.Bogotá, 27 mayo de 2024

Señores
Secretaria de Educación de Mosquera
Mosquera / Cundinamarca

Referencia: cotización Para Dotar E Implementar Un Ambiente Interactivo Y De Aprendizaje De Bilingüismo Y Tecnología Para La Institución Educativa Mayor De Mosquera

Respetados Señores

El municipio de Mosquera está realizando un estudio de mercado para **DOTAR E IMPLEMENTAR UN AMBIENTE INTERACTIVO Y DE APRENDIZAJE DE BILINGÜISMO Y TECNOLOGÍA PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA MAYOR DE MOSQUERA,** por lo que le invita a cotizar los elementos que se indican para lo cual debe tener en cuenta las siguientes condiciones:

ITEM	DESCRIPCION	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	PRECIO TOTAL
	SUMINISTRO TECNOLOGICO			
1	PANTALLA INTERACTIVA 85 PULGADAS	1	$23.575.200	$23.575.200
2	ESCRITORIO TIPO ATRIL INTERACTIVO DE 22.5" CON PROCESADOR, INCLUYE LICENCIA WINDOWS 11 PRO	1	$5.746.455	$5.746.455
3	ESCRITORIO TIPO ATRIL INTERACTIVO DE 19,5" CON PROCESADOR , INCLUYE LICENCIA WINDOWS 11 PRO	40	$4.498.934	$179.957.360
4	CÁMARA CON ENFOQUE AUTOMÁTICO 4K EPTZ	1	$2.142.250	$2.142.250
5	BARRA DE SONIDO Y MICROFONOS ARRAY INTEGRADA	1	$2.013.715	$2.013.715
6	AUDIFONOS PROFESIONALES	41	$225.929	$9.263.089
7	VISUALIZADOR CAMARA DE DOCUMENTOS	1	$2.652.210	$2.652.210
	MOBILIARIO			
8	SILLAS ESTUDIANTES TIPO BUTACO GIRATORIAS CON ELEVACION NEUMATICA	41	$514.500	$21.094.500
	SOFTWARE			
9	SOFTWARE PARA LABORATORIO DE IDIOMAS	1	$11.794.650	$11.794.650
10	SOWFARE DE INGLES (Licenciamiento 2 años)	41	$1.330.875	$54.565.875
11	LICENCIA DE OFICCE	41	$740.250	$30.350.250
	REDES DATOS			
12	CABLE DE RED CAT 6 CAJA 305 MTS	2	$1.085.700	$2.171.400
13	ORGANIZADOR	2	$207.270	$414.540
14	PATCH PANEL 24 MODULOS	2	$937.650	$1.875.300
15	KEYSTONE MODULAR	43	$24.675	$1.061.025
16	CABLE DE ENLACE (PATCH CORD) (50CM) , CERT	44	$69.090	$3.039.960
17	CABLE DE ENLACE (PATCH CORD) (2) MTS, CERT	43	$104.622	$4.498.746
18	BASTIDOR (RACK)	1	$799.470	$799.470
19	SWITCH 24 PUERTOS	2	$1.085.700	$2.171.400
20	FACE PLATE	43	$14.805	$636.615
21	CANALETA METALICA 12X5CM	20	$227.500	$4.550.000
	RED DE ELECTRICA			
22	CABLEADO TRENSADO 3X12	120	$22.701	$2.724.120

23	INTERRUPTOR TERMO-MAGNÉTICO 20 AMPERIOS	4	$41.454	$165.816
24	INTERRUPTOR TERMO-MAGNÉTICO 80 AMPERIOS	1	$305.970	$305.970
25	TOMA CORRIENTE	44	$41.454	$1.823.976
26	CAJA DE BREAKERS	2	$177.660	$355.320
27	CAPACITACIÓN 22 HORAS	1	$11.500.000	$11.500.000
28	INSTALACIÓN Y MONTAJE	1	$26.600.000	$26.600.000
29	ACOMPAÑAMIENTO PEDAGOGICO (4 MESES)	1	$16.500.000	$16.500.000
VALOR				**$424.349.212**
IVA 19%				**$80.626.350**
VALOR TOTAL EN PESOS				**$504.975.562**

ITEM	DESCRIPCION	CANTIDAD	PRECIO UNITARIO	PRECIO TOTAL
AULA STEAM PARA PREESCOLAR , KIT COMPUESTO POR				
2	MONITOR INTERACTIVO DE 65"	1	$ 5.850.000	$ 5.850.000
3	BASE MÓVIL PARA MONITOR	1	$ 955.000	$ 955.000
4	GESTOR DE CONTENIDOS	1	$ 3.100.000	$ 3.100.000
5	MICRO:BIT V2	20	$ 190.000	$ 3.800.000
6	KIT DE MEGABLOQUES	20	$ 155.000	$ 3.100.000
VALOR				**$ 16.805.000**
IVA 19%				**$ 3.192.950**
VALOR TOTAL POR KIT				**$ 19.997.950**
VALOR TOTAL DE LA PROPUESTA POR 3 KIT				**$ 59.993.850**

PLAN DE CAPACITACION TECNICO Y PEDAGOGICO PARA ELMANEJO DE HERRAMIENTAS INTERACTIVAS
1. CAPACITACION TECNICA: Conexiones de hardware yconfiguración del software de los elementos adquiridos.
(a) Reconocimiento de equipos ambiente físico
Pantalla interactiva
Estaciones de trabajo
Cámara de documentos
Sistema de amplificación y microfonía
Cámaras de Video
2. CAPACITACION PEDAGOGICA:
(a) Uso del contenido del software de la Pantalla digital interactiva con los demás elementos adquiridos, su aplicación en las áreas principales delconocimiento.
(b) Manejo Software de herramientas interactivas:
Software para bilingüismo
Software Pizarra interactiva y contenidos digitales.
Software de contenidos pedagógicos educativos e ingles
3. TOTAL HORAS: 22 horas por solución
4. DOCENTES A CAPACITAR: Los establecidos por la Entidad

5. PERFIL DEL PERSONAL REQUERIDO

N° Hoja de Vida	Perfil Formación/experiencia	Función	Dedicación alproyecto
H1	Profesional en carreras de ingeniería electrónica o de ingeniería de sistemas, certificado de capacitador por las marcas del software de herramientas interactivas. Deberá acreditar experiencia de mínimo tres años, en el manejo del software de herramientas interactivas. Deberá presentar carta de intención de compromiso y presentar hoja de vida.	CAPACITADOR DEL SOFTWARE INTERACTIVO	Disposición de tiempo de la Jornada escolar por dos meses, para la programación, dirección y ejecución de los procesos de capacitación y formación ofertados mediante el uso metodológico, pedagógico y conceptual del manejo de las herramientas interactivas y/o equipos adquiridos.
H2	Ingeniero electrónico con experiencia mínimo de 2 años en aulas interactivas o de bilingüismo, Certificado por el fabricante del equipo electrónico instalados: Cámaras, Atriles, audífonos, Pantalla interactiva, sistema de amplificación, Cámara de documentos.	CAPACITADOR TÉCNICO	Disposición de tiempo Jornada escolar por dos meses, para la programación, dirección y ejecución de los procesos de capacitación y formación ofertados mediante el uso metodológico, pedagógico y conceptual del manejo de las herramientas interactivas y/o equipos adquiridos.
H3	Profesional Universitario en área de la Educación, con maestría en Educación y posgrado en Desarrollo de Inteligencia y Educación, con experiencia especifica mínima de seis (6) años en proyectos educativos y diseño, desarrollo y evaluación curricular	LICENCIADO EN EDUCACIÓN	Disposición de tiempo Jornada escolar por cuatro meses, para la programación, dirección y ejecución de los procesos de capacitación y formación ofertados mediante el uso metodológico, pedagógico y conceptual de la propuesta pedagógica, así como en aspectos curriculares.
H4	Profesional Universitario en área de la educación Posgrado: Especialización y/o Maestría en Multimedia Educativa y posgrado en Edumática y/o Ludomática. Experiencia Específica Ocho (8) años de experiencia como líder de proyectos de educativos Deberá acreditar experiencia mínima de cinco (5) años en proyectos relacionados con	COORDINACIÓN DE EDUCACIÓN	Disposición de tiempo Jornada escolar por cuatro meses, para la programación, dirección y ejecución de los procesos de capacitación y formación ofertados mediante el uso metodológico, pedagógico y conceptual de la propuesta

	implementación de ambientes STEAM y recursos didácticos.		pedagógica, así como en aspectos curriculares.

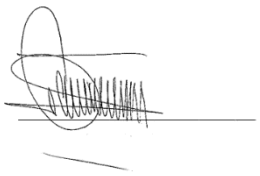
VALOR TOTAL DE LA COTIZACION: $ 564.969.412

Plazo de ejecución: cuarenta y cinco (45) días

Garantías

GARANTÍAS EXIGIBLES		
TIPO	**CUANTÍA**	**VIGENCIA**
RESPONSABILIDAD CIVIL EXTRACONTRACTUAL FRENTE A TERCEROS	No inferior a 200 SMMLV	Vigencia igual al término de ejecución del convenio y CUATRO (04) meses más, contada a partir del cumplimiento de los requisitos de ejecución
Calidad del servicio	10% del valor estimado del convenio	Vigencia igual al término de ejecución del convenio y CUATRO (04) meses más, contada a partir del cumplimiento de los requisitos de ejecución
Pago de salarios y prestaciones sociales	5% del valor estimado del convenio	Vigencia igual al plazo de ejecución del convenio, su liquidación y tres (3) años más.

Cordialmente,



Carlos Julio Parra Castro
Representante Legal de ETRAINING S.A.S.
NIT : 830.147.547-1