PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Vélez, junio 2024

Señor:
VILMA VILA HERREÑO PARDO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.6287289**
Coordinadora Académica
Centro de gestión agroempresarial del oriente
Vélez

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual mes junio del año 2024

Referencia: No CO1.PCCNTR.6287289 del año 2024

Israel Arbona Guerrero, identificado con la cédula de ciudadanía No. 1100952166 de San Gil, en mi calidad de Contratista del SENA, en centro de gestión agroempresarial del oriente, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para del contrato la suma TREINTA MILLONES TRESCIENTOS SETENTA Y CUATRO MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($30.374.667), los cuáles serán pagados de la siguiente manera: a) un primer pago correspondiente al mes de (mayo) de 2024 por valor de TRES MILLONES CUATROCIENTOS CINCUENTA Y UN MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($3.451.667) b) seis (06) pagos iguales por los meses de (junio) a (noviembre) de 2024, por valor cuatro millones ciento cuarenta y dos mil pesos m/cte. ($4.142.000) cada uno. Y un último pago correspondiente al mes de diciembre por valor de DOS MILLONES SETENTA Y UN MIL PESOS M/cte. ($2.071.000).

Plazo: Será hasta el 15 de diciembre de 2024.

OBJETO: Prestación de servicios personales de carácter temporal para planear, ejecutar y orientar la formación profesional integral, que programe el centro de formación en programas de titulada y/o complementaria en modalidad virtual y/o presencial en el área de sistemas, de acuerdo con lineamientos institucionales y normatividad vigente

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Preparar, orientar, desarrollar y apoyar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral	Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones	Captura en la plataforma ZAJUNA
2	Dar cumplimiento estricto a los Manuales del Sistema Integrado de Gestión y demás normas que regulan la Formación Profesional Integral en el SENA y además a entregar oportunamente las listas de aprendices inscritos, seleccionados, las planillas debidamente diligenciadas y demás documentos requeridos por la Gestión de Centros y Registro y Certificación.	Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.	Imágenes sesiones en línea desarrolladas con los aprendices. Teams
3	Evaluar el proceso de aprendizaje, las estrategias, el	Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de	Captura LMS

	medio ambiente, el rendimiento académico de los aprendices y diligenciar oportunamente los formatos correspondientes.	Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices	
4	Participar en procesos de promoción de los programas de Formación Profesional Integral, servicios y actividades de divulgación tecnológica programados por el Centro.		
5	Rendir oportunamente los informes requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de Formación Profesional.	Envío programación mes de mayo con competencias técnicas de las fichas asignadas.	Captura de correo y archivo de programación
6	Responder por la integridad y buen uso de materiales, equipos y demás elementos de la institución puestos bajo su cuidado para desarrollar labores propias de su cargo.	Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma zajuna teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.	Captura espacios de la plataforma ZAJUNA
7	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de 5 días hábiles, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la información y su coherencia con el proceso formativo, tales como: Registro de los juicios evaluativos; Creación	Registro de horas en Sofia plus de acuerdo con la programación enviada, llamados a comité académico.	Captura de informe de horas generado por Sofia Plus, comités académicos

	de rutas y asociación de aprendices; Registro de juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos; Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y hallazgos en el registro de la información.		
8	Hacer cumplir con el reglamento del aprendiz		
9	Hacer seguimiento y evaluar la etapa productiva de los aprendices que les sean asignados para dicho fin.		
10	Custodiar, organizar y archivar los documentos producidos por la dependencia	Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación.	Imágenes plataforma zajuna.
11	Cumplir con las normas de bioseguridad y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo del SENA, según la normatividad vigente.	Se realizo la capacitación de transparencia de la función pública	certificado

12	Las demás que se requieran para el cumplimiento del contrato y que sean concertadas con el supervisor del contrato.	Realizar reporte e informe mensual de acuerdo con procedimientos establecidos.	Archivo digital

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9467832052 de la planilla recibo de pago de aportes a salud, pensiones y ARL, expedido por Aportes en Línea, correspondiente al mes de mayo de 2024.

Evidencias en (25) folios

Cordialmente,



Firma

Israel Arbona Guerrero

Contratista

C.C. No. 1100.952.166 de San Gil

Recibí a satisfacción:

