



PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Septiembre de 2024

Señor(a)

MILDRED YAROV ROLON NIETO

SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5959505**

Virtuales

VIRTUALES

Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Septiembre del año 2024

Referencia: No 5959505 del año 2024

WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72021348 de Baranoa, en mi calidad de Contratista del SENA, en VIRTUALES, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: h). un pago correspondiente al mes de Septiembre de 2024 por valor de (4465545). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta AHORROS No. 47777296503 BANCOLOMBIA, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 30 de Noviembre de 2024.

<p>OBJETO: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y</p>
--



desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

Obligaciones Específicas: (Transcriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente	ficha titulada Virtual ADSO 2758265 instructor técnico Apoyo Desarrollo fase de ejecucion Actividad de proyecto 07	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2758265
2	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO	ficha titulada Virtual ADSO 2786673 instructor técnico Lider Desarrollo fase de Ejecucion Actividad de Proyecto 06 Semana 3	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2786673



	DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad		
3	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad	ficha titulada Virtual ADSO 2834828 instructor técnico Apoyo fase de Ejecucion Desarrollo Actividad de proyecto 06 semana 3	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2834828
4	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las	ficha titulada Virtual ADSO 2879645 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 04 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2879645



	tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad		
5	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902032 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 04 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en línea, anuncios, foros ficha 2902032
6	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902054 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 04 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en línea, anuncios, foros ficha 2902054

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENT O INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENT O FINAL



Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9471832270 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en () folios

Cordialmente,

WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

Contratista

C.C. No. 72021348

Recibí a satisfacción:



MILDRED YAROV ROLON NIETO

Supervisor(a) Contrato 5959505 de 2024

Virtuales

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

FECHA INICIAL: 01/08/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 31/08/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA 2786673 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

DE APRENDIZAJE:

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

**FICHA
DE APRENDIZAJE:**

2879645 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 27,90

FICHA 2902032 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,90

**FICHA
DE APRENDIZAJE:**

2902054 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,90

FICHA 2834828 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.
- 03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.
- 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
- 05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	27,90
--------------------------------------	-------

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	171,40
--	--------

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS
TOTAL TIEMPO EDT's:				0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:			0,00

INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

Recibidos (18) - wils... Correo: Wilson Jose P_228118_V_2902032 P_228118_V_290205 ASIF02 Procedim... Mezcla de Vectores

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1165665&rownum=0&action=grader&userid=447354#

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Resolución a problemas algorítmicos aplicando estr...
Ver todos los envíos

RONALD JESUS RODRIGUEZ HERAZO
1100082712, mariangelrodriguezherazo...

Cambiar usuario

1 de 44 Restablecer preferencias de tabla

Calificación sobre 100
90

Calificación actual en el libro de calificaciones
A

Comentarios de retroalimentación

Buenos días

Bien trabajada la actividad bien desarrollados los algoritmos solicitados. a tener en cuenta por ejemplo en el algoritmo de las edades para el usuario es mas agil que el mensaje solo le salga cuando digite una edad errada, cada que se digita la edad esta saliendo el mensaje que correcta entonces es mejor que salga cuando digite una edad fuera del rango que se especifique o cuando digite una letra y especificar en el mensaje por que el error.

En el de las figuras el botón en todas dice sumar debería decir calcular

en el del vector permite ingresar datos separados por coma por punto por cualquier caracter e igual lo ejecuta estaría errado el algoritmo por permitirlo

Notificar a los aprendices Guardar cambios Guardar y mostrar siguiente Reiniciar

Buscar 9:34 a. m. 22/08/2024

P_228118_V_2786673_R_8_C_9: P_228118_V_2879645_R_8_C_9:

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=435438&rownum=0&action=grader&userid=104869#

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2786673)
Evidencia: Taller sobre construcción del prototipo del software...
Ver todos los envíos

JORGE LUIS GUERRA VELEZ
72339148, Jlg_4@hotmail.com

Cambiar usuario

2 de 41 Restablecer preferencias de tabla

Comentarios (0)

Calificación

Calificación sobre 100
100

Calificación actual en el libro de calificaciones
A

Comentarios de retroalimentación

Buenos días

Excelente trabajo realizado buena presentación de la interfaz grafica del proyecto buen diseño agradable al usuario buena aplicación de los concepto estudiados buena presentación de la actividad

Notificar a los aprendices Guardar cambios Guardar y mostrar siguiente Reiniciar

Buscar 11:55 a. m. 28/08/2024

Resultados

Recibidos (1)

Página princ...

Talento Tech

P_228118_V...

P_228118_V...

Foro dudas

P_228118_V...

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=435492&rownum=0&action=grader&userid=104865#

Cambiar usuario

1 de 41

Restablecer preferencias de tabla

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2786673)

Evidencia: Fundamentos en la implementación de component...

Ver todos los envíos

JOEL ANTON BERRIO CORONADO

1042253672, berrijoel65@gmail.com

Calificación

Calificación sobre 100

100

Calificación actual en el libro de calificaciones

A

Comentarios de retroalimentación

Buenos días

Buen trabajo realizado bien desarrollada la actividad buena aplicación de los conceptos estudiados, bien estructurada la pagina html buena estructura de la pagina

Notificar a los aprendices

Guardar cambios

Guardar y mostrar siguiente

Reiniciar

Resultados de búsqueda x Recibidos (1) x Página principal x Talento Tech x P_228118_V_ x P_228118_V_ x Foro dudas x P_228118_V_ x + -

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1112662

Accede a SOFIA Área Personal WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ Modo de edición

P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
▼
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
> Participantes
> Calificaciones
▼ ANUNCIOS
■ **SESION EN LINEA AP06 SEMANA 2 AGOSTO 22**
> FOROS
> INFORMACIÓN

SESION EN LINEA AP06 SEMANA 2 AGOSTO 22
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 20 de agosto de 2024, 11:32

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESIÓN EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software. Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 06 - Semana 2.

Por lo tanto el día **Jueves 22 de Agosto de 2024 a las 2:00 pm.** tendremos una reunión virtual donde se realizara un reconocimiento a la nueva plataforma, se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.

Evidencias de conocimiento:
Selección herramientas para prototipado. GA6-220501096-AA3-EV01.

8:59 a. m. 6/09/2024

Resultados de búsqueda - v x Recibidos (26) - talentotech x Google Drive x Talento Tech x P_228118_V_2902054_R_8_C_ x + -

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1117591

Accede a SOFIA Área Personal WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ Modo de edición

P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
>
P_228106_V_2282255_R_8_C_9208

Sesión en línea Matemáticas Agosto 23
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 21 de agosto de 2024, 18:24

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Estimado aprendiz recibe un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación **Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.**

Estas invitado a participar en nuestra próxima sesión en línea en el siguiente horario:

Día: Viernes 23 de agosto de 2024
Hora: 08:30am.

Temática: Desarrollo de las evidencias de Matemáticas de la actividad de aprendizaje

- Agradecemos de antemano tu puntual asistencia.

Evidencia de producto:
Informe de laboratorio GA3-220201501-AA3-EV01

10:07 a. m. 6/09/2024

Resultados de búsqueda - v... x Recibidos (27) - talentotech... x Página principal - Google D... x Talento Tech x P_228118_V_2902054_R_8_C... x

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1125839

Accede a SOFIA Área Personal WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ Modo de edición

P_228118_V_2463632_R_8_C_9208 > P_228118_V_2455237_R_8_C_9208 > P_228118_V_2879645_R_8_C_9208 > P_228118_V_2466502_R_8_C_9208 > P_228118_V_2786673_R_8_C_9208 > P_228118_V_2834828_R_8_C_9208 > P_228118_V_2758265_R_8_C_9208 > P_228106_V_2282255_R_8_C_9208

FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 3 AP(03)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - domingo, 25 de agosto de 2024, 19:22

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 3 AP(03)

Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.

Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el **día Domingo 25 de Agosto de 2024**, Finaliza la **Actividad de Proyecto 03(AP03)** la cual esta comprendida por 18 actividades de Aprendizaje (7 técnicas - 11 transversal) y cuyo objetivo es Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos.

De antemano les decimos que cuentan con todo el equipo de instructores para lograr las metas propuestas.

Te invitamos a incluir en tus jornadas diarias la lectura de tus materiales de estudio y otras lecturas de conocimiento general, actualidad y temas de innovación relacionados con esta

10:08 a. m. 6/09/2024

Resultados de búsqueda - v... x Recibidos (27) - talentotech... x Página principal - Google D... x Talento Tech x P_228118_V_2902054_R_8_C... x

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1127752

Accede a SOFIA Área Personal WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ Modo de edición

P_228118_V_2463632_R_8_C_9208 > P_228118_V_2455237_R_8_C_9208 > P_228118_V_2879645_R_8_C_9208 > P_228118_V_2466502_R_8_C_9208 > P_228118_V_2786673_R_8_C_9208 > P_228118_V_2834828_R_8_C_9208 > P_228118_V_2758265_R_8_C_9208 > P_228106_V_2282255_R_8_C_9208

INICIO ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 26 de agosto de 2024, 14:42

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

INICIO ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)

Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.

Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el día de hoy 26 de Agosto de 2024, iniciamos la **Actividad de Proyecto 04(AP04)** la cual esta comprendida por 21 Evidencias(16 técnicas - 5 transversales) y cuyo objetivo es Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema

Esta Actividad de proyecto inicia el 26 de Agosto y finaliza el 27 de Octubre de 2024.

De antemano les decimos que cuentan con todo el equipo de instructores para lograr las metas propuestas.

10:10 a. m. 6/09/2024

Resultados de búsqueda - w... Recibidos (27) - talentotech... Página principal - Google D... Talento Tech P_228118_V_2902054_R_8_C...

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1130774

Accede a SOFIA Área Personal WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ Modo de edición

P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
>
P_228106_V_2282255_R_8_C_9208

Sesión En línea Ap04 Semana 1 - Agosto 29
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 27 de agosto de 2024, 15:33

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESIÓN EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 04 - Semana 1.

Por lo tanto el día **Jueves 29 de Agosto de 2024 a las 2:00 pm.** tendremos una reunión virtual donde se socializarán las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.

Evidencia de Desempeño: Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio GA4-220501093-AA1-EV01.

Evidencia de producto: Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio GA4-220501093-AA1-EV01

Recibidos (10) - wils... Acompañamiento B... P_228118_V_2879645... Curso: ANALISIS Y DE... Curso: ANALISIS Y DE... CRECE EXPECT...

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677530&rownum=0&action=grader&userid=145491#

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desa...
Ver todos los envíos

MARIA ISABEL CORTES HERRERA
1000538579, lagranhora@gmail.com

Cambiar usuario

1 de 38 Restablecer preferencias de tabla

Calificación

Calificación sobre 100

100

Calificación actual en el libro de calificaciones

A

Comentarios de retroalimentación

Buenos días

muy bien trabajada la actividad bien desarrollado el modelo conceptual buena aplicacion de los conceptos estudiados, bien presentado acorde a lo requerido en la guia

Notificar a los aprendices Guardar cambios Guardar y mostrar siguiente Reiniciar

Recibidos (10) - wilsonhernand... Acompañamiento Bootcamp-... P_228118_V_2902054_R_8_C_9... CRECE EXPECTATIVA EN... x +

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=1166121&rownum=0&action=grader&userid=245369#

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902054)
Evidencia: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desa...
Ver todos los envíos

ALBERT JOSUE CAMARGO GONZALEZ
1140909489, mila101284@gmail.com

Cambiar usuario

1 de 24 Restablecer preferencias de tabla

Calificación

Calificación sobre 100

90

Calificación actual en el libro de calificaciones

A

Comentarios de retroalimentación

Buenos días

Buen desarrollo de la actividad bien estructurada y buena aplicacion de los conceptos estudiados, buena presentacion de la actividad

Notificar a los aprendices ☒ ☐

Guardar cambios Guardar y mostrar siguiente Reiniciar

Buscar 10:52 a. m. 9/09/2024

Recibidos (12) - wils... Recibidos (25) - talen... Página principal - Go... P_228118_V_278667... P_228118_V_287964... Talento Tech x +

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677530&rownum=0&action=grader&userid=129061#

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desa...
Ver todos los envíos

DANIEL MURCIA PRIETO
1118288405, danielmp88@hotmail.com

Cambiar usuario

1 de 38 Restablecer preferencias de tabla

Calificación

Calificación sobre 100

100

Calificación actual en el libro de calificaciones

A

Comentarios de retroalimentación

Buenos días

Excelente trabajo realizado muy buen desarrollo de la actividad bien aplicados los conceptos buena definicion de entidades, atributos y las relaciones de acuerdo a su proyecto, bien estructurad y acorde con lo requerido

Notificar a los aprendices ☒ ☐

Guardar cambios Guardar y mostrar siguiente Reiniciar

Buscar 9:30 a. m. 11/09/2024

Asignación Nueva x Recibidos (1) x Resultados de b x BOG24_MATRIZ x P_228118_V_275 x P_228118_V_276 x Talento Tech x + -

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=435492&rownum=0&action=grader&userid=104869

Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2786673)
Evidencia: Fundamentos en la implementación de component...
Ver todos los envíos

JORGE LUIS GUERRA VELEZ
72339148, Jlg_4@hotmail.com

Cambiar usuario

3 de 41 Restablecer preferencias de tabla

Comentarios (1)

Calificación

Calificación sobre 100

100

Calificación actual en el libro de calificaciones

A

Comentarios de retroalimentación

Buenas tardes

Buen trabajo realizado, muy bien desarrollada la actividad buen diseño de la pagina bien organizada buen manejo de los colores muy bien aplicados los conceptos estudiados

Notificar a los aprendices ☒ Guardar cambios Guardar y mostrar siguiente Reiniciar

Asignación Nueva x Recibidos (1) x Resultados de b x BOG24_MATRIZ x P_228118_V_275 x P_228118_V_276 x ANUNCIOS x Talento Tech x + -

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?id=1157433

Accede a SOFIA Área Personal WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ Modo de edición

8_C_9208
>
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
>
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
>
P_228106_V_2282255_R_8_C_9208
v

SESION EN LINEA AP04 SEMANA 3
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 11 de septiembre de 2024, 14:33

TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

SESIÓN EN LINEA

Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, el **Viernes 13 de septiembre de 2024 a las 10:00 a.m.** tendremos una reunión virtual donde se socializará lo referente la nueva fase de PLANEACION y a las siguientes evidencias en relación a la AP04, semana 3:

Evidencias de Conocimiento:

Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos GA4-220501095-AA2-EV01

Evidencia de Producto:

Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software GA4-220501095-AA2-EV02

Evidencia de Conocimiento: