TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: JOHN FREDY PEREZ RODRIGUEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE TECNOLOGIAS PARA LA CONSTRUCCION Y LA MADERA

FECHA INICIAL: 01/03/2020 00:00:00

FECHA FINAL: 31/03/2020 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 1831389 - DISEÑO DE MOBILIARIO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER FRASES Y VOCABULARIO HABITUAL SOBRE TEMAS DE INTERÉS PERSONAL Y TEMAS TÉCNICOS

COMPRENDER LA IDEA PRINCIPAL EN AVISOS Y MENSAJES BREVES, CLAROS Y SENCILLOS EN INGLÉS TÉCNICO

COMUNICARSE EN TAREAS SENCILLAS Y HABITUALES QUE REQUIEREN UN INTERCAMBIO SIMPLE Y DIRECTO DE INFORMACIÓN COTIDIANA Y TÉCNICA

ENCONTRAR INFORMACIÓN ESPECÍFICA Y PREDECIBLE EN ESCRITOS SENCILLOS Y COTIDIANOS

ENCONTRAR VOCABULARIO Y EXPRESIONES DE INGLÉS TÉCNICO EN ANUNCIOS, FOLLETOS, PÁGINAS WEB, ETC

LEER TEXTOS MUY BREVES Y SENCILLOS EN INGLÉS GENERAL Y TÉCNICO

REALIZAR INTERCAMBIOS SOCIALES Y PRÁCTICOS MUY BREVES, CON UN VOCABULARIO SUFICIENTE PARA HACER UNA EXPOSICIÓN O MANTENER UNA CONVERSACIÓN SENCILLA SOBRE TEMAS TÉCNICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DEFINIR ALTERNATIVAS DE DISEÑO SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE Y/O CONDICIONES ESTABLECIDAS

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

GENERAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A PARTIR DEL MANEJO DE FORMAS PRIMITIVAS BÁSICAS Y OPERACIONES BOOLEANAS DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS ESTABLECIDOS EN EL MATERIAL DE APOYO Y LA GUÍA DE AYUDA DEL SOFTWARE.ELABORAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A PARTIR DE POLÍGONOS EDITABLES DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS ESTABLECIDOS EN EL MATERIAL DEL CURSO.MODELAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A TRAVÉS DE CONVERSIÓN DE LÍNEAS CON HERRAMIENTAS MODIFICADORAS SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS PLANTEADAS EN EL MATERIAL DEL CURSO PARA CADA HERRAMIENTA.ESTABLECER MATERIALES EN LOS ELEMENTOS CREADOS SEGÚN LAS TÉCNICAS DE SELECCIÓN EN

MATERIAL DE APOYO DEL CURSO.UBICAR ILUMINACIÓN ACORDE CON LA ESCENA Y EL CONTEXTO TRABAJADO DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS Y CARACTERÍSTICAS DE ILUMINACIÓN DE CADA UNO DE LAS HERRAMIENTAS DE ILUMINACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PRODUCIR TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y ORAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	REALIZAR EL PROTOTIPO DEL PRODUCTO DISEÑADO DE ACUERDO A LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 1981728 - PROCESOS PRODUCTIVOS DE LA MADERA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR EL PERSONAL PARA LA FABRICACIÓN DE ARTÍCULOS, DE ACUERDO CON NORMAS ESTABLECIDAS.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER FRASES Y VOCABULARIO HABITUAL SOBRE TEMAS DE INTERÉS PERSONAL Y TEMAS TÉCNICOS

COMPRENDER LA IDEA PRINCIPAL EN AVISOS Y MENSAJES BREVES, CLAROS Y SENCILLOS EN INGLÉS TÉCNICO

COMUNICARSE EN TAREAS SENCILLAS Y HABITUALES QUE REQUIEREN UN INTERCAMBIO SIMPLE Y DIRECTO DE INFORMACIÓN COTIDIANA Y TÉCNICA

ENCONTRAR INFORMACIÓN ESPECÍFICA Y PREDECIBLE EN ESCRITOS SENCILLOS Y COTIDIANOS

ENCONTRAR VOCABULARIO Y EXPRESIONES DE INGLÉS TÉCNICO EN ANUNCIOS, FOLLETOS, PÁGINAS WEB, ETC

LEER TEXTOS MUY BREVES Y SENCILLOS EN INGLÉS GENERAL Y TÉCNICO

REALIZAR INTERCAMBIOS SOCIALES Y PRÁCTICOS MUY BREVES, CON UN VOCABULARIO SUFICIENTE PARA HACER UNA EXPOSICIÓN O MANTENER UNA CONVERSACIÓN SENCILLA SOBRE TEMAS TÉCNICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DETERMINAR RECURSOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DE PRODUCCIÓN.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	EJECUTAR Y CONTROLAR LA PRODUCCIÓN DE ACUERDO CON EL PROGRAMA DE PRODUCCIÓN Y LAS NORMAS INTERNAS VIGENTES

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

DESARROLLAR ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO PARA EL SECTOR DE LA MADERA DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS DE LA EMPRESA.

DESARROLLAR CREATIVAMENTE NUEVOS PRODUCTOS DE MADERA BAJO CRITERIOS TÉCNICOS Y COMO RESPUESTA A LAS TENDENCIAS DEL MERCADO Y LA PROYECCIÓN DE LA EMPRESA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PRODUCIR TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y ORAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	19,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 1989197 - CARPINTERÍA

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ARMAR E INSTALAR OBRAS DE CARPINTERÍA

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER FRASES Y VOCABULARIO HABITUAL SOBRE TEMAS DE INTERÉS PERSONAL Y TEMAS TÉCNICOS

COMPRENDER LA IDEA PRINCIPAL EN AVISOS Y MENSAJES BREVES, CLAROS Y SENCILLOS EN INGLÉS TÉCNICO

COMUNICARSE EN TAREAS SENCILLAS Y HABITUALES QUE REQUIEREN UN INTERCAMBIO SIMPLE Y DIRECTO DE INFORMACIÓN COTIDIANA Y TÉCNICA

ENCONTRAR INFORMACIÓN ESPECÍFICA Y PREDECIBLE EN ESCRITOS SENCILLOS Y COTIDIANOS

ENCONTRAR VOCABULARIO Y EXPRESIONES DE INGLÉS TÉCNICO EN ANUNCIOS, FOLLETOS, PÁGINAS WEB, ETC

LEER TEXTOS MUY BREVES Y SENCILLOS EN INGLÉS GENERAL Y TÉCNICO

REALIZAR INTERCAMBIOS SOCIALES Y PRÁCTICOS MUY BREVES, CON UN VOCABULARIO SUFICIENTE PARA HACER UNA EXPOSICIÓN O MANTENER UNA CONVERSACIÓN SENCILLA SOBRE TEMAS TÉCNICOS

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ENCHAPAR INDUSTRIALMENTE SUPERFICIES CON BASE EN DISEÑOS, ORDENES DE PRODUCCIÓN Y/O CARTAS DE FABRICACIÓN, APLICANDO NORMAS TÉCNICAS Y DE

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: MECANIZAR INDUSTRIALMENTE PIEZAS DE MADERA Y LÁMINAS DE AGLOMERADO CON BASE EN CARTAS DE FABRICACIÓN, APLICANDO NORMAS DE SEGURIDAD

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2078549 - MANEJO DE 3D STUDIO MAX BÁSICO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DEFINIR ALTERNATIVAS DE DISEÑO SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE Y/O CONDICIONES ESTABLECIDAS

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

GENERAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A PARTIR DEL MANEJO DE FORMAS PRIMITIVAS BÁSICAS Y OPERACIONES BOOLEANAS DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS ESTABLECIDOS EN EL MATERIAL DE APOYO Y LA GUÍA DE AYUDA DEL SOFTWARE.ELABORAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A PARTIR DE POLÍGONOS EDITABLES DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS ESTABLECIDOS EN EL MATERIAL DEL CURSO.MODELAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A TRAVÉS DE CONVERSIÓN DE LÍNEAS CON HERRAMIENTAS MODIFICADORAS SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS PLANTEADAS EN EL MATERIAL DEL CURSO PARA CADA HERRAMIENTA.ESTABLECER MATERIALES EN LOS ELEMENTOS CREADOS SEGÚN LAS TÉCNICAS DE SELECCIÓN EN LA BIBLIOTECA DE MATERIALES INDICADA EN EL MATERIAL DE APOYO DEL CURSO.UBICAR ILUMINACIÓN ACORDE CON LA ESCENA Y EL CONTEXTO TRABAJADO DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS Y CARACTERÍSTICAS DE ILUMINACIÓN DE CADA UNO

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2074032 - DISEÑAR PÁGINAS WEB CON HTML Y JAVASCRIP

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: MANEJAR LA INFORMACIÓN DE LOS PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS ESTABLECIDOS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS ORGANIZACIONALES.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. IDENTIFICAR LA ESTRUCTURA BÁSICA DE UNA PÁGINA WEB Y SUS COMPONENTES DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES

2. ESTRUCTURAR LAS ETIQUETAS BÁSICAS DE HTML DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL PROGRAMA.

3. ORGANIZAR Y APLICAR CON LÓGICA LAS ETIQUETAS BÁSICAS, DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL PROGRAMA.

4. OPERAR LOS PROGRAMAS AUXILIARES, COMO EDITORES DE IMAGEN, A UTILIZAR EN LA CREACIÓN DE PÁGINAS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

5. IDENTIFICAR LAS PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS DE JAVASCRIPT QUE LE PERMITIRÁN ELABORAR RUTINAS Y FUNCIONES DE CHEQUEO DE DATOS ENVIADOS POR EL USUARIO A TRAVÉS DE FORMULARIOS DISEÑADOS SEGÚN NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2063574 - APLICACIÓN DE TÉCNICAS Y MÉTODOS DE PREPARACIÓN DE SUPERFICIES EN MADERA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ACONDICIONAR SUPERFICIES EN MADERA A TRAVÉS DE MEDIOS MECÁNICOS Y/O FÍSICOS BAJO CRITERIOS PREESTABLECIDOS

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR LAS NORMAS DE SEGURIDAD INDUSTRIAL ACORDES A CADA PROCESO

APLICAR TÉCNICAS Y MÉTODOS DE PREPARACIÓN DE SUPERFICIES CUMPLIENDO CON LOS PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS.

IDENTIFICAR LOS MÉTODOS Y TÉCNICAS DE PREPARACIÓN DE SUPERFICIES DE ACURDO A REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

VERIFICAR SUPERFICIES PREPARADAS DE ACUERDO A ESTÁNDARES DE CALIDAD

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 1962329 - CARPINTERÍA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ARMAR E INSTALAR OBRAS DE CARPINTERÍA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER FRASES Y VOCABULARIO HABITUAL SOBRE TEMAS DE INTERÉS PERSONAL Y TEMAS TÉCNICOS

COMPRENDER LA IDEA PRINCIPAL EN AVISOS Y MENSAJES BREVES, CLAROS Y SENCILLOS EN INGLÉS TÉCNICO

COMUNICARSE EN TAREAS SENCILLAS Y HABITUALES QUE REQUIEREN UN INTERCAMBIO SIMPLE Y DIRECTO DE INFORMACIÓN COTIDIANA Y TÉCNICA

ENCONTRAR INFORMACIÓN ESPECÍFICA Y PREDECIBLE EN ESCRITOS SENCILLOS Y COTIDIANOS

ENCONTRAR VOCABULARIO Y EXPRESIONES DE INGLÉS TÉCNICO EN ANUNCIOS, FOLLETOS, PÁGINAS WEB, ETC

LEER TEXTOS MUY BREVES Y SENCILLOS EN INGLÉS GENERAL Y TÉCNICO

REALIZAR INTERCAMBIOS SOCIALES Y PRÁCTICOS MUY BREVES, CON UN VOCABULARIO SUFICIENTE PARA HACER UNA EXPOSICIÓN O MANTENER UNA CONVERSACIÓN SENCILLA SOBRE TEMAS TÉCNICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ENCHAPAR INDUSTRIALMENTE SUPERFICIES CON BASE EN DISEÑOS, ORDENES DE PRODUCCIÓN Y/O CARTAS DE FABRICACIÓN, APLICANDO NORMAS TÉCNICAS Y DE
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	MECANIZAR INDUSTRIALMENTE PIEZAS DE MADERA Y LÁMINAS DE AGLOMERADO CON BASE EN CARTAS DE FABRICACIÓN, APLICANDO NORMAS DE SEGURIDAD
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2071691 - MANEJO DE 3D STUDIO MAX BÁSICO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DEFINIR ALTERNATIVAS DE DISEÑO SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE Y/O CONDICIONES ESTABLECIDAS

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

GENERAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A PARTIR DEL MANEJO DE FORMAS PRIMITIVAS BÁSICAS Y OPERACIONES BOOLEANAS DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS ESTABLECIDOS EN EL MATERIAL DE APOYO Y LA GUÍA DE AYUDA DEL SOFTWARE.ELABORAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A PARTIR DE POLÍGONOS EDITABLES DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS ESTABLECIDOS EN EL MATERIAL DEL CURSO.MODELAR PRODUCTOS Y ELEMENTOS 3D A TRAVÉS DE CONVERSIÓN DE LÍNEAS CON HERRAMIENTAS MODIFICADORAS SEGÚN LAS CARACTERÍSTICAS PLANTEADAS EN EL MATERIAL DEL CURSO PARA CADA HERRAMIENTA.ESTABLECER MATERIALES EN LOS ELEMENTOS CREADOS SEGÚN LAS TÉCNICAS DE SELECCIÓN EN LA BIBLIOTECA DE MATERIALES INDICADA EN EL MATERIAL DE APOYO DEL CURSO.UBICAR ILUMINACIÓN ACORDE CON LA ESCENA Y EL CONTEXTO TRABAJADO DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS Y CARACTERÍSTICAS DE ILUMINACIÓN DE CADA UNO

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2063687 - ENSAMBLAR PRODUCTOS EN MADERA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ENSAMBLAR MUEBLES

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 145,30

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
01/03/2020	31/03/2020	OTROS	6,00
02/03/2020	18/03/2020	OTROS	8,00

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 14,00

INSTRUCTOR: JOHN FREDY PEREZ RODRIGUEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE TECNOLOGIAS PARA LA CONSTRUCCION Y LA MADERA