PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Vélez, septiembre 2024

Señor:
VILMA VILA HERREÑO PARDO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.6287289**
Coordinadora Académica
Centro de gestión agroempresarial del oriente
Vélez

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual mes septiembre del año 2024

Referencia: No CO1.PCCNTR.6287289 del año 2024

Israel Arbona Guerrero, identificado con la cédula de ciudadanía No. 1100952166 de San Gil, en mi calidad de Contratista del SENA, en centro de gestión agroempresarial del oriente, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para del contrato la suma TREINTA MILLONES TRESCIENTOS SETENTA Y CUATRO MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($30.374.667), los cuáles serán pagados de la siguiente manera: a) un primer pago correspondiente al mes de (mayo) de 2024 por valor de TRES MILLONES CUATROCIENTOS CINCUENTA Y UN MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($3.451.667) b) seis (06) pagos iguales por los meses de (junio) a (noviembre) de 2024, por valor cuatro millones ciento cuarenta y dos mil pesos m/cte. ($4.142.000) cada uno. Y un último pago correspondiente al mes de diciembre por valor de DOS MILLONES SETENTA Y UN MIL PESOS M/cte. ($2.071.000).

Plazo: Será hasta el 15 de diciembre de 2024.

OBJETO: Prestación de servicios personales de carácter temporal para planear, ejecutar y orientar la formación profesional integral, que programe el centro de formación en programas de titulada y/o complementaria en modalidad virtual y/o presencial en el área de sistemas, de acuerdo con lineamientos institucionales y normatividad vigente

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Preparar, orientar, desarrollar y apoyar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral	Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones	Captura en la plataforma ZAJUNA
2	Dar cumplimiento estricto a los Manuales del Sistema Integrado de Gestión y demás normas que regulan la Formación Profesional Integral en el SENA y además a entregar oportunamente las listas de aprendices inscritos, seleccionados, las planillas debidamente diligenciadas y demás documentos requeridos por la Gestión de Centros y Registro y Certificación.	Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.	Imágenes sesiones en línea desarrolladas con los aprendices. Teams
3	Evaluar el proceso de aprendizaje, las estrategias, el	Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de	Captura LMS

	medio ambiente, el rendimiento académico de los aprendices y diligenciar oportunamente los formatos correspondientes.	Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices	
4	Participar en procesos de promoción de los programas de Formación Profesional Integral, servicios y actividades de divulgación tecnológica programados por el Centro.		
5	Rendir oportunamente los informes requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de Formación Profesional.	Envío programación mes de septiembre con competencias técnicas de las fichas asignadas.	Captura de correo y archivo de programación
6	Responder por la integridad y buen uso de materiales, equipos y demás elementos de la institución puestos bajo su cuidado para desarrollar labores propias de su cargo.	Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma zajuna teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.	Captura espacios de la plataforma ZAJUNA
7	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de 5 días hábiles, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la información y su coherencia con el proceso formativo, tales como: Registro de los juicios evaluativos; Creación	Registro de horas en Sofia plus de acuerdo con la programación enviada, llamados a comité académico.	Captura de informe de horas generado por Sofia Plus, comités académicos

	de rutas y asociación de aprendices; Registro de juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos; Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y hallazgos en el registro de la información.		
8	Hacer cumplir con el reglamento del aprendiz		
9	Hacer seguimiento y evaluar la etapa productiva de los aprendices que les sean asignados para dicho fin.		
10	Custodiar, organizar y archivar los documentos producidos por la dependencia	Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación.	Imágenes plataforma zajuna.
11	Cumplir con las normas de bioseguridad y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo del SENA, según la normatividad vigente.	Se realizo la capacitación de transparencia de la función pública	certificado

12	Las demás que se requieran para el cumplimiento del contrato y que sean concertadas con el supervisor del contrato.	Realizar reporte e informe mensual de acuerdo con procedimientos establecidos.	Archivo digital

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9472128879 la planilla recibo de pago de aportes a salud, pensiones y ARL, expedido por Aportes en Línea, correspondiente al mes de agosto de 2024.

Evidencias en (25) folios

Cordialmente,

Firma

Israel Arbona Guerrero

Contratista

C.C. No. 1100.952.166 de San Gil

Recibí a satisfacción:

