PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Agosto de 2024

Señor(a)
MILDRED YAROV ROLON NIETO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5959505**
Virtuales
VIRTUALES
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Agosto del año 2024

Referencia: No 5959505 del año 2024

WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72021348 de Baranoa, en mi calidad de Contratista del SENA, en VIRTUALES, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: g). un pago correspondiente al mes de Agosto de 2024 por valor de (4465545). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta AHORROS No. 47777296503 BANCOLOMBIA, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 30 de Noviembre de 2024.

OBJETO: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías

de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente	ficha titulada Virtual ADSO 2758265 instructor técnico Apoyo Desarrollo Actividad de proyecto 06	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2758265
2	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando	ficha titulada Virtual ADSO 2786673 instructor técnico Lider Desarrollo fase de Planeación Actividad de Proyecto 05 Semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2786673

	en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad		
3	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad	ficha titulada Virtual ADSO 2834828 instructor técnico Apoyo Desarrollo Actividad de proyecto 05 semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2834828
4	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la	ficha titulada Virtual ADSO 2879645 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 03 Semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2879645

	comunicación que brinda la entidad		
5	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902032 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 03 Semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2902032
6	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902054 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 03 Semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2902054

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	**No DE LA ORDEN DE VIAJE**	**LUGAR DE DESPLAZAMIENTO**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL**

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9470481346 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites")

Evidencias en () folios

Cordialmente,



WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

Contratista

C.C. No. 72021348

Recibí a satisfacción:

MILDRED YAROV ROLON NIETO

Supervisor(a) Contrato 5959505 de 2024

Virtuales

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

FECHA INICIAL: 01/07/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 31/07/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2786673 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	34,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758265 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 34,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879645 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 32,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834828 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	34,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2902054 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 23,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2902032 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 23,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 185,40

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

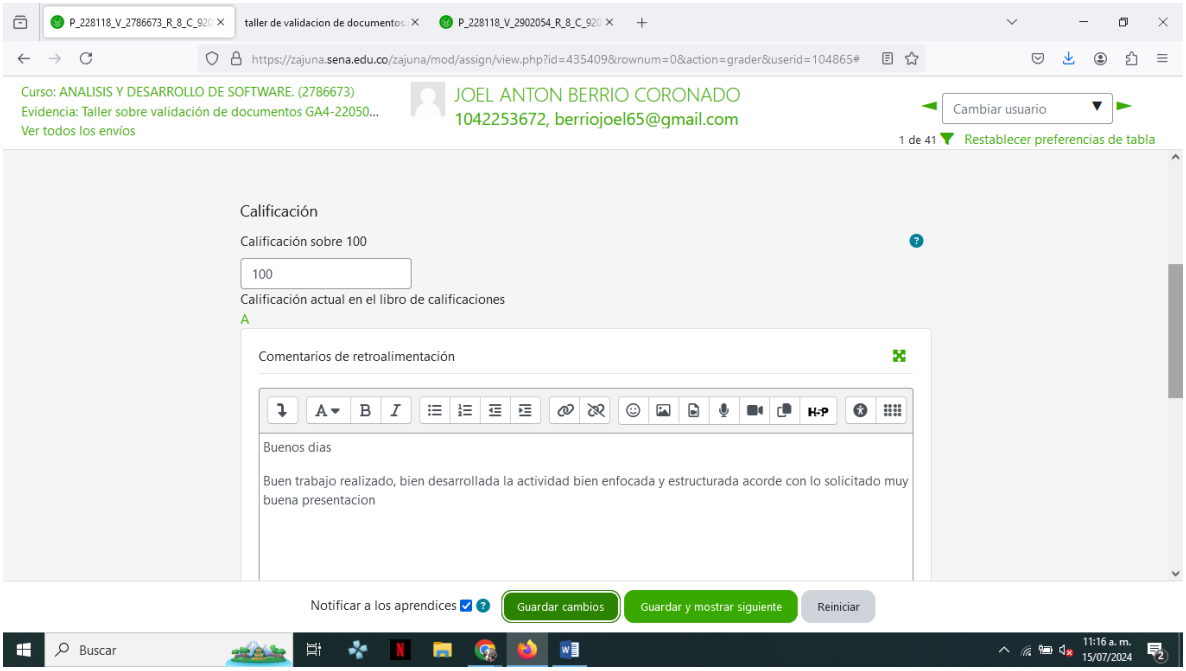
ACTIVIDADES ADICIONALES

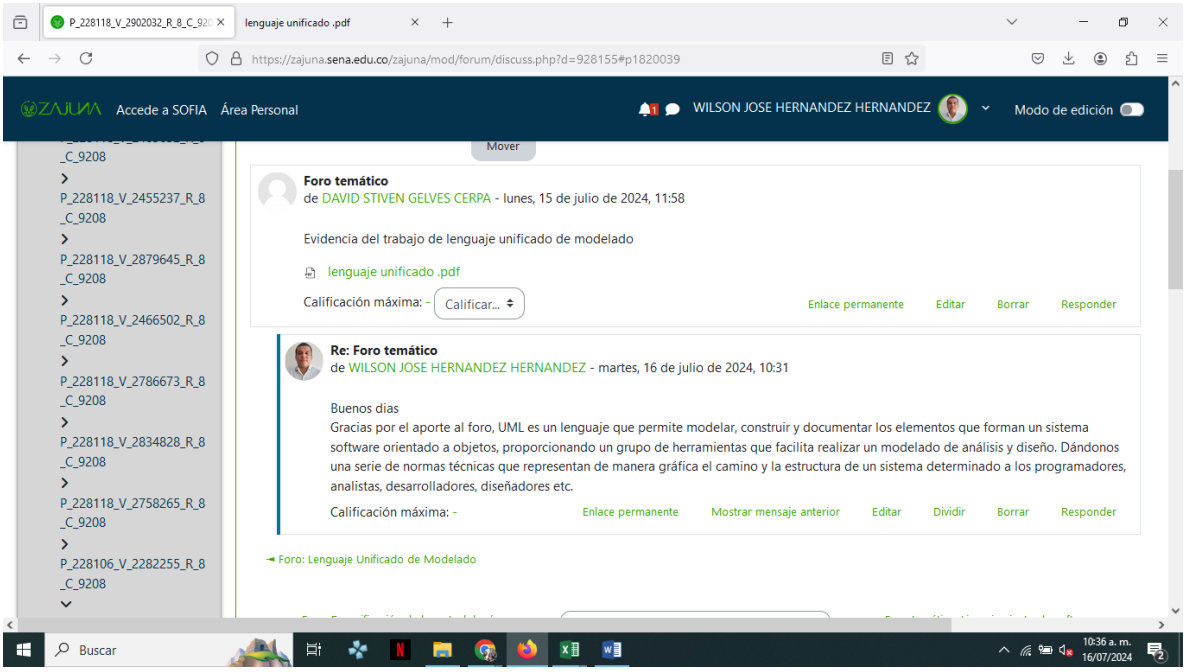
FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

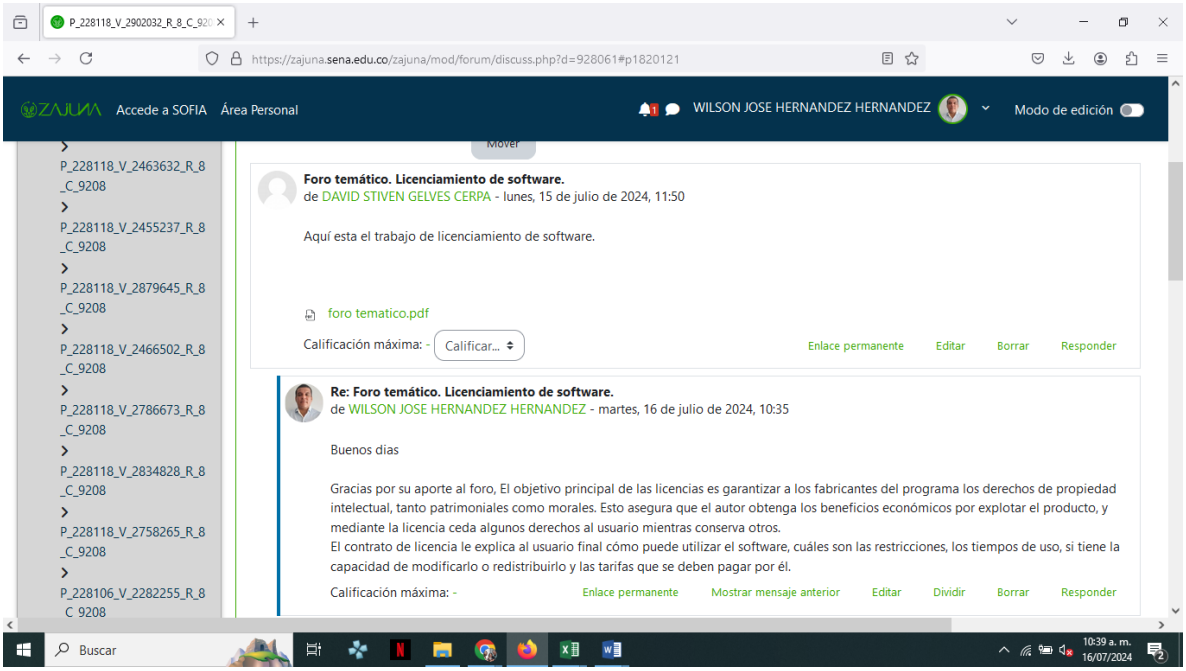
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

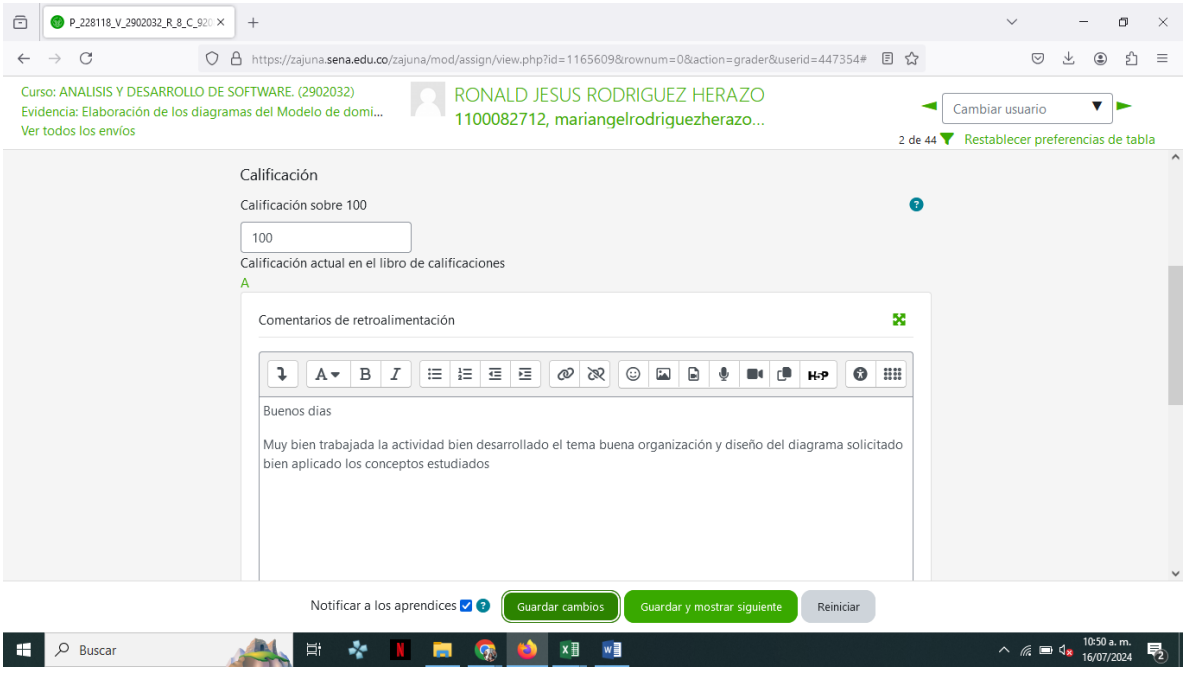
INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

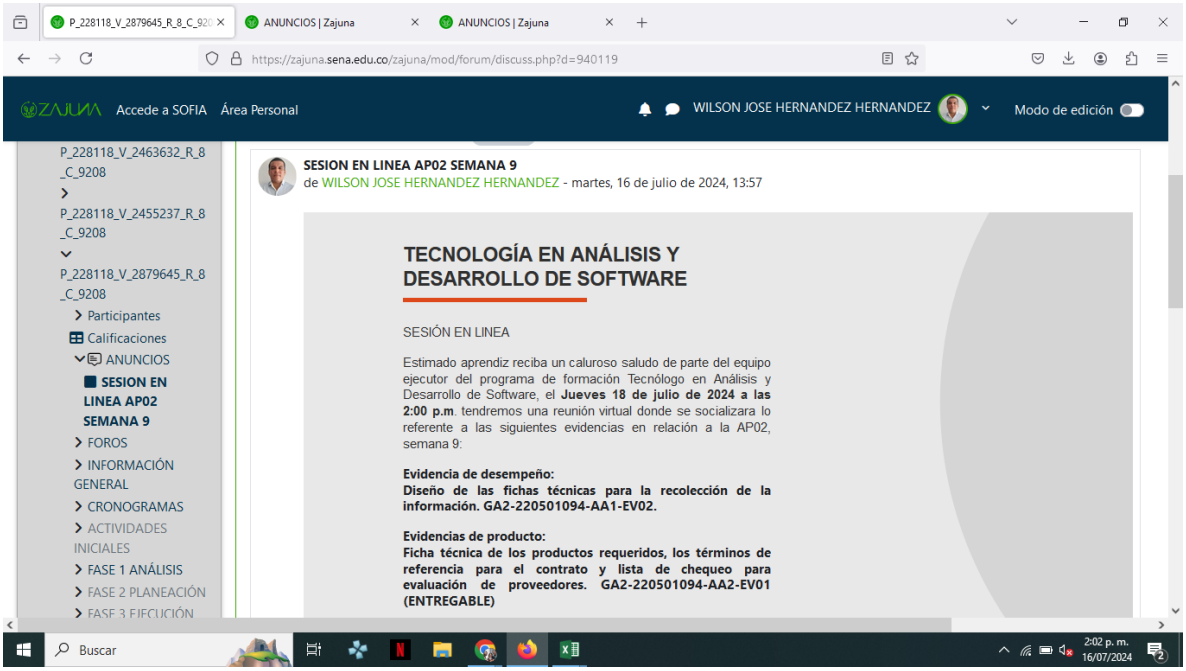
CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

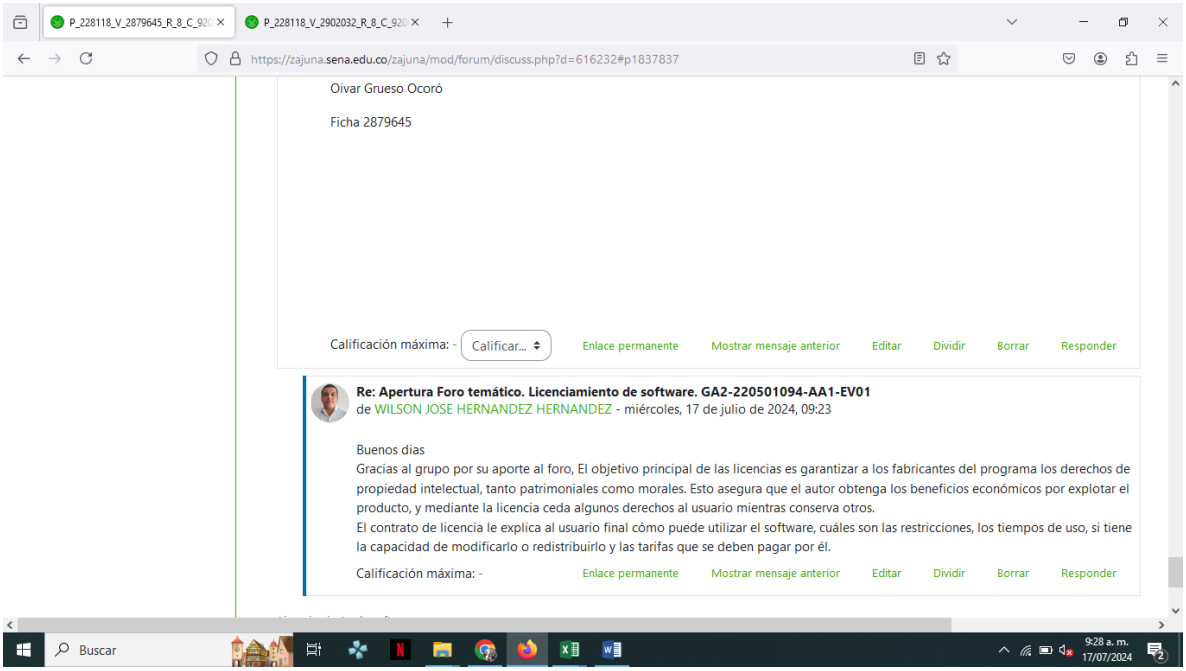

taller de validacion de documentos
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=435409&rownum=0&action=grader&userid=104865#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2786673)
Evidencia: Taller sobre validación de documentos GA4-22050...
Ver todos los envíos
JOEL ANTON BERRIO CORONADO
1042253672, berriojoel65@gmail.com
Cambiar usuario
1 de 41
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Buen trabajo realizado, bien desarrollada la actividad bien enfocada y estructurada acorde con lo solicitado muy buena presentacion
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
11:16 a. m.
15/07/2024

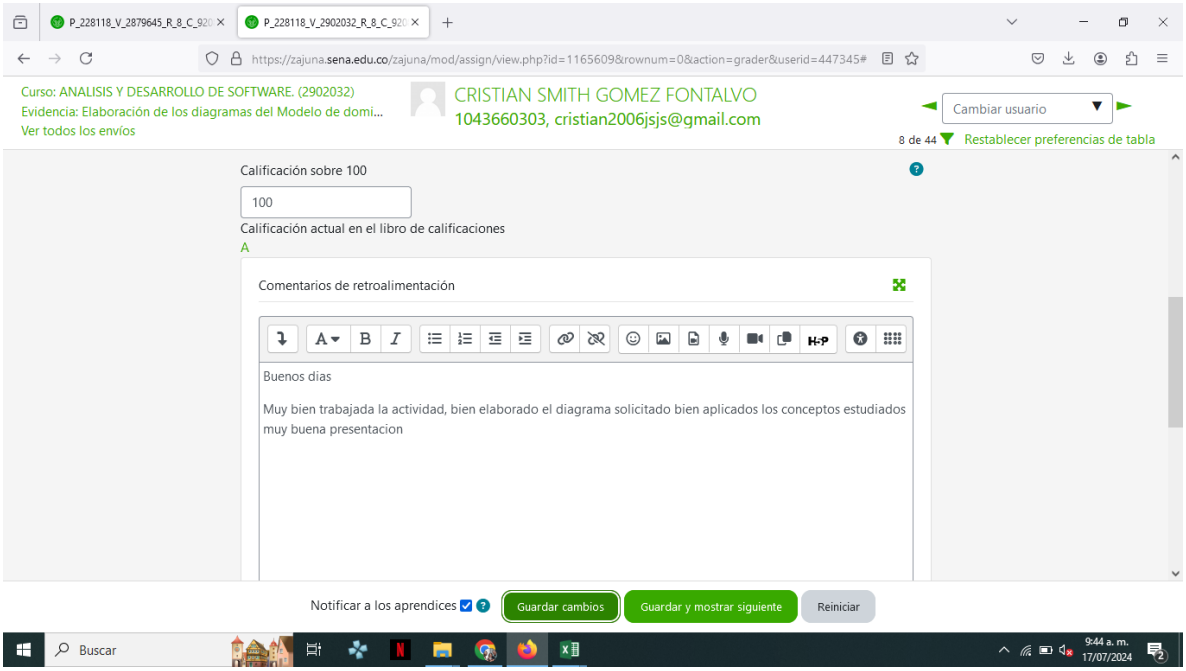

lenguaje unificado .pdf
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=928155#p1820039
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Mover
Foro temático
de DAVID STIVEN GELVES CERPA - lunes, 15 de julio de 2024, 11:58
Evidencia del trabajo de lenguaje unificado de modelado
lenguaje unificado .pdf
Calificación máxima: -
Calificar...
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Foro temático
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 16 de julio de 2024, 10:31
Buenos dias
Gracias por el aporte al foro, UML es un lenguaje que permite modelar, construir y documentar los elementos que forman un sistema software orientado a objetos, proporcionando un grupo de herramientas que facilita realizar un modelado de análisis y diseño. Dándonos una serie de normas técnicas que representan de manera gráfica el camino y la estructura de un sistema determinado a los programadores, analistas, desarrolladores, diseñadores etc.
Calificación máxima: -
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Foro: Lenguaje Unificado de Modelado
Buscar
10:36 a. m.
16/07/2024

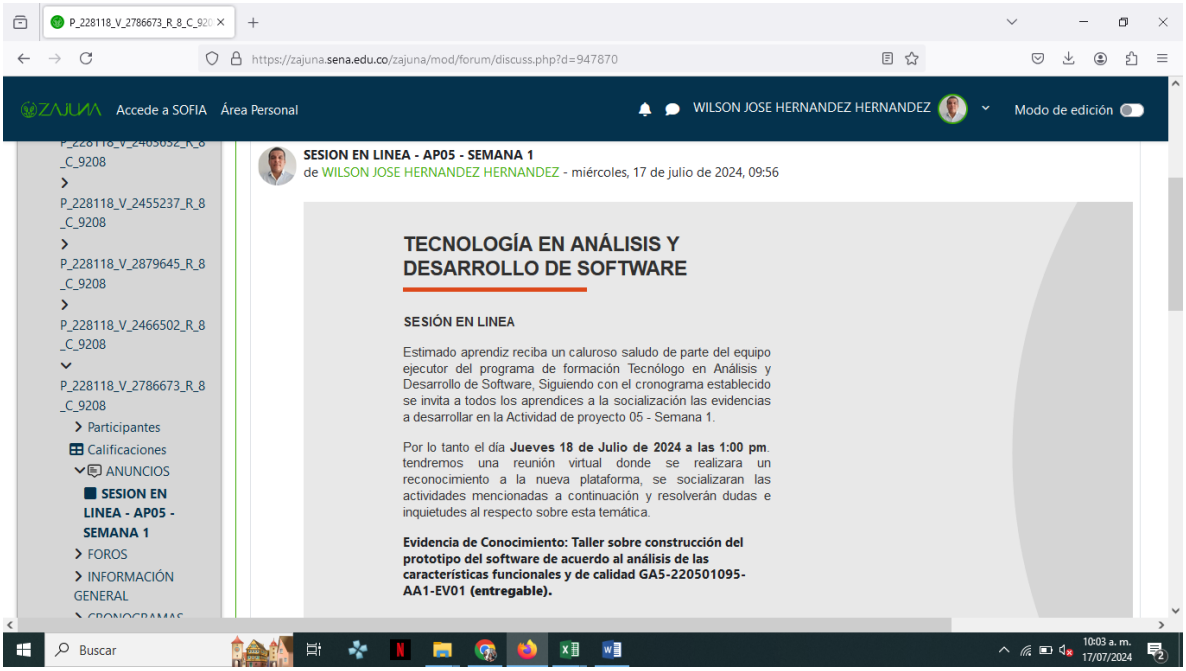

Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Foro temático. Licenciamiento de software.
de DAVID STIVEN GELVES CERPA - lunes, 15 de julio de 2024, 11:50
Aquí esta el trabajo de licenciamiento de software.
foro tematico.pdf
Calificación máxima: -
Calificar...
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Foro temático. Licenciamiento de software.
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 16 de julio de 2024, 10:35
Buenos dias
Gracias por su aporte al foro, El objetivo principal de las licencias es garantizar a los fabricantes del programa los derechos de propiedad intelectual, tanto patrimoniales como morales. Esto asegura que el autor obtenga los beneficios económicos por explotar el producto, y mediante la licencia ceda algunos derechos al usuario mientras conserva otros.
El contrato de licencia le explica al usuario final cómo puede utilizar el software, cuáles son las restricciones, los tiempos de uso, si tiene la capacidad de modificarlo o redistribuirlo y las tarifas que se deben pagar por él.
Calificación máxima: -
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Buscar
10:39 a. m.
16/07/2024

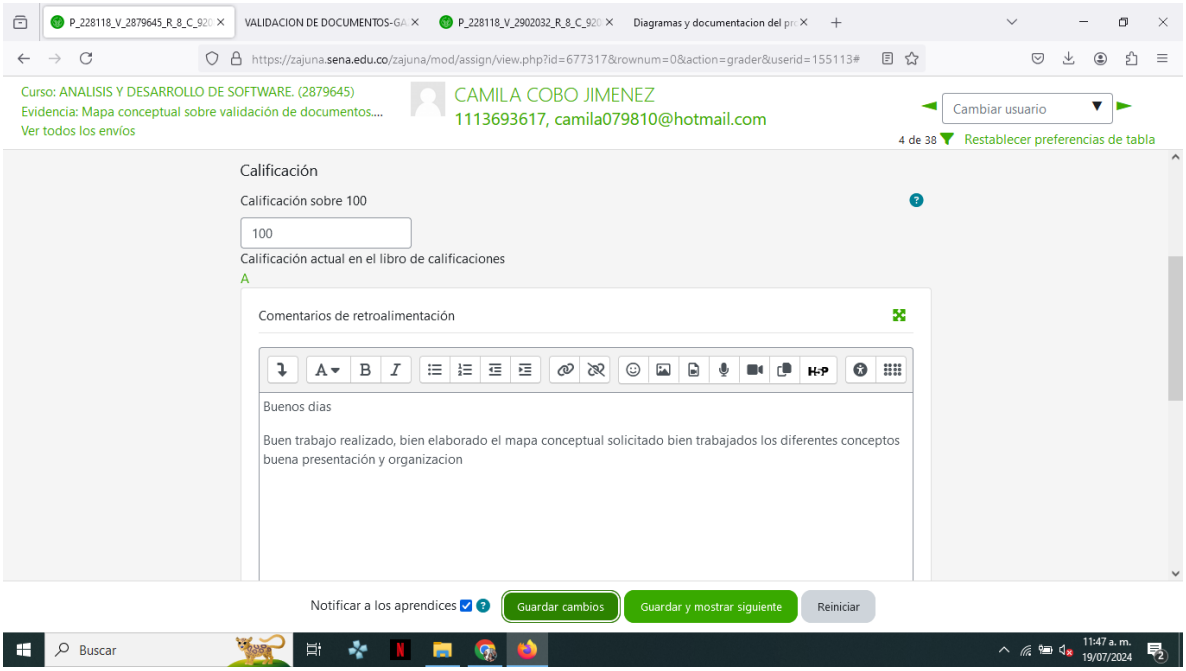

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Elaboración de los diagramas del Modelo de domi...
Ver todos los envíos
RONALD JESUS RODRIGUEZ HERAZO
1100082712, mariangelrodriguezherazo...
Cambiar usuario
2 de 44
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Muy bien trabajada la actividad bien desarrollado el tema buena organización y diseño del diagrama solicitado bien aplicado los conceptos estudiados
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
10:50 a. m.
16/07/2024

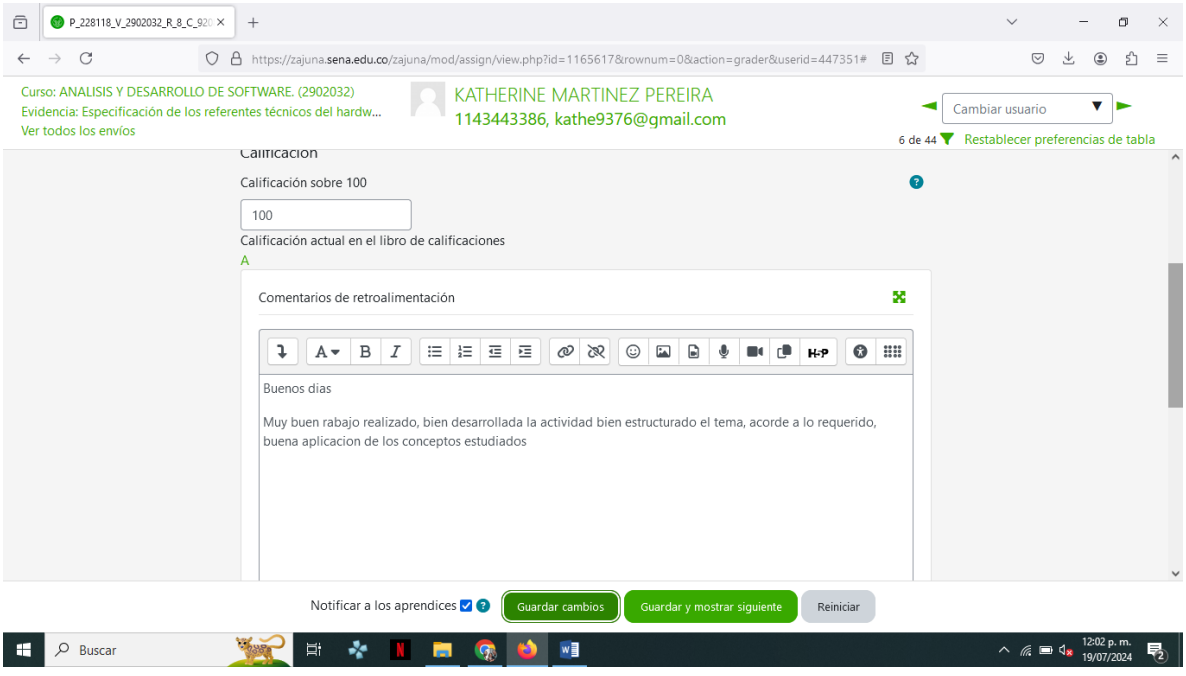

P_228118_V_2879645_R_8_C_920
ANUNCIOS | Zajuna
ANUNCIOS | Zajuna
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=940119
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
SESION EN LINEA AP02 SEMANA 9
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
SESION EN LINEA AP02 SEMANA 9
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 16 de julio de 2024, 13:57
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, el Jueves 18 de julio de 2024 a las 2:00 p.m. tendremos una reunión virtual donde se socializara lo referente a las siguientes evidencias en relación a la AP02, semana 9:
Evidencia de desempeño:
Diseño de las fichas técnicas para la recolección de la información. GA2-220501094-AA1-EV02.
Evidencias de producto:
Ficha técnica de los productos requeridos, los términos de referencia para el contrato y lista de chequeo para evaluación de proveedores. GA2-220501094-AA2-EV01 (ENTREGABLE)
Buscar
2:02 p. m.
16/07/2024

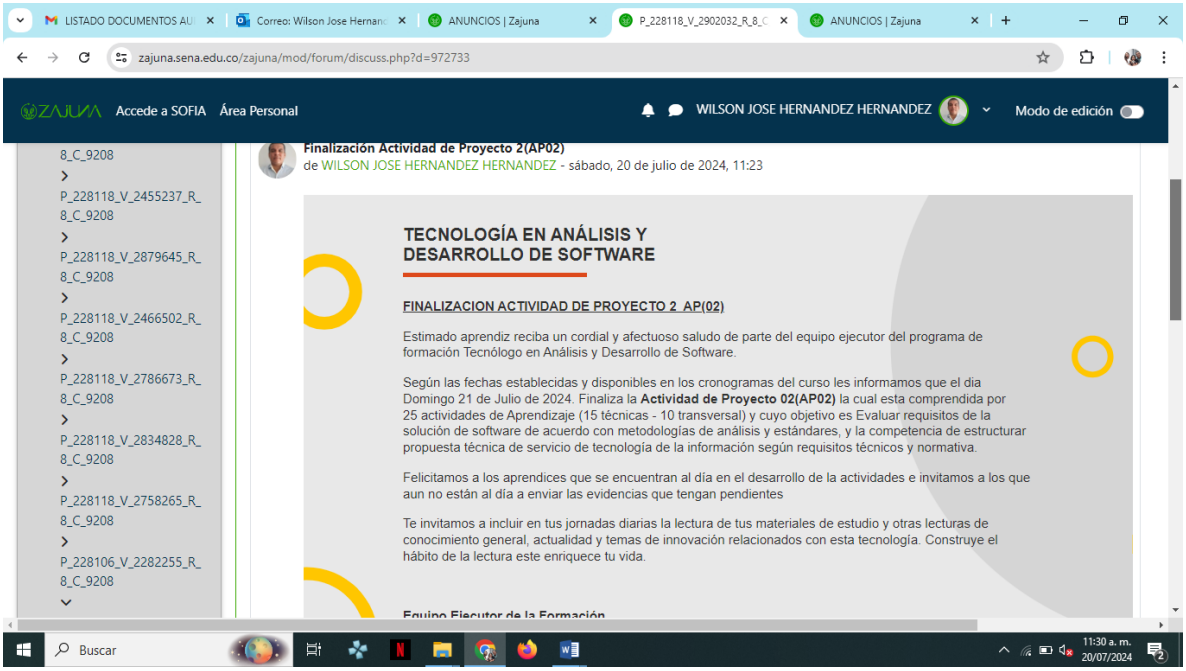

P_228118_V_2879645_R_8_C_920
P_228118_V_2902032_R_8_C_920
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=616232#p1837837
Oivar Grueso Ocoró
Ficha 2879645
Calificación máxima: -
Calificar...
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Re: Apertura Foro temático. Licenciamiento de software. GA2-220501094-AA1-EV01
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 17 de julio de 2024, 09:23
Buenos dias
Gracias al grupo por su aporte al foro, El objetivo principal de las licencias es garantizar a los fabricantes del programa los derechos de propiedad intelectual, tanto patrimoniales como morales. Esto asegura que el autor obtenga los beneficios económicos por explotar el producto, y mediante la licencia ceda algunos derechos al usuario mientras conserva otros.
El contrato de licencia le explica al usuario final cómo puede utilizar el software, cuáles son las restricciones, los tiempos de uso, si tiene la capacidad de modificarlo o redistribuirlo y las tarifas que se deben pagar por él.
Calificación máxima: -
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Buscar
9:28 a. m.
17/07/2024

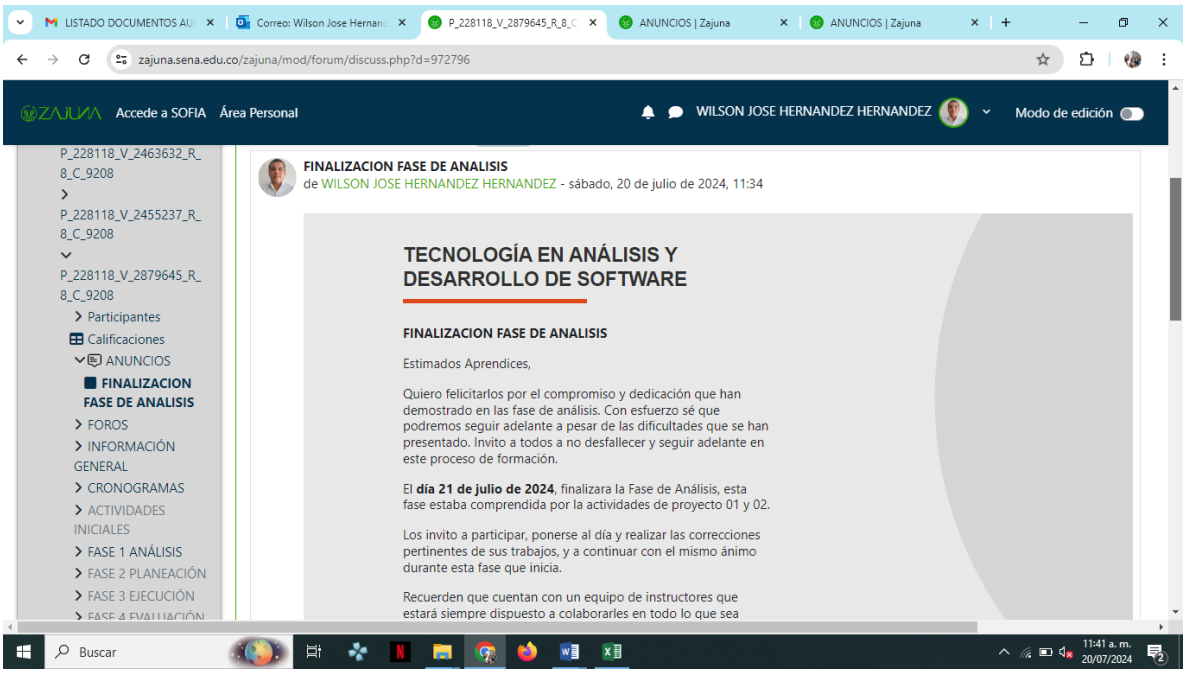

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Elaboración de los diagramas del Modelo de domi...
Ver todos los envíos
CRISTIAN SMITH GOMEZ FONTALVO
1043660303, cristian2006jsjs@gmail.com
Cambiar usuario
8 de 44
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Muy bien trabajada la actividad, bien elaborado el diagrama solicitado bien aplicados los conceptos estudiados muy buena presentacion
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
9:44 a. m.
17/07/2024

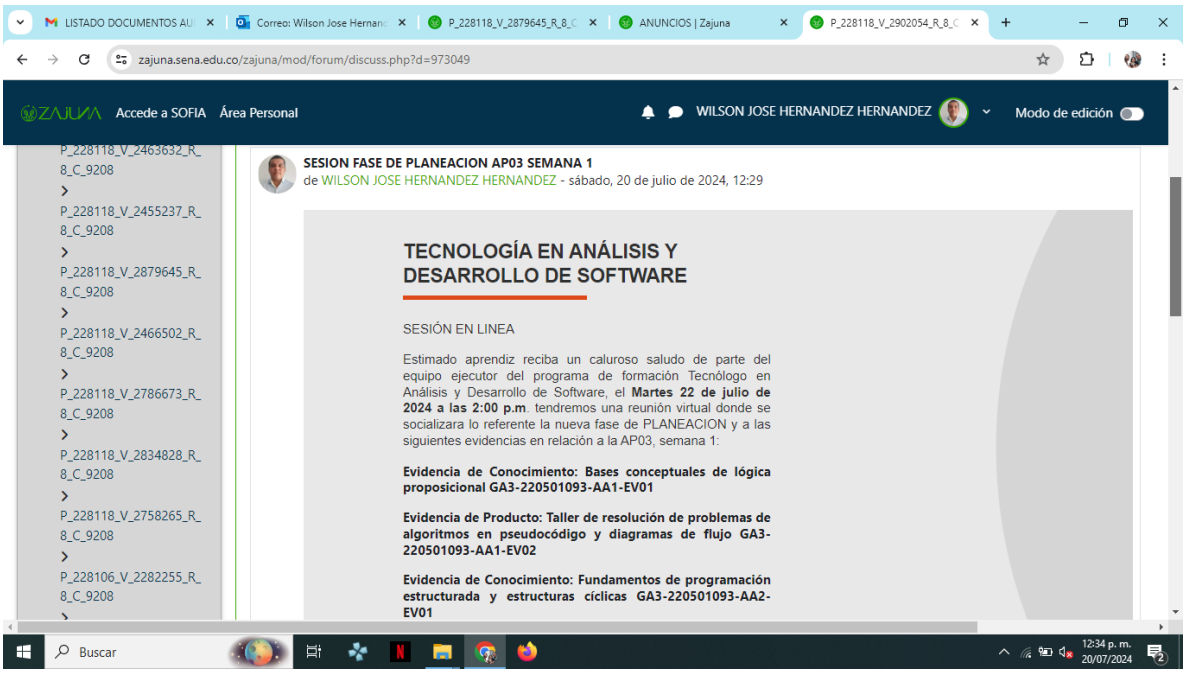

Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
SESION EN LINEA - AP05 - SEMANA 1
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
SESION EN LINEA - AP05 - SEMANA 1
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 17 de julio de 2024, 09:56
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 05 - Semana 1.
Por lo tanto el día Jueves 18 de Julio de 2024 a las 1:00 pm. tendremos una reunión virtual donde se realizara un reconocimiento a la nueva plataforma, se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.
Evidencia de Conocimiento: Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad GA5-220501095-AA1-EV01 (entregable).
Buscar
10:03 a. m.
17/07/2024

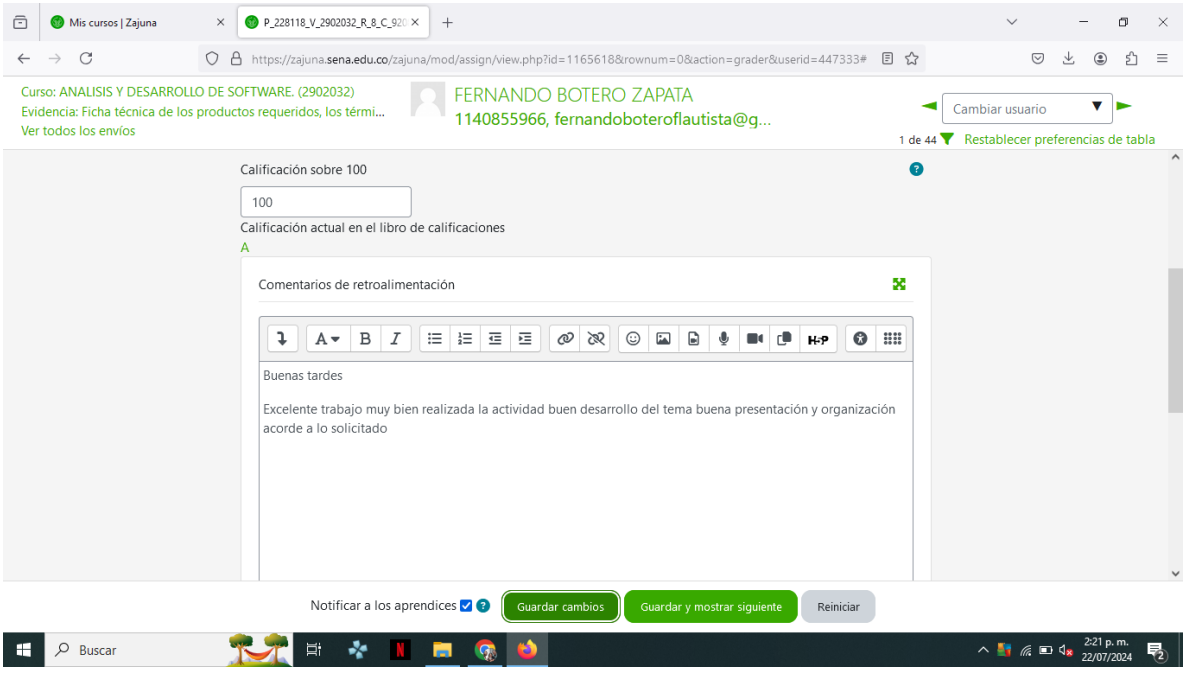

P_228118_V_2879645_R_8_C_92
VALIDACION DE DOCUMENTOS-GA
P_228118_V_2902032_R_8_C_92
Diagramas y documentacion del pr
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677317&rownum=0&action=grader&userid=155113#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Mapa conceptual sobre validación de documentos....
Ver todos los envíos
CAMILA COBO JIMENEZ
1113693617, camila079810@hotmail.com
Cambiar usuario
4 de 38
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Buen trabajo realizado, bien elaborado el mapa conceptual solicitado bien trabajados los diferentes conceptos buena presentación y organizacion
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
11:47 a. m.
19/07/2024

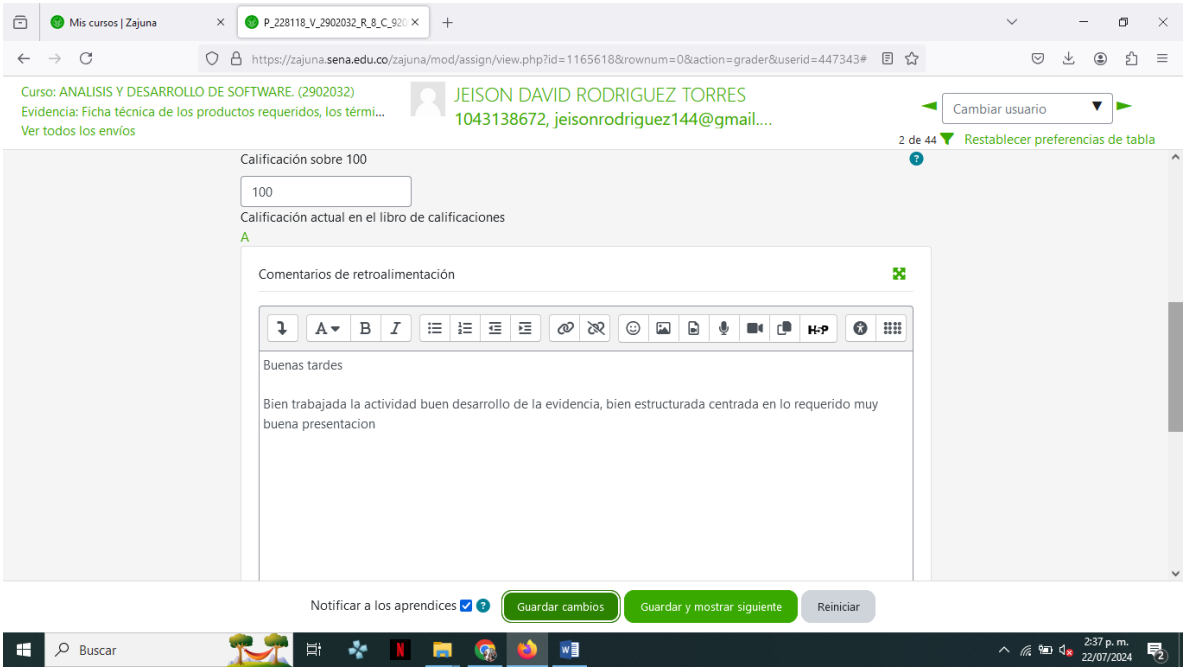

P_228118_V_2902032_R_8_C_92
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165617&rownum=0&action=grader&userid=447351#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Especificación de los referentes técnicos del hardw...
Ver todos los envíos
KATHERINE MARTINEZ PEREIRA
1143443386, kathe9376@gmail.com
Cambiar usuario
6 de 44
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Muy buen rabajo realizado, bien desarrollada la actividad bien estructurado el tema, acorde a lo requerido, buena aplicacion de los conceptos estudiados
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
12:02 p. m.
19/07/2024

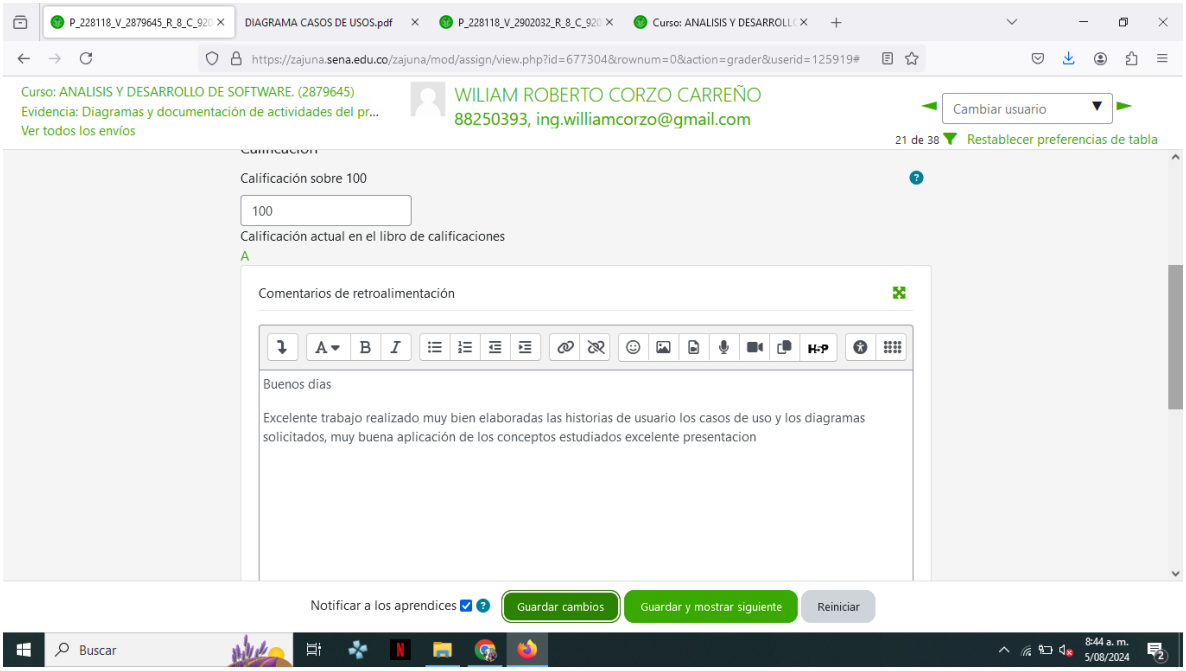

LISTADO DOCUMENTOS AU
Correo: Wilson Jose Hernan
ANUNCIOS | Zajuna
P_228118_V_2902032_R_8_C
ANUNCIOS | Zajuna
zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=972733
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
P_228106_V_2282255_R_8_C_9208
Finalización Actividad de Proyecto 2(AP02)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - sábado, 20 de julio de 2024, 11:23
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 2 AP(02)
Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.
Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el dia Domingo 21 de Julio de 2024. Finaliza la Actividad de Proyecto 02(AP02) la cual esta comprendida por 25 actividades de Aprendizaje (15 técnicas - 10 transversal) y cuyo objetivo es Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares, y la competencia de estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa.
Felicitamos a los aprendices que se encuentran al día en el desarrollo de la actividades e invitamos a los que aun no están al día a enviar las evidencias que tengan pendientes
Te invitamos a incluir en tus jornadas diarias la lectura de tus materiales de estudio y otras lecturas de conocimiento general, actualidad y temas de innovación relacionados con esta tecnología. Construye el hábito de la lectura este enriquece tu vida.
Equipo Ejecutor de la Formación
Buscar
11:30 a. m.
20/07/2024

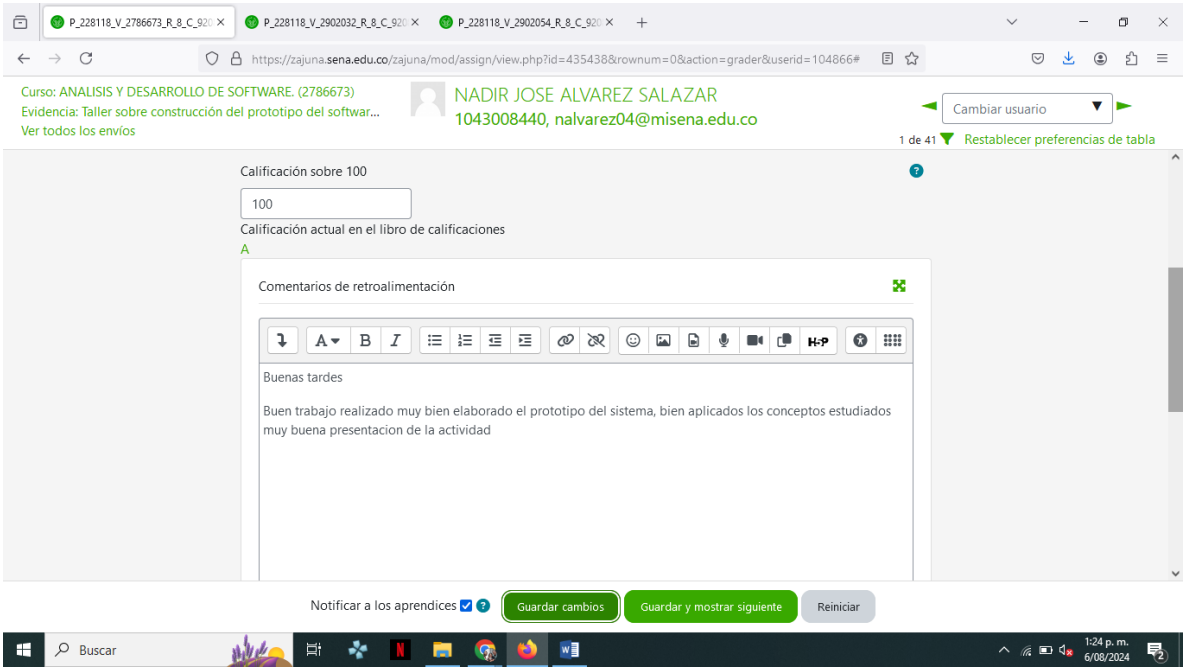

LISTADO DOCUMENTOS AU
Correo: Wilson Jose Hernan
P_228118_V_2879645_R_8_C
ANUNCIOS | Zajuna
ANUNCIOS | Zajuna
zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=972796
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
FINALIZACION FASE DE ANALISIS
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FASE 4 EVALUACIÓN
FINALIZACION FASE DE ANALISIS
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - sábado, 20 de julio de 2024, 11:34
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FINALIZACION FASE DE ANALISIS
Estimados Aprendices,
Quiero felicitarlos por el compromiso y dedicación que han demostrado en las fase de análisis. Con esfuerzo sé que podremos seguir adelante a pesar de las dificultades que se han presentado. Invito a todos a no desfallecer y seguir adelante en este proceso de formación.
El día 21 de julio de 2024, finalizara la Fase de Análisis, esta fase estaba comprendida por la actividades de proyecto 01 y 02.
Los invito a participar, ponerse al día y realizar las correcciones pertinentes de sus trabajos, y a continuar con el mismo ánimo durante esta fase que inicia.
Recuerden que cuentan con un equipo de instructores que estará siempre dispuesto a colaborarles en todo lo que sea
Buscar
11:41 a. m.
20/07/2024

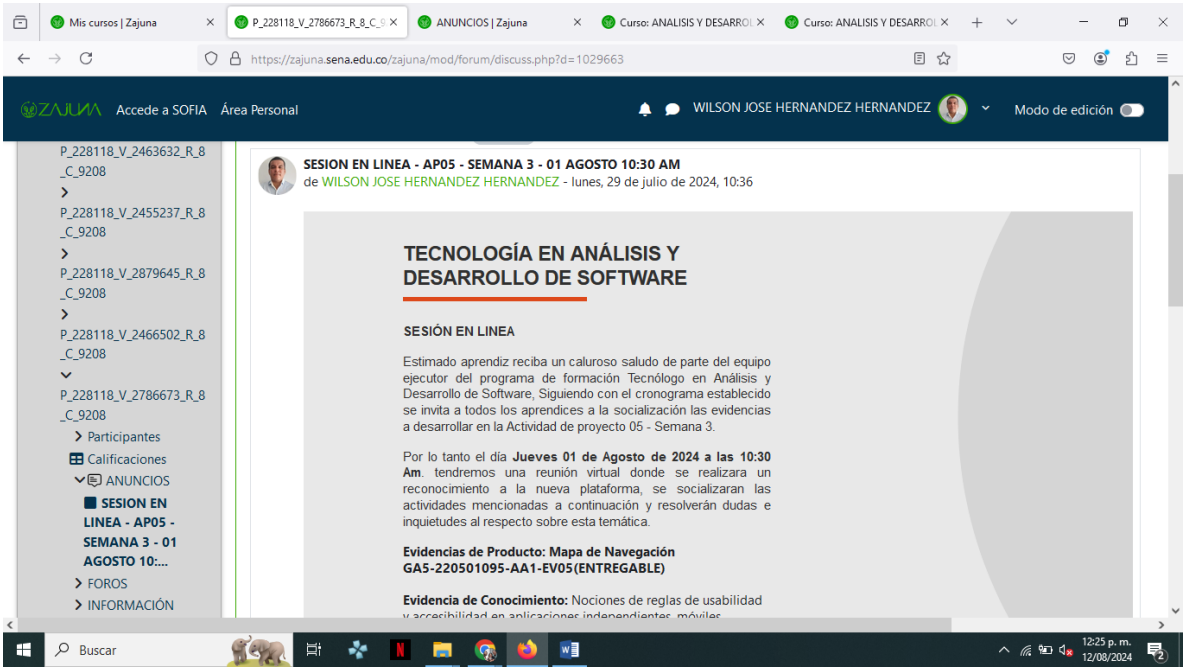

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=973049
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
P_228106_V_2282255_R_8_C_9208
SESION FASE DE PLANEACION AP03 SEMANA 1
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - sábado, 20 de julio de 2024, 12:29
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, el Martes 22 de julio de 2024 a las 2:00 p.m. tendremos una reunión virtual donde se socializara lo referente la nueva fase de PLANEACION y a las siguientes evidencias en relación a la AP03, semana 1:
Evidencia de Conocimiento: Bases conceptuales de lógica proposicional GA3-220501093-AA1-EV01
Evidencia de Producto: Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo GA3-220501093-AA1-EV02
Evidencia de Conocimiento: Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas GA3-220501093-AA2-EV01
Buscar
12:34 p. m.
20/07/2024

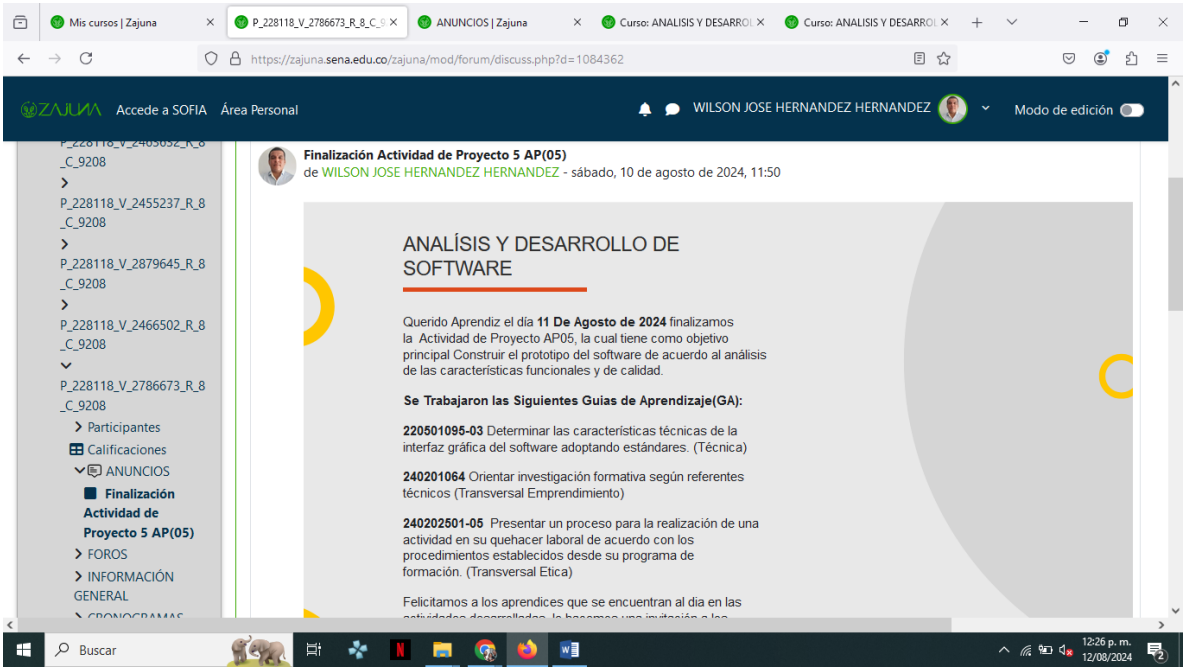

Mis cursos | Zajuna
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165618&rownum=0&action=grader&userid=447333#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Ficha técnica de los productos requeridos, los térmi...
Ver todos los envíos
FERNANDO BOTERO ZAPATA
1140855966, fernandoboteroflautista@g...
Cambiar usuario
1 de 44
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Excelente trabajo muy bien realizada la actividad buen desarrollo del tema buena presentación y organización acorde a lo solicitado
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
2:21 p. m.
22/07/2024

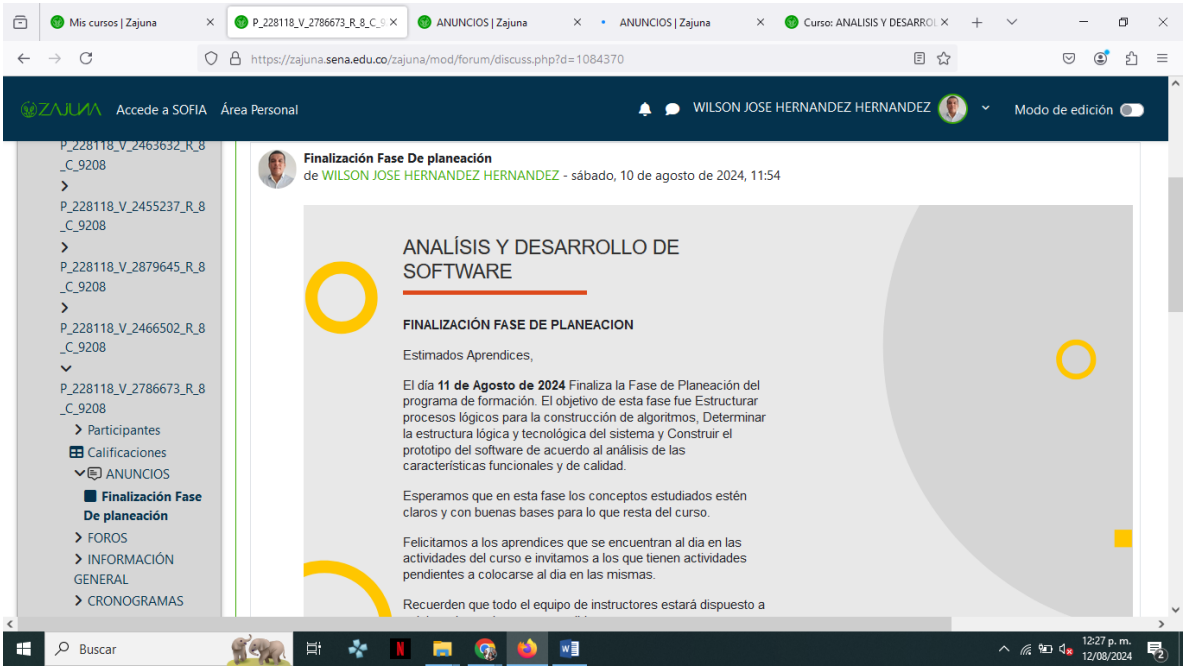

Mis cursos | Zajuna
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165618&rownum=0&action=grader&userid=447343#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Ficha técnica de los productos requeridos, los térmi...
Ver todos los envíos
JEISON DAVID RODRIGUEZ TORRES
1043138672, jeisonrodriguez144@gmail....
Cambiar usuario
2 de 44
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Bien trabajada la actividad buen desarrollo de la evidencia, bien estructurada centrada en lo requerido muy buena presentacion
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
2:37 p. m.
22/07/2024

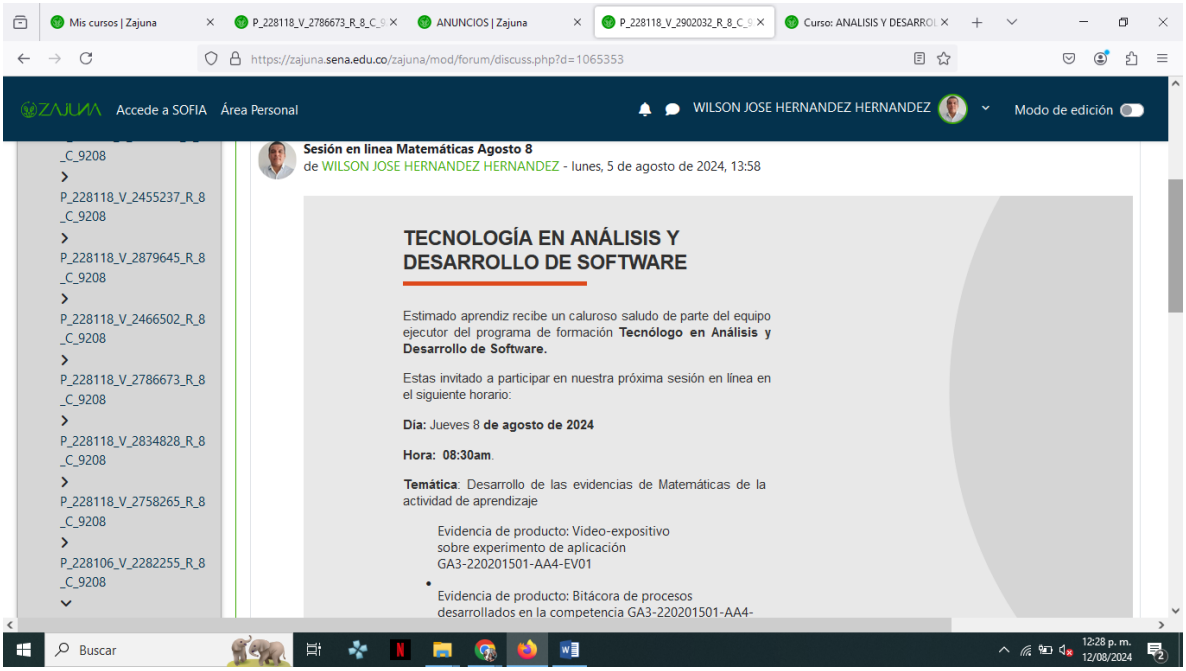

DIAGRAMA CASOS DE USOS.pdf
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677304&rownum=0&action=grader&userid=125919#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Diagramas y documentación de actividades del pr...
Ver todos los envíos
WILIAM ROBERTO CORZO CARREÑO
88250393, ing.williamcorzo@gmail.com
Cambiar usuario
21 de 38
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Excelente trabajo realizado muy bien elaboradas las historias de usuario los casos de uso y los diagramas solicitados, muy buena aplicación de los conceptos estudiados excelente presentacion
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
8:44 a. m.
5/08/2024


Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2786673)
Evidencia: Taller sobre construcción del prototipo del softwar...
Ver todos los envíos
NADIR JOSE ALVAREZ SALAZAR
1043008440, nalvarez04@misena.edu.co
Cambiar usuario
1 de 41
Restablecer preferencias de tabla
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenas tardes
Buen trabajo realizado muy bien elaborado el prototipo del sistema, bien aplicados los conceptos estudiados muy buena presentacion de la actividad
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
1:24 p. m.
6/08/2024


Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
SESION EN LINEA - AP05 - SEMANA 3 - 01 AGOSTO 10:...
FOROS
INFORMACIÓN
SESION EN LINEA - AP05 - SEMANA 3 - 01 AGOSTO 10:30 AM
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 29 de julio de 2024, 10:36
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 05 - Semana 3.
Por lo tanto el día Jueves 01 de Agosto de 2024 a las 10:30 Am. tendremos una reunión virtual donde se realizara un reconocimiento a la nueva plataforma, se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.
Evidencias de Producto: Mapa de Navegación GA5-220501095-AA1-EV05(ENTREGABLE)
Evidencia de Conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad
Buscar
12:25 p. m.
12/08/2024


Mis cursos | Zajuna
ANUNCIOS | Zajuna
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1084362
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Finalización Actividad de Proyecto 5 AP(05)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - sábado, 10 de agosto de 2024, 11:50
ANALÍSIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Querido Aprendiz el día 11 De Agosto de 2024 finalizamos la Actividad de Proyecto AP05, la cual tiene como objetivo principal Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.
Se Trabajaron las Siguientes Guias de Aprendizaje(GA):
220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares. (Técnica)
240201064 Orientar investigación formativa según referentes técnicos (Transversal Emprendimiento)
240202501-05 Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación. (Transversal Etica)
Felicitamos a los aprendices que se encuentran al dia en las
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Finalización Actividad de Proyecto 5 AP(05)
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
Buscar
12:26 p. m.
12/08/2024


Mis cursos | Zajuna
ANUNCIOS | Zajuna
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1084370
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
Finalización Fase De planeación
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - sábado, 10 de agosto de 2024, 11:54
ANALÍSIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FINALIZACIÓN FASE DE PLANEACION
Estimados Aprendices,
El día 11 de Agosto de 2024 Finaliza la Fase de Planeación del programa de formación. El objetivo de esta fase fue Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos, Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema y Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad.
Esperamos que en esta fase los conceptos estudiados estén claros y con buenas bases para lo que resta del curso.
Felicitamos a los aprendices que se encuentran al dia en las actividades del curso e invitamos a los que tienen actividades pendientes a colocarse al dia en las mismas.
Recuerden que todo el equipo de instructores estará dispuesto a
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Finalización Fase De planeación
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
Buscar
12:27 p. m.
12/08/2024


Mis cursos | Zajuna
ANUNCIOS | Zajuna
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1065353
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
P_228106_V_2282255_R_8_C_9208
Sesión en linea Matemáticas Agosto 8
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 5 de agosto de 2024, 13:58
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Estimado aprendiz recibe un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.
Estas invitado a participar en nuestra próxima sesión en línea en el siguiente horario:
Día: Jueves 8 de agosto de 2024
Hora: 08:30am.
Temática: Desarrollo de las evidencias de Matemáticas de la actividad de aprendizaje
Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación GA3-220201501-AA4-EV01
Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia GA3-220201501-AA4-
Buscar
12:28 p. m.
12/08/2024