Firma

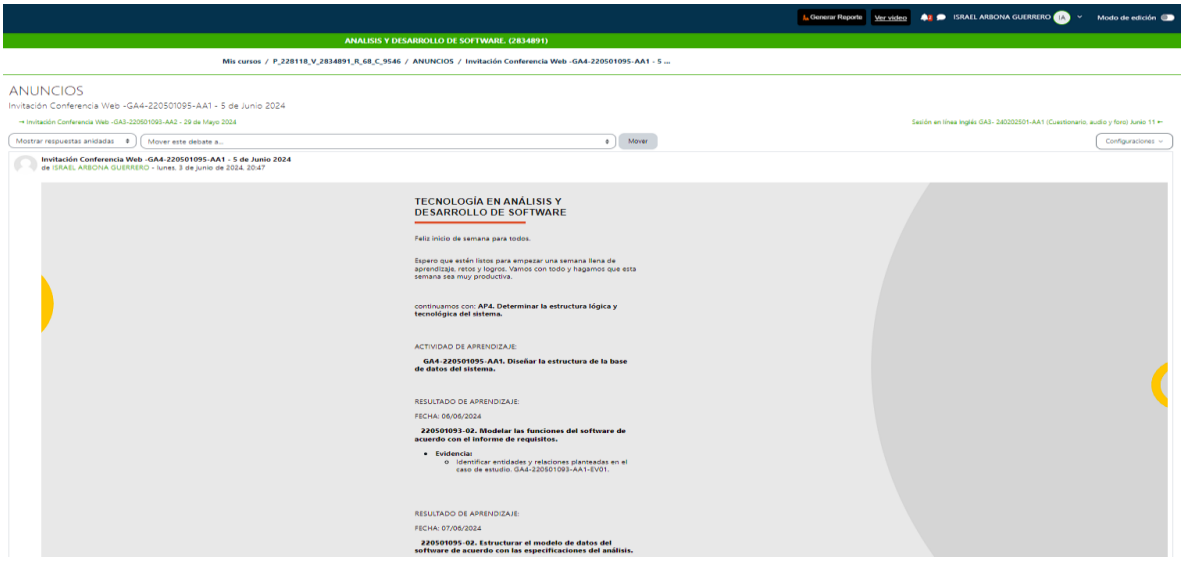
Vilma Vila Herreño Pardo

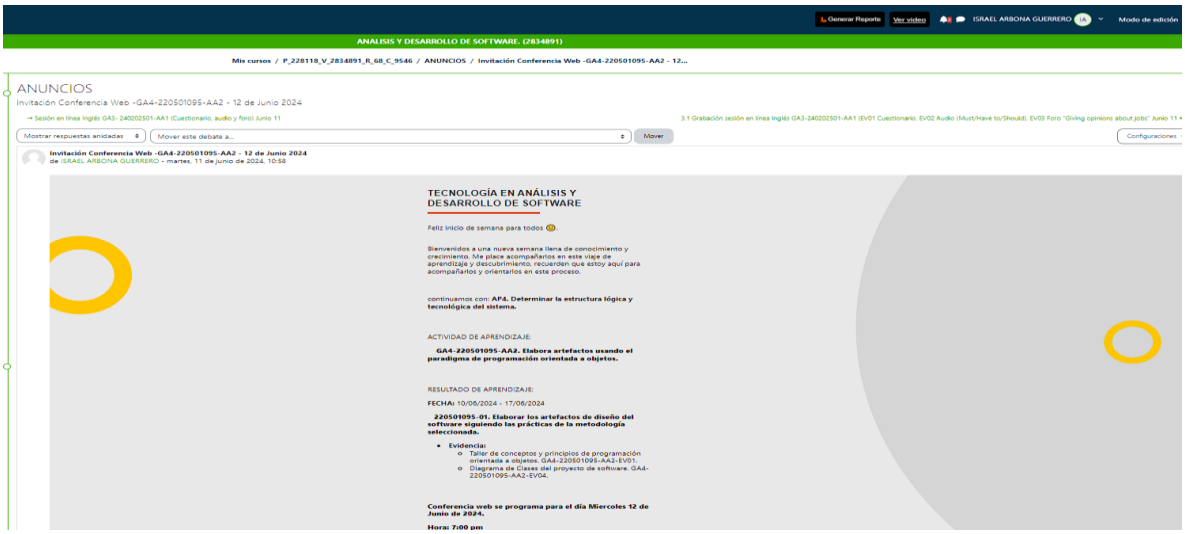
Supervisor(a) Contrato 6287289 de 2024

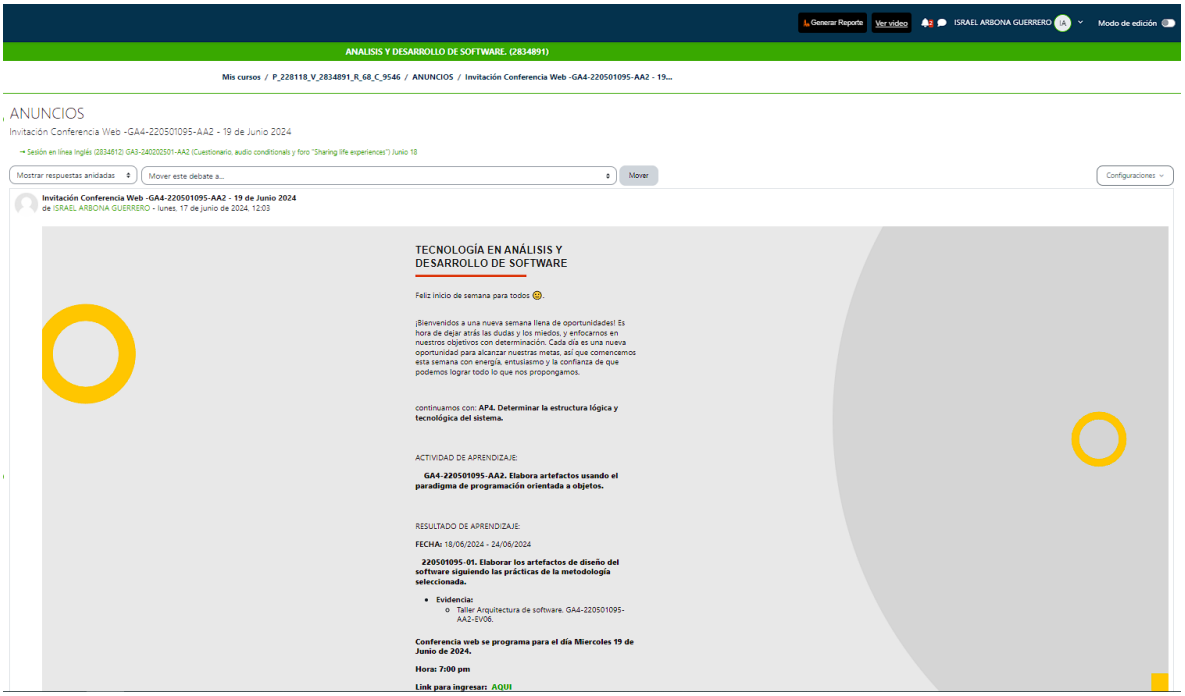
Coordinadora Académica

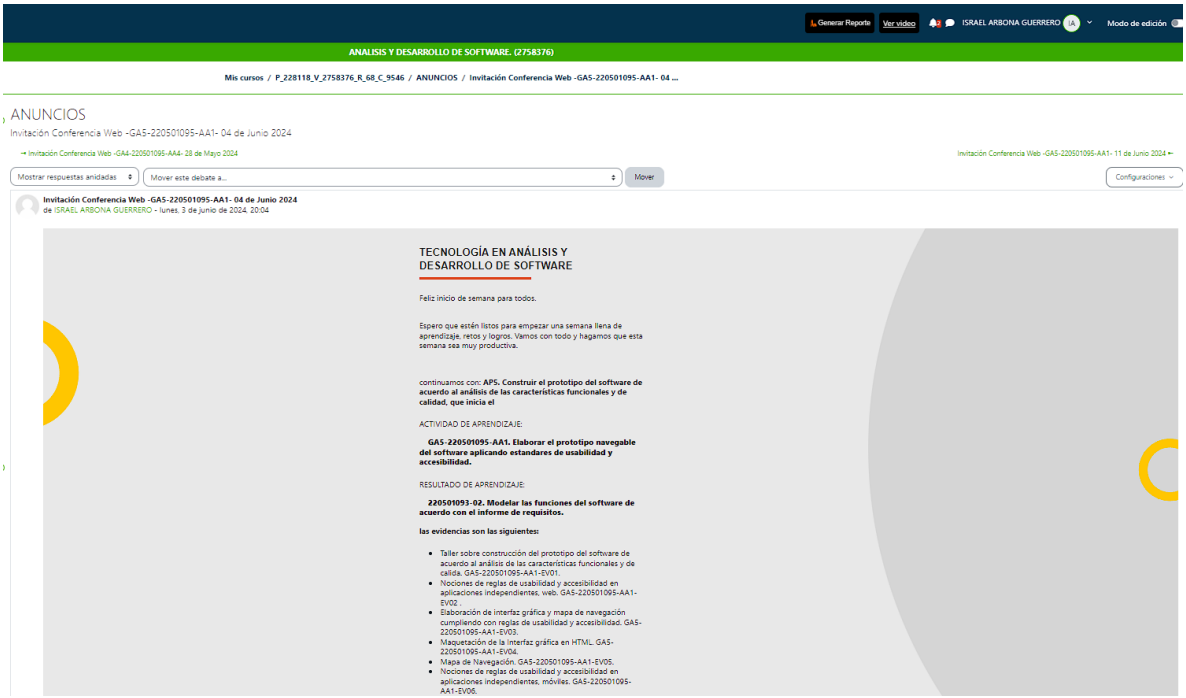
EVIDENCIAS MENSUALES MES DE JUNIO

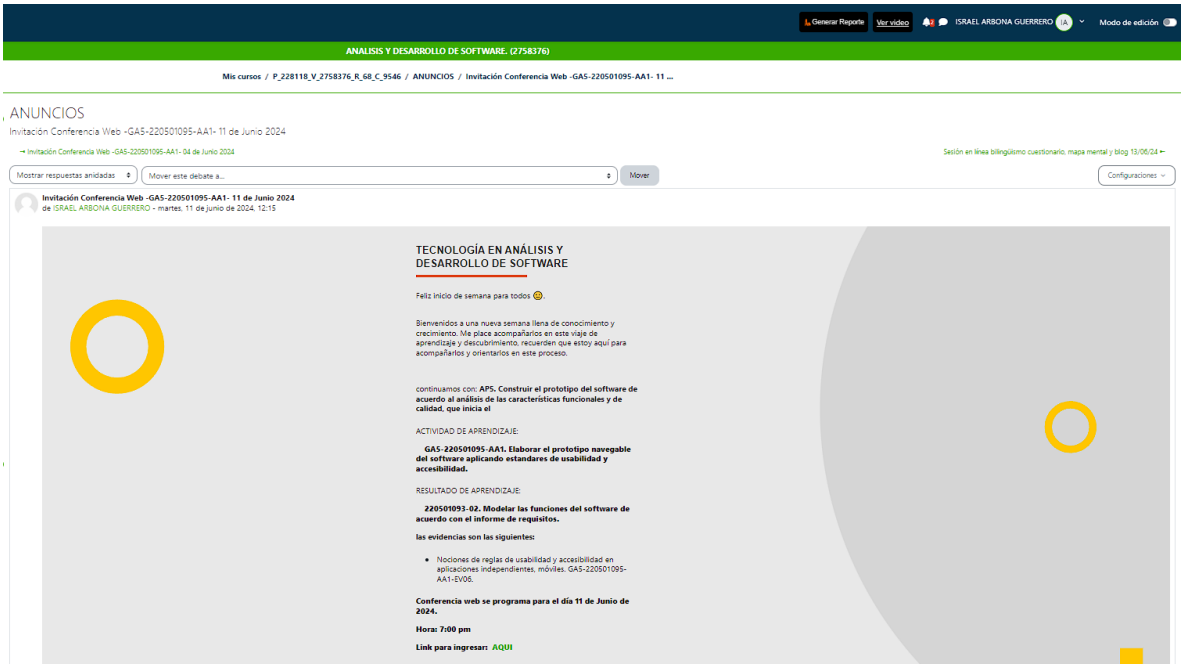
1. Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones.

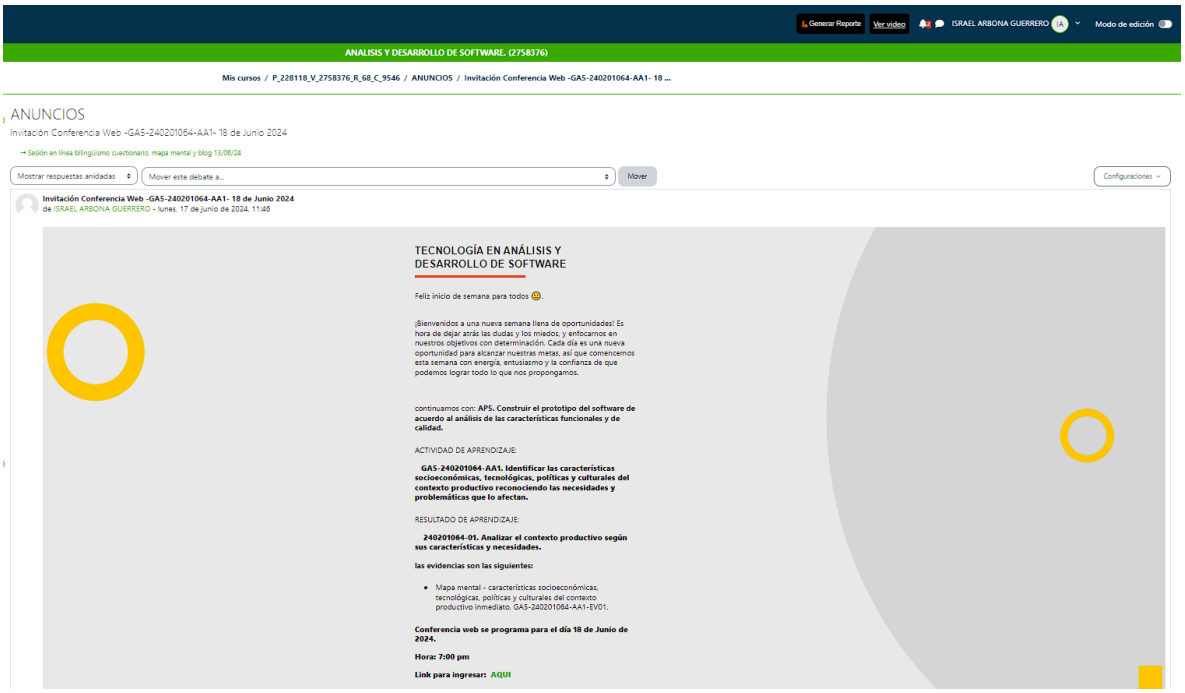


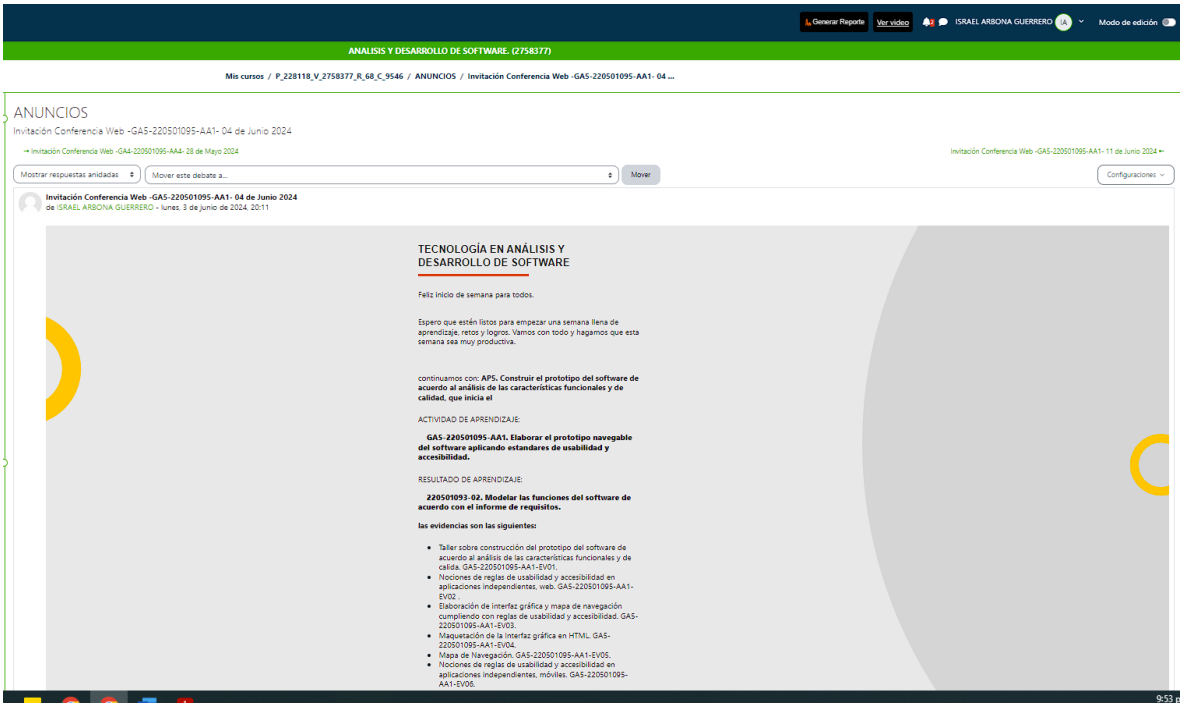


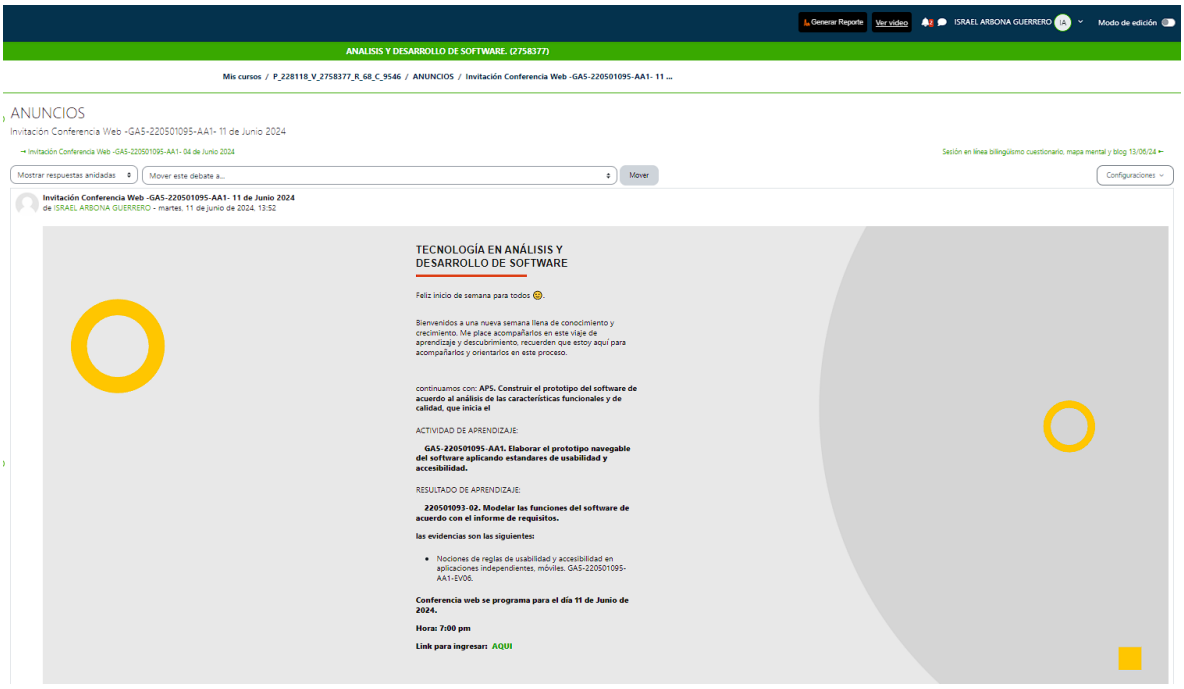

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2834891)
Mis cursos / P_228118_V_2834891_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA4-220501095-AA2 - 19...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA4-220501095-AA2 - 19 de Junio 2024
Sesión en línea Inglés (2834612) GA3-240202501-AA2 (Cuestionario, audio conditionals y foro "Sharing life experiences") Junio 18
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA4-220501095-AA2 - 19 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 17 de junio de 2024, 12:03
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos .
¡Bienvenidos a una nueva semana llena de oportunidades! Es hora de dejar atrás las dudas y los miedos, y enfocarnos en nuestros objetivos con determinación. Cada día es una nueva oportunidad para alcanzar nuestras metas, así que comencemos esta semana con energía, entusiasmo y la confianza de que podemos lograr todo lo que nos propongamos.
continuamos con: AP4. Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA4-220501095-AA2. Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
FECHA: 18/06/2024 - 24/06/2024
220501095-01. Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.
Evidencia:
Taller Arquitectura de software. GA4-220501095-AA2-EV06.
Conferencia web se programa para el día Miercoles 19 de Junio de 2024.
Hora: 7:00 pm
Link para ingresar: AQUI

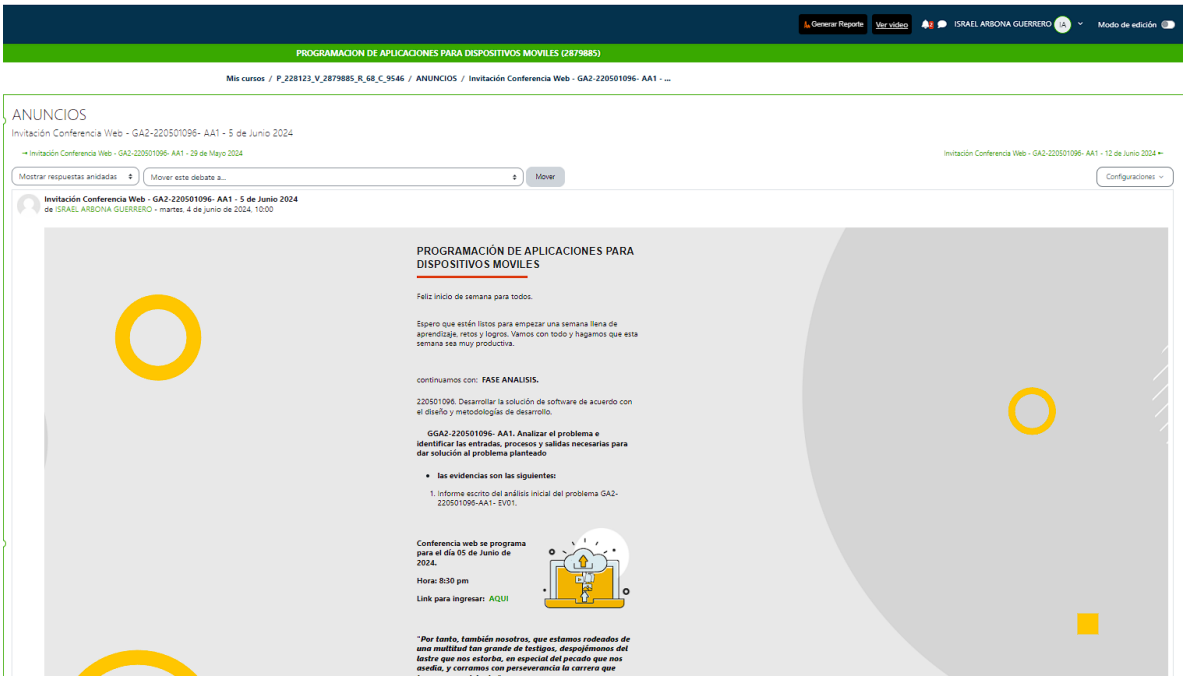

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Mis cursos / P_228118_V_2758376_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web -GA4-220501095-AA4- 28 de Mayo 2024
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 de Junio 2024
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 3 de junio de 2024, 20:04
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos.
Espero que estén listos para empezar una semana llena de aprendizaje, retos y logros. Vamos con todo y hagamos que esta semana sea muy productiva.
continuamos con: AP5. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad, que inicia el
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501095-AA1. Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.
las evidencias son las siguientes:
Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calida. GA5-220501095-AA1-EV01.
Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5-220501095-AA1-EV02 .
Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095-AA1-EV03.
Maquetación de la interfaz gráfica en HTML. GA5-220501095-AA1-EV04.
Mapa de Navegación. GA5-220501095-AA1-EV05.
Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06.

