PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Mayo de 2020

Señor (a)
MANUEL GREGORIO HORMECHEA LANCE
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **1333805**
Coordinador de Automatización
Automatización
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Mayo del año 2020

Referencia: No 1333805 del año 2020

RICARDO ENRIQUE CANTILLO CARRILLO, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72.201.581 de Barranquilla, en mi calidad de Contratista del SENA, en Automatización, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: d). un pago correspondiente al mes de Mayo de 2020 por valor de (3.278.181). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta de Ahorros No. 0098000200063852 BBVA, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 30 de Junio de 2020.

OBJETO:
Prestación de servicios profesionales como instructor para impartir formación profesional titulada y complementaria en el área de teleinformática - análisis y desarrollo de sistemas de información de acuerdo a la programación académica del SENA Centro Nacional Colombo Alemán

CLÁUSULA (No. de cláusula donde se encuentren las obligaciones del contratista)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Programar las actividades de enseñanza, aprendizaje y evaluación de conformidad con los de formación y el calendario institucional y el Manual de procedimientos para la ejecución.	REVISIÓN DE ACTIVIDADES, INTERACCIÓN VIRTUAL CON APRENDICES DE LA FORMACIÓN, ENVÍO DE CORREOS DE FOROS DE BUZÓN DE DUDAS E INQUIETUDES. LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN, DEL	NODO TIC, de los aprendices de los programas de ADSI, realización de los Laboratorios de Rest y Esquemas de SQL. Programación con

		NODO TIC DEL CNCA - PISO 6. SALA ADSI 2 DE PROGRAMACIÓN.	frameWorks SpringBoot

A continuación relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.
Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – " *Decreto Ley Antitrámites"*)

Evidencias en ( ) folios

Cordialmente,

RICARDO ENRIQUE CANTILLO CARRILLO
Contratista
C.C. No. 72.201.581

Recibí a satisfacción:

MANUEL GREGORIO HORMECHEA LANCE
Supervisor(a) Contrato 1333805 de 2020
Coordinador de Automatización

LABORATORIO 10.
Programación Orientada a Objetos en Java

GUÍA DE LABORATORIO Nº 10

Actividad de Proyecto: **CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN**

Estructura de contenidos.

1. Introducción. 2

2. Objetivos. 2

3. Consideraciones. 3

4. Procedimiento. 3

5. Evidencias a entregar. 8

GLOSARIO 9

RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS 10



1. INTRODUCCIÓN

En el presente laboratorio desarrollará una serie de ejercicios de Programación Orientada a Objetos (POO), empleando el lenguaje de programación JAVA, estos ejercicios le ayudarán a aplicar los conceptos de la POO en contextos reales.

Con el desarrollo de aplicaciones orientadas a objetos el Analista y Desarrollador de Sistemas de Información está preparado para sacar el máximo provecho a las plataformas y lenguajes de programación más modernos y utilizados en la industria del desarrollo de software actual.

2. OBJETIVOS

- Aplicar el concepto de Abstracción en el desarrollo de aplicaciones de Software Orientado a Objetos.
- Aplicar el concepto de Encapsulación en el desarrollo de aplicaciones de Software Orientado a Objetos.
- Aplicar el concepto de Herencia en el desarrollo de aplicaciones de Software Orientado a Objetos.
- Seguir un diseño definido y aplicarlo en el código de programas orientados a objetos.
- Comprender la diferencia entre los modificadores de acceso en Java.
- Definir métodos estáticos en el desarrollo de aplicaciones orientadas a objetos.