Firma

Vilma Vila Herreño Pardo

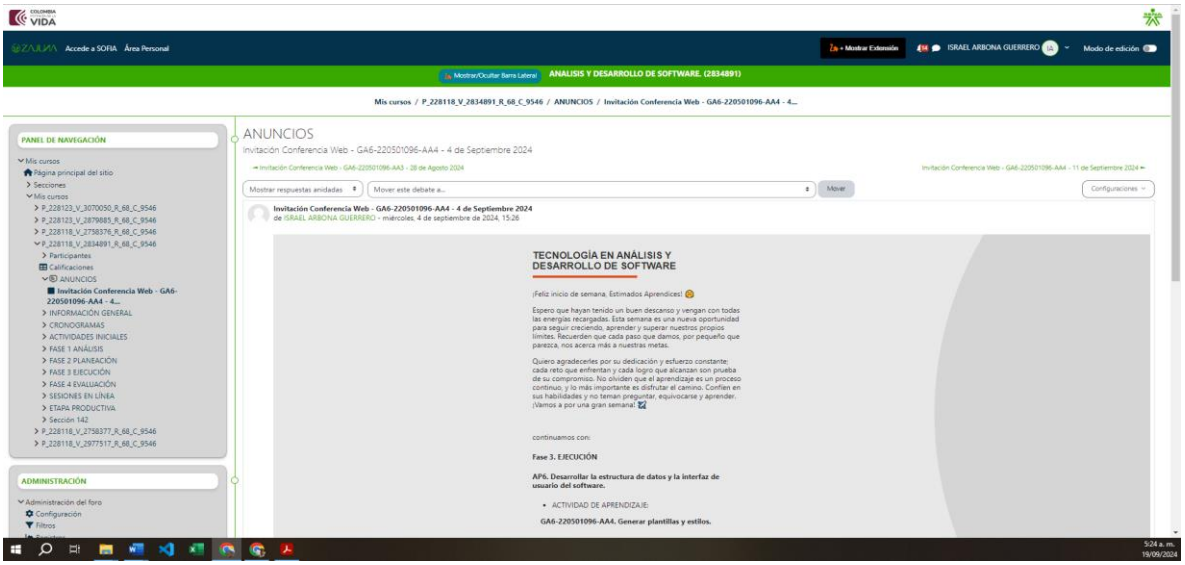
Supervisor(a) Contrato 6287289 de 2024

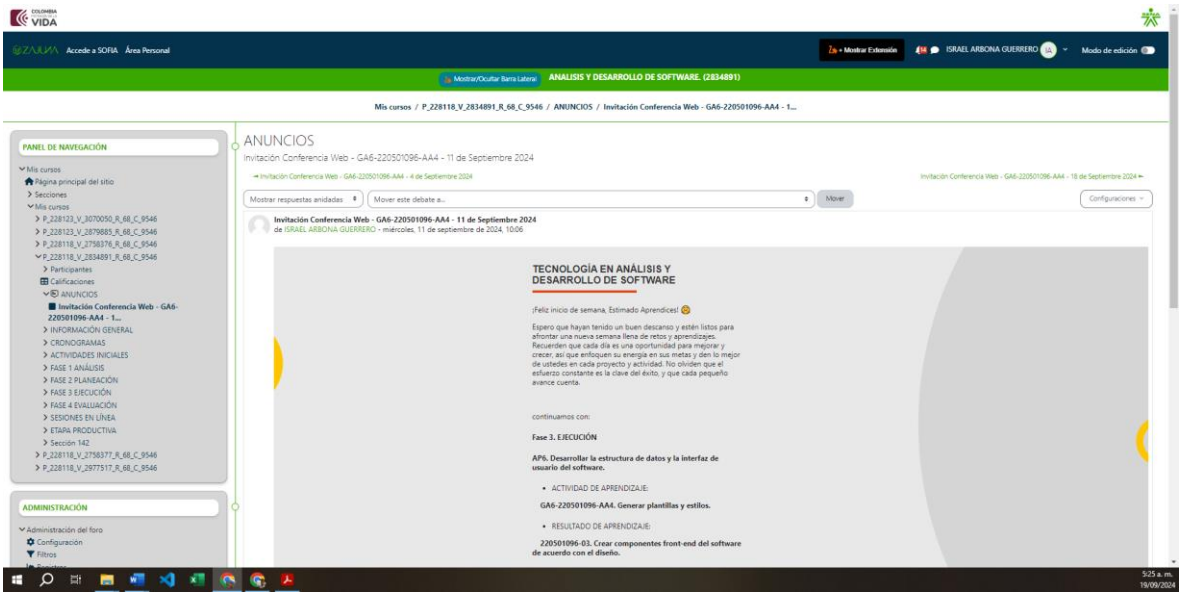
Coordinadora Académica

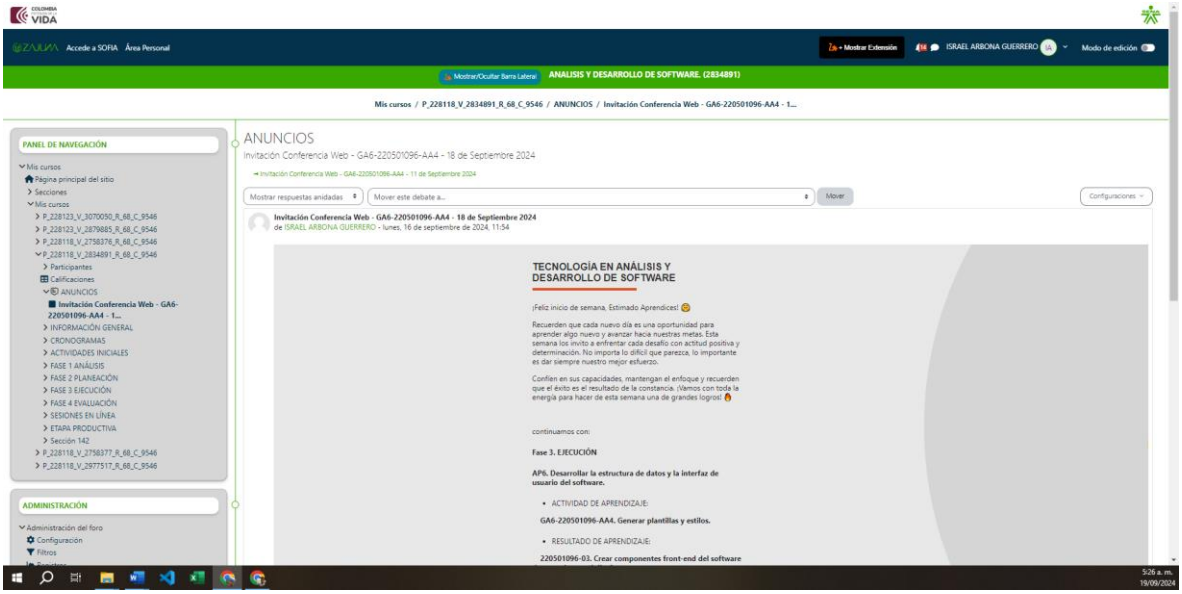
✓

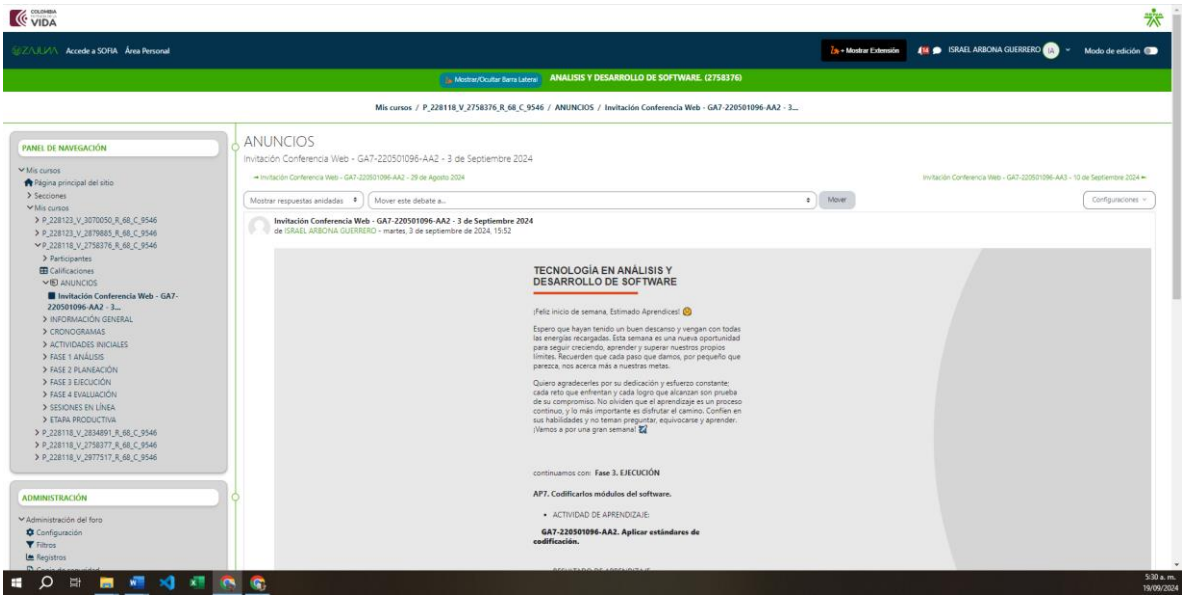
EVIDENCIAS MENSUALES MES DE SEPTIEMBRE

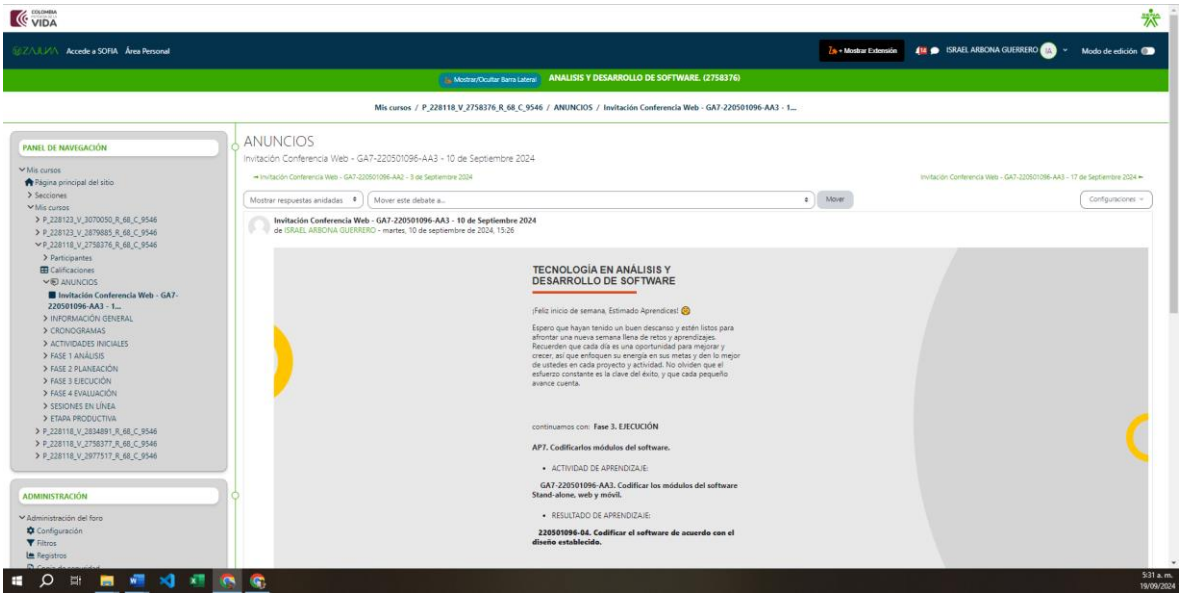
1. Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones.