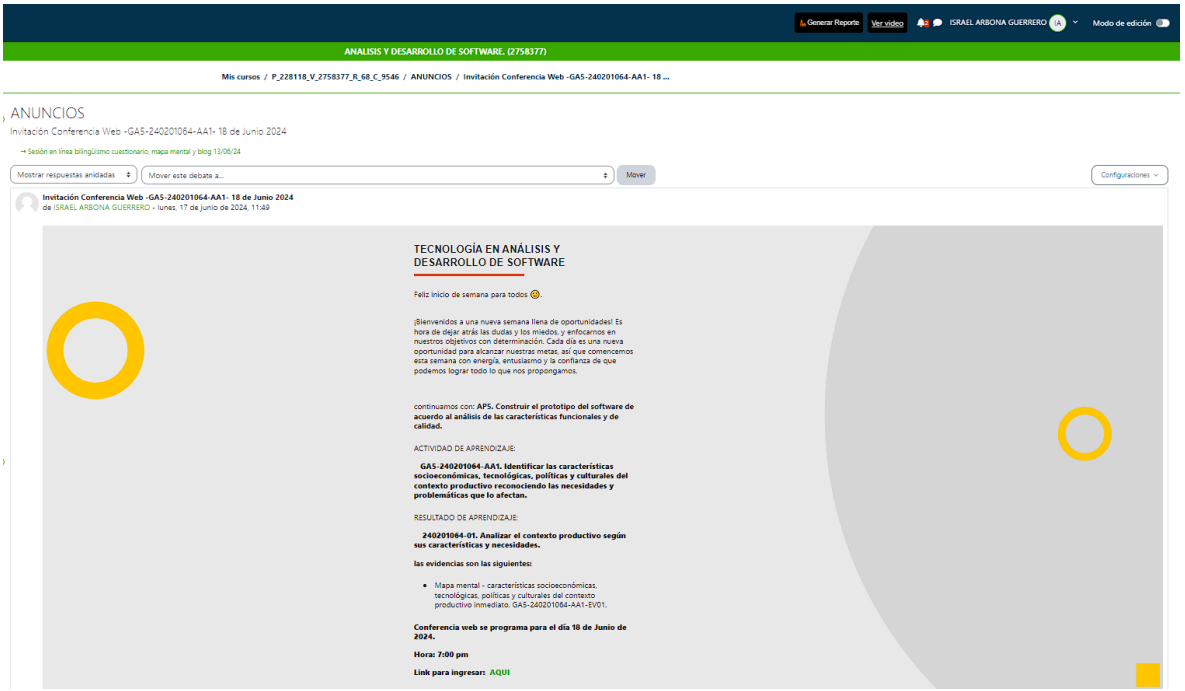

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Mis cursos / P_228118_V_2758376_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 de Junio 2024
Sesión en línea bilingüismo cuestionario, mapa mental y blog 13/06/24
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 11 de junio de 2024, 12:15
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos
Bienvenidos a una nueva semana llena de conocimiento y crecimiento. Me place acompañarlos en este viaje de aprendizaje y descubrimiento, recuerden que estoy aquí para acompañarlos y orientarlos en este proceso.
continuamos con: APS. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad, que inicia el
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501095-AA1. Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.
las evidencias son las siguientes:
Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06.
Conferencia web se programa para el día 11 de Junio de 2024.
Hora: 7:00 pm
Link para ingresar: AQUI

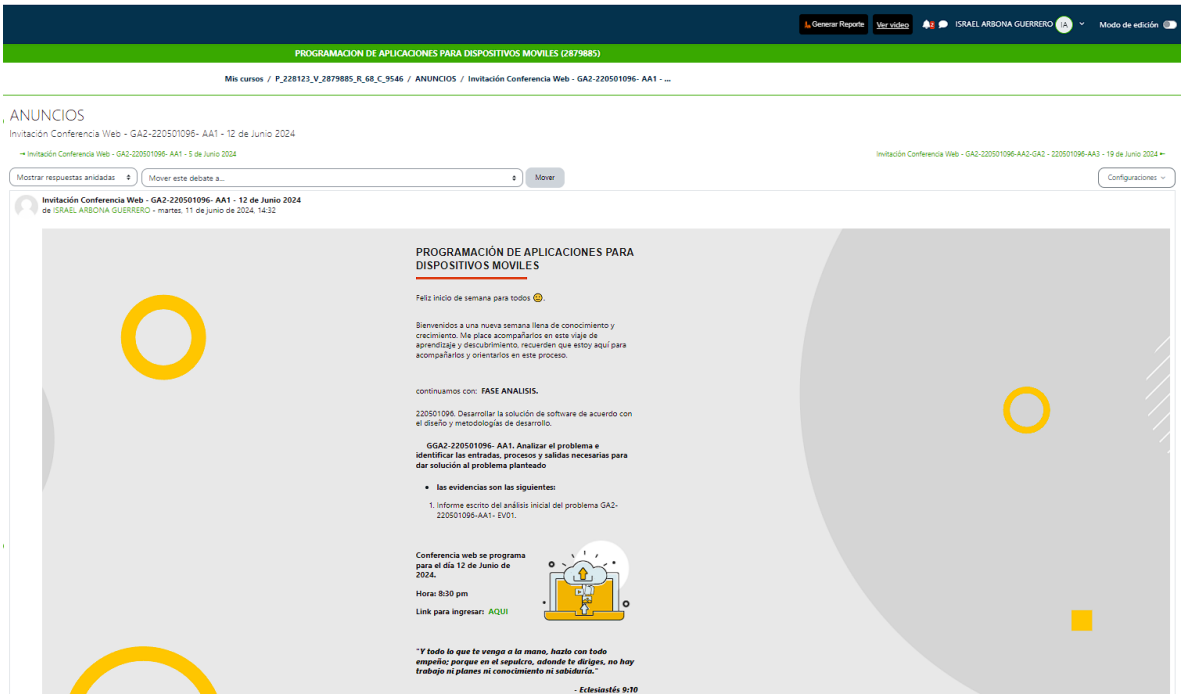

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Mis cursos / P_228118_V_2758376_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA5-240201064-AA1- 18 ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA5-240201064-AA1- 18 de Junio 2024
Sesión en línea bilingüismo cuestionario, mapa mental y blog 13/06/24
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA5-240201064-AA1- 18 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 17 de junio de 2024, 11:46
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos
¡Bienvenidos a una nueva semana llena de oportunidades! Es hora de dejar atrás las dudas y los miedos, y enfocarnos en nuestros objetivos con determinación. Cada día es una nueva oportunidad para alcanzar nuestras metas, así que comencemos esta semana con energía, entusiasmo y la confianza de que podemos lograr todo lo que nos propongamos.
continuamos con: APS. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
240201064-01. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.
las evidencias son las siguientes:
Mapa mental - características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01.
Conferencia web se programa para el día 18 de Junio de 2024.
Hora: 7:00 pm
Link para ingresar: AQUI