3. CONSIDERACIONES

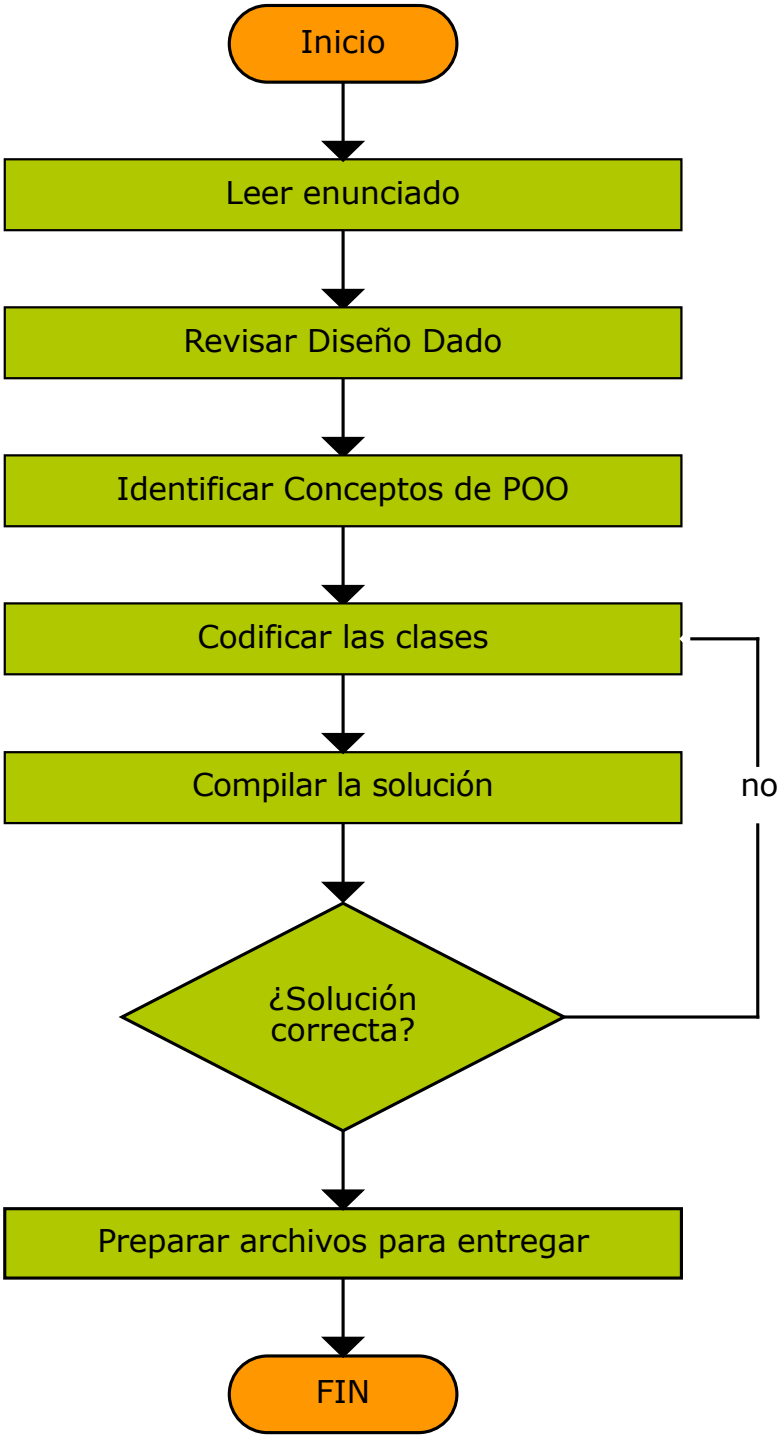
Ítem	Descripción
Soporte Teórico	Para el desarrollo del laboratorio se recomienda la lectura y seguimiento del objeto de aprendizaje: • Programación Orientada a Objetos Aplicada.
Productos requeridos	• Enunciados de los ejercicios a desarrollar disponibles en este mismo documento. • API de Java
Herramientas SW	El laboratorio puede ser desarrollado en cualquier IDE (Ambiente de Desarrollo Integrado) para Java tal como: • Netbeans • JCreator • BlueJ • Eclipse

4. PROCEDIMIENTO

Para el desarrollo de cada uno de los ejercicios tenga en cuenta el siguiente procedimiento:

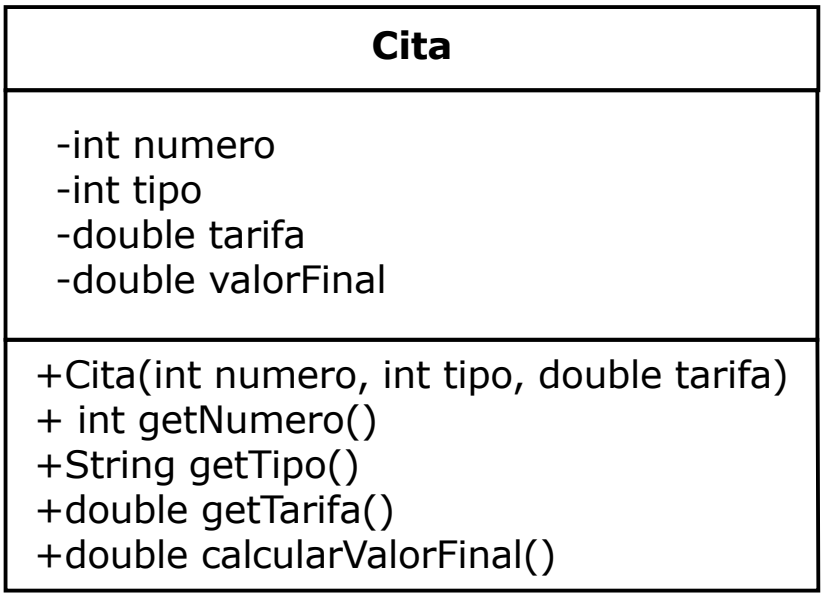
1. Lea completamente el enunciado de cada ejercicio hasta comprender con claridad lo que se está pidiendo.
2. Revise el diseño dado e identifique los conceptos de la Programación Orientada a Objetos que debe aplicar.
3. Codifique cada ejercicio propuesto documentando las acciones incorporadas.
4. Compile la solución.
5. Realice las pruebas requeridas para asegurar su correcto funcionamiento.
6. Si esta correcto continue con el punto 7, si no volver al paso 3.
7. Guarde cada ejercicio en una carpeta independiente con todos los archivos requeridos para su ejecución.