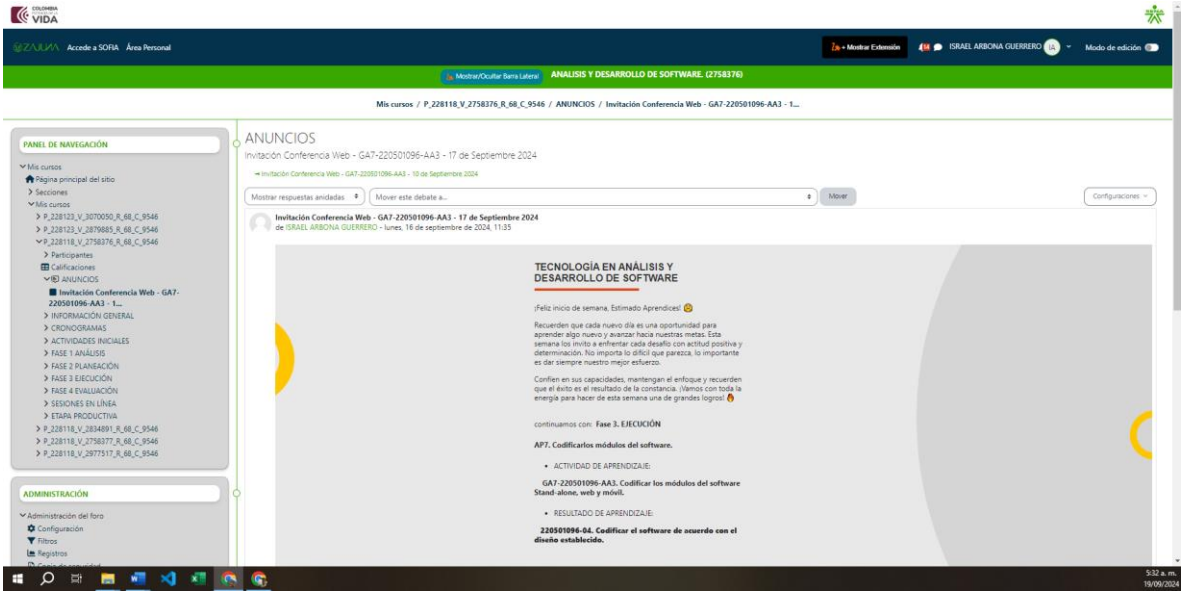


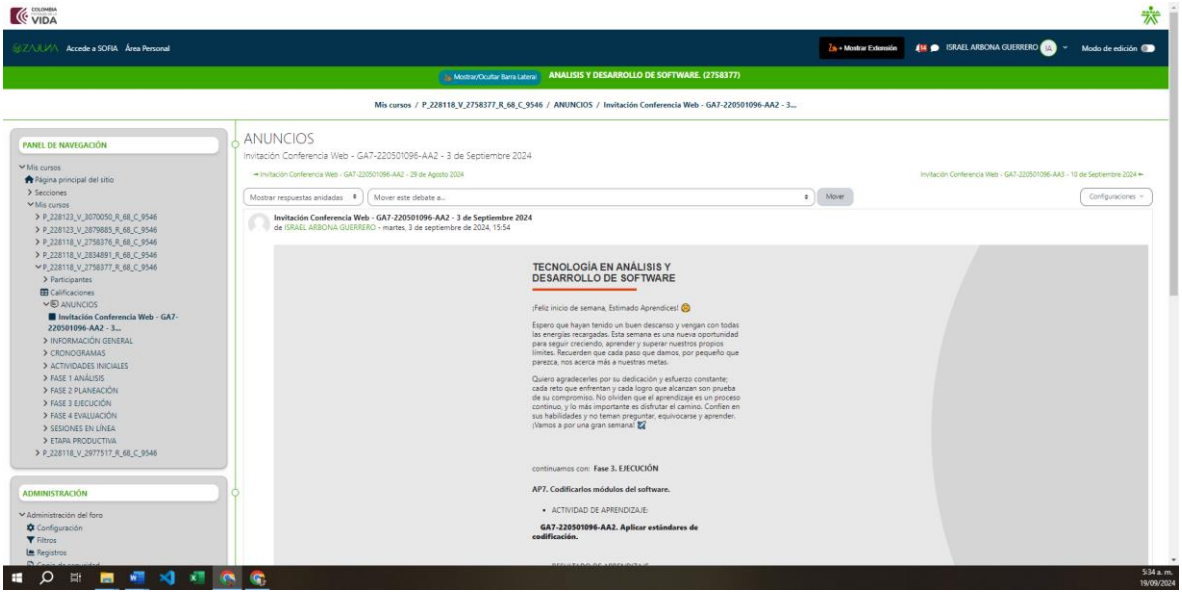


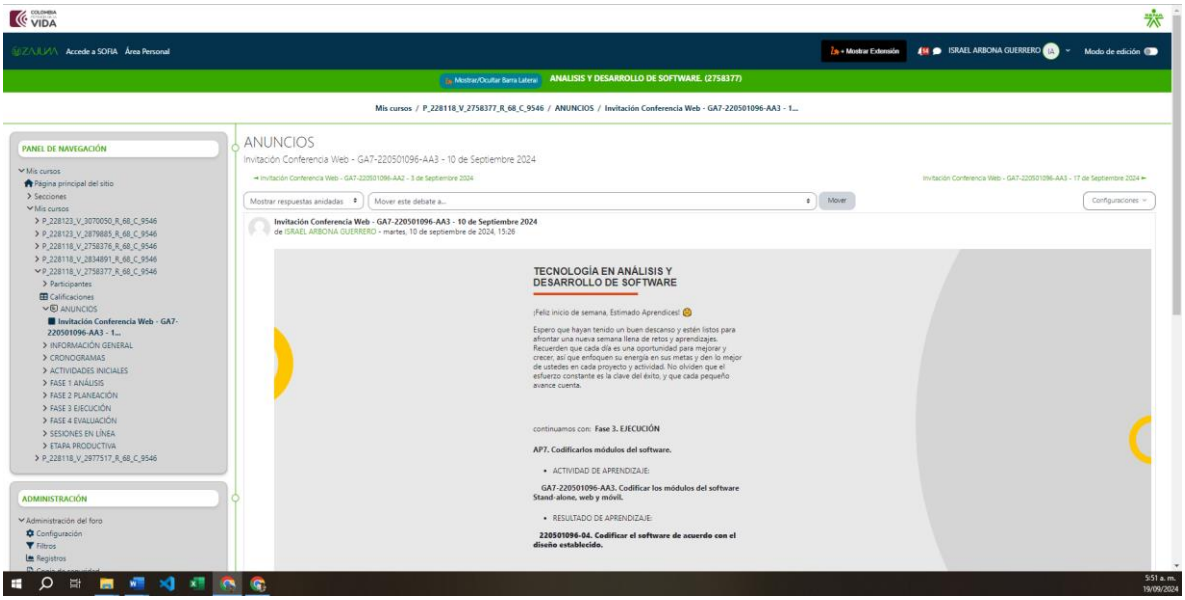

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2834891)
Mis cursos / P_228118_V_2834891_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA6-220501096-AA4 - 1...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA6-220501096-AA4 - 18 de Septiembre 2024
Invitación Conferencia Web - GA6-220501096-AA4 - 18 de Septiembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 16 de septiembre de 2024, 11:54
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Recuerden que cada nuevo día es una oportunidad para aprender algo nuevo y avanzar hacia nuestras metas. Esta semana los invito a enfrentar cada desafío con actitud positiva y determinación. No importa lo difícil que parezca, lo importante es dar siempre nuestro mejor esfuerzo.
Confíen en sus capacidades, mantengan el enfoque y recuerden que el éxito es el resultado de la constancia. ¡Vamos con toda la energía para hacer de esta semana una de grandes logros!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP6. Desarrollar la estructura de datos y la interfaz de usuario del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA6-220501096-AA4. Generar plantillas y estilos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-03. Crear componentes front-end del software

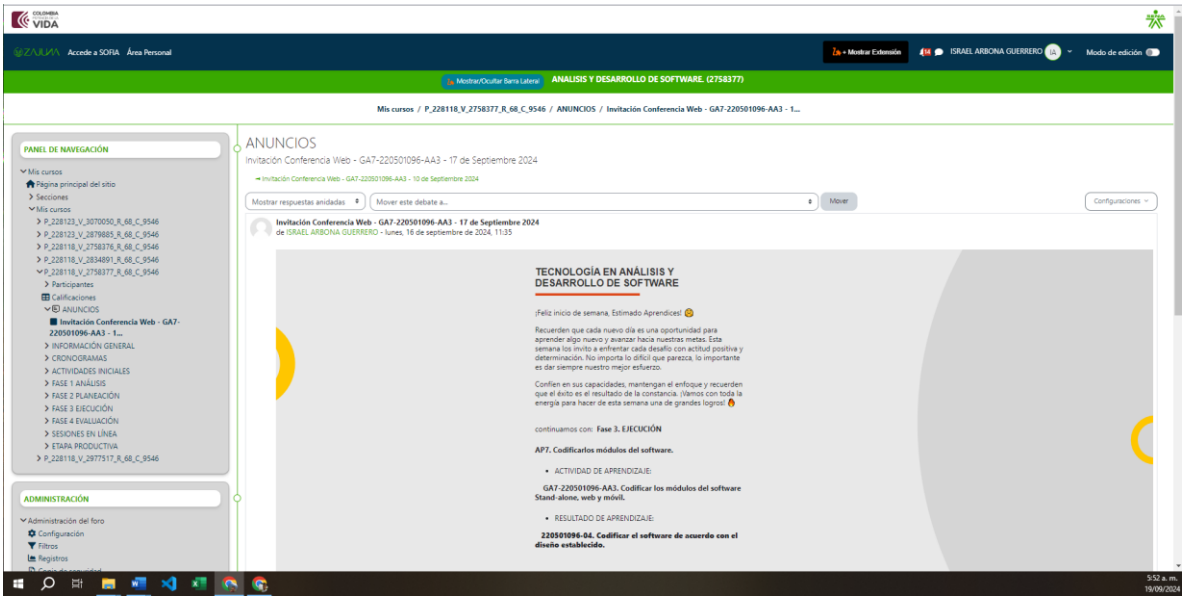

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Mis cursos / P_228118_V_2758376_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA2 - 3...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA2 - 3 de Septiembre 2024
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA2 - 3 de Septiembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 3 de septiembre de 2024, 15:52
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Espero que hayan tenido un buen descanso y vengan con todas las energías recargadas. Esta semana es una nueva oportunidad para seguir creciendo, aprender y superar nuestros propios límites. Recuerden que cada paso que damos, por pequeño que parezca, nos acerca más a nuestras metas.
Quiero agradecerles por su dedicación y esfuerzo constante; cada reto que enfrentan y cada logro que alcanzan son prueba de su compromiso. No olviden que el aprendizaje es un proceso continuo, y lo más importante es disfrutar el camino. Confíen en sus habilidades y no teman preguntar, equivocarse y aprender.
¡Vamos a por una gran semana!
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA2. Aplicar estándares de codificación.

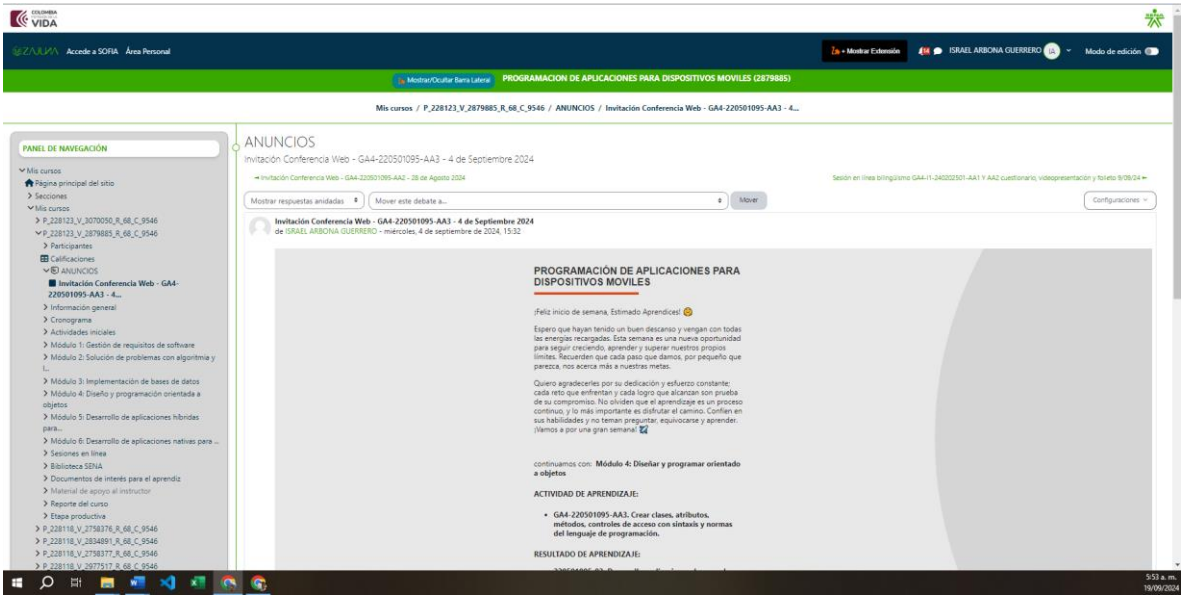

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Mis cursos / P_228118_V_2758376_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 1...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 10 de Septiembre 2024
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 10 de Septiembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 10 de septiembre de 2024, 15:26
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Espero que hayan tenido un buen descanso y estén listos para afrontar una nueva semana llena de retos y aprendizajes. Recuerden que cada día es una oportunidad para mejorar y crecer, así que enfoquen su energía en sus metas y den lo mejor de ustedes en cada proyecto y actividad. No olviden que el esfuerzo constante es la clave del éxito, y que cada pequeño avance cuenta.
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