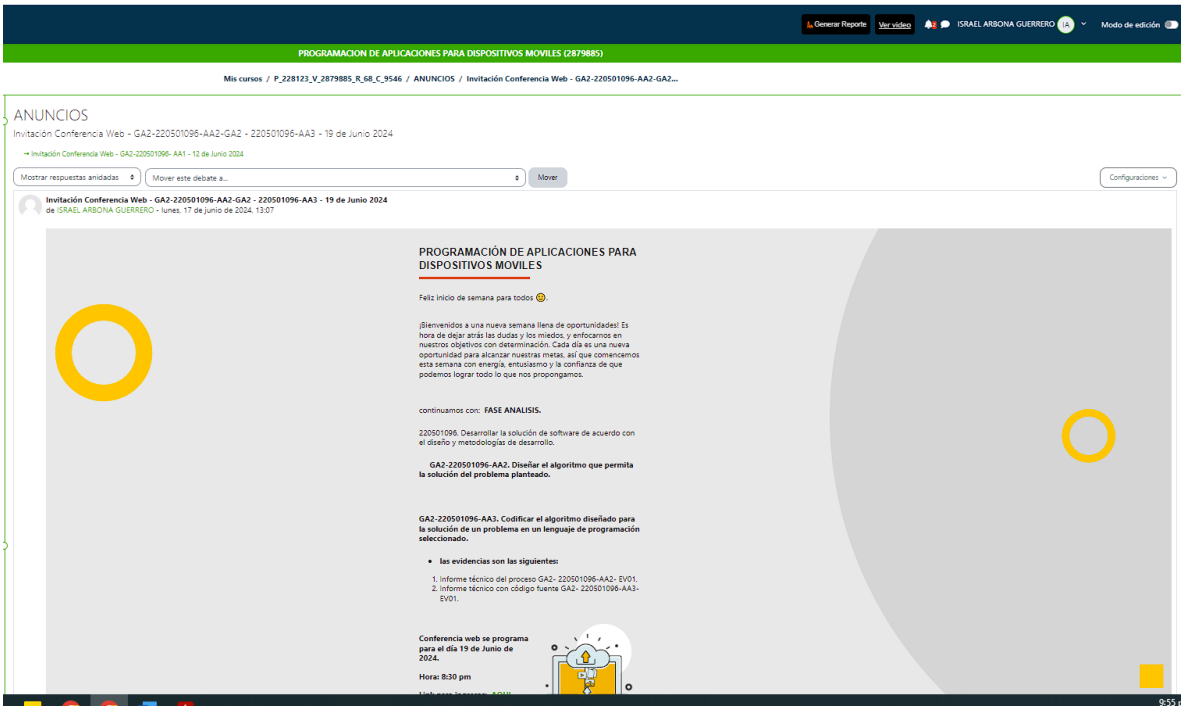

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web -GA4-220501095-AA4- 28 de Mayo 2024
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 de Junio 2024
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 3 de junio de 2024, 20:11
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos.
Espero que estén listos para empezar una semana llena de aprendizaje, retos y logros. Vamos con todo y hagamos que esta semana sea muy productiva.
continuamos con: APS. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad, que inicia el
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501095-AA1. Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.
las evidencias son las siguientes:
Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calida. GA5-220501095-AA1-EV01.
Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5-220501095-AA1-EV02 .
Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095-AA1-EV03.
Maquetación de la interfaz gráfica en HTML. GA5-220501095-AA1-EV04.
Mapa de Navegación. GA5-220501095-AA1-EV05.
Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06.


Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 04 de Junio 2024
Sesión en línea bilingüismo cuestionario, mapa mental y blog 13/06/24
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA5-220501095-AA1- 11 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 11 de junio de 2024, 13:52
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos .
Bienvenidos a una nueva semana llena de conocimiento y crecimiento. Me place acompañarlos en este viaje de aprendizaje y descubrimiento, recuerden que estoy aquí para acompañarlos y orientarlos en este proceso.
continuamos con: APS. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad, que inicia el
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501095-AA1. Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.
las evidencias son las siguientes:
Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06.
Conferencia web se programa para el día 11 de Junio de 2024.
Hora: 7:00 pm
Link para ingresar: AQUI


Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 5 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 29 de Mayo 2024
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 12 de Junio 2024
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 5 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 4 de junio de 2024, 10:00
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
Feliz inicio de semana para todos.
Espero que estén listos para empezar una semana llena de aprendizaje, retos y logros. Vamos con todo y hagamos que esta semana sea muy productiva.
continuamos con: FASE ANALISIS.
220501096. Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
GGA2-220501096- AA1. Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado
las evidencias son las siguientes:
1. Informe escrito del análisis inicial del problema GA2-220501096-AA1- EV01.
Conferencia web se programa para el día 05 de Junio de 2024.
Hora: 8:30 pm
Link para ingresar: AQUI
"Por tanto, también nosotros, que estamos rodeados de una multitud tan grande de testigos, despojémonos del lastre que nos estorba, en especial del pecado que nos asedia, y corramos con perseverancia la carrera que

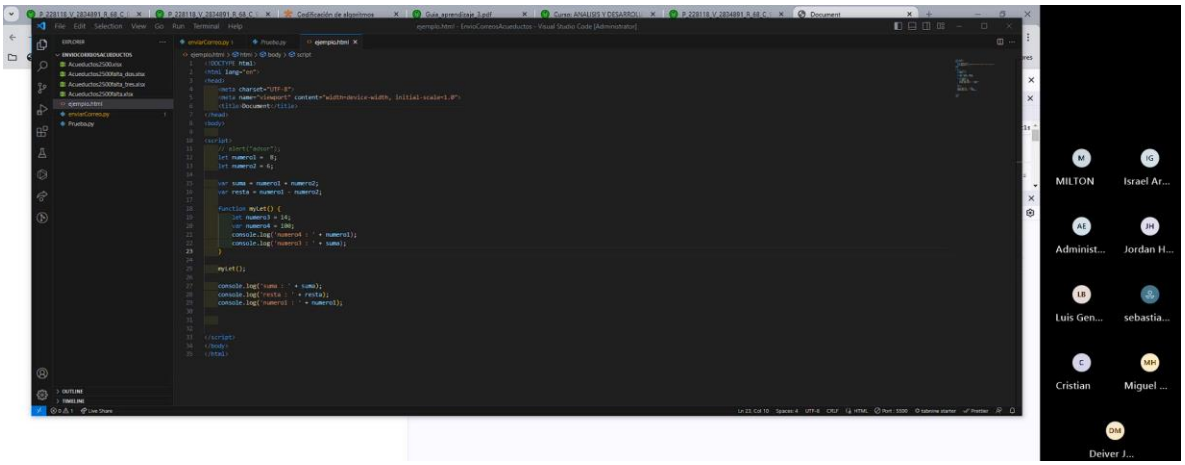

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web -GA5-240201064-AA1- 18 ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web -GA5-240201064-AA1- 18 de Junio 2024
Sesión en línea bilingüismo cuestionario, mapa mental y blog 13/06/24
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web -GA5-240201064-AA1- 18 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 17 de junio de 2024, 11:49
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Feliz inicio de semana para todos
¡Bienvenidos a una nueva semana llena de oportunidades! Es hora de dejar atrás las dudas y los miedos, y enfocarnos en nuestros objetivos con determinación. Cada día es una nueva oportunidad para alcanzar nuestras metas, así que comencemos esta semana con energía, entusiasmo y la confianza de que podemos lograr todo lo que nos propongamos.
continuamos con: APS. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
240201064-01. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.
las evidencias son las siguientes:
Mapa mental - características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01.
Conferencia web se programa para el día 18 de Junio de 2024.
Hora: 7:00 pm
Link para ingresar: AQUI

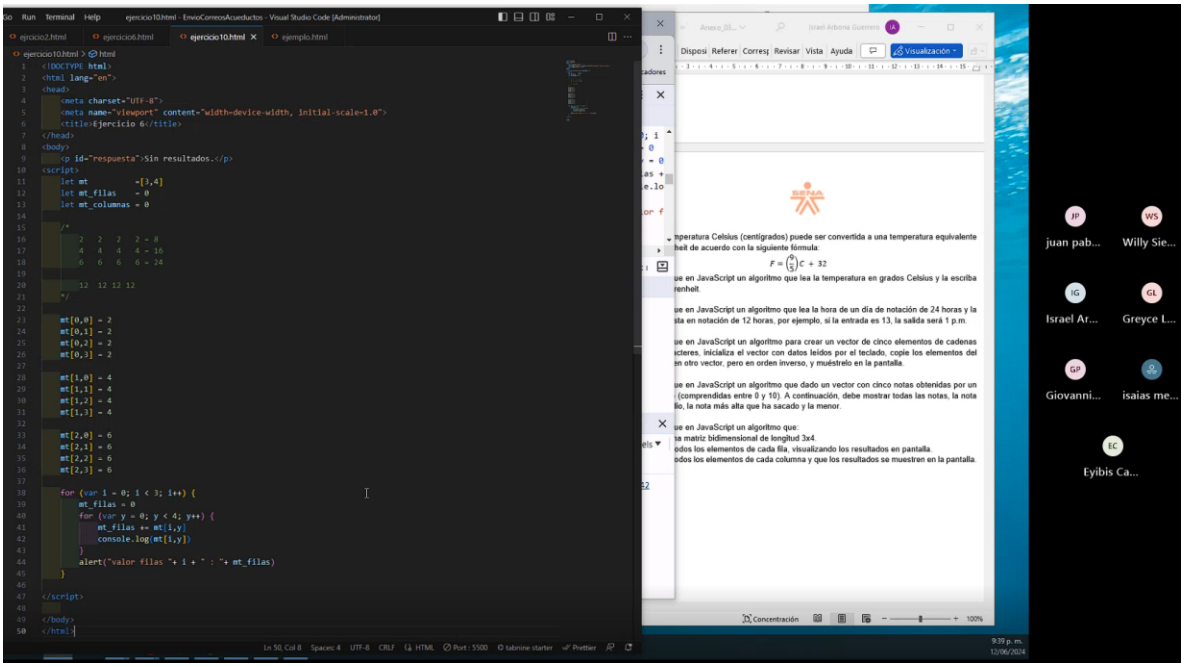

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - ...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 12 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 5 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096-AA2-GA2 - 220501096-AA3 - 19 de Junio 2024
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 12 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 11 de junio de 2024, 14:32
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
Feliz inicio de semana para todos
Bienvenidos a una nueva semana llena de conocimiento y crecimiento. Me place acompañarlos en este viaje de aprendizaje y descubrimiento, recuerden que estoy aquí para acompañarlos y orientarlos en este proceso.
continuamos con: FASE ANALISIS.
220501096. Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
GGA2-220501096- AA1. Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado
las evidencias son las siguientes:
1. Informe escrito del análisis inicial del problema GA2-220501096-AA1- EV01.
Conferencia web se programa para el día 12 de Junio de 2024.
Hora: 8:30 pm
Link para ingresar: AQUI
"Y todo lo que te venga a la mano, hazlo con todo empeño; porque en el sepulcro, adonde te diriges, no hay trabajo ni planes ni conocimiento ni sabiduría."
- Eclesiastés 9:10