DIAGRAMA


Inicio
Leer enunciado
Revisar Diseño Dado
Identificar Conceptos de POO
Codificar las clases
Compilar la solución
¿Solución correcta?
no
Preparar archivos para entregar
FIN

EJERCICIOS:

1. Cree y compile la siguiente clase:



Notas:

- El método getTipo() debe retornar un String que puede ser "especialista" o "general", será general si la cita es tipo 1, 2 o 3 y será especialista si el tipo de cita es 4 o 5.

- El valor final de la cita depende de la tarifa y el tipo de cita, las citas de tipo "especialista" tienen un incremento del 50% sobre la tarifa y las citas de tipo "general" tiene un descuento del 50% sobre la tarifa.

Cree la clase Principal.java donde solicite al usuario los datos para crear una cita (objeto de la clase Cita) y a continuación presente los siguientes mensajes:

El número de la cita es: XXXXXX
Esta cita es de tipo: XXXXXXXX
Su tarifa normal es: XXXXXXXX
Pero por ser de tipo XXXXXXXX queda con un valor final de XXXXXXXX

2. Cree y compile la siguiente clase:

Bus
-String placa -int capacidadPasajeros -double precioPasaje -int pasajerosActuales - int totalPasajeros
+Bus (String placa, int capacidad, double pasaje) +String getPlaca() +int getCapacidad() +double getPrecioPasaje() +int getPasajerosTotales() +int getPasajerosActuales() +void subirPasajeros(int pasajeros) +void bajarPasajeros(int pasajeros) +double getDineroAcumulado()

Notas:

- getPlaca: Obtiene la placa del bus
- getCapacidad: Obtiene la capacidad de pasajeros del bus
- getPrecioPasaje: Obtiene el valor del pasaje
- getPasajerosActuales: Obtiene el número de pasajeros que se encuentra en el bus
- getPasajerosTotales: Obtiene el número de pasajeros que se han subido al bus
- subirPasajeros: sube una cantidad de pasajeros al bus, teniendo en cuenta que no sobrepase la capacidad del bus.
- bajarPasajeros: baja una cantidad de pasajeros del bus, teniendo en cuenta que no baje más pasajeros de los que realmente existen en el bus.
- getDineroAcumulado: Obtiene todo el dinero que ha acumulado el bus teniendo en cuenta todos los pasajeros que se han subido y el valor del pasaje.

Cree y compile la clase Principal.java donde instancie un objeto de la clase Bus y pruebe cada uno de sus métodos.

3. Cree y compile la siguiente clase:

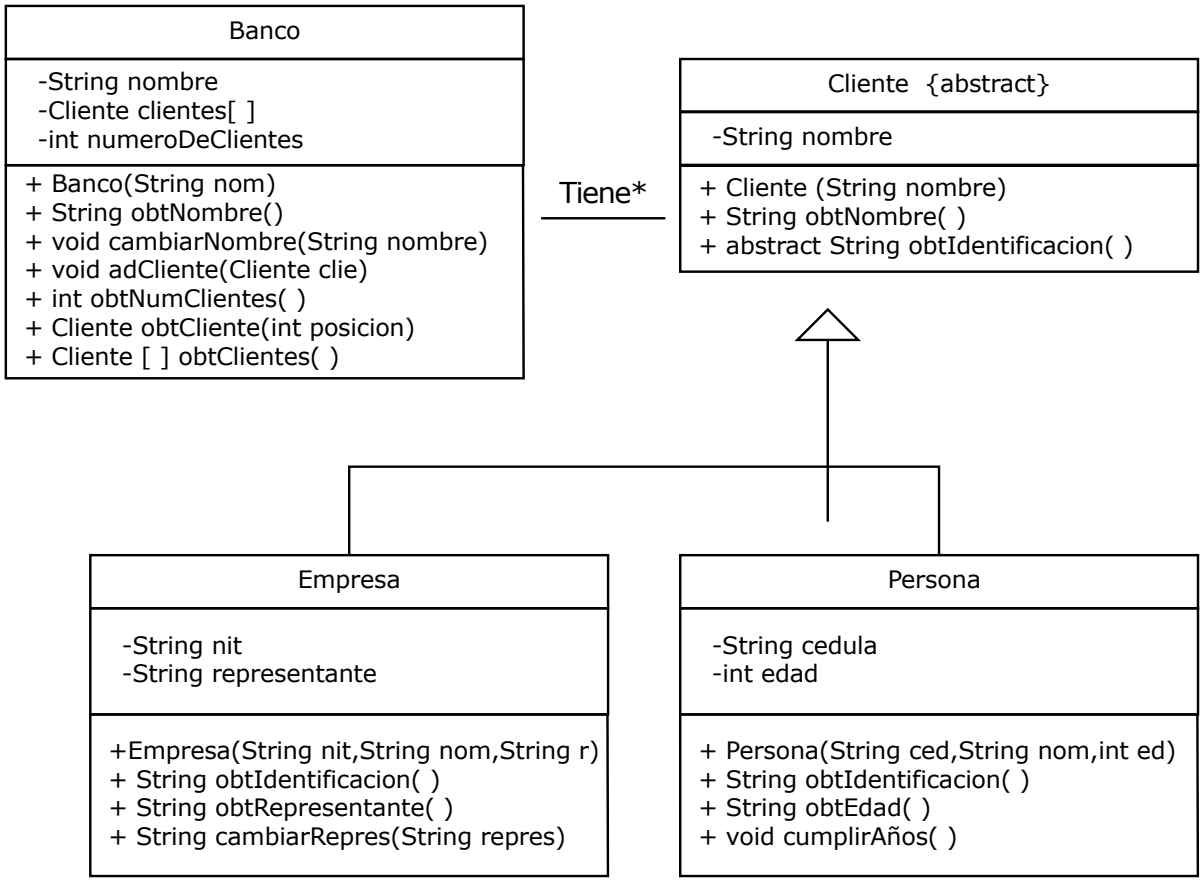
Cuenta
- String numero - String tipo - double saldoActual - double saldoMinimo
+ Cuenta(int numero, String tipo, double valorInicial) + void consignar (double monto) + void retirar (double monto) + double getSaldo() + double getSaldoMinimo() + double getCapacidadCredito()

Notas:

- Las cuentas solo pueden ser de tipo "ahorro" o "crédito"
- El saldo mínimo de una cuenta es el 10% del valor inicial con que se crea la cuenta.
- Consignar (double monto): incrementa el dinero de la cuenta con base en el monto de dinero que se desea consignar.
- Retirar (double monto): retira el monto dado de la cuenta siempre y cuando la cuenta no quede con un saldo inferior al saldo mínimo, si esto ocurre, solo se retirará el dinero autorizado.
- getSaldo(): obtiene el saldo actual de la cuenta.
- getSaldoMinimo(): obtiene el saldo mínimo de la cuenta.
- getCapacidadCredito(): Para cuentas de ahorro, la capacidad de crédito es igual a la diferencia entre al saldo actual y el saldo mínimo y para cuentas de crédito, la capacidad de crédito es 3 veces el saldo actual.

Cree y compile la clase Principal.java y en ella cree un objeto de la clase Cuenta y pruebe cada uno de sus métodos.

4. A partir del siguiente diseño, cree las clases correspondientes y su respectivo código para generar los listados que se solicitan a continuación:



a. Todos los nombres de los clientes que tiene el banco
b. Todas los nombres y cédulas de las personas clientes del banco
c. El nombre y representante de cada Empresa
d. Nombres de los clientes menores de edad
e. El nombre y la edad del cliente más Joven
f. El nombre y la edad del cliente más viejo

5. EVIDENCIAS

Carpeta comprimida con el nombre laboratorio10 y en su interior subcarpetas (una subcarpeta por cada ejercicio) con los respectivos archivos .java para su ejecución.

GLOSARIO

POO: Programación Orientada a Objetos.

Abstracción: Característica de la programación orientada a objetos que permite centrar la atención en los elementos necesarios e importantes para el desarrollo de un programa.

Encapsulación: Característica de la POO que se da en un programa se da cuando se definen los atributos de una clase con el nivel de acceso más restrictivo para que el acceso o la modificación de los atributos de esa clase Solo sea posible a través de sus métodos.

Herencia: Característica de la POO que permite a una clase adquirir el comportamiento de otra.

RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS

Oracle (2013). Java 2 Platform Standard Edition 5.0. API Specification, consultada en Julio de 2013 y disponible en http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/

LABORATORIO 10	Programación Orientada a Objetos en Java
Desarrollador de contenido Experto temático	**Andrés Julián Valencia Osorio**
Asesor Pedagógico	**Rafael Neftalí Lizcano Reyes**
Productor Multimedia	**José Jaime Luis Tang Pinzón**
Líder expertos temáticos	**Ana Yaqueline Chavarro Parra**
Líder línea de producción	**Santiago Lozada Garcés**

Atribución, no comercial, compartir igual

Este material puede ser distribuido, copiado y exhibido por terceros si se muestra en los créditos. No se puede obtener ningún beneficio comercial y las obras derivadas tienen que estar bajo los mismos términos de licencia que el trabajo original.

Creative Commons

LABORATORIO 12.
Aplicando Sentencias SQL para la definición y manipulación de la Base de Datos

GUÍA DE LABORATORIO Nº 12

Actividad de Proyecto: **CONSTRUIR SENTENCIAS SQL PARA LA DEFINICIÓN Y MANIPULACIÓN DEL MODELO DE BASE DE DATOS.**

Estructura de contenidos.

1. Introducción. 2

2. Objetivos. 2

3. Consideraciones. 3

4. Procedimiento. 3

5. Evidencias a entregar. 10

GLOSARIO 11

RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS 12



1. INTRODUCCIÓN

Después de haber diseñado y construido el Modelo Entidad Relación(MER), viene el momento de construir la base de datos(BD), con sus respectivas entidades; para esta actividad existe un conjunto de programas que permite el almacenamiento, modificación y extracción de la información en la respectiva BD.

El manejo adecuado de instrucciones SQL, para la manipulación de datos, es fundamental en el mundo de los Sistemas de Información, es por ello que cada una de las actividades propuestas en este laboratorio, le permitirán apropiar los conceptos necesarios para un óptimo manejo de la información en cualquier Base de Datos.

2. OBJETIVOS

- Crear bases de datos en diferentes gestores como ORACLE y/o MySQL, siguiendo especificaciones técnicas.
- Construir consultas simples y cruzadas a la base de datos, de acuerdo con los requerimientos.
- Seguir los pasos definidos en el objeto de aprendizaje "Construir sentencias SQL para la definición y manipulación del modelo de base de datos" para el desarrollo y manipulación de una base de datos.

3. CONSIDERACIONES

Ítem	Descripción
Soporte Teórico	Para la realización de este laboratorio se recomienda: • Revisar el Objeto de Contenido Construir sentencias SQL para la definición y manipulación del modelo de base de datos. • Revisar el Objeto con el desarrollo del ejercicio paso a paso para la instalación de MySQL y ORACLE. • Seguir los procedimientos y explicaciones proporcionadas en el Objeto de Contenido "Construir sentencias SQL para la definición y manipulación del modelo de base de datos".
Productos requeridos	• Ejercicios de ejemplo que se muestran en el Objeto de Contenido. • Código SQL para los ejercicios realizados en este laboratorio.
Herramientas SW	Para el desarrollo del Laboratorio se requiere tener instalado MySQL y/u Oracle, de acuerdo con las indicaciones ofrecidas en el videotutorial respectivo.

4. PROCEDIMIENTO

Para el Desarrollo de cada uno de los ejercicios tenga en cuenta el siguiente procedimiento:

1. Leer detenidamente cada enunciado.
2. Identificar las entidades.
3. Identificar los campos, con su respectivo tipo de Dato.
4. Identificar las instrucciones manejadas por el Lenguaje de Consultas Estructurado.
5. Construir las instrucciones necesarias para la implementación y manipulación de la base de datos propuesta en este laboratorio.
6. Presentar la solución a cada ejercicio empleando la sintaxis definida en el objeto de aprendizaje "Lenguaje estructurado de Consultas SQL".
7. Copiar el código SQL, en un único documento, el cual debe contener el enunciado y la solución de cada enunciado.
8. Guardar el archivo con el código SQL, en formato .txt o pdf con el nombre Solucion_Laboratorio_SQL.

Ejercicios:

Utilizando instrucciones SQL, realice las siguientes actividades:

1. Cree una base de datos llamada laboratorioSQL.
2. Ubicado en la base de datos que acabó de crear, construya las siguientes tablas con los respectivos campos y tipos de datos.

Profesor	Tipo	Longitud
doc_prof (pk)	varchar	11
nom_prof	varchar	30
ape_prof	varchar	30
cate_prof	int	
sal_prof	int	

Curso	Tipo	Longitud
cod_curs(pk)	int autoincrementable	
nom_curs	Varchar	100
horas_cur	Int	
valor_cur	Int	

Estudiante	Tipo	Longitud
doc_est(pk)	varchar	11
nom_est	varchar	30
ape_est	varchar	30
edad_est	Int	

Estudiantexcurso	Tipo	Longitud
cod_cur_estcur (fk)	Int	11
doc_est_estcur (fk)	Int	30
fec_ini_estcur	Date	30

Cliente	Tipo	Longitud
id_cli(pk)	varchar	11
nom_cli	varchar	30
ape_cli	varchar	30
dir_cli	varchar	100
dep_cli	varchar	20
mes_cum_cli	varchar	10

Articulo	Tipo	Longitud
id_art(pk)	int autoincrementable	
tit_art	varchar	100
aut_art	varchar	100
edi_art	varchar	300
prec_art	int	

Pedido	Tipo	Longitud
id_ped(pk)	int autoincrementable	
id_cli_ped(fk)	Varchar	11
fec_ped	Date	
val_ped	int	

Articuloxpedido	Tipo	Longitud
id_ped_artped(fk)	Int	
id_art_artped(fk)	Int	
can_art_artped	Int	
val_ven_art_artped	int	

Compañia	Tipo	Longitud
comnit(pk)	Varchar	11
comnombre	Varchar	30
comañofun	Int	
comreplegal	Varchar	100

TiposAutomotores	Tipo	Longitud
auttipo(pk)	int	

Automotores	Tipo	Longitud
autoplaca (pk)	varchar	6
Automarca	varchar	30
Autotipo(fk)	Int	
Automodelo	int	
Autonumpasajeros	int	
Autocilindraje	int	
Autonumchasis	varchar	20

Aseguramientos	Tipo	Longitud
asecodigo (pk)	Int autoincrementable	6
Asefechainicio	Date	30
asefechaexpiracion	Date	
asevaloraseguardo	int	
Aseestado	varchar	
Asecosto	int	
Aseplaca(fk)	varchar	20

Incidentes	Tipo	Longitud
incicodigo (pk)	Int autoincrementable	
incifecha	Date	
inciplaca(fk)	varchar	6
incilugar	varchar	40
incicantheridos	int	
incicanfatalidades	int	
incicanautosinvolucrados	int	

3. Inserte los siguientes registros según las tablas que se presentan a continuación:

Tabla: PROFESOR					
	doc_prof	nom_prof	ape_prof	cate_prof	sal_prof
Registro 1	63.502.720	Martha	Rojas	2	$ 690.000
Registro 2	91.216.904	Carlos	Pérez	3	$ 950.000
Registro 3	13.826.789	Maritza	Angarita	1	$ 550.000
Registro 4	1.098.765.789	Alejandra	Torres	4	$1.100.000

Tabla: CURSO				
	cod_curs	nom_curs	horas_cur	valor_cur
Registro 1	149842	Fundamentos de Bases de datos	40	$ 500.000
Registro 2	250067	Fundamentos de SQL	20	$ 700.000
Registro 3	289011	Manejo de Mysql	45	$ 550.000
Registro 4	345671	Fundamentals of Oracle	60	$3.000.000

Tabla: Estudiante				
	doc_est	nom_est	ape_est	edad_est
Registro 1	63.502.720	María	Perez	23
Registro 2	91.245.678	Carlos José	Lopez	25
Registro 3	1.098.098.097	Jonatan	Ardila	17
Registro 4	1.098.765.678	Carlos	Martinez	19

Tabla: Estudiantexcurso			
	cod_cur_estcur	doc_est_estcur	fec_ini_estcur
Registro 1	289011	1098765678	01/02/2011
Registro 2	250067	63502720	01/03/2011
Registro 3	289011	1098098097	01/02/2011
Registro 4	345671	63502720	01/04/2011

Tabla: Cliente						
	id_cli	nom_cli	ape_cli	dir_cli	dep_cli	mes_cum_cli
Registro 1	63502718	Maritza	Rojas	Calle 34 No.14 - 45	Santander	Abril
Registro 2	13890234	Roger	Ariza	Cra 30 No.13 - 45	Antioquia	Junio
Registro 3	77191956	Juan Carlos	Arenas	Diagonal 23 No. 12 - 34 apto 101	Valle	Marzo
Registro 4	1098765789	Catalina	Zapata	Av el Libertador No. 30 - 14	Cauca	Marzo

Tabla: Articulo					
	id_art	tit_art	aut_art	edi_art	prec_art
Registro 1	1	Redes cisco	Ernesto Arigasello	Alfaomega - Rama	$60.000
Registro 2	2	Facebook y twitter para adultos	Veloso Claudio	Alfaomega	$52.000
Registro 3	3	Creación de un portal con php y mysql	Jacobo Pavón Puertas	Alfaomega - Rama	$40.000
Registro 4	4	Administración de sistemas operativos	Julio Gómez López	Alfaomega - Rama	$55.000

Tabla: Pedido				
	id_ped	id_cli_ped	fec_ped	val_ped
Registro 1	1	63502718	25/02/2012	$120.000
Registro 2	2	77191956	30/04/2012	$55.000
Registro 3	3	63502718	10/12/2011	$260.000
Registro 4	4	1098765789	25/02/2012	$1.800.000

Tabla: Articulo por pedido				
	id_ped_artped	id_art_artped	can_art_artped	val_ven_art_artped
Registro 1	1	3	5	$40.000
Registro 2	1	4	12	$55.000
Registro 3	2	1	5	$65.000
Registro 4	3	2	10	$55.000
Registro 5	3	3	12	$45.000
Registro 6	4	1	20	$65.000

Tabla: Compañía				
	comnit	comnombre	comañofun	comreplegal
Registro 1	800890890-2	Seguros Atlantida	1998	Carlos López
Registro 2	899999999-1	Aseguradora Rojas	1991	Luis Fernando Rojas
Registro 3	899999999-5	Seguros del Estadio	2001	Maria Margarita Pérez

Tabla: TiposAutomotores		
	auttipo	autnombre
Registro 1	1	Automóviles
Registro 2	2	Camperos
Registro 3	3	Camiones

Tabla: Automotores							
	autoplaca	automarca	auto tipo	auto modelo	autonum pasajeros	auto cilindraje	autonumchasis
Registro 1	FLL420	chevrolet corsa	1	2003	5	1400	wywzzz167kk009d25
Registro 2	DKZ820	renault stepway	1	2008	5	1600	wywwzz157kk009d45
Registro 3	KJQ920	kia sportage	2	2009	7	2000	wywzzz157kk009d25

Tabla: Aseguramientos							
	ase codigo	asefecha inicio	asefecha expiracion	asevalor asegurado	aseestado	asecosto	aseplaca
Registro 1	1	2012-09-30	2013-09-30	30.000.000	Vigente	500.000	FLL420
Registro 2	2	2012-09-27	2013-09-27	35.000.000	Vigente	600.000	DKZ820
Registro 3	3	2011-09-28	2012-09-28	50.000.000	Vencido	800.000	KJQ920

Tabla: Incidentes							
	inci codigo	incifecha	inciplaca	incilugar	incicant heridos	incican fatalidades	incican autos involucrados
Registro 1	1	2012-09-30	DKZ820	Bucaramanga	0	0	2
Registro 2	2	2012-09-27	FLL420	Girón	1	0	1
Registro 3	3	2011-09-28	FLL420	Bucaramanga	1	0	2

4. Realice las siguientes consultas:

- Muestre los salarios de los profesores ordenados por categoría .
- Muestre los cursos cuyo valor sea mayor a $500.000.
- Cuente el número de estudiantes cuya edad sea mayor a 22.
- Muestre el nombre y la edad del estudiante más joven.
- Calcule el valor promedio de los cursos cuyas horas sean mayores a 40.
- Obtener el sueldo promedio de los profesores de la categoría 1.
- Muestre todos los campos de la tabla curso en orden ascendente según el valor.
- Muestre el nombre del profesor con menor sueldo.
- Visualizar todos los estudiantes (código y nombre) que iniciaron cursos el 01/02/2011, del curso debe mostrarse el nombre, las horas y el valor.
- Visualice los profesores cuyo sueldo este entre $500.000 y $700.000.
- Visualizar el nombre, apellido y dirección de todos aquellos clientes que hayan realizado un pedido el día 25 /02/2012.
- Listar todos los pedidos realizados incluyendo el nombre del articulo.
- Visualizar los clientes que cumplen años en marzo.
- Visualizar los datos del pedido 1, incluyendo el nombre del cliente, la dirección del mismo, el nombre y el valor de los artículos que tiene dicho pedido.
- Visualizar el nombre del cliente, la fecha y el valor del pedido más costoso.
- Mostrar cuantos artículos se tienen de cada editorial.
- Mostrar los pedidos con los respectivos artículos(código, nombre, valor y cantidad pedida).
- Visualizar todos los clientes organizados por apellido.
- Visualizar todos los artículos organizados por autor.
- Visualizar los pedidos que se han realizado para el articulo con id 2, el listado debe mostrar el nombre y dirección del cliente, el respectivo número de pedido y la cantidad solicitada.
- Visualizar los datos de las empresas fundadas entre el año 1991 y 1998.

- Listar los todos datos de los automotores cuya póliza expira en octubre de 2013, este reporte debe visualizar la placa, el modelo, la marca, número de pasajeros, cilindraje nombre de automotor, el valor de la póliza y el valor asegurado.
- Visualizar los datos de los incidentes ocurridos el 30 de septiembre de 2012, con su respectivo número de póliza, fecha de inicio de la póliza, valor asegurado y valor de la póliza.
- Visualizar los datos de los incidentes que han tenido un(1) herido, este reporte debe visualizar la placa del automotor, con los respectivos datos de la póliza como son fecha de inicio, valor, estado y valor asegurado.
- Visualizar todos los datos de la póliza más costosa.
- Visualizar los incidentes con el mínimo número de autos involucrados, de este incidente visualizar el estado de la póliza y el valor asegurado.
- Visualizar los incidentes del vehículo con placas " FLL420", este reporte debe visualizar la fecha, el lugar, la cantidad de heridos del incidente, la fecha de inicio la de expiración de la póliza y el valor asegurado.
- Visualizar los datos de la empresa con nit 899999999-5.
- Visualizar los datos de la póliza cuyo valor asegurado es el más costoso, este reporte además de visualizar todos los datos de la póliza, debe presentar todos los datos del vehículo que tiene dicha póliza.
- Visualizar los datos de las pólizas de los automotores tipo 1, este reporte debe incluir placa, marca, modelo, cilindraje del vehículo junto con la fecha de inicio, de finalización y estado de la póliza.

5. Genere el script de la base de datos en un archivo bloc de notas con extensión txt cuyo nombre debe ser Solucion_Laboratorio_SQL.txt.

5. EVIDENCIAS

Documento en formato txt con el nombre Solucion_Laboratorio_SQL que contenga el código SQL para la construcción y manipulación de las Bases de Datos solicitadas en el presente laboratorio y que permita obtener los resultados solicitados.

GLOSARIO

DDL: Lenguaje de Definición de Datos.
MER: Modelo Entidad Relación.
MySQL: motor de Bases de Datos libre, gratuito que está disponible para varios sistemas operativos.
S.Q.L: Structured Query Language - Lenguaje de Consulta Estructurado.

RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS

Manual de Referencia MySQL, disponible en
http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/es/index.html

Manual de Referencia Oracle, disponible en:
http://www.oracle.com/technetwork/index.html

LABORATORIO 12	Aplicando Sentencias SQL para la definición y manipulación de la Base de Datos
Desarrollador de contenido Experto temático	**Magda Milena García Gamboa**
Asesor Pedagógico	**Rafael Neftalí Lizcano Reyes**
Productor Multimedia	**José Jaime Luis Tang Pinzón**
Líder expertos temáticos	**Ana Yaqueline Chavarro Parra**
Líder línea de producción	**Santiago Lozada Garcés**

Atribución, no comercial, compartir igual

Este material puede ser distribuido, copiado y exhibido por terceros si se muestra en los créditos. No se puede obtener ningún beneficio comercial y las obras derivadas tienen que estar bajo los mismos términos de licencia que el trabajo original.

Creative Commons

BootCamp Virtual de API Rest. ADSI CNCA

Item	Tema	Apoyo Virtual - Recurso
1	Introducción y conceptos API REST en Java	Sesión 1. En línea con el Tutor.
2	Fundamentos de Java EE y Creación proyectos Maven en **NetBeans y Eclipse.**	https://www.youtube.com/watch?v=nhPuhgkinps https://www.youtube.com/watch?v=k5RKM3r2Srk Sesión 2. En línea con el tutor.
3	Crear Mi primer API Rest. Agregando Dependencias en mis Archivo **pom.xml**	Sesión 3. En línea con el tutor.
4	Conectar mi API a una Base de Datos MySql	Sesión 4. En línea con el tutor.
5	Trabajando en mi Back-End, Migración de Datos, y consultas en el Controlador.	Sesión 5. En línea con el tutor.
6	Envío de Parámetros a mi API Rest**. @PathParam @QueryParam**	Sesión 6. En línea con el tutor.
7	Verbos REST **@GET @POST @PUT @DELETE**	Sesión 7. En línea con el tutor.
8	Probar API Rest **- Postman**	Sesión 8. En línea con el tutor.
9	**JPA** para agilizar la comunicación con la Base de Datos.	Sesión 9. En línea con el tutor.
10	**Spring-Boot** API Rest Framework.	Session 10. En línea con el tutor.
11	**Spring-Boot** API Rest Framework.	Session 11. En línea con el tutor.
12	Proyecto Completo API Rest	Session 12. En línea con el tutor. -WorkOut
13	Proyecto Completo API Rest	Session 13. En línea con el tutor. -WorkOut
14	Proyecto Completo API Rest	Session 14. En línea con el tutor. -WorkOut
15	Proyecto Completo API Rest	Session 15. En línea con el tutor. -WorkOut

Sólo están Publicados / Seleccionados los materiales de este fin de semana, a este cronograma se le Seguirán Los adicionando links de cada tema, y/o grabaciones de las sesiones.

1. Part I.

1. CONECTARSE AL SERVICOS RDS-AWS CON LAS SIGUIENTES CREDENCIALES:

Host: mysql-cnca.c8u8ewupudqn.us-east-1.rds.amazonaws.com

Port: 3306

User: adsi54

Pwd: Admin12345

DB = demo

2. REALIZAR UN EXPORT O COPIA DE TODAS LAS TABLAS EN EL ESQUEMA “demo”.

2. Part II.

1. CREAR SU PROPIO ESQUEMA MYSQL EN AWS con el nombre “{#documento}”.

Host: {generada por AWS}

Port: 3306

User: “{#documento}”

Pwd: Admin12345

DB = “{#documento}”

2. REALIZAR UNA IMPORTACIÓN O COPIAR TODA LA INFORMACÓN DEL ESQUEMA “demo” EN CADA UNO DE SUS PROPIOS ESQUEMAS.

3. UTILIZAR SU PROPIO ESQUEMA PARA REALIZAR UNA API-REST QUE PERMITA HACER EL CRUD EN TODAS LAS TABLAS.



Tecnólogos en ADSI -CNCA