su proyector.

1. Pulse el botón **Menu** del control remoto.

2. Seleccione el menú **Interactivo** y pulse el botón ↵ **Enter**.



3. Seleccione el menú **Directorio** y pulse el botón ↵ **Enter**.
4. Seleccione las siguientes opciones, según sea necesario:
   - **Función de acceso a directorio** especifica si se realizan búsquedas en un servidor de directorio activo para nombres de usuario y direcciones de correo electrónico.
   - **Servidor LDAP** le permite ingresar la dirección IP o el nombre de dominio completo (FQDN, por sus siglas en inglés) para el servidor LDAP. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice espacios o los siguientes símbolos: " * + , : ; < = > ? [\ ] ` |. Si especifica un FQDN, deberá configurar un servidor DNS.

     Nota: No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255).

   - **Número de puerto** le permite ingresar un número de puerto para el servidor LDAP. El puerto predeterminado es 389. Especifique "3268" para buscar en el catálogo global.

- **Autenticación** le permite configurar el tipo de autenticación que el servidor LDAP espera. Si está utilizando la autenticación **Digest-MD5** o **Simple** y el ajuste **Servidor LDAP** está configurado en una dirección IP, debe habilitar la búsqueda inversa de DNS en el servidor DNS.
- **Nombre de usuario** le permite ingresar un nombre de usuario para el servidor de correo. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. Utilice uno de los siguientes métodos al introducir el nombre de usuario con el nombre de dominio: nombre de dominio\nombre de usuario o nombre de usuario@nombre de dominio. No utilice dos puntos (":") o espacios.
- **Contraseña** le permite ingresar una contraseña para el servidor LDAP. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios.
- **Revisar conexión** le permite probar la conexión de red.
- **Buscar DN base** le permite introducir el nombre distinguido (DN, por sus siglas en inglés) donde debe empezar la búsqueda para nombres de usuario y direcciones de correo electrónico. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios. Este campo distingue entre mayúsculas y minúsculas.

  Nota: Asegúrese de especificar la unidad organizativa (OU, por sus siglas en inglés) y el componente de dominio (DC, por sus siglas en inglés), según sea necesario, con la OU primero en este formato: OU=cuentas,DC=ejemplo,DC=com. El DN debe ser igual o inferior al nivel de DC en la estructura de la base de datos.

- **Atributos de usuario** le permite introducir un nombre de usuario, por ejemplo, "cn". Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios. Este campo distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- **Atributos de correo** le permite introducir el atributo para la dirección de correo electrónico. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios. Este campo distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- **Atributos de grupo** le permite introducir el atributo para el nombre del grupo de usuarios. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios. Este campo distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- **Atributos de destino de búsqueda** le permite introducir los atributos de búsqueda para el nombre de usuario, la dirección de correo electrónico y el nombre del grupo de usuarios. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios. Este campo distingue entre mayúsculas y minúsculas.

  Nota: El valor predeterminado es "cn". Puede especificar hasta tres claves separadas por comas. No utilice tres o más comas, comas al principio o al final o comas continuas. La búsqueda se

realiza utilizando el método de coincidencia hacia adelante y devuelve todos los resultados que empiezan con las claves de búsqueda.

- **Filtro de consulta adicional** le permite introducir un filtro adicional para **Atributos de destino de búsqueda**. Puede ingresar hasta 64 caracteres alfanuméricos. No utilice dos puntos (":") o espacios. Este campo distingue entre mayúsculas y minúsculas.

Nota: Utilice el teclado virtual para ingresar las direcciones. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar números o caracteres y pulse el botón ↵ **Enter** para seleccionarlos.

5. Cuando termine de seleccionar los ajustes, pulse el botón **Menú** para salir de los menús.

Tema principal: Selección de los ajustes de pizarra

Selección de una fuente de dispositivo de red

Puede proyectar una imagen de dispositivos conectados al proyector por medio de una red. Puede seleccionar la fuente de imagen de computadoras que estén ejecutando el software Epson iProjection (Windows/Mac) y teléfonos inteligentes o tabletas que estén ejecutando la aplicación Epson iProjection.

1. Seleccione el icono **Otras herramientas** en la barra de herramientas del proyector.
2. Seleccione **Lista particip**.

   Verá una lista de los dispositivos disponibles. El icono que aparece al lado del nombre del usuario indica cuál es la fuente actualmente seleccionada.
3. Seleccione el nombre de usuario del dispositivo desde el que desea proyectar.

   Nota: Puede seleccionar **Miniatura** para cambiar la visualización de los nombres de usuario a imágenes en miniatura de la pantalla de cada dispositivo. Seleccione **Actualizar** para actualizar la lista de usuarios.
4. Seleccione **Cerrar**.

   Verá la imagen de la pantalla del dispositivo seleccionado.

Cuando se muestra la pantalla de selección de usuario, no puede hacer lo siguiente:

- Usar otras funciones interactivas
- Controlar el proyector desde la barra de herramientas inferior
- Conectarse a múltiples proyectores
- Escuchar sonido del proyector

- Proyectar una imagen utilizando el software Epson iProjection (Windows/Mac).

Nota: No puede acceder a la pantalla **Lista particip.** cuando está conectado a múltiples proyectores a través del software Epson iProjection (Windows/Mac) y está proyectando la misma imagen (replicación).

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Guardar páginas en modo de pizarra

Puede guardar sus páginas de pizarra como archivos JPG, PDF, PNG o EWF2 y seleccionar la ubicación donde desea almacenar los archivos.

Nota: Debe configurar los ajustes de **Guardar** en el menú **Interactivo** del proyector. Para obtener los mejores resultados, conéctese directamente al proyector o al panel de control de pared para guardar las páginas de pizarra. Es posible que no pueda usar las unidades flash USB que incorporan funciones de seguridad.

1. Seleccione el icono **Otras herramientas** en la barra de herramientas del proyector.
2. Seleccione el icono **Guardar**.

   Verá una pantalla como esta:



3. Seleccione una de las siguientes opciones como el destino donde desea guardar su archivo:
   - **USB** o **Red** para guardar el archivo en un dispositivo de almacenamiento USB conectado o en una carpeta de red.
   - **Ordenador** para guardar el archivo temporalmente en el proyector y poder copiarlo desde una computadora. Después de copiarlo, se borra el archivo.

     Nota: No puede guardar el archivo en una computadora cuando la fuente de entrada es USB Display, o cuando ha dividido la pantalla en mitades o en cuartos.
4. Seleccione la carpeta donde desea guardar el archivo.
5. Para introducir un nombre de archivo, seleccione el cuadro de texto **Nomb arch** y utilice el teclado virtual para introducir un nombre de archivo.
6. Seleccione una de las siguientes opciones como el ajuste **Intervalo**:
   - **Todo** para guardar todas las páginas en la sesión de pizarra actual (PDF o EWF2).
   - **Actual** para guardar solo la página de pizarra actual.
7. Seleccione el formato del archivo. Si elije **PDF** o **EWF2** (Epson Whiteboard Format), puede codificar el archivo y añadir una contraseña. Si selecciona **EWF2**, puede volver a abrir el archivo después y seguir modificándolo.

   Nota: Los archivos JPG y PNG se guardan en 1920 × 1080 píxeles.
8. Cuando esté listo para guardar las páginas de pizarra, seleccione **Guardar** o **Siguiente**.

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Imprimir páginas de pizarra

Puede enviar sus páginas de pizarra directamente a una impresora para imprimirlas y seleccionar varios ajustes de impresión para ellas.

El proyector es compatible con los siguientes comandos de control de impresora:

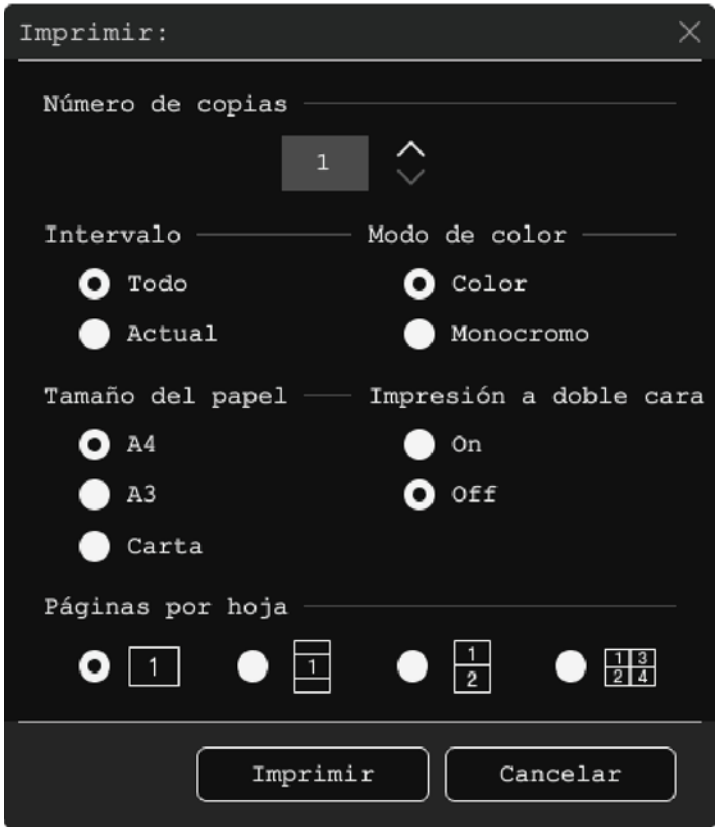
- Conexión de red: ESC/P-R y PCL6
- Conexión USB (impresoras Epson solamente): ESC/P-R

Nota: Debe configurar los ajustes de **Imprimir** en el menú **Interactivo** del proyector.

1. Seleccione el icono **Otras herramientas** en la barra de herramientas del proyector.

2. Seleccione el icono **Imprimir**.

   Verá una pantalla como esta:



3. Seleccione cualquiera de los ajustes de impresión, según sea necesario.
4. Cuando esté listo, seleccione **Imprimir**.

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Envío de las páginas de pizarra por correo electrónico

Si su proyector está instalado en una red y está configurado para usar un servidor de correo electrónico, puede enviar sus páginas de pizarra por correo electrónico como un archivo adjunto directamente desde el proyector.

Nota: Debe configurar los ajustes de **Correo** en el menú **Interactivo** del proyector.

1. Seleccione el icono **Otras herramientas** en la barra de herramientas del proyector.
2. Seleccione el icono **Correo**.

   Verá una pantalla como esta:



3. Toque el cuadro de texto **Dirección de e-mail**, seleccione **Agregar**, introduzca la dirección de correo electrónico del recipiente utilizando el teclado virtual y seleccione **Aceptar**.

   Nota: Si importó una libreta de direcciones o configuró un servicio de directorio, puede seleccionar hasta 50 direcciones de correo electrónico seleccionando el icono de la libreta de direcciones.

4. Toque el cuadro de texto **Asunto** e introduzca el asunto del correo electrónico utilizando el teclado virtual y seleccione **Aceptar**.
5. Toque el cuadro de texto **Nomb arch** e introduzca el nombre del archivo adjunto del correo electrónico utilizando el teclado virtual y seleccione **Aceptar**.
6. Seleccione el formato del archivo que va a adjuntar al mensaje de correo electrónico. Si elije **PDF** o **EWF2** (Epson Whiteboard Format), puede codificar el archivo y añadir una contraseña.
7. Seleccione una de las siguientes opciones bajo **Intervalo**:
   - **Todo** para adjuntar todas las páginas en la sesión de pizarra actual (PDF o EWF2).
   - **Actual** para adjuntar solo la página de pizarra actual.
8. Cuando esté listo para enviar las páginas de pizarra por correo electrónico, seleccione **Enviar**.

Tema principal: Uso del modo de pizarra integrado

Uso del proyector BrightLink sin una computadora

Puede utilizar los lápices y los dedos para escribir o dibujar en la superficie de proyección sin necesidad de conectar una computadora (Anotación PC Free). Esto le permite anotar imágenes provenientes de una cámara de documentos, un iPad, un reproductor de DVD u otra fuente.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

Hay dos modos disponibles:

- El modo de anotación integrado muestra la barra de herramientas integrada sobre cualquier imagen que esté proyectando desde una cámara de documentos, un iPad u otra fuente.
- El modo de pizarra integrado le permite proyectar una pantalla blanca o uno de los 6 patrones de fondo en 3 colores y utilizar la barra de herramientas para escribir o dibujar, igual como lo haría en una pizarra o en un pizarrón.

Uso del modo de anotación integrado

Herramientas integradas para uso sin una computadora

Control de una cámara de documentos Epson

Tema principal: Uso de las funciones interactivas

Uso del modo de anotación integrado

Puede utilizar el lápiz con la barra de herramientas integrada, ambos lápices al mismo tiempo, el dedo o una combinación del lápiz y la función táctil.

Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

Nota: Asegure que el ajuste **Función de dibujo** esté configurado en **On** en el menú **Interactivo** del proyector.

1. Compruebe que su dispositivo esté conectado y seleccione la fuente de entrada que desea mostrar.

   Verá la barra de herramientas en la parte inferior de la imagen proyectada.
2. Para mover la barra de herramientas hacia la derecha, hacia la izquierda, hacia arriba o hacia abajo en la pantalla, utilice el lápiz o el dedo para arrastrarla al lugar que desea.
3. Seleccione la herramienta de dibujo que desea usar de la barra de herramientas y anote la pantalla proyectada utilizando los lápices interactivos o los dedos.
4. Para minimizar la barra de herramientas, seleccione el icono **Minimizar** en el lado derecho de la barra de herramientas.

Tema principal: Uso del proyector BrightLink sin una computadora

Herramientas integradas para uso sin una computadora

La barra de herramientas de anotación integrada está incrustada en el proyector y le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. Asegure que el ajuste **Interactividad de PC** en la barra de herramientas esté desactivado, si aparece.

Nota: También aparece una mini barra de herramientas cuando pulsa el botón del lápiz interactivo en cualquier parte del área de dibujo. Puede utilizar la mini barra de herramientas para cambiar el tipo de lápiz o borrador. Puede cambiar la función del botón a través del ajuste **Acción botón lápiz** en el menú Interactivo.



	Muestra la pantalla de inicio.
	Enciende y apaga el video y el audio.
	Amplía o reduce la imagen proyectada (no disponible cuando la pantalla está dividida en mitades o en cuartos).

	Toma una captura de la pantalla actual y la copia a la pizarra. **Pantalla completa** captura toda la pantalla. **Seleccionar área** le permite seleccionar una parte de la imagen para capturar. **Nota:** Si desea capturar la imagen de Screen Mirroring, configure el ajuste **Capturar** en **Habilitado** en el menú **Red** > **Configuración de red** > **Proyección de red**.
	Divide la pantalla y muestra la fuente de pizarra con la fuente actual (no disponible cuando la pantalla está dividida en mitades o en cuartos o cuando el ajuste **Escala** está activado).
	Especifica los ajustes de pantalla dividida (solamente disponible cuando divide la pantalla en mitades o en cuartos).
	Especifica la posición horizontal de la imagen dentro de la pantalla ultra ancha (solamente disponible cuando el ajuste **Tipo de pantalla** está configurado en **16:6** [BrightLink EB-735Fi]).
	Muestra las herramientas adicionales. **Correo**: Comparte la pantalla proyectada con un receptor de correo electrónico (configure los ajustes de **Correo** en el menú **Interactivo** primero). **Guardar**: Guarda la pantalla proyectada (configure los ajustes de **Guardar** en el menú **Interactivo** primero). **Imprimir**: Imprime la pantalla proyectada con una impresora en la misma red (configure los ajustes de **Imprimir** en el menú **Interactivo** primero). **Temporizador**: Cuenta el tiempo hacia arriba o hacia abajo. **Volumen**: Ajusta el volumen del proyector. **Compartir proyección**: Comparte la pantalla actual con los dispositivos conectados utilizando Epson iProjection. **Lista particip.**: Muestra la pantalla de selección de usuarios para que pueda proyectar desde los dispositivos conectados al proyector a través de una red. **Guía**: Muestra la pantalla de ayuda para las funciones de la barra de herramientas. Seleccione **Cerrar** para cerrar la pantalla de ayuda. **Borrar todo el contenido del dibujo**: Borra todos los dibujos e imágenes actuales y vuelve el modo de anotación a su estado predeterminado.

	Muestra el tipo de lápiz, el grosor o la forma disponible.  (Amarillo/Verde/Aguamarina/Rosa/Rojo/Azul para el rotulador): Seleccione el color para el tipo de lápiz/forma de las opciones).
	Cambia a la herramienta de borrador para borrar el contenido de la pizarra. Seleccione el tamaño del borrador.

	Selecciona todos los objetos e imágenes en un área rectangular. Especifique el área dibujando en la superficie de proyección. También puede tocar un objeto o una imagen para seleccionarlo.
	• Para cancelar la selección actual, toque un área vacía en la pizarra.
	• Arrastre el borde del área para agrandar o reducir el objeto o la imagen.
	• Arrastre el icono  en la parte superior del área para girar el objeto o imagen seleccionado.
	• Para realizar las siguientes operaciones, seleccione el icono en la parte inferior derecha del objeto o imagen seleccionado:
	  • Duplicar
	  • Copiar
	  • Pegar (toque la ubicación donde desea pegarlo)
	  • Borrar

	Deshace la última acción.
	Restaura la acción que se acaba de deshacer.
	Borra todos los dibujos de la pantalla proyectada.
	Desactiva las operaciones táctiles temporalmente para prevenir una operación accidental. Toque de nuevo para activar las operaciones táctiles.
	Detiene la pantalla compartida (solamente disponible cuando proyecta una imagen compartida).
	Alterna entre la activación y desactivación del ajuste Interactividad de PC. Configure el ajuste Interactividad de PC en **On** para controlar la computadora utilizando los lápices interactivos y/o los dedos (no disponible cuando proyecta una imagen compartida).
	Oculta la barra de herramientas. Toque de nuevo para mostrar la barra de herramientas.

Siga las siguientes directrices cuando utilice la barra de herramientas de anotación:

- Para pegar una imagen, necesita usar el mismo lápiz que utilizó para cortar o copiar la imagen.
- Los objetos dibujados se muestran en la parte frontal de la página proyectada.
- Si se mueven los objetos o las imágenes fuera de la pantalla proyectada, es posible que no los pueda seleccionar.

Tema principal: Uso del proyector BrightLink sin una computadora

Control de una cámara de documentos Epson

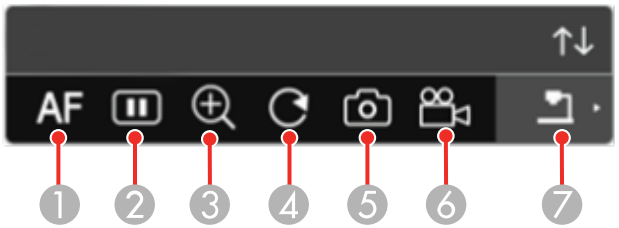
Puede controlar ciertas funciones de una cámara de documentos desde la barra de herramientas proyectada cuando tiene una cámara de documentos Epson conectada.

Nota: Solo se muestra una barra de herramientas de cámara de documentos cuando tiene una cámara de documentos Epson DC-07, DC-13 o DC-21 conectada. Debe conectar las cámaras Epson DC-13 y DC-21 a través de HDMI y la cámara Epson DC-07 a través de USB para controlarlas desde la barra de herramientas del proyector.

1. Conecte una cámara de documentos Epson al proyector.

   Nota: Si está conectando la cámara de documentos a través de un cable HDMI, asegure que el ajuste **Enlace HDMI** esté configurado en **On** en el menú E/S de señal y desactive la función **Interactividad de PC** en la barra de herramientas interactiva.

   Verá una barra de herramientas como esta en la parte inferior de la imagen proyectada. Puede seleccionar las siguientes opciones si están disponibles. Dependiendo del modelo de su cámara de documentos, las opciones pueden variar.



1 Automáticamente enfoca la imagen.

2 Pone la imagen en pausa.

3 Amplía la imagen.

4 Gira la imagen en 180°.

5 Captura la imagen y los dibujos.

6 Graba la imagen.

7 Cambia las fuentes al visor de tarjeta SD.

2. Para mover la barra de herramientas, utilice el lápiz o el dedo para arrastrarla al lugar que desea.

   Nota: Una unidad táctil es un accesorio opcional y debe estar instalada para usar la función táctil.

3. Para minimizar o expandir la barra de herramientas, seleccione el icono .

Tema principal: Uso del proyector BrightLink sin una computadora

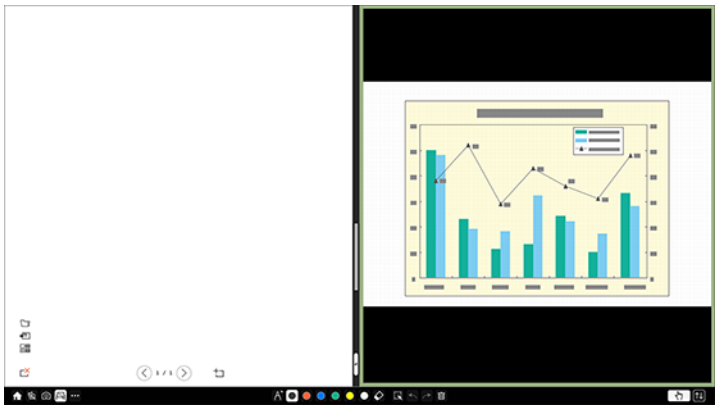
División de la imagen proyectada con el modo de pizarra

Cuando proyecta desde una fuente de entrada en modo de anotación, puede dividir la pantalla y abrir la página de pizarra para interactuar con las dos simultáneamente.

Nota: Esta función no está disponible cuando la pantalla está dividida en mitades o en cuartos.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen, si es necesario.
2. Seleccione el icono **Pizarra** en el lado izquierdo de la barra de herramientas.

   Verá la pizarra proyectada en la pantalla.



3. Para aumentar la pizarra o la imagen proyectada, arrastre la parte blanca del separador central al lado que desea.

   Nota: Para ampliar cualquier lado para que llene toda la pantalla, arrastre la parte blanca del separador central complemente hacia el borde deseado de la pantalla.

4. Para cambiar la imagen proyectada y la pizarra de izquierda a derecha, seleccione el icono ⇌ en la parte inferior del separador central.

No puede realizar las siguientes operaciones cuando esté utilizando la función de proyección en pantalla dividida:

- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto

Tema principal: Uso de las funciones interactivas

Configuración de los ajustes de menús

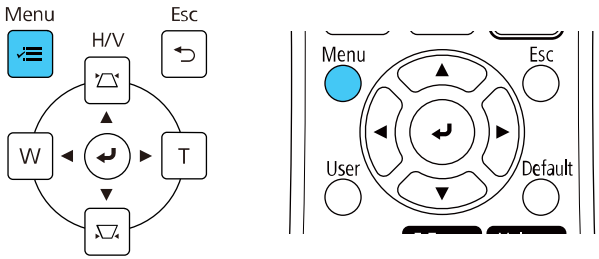
Siga las instrucciones de las siguientes secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar los ajustes del proyector.

Uso de los menús del proyector
Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen
Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal
Ajustes de instalación - menú Instalación
Ajustes de pantalla - menú Pantalla
Ajustes de funciones - menú Operación
Ajustes de administración - menú Administración
Ajustes de red: menú Red
Ajustes de configuración de lápices y función táctil - menú Lápiz/táctil
Ajuste interactivos - menú Interactivo
Ajustes de memoria de calidad de imagen: menú Memoria
Ajustes de configuración: menú ECO
Opciones de ajustes iniciales y restablecimiento - menú Configuración inicial/Todas las configuraciones

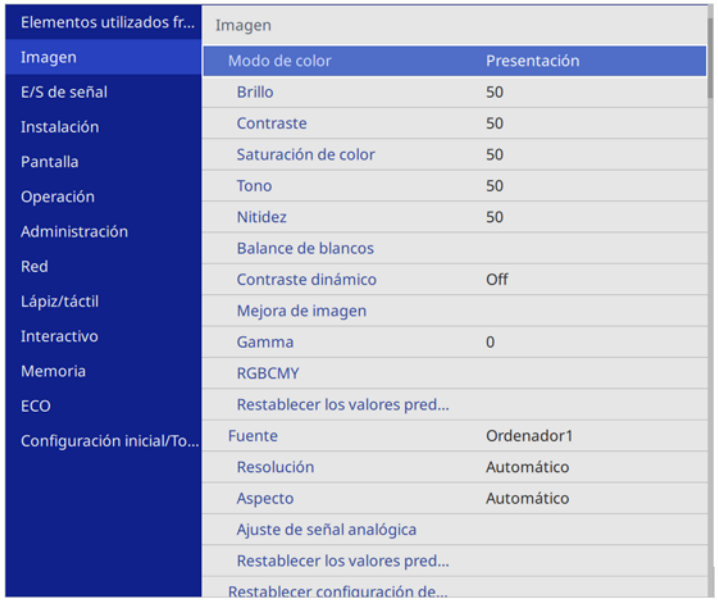
Uso de los menús del proyector

Puede usar los menús del proyector para configurar los ajustes que controlan el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1. Pulse el botón **Menu** del panel de control o del control remoto.



Verá la pantalla del menú.



2. Pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por los menús listados a la izquierda. Los ajustes para cada menú aparecen a la derecha.

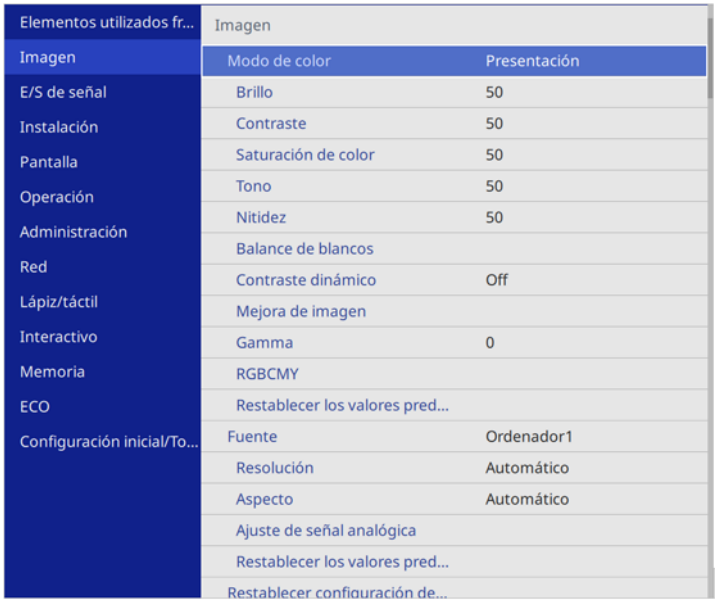
   Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada, la resolución u otros ajustes de menú actualmente seleccionados.

3. Para cambiar los ajustes del menú en pantalla, pulse el botón ↵ **Enter**.
4. Pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por los ajustes.
5. Cambie los ajustes con los botones indicados en la parte inferior de las pantallas de los menús.
6. Para revertir todos los ajustes del menú a sus valores predeterminados, seleccione **Configuración inicial/Todas las configuraciones**.
7. Cuando termine de cambiar los ajustes de un menú, pulse el botón **Esc**.
8. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Nota: El icono ⌄ indica que un ajuste contiene subajustes.

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Los ajustes del menú Imagen le permiten ajustar la calidad de imagen de la fuente de entrada que está utilizando actualmente. Los ajustes disponibles dependen del modo de color y la fuente de entrada actualmente seleccionados.



Ajustes de Modo de color

Ajuste	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles.	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diversos tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Varios niveles disponibles	Aclara u oscurece toda la imagen.
Contraste	Varios niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.

Ajuste	Opciones	Descripción
Saturación de color	Varios niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Varios niveles disponibles	Ajusta el equilibrio de los tonos verde a magenta de la imagen.
Nitidez	Varios niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.
Balance de blancos	**Temp. Color** **Corrección V-M** **Personalizado**	Configura el tono de color general de la imagen. **Temp. Color**: configura la temperatura de los colores según el modo de color seleccionado; los valores bajos le dan un tono rojo a la imagen, mientras que los valores altos le dan un tono azul. **Corrección V-M**: hace ajustes finos al tono de color; los valores altos le dan un tono verde a la imagen, mientras que los valores bajos le dan un tono rojo. **Personalizado**: ajusta los componentes RGB individuales de offset y ganancia.
Contraste dinámico	**Off** **Normal** **Velocidad alta**	Ajusta la luminosidad proyectada en base al brillo de las imágenes.

Ajuste	Opciones	Descripción
Mejora de imagen	**Modos predefin. imagen**	Selecciona los ajustes predefinidos de Mejora de imagen.
	Reducción de ruidos	Reduce el parpadeo en imágenes analógicas.
	Reducción ruidos MPEG	Reduce el ruido o la estática en videos en formato MPEG.
	Desentrelazado	Convierte señales entrelazadas (480i/576i/1080i) a señales de exploración progresiva. **Off**: para imágenes de video de movimiento rápido. **Vídeo**: para la mayoría de las imágenes de video. **Film/Auto**: para películas, gráficos de computadora y animación.
	Super-resolution	Enfoca las imágenes borrosas cuando proyecta imágenes de baja resolución. **Ajustar línea fina**: mejora el contraste y los contornos de imágenes complicadas. **Detalle enf. suave**: mejora el contraste y los contornos en fondos lisos.
	Realce detalle	Realza los detalles para crear contornos más nítidos. **Intensidad**: los valores más altos crean un efecto mayor. **Intervalo**: los valores más altos aumentan el área afectada alrededor del contorno.
	Restablecer	Restaura todos los ajustes en el menú Mejora de imagen.

Ajuste	Opciones	Descripción
Gamma	**–2** a **2** **Personalizado**	Ajusta los colores seleccionando uno de los valores de corrección de gama o haciendo referencia a un gráfico de gama.
RGBCMY	Varios niveles disponibles	Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece todos los ajustes para el Modo de color actualmente seleccionado.

Nota: El ajuste **Brillo** no afecta la luminosidad del láser. Para cambiar el modo de luminosidad del láser, utilice el ajuste **Contr. de brillo de fuente de luz** del menú Operación.

Ajustes de la fuente de entrada

Para cambiar los ajustes para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y luego seleccione dicha fuente.

Nota: Puede restaurar los valores predeterminados de los ajustes **Tracking**, **Sync.** y **Posición** pulsando el botón **Auto** del control remoto.

Ajuste	Opciones	Descripción
Fuente	—	Muestra la fuente de entrada actualmente seleccionada.
Resolución	**Automático** **Normal** **Ancho**	Configura la resolución de la señal de entrada VGA si no se detecta automáticamente con la opción **Automático** (solo para entradas de computadora).
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles.	Configura la relación de aspecto (proporción de ancho a altura).

Ajuste	Opciones	Descripción
Ajuste de señal analógica	**Ajuste automático** **Tracking** **Sync.** **Posición**	Ajusta la señal cuando la fuente de entrada actualmente seleccionada es **Ordenador**. **Ajuste automático**: configure este ajuste en **On** para optimizar la calidad de la imagen automáticamente. **Tracking**: ajusta la señal para eliminar las rayas verticales de las imágenes. **Sync.**: ajusta la señal para eliminar la falta de claridad o el parpadeo de las imágenes. **Posición**: ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece todos los ajustes para la fuente de entrada actualmente seleccionada.

Nota: Seleccione **Restablecer configuración de Imagen** para restaurar todos los ajustes en el menú Imagen a sus valores predeterminados.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Conceptos relacionados

Relación de aspecto de la imagen

Referencias relacionadas

Ajustes de funciones - menú Operación

Tareas relacionadas

Cambio del modo de color

Activación del ajuste Contraste dinámico

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Normalmente, el proyector detecta y optimiza los ajustes de la señal de entrada automáticamente. Para personalizar los ajustes, utilice el menú E/S de señal. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada.



Para cambiar los ajustes para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y luego seleccione dicha fuente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Volumen	Varios niveles disponibles	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector o de los altavoces externos.

Ajuste	Opciones	Descripción
Fuente	**Formato de señal** **Volumen entrada micr** **Overscan** **EDID** **Restablecer los valores predeterminados**	Muestra los ajustes para la fuente de entrada actualmente seleccionada. **Formato de señal**: configura el tipo de señal y el rango de video para ciertas fuentes de entrada. • **Señal de Vídeo**: define el tipo de señal para las fuentes de entrada conectadas a los puertos de video; si hay interferencia o no aparece la imagen cuando selecciona **Automático**, elija el tipo de señal adecuado. • **Rango vídeo**: configura el rango de video para coincidir con el ajuste de una fuente conectada a los puertos HDMI. **Volumen entrada micr**: ajusta el volumen de un micrófono cuando el audio no se transmite a un sistema A/V; cuando aumenta el ajuste **Volumen entrada micr**, el volumen del otro dispositivo conectado se reduce y cuando reduce el ajuste **Volumen entrada micr**, el volumen del otro dispositivo conectado aumenta. **Overscan**: cambia la proporción de la imagen proyectada por un porcentaje que puede elegir o de forma automática para hacer visibles los bordes cuando proyecta una señal de componente. **EDID**: describe las capacidades de visualización de su proyector cuando la fuente de entrada seleccionada es **HDMI**; cambie este ajuste, según sea necesario, conforme a la resolución de la fuente de entrada actual (BrightLink EB-735Fi). **Restablecer los valores predeterminados**: restablece todos los ajustes para la fuente de entrada actual.

Ajuste	Opciones	Descripción
Salida de A/V	**En proyección** **Siempre**	Determina cuando el proyector transmite audio e imágenes a dispositivos externos; seleccione **Siempre** para transmitir audio e imágenes cuando el proyector está en modo de espera. Este ajuste solo aparece cuando el ajuste **Inicio rápido** está configurado en **Off** en el menú Operación del proyector, el ajuste **Encendido automático** está configurado en **Off** en el menú Red del proyector y el ajuste **Activador de encendido** está configurado en **Detección de complemento** en el menú Operación del proyector.
Salida de audio	**Automático** **Audio** **Audio1** **Audio2**	Configura el puerto de entrada de audio al proyectar desde fuentes de entrada que no sean HDMI, LAN y Screen Mirroring.
Salida de audio HDMI	**Salida de audio HDMI1** **Salida de audio HDMI2** **Salida de audio HDMI3**	Configura el puerto de entrada de audio cuando esté proyectando desde uno de los puertos HDMI.
Puerto Salida monitr	**Salida monitor** **Computer2**	Selecciona la función del puerto **Computer2/Monitor Out**. **Monitor de salida**: seleccione esta opción cuando transmita una señal de imagen a un monitor externo. **Ordenador2**: seleccione esta opción cuando transmite una señal de imagen desde una computadora.
USB Display	**On** **Off**	Seleccione **On** para habilitar la función USB Display para una computadora conectada al puerto **USB-B1**.

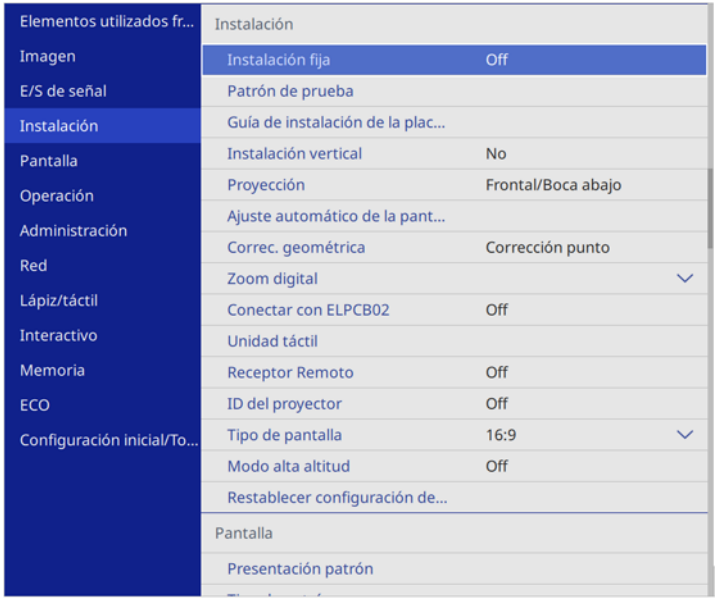
Ajuste	Opciones	Descripción
Enlace HDMI	**Conex. dispositivos** **Enlace HDMI** **Disp. salida audio** **Activar Enlace** **Desact. Enlace**	Ajusta las opciones de Enlace HDMI que le permiten usar el control remoto o el proyector para controlar los dispositivos conectados mediante HDMI que son compatibles con el estándar CEC. **Conex. dispositivos**: muestra los dispositivos conectados a los puertos **HDMI1**, **HDMI2** y **HDMI3** cuando el ajuste **Enlace HDMI** está activado. **Enlace HDMI**: activa o desactiva la función Enlace HDMI. **Disp. salida audio**: selecciona si va a reproducir audio desde los altavoces internos o un sistema de audio/visual conectado al proyector. **Activar Enlace**: controla lo que sucede cuando enciende el proyector o un dispositivo vinculado. • **Bidireccional**: automáticamente enciende el dispositivo conectado cuando enciende el proyector y viceversa. • **Dispos->PJ**: automáticamente enciende el proyector cuando enciende el dispositivo conectado. • **PJ->Dispos**: automáticamente enciende el dispositivo conectado cuando enciende el proyector. **Desact. Enlace**: controla si los dispositivos vinculados se apagan cuando se apaga el proyector.

Ajuste	Opciones	Descripción
Ajuste HDMI EQ	1, 2 o 3	Ajusta el nivel de la señal de entrada HDMI según el dispositivo conectado al puerto HDMI. Cambie el ajuste si hay mucha interferencia en la imagen o si no se proyecta la imagen.
Restablecer configuración de E/S de señal		Restaura todos los ajustes del menú E/S de señal a sus valores predeterminados.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Ajustes de instalación - menú Instalación

Los ajustes del menú Instalación le permiten configurar su proyector para su entorno de instalación. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada y otros ajustes.



Ajuste	Opciones	Descripción
Instalación fija	**On** **Off**	Seleccione **On** si instaló el proyector en una ubicación fija.
Patrón de prueba	—	Muestra un patrón de prueba para ayudar en el enfoque y zoom de la imagen y en la corrección de la forma de la imagen.
Guía de instalación de la placa de fijación	—	Muestra una guía en pantalla para ayudarle con la instalación de la pantalla de proyección cuando ha instalado el proyector en una pared.
Instalación vertical	**Sí** **No**	Seleccione **Sí** si instaló el proyector en una posición vertical.
Proyección	**Frontal** **Frontal/Boca abajo** **Posterior** **Posterior/Boca abajo**	Selecciona la forma en la que el proyector está colocado con respecto a la pantalla, de modo que la imagen esté orientada correctamente.
Ajuste automático de la pantalla	—	Automáticamente ajusta la forma de la imagen cuando los marcadores de esquina se colocan en la superficie de proyección.

Ajuste	Opciones	Descripción
Correc. geométrica	**H/V-Keystone** **Quick Corner** **Corrección arco** **Corrección punto** **Memoria**	Ajusta la forma de la imagen (horizontal y verticalmente) para que sea rectangular. **H/V Keystone**: le permite corregir manualmente los lados horizontal y vertical. **Quick Corner**: le permite corregir la forma de la imagen y la alineación en pantalla. **Corrección arco**: le permite ajustar la curva o el arco de los lados horizontal y vertical. **Corrección punto**: le permite dividir la imagen proyectada en una cuadrícula y corregir la distorsión moviendo un punto seleccionado. **Memoria**: controla las funciones de memoria para los ajustes de la forma de la imagen. • **Almacenar memoria**: guarda la forma de la imagen actual como un ajuste de memoria. • **Recuperar memoria**: carga una memoria de forma de imagen guardada. • **Renombrar memoria**: cambia el nombre de una memoria de forma de imagen guardada. • **Borrar memoria**: elimina el nombre de una memoria de forma de imagen guardada. • **Restablecer memoria**: restablece todos los ajustes de memoria de forma de imagen.

Ajuste	Opciones	Descripción
Zoom digital	Varios niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Cambio de imagen	Varias posiciones disponibles	Ajusta la posición de la imagen proyectada.
Conectar con ELPCB02	**On** **Off**	Seleccione **On** para alternar la fuente de entrada entre el puerto **HDMI2** y el puerto **HDMI3** cada vez que pulsa el botón **HDMI2** de la caja de interfaz opcional.
Unidad táctil	**Alimentación** **Ajust. Unidad táctil** **Calibración táctil** **Intervalo de calibración**	**Alimentación**: enciende la unidad táctil. **Ajust. Unidad táctil**: realiza el ajuste del ángulo para la difusión del láser. **Calibración táctil**: realiza la calibración para las operaciones táctiles. **Intervalo de calibración**: si las operaciones táctiles se reconocen como operaciones de arrastrar, seleccione **Ancho** para agrandar el rango de calibración.
Receptor Remoto	**Frontl/Posterior** **Frontal** **Posterior** **Off**	Limita la recepción de señales del control remoto mediante el receptor seleccionado; la opción **Off** desactiva todos los receptores.
ID del proyector	**Off** 1 al 9	Asigna un número de ID al proyector cuando usa varios proyectores.

Ajuste	Opciones	Descripción
Tipo de pantalla	**4:3** **16:6** (BrightLink EB-735Fi) **16:9** **16:10**	Configura la relación de aspecto para que la imagen quepa en la superficie de proyección.
Posición pantalla	Varias posiciones disponibles	Cambia la posición de la imagen en la pantalla (solo está disponible si el ajuste **Tipo de pantalla** no está configurado a la misma relación de aspecto que la resolución nativa del proyector).
Modo alta altitud	**On** **Off**	Regula la temperatura de funcionamiento del proyector en altitudes superiores a 4921 pies (1500 m).
Restablecer configuración de instalación	—	Restaura todos los ajustes en el menú Instalación a sus valores predeterminados, excepto: • **Zoom digital** • **Cambio de imagen**

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Tareas relacionadas

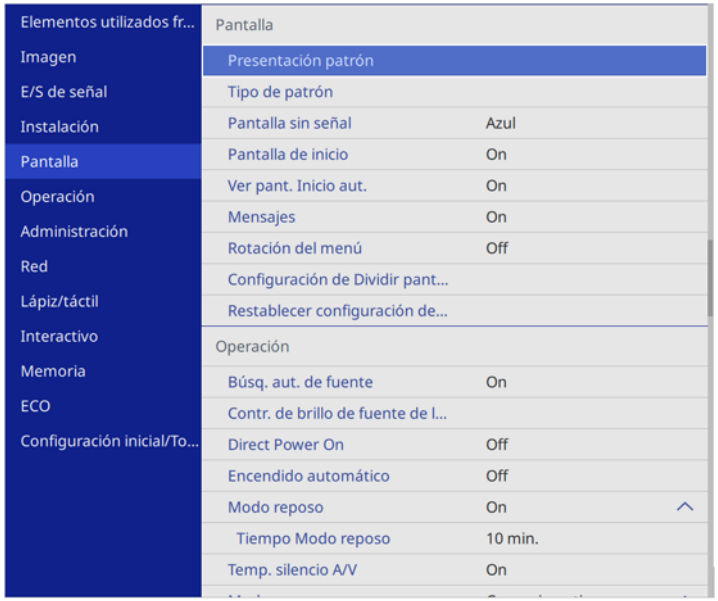
Corrección de la forma de la imagen con Corrección arco
Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner
Ajuste de la posición de la imagen
Bloqueo de los botones del proyector
Desbloqueo de los botones del proyector

Temas relacionados

Configuración del proyector

Ajustes de pantalla - menú Pantalla

Los ajustes del menú Pantalla le permiten personalizar diversas funciones de pantalla del proyector. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada y otros ajustes.



Ajuste	Opciones	Descripción
Presentación patrón	—	Muestra el tipo de patrón seleccionado para asistir con el ajuste de la imagen.
Tipo de patrón	**Patrón 1** **Patrón 2** **Patrón 3** **Patrón 4** **Patrón de usuario**	Selecciona el tipo de patrón de cuadrícula, patrón de línea o patrón personalizado para mostrar en la pantalla.

Ajuste	Opciones	Descripción
Pantalla sin señal	**Negro** **Azul** **Logo** **Gradación**	Seleccione el color de pantalla o el logotipo que desea mostrar cuando no se detecta una señal de entrada.
Pantalla de inicio	**On** **Off**	Controla si se muestra un logotipo cuando el proyector se inicia.
Ver pant. Inicio aut.	**On** **Off**	Controla si se muestra automáticamente la pantalla de inicio cuando no se detecta una señal de entrada al encender el proyector; este ajuste solo se muestra cuando el ajuste **Mostrar Guía de conexión** está configurado en **Off** en el menú Red del proyector.
Mensajes	**On** **Off**	Controla si el estado del proyector y los mensajes de error se muestran en la imagen proyectada.
Rotación del menú	**90 grados derecha** **90 grados izquierda** **Off**	Gira la visualización del menú 90 grados.
Color	**Blanco** **Negro**	Configura los colores de la pantalla de inicio y del sistema de menús del proyector.

Ajuste	Opciones	Descripción
Configuración de Dividir pantalla	**Mostrar fuente de salida de audio** **Alinear**	Ajusta la función Split Screen; esta opción solo está disponible cuando el ajuste **Conectar con ELPCB02** está desactivado. **Mostrar fuente de salida de audio**: controla si se muestra un icono con la fuente proporcionando audio durante una proyección de Split Screen. **Alinear**: si está dividiendo la pantalla entre dos imágenes, determina si las imágenes están alineadas en la parte superior o en medio de la pantalla.
Restablecer configuración de Pantalla	—	Restaura todos los ajustes en el menú Pantalla a sus valores predeterminados.

Nota: Puede desactivar la protección mediante contraseña del Logotipo del usuario para cambiar los ajustes **Pantalla sin señal** y **Pantalla de inicio**.

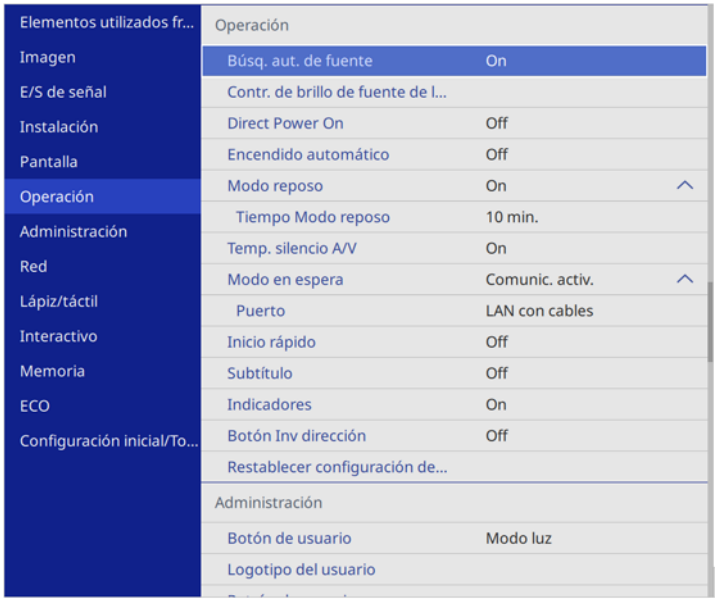
Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Tareas relacionadas

Creación de un patrón de usuario para mostrar

Ajustes de funciones - menú Operación

Los ajustes del menú Operación le permiten personalizar diversas funciones del proyector que controlan su funcionamiento. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada y otros ajustes.



Ajuste	Opciones	Descripción
Búsq. aut. de fuente	**On** **Off**	Habilita el proyector para seleccionar una fuente de entrada automáticamente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Contr. de brillo de fuente de luz	**Mantener brillo** **Mantener nivel de brillo** **Restante estimado** **Modo luz** **Nivel brillo**	Controla el brillo constante de la fuente de luz del proyector. **Mantener brillo**: mantiene un nivel de brillo constante. **Mantener nivel de brillo**: selecciona el nivel de brillo que debe mantener cuando el ajuste **Mantener brillo** está activado. **Restante estimado**: si el ajuste **Mantener brillo** está activado, se muestra el número de horas restantes que el proyector puede mantener el nivel de brillo constante. **Modo luz**: selecciona el modo de brillo del proyector cuando el ajuste **Mantener brillo** está desactivado. • **Normal**: luminosidad máxima • **Silencioso**: 70 % de luminosidad con el ruido del ventilador reducido • **Extendido**: 70 % de luminosidad y extiende la vida útil de la fuente de luz • **Personalizado**: seleccione un nivel de brillo personalizado y active el uso del siguiente ajuste. **Nivel brillo**: seleccione el nivel de brillo **Personalizado** que desea.

Ajuste	Opciones	Descripción
Direct Power On	**On** **Off**	Controla si se enciende automáticamente el proyector cuando lo conecta.
Encendido automático	**HDMI1** **Ordenador1** **USB Display** **Off**	Selecciona si se enciende automáticamente el proyector cuando conecta una señal de entrada a una fuente de entrada específica; la opción **USB Display** solo está disponible cuando el ajuste **USB Display** está activado. Configure el ajuste **Activador de encendido** para cambiar la configuración de encendido de la opción **HDMI1**.
Activador de encendido	**Detección de complemento** **Detección de señal**	Selecciona la condición de encendido cuando el ajuste **Encendido automático** está configurado en **HDMI1**: • **Detección de complemento**: automáticamente enciende el proyector cuando se enciende el dispositivo conectado al puerto **HDMI2**. • **Detección de señal**: automáticamente enciende el proyector cuando se detecta una señal de video HDMI en el puerto **HDMI1**; al seleccionar esta opción, el consumo de energía aumenta cuando el proyector está en modo de reposo.
Modo reposo	**On** **Off**	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad.

Ajuste	Opciones	Descripción
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece la cantidad de tiempo que debe pasar antes de que el proyector se apague automáticamente (el ajuste **Modo reposo** debe estar activado).
Temp. silencio A/V	**On** **Off**	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos de inactividad.
Modo en espera	**Comunic. activ.** **Comunic. desact.**	Active este ajuste para permitir el monitoreo y control del proyector a través de una red cuando el proyector está en modo de reposo; este ajuste solo se muestra cuando **Salida de A/V** está configurado como **En proyección** en el menú E/S de señal del proyector, el ajuste **Activador de encendido** está configurado en **Detección de complemento** en el menú Operación del proyector y el ajuste **Encendido automático** está configurado en **Off** en el menú Red del proyector.
Puerto	**LAN alámbrica** **LAN inalámbrica**	Selecciona el puerto que se debe usar cuando el ajuste **Modo en espera** está configurado en **Comunic. activ**.

Ajuste	Opciones	Descripción
Inicio rápido	**Off** **20min.** **60min.** **90min.**	Establece el periodo de tiempo en el que desea poder reiniciar el proyector dentro de cinco segundos después de apagarlo (modo Inicio rápido). Puede tardar más de cinco segundos cuando proyecta desde el puerto USB del proyector o cuando utiliza las funciones de Screen Mirroring. Este ajuste solo se muestra cuando **Salida de A/V** está configurado como **En proyección** en el menú E/S de señal del proyector, el ajuste **Activador de encendido** está configurado en **Detección de complemento** en el menú Operación del proyector y el ajuste **Encendido automático** está configurado en **Off** en el menú Red del proyector.
Indicadores	**On** **Off**	Activa o desactiva los indicadores de estado del proyector.
Botón Inv dirección	**On** **Off**	Active este ajuste si desea invertir la dirección de los botones de flecha del panel de control para coincidir con la posición de instalación del proyector.
Restablecer configuración de Operación	—	Restaura todos los ajustes del menú Operación a sus valores predeterminados.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Tareas relacionadas

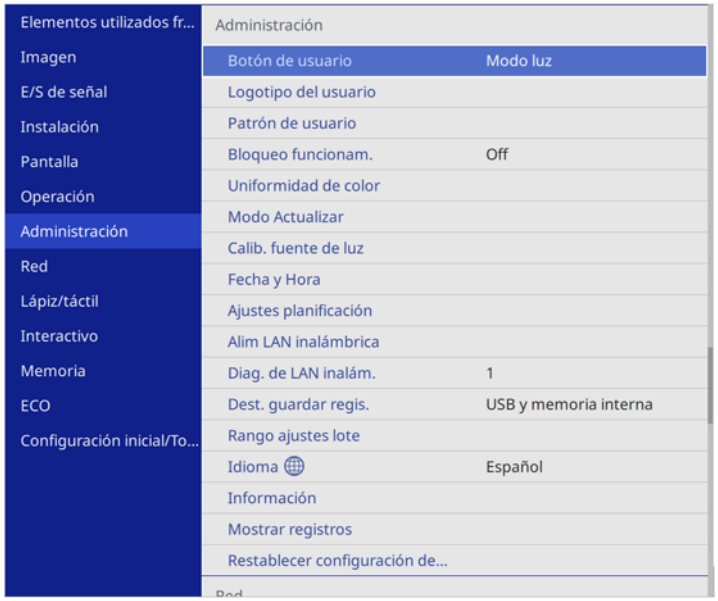
Encendido del proyector

Apagado del proyector

Selección de un ajuste de Inicio rápido

Ajustes de administración - menú Administración

Los ajustes del menú Administración le permiten personalizar diversas funciones administrativas del proyector.



Nota: Debe desactivar la protección mediante contraseña de Planificación para configurar los ajustes de **Ajustes planificación**.

Ajuste	Opciones	Descripción
Botón de usuario	**Modo luz** **Información** **Desentrelazado** **Subtítulo** **Resolución** **Volumen entrada micr** **Presentación patrón** **Calibración automát.** **Mostrar info. de LAN** **Guía de instalación de la placa de fijación**	Asigna una opción de los menús al botón **User** del control remoto para acceso directo.
Logotipo del usuario	**Iniciar ajustes** **Restablecer**	Crea la pantalla que el proyector muestra para identificarse y mejorar la seguridad.
Patrón de usuario	—	Toma una captura de una pantalla proyectada y la guarda como un patrón para mostrar; seleccione **Presentación patrón** en el menú Pantalla para proyectar el patrón guardado.
Bloqueo funcionam.	**Bloqueo Total** **Excepto la alimentación** **Off**	Controla el bloqueo de los botones del proyector para protegerlo. **Bloqueo Total**: bloquea todos los botones. **Excepto la alimentación**: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido. **Off**: todos los botones están desbloqueados.

Ajuste	Opciones	Descripción
Uniformidad de color	**Uniformidad de color** **Nivel de Ajuste** **Iniciar ajustes** **Restablecer**	Ajusta el balance de los tonos de color. **Uniformidad de color**: seleccione **On** para ajustar el balance de los tonos de color para toda la pantalla. **Nivel de Ajuste**: establece el nivel de ajuste. **Iniciar ajustes**: ajusta los tonos de color rojo, verde y azul individualmente para el área seleccionada. **Restablecer**: restaura todos los valores de ajuste de Uniformidad de color a sus valores predeterminados.
Modo Actualizar	**Temporizador** **Mensajes** **Inicio**	Seleccione **Inicio** para eliminar una imagen persistente que permanece en la imagen proyectada y apagar el proyector después del tiempo especificado en la pantalla **Temporizador**. Pulse cualquier botón para cancelar el Modo Actualizar. Active el ajuste **Mensajes** si desea mostrar un mensaje cuando el Modo Actualizar está en progreso.

Ajuste	Opciones	Descripción
Calib. fuente de luz	**Ejecutar ahora** **Ejecutar periódicam.** **Última ejecución**	Selecciona opciones para realizar la calibración de la fuente de luz con el fin de mantener el balance de color de la imagen proyectada. **Ejecutar ahora**: seleccione **On** para iniciar la calibración de la fuente de luz ahora. Asegure que el proyector ha estado encendido durante por lo menos 30 minutos para conseguir una precisión máxima. Es posible que no pueda iniciar la calibración si la temperatura ambiental del proyector está fuera del rango permitido. **Ejecutar periódicamente**: seleccione **On** para realizar la calibración después de cada 100 horas de uso. **Última ejecución**: muestra la fecha y la hora de la última calibración de fuente de luz realizada.
Fecha y Hora	**Fecha y Hora** **Horario de verano** **Hora de Internet**	Configura los ajustes de fecha y hora del proyector. • **Fecha y Hora**: configura la fecha y hora en el proyector. • **Horario de verano**: habilita el horario de verano. • **Hora de Internet**: actualiza la hora automáticamente a través de un servidor de hora en línea.

Ajuste	Opciones	Descripción
Ajustes planificación	—	Programa los eventos del proyector para ocurrir automáticamente en las fechas y horas seleccionadas.
Alim LAN inalámbrica	**On** **Off**	Activa o desactiva la comunicación inalámbrica.
Diag. de LAN inalám.	**Ping** **Dirección IP** **Ping hasta detenerse** **Iniciar**	Muestra el estado de la comunicación LAN inalámbrica.
Dest. guardar regis.	**Memoria interna** **USB y memoria interna**	Selecciona dónde desea guardar los archivos de error y operación del proyector.
Rango ajustes lote	**Todo** **Limitado**	Selecciona cuáles de los ajustes de los menús del proyector se van a copiar utilizando la función de configuración en lote; seleccione **Todo** para copiar todos los ajustes o seleccione **Limitado** para copiar todos los ajustes, excepto: • Ajustes de **Contraseña protegida** • Ajuste **EDID** del menú E/S de señal • Ajustes del menú **Red**
Idioma	Diversos idiomas disponibles	Selecciona el idioma de los menús y los mensajes que aparecen en la pantalla del proyector.

Ajuste	Opciones	Descripción
Información	**Horas de trabajo** **Horas fuente de luz** **Restante estimado** **Fuente** **Señal de entrada** **Resolución** **Veloc. refresco** **Info sinc** **Señal de Vídeo** **Estado** **Número de serie** **Event ID** **Versión**	Muestra información sobre el proyector y la señal de entrada actual; los elementos que se muestran varían según la fuente de entrada actual. La opción **Versión** muestra los números de las versiones para el proyector y otros componentes.
Mostrar registros	**Inf. adv. de temp.** **Historial enc./apag.**	Muestra los datos de registro guardados en el lugar especificado para el ajuste **Dest. guardar regis**.
Restablecer configuración de Administración	—	Restaura todos los ajustes en el menú Administración a sus valores predeterminados, excepto: • **Ajustes planificación** • **Idioma**

Lista de los códigos de Event ID

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Tareas relacionadas

Configuración de la fecha y la hora
Selección del idioma de los menús del proyector
Guardar un evento programado

Visualización de eventos programados
Modificación de un evento programado
Ajuste de la uniformidad de los colores

Lista de los códigos de Event ID

Si la opción **Event ID** en la pantalla Información del menú Administración muestra un número de código, consulte la siguiente lista de códigos para encontrar la solución al problema asociado con el código.

Código de Event ID	Causa y solución
0026	Ocurrió un error de comunicación en la replicación de pantalla. Apague el proyector y enciéndalo de nuevo, o reinicie el software de red.
0032	
0036	
0037	
0027	Comunicación inestable de la replicación de pantalla (Screen Mirroring). Revise el estado de comunicación de la red, espere unos momentos e intente conectarse a la red otra vez.
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0023	La conexión falló. Si ve una pantalla indicándole que ingrese el PIN en su computadora, ingrese el código PIN que aparece en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. Si esto no resuelve el problema, reinicie el proyector y los dispositivos conectados y luego revise los ajustes de conexión.
0024	
0025	
0043	El formato de video no es compatible. Cambie la resolución del dispositivo móvil y vuelva a conectarlo. O bien, cambie el ajuste **Ajustar rendimiento** para el proyector y vuelva a conectarlo.
0432	El software de red no se inició. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0435	
0433	No se pueden mostrar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.

Código de Event ID	Causa y solución
0434	La comunicación de la red no es estable. Revise el estado de comunicación de la red, espere unos momentos e intente conectarse a la red otra vez.
0481	
0482	
0485	
0483	El software de red se cerró inesperadamente. Revise el estado de comunicación de la red, luego apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FE	
0484	Se ha desconectado la comunicación con la computadora. Reinicie el software de red.
0479	Se ha producido un error en el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FF	
0891	No se puede encontrar el SSID (nombre de la red). Compruebe que su computadora y proyector estén conectados al SSID actual de su punto de acceso.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2/WPA3 no coincide. Compruebe que los ajustes de seguridad de la red inalámbrica sean correctos.
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide. Compruebe que los ajustes de seguridad de la red inalámbrica sean correctos.
0894	Se ha desconectado la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con su administrador de red.
0895	Se ha desconectado la comunicación con un dispositivo conectado. Revise el estado de conexión del dispositivo.
0898	No se ha podido adquirir la dirección DHCP. Compruebe que el servidor DHCP esté funcionando correctamente. Si no está utilizando DHCP, desactive el ajuste **DHCP** de los menús Red.
0899	Se ha producido un error de comunicación. Reinicie el software de red y el proyector. Si esto no resuelve el problema, comuníquese con Epson para obtener ayuda.
089A	El tipo de autenticación EAP no coincide con la red. Revise los ajustes de seguridad LAN inalámbrica y compruebe que el certificado de seguridad esté instalado correctamente.

Código de Event ID	Causa y solución
089B	La autenticación del servidor EAP falló. Revise los ajustes de seguridad LAN inalámbrica y compruebe que el certificado de seguridad esté instalado correctamente.
089C	La autenticación del cliente EAP falló. Revise los ajustes de seguridad LAN inalámbrica y compruebe que el certificado de seguridad esté instalado correctamente.
089D	El intercambio de clave falló. Revise los ajustes de seguridad LAN inalámbrica y compruebe que el certificado de seguridad esté instalado correctamente.
0920	La batería interna que guarda los ajustes de fecha y hora del proyector se está agotando. Comuníquese con Epson para obtener ayuda.
0B01	El almacenamiento interno no se pudo detectar correctamente. Apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y luego vuelva a conectarlo y encienda el proyector de nuevo. Cuando el proyector está encendido, se eliminan el certificado de seguridad y la libreta de direcciones. Si esto no resuelve el problema, comuníquese con Epson para obtener ayuda.
0BFF	Se ha producido un error con la función de pizarra. Reinicie el proyector.

Tema principal: Ajustes de administración - menú Administración

Referencias relacionadas

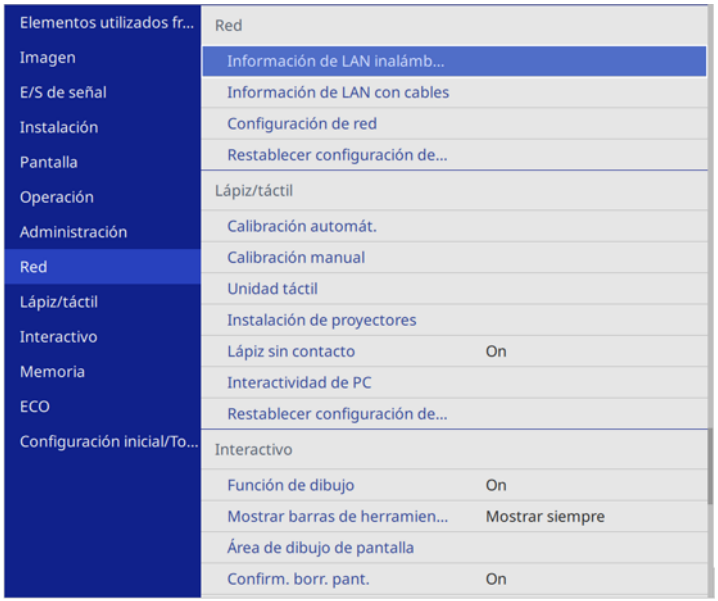
Ajustes de red: menú Red

Tareas relacionadas

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Ajustes de red: menú Red

Los ajustes del menú Red le permiten ver información de red y configurar el proyector para controlarlo a través de una red.



Nota: Debe desactivar la protección mediante contraseña del menú Red para configurar los ajustes de red.

Ajuste	Opciones	Descripción
Información de LAN inalámbrica	**Nombre proyector** **LAN inalámbrica**	Muestra los detalles y el estado de la red inalámbrica cuando el módulo LAN inalámbrico está instalado o cuando el ajuste **Punto de acceso sencillo** está desactivado. La opción **LAN inalámbrica** muestra la siguiente información: • **Nivel de antena** • **SSID** • **Canal** • **DHCP** • **Dirección IP** • **Máscara de subred** • **Dir. pta enlace** • **Servidor DNS 1** • **Servidor DNS 2** • **Dirección MAC** • **Código de región**
Información de LAN con cables	**Nombre proyector** **DHCP** **Dirección IP** **Máscara de subred** **Dir. pta enlace** **Dirección MAC**	Muestra el estado y los detalles de la red alámbrica.
Configuración de red	—	Configura los ajustes de su red.
Restablecer configuración de Red	—	Restaura todos los ajustes en el menú Red a sus valores predeterminados.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Conceptos relacionados

Proyección en una red alámbrica

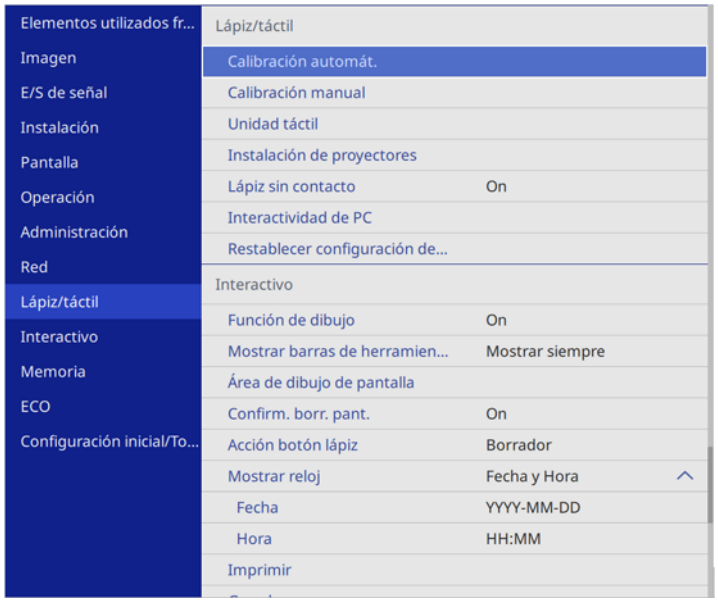
Proyección en una red inalámbrica

Referencias relacionadas

Ajustes del menú LAN inalámbrica

Ajustes de configuración de lápices y función táctil - menú Lápiz/táctil

Los ajustes del menú Lápiz/táctil le permiten configurar las operaciones de los lápices interactivos de la función táctil.



Ajuste	Opciones	Descripción
Calibración automát. **Calibración manual**	—	Inicia la calibración de los lápices interactivos.

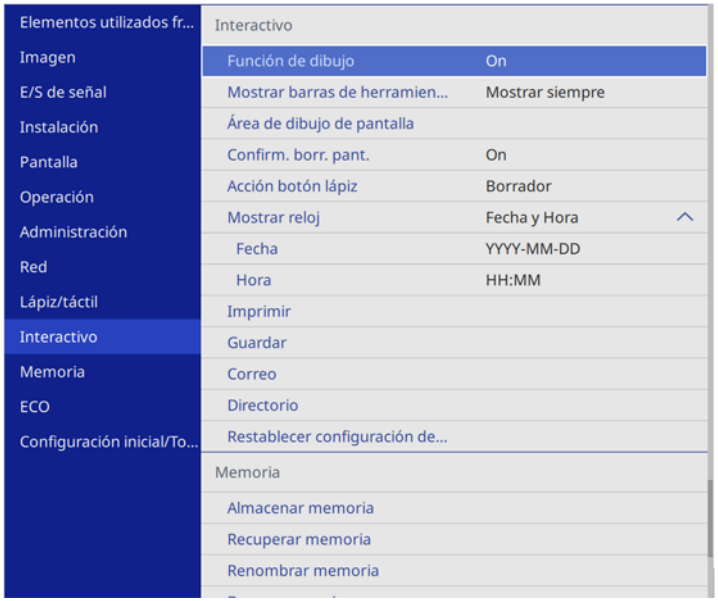
Ajuste	Opciones	Descripción
Unidad táctil	**Alimentación** **Ajust. Unidad táctil** **Calibración táctil** **Intervalo de calibración**	Selecciona los ajustes para la unidad táctil. **Alimentación**: enciende la unidad táctil. **Ajust. Unidad táctil**: realiza el ajuste del ángulo para la difusión del láser. **Calibración táctil**: realiza la calibración para las operaciones táctiles. **Intervalo de calibración**: si las operaciones táctiles se reconocen como operaciones de arrastrar, seleccione **Ancho** para agrandar el rango de calibración.
Instalación de proyectores	**Intensidad de infrarrojos** **Sinc. de proyectores**	Seleccione ajustes para las operaciones de los lápices interactivos y de la función táctil con múltiples proyectores. **Intensidad de infrarrojos**: si los lápices interactivos están inestables debido a interferencia de infrarrojos, seleccione **Fuerte**. **Sinc. de proyectores**: si los proyectores están conectados utilizando el juego de cables para control remoto, seleccione **Cableado**.
Lápiz sin contacto	**On** **Off**	Activa y desactiva la función Sin contacto del lápiz; cuando está configurado en **On**, el puntero sigue la punta del lápiz a medida que lo pasa por encima de la pantalla sin tocarla y lo mueve alrededor.

Ajuste	Opciones	Descripción
Interactividad de PC	**Modo de tracking de lápiz** **Mantener pulsado** **Comportamiento de la punta del lápiz** **USB-B2** **Ajust auto área boli** **Aju manual área boli**	Selecciona las opciones de operación y ajuste de lápiz. **Modo de tracking de lápiz**: configura el sistema operativo correcto para las funciones de los lápices interactivos. Para Windows o Mac, seleccione **Modo Lápiz**. Para Ubuntu, seleccione **Modo de ratón**. **Mantener pulsado**: cuando este ajuste está configurando en **Clic botón dcho**, le permite usar una pulsación larga de un lápiz o del dedo como una operación de clic con el botón derecho. **Comportamiento de la punta del lápiz**: asigna **Clic botón dcho** o **Clic botón izqdo** a la punta del lápiz. **USB-B2**: configura el puerto HDMI utilizado para la computadora conectada al puerto **USB-B2** cuando utilice funciones interactivas con la computadora. **Ajust auto área boli**: automáticamente ajusta el área del lápiz utilizando la resolución de la computadora conectada. **Aju manual área boli**: le permite ajustar el área del lápiz manualmente.
Restablecer configuración de Lápiz/táctil	—	Restaura todos los ajustes en el menú Lápiz/táctil a sus valores predeterminados.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Ajuste interactivos - menú Interactivo

Los ajustes del menú Interactivo le permiten personalizar diversas funciones interactivas del proyector.



Nota: Debe desactivar la protección mediante contraseña del menú Interactivo para configurar los ajustes interactivos.

Ajuste	Opciones	Descripción
Función de dibujo	**On** **Off**	Habilita o deshabilita las funciones para dibujar en la imagen proyectada.
Mostrar barras de herramientas	**Mostrar siempre** **Ocultar en tiempo establecido**	Controla cuándo se muestra la barra de herramientas interactiva.
Color de la barra de herramientas	**Negro** **Blanco**	Configura el color de la barra de herramientas interactiva.

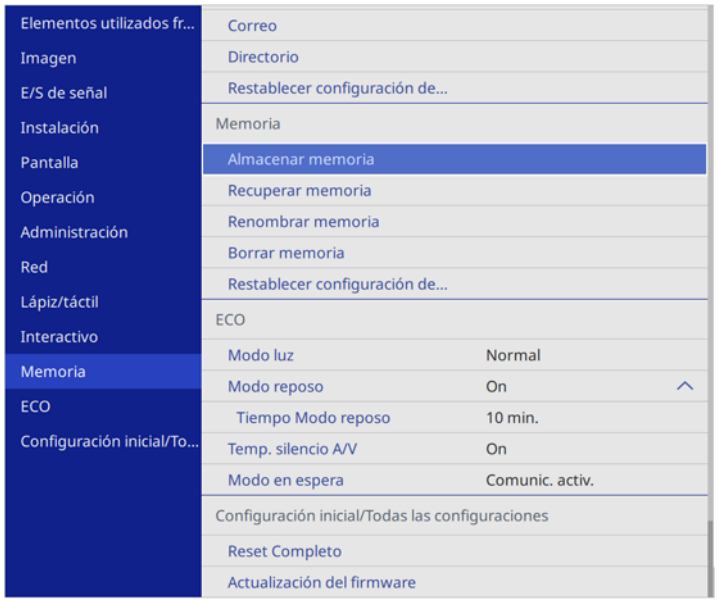
Ajuste	Opciones	Descripción
Área de dibujo de pantalla	**On** **Off**	Muestra u oculta el área de dibujo.
Confirm. borr. pant.	**On** **Off**	Muestra una pantalla de confirmación antes de borrar todo el contenido dibujado en la imagen proyectada.
Acción botón lápiz	**Barra de herramientas de dibujo** **Borrador** **Borrar pantalla** **Off**	Configura la función del botón en el costado de los lápices interactivos.
Mostrar reloj	**Fecha y Hora** **Fecha** **Hora** **Off**	Configura la fecha y la hora que se muestran en la barra de herramientas de la pizarra; modifique el ajuste **Fecha y Hora** en el menú Administración.
Imprimir	—	Configura los ajustes que controlan la impresión del contenido en la pizarra.
Guardar	—	Configura los ajustes que controlan cómo se guarda el archivo del contenido en la pizarra.
Correo	—	Configura los ajustes que controlan la transmisión por correo electrónico del contenido en la pizarra.
Directorio	—	Configura los ajustes que controlan los servicios de directorio para buscar direcciones de correo electrónico.

Ajuste	Opciones	Descripción
Restablecer configuración de Interactivo	—	Restaura todos los ajustes en el menú Interactivo a sus valores predeterminados.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Ajustes de memoria de calidad de imagen: menú Memoria

Los ajustes del menú Memoria le permiten guardar y cargar los ajustes de calidad de imagen en la memoria del proyector.



Ajuste	Opciones	Descripción
Almacenar memoria	Memoria 1 a 10	Le permite guardar los ajustes de calidad de la imagen actual a la memoria.
Recuperar memoria	Memoria 1 a 10	Carga una memoria de ajustes de calidad de imagen guardada.

Ajuste	Opciones	Descripción
Renombrar memoria	Memoria 1 a 10	Cambia el nombre de una memoria de ajustes de calidad de imagen guardada.
Borrar memoria	Memoria 1 a 10	Elimina una memoria de ajustes de calidad de imagen guardada.
Restablecer configuración de memoria	—	Restablece todos los ajustes de memoria de calidad de imagen.

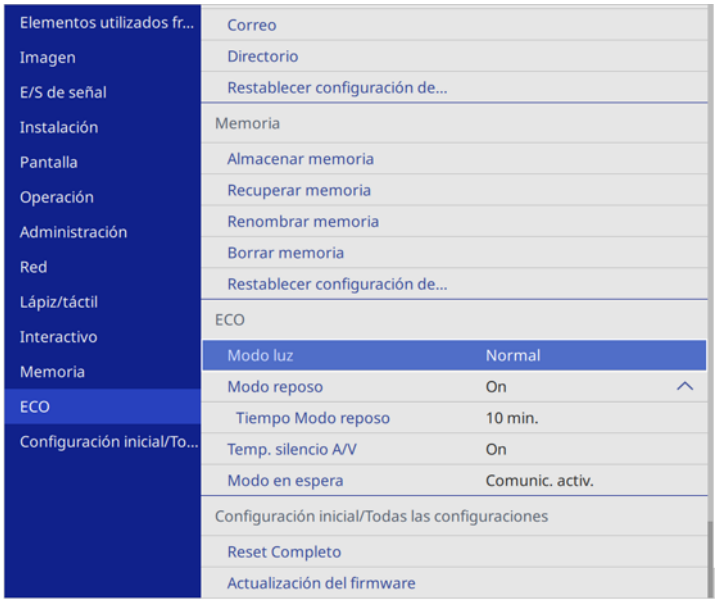
Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Tareas relacionadas

Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados

Ajustes de configuración: menú ECO

Los ajustes del menú ECO le permiten personalizar las funciones del proyector para ahorrar energía.



Ajuste	Opciones	Descripción
Modo luz	**Normal** **Silencioso** **Extendido** **Personalizado**	Selecciona el modo de brillo del proyector cuando el ajuste **Mantener brillo** está desactivado. **Normal**: luminosidad máxima **Silencioso**: 70 % de luminosidad con el ruido del ventilador reducido **Extendido**: 70 % de luminosidad y extiende la vida útil de la fuente de luz **Personalizado**: seleccione un nivel de brillo personalizado y active el uso del siguiente ajuste.
Modo reposo	**On** **Off**	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad.
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Configura el intervalo para el Modo reposo.
Temp. silencio A/V	**On** **Off**	Automáticamente apaga el proyector después de 30 minutos si el ajuste **Pausa A/V** está activado.

Ajuste	Opciones	Descripción
Modo en espera	**Comunic. activ.** **Comunic. desact.**	Active este ajuste para permitir que se realicen las siguientes operaciones cuando el proyector está en modo de espera: • Monitorear y controlar el proyector a través de una red • Transmitir audio y video a un dispositivo externo (el ajuste Salida de A/V debe estar configurado como **En proyección** para activar el ajuste **Modo en espera**; puede cambiar el ajuste Salida de A/V una vez que este ajuste está activado).

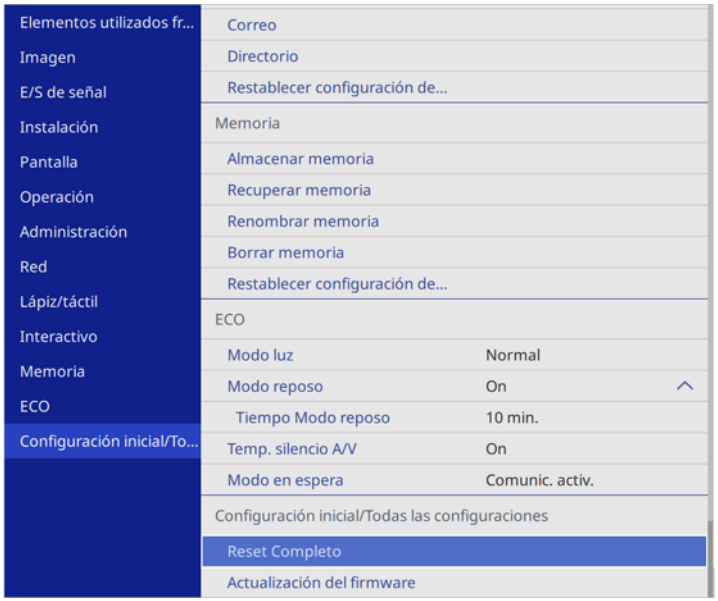
Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Referencias relacionadas

Especificaciones de la fuente de luz del proyector

Opciones de ajustes iniciales y restablecimiento - menú Configuración inicial/Todas las configuraciones

Puede restablecer gran parte de los ajustes del proyector a sus valores predeterminados con la opción **Reset Completo** en el menú Configuración inicial/Todas las configuraciones.



Cuando selecciona la opción **Reset Completo**, verá esta pantalla:



Aparecen marcas de verificación a un lado de los ajustes de los menús que se van a restablecer. Si no desea restablecer los ajustes en algunos menús, anule la selección de esos ajustes. Cuando esté listo, seleccione **Ejecutar** y pulse el botón ↵ **Enter**.

No puede restablecer los siguientes ajustes con la opción **Reset Completo**:

- Zoom digital
- Cambio de imagen
- Patrón de usuario
- Idioma

Nota: Consulte el enlace que aparece al final de esta sección para obtener detalles sobre cómo actualizar el firmware del proyector.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Conceptos relacionados

Actualización del firmware

Mantenimiento y transporte del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para darle mantenimiento al proyector y transportarlo de un lugar a otro.

Mantenimiento del proyector
Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire
Reemplazo de las pilas del control remoto
Reemplazo de las puntas duras de los lápices
Reemplazo de las puntas blandas de los lápices
Actualización del firmware
Transporte del proyector

Mantenimiento del proyector

Su proyector requiere poco mantenimiento para funcionar en óptimas condiciones.

Es posible que tenga que limpiar la ventana de proyección y el sensor de obstáculos periódicamente, además de limpiar el filtro y las salidas de aire para evitar que el proyector se sobrecaliente porque la ventilación ha sido bloqueada.

Las únicas piezas que debe reemplazar son el filtro de aire, las pilas y las puntas de los lápices y las pilas del control remoto. Si necesita reemplazar alguna otra pieza, comuníquese con Epson o con un técnico autorizado por Epson.

El proyector utiliza una fuente de luz láser sellada que no necesita servicio y no puede ser reemplazada.

Advertencia: Antes de limpiar cualquier pieza del proyector, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Nunca abra ninguna tapa del proyector a menos que así se especifique en este manual. El voltaje eléctrico dentro del proyector es peligroso y puede causar graves lesiones.

Advertencia: No intente reparar este producto usted mismo, con excepción de lo descrito específicamente en este manual. Contrate técnicos cualificados para llevar a cabo todas las reparaciones necesarias.

Limpieza de la ventana de proyección
Limpieza del sensor de obstáculos
Limpieza del exterior del proyector

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Limpieza de la ventana de proyección

Limpie periódicamente la ventana de proyección o cuando observe polvo o manchas en su superficie.

- Para quitar polvo o manchas, limpie la ventana de proyección suavemente con papel para limpiar lentes.
- Para quitar manchas persistentes, humedezca un paño suave que no deje pelusas con limpiador para lentes y frote la ventana de proyección con cuidado.

  Advertencia: No utilice un limpiador para lentes que contenga gas inflamable. El alto calor generado por el proyector puede causar un incendio.

  Precaución: No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos inflamables. No utilice un limpiador de vidrios o cualquier material abrasivo para limpiar la ventana de proyección y no la someta a ningún impacto, ya que la podría dañar.

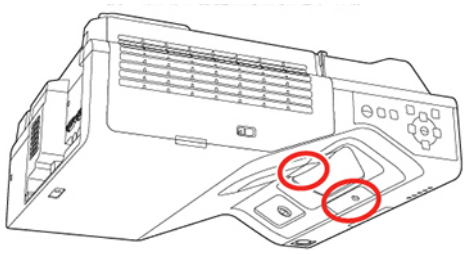
Tema principal: Mantenimiento del proyector

Tareas relacionadas

Apagado del proyector

Limpieza del sensor de obstáculos

Limpie el vidrio del sensor de obstáculos del proyector (circulados en rojo) periódicamente, o si aparece un mensaje indicándole que retire cualquier obstáculo que esté interfiriendo con el área de proyección.



- Para quitar polvo o manchas, limpie el vidrio del sensor de obstáculos suavemente con papel para limpiar lentes.

- Para quitar manchas persistentes, humedezca un paño suave que no deje pelusas con limpiador para lentes y frote el vidrio del sensor de obstáculos con cuidado.

  Advertencia: No utilice un limpiador para lentes que contenga gas inflamable. El alto calor generado por el proyector puede causar un incendio.

  Precaución: No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos inflamables.

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Tareas relacionadas

Apagado del proyector

Limpieza del exterior del proyector

Antes de limpiar el exterior del proyector, apáguelo y desconecte el cable de alimentación.

- Para quitar polvo o suciedad, use un paño suave y seco que no deje pelusas.
- Para quitar suciedad persistente, humedezca un paño con agua y con un poco de jabón suave. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

  Precaución: No utilice cera, alcohol, bencina, diluyente de pintura u otros productos químicos para limpiar el exterior del proyector. Estos productos pueden dañarlo. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos inflamables.

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Tareas relacionadas

Apagado del proyector

Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

El mantenimiento regular del filtro es importante para mantener el proyector en buen estado. Este proyector Epson fue diseñado con un filtro de aire de fácil acceso que puede ser reemplazado por el usuario con el fin de proteger el producto y hacer sencilla la tarea de darle mantenimiento regular. La frecuencia de mantenimiento del filtro de aire puede variar según el entorno.

Si no se realiza un mantenimiento regular del producto, este proyector Epson le notificará que la temperatura interna ha alcanzado un nivel alto. No espere a recibir este aviso para darle mantenimiento al filtro de aire del proyector, ya que la exposición a altas temperaturas por un periodo prolongado puede reducir la vida útil del proyector o del láser.

Los daños causados por la falta de mantenimiento al proyector o al filtro de aire pueden no estar cubiertos por la garantía limitada del proyector.

Limpieza del filtro y de las salidas de aire

Reemplazo del filtro de aire

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Referencias relacionadas

Especificaciones de la fuente de luz del proyector

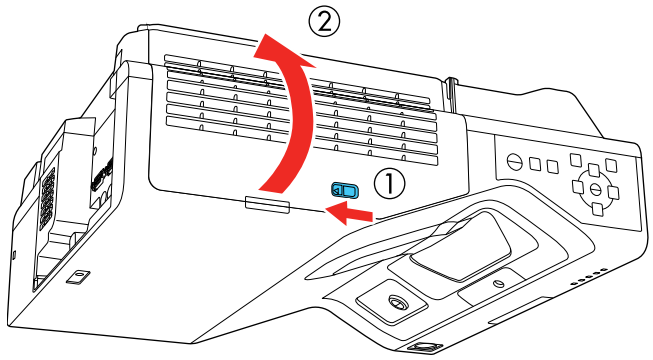
Estado de los indicadores del proyector

Limpieza del filtro y de las salidas de aire

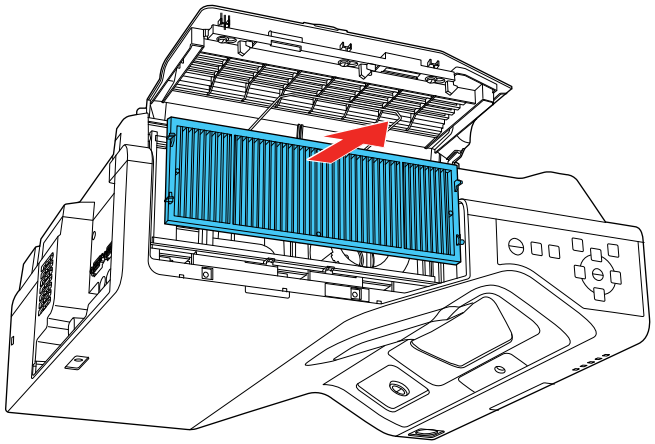
Limpie el filtro o las salidas de aire cuando estén cubiertos de polvo o cuando aparezca un mensaje indicándole que lo haga.

Precaución: No utilice agua o cualquier tipo de detergente para limpiar el filtro de aire. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos inflamables.

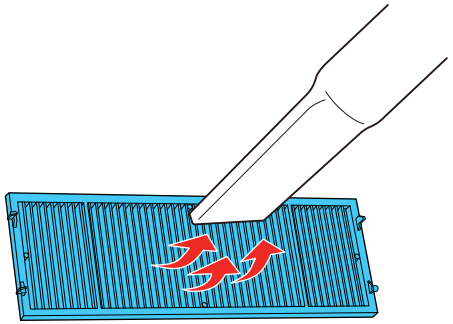
1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Deslice el seguro de la tapa del filtro de aire y abra la tapa.



3. Retire el filtro de aire del proyector.

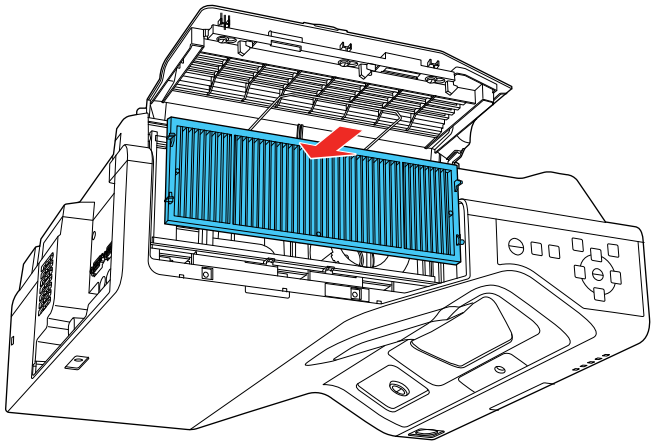


4. Pase una aspiradora por la parte frontal del filtro de aire (el lado con las lengüetas) para retirar cualquier polvo restante.



Nota: Si es difícil quitar el polvo o si el filtro de aire está dañado, reemplácelo.

5. Vuelva a colocar el filtro de aire en el proyector, tal como se muestra a continuación.



6. Cierre la tapa del filtro de aire y deslice el seguro.

Tema principal: Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

Tareas relacionadas

Apagado del proyector

Reemplazo del filtro de aire

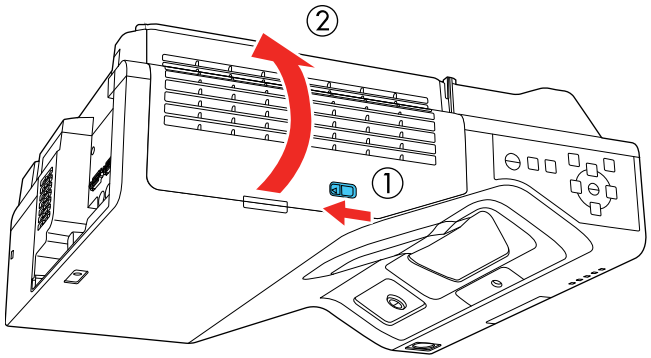
Necesita reemplazar el filtro de aire en las siguientes situaciones:

- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje indicándole que debe limpiar el filtro o reemplazarlo.
- El filtro de aire está roto o dañado.

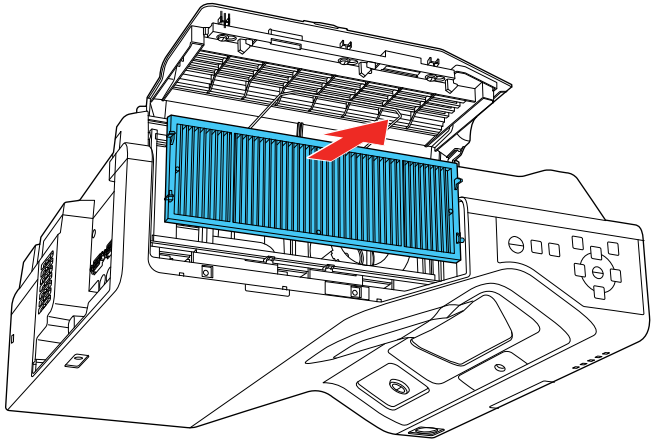
Puede reemplazar el filtro de aire mientras el proyector está instalado en la pared o en el techo.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.

2. Deslice el seguro de la tapa del filtro de aire y abra la tapa.

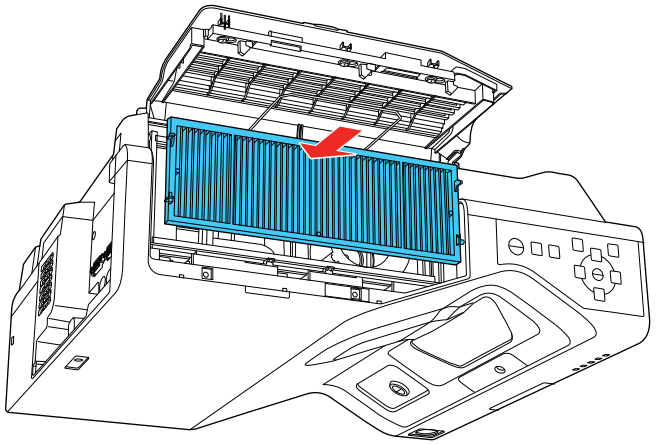


3. Retire el filtro de aire del proyector.



Nota: Los filtros de aire contienen polipropileno. Deseche los filtros usados de acuerdo con la normativa local.

4. Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector, tal como se muestra a continuación.



5. Cierre la tapa del filtro de aire y deslice el seguro.

Tema principal: Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

Tareas relacionadas

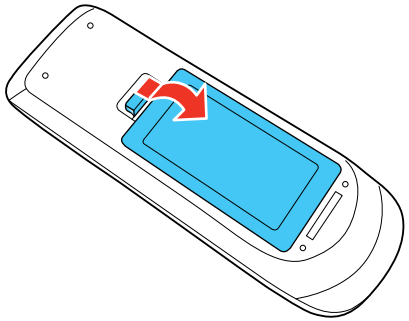
Apagado del proyector

Reemplazo de las pilas del control remoto

El control remoto usa dos pilas AA alcalinas o de manganeso. Reemplace las pilas en cuanto dejen de funcionar.

Precaución: Utilice solo el tipo de pilas especificadas en este manual. No instale pilas de diferentes tipos y no mezcle pilas nuevas y viejas.

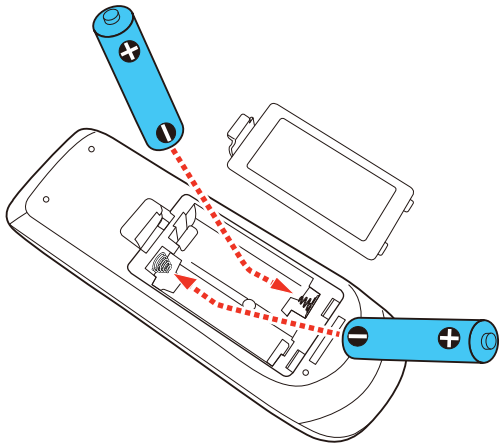
1. Retire la tapa del compartimiento de las pilas, tal como se muestra a continuación.



2. Retire las pilas usadas.

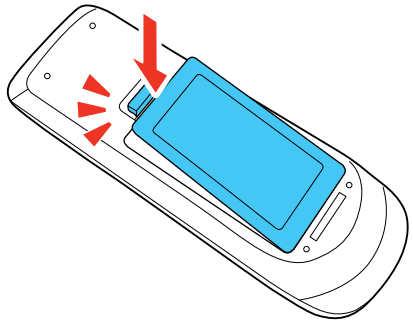
   Advertencia: Si las pilas gotean, limpie el líquido con un paño suave y no toque el líquido con las manos. Si el líquido toca sus manos, lávelas de inmediato para evitar lesiones.

3. Coloque las pilas con los polos **+** y **–** tal como se muestra en la imagen.



   Advertencia: Asegure que las pilas estén instaladas correctamente. Si las pilas no están instaladas correctamente, pueden explotar o gotear, causando un incendio, lesiones o daños al producto.

4. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas y presiónela hasta que encaje en su lugar.



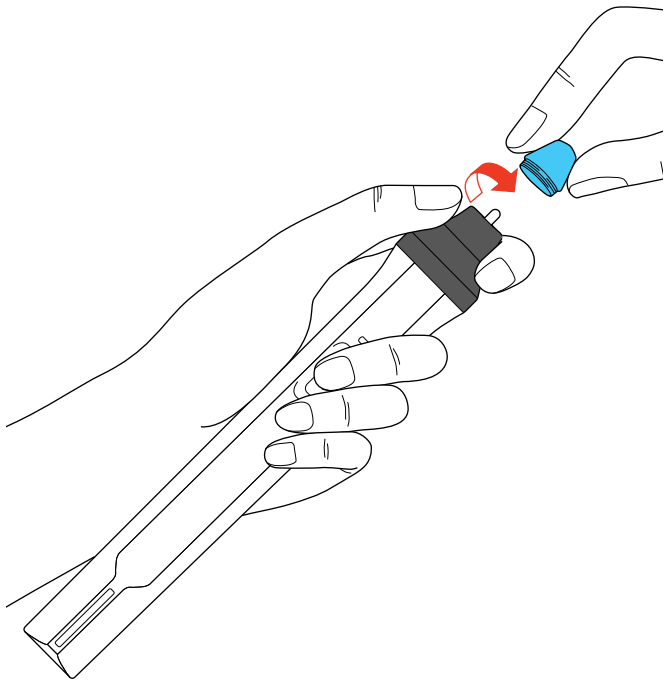
Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

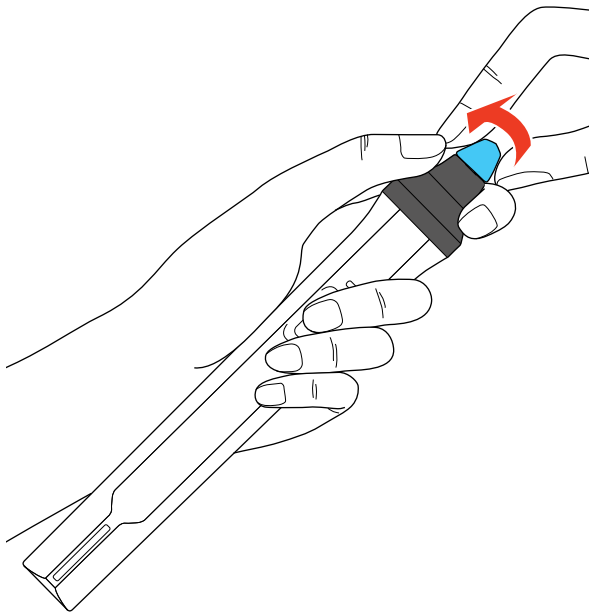
Reemplazo de las puntas duras de los lápices

Si las puntas de los lápices están dañadas o ya no funcionan correctamente, puede reemplazarlas.

1. Desenrosque la punta del lápiz para retirarla.



2. Enrosque la punta nueva en el lápiz.

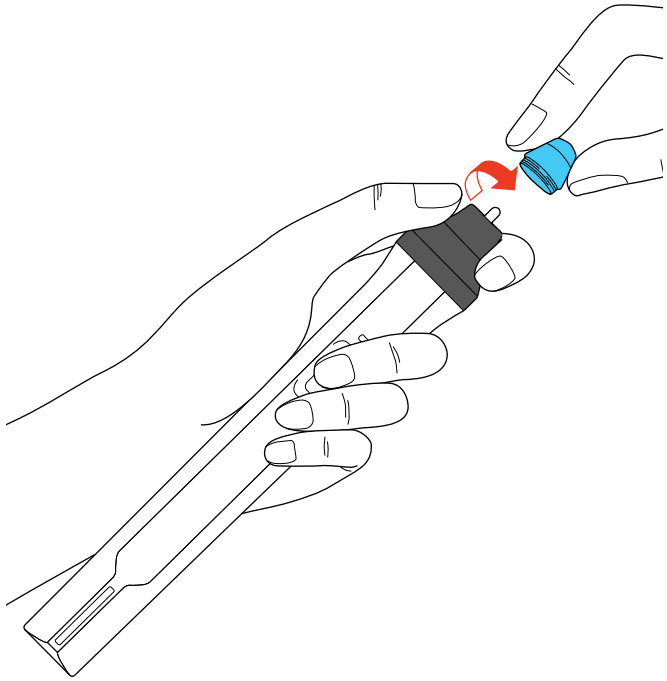


Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

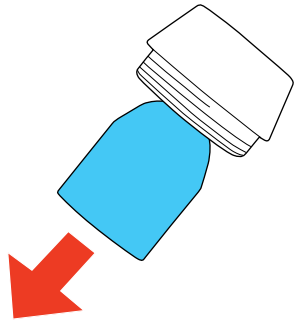
Reemplazo de las puntas blandas de los lápices

Si las puntas de los lápices están dañadas o ya no funcionan correctamente, puede reemplazarlas. Si la punta blanda es difícil de usar en una superficie con textura, reemplace la punta blanda del lápiz con una punta dura.

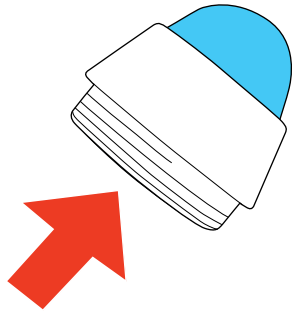
1. Desenrosque la punta del lápiz para retirarla.



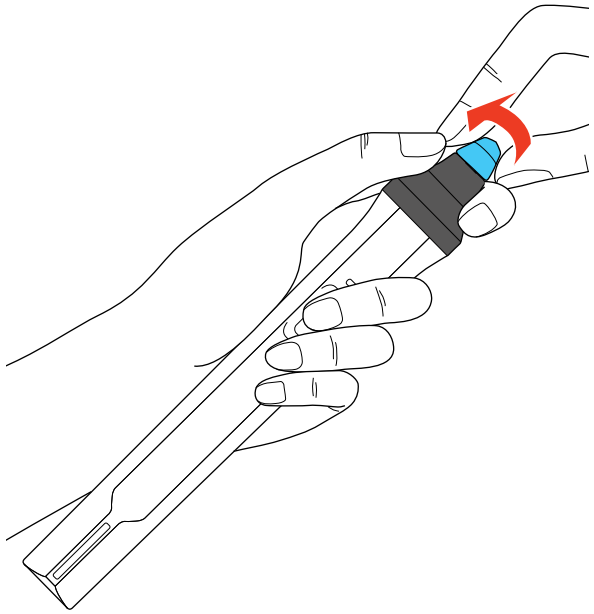
2. Retire la punta blanda.



3. Introduzca la punta nueva.



4. Enrosque la punta en el lápiz.



Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Actualización del firmware

Puede actualizar el firmware del proyector utilizando un dispositivo de almacenamiento USB o una computadora y un cable USB.

Si hay una actualización de firmware disponible para su producto, puede seleccionar la opción **Actualización del firmware** del menú Configuración inicial/Todas las configuraciones del proyector. El proyector entra en modo de actualización de firmware y está listo para realizar la actualización. Si no se encuentra un archivo de actualización de firmware, el proyector entra en modo de espera.

Puede contactar al departamento de soporte técnico de Epson o usar el software Epson Projector Management para buscar actualizaciones de firmware para su producto. Para obtener más información, póngase en contacto con el departamento de soporte técnico de Epson.

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)

Dónde obtener ayuda (América Latina)

Transporte del proyector

El proyector contiene piezas de precisión, algunas de las cuales son de vidrio. Siga las siguientes directrices para transportar, expedir o guardar el proyector de manera segura:

1. Retire los equipos conectados al proyector.
2. Apague el proyector.
3. Asegúrese de que el indicador ⏻ de encendido esté iluminado de color azul, pero no parpadeando, y que el indicador de estado esté apagado, luego desconecte el cable de alimentación.
4. Realice una de las siguientes acciones:
   - Cuando transporte el proyector a una distancia larga o como equipaje facturado, empaque el proyector en una caja sólida y resistente con material acolchonado de protección alrededor del proyector y marque la caja como “Frágil”.
   - Cuando envíe el proyector a un lugar de reparación, utilice los materiales de embalaje originales, si es posible, o utilice materiales equivalentes con material acolchonado de protección alrededor del proyector. Marque la caja como “Frágil”.

Nota: Epson no será responsable de ningún daño que se produzca durante el transporte.

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Solución de problemas

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con el proyector.

Consejos para resolver problemas de proyección
Estado de los indicadores del proyector
Uso del sistema de menús del proyector
Solución de problemas de imagen o sonido
Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto
Solución de problemas de red
Solución de problemas con el sistema interactivo
Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)
Dónde obtener ayuda (América Latina)

Consejos para resolver problemas de proyección

Si el proyector no funciona correctamente, apáguelo y desconéctelo. Luego, conecte y encienda el proyector nuevamente.

Si esto no resuelve el problema, revise lo siguiente:

- Los indicadores del proyector, ya que pueden indicar cuál es el problema.
- Las soluciones ofrecidas en este manual, ya que pueden ayudarle a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones ayuda, comuníquese con Epson para obtener soporte técnico.

Tema principal: Solución de problemas

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)
Dónde obtener ayuda (América Latina)
Estado de los indicadores del proyector

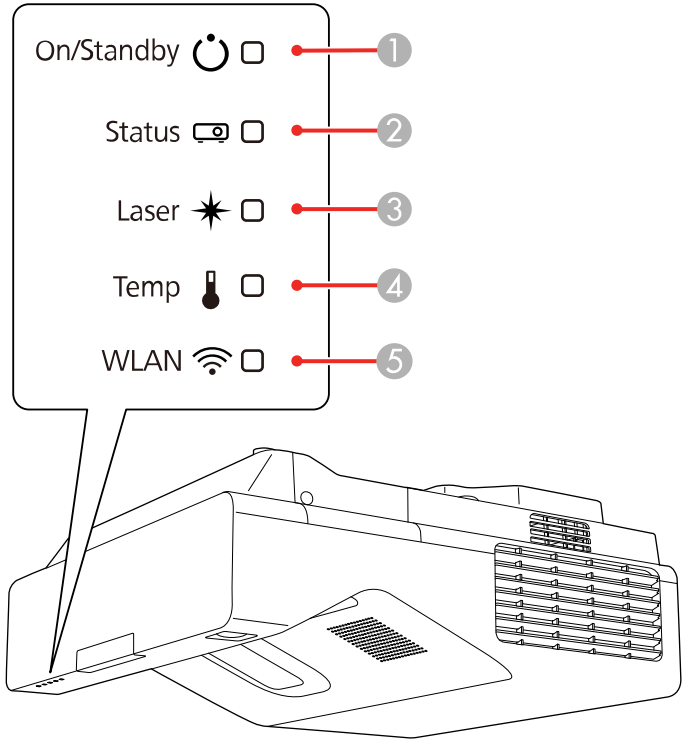
Tareas relacionadas

Limpieza de la ventana de proyección
Limpieza del filtro y de las salidas de aire
Reemplazo del filtro de aire
Encendido del proyector
Apagado del proyector

Estado de los indicadores del proyector

Los indicadores luminosos del proyector indican el estado de éste y le avisan cuando ocurre un problema. Revise el estado y el color de los indicadores luminosos y busque una solución en la tabla a continuación.

Nota: Si el ajuste **Indicadores** del menú **Operación** está configurado en **Off**, todos los indicadores están apagados bajo condiciones de proyección normales.



1 Indicador On/Standby (alimentación/de espera)

2 Indicador Status (estado)

3 Indicador Laser (láser)

4 Indicador Temp (temperatura)

5 Indicador WLAN (red inalámbrica)

Indicador On/Standby	Indicador Status	Indicador Laser	Indicador de temperatura	Estado y solución
Azul	Azul	Apagado	Apagado	Funcionamiento normal.
Azul	Parpadeo azul	Apagado	Apagado	El proyector se está calentando. Espere a que aparezca una imagen.
				El proyector se está apagando. (Cuando el indicador Status deje de parpadear, puede desconectar el proyector).
Azul	Apagado	Apagado	Apagado	En modo de espera, reposo o monitorización.
Parpadeo azul	Apagado	Apagado	Apagado	Preparado para monitorear o modo de inicio rápido; todas las funciones se deshabilitan.
Parpadeo azul	Variable	Variable	Parpadeo naranja	La temperatura del proyector está muy elevada. • Asegúrese de que el filtro de aire y las salidas de aire no estén obstruidos por polvo u objetos cercanos. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Asegúrese de que la temperatura ambiental no sea demasiado alta.

Indicador On/Standby	Indicador Status	Indicador Laser	Indicador de temperatura	Estado y solución
Apagado	Parpadeo azul	Apagado	Naranja	El proyector se sobrecalentó y se apagó. Déjelo apagado para que se enfríe. Después de unos cinco minutos, haga lo siguiente: • Asegúrese de que el filtro de aire y las salidas de aire no estén obstruidos por polvo u objetos cercanos. • Asegúrese de que la temperatura ambiental no sea demasiado alta. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Si utiliza el proyector a una altitud elevada, active el ajuste **Modo alta altitud**. • Si el problema continúa, desconecte el proyector y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Parpadeo azul	Variable	Parpadeo naranja	Variable	Advertencia del láser. Apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Apagado	Parpadeo azul	Naranja	Apagado	El láser tiene un problema. Apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Apagado	Parpadeo azul	Apagado	Parpadeo naranja	Un ventilador o un sensor tiene un problema. Apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Apagado	Parpadeo azul	Parpadeo naranja	Apagado	Se produjo un error interno del proyector. Apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Indicador On/Standby	Indicador Status	Indicador Laser	Indicador de temperatura	Estado y solución
Variable	Parpadeo azul	Parpadeo naranja	Variable	El Modo Actualizar está en curso.

Estado del indicador de red inalámbrica

El indicador WLAN (red inalámbrica) señala lo siguiente:

- **Azul**: La conexión de red inalámbrica está disponible y está funcionando normalmente.
- **Parpadeo azul (rápido)**: Se está conectando a o comunicando con un dispositivo.
- **Parpadeo azul (lento)**: Ha ocurrido un error. Apague el proyector y enciéndalo de nuevo.
- **Apagado**: La conexión de red inalámbrica no está disponible. Asegure que el ajuste **Alim LAN inalámbrica** esté configurado en **On** en el menú **Administración** del proyector.

Nota: Si los indicadores luminosos muestran un patrón que no aparece en estas tablas, apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: Solución de problemas

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)
Dónde obtener ayuda (América Latina)
Ajustes de funciones - menú Operación
Ajustes de administración - menú Administración

Uso del sistema de menús del proyector

El proyector muestra descripciones en el sistema de menús para ayudarle a navegar por los ajustes del proyectores. Las descripciones aparecen en el lado derecho de la pantalla a medida que se desplaza por los ajustes de los menús.

Tema principal: Solución de problemas

Solución de problemas de imagen o sonido

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con las imágenes o el sonido proyectados.

Soluciones para cuando no aparecen imágenes

Soluciones para cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display
Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"
Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"
Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen
Soluciones para cuando la imagen no es rectangular
Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática
Soluciones para cuando la imagen está borrosa
Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos
Soluciones para cuando una imagen residual permanece en la imagen proyectada
Soluciones a problemas de sonido
Soluciones a problemas con el micrófono

Tema principal: Solución de problemas

Soluciones para cuando no aparecen imágenes

Si no aparecen imágenes, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para ver si la imagen se apagó temporalmente.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén bien conectados y que el proyector y las fuentes de video conectadas a él estén encendidos.
- Si su dispositivo está conectado mediante un convertidor de video o una placa de pared, conéctelo directamente al proyector.
- Si conectó la fuente de video al puerto **Computer2/Monitor Out**, compruebe que el ajuste **Puerto Salida monitr** esté configurado en **Ordenador2**.
- Asegure que la imagen proyectada no esté completamente negra (solo cuando esté proyectando imágenes de computadora).
- Pulse el botón de encendido del proyector para activarlo y sacarlo del modo de espera o de reposo. También revise si la computadora conectada está en modo de reposo o muestra un protector de pantalla en blanco.
- Pulse el botón **Menu**. Si aparece el menú del proyector, es posible que haya un problema con la fuente de video conectada, la conexión del cable o el puerto.
- Configure el ajuste **Brillo** del menú Imagen.
- Ajuste la luminosidad de la fuente de luz del proyector.
- Revise el menú Pantalla para verificar que el ajuste **Mensajes** esté configurado en **On**.

- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, es posible que los botones estén bloqueados. Si es el caso, desbloquéelos.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del control remoto, asegúrese de que los receptores del control remoto estén activados.
- Para imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de la pantalla si está utilizando el modo de pantalla completa.
- Para las imágenes proyectadas de las aplicaciones que utilizan DirectX de Windows, desactive las funciones de DirectX.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar videos con derechos de autor que reproduce en una computadora. Para más detalles, consulte el manual proporcionado con su computadora.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones**.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de pantalla - menú Pantalla

Ajustes de configuración: menú ECO

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Tareas relacionadas

Selección de una fuente de imagen

Desbloqueo de los botones del proyector

Apagado temporal de la imagen y del sonido

Soluciones para cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece una imagen o si la imagen aparece incorrectamente con la función USB Display, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **USB** del control remoto.
- Pulse el botón **Source Search** del control remoto o del panel de control y seleccione **USB Display**.
- Asegure que el software USB Display esté instalado correctamente. Si es necesario, instálelo manualmente.
- Asegúrese de que la computadora esté conectada al puerto **USB-B** del proyector.
- Compruebe que el ajuste **USB Display** esté configurado en **On** en el menú E/S de señal del proyector.

- En un Mac, seleccione el icono **USB Display** en el Dock o en la carpeta **Aplicaciones**. Si selecciona Salir en el menú del icono USB Display localizado en el Dock, el software USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.
- Para imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de la pantalla si está utilizando el modo de pantalla completa.
- Para las imágenes proyectadas de las aplicaciones que utilizan DirectX de Windows, desactive las funciones de DirectX.
- Si el cursor del mouse parpadea, seleccione **Mueva el puntero del ratón de forma suave** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora con Windows.
- Desactive el ajuste **Transferir ventana por capas** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.
- Si cambia la resolución de la computadora durante la proyección, la calidad y el rendimiento del video podrían deteriorar.
- Asegure que esté utilizando la versión más reciente del software USB Display. Puede descargar la última versión de la página web de Epson. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Tareas relacionadas

Selección de una fuente de imagen

Conexión de una computadora para video y audio a través de USB

Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Source Search** y espere unos segundos hasta que aparezca una imagen.
- Active la computadora o fuente de video conectada y, si es necesario, pulse el botón de reproducción para comenzar la presentación.
- Revise la conexión del proyector a las fuentes de video.
- Si está proyectando desde una computadora portátil, asegúrese de que esté configurada para funcionar con un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y la computadora o la fuente de video conectada y vuelva a encenderlos de nuevo.

- Si está proyectando desde una fuente HDMI, sustituya el cable HDMI por uno más corto.
- Conecte la fuente de video directamente al proyector.
- Utilice un cable de video diferente.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones**.

Visualización desde una computadora portátil con Windows
Visualización desde una computadora portátil Mac

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Tareas relacionadas

Selección de una fuente de imagen
Conexión de un monitor de computadora externo

Temas relacionados

Conexión de fuentes de computadora
Conexión de fuentes de video

Visualización desde una computadora portátil con Windows

Si ve el mensaje “Sin Señal” cuando proyecta desde una computadora portátil con Windows, necesita configurar la computadora para usar un monitor externo.

1. Mantenga presionada la tecla **Fn** de la computadora portátil y pulse la tecla con un icono de monitor o identificado como **CRT/LCD**. (Consulte el manual de su computadora portátil para obtener detalles). Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen. Para mostrar imágenes en el monitor de la computadora portátil y en el proyector al mismo tiempo, pulse las mismas teclas nuevamente.

   Nota: En Windows 7 o posterior, mantenga presionada la tecla Windows y pulse la tecla **P** al mismo tiempo, luego haga clic en **Duplicar**.

2. Si la computadora y el proyector no muestran la misma imagen, revise la utilidad **Pantalla** de Windows para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté deshabilitado. (Consulte el manual de su computadora o de Windows para obtener instrucciones).
3. Si es necesario, revise los ajustes de su tarjeta de video y configure la opción de pantallas múltiples en **Clonar**, **Espejo** o **Duplicar**.

Tema principal: Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Visualización desde una computadora portátil Mac

Si ve el mensaje “Sin Señal” cuando proyecta desde una computadora portátil Mac, necesita configurar la computadora portátil para pantallas duplicadas. (Consulte el manual de su computadora portátil para obtener más información).

1. Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**, **Pantalla** o **Color LCD**.
2. Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
3. Seleccione la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.

Tema principal: Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje “No Soportado”, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que haya seleccionado la entrada de señal correcta en el menú E/S de señal.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla de la computadora no supere el límite de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para la computadora. (Consulte el manual de su computadora para obtener detalles).

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen

Si solo aparece una parte de la imagen de computadora, pruebe las siguientes soluciones:

- Para conexiones VGA, pulse el botón **Auto** del control remoto para optimizar la señal de la imagen.
- Seleccione el ajuste **Tipo de pantalla** correcto en el menú Instalación del proyector para la pantalla que está utilizando. Si existen márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada, configure el ajuste **Posición pantalla** para ajustar la posición de la imagen.
- Compruebe que el ajuste **Resolución** del menú Imagen esté configurado correctamente para la señal de entrada.
- Pulse el botón **Aspect** del control remoto para seleccionar una relación de aspecto diferente.
- Si amplió o redujo el tamaño de la imagen con los botones **E-Zoom**, pulse el botón **Esc** hasta que el proyector vuelva a una pantalla completa.

- Revise los ajustes de pantalla de la computadora para desactivar la opción de pantalla doble y seleccione una resolución que esté dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual de su computadora para obtener detalles).
- Revise la resolución asignada a los archivos de presentación para ver si se han creado para una resolución distinta a la que está utilizando para proyectar. (Consulte la utilidad de ayuda del software para obtener detalles).
- Asegure que seleccionó el ajuste **Proyección** correcto del menú Instalación.
- Cambie la posición de la imagen utilizando el ajuste **Cambio de imagen**.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Ajustes de instalación - menú Instalación

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Tareas relacionadas

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes

Soluciones para cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no es uniformemente rectangular, pruebe las siguientes soluciones:

- Si el proyector no está montado en la pared o en el techo, colóquelo directamente enfrente de la pantalla, alineando la lente con el centro de la pantalla, si es posible.
- Utilice el ajuste **Cambio de imagen** para ajustar la posición de la imagen en vez de mover el proyector.
- Pulse los botones de corrección trapezoidal del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Ajuste la forma de la imagen utilizando los ajustes individuales de **Correc. geométrica** en el menú Instalación.

  Nota: Si cambia los ajustes **Quick Corner**, **H/V-Keystone** y **Corrección arco**, puede afectar el enfoque y la calibración del lápiz.

  Nota: Si el proyector está instalado en la pared, siempre utilice los diales de ajuste en el soporte para montaje para centrar la imagen.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de instalación - menú Instalación

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Tareas relacionadas

Corrección de la forma de la imagen con Corrección arco

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada parece contener interferencia electrónica (ruido) o estática, pruebe las siguientes soluciones:

- Revise los cables que conectan su computadora o fuente de video al proyector. Éstos deben:
  - estar separados del cable de alimentación para evitar interferencia.
  - estar conectados correctamente en ambos extremos.
  - no estar conectados a un cable de extensión.
- Asegúrese de seleccionar el ajuste **Formato de señal** o **EDID** correcto en el menú E/S de señal, si está disponible para su fuente de video.
- Configure los ajustes **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG** y **Desentrelazado** del menú Imagen del proyector.
- Si está disponible para su fuente de video, seleccione **Automático** como el ajuste **Resolución** en el menú Imagen.
- Seleccione una resolución de video y frecuencia de velocidad para la computadora que sean compatibles con el proyector.
- Si proyecta desde una computadora usando un cable VGA, pulse el botón **Auto** del control remoto para ajustar automáticamente el tracking y la sincronización. Si el problema continúa, proyecte una imagen de patrones uniformes en la pantalla y configure manualmente los ajustes **Tracking** y **Sync**.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, reduzca el ajuste **Nitidez** para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de extensión, intente proyectar sin él para ver si es la causa de la interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive el ajuste **Transferir ventana por capas** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Formatos de pantalla de video compatibles

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Temas relacionados

Conexión de fuentes de video

Conexión de fuentes de computadora

Soluciones para cuando la imagen está borrosa

Si la imagen proyectada está borrosa, pruebe las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Cierre la ventana de proyección.

  Nota: Para que no se acumule condensación en la ventana de proyección después de traer el proyector de un entorno frío, deje que el proyector se caliente hasta alcanzar la temperatura ambiente antes de usarlo.

- Coloque el proyector cerca de la pantalla y directamente enfrente del centro de ella.
- Compruebe que la pantalla esté plana. Intente proyectar en otra superficie.
- Verifique que la distancia de proyección del proyector a su superficie de proyección cumpla con las especificaciones indicadas en la *Guía de instalación* en línea del proyector.
- Coloque el proyector de modo que el ángulo de ajuste de corrección trapezoidal no sea tan amplio que distorsione la imagen.
- Configure el ajuste **Nitidez** para mejorar la calidad de la imagen.
- Si proyecta desde una computadora usando un cable VGA, pulse el botón **Auto** del control remoto para ajustar automáticamente el tracking y la sincronización. Si permanecen bandas o se sigue viendo borrosa, muestre una imagen de patrones uniformes en la pantalla y configure manualmente los ajustes **Tracking** y **Sync**.
- Si está proyectando desde una computadora, utilice una resolución más baja o ajuste la resolución de la computadora para que coincida con la resolución nativa del proyector, si es posible.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Tareas relacionadas

Limpieza de la ventana de proyección

Enfoque de la imagen

Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada es demasiado oscura o clara, o si los colores están incorrectos, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Color Mode** del control remoto para probar distintos modos de color para la imagen y el entorno.
- Revise los ajustes de su fuente de video.
- Configure los ajustes disponibles en el menú Imagen para la fuente de entrada actual, tales como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Balance de blancos**, **Saturación de color** y **RGBCMY**.
- Asegúrese de seleccionar el ajuste **Formato de señal** o **EDID** correcto en el menú E/S de señal, si está disponible para su fuente de video.
- Configure el ajuste **Rango vídeo** del menú E/S de señal en **Automático**, si está disponible para su fuente de imagen.
- Compruebe que todos los cables estén conectados firmemente al proyector y a su dispositivo de video. Si ha conectado cables largos, pruebe a conectar cables más cortos.
- Coloque el proyector cerca de la pantalla.
- Asegure que haya ejecutado la función **Calib. fuente de luz** del menú Administración recientemente. Si está utilizando varios proyectores, realice la calibración en todos los proyectores para obtener una calidad de imagen consistente.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Ajustes de administración - menú Administración

Ajustes de calidad de la imagen: menú Imagen

Soluciones para cuando una imagen residual permanece en la imagen proyectada

Si ve una imagen residual en la imagen proyectada, seleccione **Modo Actualizar** > **Inicio** en el menú Administración.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de administración - menú Administración

Soluciones a problemas de sonido

Si no hay sonido cuando lo espera o si el volumen es demasiado bajo o alto, pruebe las siguientes soluciones:

- Configure los ajustes de volumen del proyector.
- Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para reanudar el video y el audio si se han detenido temporalmente.
- Revise la fuente de computadora o video para confirmar que el volumen está activado y que la salida de audio está configurada para la fuente correcta.
- Desconecte y vuelva a conectar el cable de audio.
- Revise las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de video.
- Si no escucha sonido de una fuente HDMI, configure el dispositivo conectado para reproducir señales PCM.
- Asegúrese de que todos los cables de audio conectados lleven la etiqueta “No Resistance” (Sin resistencia).
- Si está utilizando la función USB Display, active el ajuste **Salida de audio del proyector** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.
- Si está utilizando un Mac y no escucha sonido de la fuente HDMI, compruebe que su Mac pueda reproducir audio a través del puerto HDMI. Si no, necesita conectar un cable de audio.
- Si desea utilizar una fuente de audio conectada cuando el proyector no está proyectando imágenes, configure la opción **Inicio rápido** del menú Operación en **Off** y asegúrese de configurar el ajuste **Ajustes de A/V** del menú E/S de señal en **Siempre**.
- Si el volumen de la computadora está configurado al mínimo mientras el volumen del proyector está configurado al máximo, el nivel de sonido puede salir mezclado. Suba el volumen de la computadora y baje el volumen del proyector (cuando esté utilizando el software Epson iProjection [Windows/Mac]).
- Compruebe que la opción **Disp. salida audio** esté configurada al puerto de audio correcto para su dispositivo de video.
- Revise el ajuste **Volumen entrada micr** y redúzcalo, si es necesario.
- Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarlo, los ventiladores de enfriamiento pueden operar a alta velocidad por un momento y causar un ruido inesperado. Esto es normal.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

Tareas relacionadas

Conexión de una computadora para sonido

Conexión de una fuente de video para sonido

Conexión de altavoces externos

Control del volumen con los botones de volumen

Soluciones a problemas con el micrófono

Si no hay sonido cuando utiliza un micrófono conectado al proyector, pruebe las siguientes soluciones:

- Compruebe que el micrófono esté bien conectado al proyector.
- Configure el ajuste **Volumen entrada micr** en el menú E/S de señal. Si el ajuste es demasiado alto, el sonido de los otros dispositivos conectados será demasiado bajo.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas para hacer funcionar el proyector o el control remoto.

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Soluciones a problemas con el control remoto

Soluciones a problemas de contraseñas

Soluciones para cuando aparece un mensaje de la batería

Tema principal: Solución de problemas

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido o se apaga inesperadamente, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté bien conectado al proyector y a una toma de corriente que funciona.
- Los botones del proyector pueden estar bloqueados por motivos de seguridad. Desbloquee los botones o use el control remoto para encender el proyector.

- Si el láser del proyector se apaga inesperadamente, es posible que haya entrado en modo de espera después de un periodo de inactividad. Pulse el botón de encendido para activar el proyector y configure el ajuste **Modo reposo** para cambiar el intervalo de reposo. Es posible que el ajuste **Temp. silencio A/V** esté activado. Configure el ajuste **Temp. silencio A/V** en **Off** en el menú Operación.
- Desactive el ajuste **Enlace HDMI**. Si esto soluciona el problema, revise los ajustes en los dispositivos conectados y compruebe que el proyector no esté recibiendo solicitudes de apagado a través de CEC.
- Si el láser del proyector se apaga, el indicador Status está parpadeando y el indicador Temp está iluminado, el proyector se ha sobrecalentado y apagado. Revise las soluciones para este estado de los indicadores.
- Si el botón de encendido del control remoto no enciende el proyector, revise las pilas y asegúrese de que el ajuste **Receptor Remoto** esté activado en el menú del proyector, si está disponible.
- El cable de alimentación puede estar defectuoso. Utilice otro cable de alimentación. Si esto no funciona, desconecte el cable y comuníquese con Epson.
- Los ventiladores de enfriamiento pueden funcionar cuando el proyector está en modo de espera dependiendo de los ajustes del proyector. Además, cuando el proyector sale del modo de espera, los ventiladores pueden causar un ruido inesperado. Esto es normal.

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)
Dónde obtener ayuda (América Latina)
Estado de los indicadores del proyector
Ajustes de funciones - menú Operación

Tareas relacionadas

Desbloqueo de los botones del proyector

Soluciones a problemas con el control remoto

Si el proyector no responde a los comandos del control remoto, pruebe las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del control remoto estén instaladas correctamente y que tengan carga. Si es necesario, reemplácelas.
- Asegúrese de operar el control remoto dentro del ángulo y alcance de recepción del proyector.
- Asegure que el proyector no se esté calentando o apagando.

- Verifique si uno de los botones del control remoto está trabado, lo que podría causar que el proyector entre en modo de reposo. Suelte el botón para activar el control remoto.
- Las luces fluorescentes fuertes, la luz solar directa y las señales de dispositivos infrarrojos pueden interferir con los receptores del control remoto del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol o de equipos que causen interferencia.
- Si es posible, encienda uno de los receptores del control remoto en el sistema de menús del proyector o revise si todos los receptores han sido apagados.
- Si el ajuste del receptor remoto está desactivado, pulse y mantenga presionado el botón **Menu** del control remoto durante por lo menos 15 segundos para restaurar el ajuste predeterminado.
- Si asignó un número de ID al control remoto para operar varios proyectores, es posible que tenga que revisar o modificar el ajuste de ID (esta función no está disponible con todos los proyectores).
- Para configurar el control remoto para que funcione con cualquier proyector, mantenga presionado el botón **ID** y pulse el botón **0/All**.
- Si pierde el control remoto, puede adquirir uno de un distribuidor de productos Epson autorizado.

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Referencias relacionadas

Operación del control remoto

Tareas relacionadas

Instalación de las pilas del control remoto

Reemplazo de las pilas del control remoto

Soluciones a problemas de contraseñas

Si no puede ingresar una contraseña o no la recuerda, pruebe las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección de contraseña sin antes configurar una contraseña. Ingrese **0000** con el control remoto. Si pierde el control remoto, no podrá ingresar una contraseña. Compre uno nuevo de un distribuidor de productos Epson autorizado.
- Si ha ingresado una contraseña incorrecta demasiadas veces y ve un mensaje que muestra un Código solicitado, escriba el código y comuníquese con Epson. No intente ingresar la contraseña otra vez. Proporcione el Código solicitado mostrado en la pantalla y una prueba de propiedad para obtener ayuda para desbloquear el proyector.
- Si estableció una contraseña de Epson Web Control y se le olvidó su nombre de usuario o contraseña, intente ingresar lo siguiente:
  - Nombre de usuario: **EPSONWEB**

- Contraseña predeterminada: **admin**

- Si estableció una contraseña para el control remoto (en Epson Web Control) y se le olvidó su nombre de usuario o contraseña, intente ingresar lo siguiente:
  - Nombre de usuario: **EPSONREMOTE**
  - Contraseña predeterminada: **guest**

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Conceptos relacionados

Recursos de seguridad del proyector

Soluciones para cuando aparece un mensaje de la batería

Si ve un mensaje indicando que la batería del reloj se está agotando, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)

Dónde obtener ayuda (América Latina)

Solución de problemas de red

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con el proyector en una red.

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Soluciones para cuando no puede acceder al proyector por medio de un navegador web

Soluciones para cuando no recibe avisos por correo electrónico de la red

Soluciones para cuando la imagen contiene estática durante la proyección a través de una red

Soluciones para cuando no puede conectarse utilizando la función Screen Mirroring

Soluciones para cuando la imagen o el sonido contiene estática cuando está utilizando la función Screen Mirroring

Soluciones para cuando la pantalla proyectada no se comparte correctamente

Tema principal: Solución de problemas

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Si no puede autenticar una conexión inalámbrica, pruebe las siguientes soluciones:

- Si los ajustes inalámbricos son correctos, pero falla la autenticación, es posible que tenga que actualizar los ajustes de **Fecha y Hora** en el menú Administración, si están disponibles.
- Verifique los ajustes de **Seguridad** y la contraseña en el menú Red.
- Compruebe que el dispositivo conectado esté encendido y funcionando correctamente.
- Si la seguridad del punto de acceso es WPA3-EAP, cambie el ajuste del punto de acceso a **WPA2/WPA3-EAP**.

Tema principal: Solución de problemas de red

Referencias relacionadas

Lista de los códigos de Event ID

Ajustes de red: menú Red

Ajustes de administración - menú Administración

Tareas relacionadas

Configuración de la fecha y la hora

Soluciones para cuando no puede acceder al proyector por medio de un navegador web

Si no puede acceder al proyector por medio de un navegador web, compruebe que esté utilizando el nombre de usuario y la contraseña correctos, ya que se distinguen mayúsculas de minúsculas.

Nota: No puede cambiar el nombre de usuario.

- Es posible que tenga que iniciar sesión para acceder a algunas de las opciones en la pantalla Epson Web Control. Si ve una ventana de iniciar sesión, introduzca **EPSONWEB** como el nombre de usuario e introduzca la contraseña configurada en el menú Red del proyector como la contraseña. La contraseña predeterminada es **admin**.
- No conecte el proyector a través de un servidor proxy.
- Compruebe que tiene acceso a la red en la que está el proyector.
- Revise la dirección IP en el proyector, luego vuelva a introducir la dirección IP en la barra de búsqueda del navegador.

Nota: Si el nombre de usuario y la contraseña contienen letras mayúsculas o minúsculas, es importante que las ingrese correctamente.

Tema principal: Solución de problemas de red

Soluciones para cuando no recibe avisos por correo electrónico de la red

Si no recibe un correo electrónico avisándole de los problemas con el proyector a través de la red, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector esté encendido y conectado a la red correctamente. (Si un error apaga el proyector, éste no podrá enviar un correo electrónico).
- Configure los ajustes de aviso por correo electrónico del proyector correctamente en el menú Notificación Mail del menú Red o en el software de red.
- Configure el ajuste **Modo en espera** en **Comunic. activ.** para que el software de red pueda controlar el proyector en modo de espera. Cambie el ajuste **Puerto** de acuerdo a su entorno de red.

Tema principal: Solución de problemas de red

Referencias relacionadas

Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red

Tareas relacionadas

Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red

Soluciones para cuando la imagen contiene estática durante la proyección a través de una red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección a través de una red, pruebe las siguientes soluciones.

- Revise si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, la computadora, el dispositivo móvil y el proyector. Si es necesario, cambie sus posiciones para mejorar la comunicación. También confirme que no estén muy separados; acérquelos e intente realizar la conexión de nuevo.
- Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada contiene ruido, revise si hay interferencia proveniente de otro equipo, tal como un dispositivo Bluetooth o un microondas. Aleje el dispositivo que está causando la interferencia o aumente el ancho de banda inalámbrica.
- Si la velocidad de la conexión disminuye, reduzca el número de dispositivos conectados.

Tema principal: Solución de problemas de red

Soluciones para cuando no puede conectarse utilizando la función Screen Mirroring

Si no puede conectarse al proyector utilizando la función Screen Mirroring, pruebe las siguientes soluciones:

- Seleccione **On** como el ajuste **Screen Mirroring** en el menú Red del proyector.
- Asegure que el ajuste **Nombre pantalla** no contenga un guión ("-") o es posible que no se muestre correctamente en el dispositivo móvil.
- Seleccione **Off** como el ajuste **Screen Mirroring**, luego seleccione **On** de nuevo.
- Asegure que los ajustes del dispositivo móvil estén configurados correctamente y reinicie el dispositivo.
- Es posible que no pueda conectarse inmediatamente después de desconectarse del proyector. Espere un momento y luego vuelva a intentar a conectarse.
- Si se había conectado al proyector anteriormente utilizando la función Screen Mirroring, es posible que el dispositivo haya guardado la información de la conexión previa. Borre la información guardada y conecte el dispositivo al proyector seleccionándolo de la lista de dispositivos disponibles.
- Si no puede utilizar dos fuentes de Screen Mirroring al mismo tiempo, configure el ajuste **Interrumpir conexión** en **Off**.

Tema principal: Solución de problemas de red

Soluciones para cuando la imagen o el sonido contiene estática cuando está utilizando la función Screen Mirroring

Si la imagen o el sonido proyectado contiene estática cuando se conecta utilizando la función Screen Mirroring, pruebe las siguientes soluciones:

- No cubra la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.
- Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y una conexión de Internet al mismo tiempo, la imagen se puede congelar o contener ruido. Desactive la conexión a Internet para mejorar la velocidad de la conexión del dispositivo móvil.
- Compruebe que el contenido de proyección cumpla con los requisitos de la función Screen Mirroring.
- Dependiendo de los ajustes del dispositivo móvil, se puede perder la conexión cuando el dispositivo entra en modo de ahorro de energía. Revise los ajustes de ahorro de energía del dispositivo móvil.
- Compruebe que el dispositivo móvil tenga la última versión de su driver inalámbrico y firmware instalados.

Tema principal: Solución de problemas de red

Soluciones para cuando la pantalla proyectada no se comparte correctamente

Si la función Pantalla compartida no entrega la pantalla a un proyector receptor de forma correcta, pruebe las siguientes soluciones:

- Conecte el proyector a la misma red que el proyector que está compartiendo su pantalla.
- Compruebe que el proyector receptor sea compatible con la función Pantalla compartida.
- Asegure que el ajuste **Pantalla compartida** del menú Red esté configurado **On** para todos los proyectores.
- Cierre el software Epson iProjection (Windows/Mac).
- Asegure que la imagen proyectada no esté protegida por derechos de autor.
- Compruebe que aparezca la palabra **Compartiendo** en la barra de estado que aparece en el parte central superior de la pantalla. Si no aparece, intente restablecer la conexión.

Tema principal: Solución de problemas de red

Conceptos relacionados

Uso de la función Pantalla compartida

Referencias relacionadas

Ajustes de red: menú Red

Solución de problemas con el sistema interactivo

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con el sistema interactivo.

Nota: Si aparece el mensaje "Error en la Easy Interactive Function", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Soluciones para cuando los lápices interactivos no funcionan
Soluciones para cuando la posición del lápiz interactivo no es correcta
Soluciones para cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de usar
Soluciones para cuando los lápices interactivos causan interferencia o efectos no deseados
Soluciones para cuando la interactividad táctil no funciona
Soluciones cuando no puede operar una computadora desde la pantalla proyectada
Soluciones para problemas al capturar, imprimir, guardar o escanear imágenes
Soluciones para cuando tiene problemas con una pizarra

Tema principal: Solución de problemas

Soluciones para cuando los lápices interactivos no funcionan

Si los lápices interactivos no funcionan, pruebe las siguientes soluciones:

- Los lápices se apagan automáticamente cuando no están en uso. Levante el lápiz para activarlo de nuevo.
- Asegure que el ajuste **Interactividad de PC** esté configurado en **On** en la barra de herramientas interactiva del proyector.
- No tape la parte negra cerca de la punta del lápiz.
- Asegure que la punta del lápiz esté colocada firmemente en el lápiz.
- Reemplace la punta blanda del lápiz con una punta dura.
- Compruebe que nada esté bloqueando la señal entre el lápiz y el receptor del lápiz interactivo del proyector.
- Sostenga el lápiz en un ángulo diferente para que su mano no esté bloqueando la señal.
- Compruebe que la pila del lápiz tenga suficiente carga. Pulse el botón lateral del lápiz para revisar la carga de pila restante. Reemplace la pila.
- Si está realizando una proyección desde una computadora, compruebe que el cable USB esté conectado entre la computadora y el proyector.
- Atenúe las luces de la habitación y apague las luces fluorescentes. Asegure que la superficie de proyección y el receptor del lápiz no estén expuestos a la luz solar directa o a cualquier otra fuente de luz brillante.
- Retire cualquier tipo de luz decorativa alrededor del proyector o de la superficie de proyección.
- Si la punta del lápiz está desgastada o dañada, es posible que tenga que reemplazarla.
- Compruebe que el receptor del lápiz interactivo del proyector esté limpio y sin polvo.
- Asegure que no haya ninguna interferencia de controles remotos de infrarrojos, dispositivos de mouse o micrófonos de infrarrojos.
- Asegure que haya calibrado el sistema. Vuelva a calibrar el sistema.
- Si está utilizando un Mac con su proyector, asegure que tiene el software Easy Interactive Tools instalado y que haya descargado e instalado el Easy Interactive Driver más reciente de la página de soporte de Epson.
- Si está utilizando varios proyectores interactivos en la misma habitación, asegure que esté utilizando un cable de sincronización entre los proyectores y que el ajuste **Instalación de proyectores** > **Sinc. de proyectores** en el menú Lápiz/táctil esté configurado en **Cableado**.

- Si está utilizando el software Epson iProjection (Windows/Mac), seleccione y compruebe que la opción **Usar lápiz interactivo** esté habilitada. También seleccione la ficha **Ajustar rendimiento** y seleccione **Transferir ventana por capas**.
- Si está utilizando una llave USB Quick Wireless Connection, inicie el programa de ajustes de Epson Quick Wireless Connection en la computadora, seleccione la ficha **Configuración general** y compruebe que la opción **Usar lápiz interactivo** esté habilitada. También seleccione la ficha **Ajustar rendimiento** y seleccione **Transferir ventana por capas**.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones para cuando la posición del lápiz interactivo no es correcta

Si la posición del lápiz no es la misma que la del puntero del mouse, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegure que haya calibrado el sistema. Realice una calibración manual.
- Restaure los ajustes de corrección trapezoidal, **Quick Corner** y **Corrección arco** a sus valores predeterminados.
- Si instaló el proyector utilizando un soporte para montaje en pared y utilizó los ajustes de corrección trapezoidal o cualquier otro tipo de corrección digital para ajustar la imagen, restaure los ajustes a sus valores predeterminados. Mejor utilice los diales de ajuste en el soporte para montaje en pared para ajustar la forma de la imagen; no utilice ningún tipo de corrección digital. Luego enfoque la imagen y vuelva a realizar la calibración.
- Si utiliza el botón **E-Zoom +** del control remoto para ampliar la imagen, el lápiz no estará en la posición correcta. Cuando restaure la imagen a su tamaño original, la posición debe ser correcta.
- Seleccione **Reset Completo** en el menú Configuración inicial/Todas las configuraciones para restaurar los ajustes del proyector a sus valores predeterminados.
- Configure la resolución de salida de la computadora para coincidir con la resolución nativa del proyector. Si conectó el proyector a través de un escalador de video, compruebe que el ajuste de resolución de salida del escalador de video coincida con la resolución nativa del proyector.
- Enfoque la imagen para hacerla más nítida.
- Ajuste el área de operación del lápiz.
- En **Interactividad de PC** del menú Lápiz/táctil, desactive el ajuste **Ajust auto área boli** y seleccione el ajuste **Aju manual área boli**.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones para cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de usar

Si los lápices son difíciles de utilizar o responden demasiado lento, pruebe las siguientes soluciones:

- Para facilitar la operación, mantenga el lápiz perpendicular a la superficie de proyección.
- Para el mejor rendimiento, conecte la computadora al proyector utilizando un cable VGA o un cable HDMI para la visualización y un cable USB para la interactividad.
- Si está utilizando USB Display en Windows, es posible que tenga que desactivar Windows Aero en el programa Ajustes de USB Display Epson en su computadora.
- Si tiene problemas haciendo doble clic en un Mac, abra el menú **Preferencias del Sistema**, seleccione **Ratón**, **Trackpad** o **Ratón y trackpad** y reduzca la **Velocidad de doble clic**.
- Configure el ajuste **Lápiz/táctil** > **Lápiz sin contacto** en **Off**.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones para cuando los lápices interactivos causan interferencia o efectos no deseados

Si los lápices están causando interferencia o efectos no deseados, pruebe las siguientes soluciones:

- Cuando utiliza dos lápices al mismo tiempo, asegúrese de mantenerlos separados aproximadamente 4 pulg. (10,16 cm) uno del otro.
- No apoye los lápices sobre el área de la imagen de una mesa interactiva para evitar interferencia con el mouse de la computadora.
- Asegure que nada esté bloqueando la línea directa al receptor de los lápices interactivos en el proyector.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones para cuando la interactividad táctil no funciona

Si la interactividad táctil no funciona, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegure que la unidad táctil esté instalada correctamente y que el cable esté bien conectado. Consulte la *Guía de instalación* en línea del proyector para obtener más información.
- Si el indicador de la unidad táctil no está encendido, revise los ajustes de **Ajust. Unidad táctil** en el menú Lápiz/táctil y confirme que el ajuste **Alimentación** esté configurado en **On**.
- Si está utilizando un Mac con su proyector, asegure que tiene el software Easy Interactive Tools instalado y que haya descargado e instalado el Easy Interactive Driver más reciente de la página de soporte de Epson.

- Ajuste el ángulo de la unidad táctil. Consulte la *Guía de instalación* en línea del proyector para obtener más información.
- Asegure que no haya obstáculos (como los cables, por ejemplo) entre los puertos de difusión del láser de la unidad táctil y la superficie de proyección. Si hay obstáculos difíciles de mover, instale los deflectores de infrarrojos en la superficie de proyección. Consulte la *Guía de instalación* en línea del proyector para obtener más información.
- Retire cualquier tipo de luz decorativa alrededor del proyector o de la superficie de proyección.
- Si tiene problemas haciendo doble clic en un Mac, abra el menú **Preferencias del Sistema**, seleccione **Ratón**, **Trackpad** o **Ratón y trackpad** y reduzca la **Velocidad de doble clic**.
- Asegure que no haya ninguna interferencia de controles remotos de infrarrojos, dispositivos de mouse o micrófonos de infrarrojos.
- Asegure que haya realizado la calibración del lápiz y la calibración táctil. Vuelva a calibrar el sistema.
- Mantenga su ropa o su cuerpo alejado 0,4 pulg. (1 cm) de la superficie de proyección.
- Si hay personas dentro de 4 pulg. (10 cm) en frente o alrededor de la pantalla de proyección o si hay algún obstáculo causando interferencia, es posible que las operaciones táctiles no funcionen.
- Si las operaciones táctiles no funcionan correctamente aun después de realizar la calibración, revise el ajuste **Intervalo de calibración** en el menú Lápiz/táctil. Seleccione **Ancho** si arrastra los elementos al tocar la pantalla o seleccione **Reduc.** si las operaciones de mouse no funcionan correctamente.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones cuando no puede operar una computadora desde la pantalla proyectada

Si no puede acceder a una computadora desde la pantalla proyectada, pruebe las siguientes soluciones:

- Compruebe que el ajuste **USB Display** del menú E/S de señal esté configurado en **On**.
- Asegúrese de realizar la calibración del lápiz cuando utilice el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector pueda reconocer la posición del lápiz correctamente.
- Asegure que el ajuste **Interactividad de PC** esté activado en la barra de herramientas interactiva del proyector.
- Compruebe que el cable USB esté firmemente conectado. Desconecte el cable USB y luego vuelva a conectarlo.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones para problemas al capturar, imprimir, guardar o escanear imágenes

Si está experimentando problemas al capturar y pegar, o al imprimir, guardar o escanear imágenes, pruebe las siguientes soluciones:

- Si no puede pegar una imagen capturada, compruebe que la imagen no esté protegida con HDCP.
- Si aparece un marco negro alrededor de una imagen pegada, puede ser porque se cambió la posición o el tamaño de la imagen.
- Conecte solo una impresora o un dispositivo multifuncional a la vez y asegure que el dispositivo sea compatible con el proyector.
- Si no puede imprimir o escanear, compruebe que la impresora tenga tinta, que no haya una obstrucción en el interior o que no esté en cualquier otro estado de error.
- Para imprimir o escanear por medio de una conexión USB, asegure que la impresora esté conectada al puerto **USB-A**.
- Para imprimir o escanear por medio de una conexión USB, conecte un cable USB diferente y asegure que los cables no midan más de 16 pies (4,9 m) de largo.
- Revise los ajustes del menú Interactivo.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Soluciones para cuando tiene problemas con una pizarra

Si está experimentando problemas con la pizarra, pruebe las siguientes soluciones:

- Active el ajuste **Función de dibujo** del menú Interactivo.
- Cuando el software Easy Interactive Tools está en uso, no se inicia el modo de pizarra.

Si la hora es incorrecta en los ajustes de almacenamiento interno para el modo de pizarra, es posible que tenga que actualizar los ajustes de **Fecha y Hora** en el menú Administración del proyector.

Tema principal: Solución de problemas con el sistema interactivo

Dónde obtener ayuda (EE. UU. y Canadá)

Si necesita comunicarse con Epson para obtener servicios de soporte técnico, utilice las siguientes opciones de soporte.

Soporte por Internet

Visite la página de soporte de Epson en epson.com/support (EE. UU.) o epson.ca/support (Canadá) y seleccione su producto para obtener soluciones a los problemas más comunes con su proyector. Puede

descargar utilidades y los manuales, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones de problemas o enviar un correo electrónico a Epson con sus preguntas.

Hable con un representante de soporte técnico

Para utilizar el servicio Epson PrivateLine Support, llame al (800) 637-7661. Este servicio está disponible por la duración del período de garantía. También puede hablar con un especialista de soporte técnico de proyectores llamando al (562) 276-4394 (EE. UU.) o al (905) 709-3839 (Canadá).

El horario de soporte es de lunes a viernes, de 7:00 a 16:00, hora del Pacífico.

Los días y las horas de soporte están sujetos a cambios sin previo aviso. Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia.

Antes de llamar, tenga a la mano la siguiente información:

- Nombre del producto
- Número de serie del producto (ubicado en la parte inferior o posterior del proyector o en el sistema de menús)
- Prueba de compra (como el recibo de la tienda) y fecha de adquisición
- Configuración de la computadora o del video
- Descripción del problema

Compra de suministros y accesorios

Puede comprar pantallas, accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el más cercano, llame al 800-GO-EPSON (800-463-7766) en los EE. UU. o al 800-807-7766 en Canadá. O bien, puede comprarlos en línea a través de la página web epsonstore.com (ventas en EE. UU.) o epsonstore.ca (ventas en Canadá).

Puede comprar un control remoto de repuesto de un distribuidor de productos Epson aquí (ventas en EE. UU.) o aquí (ventas en Canadá).

Tema principal: Solución de problemas

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

Dónde obtener ayuda (América Latina)

Si necesita comunicarse con Epson para obtener servicios de soporte técnico, utilice las siguientes opciones de soporte.

Soporte por Internet

Visite la página de soporte de Epson en latin.epson.com/soporte y seleccione su producto para obtener soluciones a los problemas más comunes con su proyector. Puede descargar utilidades y los manuales, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones de problemas o enviar un correo electrónico a Epson con sus preguntas.

Hable con un representante de soporte técnico

Antes de llamar para obtener asistencia, tenga a la mano la siguiente información:

- Nombre del producto
- Número de serie del producto (ubicado en la parte inferior o posterior del proyector o en el sistema de menús)
- Prueba de compra (como el recibo de la tienda) y fecha de adquisición
- Configuración de la computadora o del video
- Descripción del problema

Luego, marque uno de los siguientes números de teléfono:

País	Teléfono
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivia*	800-100-116
Brasil	Capitales de estados y áreas metropolitanas: 3004-6627 Otras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chile	(56 2) 2484-3400
Colombia	Bogotá: (57 1) 592-2200 Resto del país: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Ecuador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358

País	Teléfono
México	Ciudad de México: (52 55) 1323-2052 Resto del país: 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Perú	Lima: (51 1) 418-0210 Resto del país: 0800-10126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

* Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.

Nota: Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia. Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano.

Compra de suministros y accesorios

Puede comprar accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: Solución de problemas

Referencias relacionadas

Estado de los indicadores del proyector

Especificaciones técnicas

En las siguientes secciones se enumeran las especificaciones técnicas del proyector.

Especificaciones generales del proyector
Especificaciones de la fuente de luz del proyector
Especificaciones del lápiz interactivo
Especificaciones del control remoto
Especificaciones de las dimensiones del proyector
Especificaciones eléctricas del proyector
Especificaciones ambientales del proyector
Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector (EE. UU. y Canadá)
Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector (América Latina)
Formatos de pantalla de video compatibles
Requisitos de sistema de USB Display

Especificaciones generales del proyector

Tipo de pantalla	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	**BrightLink EB-725Wi:**
	1280 × 800 píxeles (WXGA)
	BrightLink EB-735Fi:
	1920 × 1080 píxeles (1080p)
Lente	F=1,6
	Distancia focal: 3,7 mm
Reproducción de color	Color completo, hasta 1,07 mil millones de colores

Luminosidad	**BrightLink EB-735Fi:** Modo luz Normal: Emisión de luz blanca de 3600 lúmenes (estándar ISO 21118) Emisión de luz de color de 3600 lúmenes Modo luz Extendido o Silencioso: Emisión de luz blanca de 2500 lúmenes (estándar ISO 21118) Modo Personalizado: Emisión de luz blanca de 2500 a 3600 lúmenes (estándar ISO 21118) **Nota:** La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118. **BrightLink EB-725Wi:** Modo luz Normal: Emisión de luz blanca de 4000 lúmenes (estándar ISO 21118) Emisión de luz de color de 4000 lúmenes Modo luz Extendido o Silencioso: Emisión de luz blanca de 2800 lúmenes (estándar ISO 21118) Modo Personalizado: Emisión de luz blanca de 2800 a 4000 lúmenes (estándar ISO 21118) **Nota:** La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118.
Relación de contraste	Superior a 2.500.000:1 con el Modo de color Dinámico, Modo luz Normal y Zoom Ancho

Tamaño de imagen	65 pulg. (1,65 m) a 100 pulg. (2,54 m)
(en relación de aspecto nativa)	
Distancia de proyección	**BrightLink EB-725Wi:**
(en relación de aspecto nativa)	2,7 pulg. (6,9 cm) a 11,2 pulg. (28,4 cm)
	BrightLink EB-735Fi:
	2,2 pulg. (5,6 cm) a 10,5 pulg. (26,7 cm)
Métodos de proyección	Frontal, posterior, montaje en pared, montaje en mesa, montaje en techo
Relación de aspecto óptico	**BrightLink EB-725Wi:**
(ancho a altura)	16:10
	BrightLink EB-735Fi:
	16:9
Ajuste de enfoque	Manual
Ajuste de zoom	Digital
Relación de zoom	1,0 a 1,35
(Tele a Ancho)	
Sistema de sonido interno	16 W monaural
Nivel de ruido	36 dB (Modo luz Normal)
	26 dB (Modo luz Silencioso)
Ángulo de corrección trapezoidal	± 3º
Compatibilidad del puerto USB tipo B	Un puerto compatible con USB 2.0 para el software USB Display, actualizaciones del firmware o para copiar los ajustes de menús
Compatibilidad del puerto USB tipo A	Un puerto compatible con USB 2.0 para dispositivos de memoria USB, cámaras de documentos Epson, actualizaciones de firmware o para copiar los ajustes de menús
	Un puerto compatible con USB 2.0 para WLAN solamente

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de la fuente de luz del proyector

Tipo	Diodo láser
Consumo de energía	Modo luz Normal: 267 W Modo luz Extendido o Silencioso: 206 W
Potencia de salida de la fuente de luz	Hasta 81 W
Longitud de onda	449 a 461 nm
Vida útil de la fuente de luz	Modo luz Normal o Silencioso: Hasta aproximadamente 20.000 horas Modo luz Extendido: Hasta aproximadamente 30.000 horas

Nota: Para prolongar la vida útil del proyector, apáguelo cuando no lo esté usando. La vida útil del láser puede variar dependiendo del modo seleccionado, las condiciones ambientales y el uso que se le dé al producto. La luminosidad disminuye con el tiempo.

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones del lápiz interactivo

Pilas	Una pila AA alcalina o de manganeso
Tamaño	6,3 pulg. (161 mm) de largo; diámetro 0,94 pulg. (24 mm)
Peso (sin la pila)	1,06 oz (30 g)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones del control remoto

Alcance de recepción	19,7 pies (6 m)

Pilas	Dos pilas AA alcalinas o de manganeso

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de las dimensiones del proyector

Altura (sin incluir las patas)	5,3 pulg. (133 mm)
Anchura	14,0 pulg. (356 mm)
Profundidad	15,6 pulg. (395 mm)
Peso	12,6 lb (5,7 kg)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones eléctricas del proyector

Frecuencia nominal	50/60 Hz
Fuente de alimentación	100 a 240 VCA ±10%
	1,2 a 2,7 A
Consumo de energía	En funcionamiento:
(100 a 120 V)	Modo luz Normal: 267 W
	Modo luz Extendido o Silencioso: 206 W
	En espera:
	0,5 W (Comunic. desact.), 2,0 W (Comunic. activ.)
Consumo de energía	En funcionamiento:
(220 a 240 V)	Modo luz Normal: 255 W
	Modo luz Extendido o Silencioso: 197 W
	En espera:
	0,5 W (Comunic. desact.), 2,0 W (Comunic. activ.)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones ambientales del proyector

Temperatura	En funcionamiento - un solo proyector: 32 a 104 °F (0 a 40 °C) En funcionamiento - múltiples proyectores: 32 a 95 °F (0 a 35 °C) Almacenado: 14 a 140 °F (-10 a 60 °C)
Humedad (relativa, sin condensación)	En funcionamiento: 20 % a 80 % Almacenado: 10 % a 90 %
Altitud de funcionamiento	Hasta 7500 pies (2286 m) Hasta 10000 pies (3048 m) con el Modo alta altitud activado

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector (EE. UU. y Canadá)

Estados Unidos	FCC Parte 15B Clase B UL60950-1 Segunda edición (Marca cTUVus)
Canadá	ICES-003 Clase B CSA C22.2 No. 60950-1-07 (Marca cTUVus)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector (América Latina)

Aviso para Argentina

Modelo del producto: BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi (H998A/H997A)

Modelo del módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

Marca: EPSON

 **CNC** ID: C-23113

Aviso para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Modelo del producto: H998A/H997A (BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi)

Modelo del módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

Marca: EPSON

Nº de homologación IFT: RCPEPWL19-0590

Aviso para Paraguay

Importado por:

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importado por:

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

Aviso para Perú

Modelo del producto: BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi (H998A/H997A)

Marca: EPSON

Este producto utiliza el siguiente módulo WLAN:

Modelo del módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

ID de FCC: BKMAE-WLU5630

Fabricante del producto: Seiko Epson Corporation

Domicilio: 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japón

Tema principal: Especificaciones técnicas

Formatos de pantalla de video compatibles

Para obtener los mejores resultados, la resolución del puerto de monitor o de la tarjeta de video de su computadora debe estar configurada para mostrar imágenes en la resolución nativa del proyector. Sin embargo, el proyector incluye un chip con tecnología SizeWise de Epson compatible con otras resoluciones de pantalla de computadora, de modo que la imagen cambia de tamaño para ajustarse automáticamente.

La frecuencia de actualización (frecuencia vertical) del puerto de monitor o de la tarjeta de video de su computadora debe ser compatible con el proyector. (Consulte el manual de su computadora o tarjeta de video para obtener detalles).

La siguiente tabla muestra la frecuencia de actualización y la resolución que son compatibles para cada formato de pantalla de video compatible.

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
Señales de computadora (RGB analógica)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+*	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Blanqueo reducido)	60	1920 × 1200

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
Video compuesto		
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
Video componente		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Señales de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Blanqueo reducido)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
4K	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
4K (SMPTE)	23,98/24/50/59,94/60	4096 × 2160

* Resolución **Ancho** solamente

Tema principal: Especificaciones técnicas

Requisitos de sistema de USB Display

Su sistema informático debe cumplir con los requisitos de sistema indicados aquí para utilizar el software USB Display del proyector.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 Ultimate, Enterprise, Professional y Home Premium (de 32 y 64 bits); Home Basic y Starter (de 32 bits)	OS X 10.11.x (de 64 bits), macOS 10.12.x (de 64 bits), macOS 10.13.x (de 64 bits), 10.14.x (de 64 bits), macOS 10.15.x (de 64 bits) y macOS 11.0.x (de 64 bits)
	Windows 8.x, Pro y Enterprise (de 32 y 64 bits)	
	Windows 10 Home, Pro y Enterprise (de 32 y 64 bits)	
Procesador	Intel Core2 Duo o superior (se recomienda Intel Core i3 o superior)	Intel Core2 Duo o superior (se recomienda Intel Core i5 o superior)
Memoria	2 GB o más (se recomienda 4 GB o más)	
Espacio en el disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200, color de 16 bits o superior	

Tema principal: Especificaciones técnicas

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: menú E/S de señal

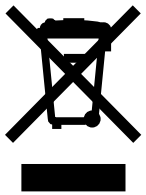
Avisos

Consulte las siguientes secciones para conocer avisos importantes acerca de su proyector.

Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina
Información de seguridad importante
Información de seguridad del láser
Advertencia de fuente de luz láser
Instrucciones importantes de seguridad
Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2)
FCC Compliance Statement
Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas
Marcas comerciales
Aviso de derechos reservados

Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina

La etiqueta de un contenedor tachado que hallará en su producto indica que este producto no se puede tirar con la basura doméstica normal. Para impedir posibles daños medioambientales o para la salud, separe este producto de otros canales de desecho para garantizar que se recicle de una forma segura para el medio ambiente. Para más información sobre las instalaciones de recolección disponibles, diríjase a las autoridades locales o al punto de venta donde adquirió este producto.



Nota: Esta información solo aplica a los usuarios de la provincia de Buenos Aires, Argentina, en concordancia con la Ley Nro. 14321 de la provincia de Buenos Aires sobre gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE).

Esta información se aplica para la República del Perú, en cumplimiento con el reglamento RAEE DS-001-2012 MINAM sobre la gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE). Para más

información sobre los puntos de acopio, contacte con nuestra línea de atención al cliente 0800-10-126 ó 418-0210.

Para otros países y localidades, por favor contáctese con su gobierno local para investigar la posibilidad de reciclar su producto.

Tema principal: Avisos

Información de seguridad importante

Precaución: Nunca mire directamente a la lente del proyector mientras esté encendido el láser; la luz brillante le puede lastimar la vista. No permita que los niños miren a la lente cuando esté encendida. No abra ninguna tapa del proyector, excepto la del filtro de aire. El voltaje eléctrico dentro del proyector es peligroso y puede causar lesiones graves. No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se indique específicamente en este *Manual del usuario*. Deje las reparaciones en manos de personal técnico.

Advertencia: El proyector y sus accesorios se suministran embalados en bolsas de plástico. Mantenga las bolsas de plástico fuera del alcance de niños pequeños para evitar riesgos de asfixia.

Tema principal: Avisos

Información de seguridad del láser

Este proyector es un producto láser de Clase 1 que cumple con la norma internacional IEC/EN60825-1:2014 sobre láseres. Siga estas instrucciones de seguridad cuando utilice el proyector:

Advertencia: Este producto emite radiación óptica posiblemente peligrosa. No mire a la fuente de luz en funcionamiento. Se pueden producir lesiones oculares.

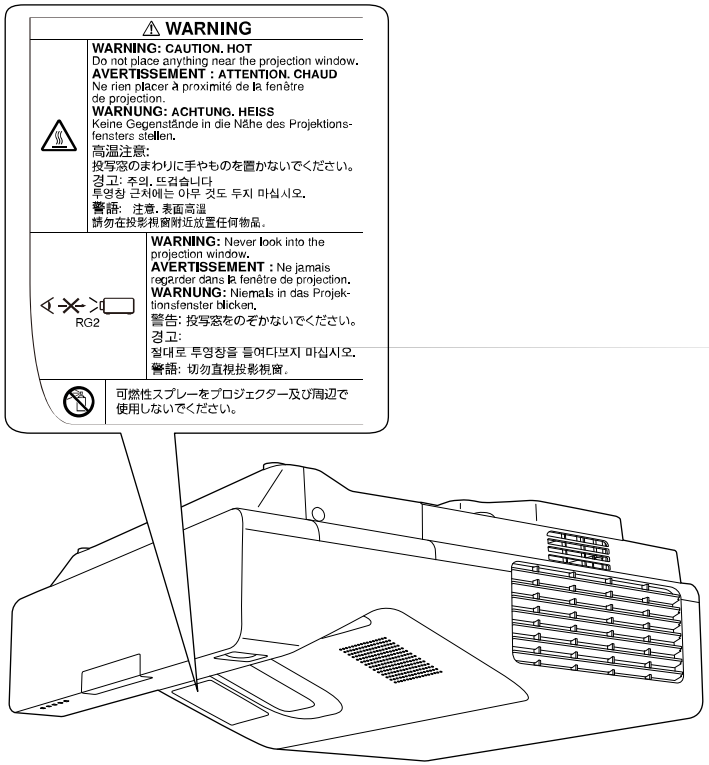
- Si se produce un error en el proyector, apague la corriente eléctrica y desconecte el proyector inmediatamente. Si sigue utilizando el proyector, podría provocar descargas eléctricas, incendios o problemas de visión. Póngase en contacto con Epson para obtener asistencia.
- No intente desmontar o modificar el proyector. El proyector contiene un componente láser de alta potencia. Esto podría provocar lesiones graves.
- No mire directamente a la lente durante la proyección. Tampoco mire por la lente con dispositivos ópticos, por ejemplo, una lupa o un telescopio. Esto podría provocar problemas de visión.
- No coloque objetos inflamables enfrente de la lente. Los objetos podrían incendiarse.

- Cuando encienda el proyector a distancia con el control remoto, asegure que no haya nadie mirando dentro de la lente.
- No permita que los niños operen el proyector. Los niños deben estar acompañados por un adulto.
- No aplique ningún dispositivo óptico, por ejemplo, una lupa o un reflector, a la imagen proyectada. De lo contrario, podría provocar lesiones, incendios o accidentes.
- No bloquee la luz de la lente durante la proyección. La alta temperatura de esta área podría causar quemaduras, incendios u otros daños. La lente se puede sobrecalentar debido a la luz reflejada y podría causar que el proyector deje de funcionar correctamente.
- Antes de utilizar el proyector, compruebe que no haya nada cerca que pueda reflejar la imagen proyectada.
- Cuando descarte el proyector, no lo desmonte. Deséchelo según su legislación y normativa local o nacional.

Se colocan etiquetas en el proyector para indicar que es un producto láser de Clase 1 y cumple con las normas de rendimiento de la Administración de Medicamentos y Alimentos (FDA, por sus siglas en inglés) para productos láser, con excepción de la conformidad como un proyector con iluminación láser (LIP, por sus siglas en inglés) del Grupo de riesgo 2, según se define en la norma IEC 62471-5: Ed. 1.0 (para obtener más información, consulte el Aviso de láser Nº 50 del 8 de mayo de 2019):

- **Superior**

Como con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente al haz de luz (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).



Tema principal: Avisos

Advertencia de fuente de luz láser

Consulte la siguiente tabla para los valores de riesgo por exposición (EHV, por sus siglas en inglés) de acuerdo con el estándar IEC62471-2:2009. El valor EHV indica el nivel de riesgo para objetos en frente de la fuente de luz por 0,25 segundos a una distancia de 7,9 pulg. (20 cm). Cuanto más alto es el valor, mayor es el nivel de riesgo.

Valor de riesgo por exposición	0,68

Tema principal: Avisos

Instrucciones importantes de seguridad

Siga estas instrucciones de seguridad cuando configure y utilice el proyector:

- No mire directamente a la lente mientras esté encendido el proyector. La luz brillante le puede lastimar la vista. Evite pararse frente al proyector, ya que la luz brillante le puede encandilar los ojos.
- No coloque objetos inflamables en frente de la lente del proyector, de lo contrario, podría causar un incendio.
- No toque la lente con las manos desprotegidas.
- No coloque el proyector sobre una mesa, una base o un carrito inestable o sobre una superficie que no pueda sostener el peso del proyector. De lo contrario, el proyector se podría caer y causar un accidente o heridas.
- Si el proyector está montado en el techo o en una pared, debe ser instalado por técnicos cualificados utilizando el hardware de montaje diseñado para uso con este proyector. Al instalar el proyector en una posición alta, tome las medidas necesarias para prevenir que se caiga utilizando cables para garantizar la seguridad en caso de una emergencia, tal como un temblor, y para prevenir accidentes. Si el proyector no se instala correctamente, se podría caer. Esto podría resultar en lesiones o accidentes. Póngase en contacto con su distribuidor para que se encarguen de la instalación.
- Cuando instale o ajuste un soporte para montaje en techo o en pared, no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen y no utilice aceites o lubricantes. Dichos materiales pueden causar que el exterior del proyector se rompa y que el proyector se desprenda del soporte para montaje en techo. Esto puede causar heridas graves a cualquier persona que esté debajo del soporte y podría dañar al proyector.
- No utilice el proyector cerca de agua, fuentes de calor, alambres eléctricos de alto voltaje o fuentes de campos magnéticos.
- Utilice el tipo de fuente de alimentación indicado en el proyector. El uso de una fuente de alimentación diferente puede provocar un incendio o descargas eléctricas. Si no está seguro de la electricidad disponible, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica.
- Coloque el proyector cerca de una toma de corriente donde se pueda conectar fácilmente.
- Tome las siguientes precauciones con respecto al enchufe: No toque el enchufe con las manos mojadas. No introduzca el enchufe en una toma de corriente que tenga polvo. Introduzca el enchufe firmemente en la toma. No tire del cable de alimentación para desconectar el enchufe; siempre sujete el enchufe al desconectarlo. No sobrecargue las conexiones de pared, los cables de extensión o el interruptor de corriente. El incumplimiento de estas precauciones podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

- No coloque el proyector en un lugar donde se pueda pisar el cable. Esto puede romper o dañar el enchufe.
- Desconecte el proyector de la toma de corriente y deje que se enfríe antes de limpiarlo. Utilice un paño seco (o, para suciedad o manchas difíciles, puede utilizar un paño húmedo que se haya escurrido) para limpiar el proyector. No utilice productos de limpieza líquidos o en aerosol que contengan gas inflamable y tampoco utilice solventes, tal como alcohol, diluyente de pintura o benceno.
- No obstruya las ranuras o las aperturas del exterior del proyector. Éstas proporcionan ventilación y evitan que el proyector se sobrecaliente. Si las ranuras de ventilación están bloqueadas, la temperatura interna podría subir y causar un incendio. No coloque el proyector en lugares sujetos a temperaturas elevadas, como, por ejemplo, cerca de un equipo de calefacción. No opere el proyector sobre un sofá, una alfombra u otra superficie blanda, y no lo coloque sobre papeles sueltos. No cubra el proyector con una cobija, una cortina o un mantel. Si va a instalar el proyector cerca de una pared, deje una distancia mínima de 19,7 pulg. (50 cm) entre la pared y el proyector.
- No utilice el proyector en una cabina cerrada a menos que tenga buena ventilación.
- No introduzca objetos de ningún tipo en las aperturas del proyector. No deje objetos, especialmente objetos inflamables, cerca del proyector. No coloque ningún recipiente con líquido encima de la unidad. No derrame líquidos de ningún tipo en el proyector.
- No introduzca o deje caer objetos metálicos, inflamables o extraños en las ranuras de ventilación o las aperturas y tampoco los deje cerca. De lo contrario, podría resultar en incendios, descargas eléctricas o quemaduras.
- Si está utilizando dos o más proyectores que estén juntos, deje suficiente espacio entre los proyectores para permitir una ventilación adecuada.
- Es posible que necesite limpiar el filtro de aire y la salida de aire. Un filtro de aire o salida de aire obstruido puede bloquear la ventilación necesaria para enfriar el proyector. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos.
- Siga el plan de mantenimiento para este proyector. Si no se ha limpiado el interior del proyector por mucho tiempo, se podría acumular polvo, lo cual puede causar incendios o descargas eléctricas. Reemplace el filtro de aire periódicamente y póngase en contacto con su distribuidor para limpiar el interior del proyector, según sea necesario.
- No guarde el proyector al aire libre durante un periodo prolongado.
- No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se indique específicamente en este manual. Deje todas las reparaciones oportunas en manos de personal cualificado. Al abrir y quitar las tapas puede verse expuesto a voltajes perjudiciales y otros peligros.

- Nunca abra las tapas del proyector a menos que así se especifique en este manual. Nunca intente desmontar o modificar el proyector (incluyendo los consumibles). Deje las reparaciones en manos de personal técnico. El voltaje dentro del proyector podría causar lesiones graves.
- Desconecte el proyector de la toma de corriente y consulte personal de servicio especializado en cualquiera de estas circunstancias: si no funciona con normalidad después de seguir las instrucciones de funcionamiento o si muestra un rendimiento muy distinto; si el proyector expulsa humo, olores o ruidos extraños; si el cable de alimentación o el enchufe está dañado o roto; si se ha derramado líquido o se han introducido objetos extraños en el proyector o si ha estado expuesto a lluvia o agua; si se ha caído o se ha dañado el exterior del proyector. El uso continuo del proyector bajo estas condiciones podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No toque el enchufe durante una tormenta eléctrica. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- Desconecte el proyector cuando no lo vaya a utilizar durante un periodo prolongado. El aislante se puede deteriorar, lo cual puede causar un incendio.
- No use el proyector donde pueda estar expuesto a lluvia, agua o excesiva humedad.
- No use o guarde el proyector donde pueda estar expuesto a humo, vapor, gases corrosivos, polvo excesivo, vibraciones o golpes. De lo contrario, podría resultar en un fallo, descargas eléctricas e incendios.
- No utilice o almacene el proyector en lugares donde puede haber humo de aceite o cigarros, ya que podría afectar adversamente calidad de las imágenes proyectadas.
- No utilice el proyector en lugares donde pueda estar expuesto a gases inflamables o explosivos. El interior del proyector se puede calentar mucho al usarlo y los gases se podrían encender, resultando en un incendio.
- No use o almacene el proyector o el control remoto en un lugar caliente, como, por ejemplo, cerca de una unidad de calefacción, bajo la luz solar directa o en un vehículo cerrado. Puede ocurrir una deformación térmica o un fallo técnico, lo cual podría resultar en un incendio.
- Revise las especificaciones del cable de alimentación. El uso de un cable de alimentación inadecuado podría causar incendios o descargas eléctricas. El cable de alimentación suministrado con el proyector está preparado para cumplir con los requisitos de suministro de alimentación del país de compra. Si utiliza el proyector en el mismo país en el que lo compró, solo utilice el cable de alimentación suministrado con el proyector.
- Si utiliza el proyector en un país distinto al país donde lo compró, utilice el cable de alimentación correcto para ese país.
- No pise el proyector o coloque objetos pesados encima de él. Se podría caer, resultando en lesiones y daños al proyector.

- No use el proyector fuera del rango de temperatura requerida que se indica a continuación:

  32 a 104 °F (0 a 40 °C) a una altitud de 7500 pies (2286 m) o inferior, o 32 a 95 °F (0 a 35 °C) a una altitud de 7500 a 10000 pies (2286 m a 3048 m)

  Cuando utilice múltiples proyectores al mismo tiempo:

  32 a 95 °F (0 a 35 °C) a una altitud de 7500 pies (2286 m) o inferior, o 32 a 86 °F (0 a 30 °C) a una altitud de 7500 a 10000 pies (2286 m a 3048 m)

  La proyección puede ser inestable en temperaturas superiores o inferiores a las mencionadas y el proyector se puede averiar. No use o guarde el proyector en lugares donde pueda estar expuesto a cambios repentinos de temperatura.
- No utilice o almacene el proyector en lugares donde pueda estar sujeto a temperaturas extremas.
- Guarde el proyector en un entorno donde la temperatura esté entre los 14 a 140 °F (-10 a 60 °C) y evite lugares donde esté expuesto a la luz solar directa durante periodos largos. De lo contrario, podría dañarse el exterior del proyector.
- No coloque ningún objeto que se pueda deformar o dañar cerca de las salidas de aire. No ponga las manos o la cara cerca de las salidas de aire mientras esté realizando una proyección. No ponga la cara cerca del proyector cuando esté en funcionamiento.
- Antes de mover el proyector, asegúrese de que el proyector esté apagado, que el enchufe esté desconectado de la toma de corriente y que todos los cables estén desconectados. Puede provocar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque la fuente de una llama, tal como una vela encendida, encima o cerca del proyector.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro u otro objeto. Si bloquea la luz del proyector con un objeto, el área iluminada por la luz se calentará y esto podría derretir o quemar el objeto, o causar un incendio. Además, la lente se puede sobrecalentar debido a la luz reflejada y podría causar que el proyector deje de funcionar correctamente. Para detener la proyección, utilice la función de pausa A/V o apague el proyector.
- No modifique el cable de alimentación. No coloque objetos pesados encima del cable de alimentación y no doble, tuerza o tire demasiado del cable. Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos electrónicos calientes. No utilice el cable de alimentación si está dañado. Puede provocar incendios o descargas eléctricas. Póngase en contacto con su distribuidor si se daña el cable.
- Siempre baje el volumen antes de encender el proyector. Si el volumen está demasiado alto cuando enciende el proyector, puede dañar sus oídos.
- Cuando se proyecta una imagen fija por mucho tiempo, puede producir una retención de imágenes en la pantalla. No proyecte imágenes en la misma posición por largos periodos de tiempo.

- No almacene los lápices o las pilas en un lugar caliente, como cerca de la calefacción, bajo la luz directa del sol o en un vehículo cerrado. Puede ocurrir una deformación térmica o un fallo técnico, lo cual podría resultar en un incendio.
- Retire las pilas de los lápices interactivos si no los va a utilizar durante un largo periodo.

Restricción de uso

Tema principal: Avisos

Restricción de uso

Cuando este producto se usa en aplicaciones que requieren un alto nivel de fiabilidad/seguridad, tales como dispositivos aéreos, ferroviarios, navales o automotrices, dispositivos de prevención de desastres, varios dispositivos de seguridad o dispositivos funcionales/de precisión, solamente utilice este producto después de considerar la inclusión de mecanismos de seguridad y las redundancias en su diseño para mantener la seguridad y la fiabilidad total del sistema.

Debido a que este producto no fue diseñado para ser utilizado en aplicaciones que requieren un elevado nivel de fiabilidad/seguridad, tales como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipo médico relacionado con la atención médica, considere la idoneidad de este producto después de una evaluación completa.

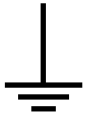
Tema principal: Instrucciones importantes de seguridad

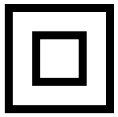
Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2)

La siguiente tabla enumera el significado de los símbolos de seguridad que aparecen en las etiquetas en el equipo.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
1		IEC60417 Nº 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que el producto está conectado a la corriente.
2		IEC60417 Nº 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que el producto está desconectado de la corriente.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
3		IEC60417 Nº 5009	En espera Para identificar el interruptor o la posición del interruptor por la cual parte del equipo está encendido para ponerlo en modo de espera.
4		ISO7000 Nº 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para identificar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 Nº 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el lugar marcado puede estar caliente y no se debería tocar sin tener cuidado para no quemarse.
6		IEC60417 Nº 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
7		IEC60417 Nº 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo eléctrico diseñado principalmente para uso en interiores.
8		IEC60417 Nº 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para identificar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que puede conectar una fuente de alimentación de CC.
9		—	Polaridad del conector de alimentación de CC Para identificar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que puede conectar una fuente de alimentación de CC.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
10		IEC60417 Nº 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, la tapa del compartimiento de las pilas o los terminales del conector.
11		IEC60417 Nº 5002	Colocación de las pilas Para identificar el soporte de pilas y para indicar la colocación de las pilas dentro del soporte.
12		—	Colocación de las pilas Para identificar el soporte de pilas y para indicar la colocación de las pilas dentro del soporte.
13		IEC60417 Nº 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para ser conectado a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de algún fallo o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
14		IEC60417 Nº 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos donde el símbolo Nº 13 no se requiera explícitamente.
15		IEC60417 Nº 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna y para identificar terminales relevantes.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
16		IEC60417 Nº 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua y para identificar terminales relevantes.
17		IEC60417 Nº 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibición general Para identificar acciones u operaciones que están prohibidas.
19		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir lesiones si toca una parte específica del equipo.
20		—	No mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
21		—	Para indicar que no se debe colocar ningún objeto encima del proyector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
23		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe un riesgo de sufrir lesiones, tales como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
24		IEC60417 Nº 5266	En espera, en espera parcial Para indicar que parte del equipo está en estado preparado.
25		ISO3864 IEC60417 Nº 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las piezas móviles conforme a las normas de protección.
27		IEC 60417-6056	Precaución (aspas móviles del ventilador) Para indicar que debe mantenerse alejado de las aspas del ventilador móvil conforme a las normas de protección.
28		IEC 60417-6043	Precaución (esquinas afiladas) Para indicar que no debe tocar las esquinas afiliadas del producto conforme a las normas de protección.
29		—	No mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.
30		ISO7010 Nº W027	Advertencia, emisión de luz (ultravioleta, luz visible, infrarrojo, etc.) Para indicar que debe tener cuidado de no lastimarse la vista o la piel cuando esté cerca de secciones de emisión de luz.
31		IEC60417 Nº 5109	No se debe utilizar en áreas residenciales. Para indicar que el dispositivo/equipo eléctrico no es adecuado para uso en un área residencial.

Tema principal: Avisos

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: Avisos

Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas

1. CONFLICTOS, ARBITRAJE VINCULANTE INDIVIDUAL Y RENUNCIA A ACCIONES COLECTIVAS Y ARBITRAJES COLECTIVOS

1.1 **Conflictos**. Los términos de la Sección 1 se aplicarán a todos los Conflictos entre usted y Epson. El término "Conflicto " tiene la aceptación más amplia permisible por ley e incluye todo conflicto, reclamación, controversia o acción entre usted y Epson que surja o se relacione con el presente Contrato, los productos de la marca Epson (hardware e incluido todo software relacionado), u otra

transacción que los involucre a usted y a Epson, sea por contrato, garantía, declaración dolosa, fraude, responsabilidad extracontractual, ilícito intencional, estatutos, reglamentos, ordenanzas o cualquier otro fundamento jurídico o de equidad. "CONFLICTO" NO INCLUYE LAS RECLAMACIONES DE PI, o más específicamente, una reclamación o causa de acción por (a) una violación o dilución de la marca comercial, (b) violación de patente, (c) violación o uso indebido de derechos de autor, o (d) apropiación indebida de secretos comerciales (una "Reclamación de PI"). Usted y Epson también acuerdan, independientemente de la Sección 1.6, que un tribunal, no un árbitro podrá decidir si una reclamación o causa de acción corresponde a una Reclamación de PI.

1.2 **Arbitraje vinculante**. Usted y Epson aceptan que todos los Conflictos se resolverán mediante arbitraje vinculante de acuerdo con este Contrato. **EL ARBITRAJE SIGNIFICA QUE USTED RENUNCIA A SU DERECHO A UN JUEZ O JURADO EN UN PROCESO JUDICIAL Y SUS BASES PARA UNA APELACIÓN SON LIMITADAS**. Conforme a este Contrato, el arbitraje vinculante será administrado por JAMS, una autoridad de arbitraje reconocida a nivel nacional, conforme a su código de procedimientos vigente en ese momento para los conflictos que involucren a consumidores, pero con la exclusión de cualquier norma que permita la acumulación de procesos o acciones colectivas en el arbitraje (para conocer más detalles del procedimiento, consulte la Sección 1.6 más abajo). Usted y Epson entienden y aceptan que (a) la Ley Federal de Arbitraje (9 U.S.C. §1, et seq.) rige la interpretación y la aplicación de la presente Sección 1, (b) este Contrato reconoce una transacción de comercio interestatal y (c) la presente Sección 1 seguirá vigente después de la rescisión de este Contrato.

1.3 **Pasos previos al arbitraje y aviso**. Antes de someter un reclamo a arbitraje, usted y Epson aceptan intentar resolver, de manera informal, todo Conflicto durante sesenta (60) días. Si Epson y usted no llegan a un acuerdo para resolver el Conflicto en un plazo de sesenta (60) días, usted o Epson podrán iniciar un arbitraje. El aviso a Epson se debe enviar a: Epson America, Inc., ATTN: Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720 (la "Dirección de Epson"). El Aviso de conflicto dirigido a usted se enviará a la dirección más reciente que Epson tenga registrada. Por este motivo, es importante que nos informe si cambia de dirección por correo electrónico a EAILegal@ea.epson.com o puede enviar una carta a la Dirección de Epson antes mencionada. El Aviso de conflicto deberá incluir el nombre, la dirección y la información de contacto, los hechos que provocaron el Conflicto y la compensación solicitada (el "Aviso de conflicto"). Con posterioridad al recibo del Aviso de conflicto, Epson y usted aceptan actuar de buena fe para resolver el Conflicto antes de iniciar el arbitraje.

1.4 **Tribunal con jurisdicción sobre controversias de menor cuantía**. No obstante lo anterior, usted puede presentar una acción individual en el tribunal con jurisdicción sobre controversias de menor cuantía de su estado o municipio si la acción compete a la jurisdicción de dicho tribunal y está en proceso únicamente en dicho tribunal.

1.5 **RENUNCIA A ACCIONES COLECTIVAS Y ARBITRAJES COLECTIVOS. USTED Y EPSON ACEPTAN QUE CADA UNA DE LAS PARTES PUEDE PRESENTAR CONFLICTOS CONTRA LA OTRA PARTE SOLAMENTE A TÍTULO PERSONAL, NO COMO DEMANDANTE O MIEMBRO DE UN PROCESO COLECTIVO O DE REPRESENTACIÓN, LO QUE INCLUYE, DE FORMA TAXATIVA, LAS**

ACCIONES COLECTIVAS FEDERALES O ESTATALES O LOS ARBITRAJES COLECTIVOS. NO SE PERMITEN LAS DEMANDAS COLECTIVAS, LOS ARBITRAJES DE TIPO COLECTIVO, LAS ACCIONES DE INTERÉS PÚBLICO POR PARTE DE ABOGADOS PRIVADOS NI OTROS PROCESOS EN LOS QUE ALGUIEN ACTÚA EN CALIDAD DE REPRESENTANTE. POR CONSIGUIENTE, CONFORME A LOS TRÁMITES DE ARBITRAJE DESCRITOS EN ESTA SECCIÓN, UN ÁRBITRO NO COMBINARÁ NI CONSOLIDARÁ EN UN PROCEDIMIENTO DE ARBITRAJE LAS RECLAMACIONES DE MÁS DE UNA PARTE SIN EL CONSENTIMIENTO POR ESCRITO DE TODAS LAS PARTES AFECTADAS.

1.6 **Procedimiento de arbitraje**. Si usted o Epson inician un arbitraje, este se regirá por las normas de JAMS que estén vigentes cuando se solicite el arbitraje, excluidas las normas que permitan el arbitraje colectivo o representativo (las "Normas de JAMS"), disponibles en https://www.jamsadr.com/about/ o llamando al +1-949-224-1810 (fuera de los EE. UU.) o al 1-800-352-5267 (desde los EE. UU.) y conforme a las normas establecidas en este Contrato. Todos los Conflictos se resolverán con un único árbitro y ambas partes tendrán la oportunidad razonable de participar en la selección del árbitro. El árbitro está obligado por los términos de este Contrato. El árbitro, y no algún tribunal u organismo federal, estatal o local, tendrá la autoridad exclusiva de resolver todos los conflictos que surjan o se relacionen con la interpretación, aplicabilidad, exigibilidad o formación de este Contrato, lo que incluye cualquier afirmación de que la totalidad o una parte de este Contrato es nula o no válida. No obstante, esta amplia delegación de autoridad al árbitro, un tribunal puede decidir la cuestión limitada de si una reclamación o causa de acción corresponde a una Reclamación de PI, que está excluida de la definición de "Conflictos" en la Sección 1.1 anterior. El árbitro estará facultado para otorgar cualquier compensación que esté disponible en un tribunal en virtud de la ley o en equidad. El árbitro puede otorgarle la misma indemnización por daños y perjuicios que un tribunal y puede dictar un laudo declarativo o cautelar únicamente a favor de la parte individual que busca compensación y solo en la medida necesaria para proporcionar la compensación justificada por la reclamación individual de esa parte. En algunos casos, los costos del arbitraje pueden superar los costos de un litigio y el derecho de exhibición de pruebas puede estar más limitado en un arbitraje que en tribunales. El laudo del árbitro es vinculante y puede presentarse como sentencia ante cualquier tribunal de jurisdicción competente.

Puede elegir participar por teléfono en las audiencias de arbitraje. Las audiencias de arbitraje que no se realizan por teléfono se llevarán a cabo en una ubicación razonablemente accesible desde su residencia principal o en el Condado de Orange, California, según prefiera.

a) Inicio del procedimiento de arbitraje. Si usted o Epson deciden someter un Conflicto a arbitraje, ambas partes aceptan el siguiente procedimiento:

(i) Escribir una solicitud de arbitraje. La solicitud debe incluir una descripción del Conflicto y el importe de la indemnización por daños y perjuicios que se quiere recuperar. Puede obtener una copia de una Solicitud de arbitraje en http://www.jamsadr.com ("Solicitud de arbitraje").

(ii) Enviar tres copias de la Solicitud de arbitraje, además de la tarifa de tramitación correspondiente, a: JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600 Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Enviar una copia de la Solicitud de arbitraje a la otra parte (a la misma dirección del Aviso de conflicto), o según lo que acuerden las partes.

b) Formato de las audiencias. Durante el arbitraje, el importe de cualquier oferta de acuerdo conciliatorio no se revelará al árbitro hasta después de que el árbitro determine el importe, si lo hubiera, al que usted o Epson tienen derecho. Puede permitirse la exhibición o el intercambio de información no privilegiada pertinente al Conflicto durante el arbitraje.

c) Honorarios de arbitraje. Epson pagará o (si corresponde) reembolsará todos los costos de procesamiento y honorarios del árbitro de JAMS de todo arbitraje iniciado (por usted o Epson) conforme a las disposiciones del presente Contrato.

d) Laudo a su favor. En el caso de los Conflictos en que usted o Epson soliciten $75.000 o menos de indemnización por daños y perjuicios excluidos los honorarios y costos de abogados, si la decisión del árbitro implica un laudo a su favor por un importe mayor que la última oferta por escrito de Epson, si la hubiere, para resolver el Conflicto, Epson: (i) le pagará $1.000 o el importe del laudo, lo que sea mayor; (ii) le pagará el doble del importe de los honorarios razonables de sus abogados, si los hubiere; y (iii) le reembolsará cualquier gasto (incluidos los honorarios y costos de peritos) que su abogado acumule por la investigación, la preparación y procesamiento del Conflicto sometido a arbitraje. Salvo según lo acordado por usted y Epson por escrito, el árbitro determinará el importe de los honorarios, costos y gastos que deberá pagar Epson conforme a la presente Sección 1.6d).

e) Honorarios de abogados. Epson no solicitará los honorarios y gastos de sus abogados por cualquier arbitraje iniciado que involucre un Conflicto conforme a este Contrato. Su derecho a honorarios y gastos de abogados conforme a la sección 1.6d) anterior no limita sus derechos a honorarios y gastos de abogados conforme a la legislación aplicable; sin perjuicio de lo anterior, el árbitro no podrá otorgar laudos duplicados de honorarios y gastos de abogados.

1.7 **Exclusión. Puede elegir excluirse del procedimiento de arbitraje individual vinculante y definitivo y de la renuncia a procedimientos colectivos y de representación especificados en este Contrato mediante el envío de una carta por escrito a la Dirección de Epson en un plazo de treinta (30) días de su consentimiento de este Contrato (lo que incluye sin limitación la compra, descarga e instalación del Software u otro uso aplicable de Hardware, productos y servicios de Epson) que especifique (i) su nombre, (ii) su dirección postal y (iii) su solicitud de ser excluido del procedimiento de arbitraje individual vinculante y definitivo y de la renuncia a procedimientos colectivos y de representación especificados en la presente Sección 1. En el caso de que se excluya conforme al procedimiento establecido arriba, seguirán aplicándose todos los demás términos, lo que incluye el requisito de dar aviso antes de un litigio.**

1.8 **Modificaciones a la Sección 1**. No obstante lo estipulado en sentido contrario en este Contrato, Epson acepta que si en el futuro Epson realiza modificaciones a las disposiciones relativas al procedimiento de resolución de conflictos y las cláusulas de renuncia a las acciones colectivas (que no sea el cambio de la dirección de Epson) de este Contrato, Epson obtendrá su consentimiento afirmativo a la modificación aplicable. Si usted no consiente afirmativamente a la modificación aplicable, usted

acepta que someterá a arbitraje todo Conflicto entre las partes de acuerdo con el lenguaje de la presente Sección 1 (o resolverá los conflictos tal como se dispone en la Sección 1.7, si eligió excluirse oportunamente cuando dio su consentimiento inicial a este Contrato).

1.9 **Divisibilidad**. Si se determina que cualquier disposición en la presente Sección 1 es inexigible, se excluirá dicha disposición y el resto de este Contrato mantendrá su fuerza y vigencia. **Lo anterior no se aplicará a la prohibición contra acciones colectivas o de representación según se estipula en la Sección 1.5. Esto significa que si se determina que la Sección 1.5 es inexigible, toda la Sección 1 (pero solo la Sección 1) quedará nula y sin efecto.**

Tema principal: Avisos

Marcas comerciales

EPSON® y Quick Corner® son marcas registradas, Epson iProjection es una marca comercial y EPSON Exceed Your Vision es un logotipo registrado de Seiko Epson Corporation.

BrightLink® y PrivateLine® son marcas registradas y SizeWise™ es una marca comercial de Epson America, Inc.

Windows es una marca registrada de Microsoft Corporation en EE. UU. y/o en otros países.

Mac, macOS, OS X y App Store son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EE. UU. y en otros países.

Google® es una marca registrada y Android™, Google Chrome™ y Google Play™ son marcas comerciales de Google LLC.

Miracast® es una marca registrada de Wi-Fi Alliance®.

Aviso general: El resto de los productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos los derechos sobre dichas marcas.

EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Tema principal: Avisos

Aviso de derechos reservados

Quedan reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, transmitida bajo ninguna forma por ningún medio, ya sea

electrónico, mecánico, de fotocopiado, grabación o cualquier otro, sin el previo consentimiento por escrito de Seiko Epson Corporation. La información contenida en el presente aplica solamente a este producto Epson. Epson no se hace responsable si esta información es utilizada en otros productos.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren los usuarios como consecuencia de: accidente, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE. UU.) por no seguir rigurosamente las instrucciones de operación y mantenimiento de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes accesorios o productos consumibles que no sean Productos originales Epson o Productos aprobados Epson ratificados por Seiko Epson Corporation.

La información que se incluye en el presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor
Atribución de derechos reservados

Tema principal: Avisos

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor

Epson pide a todos los usuarios a ser responsables y respetuosos de las leyes de derechos de autor cuando utilicen cualquier producto Epson. Aunque las leyes de algunos países permiten la copia limitada o la reutilización de material con derechos de autor en ciertas circunstancias, estas circunstancias pueden no ser tan amplias como algunos suponen. Póngase en contacto con su asesor legal si tiene alguna pregunta acerca de la ley de derechos de autor.

Tema principal: Aviso de derechos reservados

Atribución de derechos reservados

© 2022 Epson America, Inc.

3/22

CPD-59337R1

Tema principal: Aviso de derechos reservados