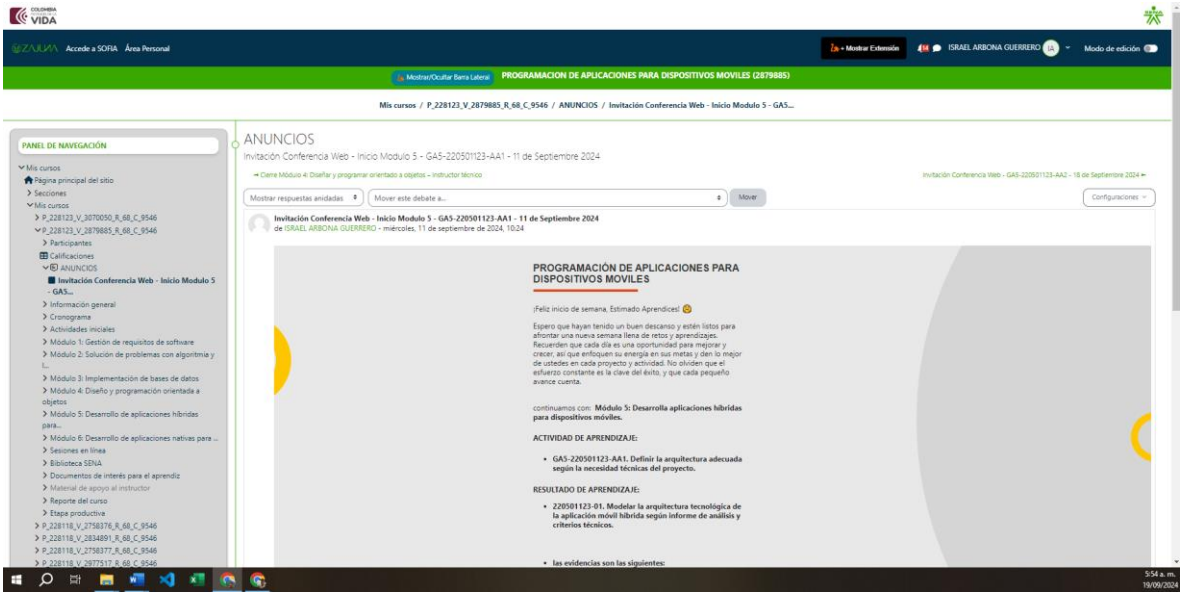

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Mis cursos / P_228118_V_2758376_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 1...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 17 de Septiembre 2024
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 10 de Septiembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 16 de septiembre de 2024, 11:35
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Recuerden que cada nuevo día es una oportunidad para aprender algo nuevo y avanzar hacia nuestras metas. Esta semana los invito a enfrentar cada desafío con actitud positiva y determinación. No importa lo difícil que parezca, lo importante es dar siempre nuestro mejor esfuerzo.
Confíen en sus capacidades, mantengan el enfoque y recuerden que el éxito es el resultado de la constancia. ¡Vamos con toda la energía para hacer de esta semana una de grandes logros!
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

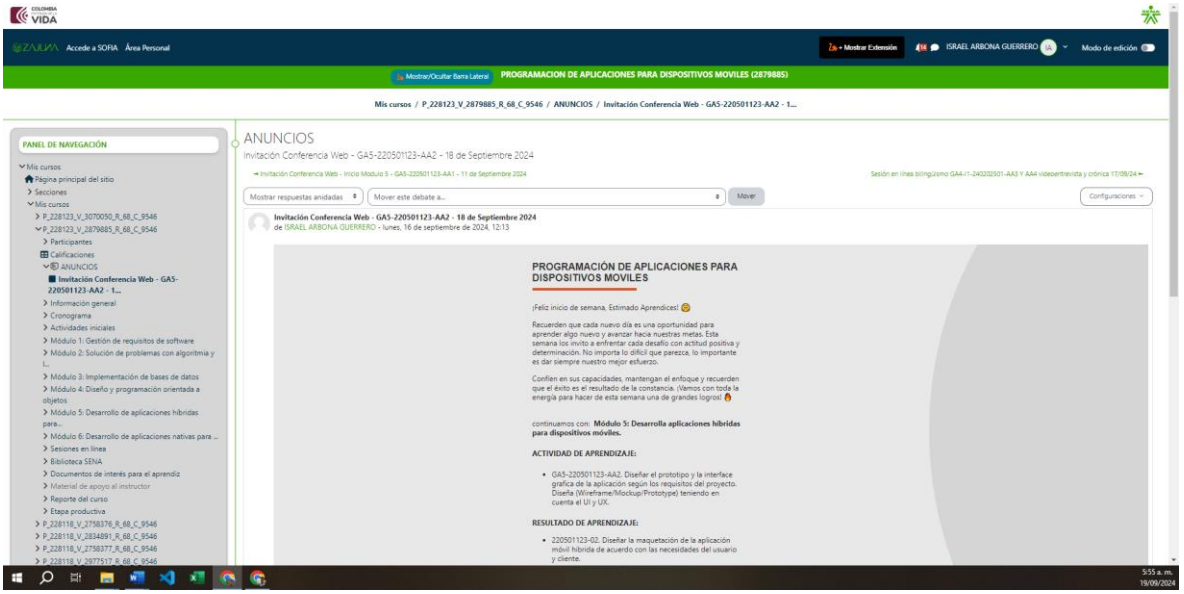

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA2 - 3 de Septiembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Espero que hayan tenido un buen descanso y vengan con todas las energías recargadas. Esta semana es una nueva oportunidad para seguir creciendo, aprender y superar nuestros propios límites. Recuerden que cada paso que damos, por pequeño que parezca, nos acerca más a nuestras metas.
Quiero agradecerles por su dedicación y esfuerzo constante; cada reto que enfrentan y cada logro que alcanzan son prueba de su compromiso. No olviden que el aprendizaje es un proceso continuo, y lo más importante es disfrutar el camino. Confíen en sus habilidades y no teman preguntar, equivocarse y aprender.
¡Vamos a por una gran semana!
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA2. Aplicar estándares de codificación.


ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 10 de Septiembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Espero que hayan tenido un buen descanso y estén listos para afrontar una nueva semana llena de retos y aprendizajes. Recuerden que cada día es una oportunidad para mejorar y crecer, así que enfoquen su energía en sus metas y den lo mejor de ustedes en cada proyecto y actividad. No olviden que el esfuerzo constante es la clave del éxito, y que cada pequeño avance cuenta.
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.


ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 17 de Septiembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Recuerden que cada nuevo día es una oportunidad para aprender algo nuevo y avanzar hacia nuestras metas. Esta semana los invito a enfrentar cada desafío con actitud positiva y determinación. No importa lo difícil que parezca, lo importante es dar siempre nuestro mejor esfuerzo.
Confíen en sus capacidades, mantengan el enfoque y recuerden que el éxito es el resultado de la constancia. ¡Vamos con toda la energía para hacer de esta semana una de grandes logros!
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

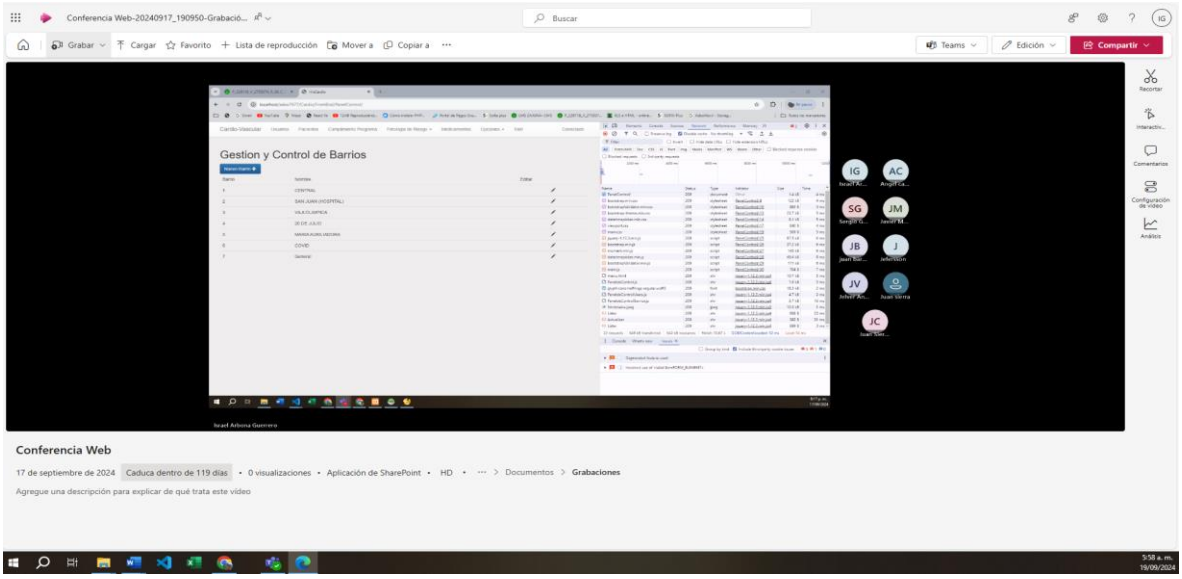

PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA4-220501095-AA3 - 4 de Septiembre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Espero que hayan tenido un buen descanso y vengan con todas las energías recargadas. Esta semana es una nueva oportunidad para seguir creciendo, aprender y superar nuestros propios límites. Recuerden que cada paso que damos, por pequeño que parezca, nos acerca más a nuestras metas.
Quiero agradecerles por su dedicación y esfuerzo constante; cada reto que enfrentan y cada logro que alcanzan son prueba de su compromiso. No olviden que el aprendizaje es un proceso continuo, y lo más importante es disfrutar el camino. Confíen en sus habilidades y no teman preguntar, equivocarse y aprender.
¡Vamos a por una gran semana!
continuamos con: Módulo 4: Diseñar y programar orientado a objetos
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA4-220501095-AA3. Crear clases, atributos, métodos, controles de acceso con sintaxis y normas del lenguaje de programación.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:

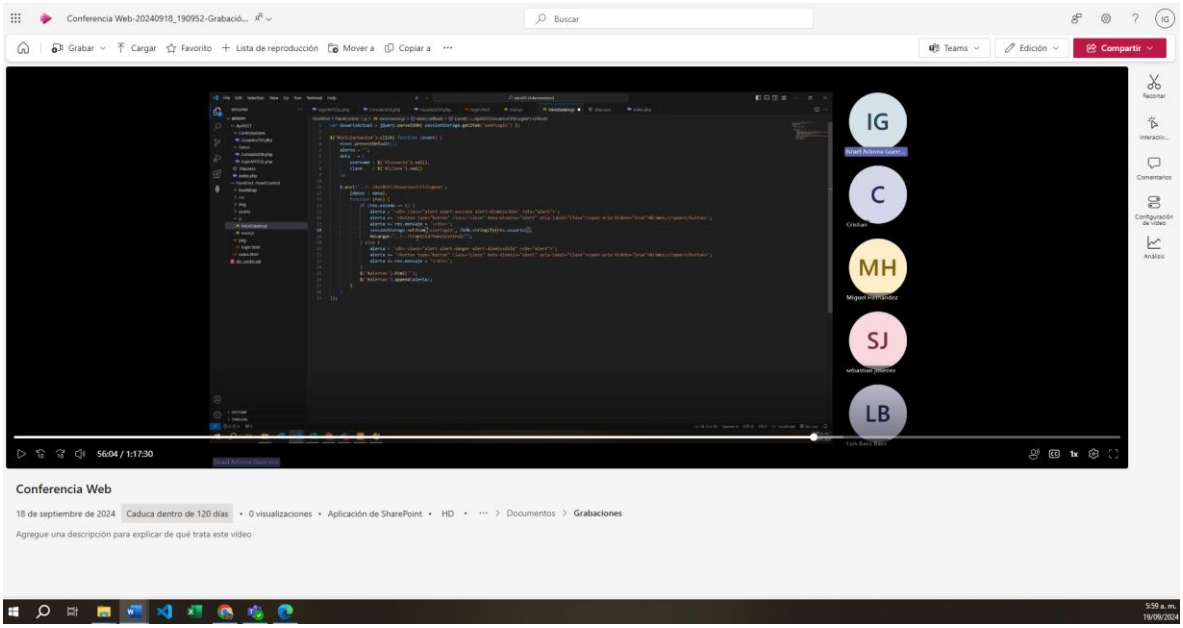

PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - Inicio Modulo 5 - GA5-220501123-AA1 - 11 de Septiembre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Espero que hayan tenido un buen descanso y estén listos para afrontar una nueva semana llena de retos y aprendizajes. Recuerden que cada día es una oportunidad para mejorar y crecer, así que enfoquen su energía en sus metas y den lo mejor de ustedes en cada proyecto y actividad. No olviden que el esfuerzo constante es la clave del éxito, y que cada pequeño avance cuenta.
continuamos con: Módulo 5: Desarrolla aplicaciones hibridas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501123-AA1. Definir la arquitectura adecuada según la necesidad técnicas del proyecto.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501123-01. Modelar la arquitectura tecnológica de la aplicación móvil hibrida según informe de análisis y criterios técnicos.
las evidencias son las siguientes:

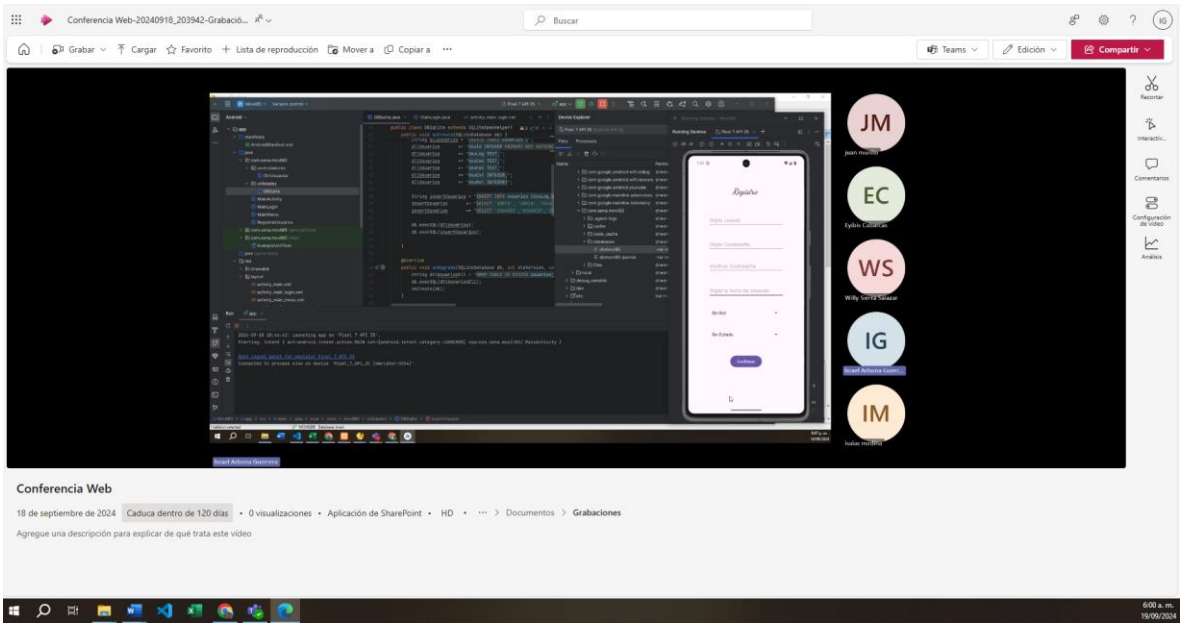

PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA5-220501123-AA2 - 18 de Septiembre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Recuerden que cada nuevo día es una oportunidad para aprender algo nuevo y avanzar hacia nuestras metas. Esta semana los invito a enfrentar cada desafío con actitud positiva y determinación. No importa lo difícil que parezca, lo importante es dar siempre nuestro mejor esfuerzo.
Confíen en sus capacidades, mantengan el enfoque y recuerden que el éxito es el resultado de la constancia. ¡Vamos con toda la energía para hacer de esta semana una de grandes logros!
continuamos con: Módulo 5: Desarrolla aplicaciones hibridas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501123-AA2. Diseñar el prototipo y la interface grafica de la aplicación según los requisitos del proyecto. Diseña (Wireframe/Mockup/Prototype) teniendo en cuenta el UI y UX.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501123-02. Diseñar la maquetación de la aplicación móvil hibrida de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.

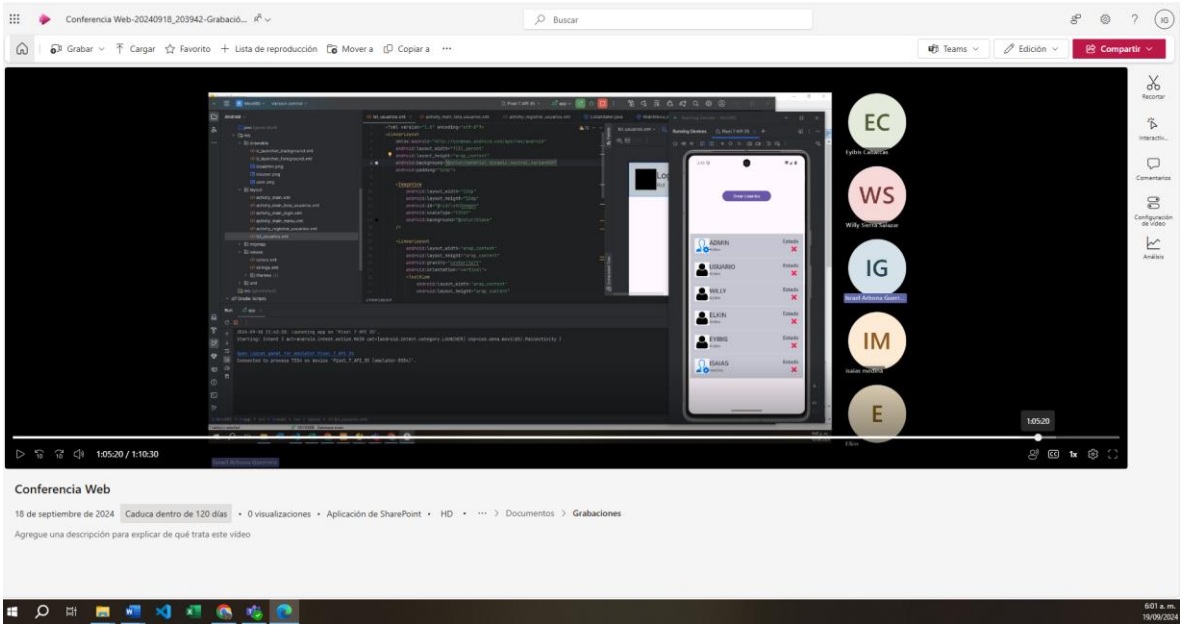
EVIDENCIA: Captura de pantalla plataforma ZAJUNA.

2. Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.



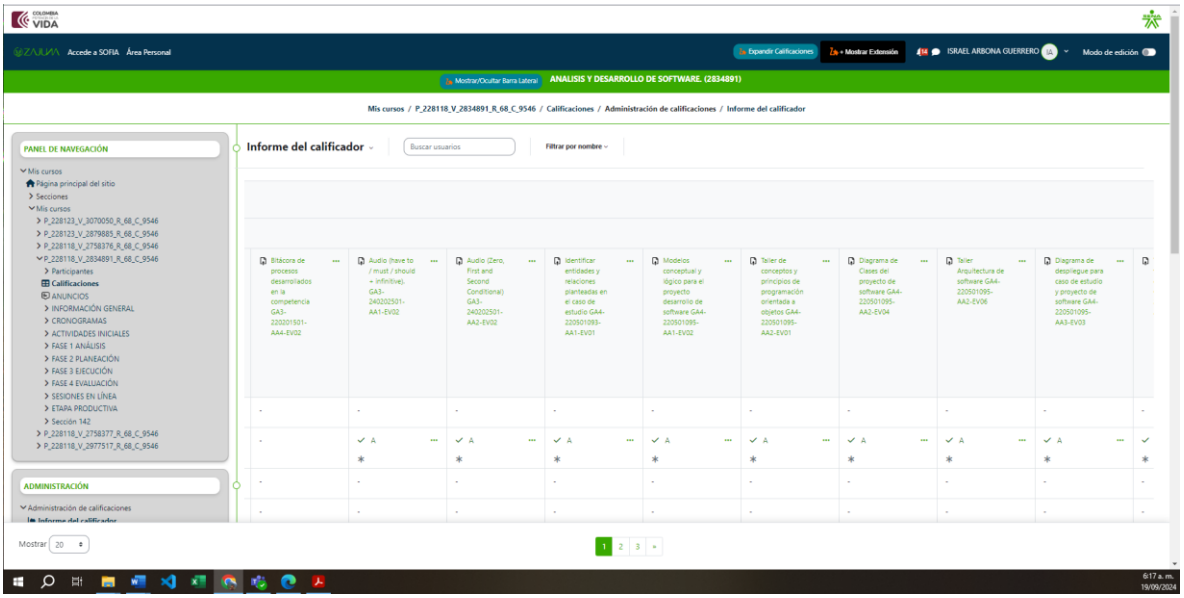


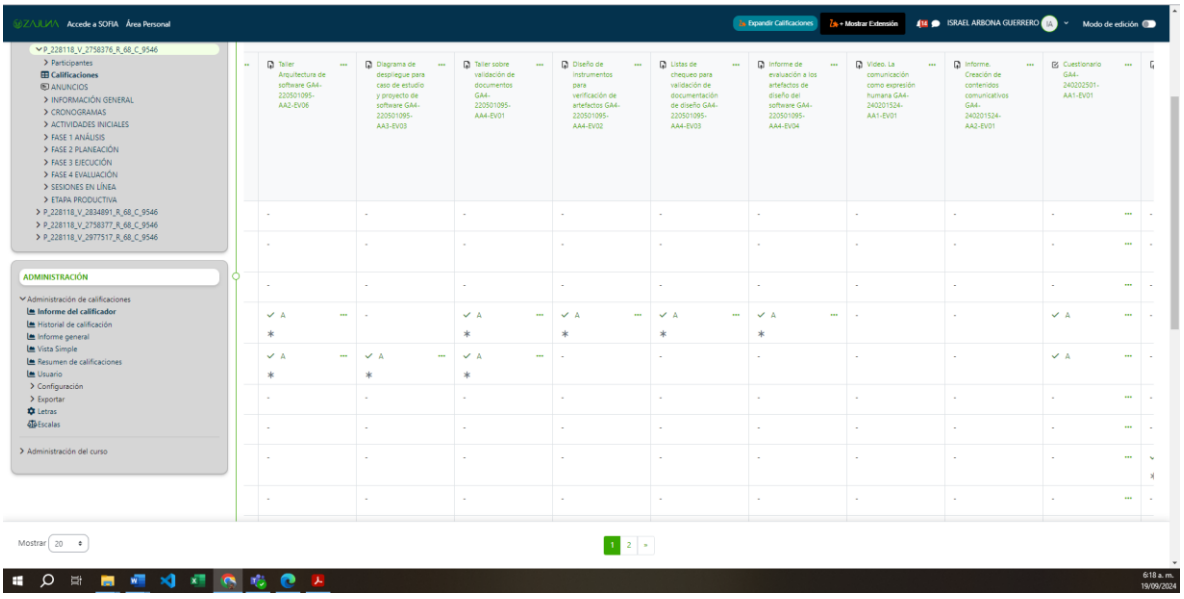




EVIDENCIA: Captura de teams.

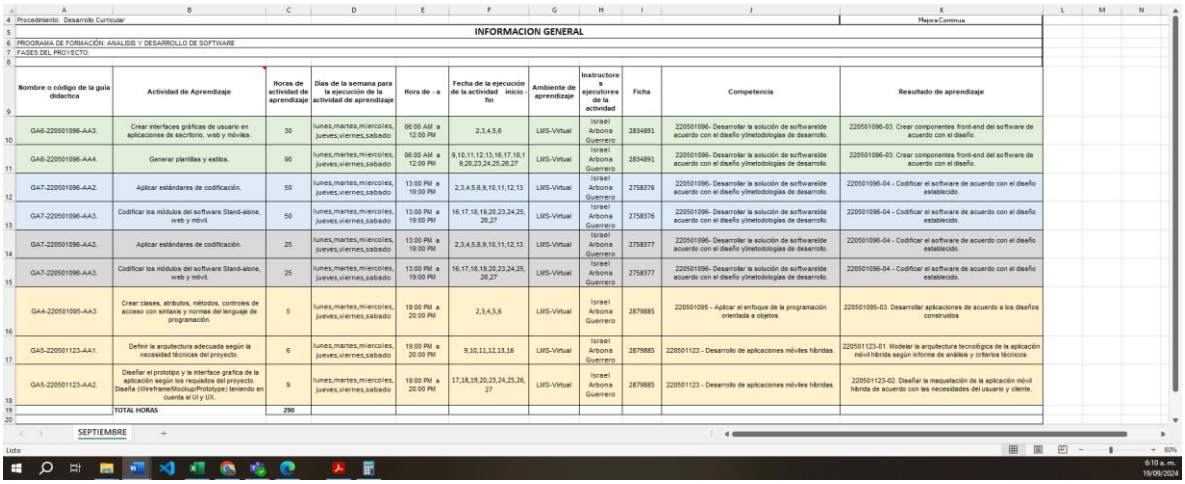
3. Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices.





EVIDENCIA: Captura de centro de calificaciones y plantilla de seguimiento

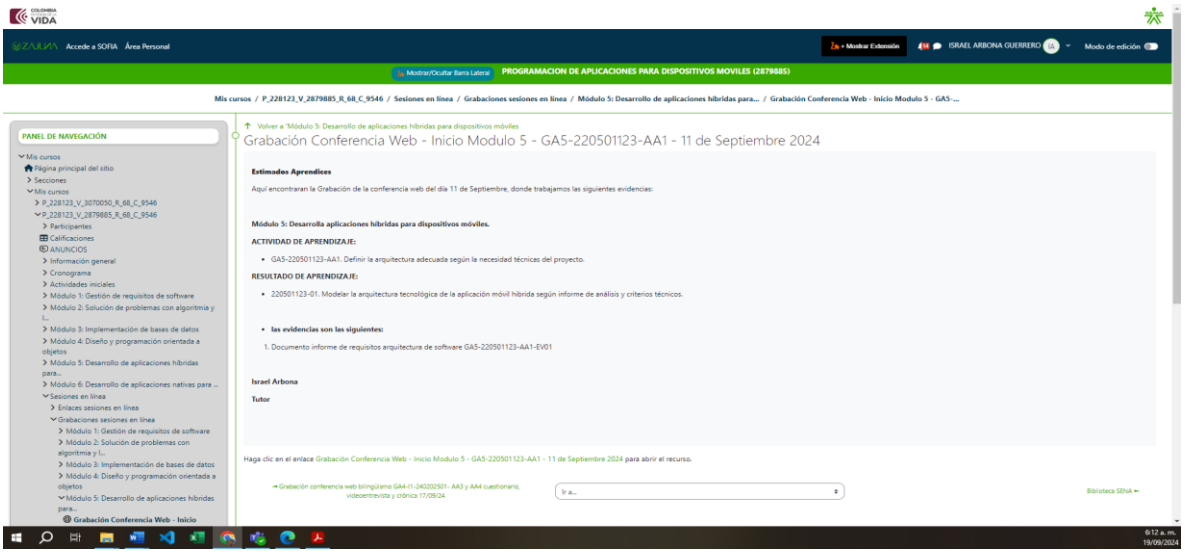
5. Envío programación mes de septiembre con competencias técnicas de las fichas asignadas.