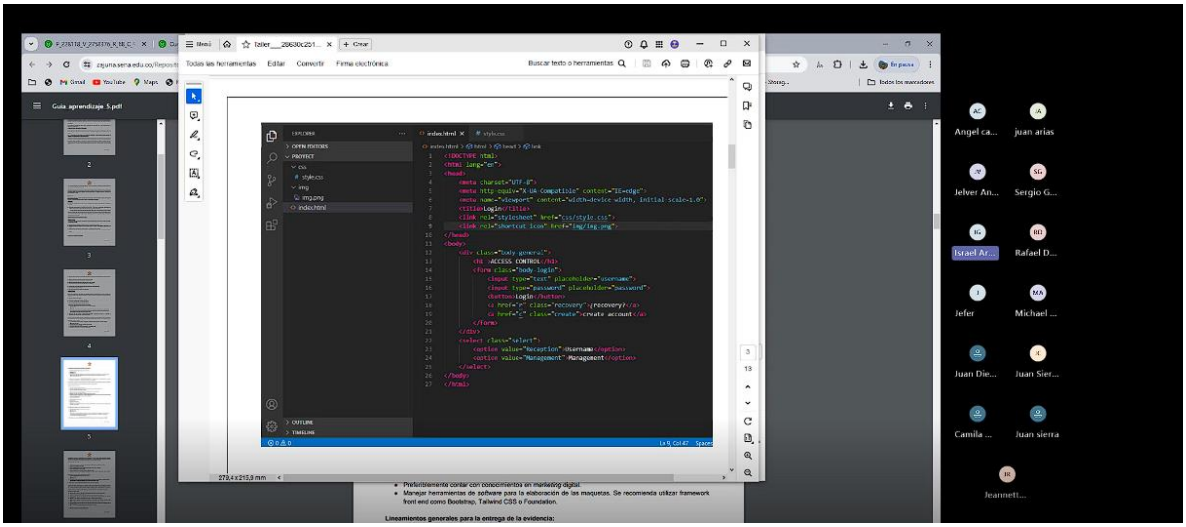

Generar Reporte
Ver video
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA2-220501096-AA2-GA2...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096-AA2-GA2 - 220501096-AA3 - 19 de Junio 2024
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096- AA1 - 12 de Junio 2024
Mostrar respuestas anidadas
Mover este debate a...
Mover
Configuraciones
Invitación Conferencia Web - GA2-220501096-AA2-GA2 - 220501096-AA3 - 19 de Junio 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 17 de junio de 2024, 13:07
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
Feliz inicio de semana para todos
¡Bienvenidos a una nueva semana llena de oportunidades! Es hora de dejar atrás las dudas y los miedos, y enfocarnos en nuestros objetivos con determinación. Cada día es una nueva oportunidad para alcanzar nuestras metas, así que comencemos esta semana con energía, entusiasmo y la confianza de que podemos lograr todo lo que nos propongamos.
continuamos con: FASE ANALISIS.
220501096. Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.
GA2-220501096-AA2. Diseñar el algoritmo que permita la solución del problema planteado.
GA2-220501096-AA3. Codificar el algoritmo diseñado para la solución de un problema en un lenguaje de programación seleccionado.
las evidencias son las siguientes:
1. Informe técnico del proceso GA2- 220501096-AA2- EV01.
2. Informe técnico con código fuente GA2- 220501096-AA3-EV01.
Conferencia web se programa para el día 19 de Junio de 2024.
Hora: 8:30 pm

EVIDENCIA: Captura de pantalla plataforma ZAJUNA.

2. Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.

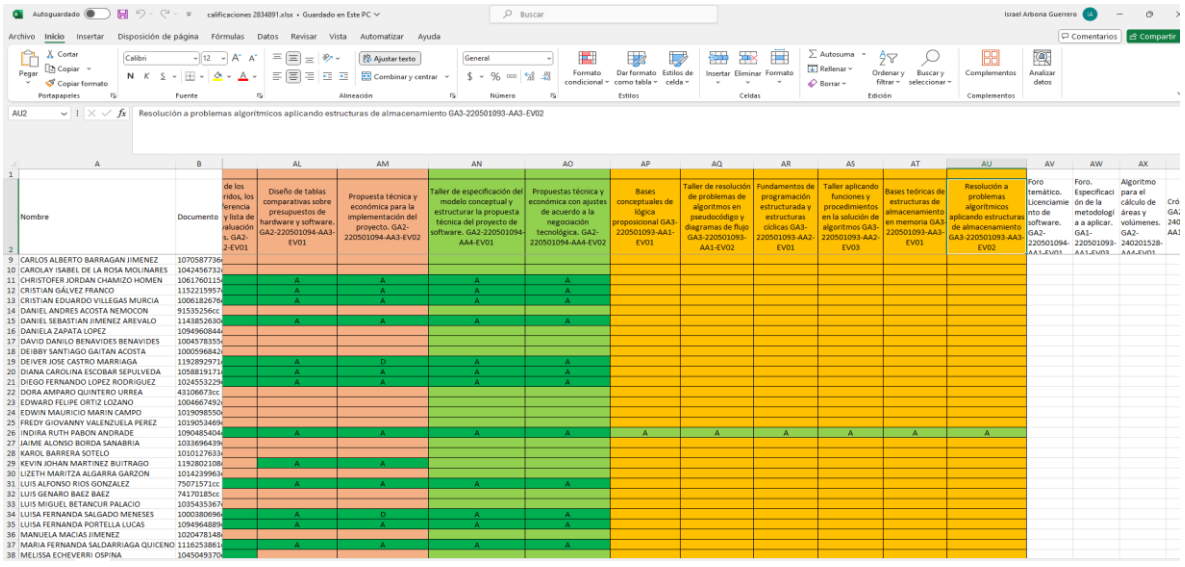




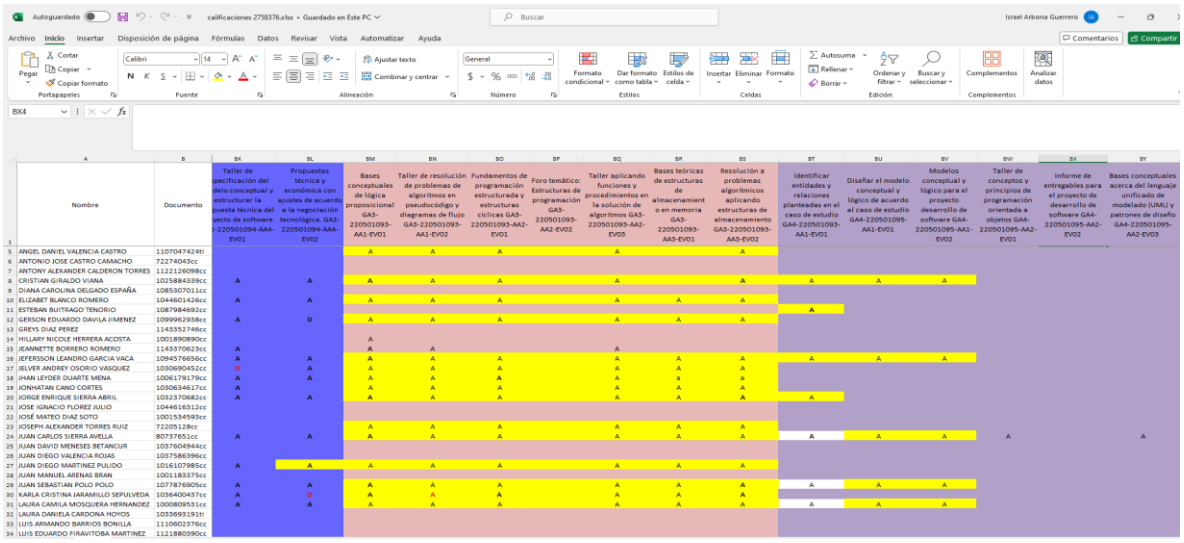


EVIDENCIA: Captura de teams.

3. Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices.



	Nombre	Documento	Diseño de tablas comparativas sobre presupuestos de hardware y software. GA2-220501094-AA3-EV01	Propuesta técnica y económica para la implementación del proyecto. GA2-220501094-AA3-EV02	Taller de especificación del modelo conceptual y estructurar la propuesta técnica del proyecto de software. GA2-220501094-AA4-EV01	Propuestas técnica y económica con ajustes de acuerdo a la negociación tecnológica. GA2-220501094-AA4-EV02	Bases conceptuales de lógica proposicional GA3-220501093-AA1-EV01	Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo GA3-220501093-AA1-EV02	Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas GA3-220501093-AA2-EV01	Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos GA3-220501093-AA2-EV03	Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria GA3-220501093-AA3-EV01	Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento GA3-220501093-AA3-EV02
9	CARLOS ALBERTO BARRAGAN JIMENEZ	1070587736										
10	CAROLAY ISABEL DE LA ROSA MOLINARES	1042456732										
11	CHRISTOFER JORDAN CHAMIZO HOMEN	1061760115	A	A	A	A						
12	CRISTIAN GÁLVEZ FRANCO	1152215957	A	A	A	A						
13	CRISTIAN EDUARDO VILLEGAS MURCIA	1006182676	A	A	A	A						
14	DANIEL ANDRES ACOSTA NEMOCON	91535256cc										
15	DANIEL SEBASTIAN JIMENEZ AREVALO	1143852630	A	A	A	A						
16	DANIELA ZAPATA LOPEZ	1094960844										
17	DAVID DANILO BENAVIDES BENAVIDES	1004578355										
18	DEIBBY SANTIAGO GAITAN ACOSTA	1000596842										
19	DEIVER JOSE CASTRO MARBIAGA	1192892971	A	D	A	A						
20	DIANA CAROLINA ESCOBAR SEPULVEDA	1058819171	A	A	A	A						
21	DIEGO FERNANDO LOPEZ RODRIGUEZ	1024553229	A	A	A	A						
22	DORA AMPARO QUINTERO URREA	43106673cc										
23	EDWARD FELIPE ORTIZ LOZANO	1004667492										
24	EDWIN MAURICIO MARIN CAMPO	1019098550										
25	FREDY GIOVANNY VALENZUELA PEREZ	1019053469										
26	INDIRA RUTH PABON ANDRADE	1090485404	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
27	JAIME ALONSO BORDA SANABRIA	1031696439										
28	KAROL BARRERA SOTELO	1010127633										
29	KEVIN JOHAN MARTINEZ BUITRAGO	1192802108	A	A								
30	LIZETH MARITZA ALGARRA GARZON	1014239963										
31	LUIS ALFONSO RIOS GONZALEZ	75071571cc	A	A	A	A						
32	LUIS GENARO BAEZ BAEZ	74170185cc										
33	LUIS MIGUEL BETANCUR PALACIO	1035435367										
34	LUISA FERNANDA SALGADO MENESES	1000380696	A	D	A	A						
35	LUISA FERNANDA PORTELLA LUCAS	1094964889	A	A	A	A						
36	MANUELA MACIAS JIMENEZ	1020478148										
37	MARIA FERNANDA SALDARRIAGA QUICENO	1116253861	A	A	A	A						
38	MELISSA ECHEVERRI OSPINA	1045049370										



	Nombre	Documento	BK	BL	BM	BN	BO	BP	BQ	BR	BS	BT	BU	BV	BW	BX	BY
1			Taller de especificación del dato conceptual y estructurar la puesta técnica del vecto de software. -220501094-AA4-EV01	Propuestas técnica y económica con ajustes de acuerdo a la negociación tecnológica. GA2-220501094-AA4-EV02	Bases conceptuales de lógica proposicional GA3-220501093-AA1-EV01	Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo GA3-220501093-AA1-EV02	Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas GA3-220501093-AA2-EV01	Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02	Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos GA3-220501093-AA2-EV03	Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria GA3-220501093-AA3-EV01	Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento GA3-220501093-AA3-EV02	Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio GA4-220501093-AA1-EV01	Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio GA4-220501095-AA1-EV01	Modelos conceptual y lógico para el proyecto desarrollo de software GA4-220501095-AA1-EV02	Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos GA4-220501095-AA2-EV01	Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software GA4-220501095-AA2-EV02	Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño GA4-220501095-AA2-EV03
5	ANGEL DANIEL VALENCIA CASTRO	1107047424tl			A	A	A		A		A						
6	ANTONIO JOSE CASTRO CAMACHO	72274043cc															
7	ANTONY ALEXANDER CALDERON TORRES	1122126098cc															
8	CRISTIAN GIRALDO VIANA	1025884339cc	A	A	A	A	A		A		A	A	A	A			
9	DIANA CAROLINA DELGADO ESPAÑA	1085307011cc															
10	ELIZABET BLANCO ROMERO	1044601426cc	A	A	A	A	A		A	A	A						
11	ESTEBAN BUITRAGO TENORIO	1087984692cc										A					
12	GERSON EDUARDO DAVILA JIMENEZ	1099962938cc	A	D	A	A	A		A	A	A						
13	GREYS DIAZ PEREZ	1143552746cc															
14	HILLARY NICOLE HERRERA ACOSTA	1001890890cc			A												
15	JEANNETTE BORRERO ROMERO	1143370623cc	A		A				A								
16	JEFERSSON LEANDRO GARCIA VACA	1094576656cc	A	A	A	A	A		A	A	A	A	A	A			
17	JELVER ANDREY OSORIO VASQUEZ	1030690452cc	D	A	A	A	A		A	A	A						
18	JHAN LEYDER DUARTE MENA	1006179179cc	A	A	A	A	A		A	A	A						
19	JONHATAN CANO CORTES	1030634617cc	A		A	A	A		A	A	A						
20	JORGE ENRIQUE SIERRA ABRIL	1032370682cc	A	A	A	A	A		A	A	A	A					
21	JOSE IGNACIO FLOREZ JULIO	1044616512cc															
22	JOSE MATEO DIAZ SOTO	1001554598cc															
23	JOSEPH ALEXANDER TORRES RUIZ	72205128cc			A	A	A		A	A	A						
24	JUAN CARLOS SIERRA AVELLA	80737651cc	A	A	A	A	A		A	A	A	A	A	A	A		A
25	JUAN DAVID MENESES BETANCUR	1037604944cc															
26	JUAN DIEGO VALENCIA ROJAS	1037586396cc															
27	JUAN DIEGO MARTINEZ PULIDO	1016107985cc	A	A	A	A	A		A	A	A						
28	JUAN MANUEL ARENAS BRAN	1002183375cc															
29	JUAN SEBASTIAN POLO POLO	1077876905cc	A	A	A	A	A		A	A	A	A	A	A			
30	KARLA CRISTINA JARAMILLO SEPULVEDA	1036400437cc	A	D	A	A	A		A	A	A						
31	LAURA CAMILA MOSQUERA HERNANDEZ	1000809531cc	A	A	A	A	A		A	A	A	A	A	A			
32	LAURA DANIELA CARDONA HOYOS	1035691919ti															
33	LUIS ARMANDO BARRIOS BONILLA	1110602376cc															
34	LUIS EDUARDO FIRAVITOBA MARTINEZ	1121880390cc															

EVIDENCIA: Captura de centro de calificaciones y plantilla de seguimiento

5. Envío programación mes de junio con competencias técnicas de las fichas asignadas.

Procedimiento: Desarrollo Curricular — Mejora Continua

INFORMACION GENERAL

PROGRAMA DE FORMACIÓN: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

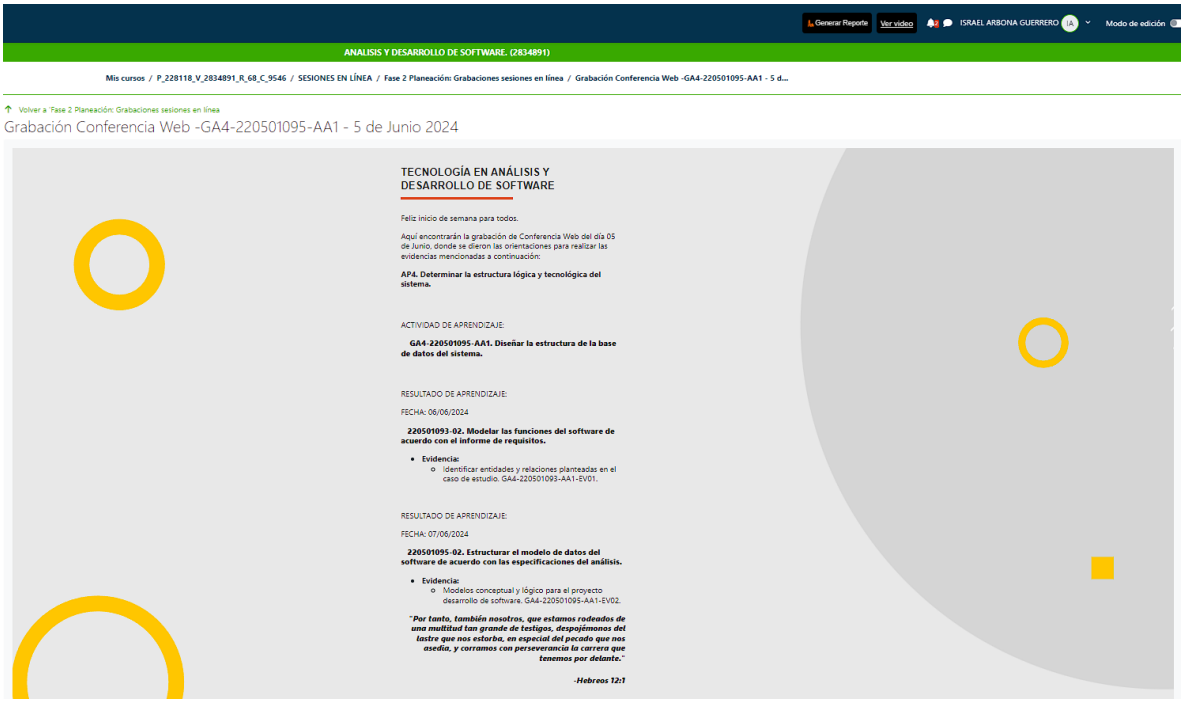
FASES DEL PROYECTO: /PLANEACION

Nombre o código de la guía didactica	Actividad de Aprendizaje	Horas de actividad de aprendizaje	Dias de la semana para la ejecución de la actividad de aprendizaje	Hora de - a	Fecha de la ejecución de la actividad inicio - fin	Ambiente de aprendizaje	Instructore s ejecutores de la actividad	Ficha	Competencia	Resultado de aprendizaje
GA3-220501093-AA1. GA3-220501093-AA2. GA3-220501093-AA3.	Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico. Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control. Solucionar planteamientos aplicando el concepto de Arreglos (Vectores y Matrices).	6	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	06:00 AM a 12:00 PM	3,4,5	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501093. Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.	220501093-03. Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.
GA4-220501095-AA1	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	2	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	06:00 AM a 12:00 PM	6	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501093. Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.	220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.
GA4-220501095-AA1	Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	2	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	06:00 AM a 12:00 PM	7	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501095- Diseñar la solución de software delacuerdo con procedimientos ylrequisitos técnicos.	220501095-02. Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.
GA4-220501095-AA2 GA4-220501095-AA3.	Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos. Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.	30	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	06:00 AM a 12:00 PM	10,11,12,13,14,17,18,19, 20,21,24,25,26,27,28	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501095- Diseñar la solución de software delacuerdo con procedimientos ylrequisitos técnicos.	220501095-01. Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.
GA5-220501095-AA1.	Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.	26	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	13:00 PM a 19:00 PM	3,4,5,6,7,10,11,12,13,14, 17,18,19	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	220501093. Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.	220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos
GA5-240201064-AA1.	Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	2	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	13:00 PM a 19:00 PM	20	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-01. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades
GA5-240201064-AA2.	Elaborar la propuesta de investigación formativa.	2	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	13:00 PM a 19:00 PM	21	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-02. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.
GA5-240201064-AA2.	Elaborar la propuesta de investigación formativa.	4	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado.	13:00 PM a 19:00 PM	24,25	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.

GA5-240201064-AA2.	Elaborar la propuesta de investigación formativa.	6	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	26,27,28	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.
GA5-220501095-AA1.	Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.	26	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	3,4,5,6,7,10,11,12,13,14, 17,18,19	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	220501093. Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.	220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos
GA5-240201064-AA1.	Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	2	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	20	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-01. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades
GA5-240201064-AA2.	Elaborar la propuesta de investigación formativa.	2	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	21	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-02. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.
GA5-240201064-AA2.	Elaborar la propuesta de investigación formativa.	4	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	24,25	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.
GA5-240201064-AA2.	Elaborar la propuesta de investigación formativa.	6	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	26,27,28	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	240201064. Orientar investigación formativa según referentes técnicos.	240201064-04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.
GA2-220501096- AA1.	Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado.	8	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	19:00 PM a 22:00 PM	12,13	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501096. Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo	220501096-01. Identificar los componentes de un algoritmo para dar solución a un problema.
GA2-220501096-AA2.	Diseñar el algoritmo que permita la solución del problema planteado.	8	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	19:00 PM a 22:00 PM	14,17	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501096. Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo	220501096-02. Diseñar algoritmos de acuerdo con el problema a solucionar.
GA2-220501096-AA3.	Codificar el algoritmo diseñado para la solución de un problema en un lenguaje de programación seleccionado.	4	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	19:00 PM a 22:00 PM	19	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501096. Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo	220501096-03. Codificar el algoritmo de la solución del problema de acuerdo al lenguaje de programación seleccionado.
	TOTAL HORAS	140								

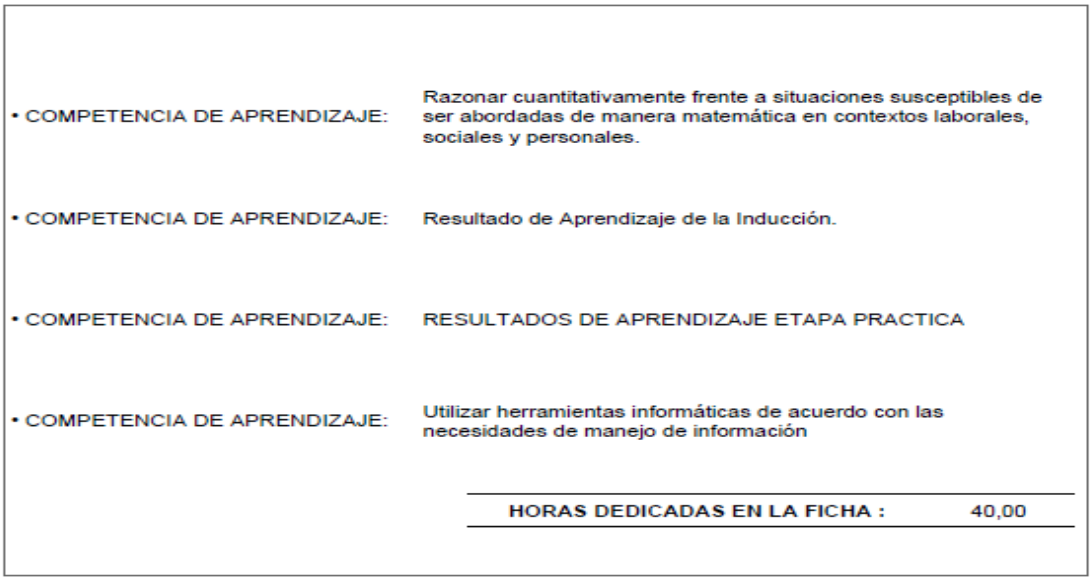
EVIDENCIA: archivo de programación horas Sofia Plus

6. Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma ZAJUNA teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.



EVIDENCIA: captura LMS uso de la plataforma

7. Registro de horas en Sofia plus de acuerdo con la programación enviada, llamados a comité académico.



• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	140,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS
			TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
		TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE

17/06/24 20:50 Page 12 of 13

EVIDENCIA: captura archivo apoyo a la formación

10. Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación

				desempeño: Foro. GA3-240202501-AA2-EV03.			*Transversal (Bilingüismo)*
		GA4-220501093-AA1 GA4-220501095-AA1. Diseñar la estructura de la base de datos del sistema.	**220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.**	**Evidencia de Desempeño:** Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio. GA4-220501093-AA1-EV01.	**6/06/2024**	**6/06/2024**	*Israel Arbona Instructor Técnico*
			220501095-02. Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	**Evidencias de producto:** Modelos conceptual y lógico para el proyecto desarrollo de software. GA4-220501095-AA1-EV02.	**7/06/2024**	**7/06/2024**	*Israel Arbona Instructor Técnico*
		GA4-220501095-AA2. Elabora artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	**220501095-01. Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.**	**Evidencias de Conocimiento:** Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos. GA4-220501095-AA2-EV01.	**10/06/2024**	**12/06/2024**	*Israel Arbona Instructor Técnico*
				Evidencias de Producto: Diagrama de Clases del proyecto de software. GA4-220501095-AA2-EV04.	**13/06/2024**	**17/06/2024**	*Israel Arbona Instructor Técnico*
				Evidencias de Producto: Taller Arquitectura de software. GA4-220501095-AA2-EV06.	**18/06/2024**	**24/06/2024**	*Israel Arbona Instructor Técnico*
		GA4-220501095-AA3. Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.		**Evidencia de Producto:** Diagrama de despliegue para caso de estudio y proyecto de software. GA4-220501095-AA3-EV03.	**25/06/2024**	**02/07/2024**	*Israel Arbona Instructor Técnico*

				construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calida. GA5-220501095-AA1-EV01.			*Israel Arbona* *Instructor Técnico*
				Evidencia de Conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5-220501095-AA1-EV02 .			*Israel Arbona* *Instructor Técnico*
		GA5-220501095-AA1. Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estandares de usabilidad y accesibilidad.	**220501093-02. Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.**	**Evidencia de Desempeño:** Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095-AA1-EV03.	**03/06/2024**	**11/06/2024**	*Israel Arbona* *Instructor Técnico*
				Evidencias de Producto: Maquetación de la interfaz gráfica en HTML. GA5-220501095-AA1-EV04.			*Israel Arbona* *Instructor Técnico*
				Evidencias de Producto: Mapa de Navegación. GA5-220501095-AA1-EV05.			*Israel Arbona* *Instructor Técnico*
				Evidencia de Conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles. GA5-220501095-AA1-EV06.	**12/06/2024**	**19/06/2024**	*Israel Arbona* *Instructor Técnico*
	AP5. Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.	**GA5-240201064-AA1. Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y**	**240201064-01. Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.**	**Evidencia de producto:** Mapa mental - características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-	**20/06/2024**	**20/06/2024**	*Israel Arbona* *Instructor Técnico*

EVIDENCIA: captura LMS cronogramas 2024

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE

FECHA INICIAL: 01/06/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 30/06/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879885 - PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758377 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ANALIZAR EL CONTEXTO PRODUCTIVO SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES.

02 ESTRUCTURAR EL PROYECTO DE ACUERDO A CRITERIOS DE LA INVESTIGACIÓN.

03 ARGUMENTAR ASPECTOS TEÓRICOS DEL PROYECTO SEGÚN REFERENTES NACIONALES E INTERNACIONALES.

04 PROPONER SOLUCIONES A LAS NECESIDADES DEL CONTEXTO SEGÚN RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834891 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ANALIZAR EL CONTEXTO PRODUCTIVO SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES.

02 ESTRUCTURAR EL PROYECTO DE ACUERDO A CRITERIOS DE LA INVESTIGACIÓN.

03 ARGUMENTAR ASPECTOS TEÓRICOS DEL PROYECTO SEGÚN REFERENTES NACIONALES E INTERNACIONALES.

04 PROPONER SOLUCIONES A LAS NECESIDADES DEL CONTEXTO SEGÚN RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758376 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ANALIZAR EL CONTEXTO PRODUCTIVO SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES.

02 ESTRUCTURAR EL PROYECTO DE ACUERDO A CRITERIOS DE LA INVESTIGACIÓN.

03 ARGUMENTAR ASPECTOS TEÓRICOS DEL PROYECTO SEGÚN REFERENTES NACIONALES E INTERNACIONALES.

04 PROPONER SOLUCIONES A LAS NECESIDADES DEL CONTEXTO SEGÚN RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 140,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE