ESTUDIO DE MERCADO PARA LA COMPRA DE EQUIPOS DE LA LINEA DE TECNOLOGIAS VIRTUALES TECNOPARQUE NODO TOLIMA PROYECTO VIGENCIA 202

SENNOVA
Sistema de Investigación, Desarrollo Tecnológico e Innovación

ANÁLISIS ESTUDIO DE MERCADO

ITEM	NOMBRE DEL ELEMENTO DE CONSUMO Y/O DEVOLUTIVOS	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD REQUERIDA	VALOR UNITARIO INCLUIDO IVA N.1 (CTL COMPANY S.A.S)	VALOR UNITARIO INCLUIDO IVA N.2 (JFM Technology)	VALOR UNITARIO INCLUIDO IVA N.2 (Virtyal Eyes)	VALOR PROMEDIO / MENOR / MAYOR UNITARIO	TOTAL	OBSERVACIONES
1	Computador de mesa Gamer	UN	1		$ 23.200.000	$ 25.500.000	$ 24.350.000	$ 24.350.000	
2	Computador portatil	UN	1	$ 19.632.620	$ 16.800.000	$ 17.500.000	$ 17.977.540	$ 17.977.540	
3	Monitor curvo gamer 32"	UN	1	$ 2.216.970	$ 1.850.000	$ 1.780.000	$ 1.948.990	$ 1.948.990	
4	Paquete intefaz de audio y grabacion	UN	1	$ 1.506.540	$ 2.400.000	$ 2.500.000	$ 2.135.513	$ 2.135.513	
ÚLTIMO RENGLÓN									
VALOR TOTAL								**$ 46.412.043**	