PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Junio de 2024

Señor(a)
MILDRED YAROV ROLON NIETO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5959505**
Virtuales
VIRTUALES
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Junio del año 2024

Referencia: No 5959505 del año 2024

WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72.021.348 de Baranoa, en mi calidad de Contratista del SENA, en VIRTUALES, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: e). un pago correspondiente al mes de Junio de 2024 por valor de (4.465.545). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta AHORROS No. 47777296503 BANCOLOMBIA, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 30 de Noviembre de 2024.

OBJETO: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías

de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente	ficha titulada Virtual ADSO 2758265 instructor técnico Apoyo Desarrollo Actividad de proyecto 06	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2758265
2	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando	ficha titulada Virtual ADSO 2786673 instructor técnico Lider Desarrollo fase de Planeación Actividad de Proyecto 04 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2786673

	en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad		
3	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad	ficha titulada Virtual ADSO 2834828 instructor técnico Apoyo Desarrollo Actividad de proyecto 04 semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2834828
4	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la	ficha titulada Virtual ADSO 2879645 instructor técnico Lider Finalizacion fase de análisis actividad de proyecto 02 Semana 4	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2879645

	comunicación que brinda la entidad		
5	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902032 instructor técnico Lider Finalizacion fase de análisis actividad de proyecto 02 Semana 4	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2902032
6	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902054 instructor técnico Lider Finalizacion fase de análisis actividad de proyecto 02 Semana 4	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2902054

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	**No DE LA ORDEN DE VIAJE**	**LUGAR DE DESPLAZAMIENTO**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL**

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9467696878 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites")

Evidencias en () folios

Cordialmente,

WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

Contratista

C.C. No. 72.021.348

Recibí a satisfacción:

MILDRED YAROV ROLON NIETO

Supervisor(a) Contrato 5959505 de 2024

Virtuales

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

FECHA INICIAL: 01/05/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 31/05/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2902054 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	29,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834828 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2786673 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2902032 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	29,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758265 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879645 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 19,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 163,40

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

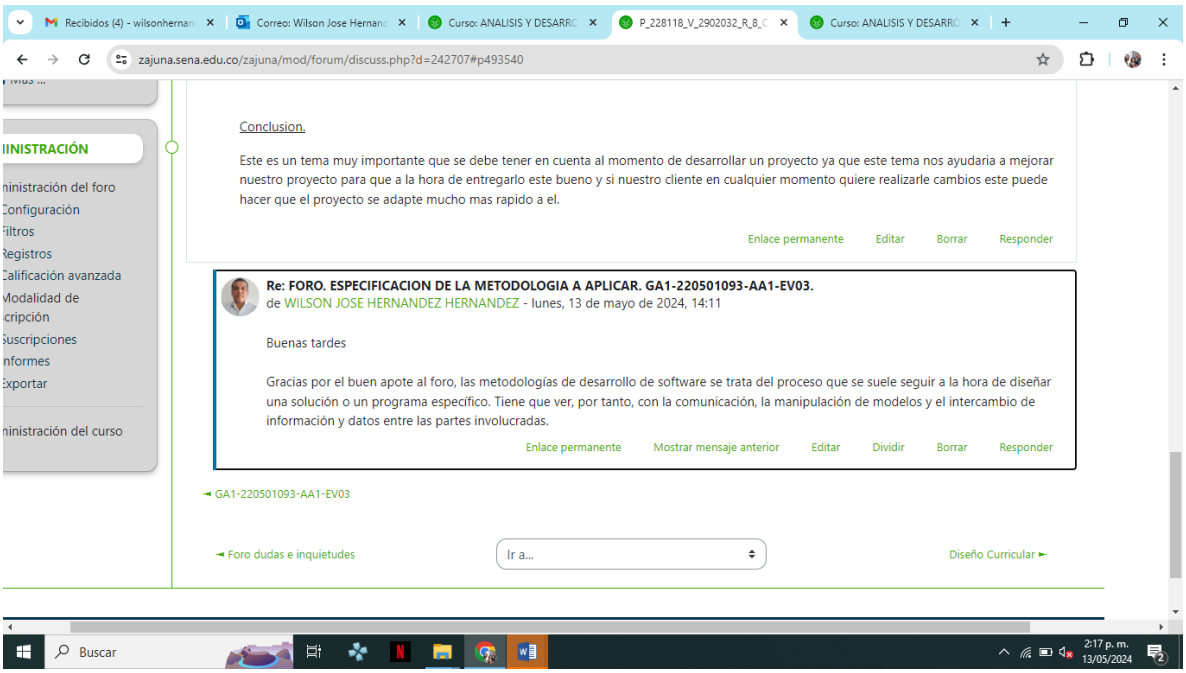
ACTIVIDADES ADICIONALES

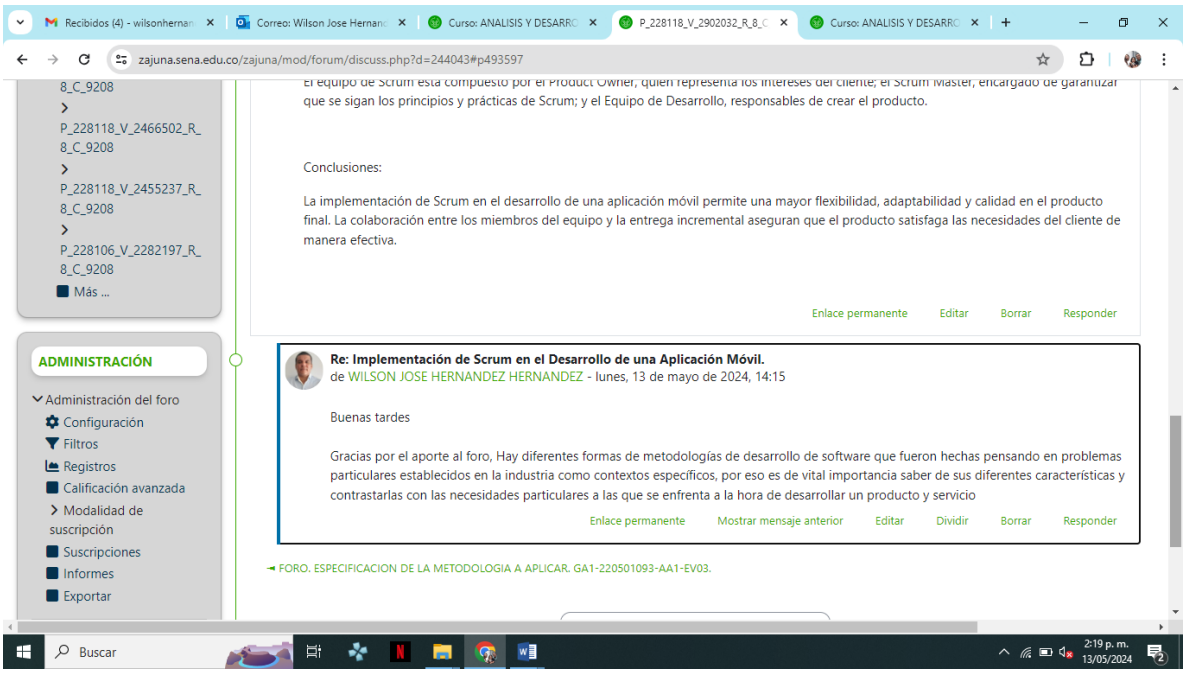
FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

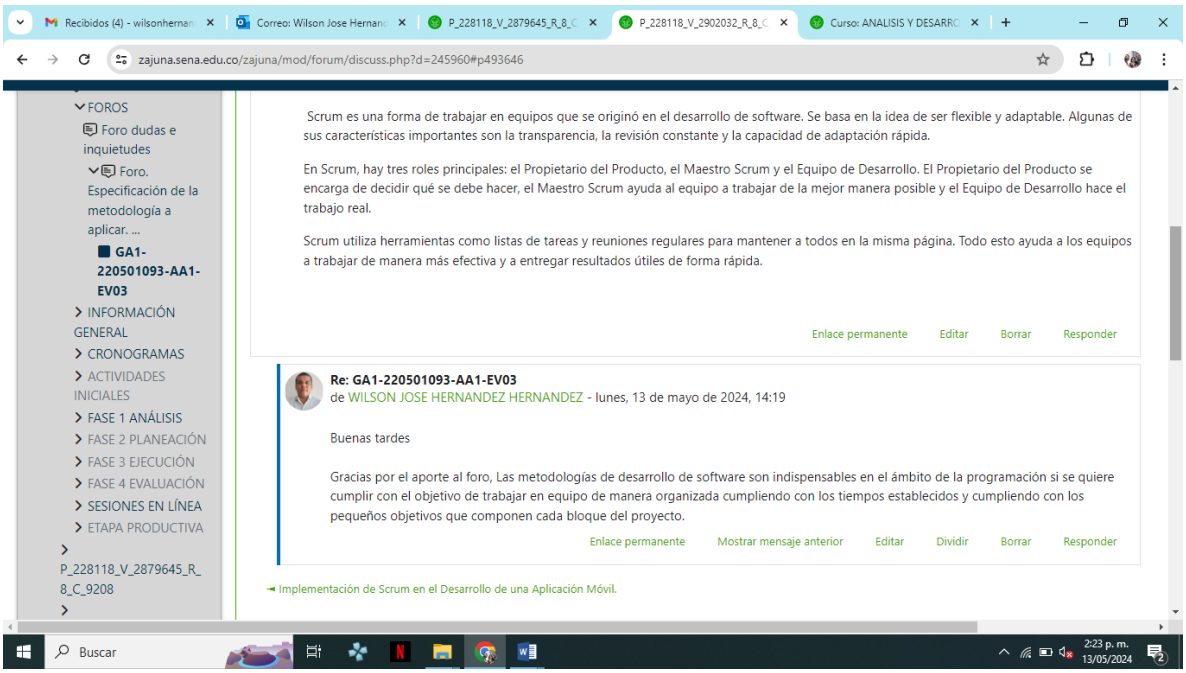
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

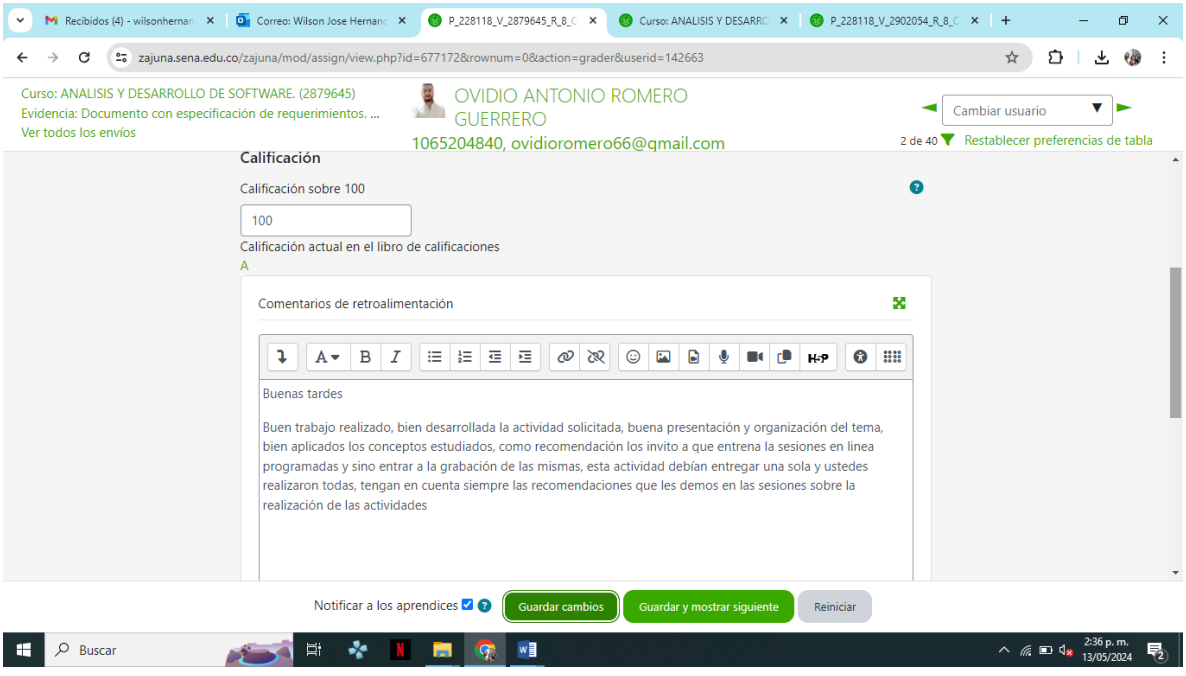
INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

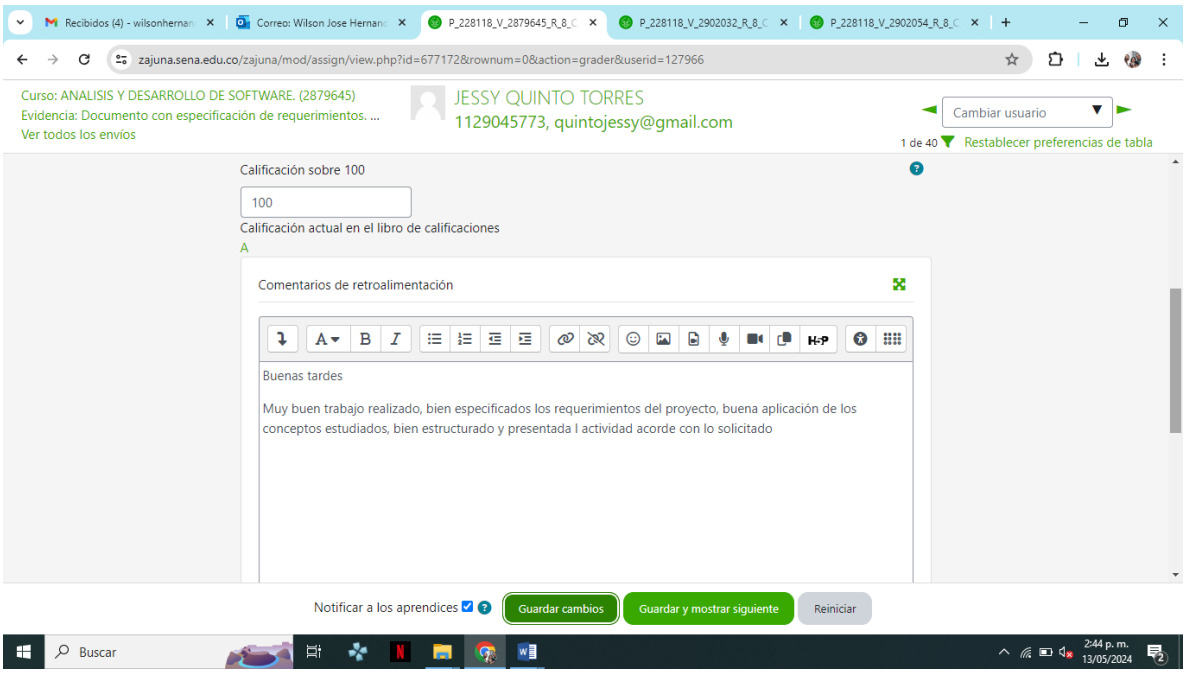
CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

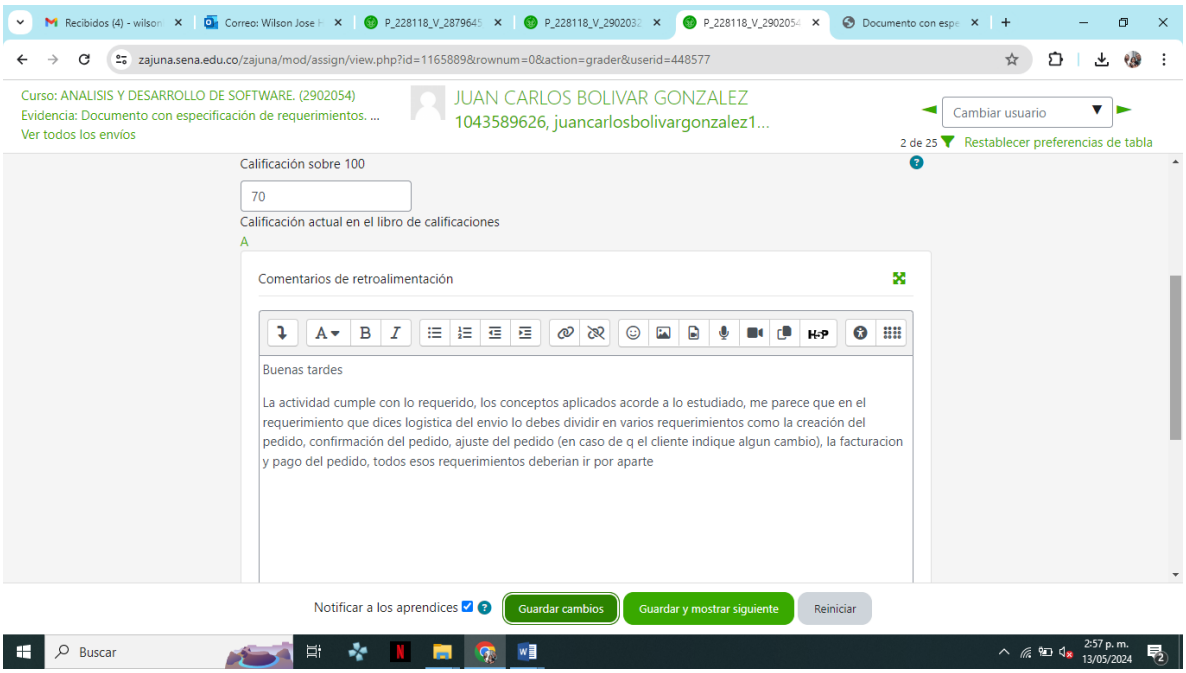

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=242707#p493540
INISTRACIÓN
Conclusion.
Este es un tema muy importante que se debe tener en cuenta al momento de desarrollar un proyecto ya que este tema nos ayudaria a mejorar nuestro proyecto para que a la hora de entregarlo este bueno y si nuestro cliente en cualquier momento quiere realizarle cambios este puede hacer que el proyecto se adapte mucho mas rapido a el.
Enlace permanente Editar Borrar Responder
Re: FORO. ESPECIFICACION DE LA METODOLOGIA A APLICAR. GA1-220501093-AA1-EV03.
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 13 de mayo de 2024, 14:11
Buenas tardes
Gracias por el buen apote al foro, las metodologías de desarrollo de software se trata del proceso que se suele seguir a la hora de diseñar una solución o un programa específico. Tiene que ver, por tanto, con la comunicación, la manipulación de modelos y el intercambio de información y datos entre las partes involucradas.
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
GA1-220501093-AA1-EV03
Foro dudas e inquietudes
Ir a...
Diseño Curricular
Buscar
2:17 p. m.
13/05/2024

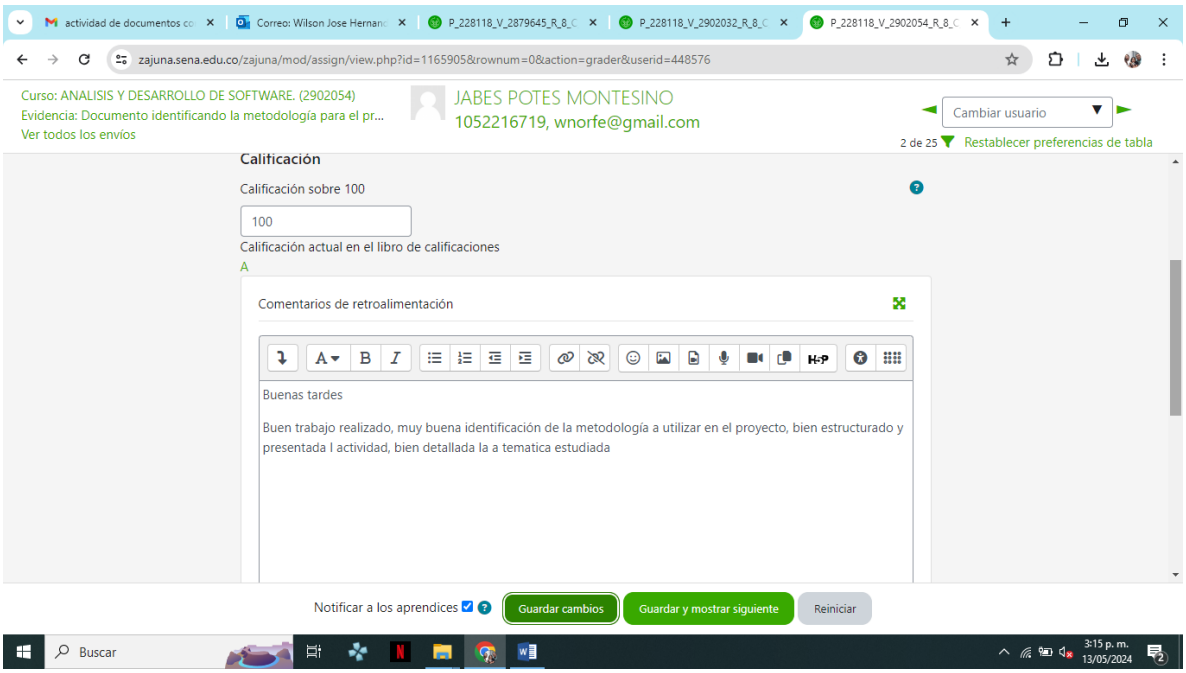

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=244043#p493597
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228106_V_2282197_R_8_C_9208
Más ...
ADMINISTRACIÓN
Administración del foro
Configuración
Filtros
Registros
Calificación avanzada
Modalidad de suscripción
Suscripciones
Informes
Exportar
Conclusiones:
La implementación de Scrum en el desarrollo de una aplicación móvil permite una mayor flexibilidad, adaptabilidad y calidad en el producto final. La colaboración entre los miembros del equipo y la entrega incremental aseguran que el producto satisfaga las necesidades del cliente de manera efectiva.
Enlace permanente Editar Borrar Responder
Re: Implementación de Scrum en el Desarrollo de una Aplicación Móvil.
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 13 de mayo de 2024, 14:15
Buenas tardes
Gracias por el aporte al foro, Hay diferentes formas de metodologías de desarrollo de software que fueron hechas pensando en problemas particulares establecidos en la industria como contextos específicos, por eso es de vital importancia saber de sus diferentes características y contrastarlas con las necesidades particulares a las que se enfrenta a la hora de desarrollar un producto y servicio
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
FORO. ESPECIFICACION DE LA METODOLOGIA A APLICAR. GA1-220501093-AA1-EV03.
Buscar
2:19 p. m.
13/05/2024

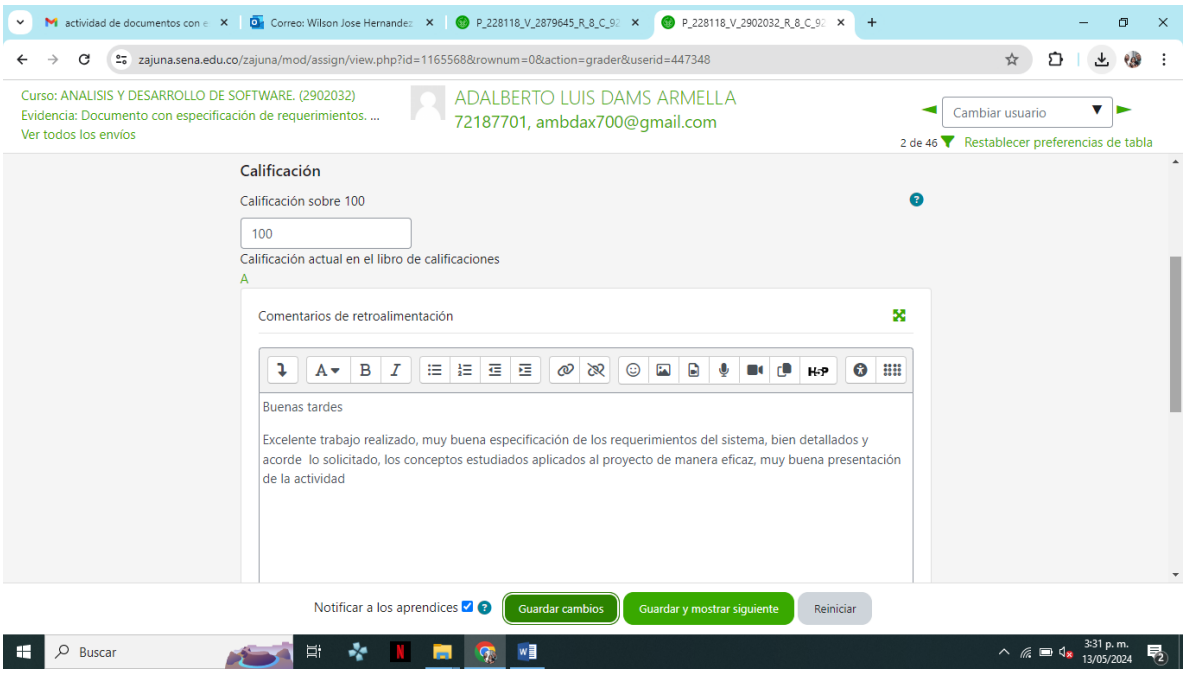

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=245960#p493646
FOROS
Foro dudas e inquietudes
Foro. Especificación de la metodología a aplicar. ...
GA1-220501093-AA1-EV03
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FASE 4 EVALUACIÓN
SESIONES EN LÍNEA
ETAPA PRODUCTIVA
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
Scrum es una forma de trabajar en equipos que se originó en el desarrollo de software. Se basa en la idea de ser flexible y adaptable. Algunas de sus características importantes son la transparencia, la revisión constante y la capacidad de adaptación rápida.
En Scrum, hay tres roles principales: el Propietario del Producto, el Maestro Scrum y el Equipo de Desarrollo. El Propietario del Producto se encarga de decidir qué se debe hacer, el Maestro Scrum ayuda al equipo a trabajar de la mejor manera posible y el Equipo de Desarrollo hace el trabajo real.
Scrum utiliza herramientas como listas de tareas y reuniones regulares para mantener a todos en la misma página. Todo esto ayuda a los equipos a trabajar de manera más efectiva y a entregar resultados útiles de forma rápida.
Enlace permanente Editar Borrar Responder
Re: GA1-220501093-AA1-EV03
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 13 de mayo de 2024, 14:19
Buenas tardes
Gracias por el aporte al foro, Las metodologías de desarrollo de software son indispensables en el ámbito de la programación si se quiere cumplir con el objetivo de trabajar en equipo de manera organizada cumpliendo con los tiempos establecidos y cumpliendo con los pequeños objetivos que componen cada bloque del proyecto.
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
Implementación de Scrum en el Desarrollo de una Aplicación Móvil.
Buscar
2:23 p. m.
13/05/2024

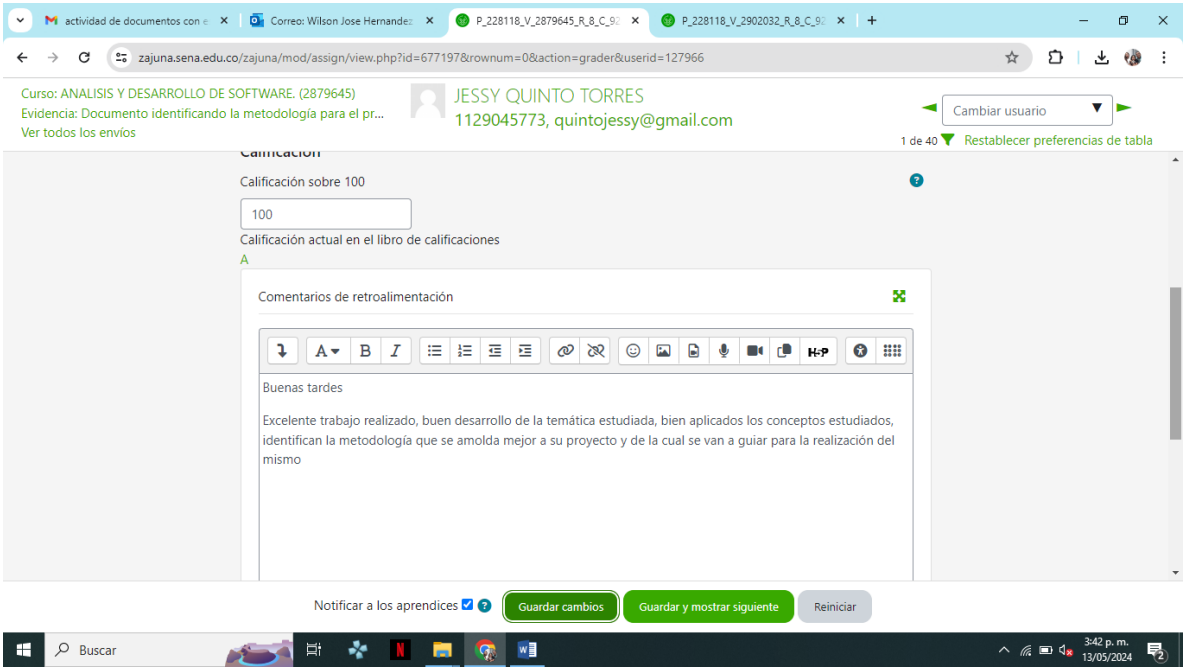

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677172&rownum=0&action=grader&userid=142663
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
OVIDIO ANTONIO ROMERO GUERRERO
1065204840, ovidioromero66@gmail.com
Cambiar usuario
2 de 40
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Buen trabajo realizado, bien desarrollada la actividad solicitada, buena presentación y organización del tema, bien aplicados los conceptos estudiados, como recomendación los invito a que entrena la sesiones en linea programadas y sino entrar a la grabación de las mismas, esta actividad debían entregar una sola y ustedes realizaron todas, tengan en cuenta siempre las recomendaciones que les demos en las sesiones sobre la realización de las actividades
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
2:36 p. m.
13/05/2024

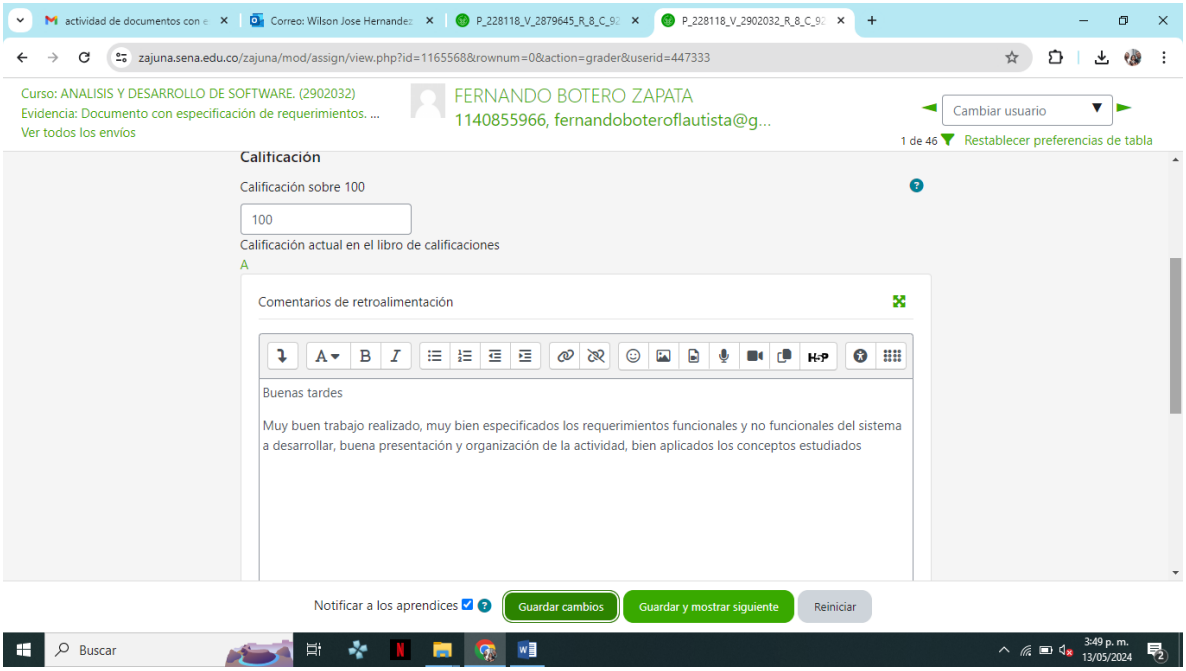

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677172&rownum=0&action=grader&userid=127966
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
JESSY QUINTO TORRES
1129045773, quintojessy@gmail.com
Cambiar usuario
1 de 40
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Muy buen trabajo realizado, bien especificados los requerimientos del proyecto, buena aplicación de los conceptos estudiados, bien estructurado y presentada l actividad acorde con lo solicitado
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
2:44 p. m.
13/05/2024

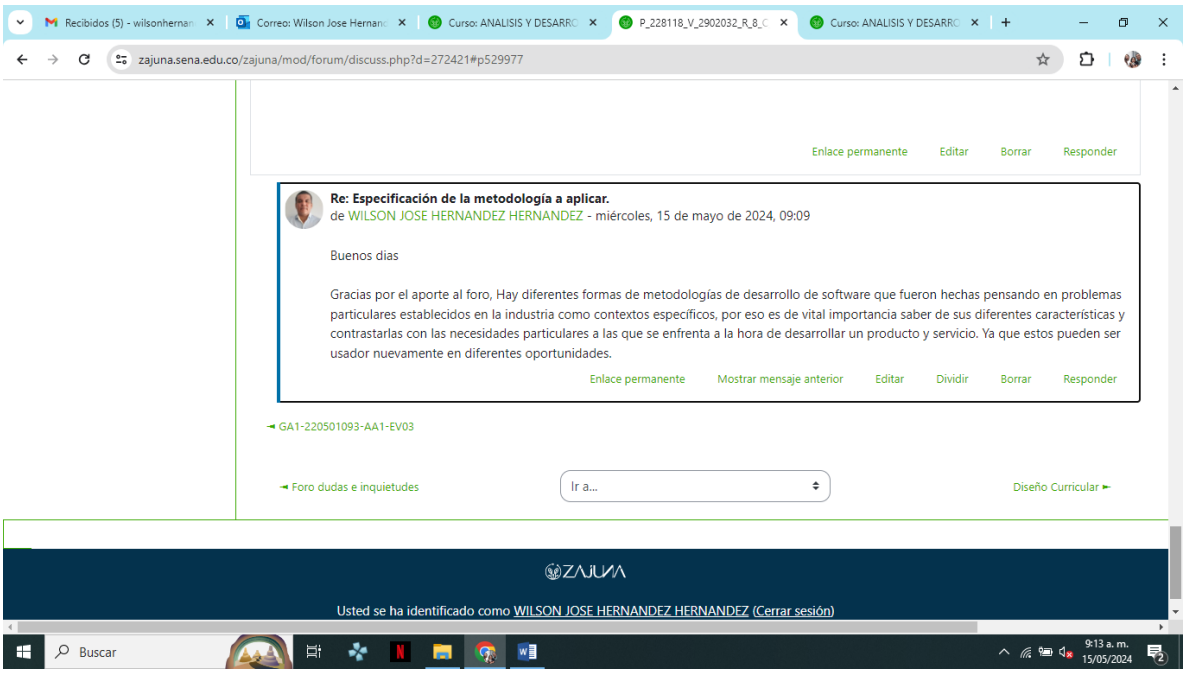

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165889&rownum=0&action=grader&userid=448577
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902054)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
JUAN CARLOS BOLIVAR GONZALEZ
1043589626, juancarlosbolivargonzalez1...
Cambiar usuario
2 de 25
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
70
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
La actividad cumple con lo requerido, los conceptos aplicados acorde a lo estudiado, me parece que en el requerimiento que dices logistica del envio lo debes dividir en varios requerimientos como la creación del pedido, confirmación del pedido, ajuste del pedido (en caso de q el cliente indique algun cambio), la facturacion y pago del pedido, todos esos requerimientos deberian ir por aparte
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
2:57 p. m.
13/05/2024

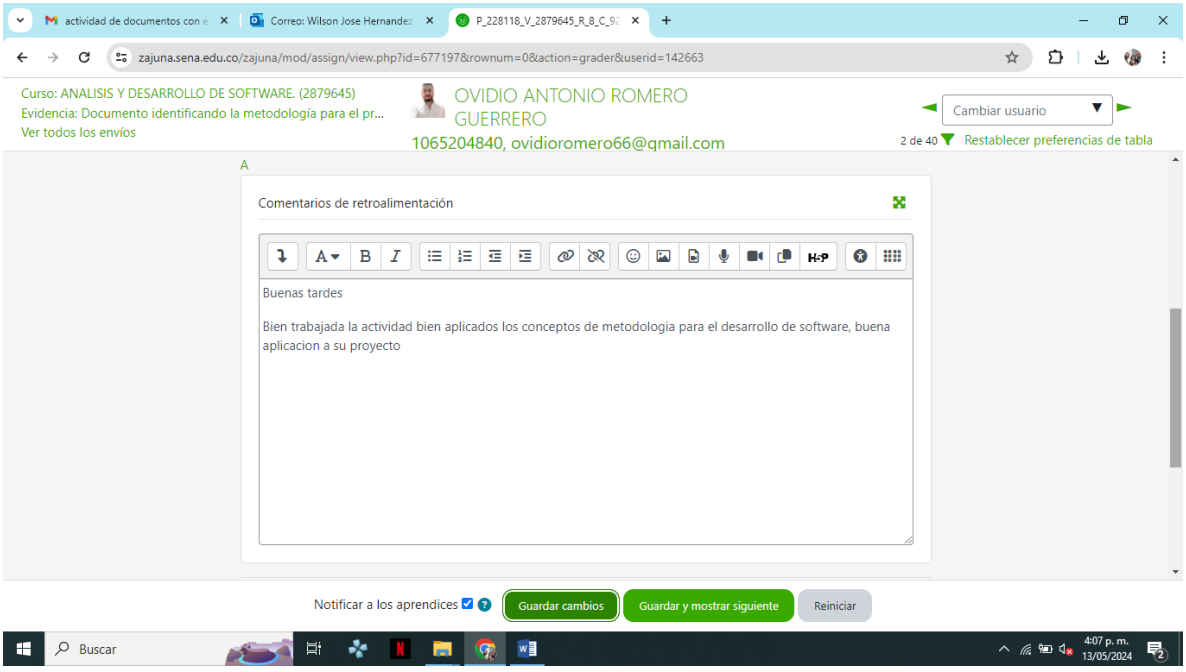

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165905&rownum=0&action=grader&userid=448576
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902054)
Evidencia: Documento identificando la metodología para el pr...
Ver todos los envíos
JABES POTES MONTESINO
1052216719, wnorfe@gmail.com
Cambiar usuario
2 de 25
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Buen trabajo realizado, muy buena identificación de la metodología a utilizar en el proyecto, bien estructurado y presentada l actividad, bien detallada la a tematica estudiada
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
3:15 p. m.
13/05/2024

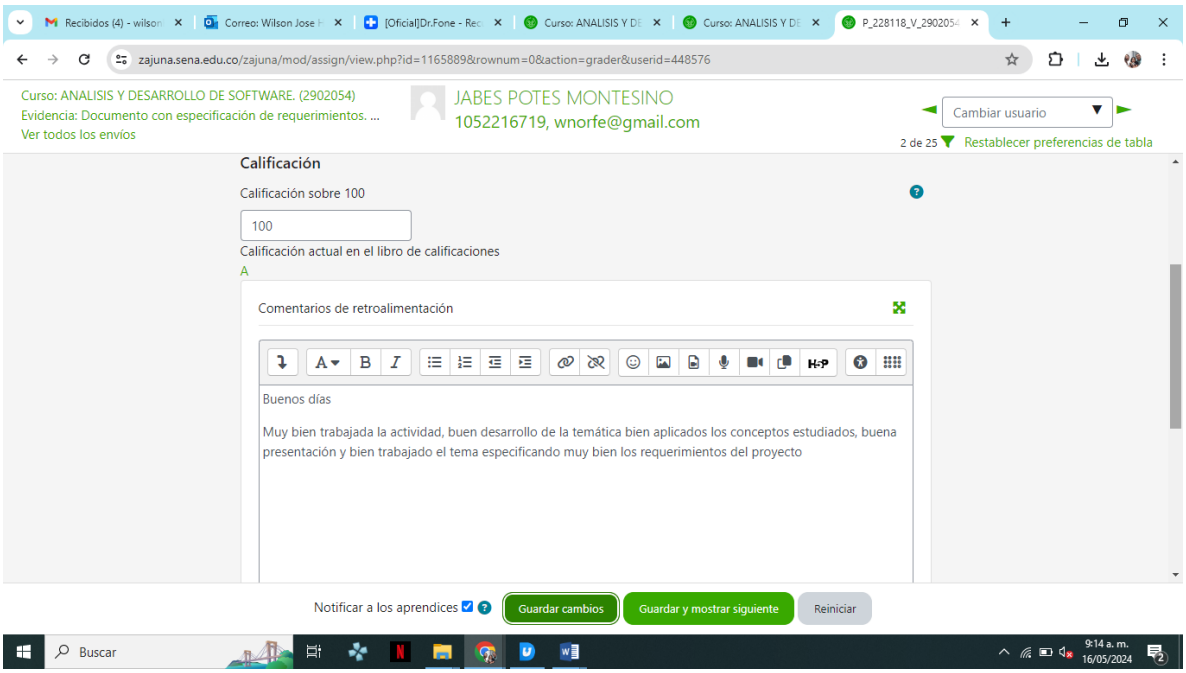

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165568&rownum=0&action=grader&userid=447348
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
ADALBERTO LUIS DAMS ARMELLA
72187701, ambdax700@gmail.com
Cambiar usuario
2 de 46
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Excelente trabajo realizado, muy buena especificación de los requerimientos del sistema, bien detallados y acorde lo solicitado, los conceptos estudiados aplicados al proyecto de manera eficaz, muy buena presentación de la actividad
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
3:31 p. m.
13/05/2024

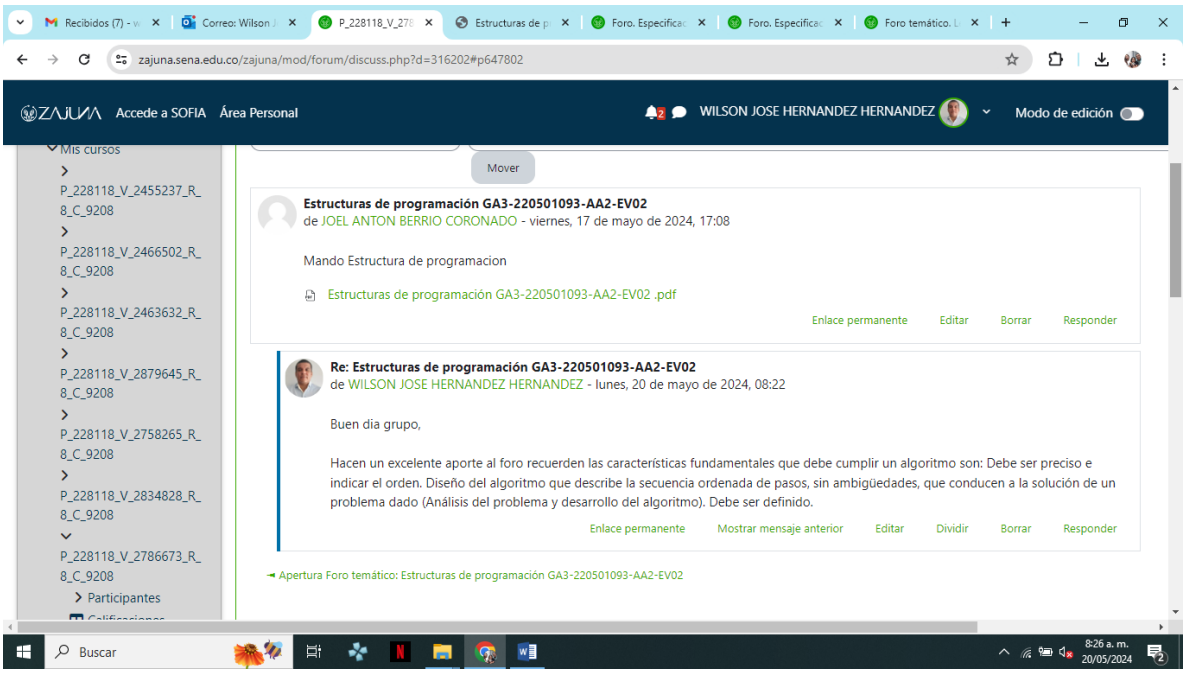

actividad de documentos con e
Correo: Wilson Jose Hernandez
P_228118_V_2879645_R_8_C_9
P_228118_V_2902032_R_8_C_9
zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677197&rownum=0&action=grader&userid=127966
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Documento identificando la metodología para el pr...
Ver todos los envíos
JESSY QUINTO TORRES
1129045773, quintojessy@gmail.com
Cambiar usuario
1 de 40
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Excelente trabajo realizado, buen desarrollo de la temática estudiada, bien aplicados los conceptos estudiados, identifican la metodología que se amolda mejor a su proyecto y de la cual se van a guiar para la realización del mismo
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
3:42 p. m.
13/05/2024

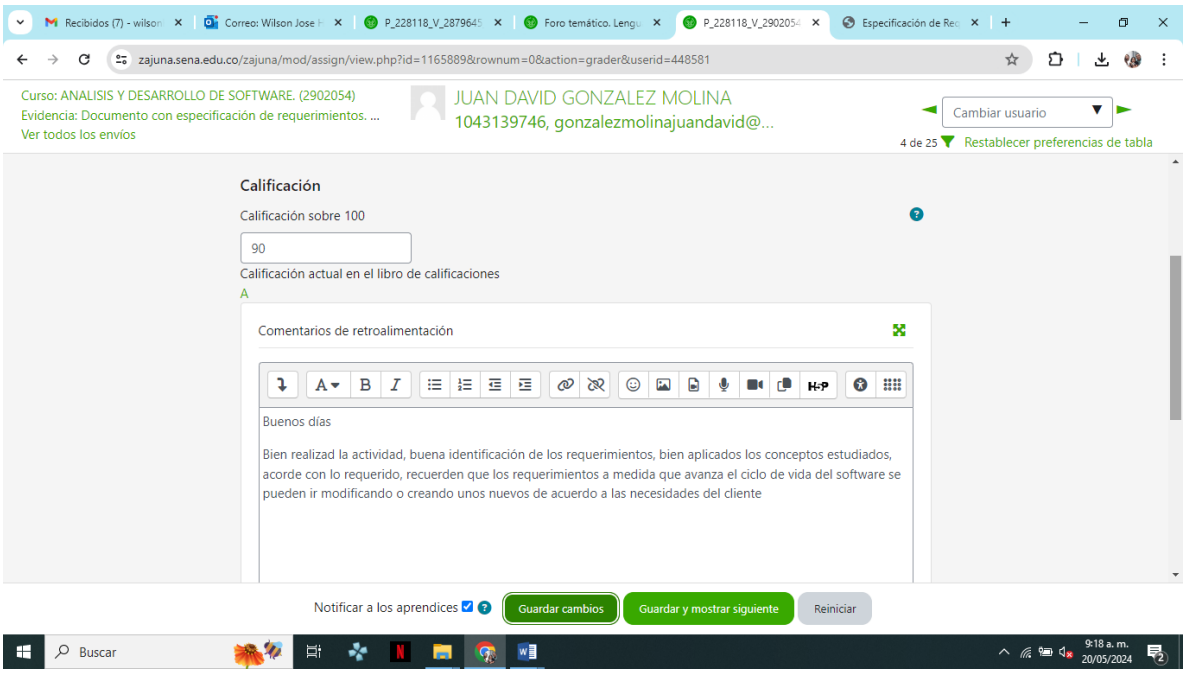

actividad de documentos con e
Correo: Wilson Jose Hernandez
P_228118_V_2879645_R_8_C_9
P_228118_V_2902032_R_8_C_9
zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165568&rownum=0&action=grader&userid=447333
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
FERNANDO BOTERO ZAPATA
1140855966, fernandoboteroflautista@g...
Cambiar usuario
1 de 46
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Muy buen trabajo realizado, muy bien especificados los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema a desarrollar, buena presentación y organización de la actividad, bien aplicados los conceptos estudiados
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
3:49 p. m.
13/05/2024

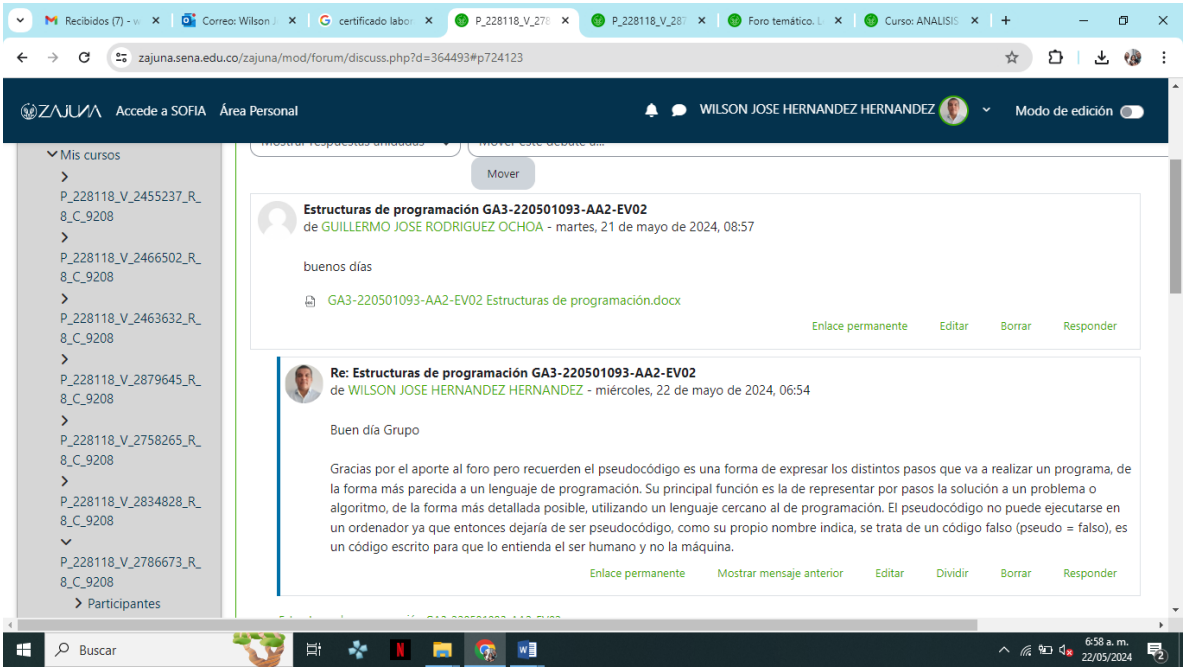

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=272421#p529977
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Especificación de la metodología a aplicar.
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 15 de mayo de 2024, 09:09
Buenos dias
Gracias por el aporte al foro, Hay diferentes formas de metodologías de desarrollo de software que fueron hechas pensando en problemas particulares establecidos en la industria como contextos específicos, por eso es de vital importancia saber de sus diferentes características y contrastarlas con las necesidades particulares a las que se enfrenta a la hora de desarrollar un producto y servicio. Ya que estos pueden ser usador nuevamente en diferentes oportunidades.
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
GA1-220501093-AA1-EV03
Foro dudas e inquietudes
Ir a...
Diseño Curricular
ZAJUNA
Usted se ha identificado como WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ (Cerrar sesión)
Buscar
9:13 a. m.
15/05/2024

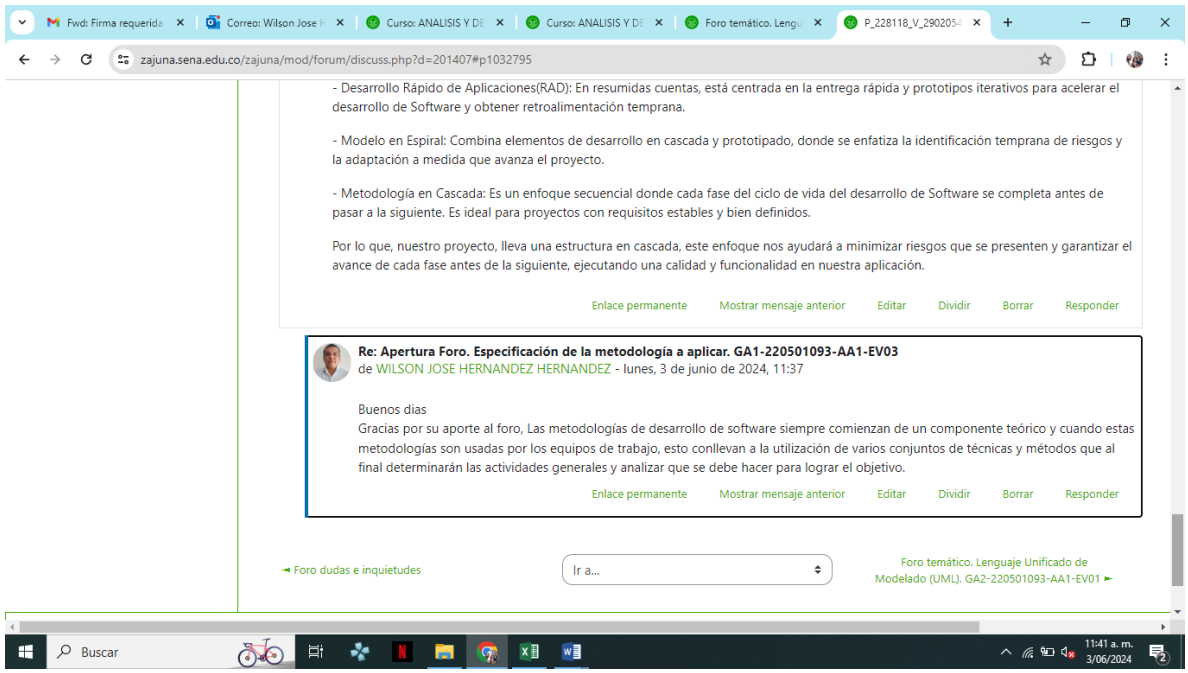

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677197&rownum=0&action=grader&userid=142663
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Documento identificando la metodología para el pr...
Ver todos los envíos
OVIDIO ANTONIO ROMERO GUERRERO
1065204840, ovidioromero66@qmail.com
Cambiar usuario
2 de 40
Restablecer preferencias de tabla
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Bien trabajada la actividad bien aplicados los conceptos de metodologia para el desarrollo de software, buena aplicacion a su proyecto
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
4:07 p. m.
13/05/2024

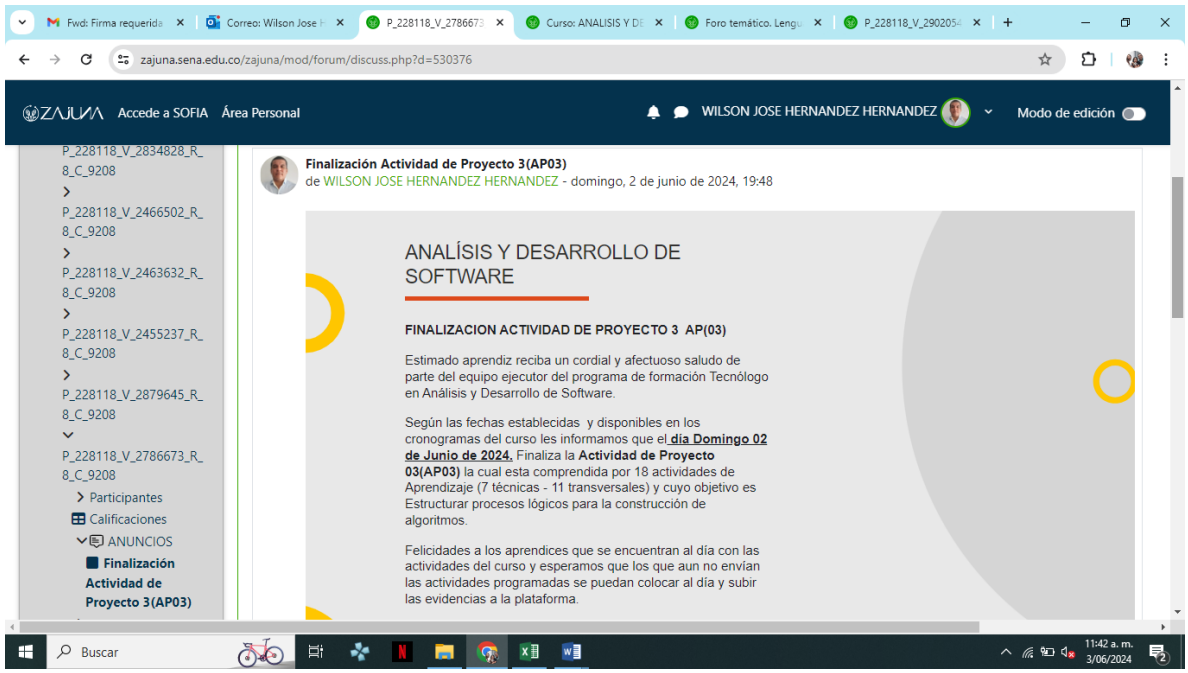

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165889&rownum=0&action=grader&userid=448576
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902054)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
JABES POTES MONTESINO
1052216719, wnorfe@gmail.com
Cambiar usuario
2 de 25
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos días
Muy bien trabajada la actividad, buen desarrollo de la temática bien aplicados los conceptos estudiados, buena presentación y bien trabajado el tema especificando muy bien los requerimientos del proyecto
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
9:14 a. m.
16/05/2024

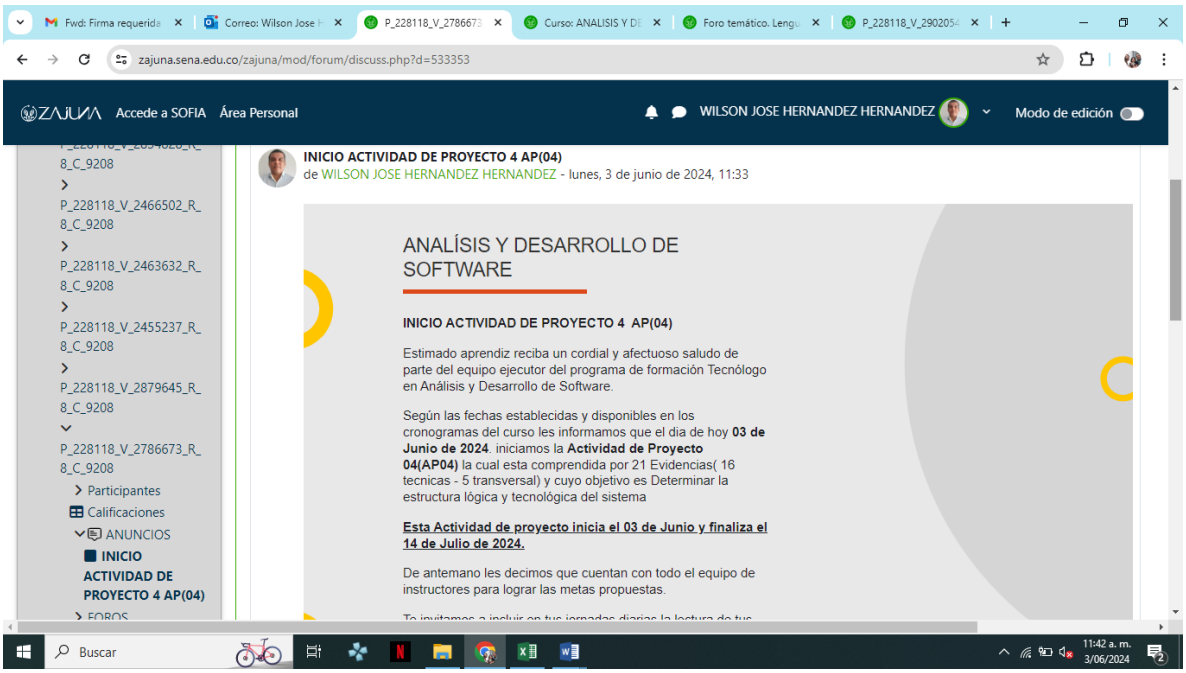

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=316202#p647802
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Mis cursos
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Mover
Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02
de JOEL ANTON BERRIO CORONADO - viernes, 17 de mayo de 2024, 17:08
Mando Estructura de programacion
Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02 .pdf
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 20 de mayo de 2024, 08:22
Buen dia grupo,
Hacen un excelente aporte al foro recuerden las características fundamentales que debe cumplir un algoritmo son: Debe ser preciso e indicar el orden. Diseño del algoritmo que describe la secuencia ordenada de pasos, sin ambigüedades, que conducen a la solución de un problema dado (Análisis del problema y desarrollo del algoritmo). Debe ser definido.
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Apertura Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02
Buscar
8:26 a. m.
20/05/2024

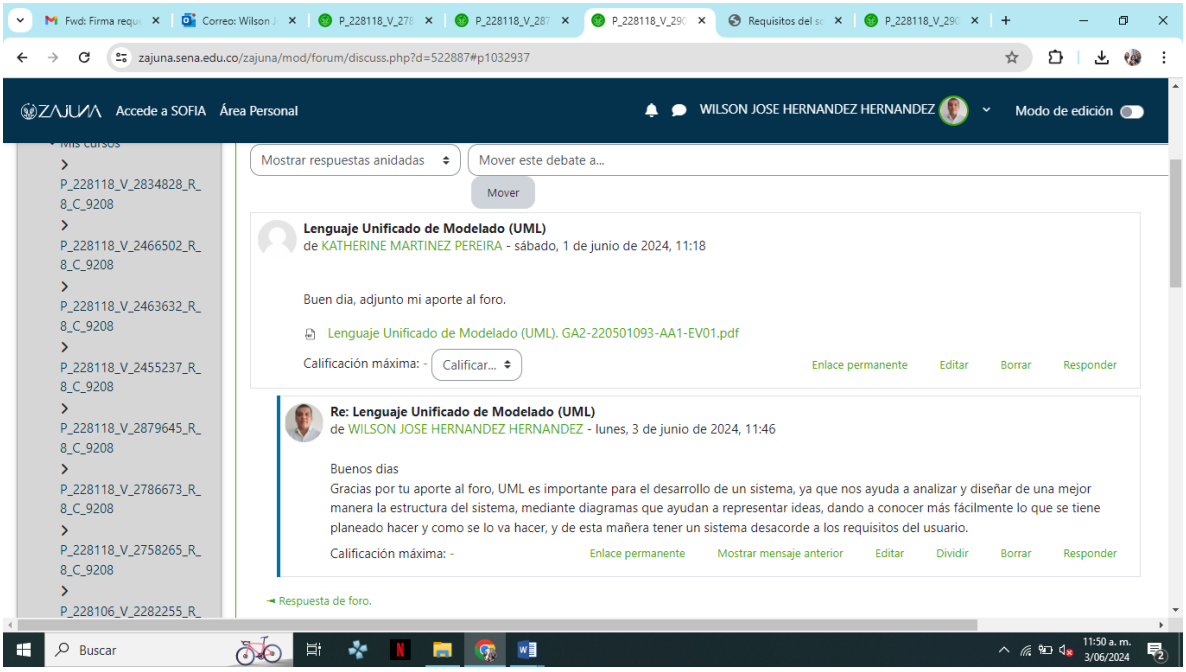

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902054)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
JUAN DAVID GONZALEZ MOLINA
1043139746, gonzalezmolinajuandavid@...
Cambiar usuario
4 de 25
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
90
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos días
Bien realizad la actividad, buena identificación de los requerimientos, bien aplicados los conceptos estudiados, acorde con lo requerido, recuerden que los requerimientos a medida que avanza el ciclo de vida del software se pueden ir modificando o creando unos nuevos de acuerdo a las necesidades del cliente
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
9:18 a. m.
20/05/2024

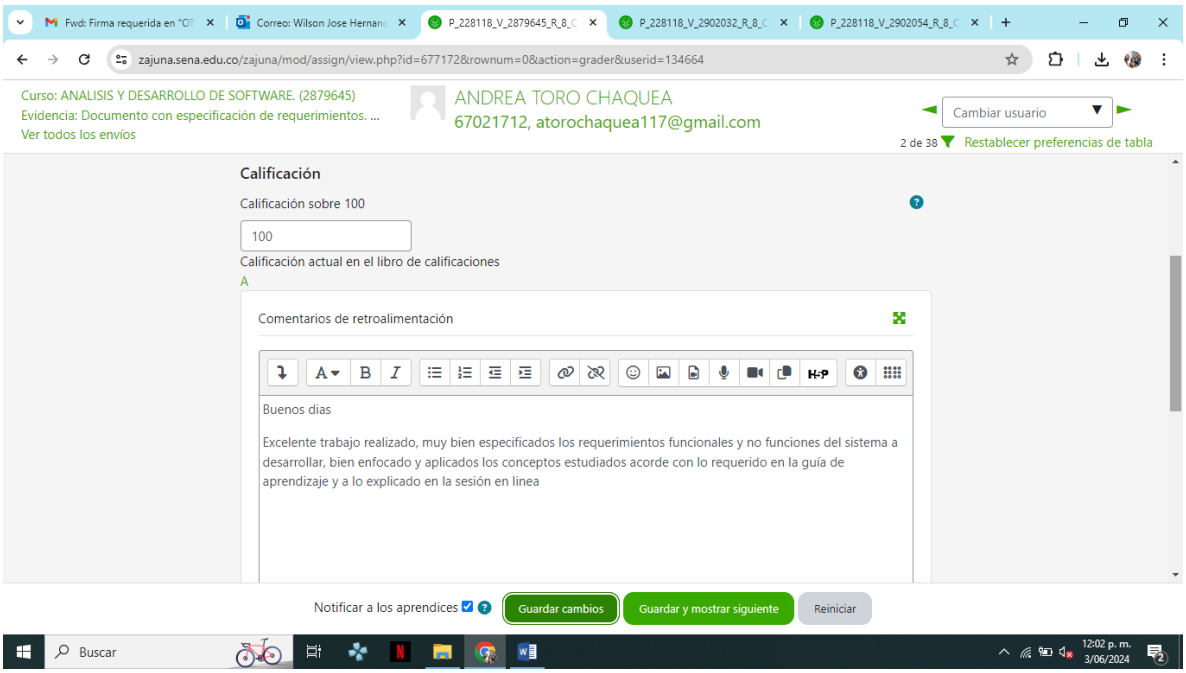

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=364493#p724123
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Mis cursos
Mover
Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02
de GUILLERMO JOSE RODRIGUEZ OCHOA - martes, 21 de mayo de 2024, 08:57
buenos días
GA3-220501093-AA2-EV02 Estructuras de programación.docx
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 22 de mayo de 2024, 06:54
Buen día Grupo
Gracias por el aporte al foro pero recuerden el pseudocódigo es una forma de expresar los distintos pasos que va a realizar un programa, de la forma más parecida a un lenguaje de programación. Su principal función es la de representar por pasos la solución a un problema o algoritmo, de la forma más detallada posible, utilizando un lenguaje cercano al de programación. El pseudocódigo no puede ejecutarse en un ordenador ya que entonces dejaría de ser pseudocódigo, como su propio nombre indica, se trata de un código falso (pseudo = falso), es un código escrito para que lo entienda el ser humano y no la máquina.
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Participantes
Buscar
6:58 a. m.
22/05/2024

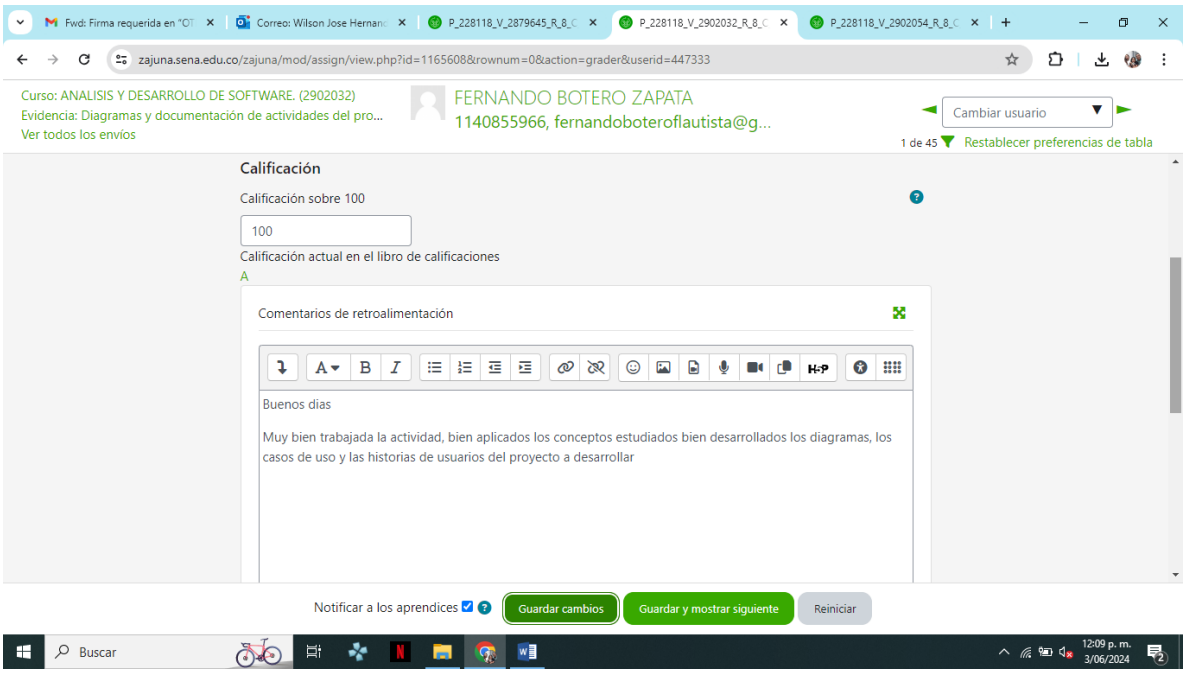

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=201407#p1032795
- Desarrollo Rápido de Aplicaciones(RAD): En resumidas cuentas, está centrada en la entrega rápida y prototipos iterativos para acelerar el desarrollo de Software y obtener retroalimentación temprana.
- Modelo en Espiral: Combina elementos de desarrollo en cascada y prototipado, donde se enfatiza la identificación temprana de riesgos y la adaptación a medida que avanza el proyecto.
- Metodología en Cascada: Es un enfoque secuencial donde cada fase del ciclo de vida del desarrollo de Software se completa antes de pasar a la siguiente. Es ideal para proyectos con requisitos estables y bien definidos.
Por lo que, nuestro proyecto, lleva una estructura en cascada, este enfoque nos ayudará a minimizar riesgos que se presenten y garantizar el avance de cada fase antes de la siguiente, ejecutando una calidad y funcionalidad en nuestra aplicación.
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
Re: Apertura Foro. Especificación de la metodología a aplicar. GA1-220501093-AA1-EV03
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 3 de junio de 2024, 11:37
Buenos dias
Gracias por su aporte al foro, Las metodologías de desarrollo de software siempre comienzan de un componente teórico y cuando estas metodologías son usadas por los equipos de trabajo, esto conllevan a la utilización de varios conjuntos de técnicas y métodos que al final determinarán las actividades generales y analizar que se debe hacer para lograr el objetivo.
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
Foro dudas e inquietudes
Ir a...
Foro temático. Lenguaje Unificado de Modelado (UML). GA2-220501093-AA1-EV01
Buscar
11:41 a. m.
3/06/2024

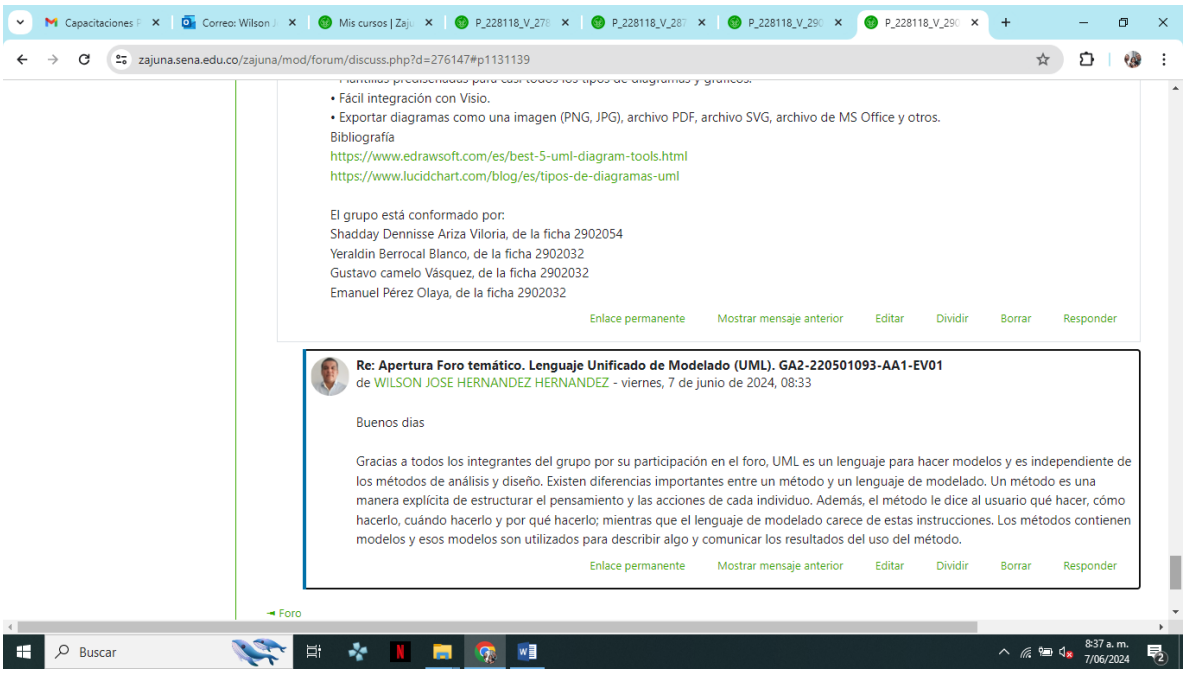

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=530376
ZAJUNA Accede a SOFIA Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Finalización Actividad de Proyecto 3(AP03)
Finalización Actividad de Proyecto 3(AP03)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - domingo, 2 de junio de 2024, 19:48
ANALÍSIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 3 AP(03)
Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.
Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el día Domingo 02 de Junio de 2024. Finaliza la Actividad de Proyecto 03(AP03) la cual esta comprendida por 18 actividades de Aprendizaje (7 técnicas - 11 transversales) y cuyo objetivo es Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.
Felicidades a los aprendices que se encuentran al día con las actividades del curso y esperamos que los que aun no envían las actividades programadas se puedan colocar al día y subir las evidencias a la plataforma.
Buscar
11:42 a. m.
3/06/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=533353
ZAJUNA
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
INICIO ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
INICIO ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 3 de junio de 2024, 11:33
ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
INICIO ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.
Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el dia de hoy 03 de Junio de 2024. iniciamos la Actividad de Proyecto 04(AP04) la cual esta comprendida por 21 Evidencias(16 tecnicas - 5 transversal) y cuyo objetivo es Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema
Esta Actividad de proyecto inicia el 03 de Junio y finaliza el 14 de Julio de 2024.
De antemano les decimos que cuentan con todo el equipo de instructores para lograr las metas propuestas.
Buscar
11:42 a. m.
3/06/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=522887#p1032937
ZAJUNA
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
P_228106_V_2282255_R_
Lenguaje Unificado de Modelado (UML)
de KATHERINE MARTINEZ PEREIRA - sábado, 1 de junio de 2024, 11:18
Buen dia, adjunto mi aporte al foro.
Lenguaje Unificado de Modelado (UML). GA2-220501093-AA1-EV01.pdf
Calificación máxima: -
Calificar...
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Lenguaje Unificado de Modelado (UML)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 3 de junio de 2024, 11:46
Buenos dias
Gracias por tu aporte al foro, UML es importante para el desarrollo de un sistema, ya que nos ayuda a analizar y diseñar de una mejor manera la estructura del sistema, mediante diagramas que ayudan a representar ideas, dando a conocer más fácilmente lo que se tiene planeado hacer y como se lo va hacer, y de esta mañera tener un sistema desacorde a los requisitos del usuario.
Calificación máxima: -
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Respuesta de foro.
Buscar
11:50 a. m.
3/06/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677172&rownum=0&action=grader&userid=134664
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Documento con especificación de requerimientos. ...
Ver todos los envíos
ANDREA TORO CHAQUEA
67021712, atorochaquea117@gmail.com
Cambiar usuario
2 de 38
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Excelente trabajo realizado, muy bien especificados los requerimientos funcionales y no funciones del sistema a desarrollar, bien enfocado y aplicados los conceptos estudiados acorde con lo requerido en la guía de aprendizaje y a lo explicado en la sesión en linea
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
12:02 p. m.
3/06/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165608&rownum=0&action=grader&userid=447333
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Diagramas y documentación de actividades del pro...
Ver todos los envíos
FERNANDO BOTERO ZAPATA
1140855966, fernandoboteroflautista@g...
Cambiar usuario
1 de 45
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Muy bien trabajada la actividad, bien aplicados los conceptos estudiados bien desarrollados los diagramas, los casos de uso y las historias de usuarios del proyecto a desarrollar
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
12:09 p. m.
3/06/2024



• Fácil integración con Visio.
• Exportar diagramas como una imagen (PNG, JPG), archivo PDF, archivo SVG, archivo de MS Office y otros.
Bibliografía
https://www.edrawsoft.com/es/best-5-uml-diagram-tools.html
https://www.lucidchart.com/blog/es/tipos-de-diagramas-uml

El grupo está conformado por:
Shadday Dennisse Ariza Viloria, de la ficha 2902054
Yeraldin Berrocal Blanco, de la ficha 2902032
Gustavo camelo Vásquez, de la ficha 2902032
Emanuel Pérez Olaya, de la ficha 2902032

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder

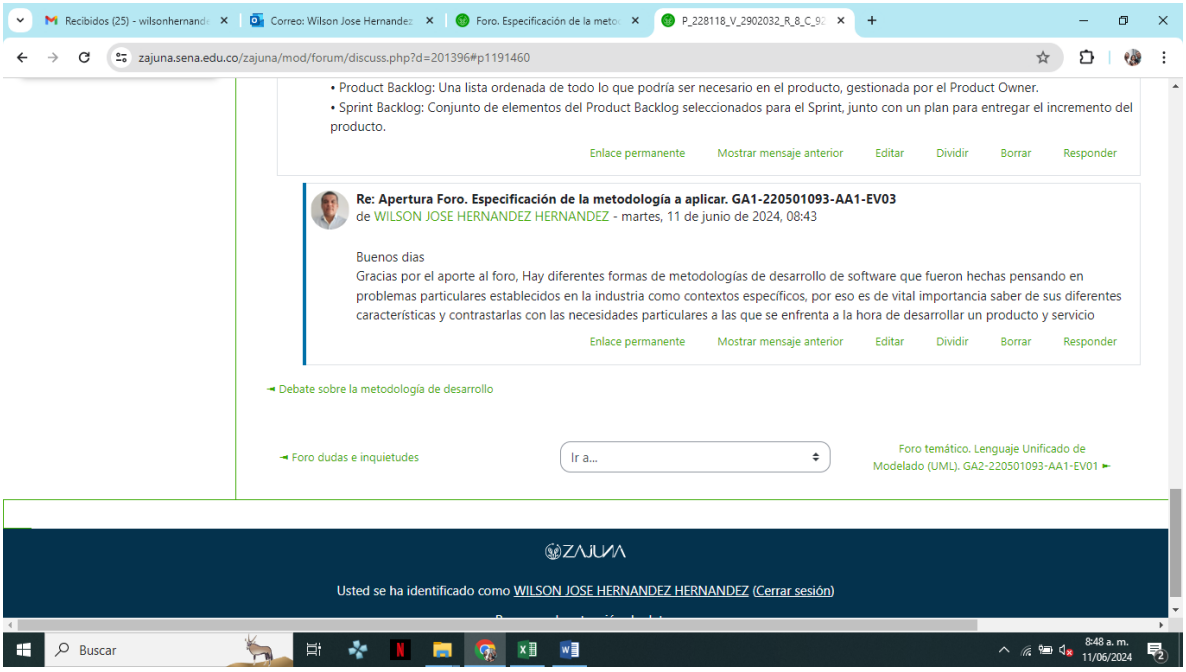
Re: Apertura Foro temático. Lenguaje Unificado de Modelado (UML). GA2-220501093-AA1-EV01
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - viernes, 7 de junio de 2024, 08:33

Buenos dias

Gracias a todos los integrantes del grupo por su participación en el foro, UML es un lenguaje para hacer modelos y es independiente de los métodos de análisis y diseño. Existen diferencias importantes entre un método y un lenguaje de modelado. Un método es una manera explícita de estructurar el pensamiento y las acciones de cada individuo. Además, el método le dice al usuario qué hacer, cómo hacerlo, cuándo hacerlo y por qué hacerlo; mientras que el lenguaje de modelado carece de estas instrucciones. Los métodos contienen modelos y esos modelos son utilizados para describir algo y comunicar los resultados del uso del método.

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder

Foro



• Product Backlog: Una lista ordenada de todo lo que podría ser necesario en el producto, gestionada por el Product Owner.
• Sprint Backlog: Conjunto de elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint, junto con un plan para entregar el incremento del producto.

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder

Re: Apertura Foro. Especificación de la metodología a aplicar. GA1-220501093-AA1-EV03
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 11 de junio de 2024, 08:43

Buenos dias
Gracias por el aporte al foro, Hay diferentes formas de metodologías de desarrollo de software que fueron hechas pensando en problemas particulares establecidos en la industria como contextos específicos, por eso es de vital importancia saber de sus diferentes características y contrastarlas con las necesidades particulares a las que se enfrenta a la hora de desarrollar un producto y servicio

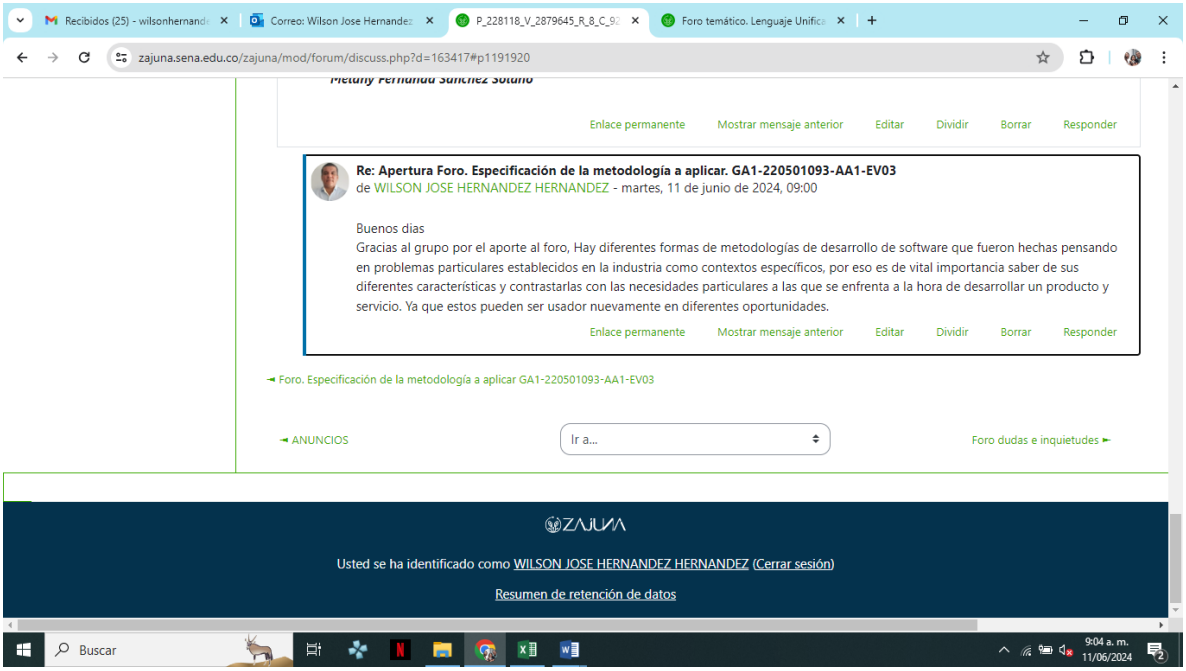
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder

Debate sobre la metodología de desarrollo

Foro dudas e inquietudes | Ir a... | Foro temático. Lenguaje Unificado de Modelado (UML). GA2-220501093-AA1-EV01

ZAJUNA

Usted se ha identificado como WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ (Cerrar sesión)


Recibidos (25) - wilsonhernand
Correo: Wilson Jose Hernande
P_228118_V_2879645_R_8_C_9
Foro temático. Lenguaje Unifica
zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=163417#p1191920
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
Re: Apertura Foro. Especificación de la metodología a aplicar. GA1-220501093-AA1-EV03
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 11 de junio de 2024, 09:00
Buenos dias
Gracias al grupo por el aporte al foro, Hay diferentes formas de metodologías de desarrollo de software que fueron hechas pensando en problemas particulares establecidos en la industria como contextos específicos, por eso es de vital importancia saber de sus diferentes características y contrastarlas con las necesidades particulares a las que se enfrenta a la hora de desarrollar un producto y servicio. Ya que estos pueden ser usador nuevamente en diferentes oportunidades.
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
Foro. Especificación de la metodología a aplicar GA1-220501093-AA1-EV03
ANUNCIOS
Ir a...
Foro dudas e inquietudes
ZAJUNA
Usted se ha identificado como WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ (Cerrar sesión)
Resumen de retención de datos
Buscar
9:04 a. m.
11/06/2024