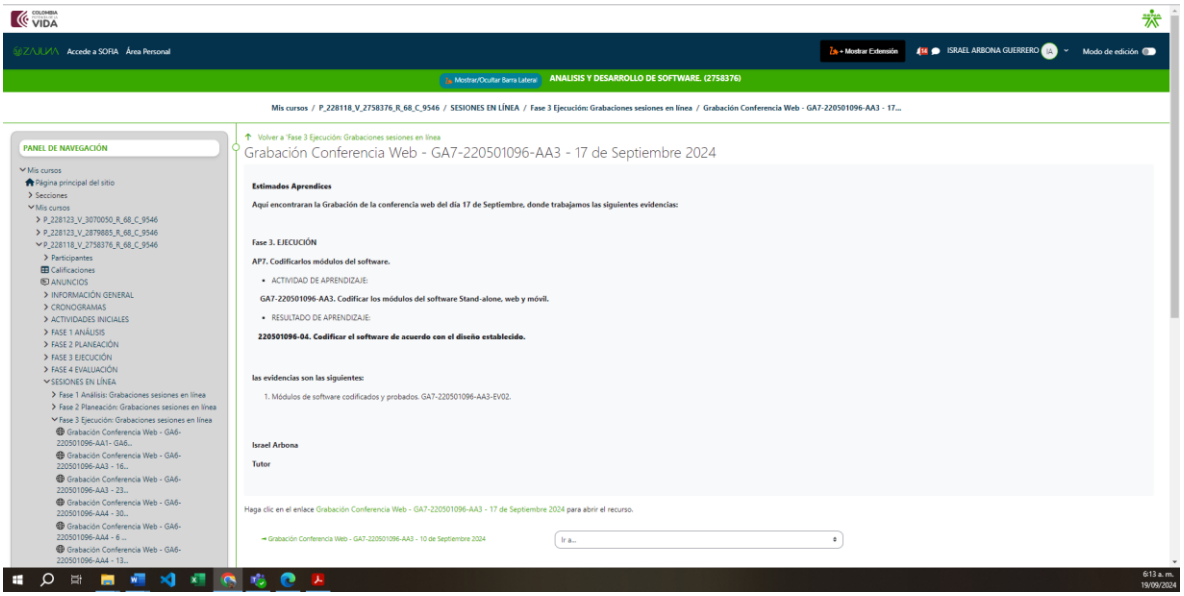


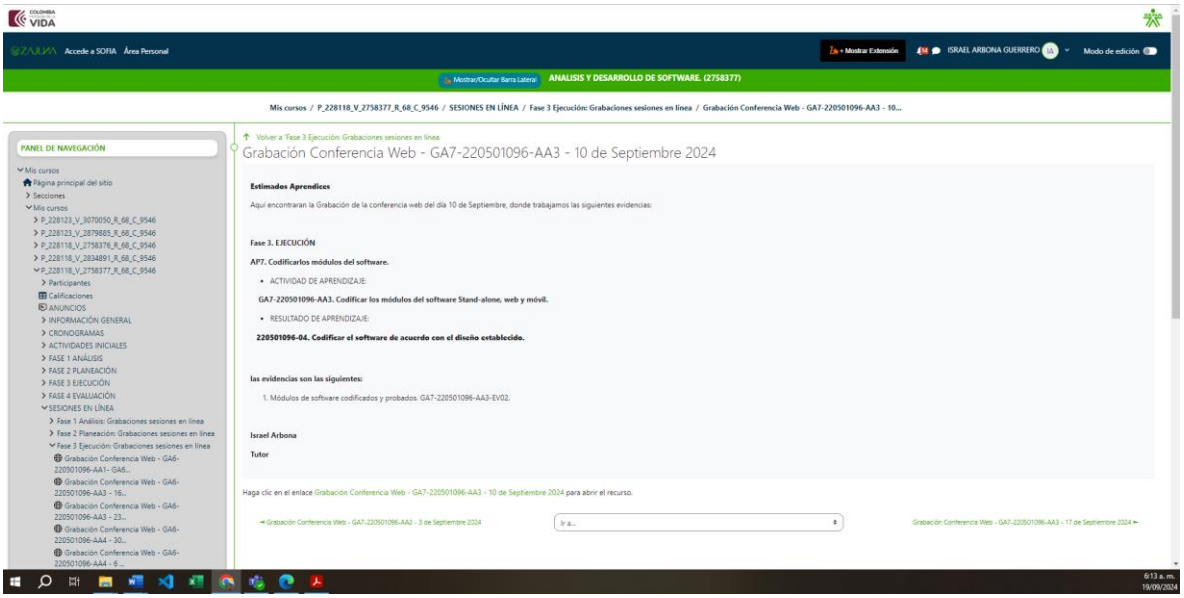
Nombre o código de la guía didactica	Actividad de Aprendizaje	Horas de actividad de aprendizaje	Dias de la semana para la ejecución de la actividad de aprendizaje	Hora de - a	Fecha de la ejecución de la actividad inicio - fin	Ambiente de aprendizaje	Instructores ejecutores de la actividad	Ficha	Competencia	Resultado de aprendizaje
GA6-220501096-AA3.	Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.	30	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	06:00 AM a 12:00 PM	2,3,4,5,6	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501096- Desarrollar la solución de softwareIde acuerdo con el diseño yImetodologías de desarrollo.	220501096-03. Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.
GA6-220501096-AA4.	Generar plantillas y estilos.	90	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	06:00 AM a 12:00 PM	9,10,11,12,13,16,17,18,1 9,20,23,24,25,26,27	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501096- Desarrollar la solución de softwareIde acuerdo con el diseño yImetodologías de desarrollo.	220501096-03. Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.
GA7-220501096-AA2.	Aplicar estándares de codificación.	50	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	2,3,4,5,6,9,10,11,12,13	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	220501096- Desarrollar la solución de softwareIde acuerdo con el diseño yImetodologías de desarrollo.	220501096-04 - Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
GA7-220501096-AA3.	Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.	50	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	16,17,18,19,20,23,24,25, 26,27	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	220501096- Desarrollar la solución de softwareIde acuerdo con el diseño yImetodologías de desarrollo.	220501096-04 - Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
GA7-220501096-AA2.	Aplicar estándares de codificación.	25	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	2,3,4,5,6,9,10,11,12,13	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	220501096- Desarrollar la solución de softwareIde acuerdo con el diseño yImetodologías de desarrollo.	220501096-04 - Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
GA7-220501096-AA3.	Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.	25	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	16,17,18,19,20,23,24,25, 26,27	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	220501096- Desarrollar la solución de softwareIde acuerdo con el diseño yImetodologías de desarrollo.	220501096-04 - Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
GA4-220501095-AA3.	Crear clases, atributos, métodos, controles de acceso con sintaxis y normas del lenguaje de programación.	5	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	19:00 PM a 20:00 PM	2,3,4,5,6	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501095 - Aplicar el enfoque de la programación orientada a objetos.	220501095-03. Desarrollar aplicaciones de acuerdo a los diseños construidos
GA5-220501123-AA1.	Definir la arquitectura adecuada según la necesidad técnicas del proyecto.	6	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	19:00 PM a 20:00 PM	9,10,11,12,13,16	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501123 - Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas.	220501123-01. Modelar la arquitectura tecnológica de la aplicación móvil híbrida según informe de análisis y criterios técnicos.
GA5-220501123-AA2.	Diseñar el prototipo y la interface grafica de la aplicación según los requisitos del proyecto. Diseña (Wireframe/Mockup/Prototype) teniendo en cuenta el UI y UX.	9	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	19:00 PM a 20:00 PM	17,18,19,20,23,24,25,26, 27	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501123 - Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas.	220501123-02. Diseñar la maquetación de la aplicación móvil híbrida de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.
	TOTAL HORAS	290								

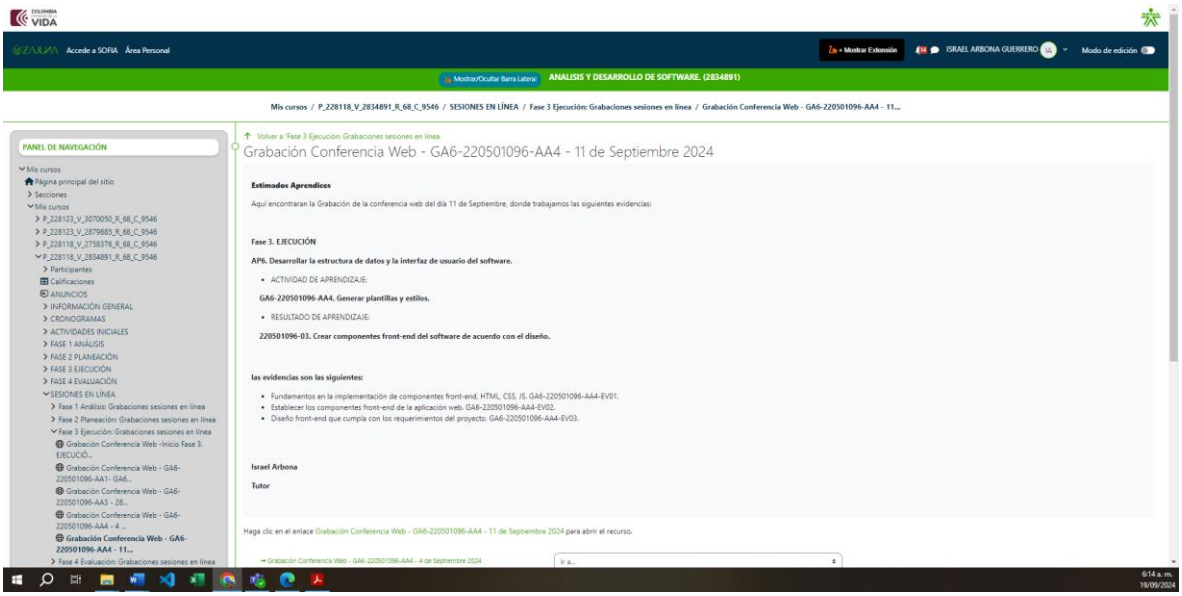
EVIDENCIA: archivo de programación horas Sofia Plus

6. Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma ZAJUNA teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.



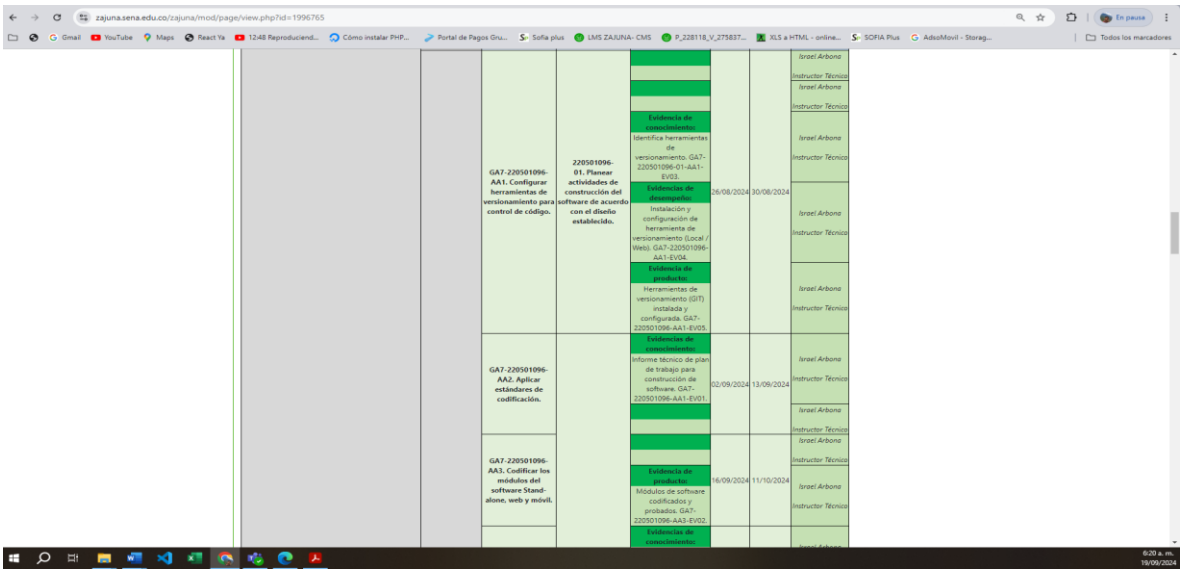

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
PANEL DE NAVEGACIÓN
Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 17 de Septiembre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 17 de Septiembre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
las evidencias son las siguientes:
1. Módulos de software codificados y probados. GA7-220501096-AA3-EV02.
Israel Arbona
Tutor
Haga clic en el enlace Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 17 de Septiembre 2024 para abrir el recurso.

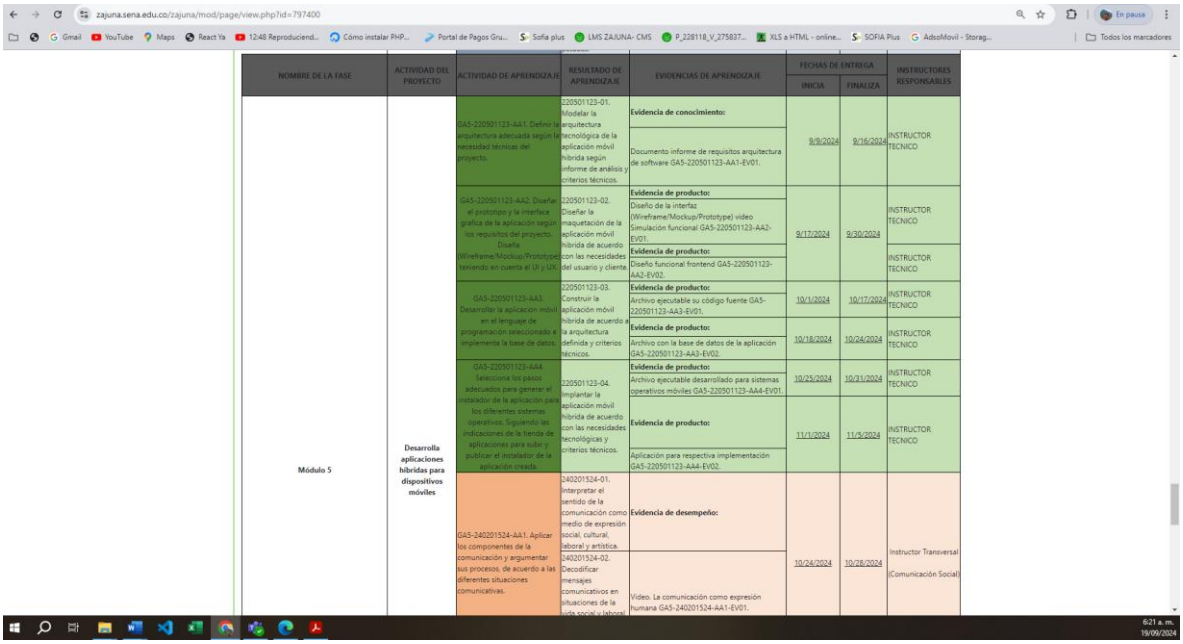

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
PANEL DE NAVEGACIÓN
Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 10 de Septiembre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 10 de Septiembre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
las evidencias son las siguientes:
1. Módulos de software codificados y probados. GA7-220501096-AA3-EV02.
Israel Arbona
Tutor
Haga clic en el enlace Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 10 de Septiembre 2024 para abrir el recurso.



EVIDENCIA: captura archivo apoyo a la formación

10. Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación





NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTORES RESPONSABLES
					INICIA	FINALIZA	
Módulo 5	Desarrolla aplicaciones híbridas para dispositivos móviles	GA5-220501123-AA1. Definir la arquitectura adecuada según la necesidad técnicas del proyecto.	220501123-01. Modelar la arquitectura tecnológica de la aplicación móvil híbrida según informe de análisis y criterios técnicos.	**Evidencia de conocimiento:** Documento informe de requisitos arquitectura de software GA5-220501123-AA1-EV01.	9/9/2024	9/16/2024	INSTRUCTOR TECNICO
		GA5-220501123-AA2. Diseñar el prototipo y la interface gráfica de la aplicación según los requisitos del proyecto. Diseña Wireframe/Mockup/Prototype teniendo en cuenta el UI y UX.	220501123-02. Diseñar la maquetación de la aplicación móvil híbrida de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.	**Evidencia de producto:** Diseño de la interfaz (Wireframe/Mockup/Prototype) video Simulación funcional GA5-220501123-AA2-EV01.	9/17/2024	9/30/2024	INSTRUCTOR TECNICO
				Evidencia de producto: Diseño funcional frontend GA5-220501123-AA2-EV02.			INSTRUCTOR TECNICO
		GA5-220501123-AA3. Desarrollar la aplicación móvil en el lenguaje de programación seleccionado e implementa la base de datos.	220501123-03. Construir la aplicación móvil híbrida de acuerdo a la arquitectura definida y criterios técnicos.	**Evidencia de producto:** Archivo ejecutable su código fuente GA5-220501123-AA3-EV01.	10/1/2024	10/17/2024	INSTRUCTOR TECNICO
				Evidencia de producto: Archivo con la base de datos de la aplicación GA5-220501123-AA3-EV02.	10/18/2024	10/24/2024	INSTRUCTOR TECNICO
		GA5-220501123-AA4. Selecciona los pasos adecuados para generar el instalador de la aplicación para los diferentes sistemas operativos. Siguiendo las indicaciones de la tienda de aplicaciones para subir y publicar el instalador de la aplicación creada.	220501123-04. Implantar la aplicación móvil híbrida de acuerdo con las necesidades tecnológicas y criterios técnicos.	**Evidencia de producto:** Archivo ejecutable desarrollado para sistemas operativos móviles GA5-220501123-AA4-EV01.	10/25/2024	10/31/2024	INSTRUCTOR TECNICO
				Evidencia de producto: Aplicación para respectiva implementación GA5-220501123-AA4-EV02.	11/1/2024	11/5/2024	INSTRUCTOR TECNICO
		GA5-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01. Interpretar el sentido de la comunicación como medio de expresión social, cultural, laboral y artística.	**Evidencia de desempeño:**	10/24/2024	10/28/2024	Instructor Transversal (Comunicación Social)
			240201524-02. Decodificar mensajes comunicativos en situaciones de la vida social y laboral.	Video. La comunicación como expresión humana GA5-240201524-AA1-EV01.			

EVIDENCIA: captura LMS cronogramas 2024

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE

FECHA INICIAL: 01/09/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 30/09/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758376 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501095-03- DESARROLLAR APLICACIONES DE ACUERDO A LOS DISEÑOS CONSTRUIDOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	100,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758377 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501095-03- DESARROLLAR APLICACIONES DE ACUERDO A LOS DISEÑOS CONSTRUIDOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 50,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879885 - PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501123-01 MODELAR LA ARQUITECTURA TECNOLÓGICA DE LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA SEGÚN INFORME DE ANÁLISIS Y CRITERIOS TÉCNICOS.

220501123-02- DISEÑAR LA MAQUETACIÓN DE LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL USUARIO Y CLIENTE.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501095-03- DESARROLLAR APLICACIONES DE ACUERDO A LOS DISEÑOS CONSTRUIDOS.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	21,00

FICHA DE APRENDIZAJE:	2834891 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501095-03- DESARROLLAR APLICACIONES DE ACUERDO A LOS DISEÑOS CONSTRUIDOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 119,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 290,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE