



## PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

### FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Junio de 2024

Señor(a)

**MILDRED YAROV ROLON NIETO**

SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5875052**

Virtuales

VIRTUALES

Barranquilla

**Asunto:** Informe mensual de ejecución contractual Mes Junio del año 2024

**Referencia:** No 5875052 del año 2024

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72.219.408 de Barranquilla, en mi calidad de Contratista del SENA, en VIRTUALES, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

**Valor y forma de Pago:** e). un pago correspondiente al mes de Junio de 2024 por valor de (4.465.545). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta AHORROS No. 025770003801 DAVIVIENDA, cuyo titular es el Contratista.

**Plazo:** Será hasta el 30 de Noviembre de 2024.

**OBJETO:** Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de FORMACIÓN PRESENCIAL Y VIRTUAL: TIC, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y



la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

**Obligaciones Específicas:** (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

| No | Obligaciones                                                                                                                                                                     | Acciones realizadas                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Evidencias                                                          |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| 1  | Formación profesional de la entidad                                                                                                                                              | Aprendices de producción de multimedia en plataforma. Aplicación del proceso Sistema Integrado de Gestión, procedimiento y ejecución de la formación profesional integral, Rumbo a la acreditación de Alta calidad para REALIZAR LA POST PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA IMAGEN O ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO | Tecnólogo en ADSI<br>Ficha 2721421,<br>2758266, 2834826,<br>2834827 |
| 2  | Gestionar la información de planificación curricular, gestión de proyectos formativos, juicios evaluativos, novedades e inasistencias en el aplicativo institucional SOFIA Plus. | Registro oportuno de asistencia. Seguimiento sobre el uso de la plataforma por los aprendices. Atención de cursos virtuales.                                                                                                                                                                                                                  | SOFIAPLUS                                                           |
| 3  | Ejecutar acciones de formación profesional según el área de conocimiento                                                                                                         | Especificar el modelo conceptual del Sistema de Información, Manejo                                                                                                                                                                                                                                                                           | Tecnólogo en ADSI<br>Ficha 2721421,                                 |



|  |                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                 |                           |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
|  | asignada en el objeto contractual y acorde al nivel de formación, jornada y modalidad establecida en la programación específica de acciones de formación. | de SENA SOFIA PLUS, convocatoria para estimular la permanencia del aprendiz en los cursos Manejo de Blackboard virtual, convocatoria para estimular la permanencia del aprendiz | 2758266, 2834826, 2834827 |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

| ITEM | No DE LA ORDEN DE VIAJE | LUGAR DE DESPLAZAMIENTO | FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL | FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL |
|------|-------------------------|-------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
|      |                         |                         |                                 |                               |

**Nota 1:** Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos



realizados y el No. 9467336290 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en () folios

Cordialmente,

**DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO**

**Contratista**

**C.C. No. 72.219.408**

Recibí a satisfacción:

MILDRED YAROV ROLON NIETO

Supervisor(a) Contrato 5875052 de 2024

Virtuales

 Accede a SOFIA Área Personal

 DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición 

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208 >

Participantes

 **Sesión en Línea - Jueves 9 de Mayo - Fase Ejecución - Actividad de proyecto 06 Semana 5**  
de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - lunes, 6 de mayo de 2024, 14:24

## TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

### SESIÓN EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software. Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 06 - Semana 2.

Por lo tanto el día **Jueves 9 de mayo de 2024 a las 01:30 p.m.** tendremos una reunión virtual donde, se socializarán las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.

**Evidencias de conocimiento:** Resolución de problemas aplicando el modelo relacional, cardinalidad y normalización. GA6-220501096-AA1-EV01.

**Evidencias de desempeño:** Crea Modelo entidad relación de

Buscar



zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=353950

2:31 p. m. 15/06/2024

 Accede a SOFIA Área Personal

 DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición 

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208 >

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208 >

Participantes

 **APERTURA AP06 - SEMANA 1 - JUEVES 23 DE MAYO - 2:00 PM**  
de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - lunes, 20 de mayo de 2024, 17:32

## TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

### SESIÓN EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software. Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 05 - Semana 3.

Por lo tanto el día **Jueves 23 de Mayo de 2024 a las 2:00 p.m.** tendremos una reunión virtual donde se realizará un reconocimiento a la nueva plataforma, se socializarán las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes en relación a la apertura de la AP06 fase de ejecución.

**Entrar Teams Reunión**

Buscar



zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=353950

2:31 p. m. 15/06/2024

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208

Convocatoria Monitorias 2024

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - viernes, 7 de junio de 2024, 12:54

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

CONVOCATORIA MONITORIAS 2024

Convocatoria II - 2024

MONITORIAS

REQUISITOS:

1. Estar matriculado en uno de los programas de formación de los niveles técnico o tecnológico del Centro.

2. Haber logrado como mínimo el 25% de los resultados de aprendizaje establecidos en el programa de formación.

3. Ser docente SENA con una antigüedad mínima de tres (3) meses.

4. No tener recibidos resultados de evaluación de desempeño.

5. Tener disponibilidad para los monitores de programas de formación.

6. No tener vinculos de parentesco ni aprendizaje con algún servidor público o contratado del Inspector General, dentro del segundo grado de consanguinidad, segundo afinidad o primero civil.

7. No ser beneficiario del programa de apoyo de sustentación, dentro en acción o tener control de aprendizaje en cualquiera de los niveles técnicos o tecnológicos.

Inscripciones: 04 de Junio al 18 de Junio.

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208

Bienvenidos!!!

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - domingo, 19 de mayo de 2024, 10:47

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimados aprendices

Reciban una calurosa bienvenida al programa de formación Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software, ficha Numero 2977384; la familia SENA le invita a participar de este ambiente formativo, explorando cada uno de los espacios ubicados en el menú principal.

los saludamos a nombre del grupo de instructores:

**Dairo Alberto Rodríguez Blanco -Instructor Técnico Líder**

Estamos dando inicio con la Fase de Inducción del curso, la cual estaremos desarrollando desde el día 16 de Mayo de 2024 hasta el próximo 31 de Mayo de 2024.

Durante esta etapa inicial es fundamental conocer la descripción del programa, temática, metodología a desarrollar, criterios a evaluar, resultados de aprendizaje, duración, normas

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208

Recomendaciones

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - domingo, 19 de mayo de 2024, 10:59

## TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimados aprendices

Durante esta etapa inicial es fundamental también conocer la cronograma de la etapa de inducción, disponible en la opción **Cronogramas**.

Espacios de comunicación internos: Conviene mencionar que, para comunicarse con los instructores, ustedes los aprendices cuentan con distintas herramientas en la plataforma, entre ellas, los foros de discusión, correo electrónico, chat, mensajería interna..

¡Muchos éxitos!

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208

Actividades Iniciales

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - domingo, 19 de mayo de 2024, 11:03

## TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Cordial saludo apreciados aprendices,

Queremos invitarlos a que realicen las actividades iniciales, pueden hacerlo ingresando en la opción **Actividades Iniciales**.

1. Actualización de los datos
2. Participación en el foro social

También les invitamos a consultar el contenido **Documentos de interés para el aprendiz** en la opción Información General

Espacios de comunicación internos: Para comunicarse con los instructores, cuentan con distintas herramientas en la plataforma, entre ellas, los foros de discusión, correo electrónico, chat, entre otros. En el perfil del instructor encuentran la información de cada uno de nosotros.

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208



**Sesión en línea No1 Evidencias Inducción 21 Mayo 2024**  
de **DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO** - domingo, 19 de mayo de 2024, 11:09

## TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

### PRIMERA SESIÓN EN LINEA INDUCCIÓN

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, según las fechas establecidas estamos Iniciando la fase de Inducción del curso.

Por lo tanto el día **Martes 21 de Mayo de 2024 a las 03:00 P.m.** tendremos una reunión virtual donde estaremos socializando de la fase de inducción(Cronograma, Materiales a trabajar y Evidencias) y podrán despejar sus dudas e inquietudes a cerca de este nuevo proceso formativo.

**Unirse a la reunión**  
<https://us04web.zoom.us/j/78111885474?pwd=cF3haYb0mMz4YNaaNZrTqp1PwxzdD.1>

**ID de reunión:**781 1188 5474  
**Código de acceso:** 12345

Buscar

2:34 p. m.  
15/06/2024

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208



**Sesión en línea No2 Evidencias Inducción 29 Mayo 2024**  
de **DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO** - lunes, 27 de mayo de 2024, 14:59

## TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

### PRIMERA SESIÓN EN LINEA INDUCCIÓN

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, según las fechas establecidas estamos Iniciando la fase de Inducción del curso.

Por lo tanto el día **Miércoles 29 de Mayo de 2024 a las 10:00 a.m.** tendremos una reunión virtual donde estaremos socializando de la fase de inducción(Cronograma, Materiales a trabajar y Evidencias) y podrán despejar sus dudas e inquietudes a cerca de este nuevo proceso formativo.

**Unirse a la reunión Teams**  
[Hacer Clic Aquí](#)

**Equipo Ejecutor de la Formación.**

Buscar

2:35 p. m.  
15/06/2024

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208

Aprobados Etapa Inducción

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - Lunes, 3 de junio de 2024, 14:58

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Cordial saludo estimados aprendices, a continuación publicamos el listado de aprendices que hasta las 08:16 am del 11 de Junio de 2024 se encuentran aprobando la inducción, vale la pena aclarar que aquellos aprendices que aún están pendientes por terminar evidencias, corregir evidencias, o que ingresaron posteriormente a la fecha de inicio de la formación, lo pueden hacer sin ningún inconveniente y así poder aprobar la inducción, animo que aún se puede. **El presente anuncio solo corresponde a la fase de inducción, NO implica ninguna fase de la Etapa Lectiva y NO es definitivo, teniendo en cuenta que el plazo para entregar evidencias de inducción aún esta vigente, por favor leer.**

Agradecemos a los aprendices que tengan alguna duda o inquietud al respecto por favor se pongan en contacto con nosotros a través de los canales de comunicación establecidos (correos, mensajería interna, no WhatsApp).

ALEJANDRO RODRIGUEZ PAREDES 1079173194

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2977384)

Mis cursos / Cursos / (oculto/s) / P\_228118\_V\_2977384\_R\_8\_C\_9208 / ANUNCIOS / INICIO ETAPA LECTIVA

PANEL DE NAVEGACIÓN

Mis cursos

Página principal del sitio

Secciones

Mis cursos

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

ANUNCIOS

INICIO ETAPA LECTIVA

Aprobados Etapa Inducción

BIENVENIDOS A LA FASE DE ANALISIS

Mostrar respuestas anidadas

Mover este debate a...

Mover

INICIO ETAPA LECTIVA

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - Lunes, 3 de junio de 2024, 15:03

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Accede a SOFIA

Área Personal

DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

Modo de edición

P\_228106\_V\_2176064\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374467\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2374727\_R\_8\_C\_9208

P\_228106\_V\_2376370\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463619\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2463631\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2466502\_R\_8\_C\_9208

P\_228118\_V\_2721421\_R\_8\_C\_9208

Actividades - Actividad de Proyecto 1 - Semana 1

de DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO - Lunes, 3 de junio de 2024, 15:10

FASE DE ANALISIS - ACTIVIDAD DE PROYECTO 01 - SEMANA 1

DEL 03 DE JUNIO AL 09 DE JUNIO DE 2024

| ACTIVIDADES DEL PROYECTO                                                                | ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE                                                                                                              | EVIDENCIAS                                                                                            | RAP | INICIO                                | FIN | Tipo de Actividad |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------------------------------------|-----|-------------------|
| AP01-Determinar las especificaciones funcionales del software y metodología a utilizar. | GA1-220501092-AA3 elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo a técnicas que permitan el procesamiento de la información. | Evidencia de desempeño: Diseño del instrumento de recolección de información. GA1-220501092-AA3-EV01. | 72  | Del 03 de Junio al 09de Junio de 2024 |     | Grupal            |
|                                                                                         |                                                                                                                                         | Evidencia de producto: Formulario de recolección de información. GA1-220501092-AA3-EV03.              | 72  |                                       |     | Grupal            |

Enlace permanente Editar Borrar Responder

SESION EN LINEA FASE DE ANALISIS - SEMANA 1

Evidencias - Actividad de Proyecto 01 - Semana 2

Ir a...

Actualización de los datos personales

# TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

**INSTRUCTOR:** DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

**CENTRO DE FORMACIÓN:** CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

**FECHA INICIAL:** 01/05/2024 00:00:00

**FECHA FINAL:** 31/05/2024 23:59:59

## ACTIVIDADES ACADÉMICAS

**FICHA** 2721421 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.  
**DE APRENDIZAJE:**

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.
- 02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.
- 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

---

|                                      |              |
|--------------------------------------|--------------|
| <b>HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :</b> | <b>39,90</b> |
|--------------------------------------|--------------|

---

**FICHA** 2834827 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.  
**DE APRENDIZAJE:**

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

- 01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.
- 02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.
- 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

---

**HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :** 44,80

---

**FICHA  
DE APRENDIZAJE:**

2977385 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.
- 02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.
- 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

---

**HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :** 2,00

---

**FICHA** 2977384 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.  
**DE APRENDIZAJE:**

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

#### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.
- 02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.
- 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

#### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
  
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

---

**HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :** 2,00

---

**FICHA  
DE APRENDIZAJE:**

2834826 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

- 01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.
- 02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.
- 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

## RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

---

|                                      |       |
|--------------------------------------|-------|
| <b>HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :</b> | 39,90 |
|--------------------------------------|-------|

---

**FICHA** 2758266 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.  
**DE APRENDIZAJE:**

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

- 01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.
- 02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.
- 03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

---

**HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :** 44,80

---

---

|                                     |        |
|-------------------------------------|--------|
| TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: | 173,40 |
|-------------------------------------|--------|

---

---

|                                            |
|--------------------------------------------|
| EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's |
|--------------------------------------------|

---

| FICHA               | FECHA INICIO | FECHA FINAL | EVENTO | HORAS |
|---------------------|--------------|-------------|--------|-------|
| TOTAL TIEMPO EDT's: |              |             |        | 0,00  |

---

---

|                         |
|-------------------------|
| ACTIVIDADES ADICIONALES |
|-------------------------|

---

| FECHA INICIAL                  | FECHA FINAL | ACTIVIDAD | HORAS |
|--------------------------------|-------------|-----------|-------|
| TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: |             |           | 0,00  |

---

**INSTRUCTOR:**    DAIRO ALBERTO RODRIGUEZ BLANCO

**CENTRO DE FORMACIÓN:**    CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION