PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla,10 octubre de 2024

Señor(a)
ELKIN DAVID PERTUZ RADA
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5777322**
Coordinador Titulada Virtual
Jornada virtual
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Octubre del año 2024

Referencia: No 5777322 del año 2024

DIANA RAQUEL DIAZ MORENO, identificado con la cédula de ciudadanía No. 55.228.315 de Barranquilla, en mi calidad de Contratista del SENA, en Jornada Virtual, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Un pago correspondiente al mes de octubre de 2024 por valor de (4.465.545). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta de **Ahorros No. 151813466 Banco de Bogotá**, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 14 de Diciembre de 2024.

OBJETO: Prestar los servicios profesionales como Instructor para orientar formación titulada y complementaria en el área de Emprendimiento de acuerdo con la programación establecida por la coordinación académica de Automatización del Centro Nacional Colombo Alemán, cumpliendo con lo establecido en la Guía de Orientaciones para la Formación en Ambientes Virtuales de Aprendizaje AVA.

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
2	Realizar el alistamiento de las actividades de aprendizaje a orientar teniendo en cuenta: ambientes, número de aprendices, disponibilidad de equipos, modalidad de formación, y duraciones establecidas en las guías de aprendizaje para el logro de los resultados de aprendizaje del programa	Creación de archivos con participantes, Cronograma de formación, Alistamiento de actividades en ZAJUNA Ficha DMW- 2721199	ZAJUNA – DMW ficha 2721199, inicio de competencia
2	Realizar el alistamiento de las actividades de aprendizaje a orientar teniendo en cuenta: ambientes, número de aprendices, disponibilidad de equipos, modalidad de formación, y duraciones establecidas en las guías de aprendizaje para el logro de los resultados de aprendizaje del programa	Creación de archivos con participantes, Cronograma de formación, Alistamiento de actividades en ZAJUNA Ficha ADSO- 2721420	ZAJUNA – ADSO ficha 2721420, Preparación de actividades
6	Utilizar herramientas tecnológicas que El SENA brinda para la gestión del aprendizaje y apoyo a los procesos formativos, para organizar y desarrollar actividades de aprendizaje y llevar el registro del portafolio de evidencias.	Creación de conferencias web #1 y #2 ficha 2721199. Competencia Emprendimiento	Plataforma teams – grabación guardada en sesiones en línea ZAJUNA mes de septiembre ficha 2721199

5	Orientar el desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendo el aprendizaje significativo, la solución creativa de problemas, el desarrollo de estrategias para el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramiento y apoyo que motiven y fundamenten al aprendiz para el desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de la formación profesional integral	Conferencia web de apoyo en el proceso formativo ficha 2721199	Plataforma teams Grabación disponible
5	Orientar el desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendo el aprendizaje significativo, la solución creativa de problemas, el desarrollo de estrategias para el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramiento y apoyo que motiven y fundamenten al aprendiz para el desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de la formación profesional integral	Creación de Plan de mejoramiento a fichas DPE 2879894 – 2879895. En la competencia Investigación	Plataforma ZAJUNA- PDM GA - 240201064- fase planeación. Fichas 2879894 -2879895
5	Orientar el desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendo el aprendizaje significativo, la solución	Creación de Plan de mejoramiento a ficha AIC 2977531, en la competencia Emprendimiento	Plataforma ZAJUNA- PDM GA 240201533- fase Ejecutar protocolos

	creativa de problemas, el desarrollo de estrategias para el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramiento y apoyo que motiven y fundamenten al aprendiz para el desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de la formación profesional integral		
6	Utilizar herramientas tecnológicas que El SENA brinda para la gestión del aprendizaje y apoyo a los procesos formativos, para organizar y desarrollar actividades de aprendizaje y llevar el registro del portafolio de evidencias.	Seguimiento diario a las fichas activas en la plataforma ZAJUNA, Calificando de forma oportuna, realizando correcciones, atención sincrónica a aprendices por el chat ZAJUNA.	Fichas activas y en formación en ZAJUNA 2834510-2834512-2879894-2879895-2977531-2721199. Se lleva registro adicional en carpeta individual por ficha en un archivo Excel.
8	Emitir juicios de evaluación con base en la valoración de las evidencias de Aprendizaje, las características y las premisas de evaluación del aprendizaje descritas en la Guía para desarrollar el proceso formativo, el procedimiento de ejecución de la formación y el reglamento del Aprendiz SENA.	Durante el presente periodo se emitieron oportunamente juicios de evaluación en SOFIA PLUS, para cada una de las fichas activas y en formación	Fichas 2834510- 2534512 – 2879894- 2879895 – 2977531-2721199. Reporte de Juicios evaluativos descargados desde SOFIA PLUS.
10	Atender con oportunidad y eficiencia las sugerencias indicadas por el Supervisor del	Reunión de comités de evaluación IV trimestre 2024. ADSO 2721199 AIC 2977531	Plataforma teams – correos electrónicos ADSO :26-09-2024 8:30 AM AIC : 8-10-2024 9:00 AM

	Contrato para el cabal cumplimiento de sus obligaciones contractuales.	DPE 2834510 – 2834512 2879894 – 2879895	DPE 10-10-2024 9:00 AM
17	Inscribirse y Certificarse en los procesos de certificación de competencias laborales que apliquen a la función instructor.	Me inscribí para el proceso de certificación para la norma de competencias laborales correspondientes al sector educativo: **NORMA ORIENTAR FORMACIÓN E-LEARNING DE ACUERDO CON PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS Y NORMATIVA CÓDIGO 240201081**	Reunión de sensibilización de la norma con la Psicóloga Anabell Sandoval contratista Sena. Día 16 – 09-2024 a las 9:00 am por plataforma teams, dejando registro de asistencia en la conferencia

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.	**N/A**	N/A	N/A	N/A
2.	N/A	N/A	N/A	N/A

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 1066892238 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites") **Pago Simple – septiembre 2024**

Evidencias (Reportes solicitados, Fotos y Pantallazos)

Cordialmente,



DIANA RAQUEL DIAZ MORENO
Contratista
C.C. No. 55.228.315

Recibí a satisfacción:



ELKIN DAVID PERTUZ RADA

Supervisor(a) Contrato **5777322** de 2024

Coordinador Titulada Virtual

INFORME DE EVIDENCIAS

Barranquilla, 10 de octubre de 2024

Señor(a)
ElKIN DAVID PERTUZ RADA
SUPERVISOR CONTRATO No. **5777322**
Coordinador Formación titulada Virtual
Jornada Virtual
Barranquilla

Asunto: Informe de evidencias Mes de octubre del año 2024

Programa: Desarrollo de Productos Electrónicos

Ficha: 2834510

Competencia: ORIENTAR INVESTIGACION FORMATIVA SEGÚN REFERENTES TECNICOS

Resultado de Aprendizaje:

04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.
01. Analizar el contexto productivo según las características y necesidades.
03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.
02. Estructurar el proyecto de acuerdo con criterios de la investigación.

Programa: Desarrollo de Productos Electrónicos

Ficha: 2834510

Competencia: FOMENTAR CULTURA EMPRENDEDORA SEGÚN HABILIDADES Y COMPETENCIAS PERSONALES

Resultado de Aprendizaje:

01. Establecer características y competencias emprendedoras personales de acuerdo con sus potencialidades, objetivos y el entorno.
02. Apropiar el proceso de toma de decisiones personales en su cotidianidad, según el comportamiento emprendedor.
03. Emplear capacidad creativa e innovadora según estrategia emprendedora.
04. Relacionar la importancia de la negociación con el emprendimiento según las necesidades y elementos de la negociación.

Programa: Desarrollo de Productos Electrónicos

Ficha: 2834512

Competencia: ORIENTAR INVESTIGACION FORMATIVA SEGÚN REFERENTES TECNICOS

Resultado de Aprendizaje:

04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.
01. Analizar el contexto productivo según las características y necesidades.
03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.
02. Estructurar el proyecto de acuerdo con criterios de la investigación.

Programa: Desarrollo de Productos Electrónicos

Ficha: 2834512

Competencia: FOMENTAR CULTURA EMPRENDEDORA SEGÚN HABILIDADES Y COMPETENCIAS PERSONALES

Resultado de Aprendizaje:

01. Establecer características y competencias emprendedoras personales de acuerdo con sus potencialidades, objetivos y el entorno.
02. Apropiar el proceso de toma de decisiones personales en su cotidianidad, según el comportamiento emprendedor.
03. Emplear capacidad creativa e innovadora según estrategia emprendedora.
04. Relacionar la importancia de la negociación con el emprendimiento según las necesidades y elementos de la negociación.

.

Programa: Análisis y Desarrollo de Software

Código: 228118

Ficha: 2547385

Competencia: GESTIONAR PROCESOS PROPIOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL DE ACUERDO CON EL PERFIL PERSONAL Y LOS REQUERIMIENTOS DE LOS CONTEXTOS PRODUCTIVO Y SOCIAL.

Resultado de Aprendizaje:

02. Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo social.
03. Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.
04. Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidad del sector productivo y social.
01. Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.

Programa: Desarrollo de Productos Electrónicos

Ficha: 2879894

Competencia: ORIENTAR INVESTIGACION FORMATIVA SEGÚN REFERENTES TECNICOS

Resultado de Aprendizaje:

04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.
01. Analizar el contexto productivo según las características y necesidades.
03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.
02. Estructurar el proyecto de acuerdo con criterios de la investigación.

Programa: Desarrollo de Productos Electrónicos

Ficha: 2879895

Competencia: ORIENTAR INVESTIGACION FORMATIVA SEGÚN REFERENTES TECNICOS

Resultado de Aprendizaje:

04. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.
01. Analizar el contexto productivo según las características y necesidades.
03. Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.
02. Estructurar el proyecto de acuerdo con criterios de la investigación.

Programa: Atención Integral al Cliente

Ficha: 2977531

Competencia: FOMENTAR CULTURA EMPRENDEDORA SEGÚN HABILIDADES Y COMPETENCIAS PERSONALES

Resultado de Aprendizaje:

01. Establecer características y competencias emprendedoras personales de acuerdo con sus potencialidades, objetivos y el entorno.
02. Apropiar el proceso de toma de decisiones personales en su cotidianidad, según el comportamiento emprendedor.
03. Emplear capacidad creativa e innovadora según estrategia emprendedora.
04. Relacionar la importancia de la negociación con el emprendimiento según las necesidades y elementos de la negociación.

Programa: Análisis y Desarrollo de Software

Código: 228118

Ficha: 2721420

Competencia: GESTIONAR PROCESOS PROPIOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL DE ACUERDO CON EL PERFIL PERSONAL Y LOS REQUERIMIENTOS DE LOS CONTEXTOS PRODUCTIVO Y SOCIAL.

Resultado de Aprendizaje:

02. Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo social.
03. Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.
04. Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidad del sector productivo y social.
02. Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.

Programa: Desarrollo Multimedia y Web

Código: 217320

Ficha: 2721199

Competencia: GESTIONAR PROCESOS PROPIOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL DE ACUERDO CON EL PERFIL PERSONAL Y LOS REQUERIMIENTOS DE LOS CONTEXTOS PRODUCTIVO Y SOCIAL.

Resultado de Aprendizaje:

01 - Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.

02 - Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social.

03 - Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.

04 - Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidades del sector productivo y social.

Durante este periodo (septiembre 11 de 2024 – octubre 10 de 2024) se realizaron las siguientes actividades Trabajando

las fichas relacionadas en el inicio de este documento.

Descripción acciones realizadas septiembre 10 - 30

- Reunión TEAMS sensibilización ECCL 16-09-2024
- Revisión de correo institucional diario
- Revisión plataforma ZAJUNA entrega de evidencias.
- Responder mensajes plataforma ZAJUNA a aprendices
- Atención a aprendices por correo electrónico
- Atención aprendices WhatsApp
- Seguimiento aprendices bajo rendimiento
- Emitir juicios de evaluación RAP´S plataforma SOFIA PLUS,
- Envío de correo aprendices bajo rendimiento fichas 2834510 – 2834512 -2879894 – 2879895
- Seguimiento a aprendices de las fichas en plan de mejoramiento unificadas
- Creación de conferencia web Emprendimiento ficha 2721199
- Publicación de anuncios de conferencias web emprendimiento fichas 2721199
- Alistamiento actividades de aprendizaje ficha 2721199
- Activación de evidencias de aprendizaje para formación en Emprendimiento fichas 2834510 – 2834512

- Reunión virtual conferencia de aprendizaje web #1 y #2 plataforma Microsoft Teams fichas 2721199 Emprendimiento
- Publicación de grabación de conferencia web en plataforma ZAJUNA 2721199
- Calificación de evidencias diariamente en plataforma ZAJUNA. Fichas 2834510 – 2834512 -2879894 – 2879895- 2977531- 2721199
- Emisión de juicios evaluativos SOFIA PLUS Fichas 2834510 – 2834512 -2879894 – 2879895- 2977531- 2721199
- Asistencia a comités de evaluación 29-09-2024

Descripción acciones realizadas septiembre 1-10

- Reunión virtual de apoyo a la formación ficha 2721199 plataforma Microsoft Teams - Emprendimiento
- Activación PDM ficha 2977531 competencia emprendimiento
- Activación de evidencias de aprendizaje para formación en Emprendimiento fichas 2834510 – 2834512
- Seguimiento a aprendices en bajo rendimiento de las fichas activas, motivando a que se ponga al día en la formación.
- Seguimiento a PDM fichas 2879894 – 2879895- 2834510 - 2834512
- Calificación en ZAJUNA de las fichas activas
- Emisión de juicios evaluativos SOFIA PLUS Fichas 2834510 – 2834512 -2879894 – 2879895- 2977531- 2721199 -
- Asistencia a comité de evaluación AIC 08-10-2024
- Asistencia a comité de evaluación DPE 10-10-2024
- Atención aprendices en chat ZAJUNA, correo electrónico y WhatsApp

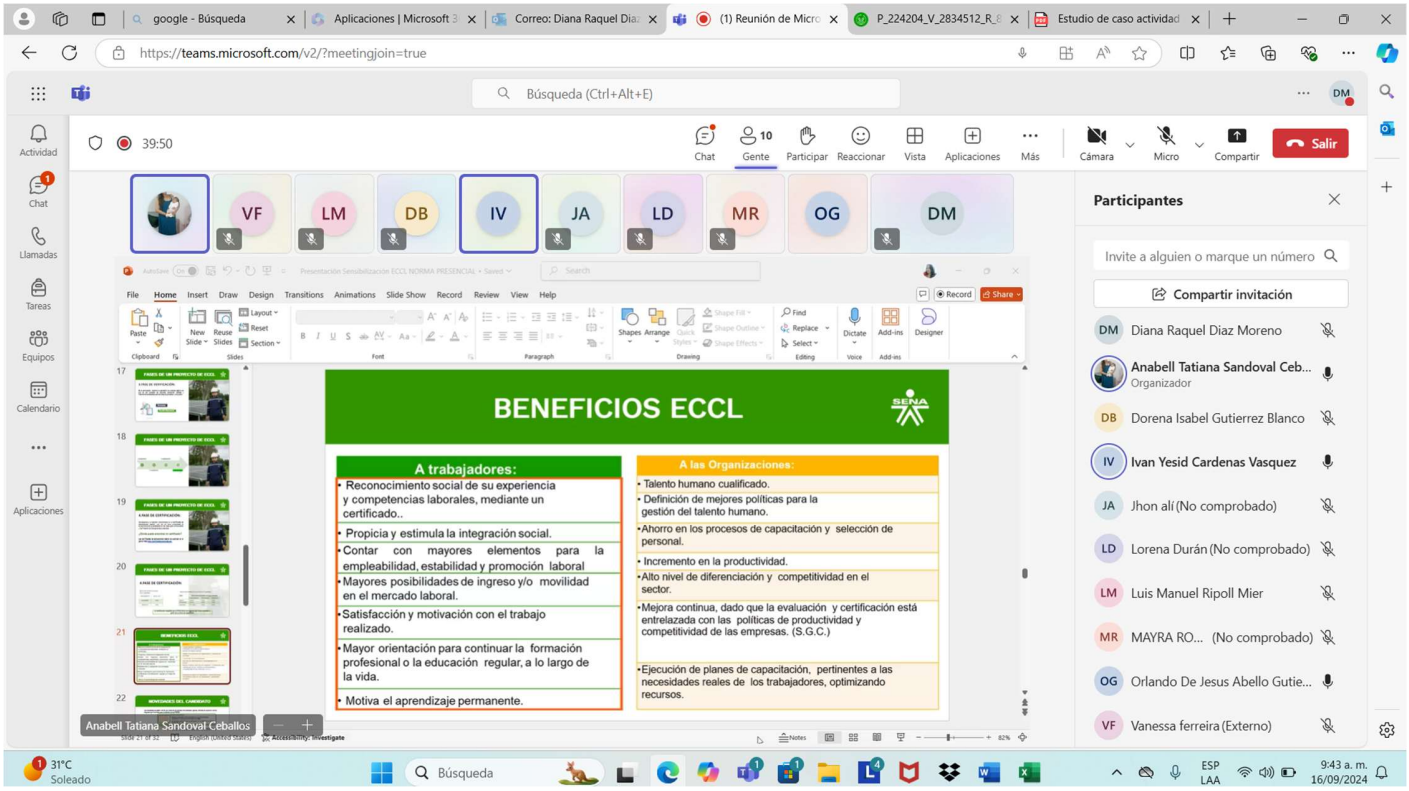
❖ **Informe de tiempo del instructor**

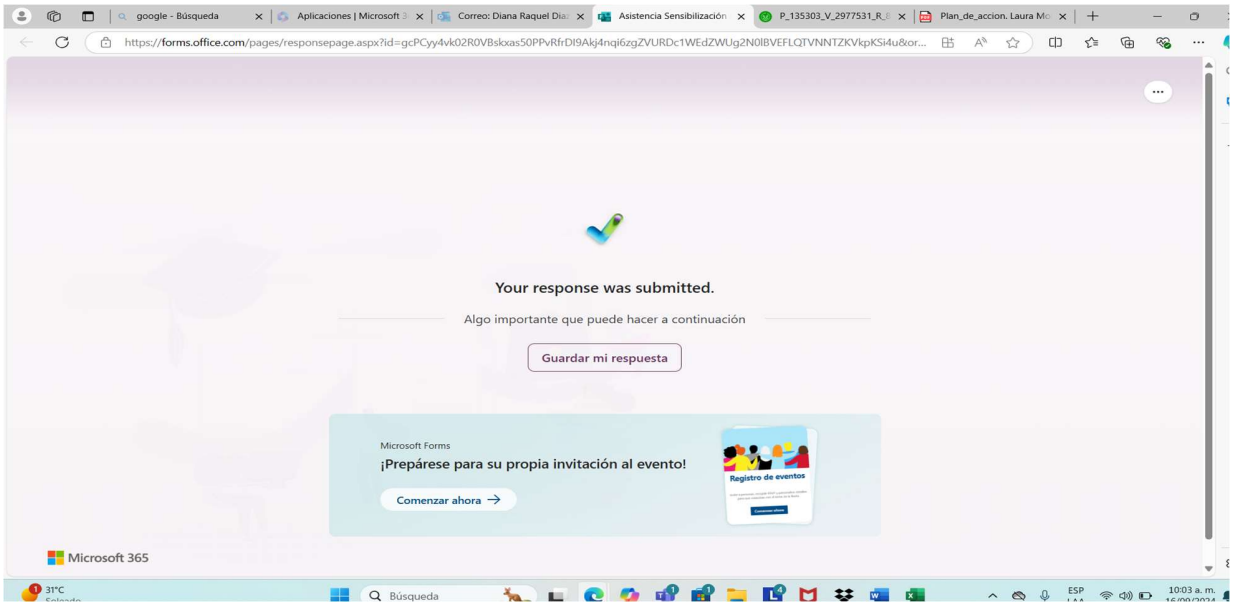
Evidencia de aprendizaje:

Una vez iniciada la formación se tomará evidencia fotográfica de cada uno de los ítems pertinentes

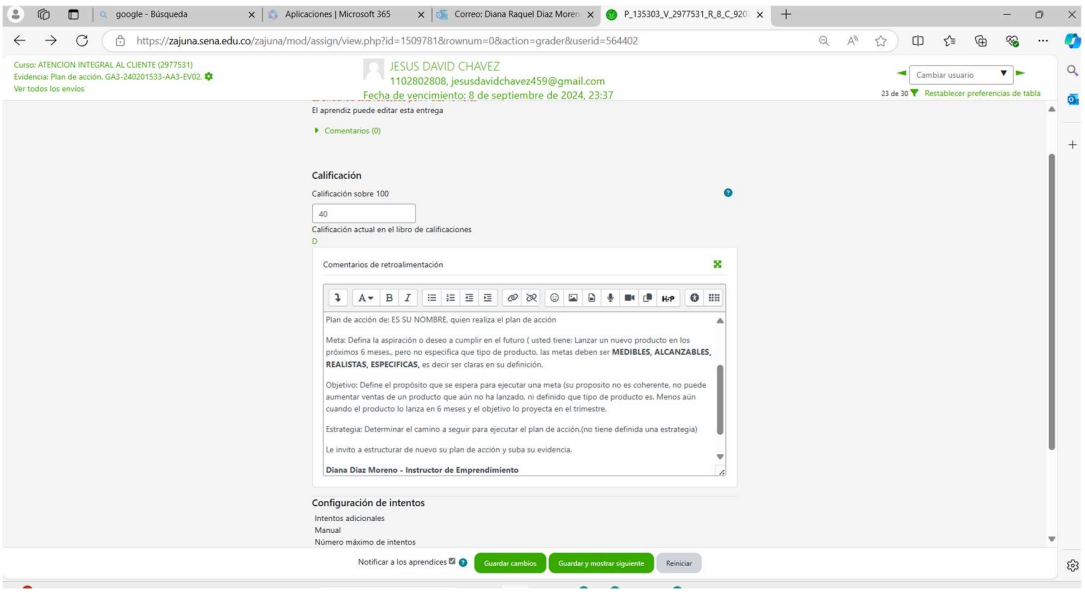
EVIDENCIA DE ACTIVIDADES REALIZADAS

- **REUNION TEAMS SENSIBILIZACIÓN ECCL**

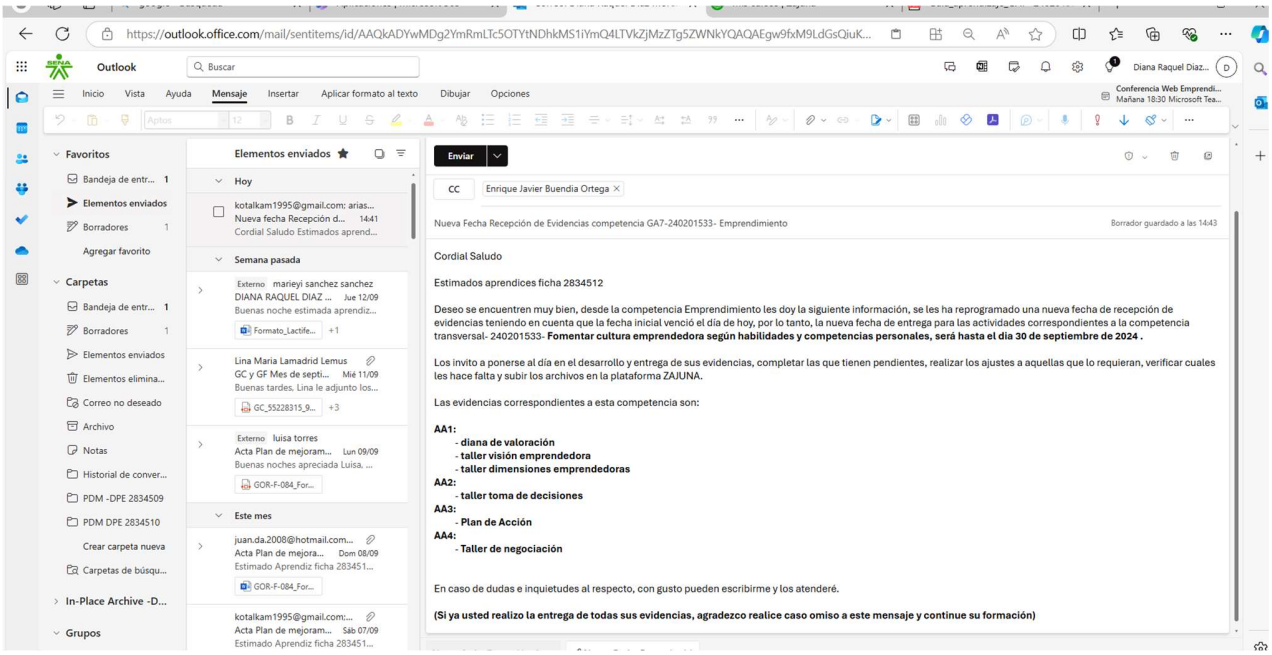




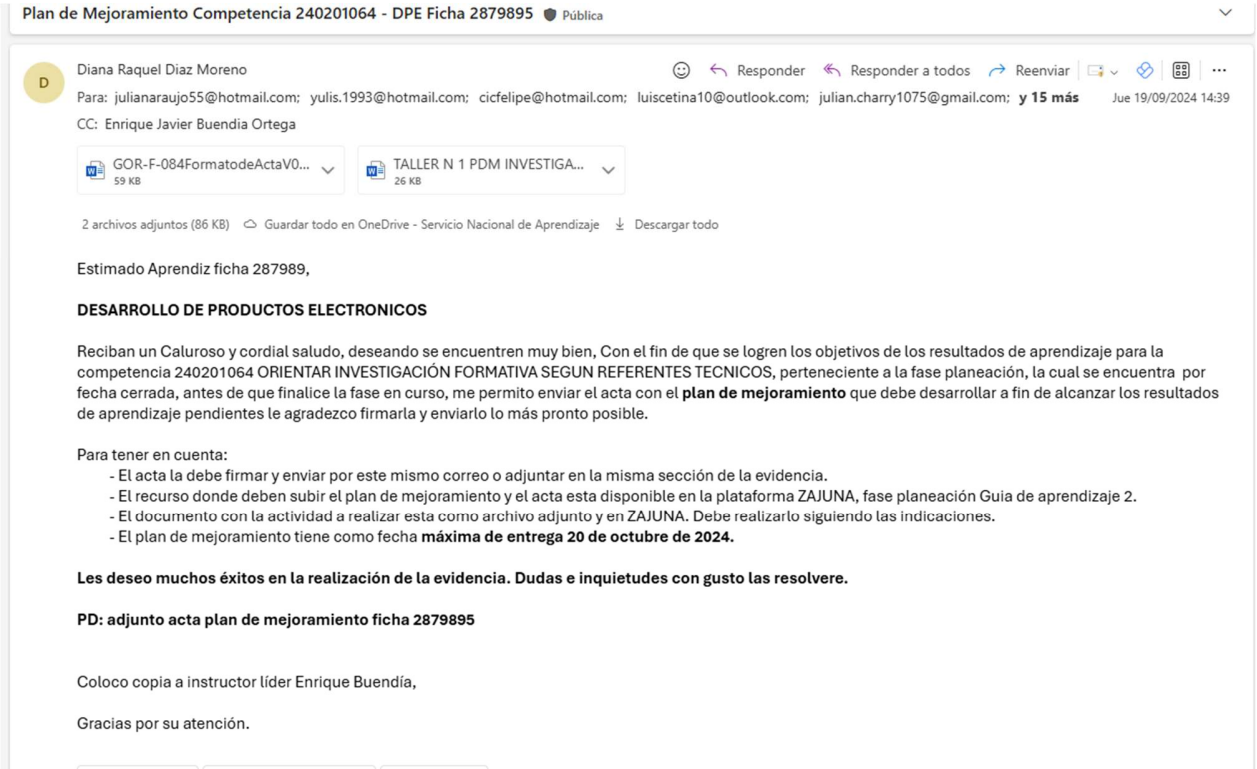
- **CALIFICACION EN PLATAFORMA ZAJUNA**

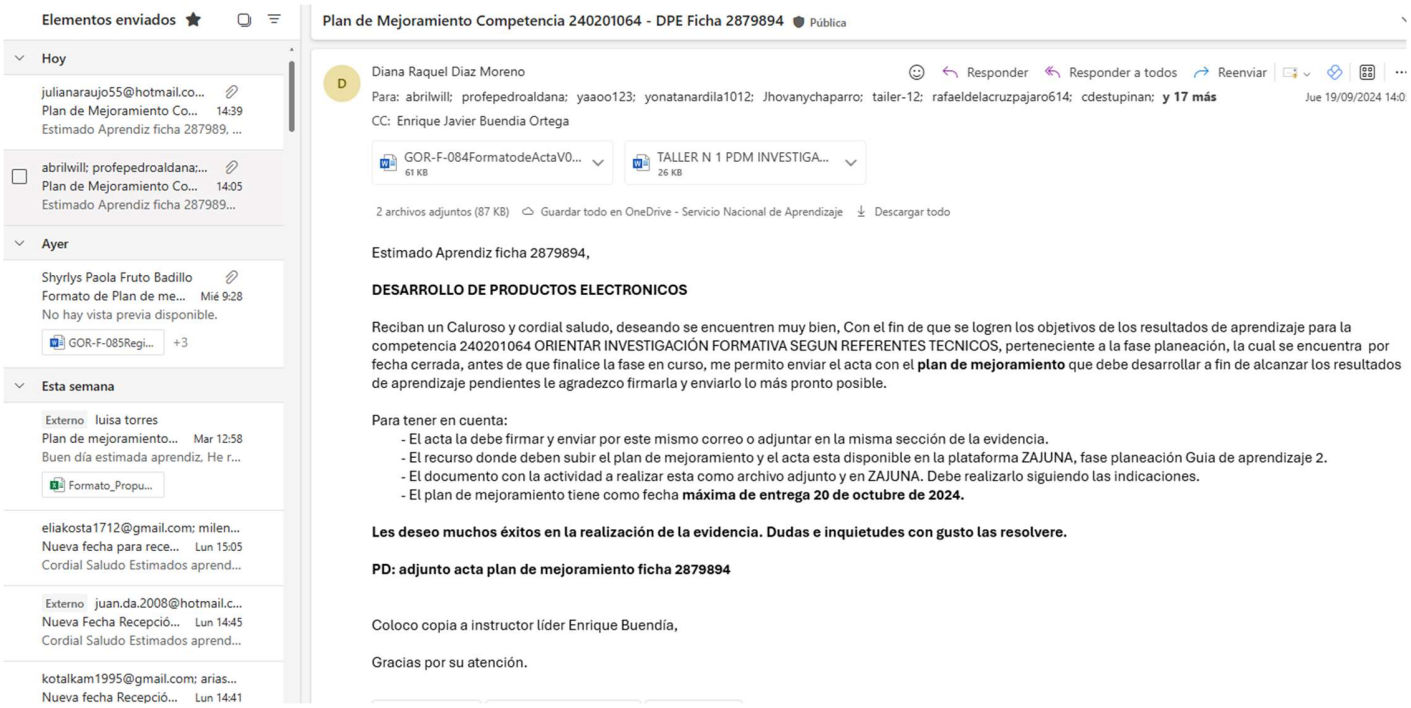


- **RECORDATORIO DE EVIDENCIAS-SEGUIMIENTO FICHAS**

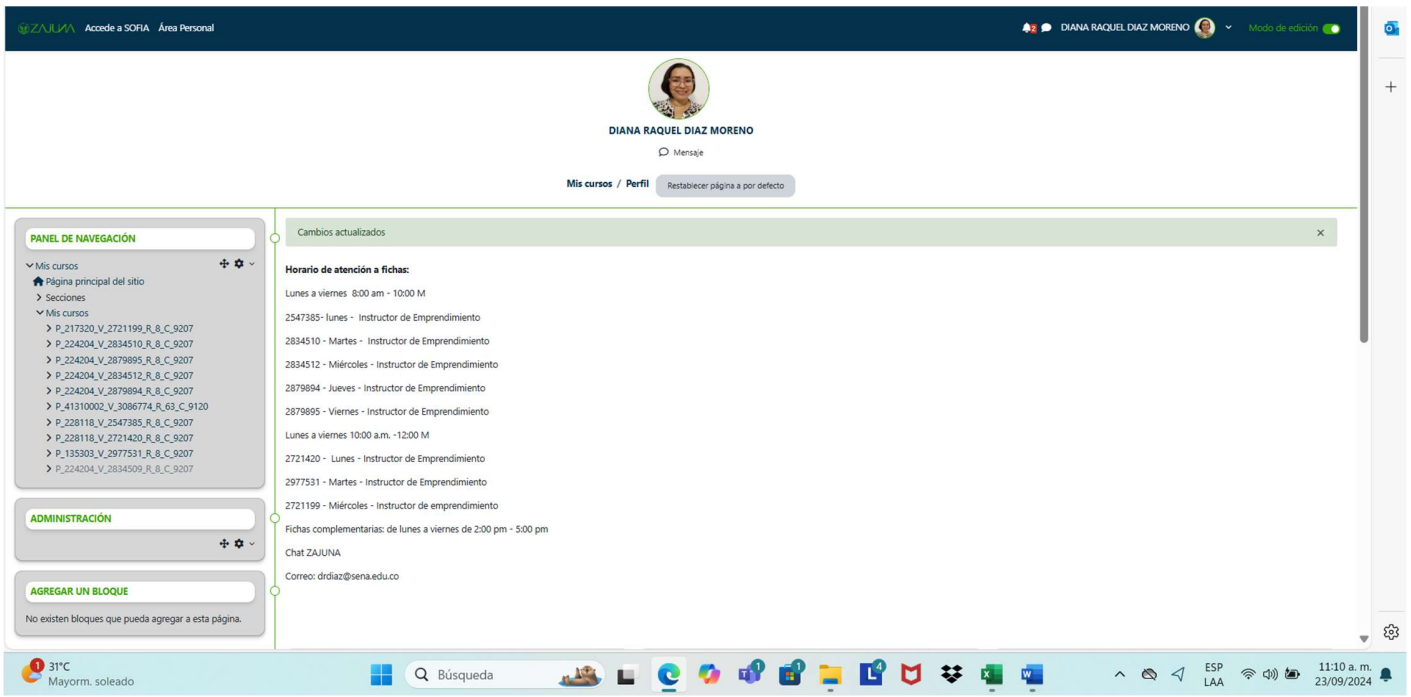


- **CORREOS PDM – DPE FICHAS 2879894 – 2879895**

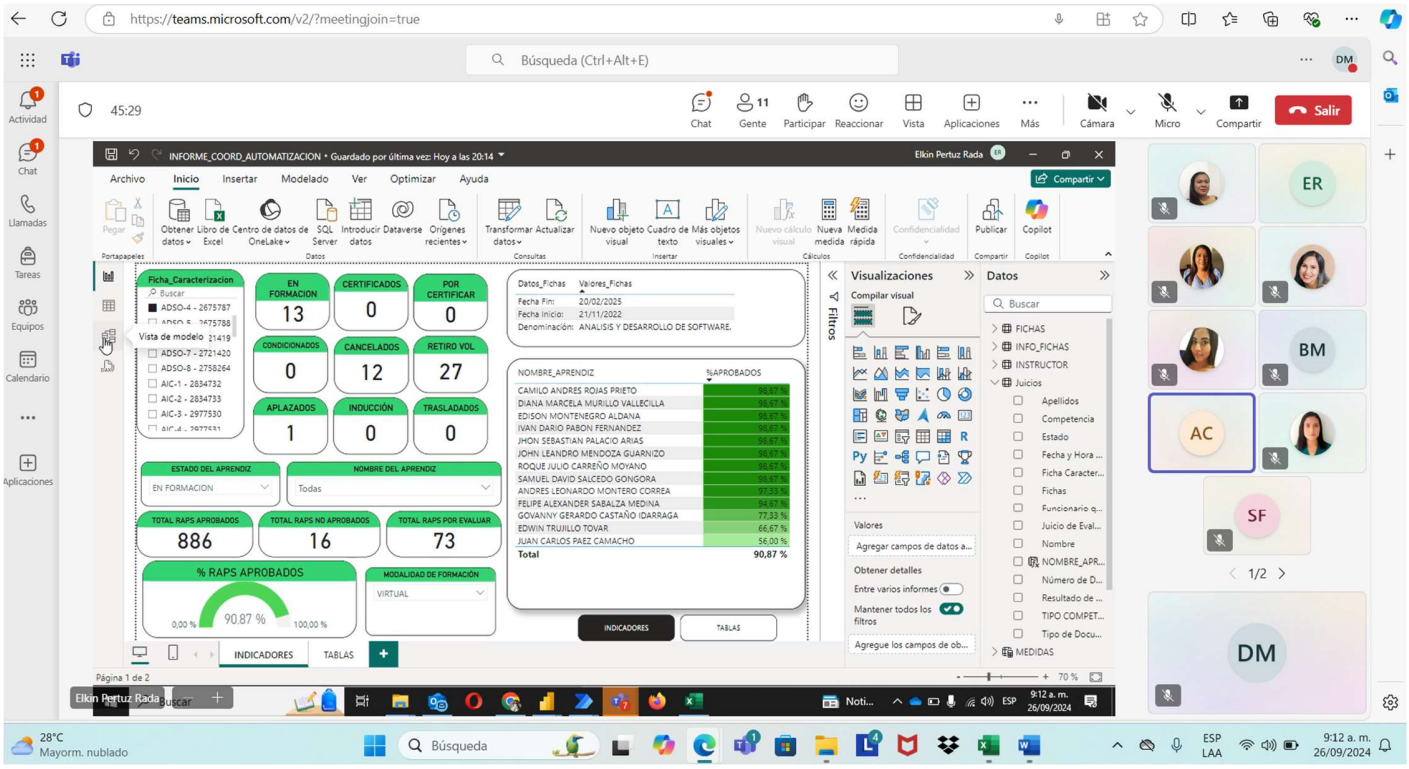




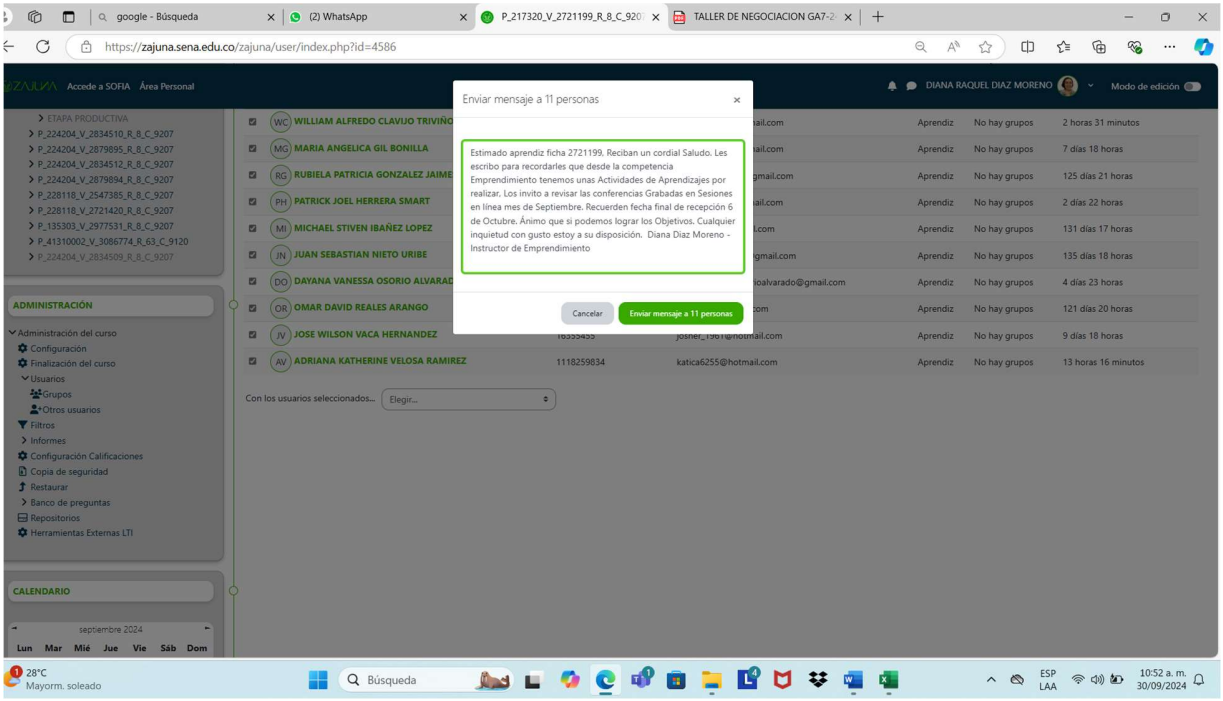
- **ACTUALIZACION PERFIL DEL INSTRUCTOR**

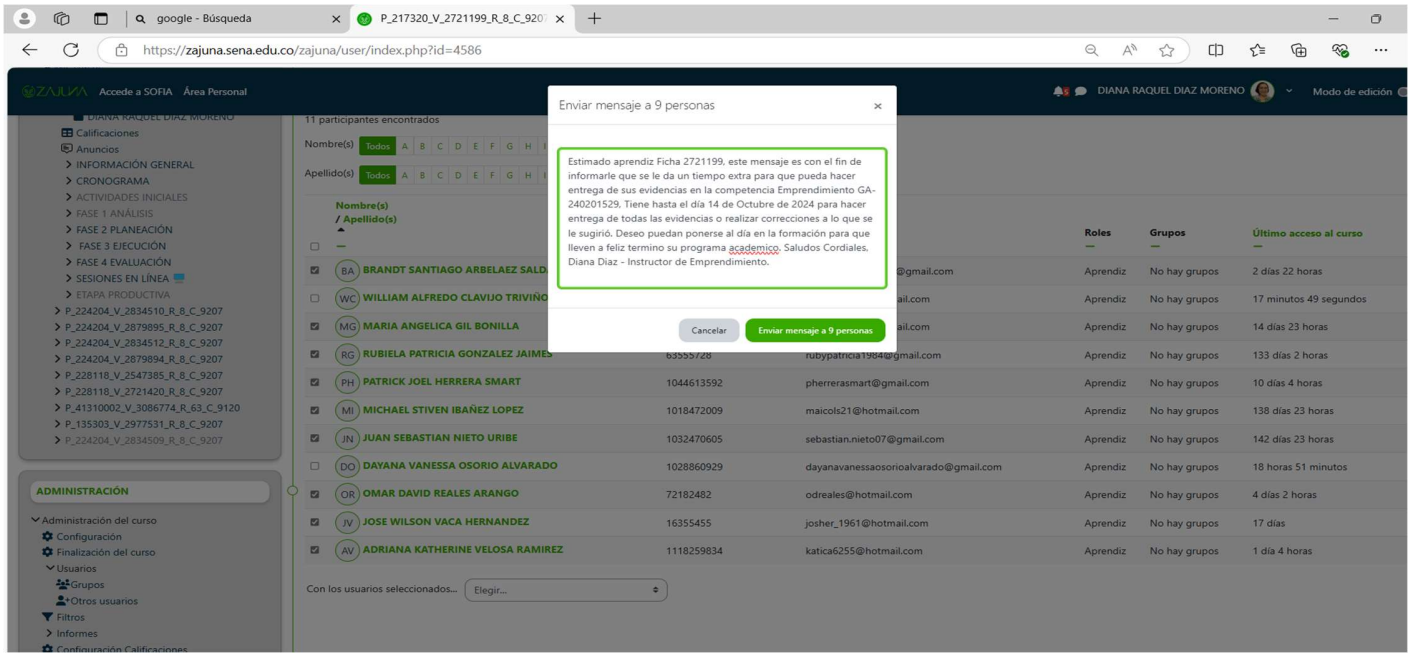


- **REUNION COMITÉ ADSO – DVEI**



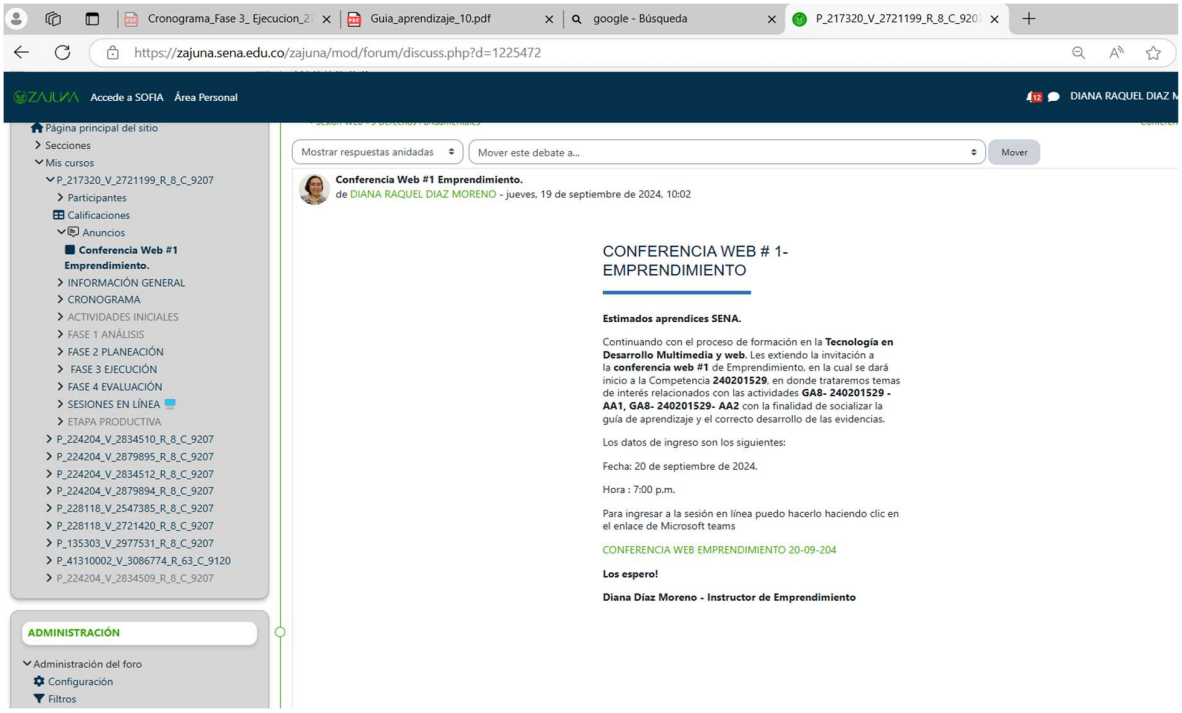
- **SEGUIMIENTO APRENDICES 2721199**



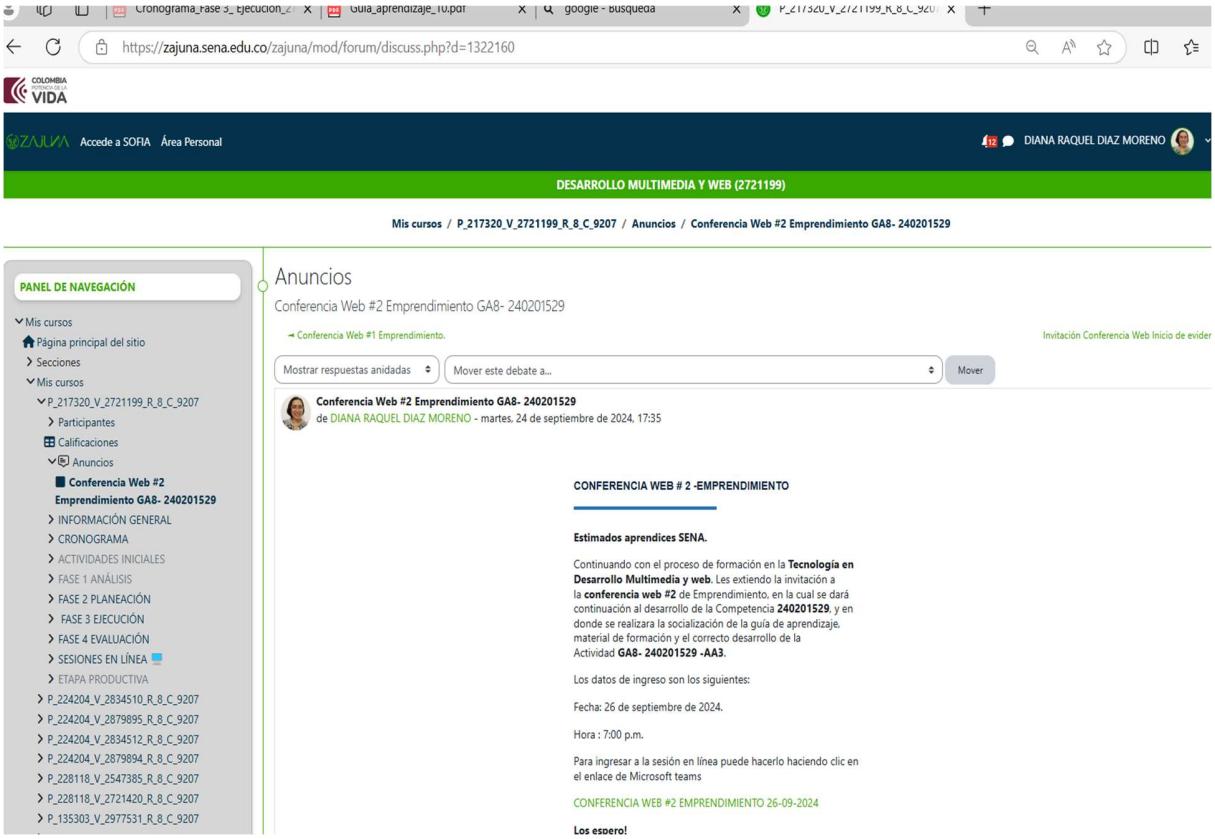


- **Publicación de anuncios de conferencias web ficha 2721199**

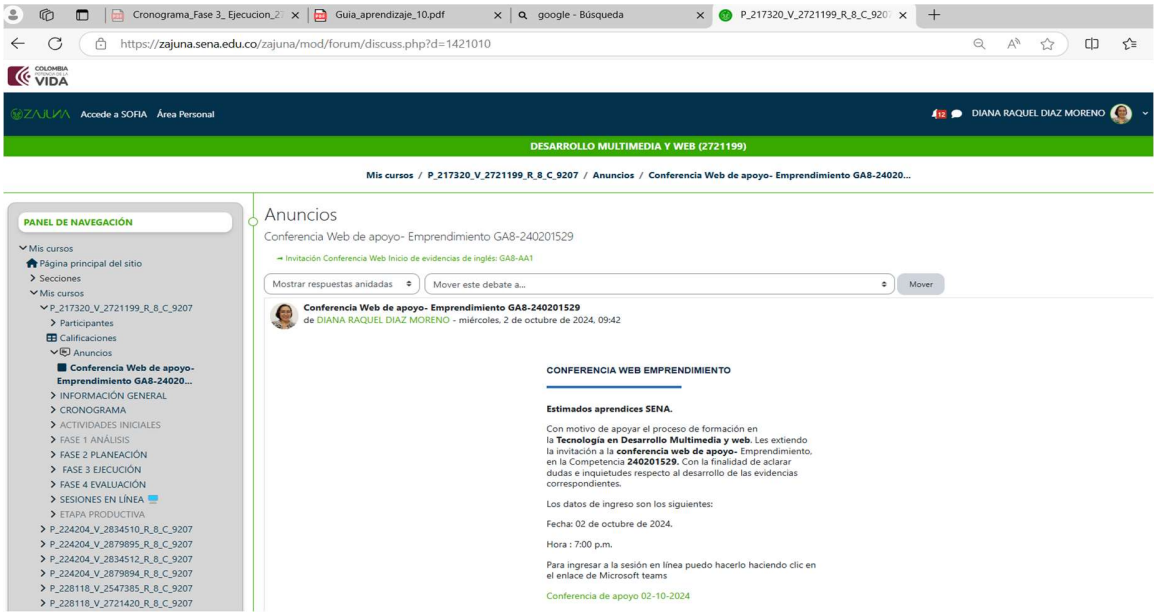
Conferencia Web #1



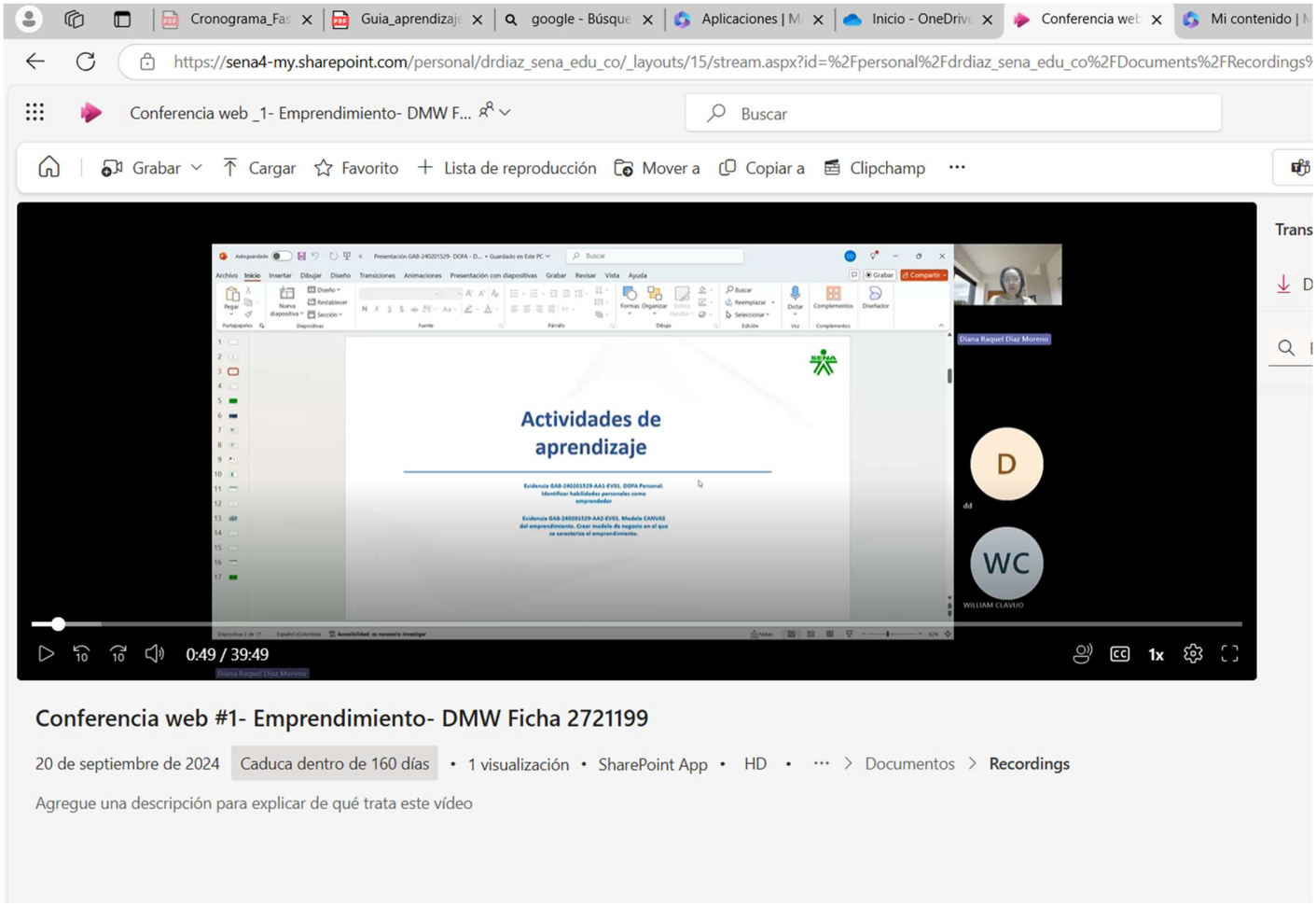
Conferencia Web #2



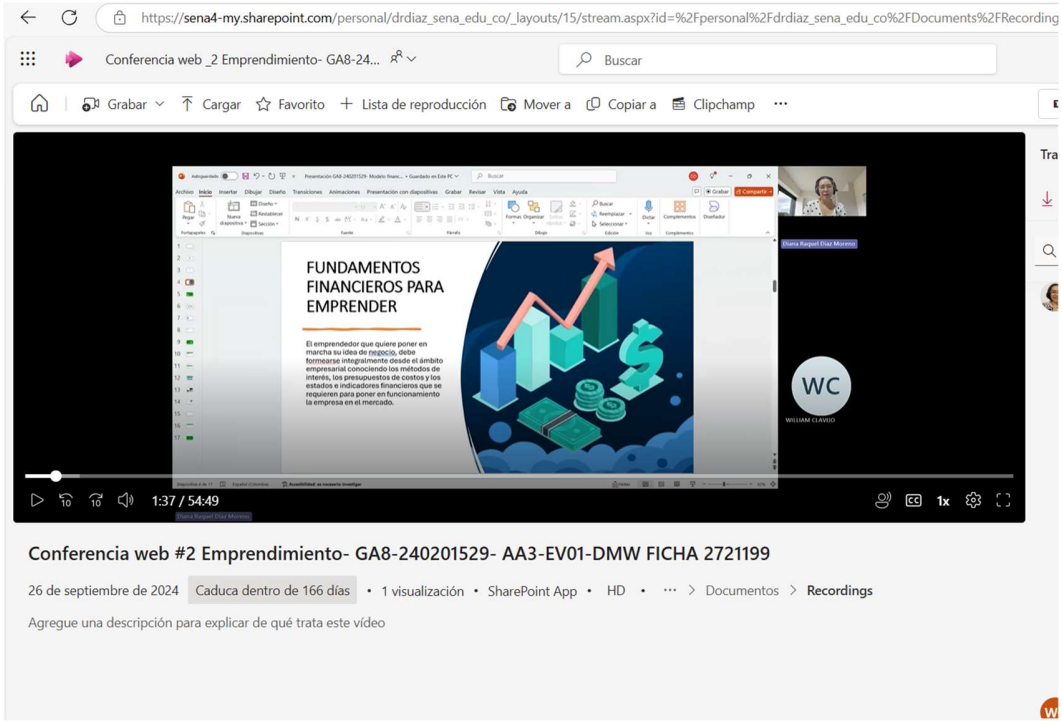
Conferencia Web de apoyo ficha 2721199



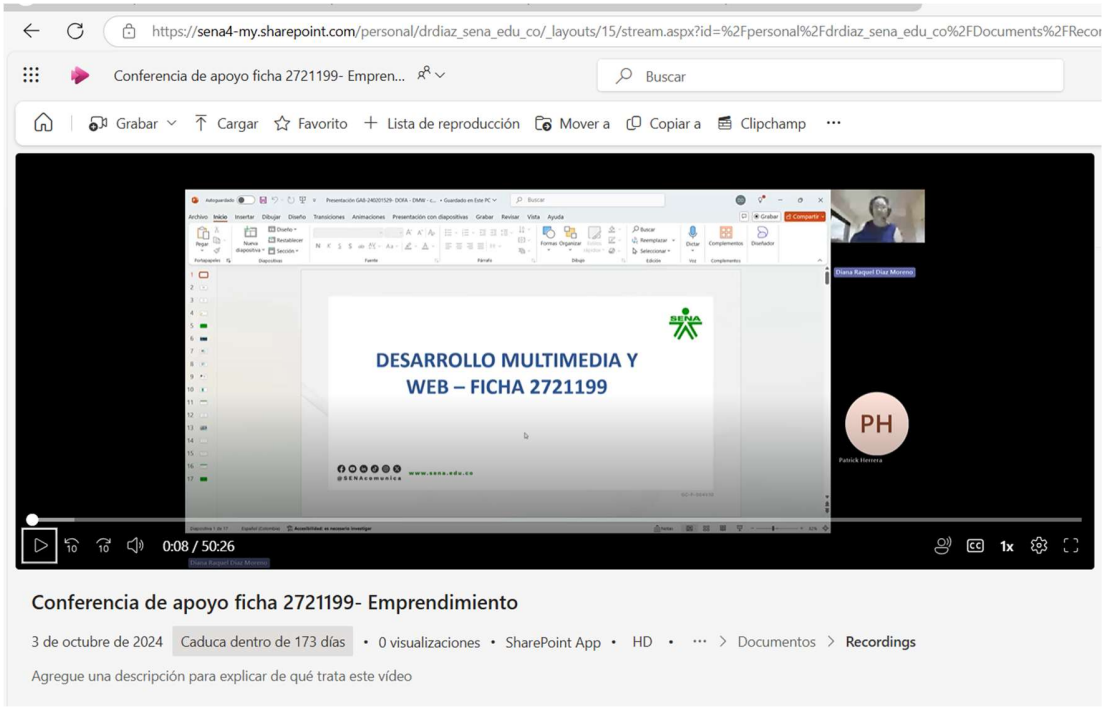
- **Enlaces conferencias Realizadas**



[Conferencia web _1- Emprendimiento- DMW Ficha 2721199-20240920_190914-Grabación de la reunión.mp4]

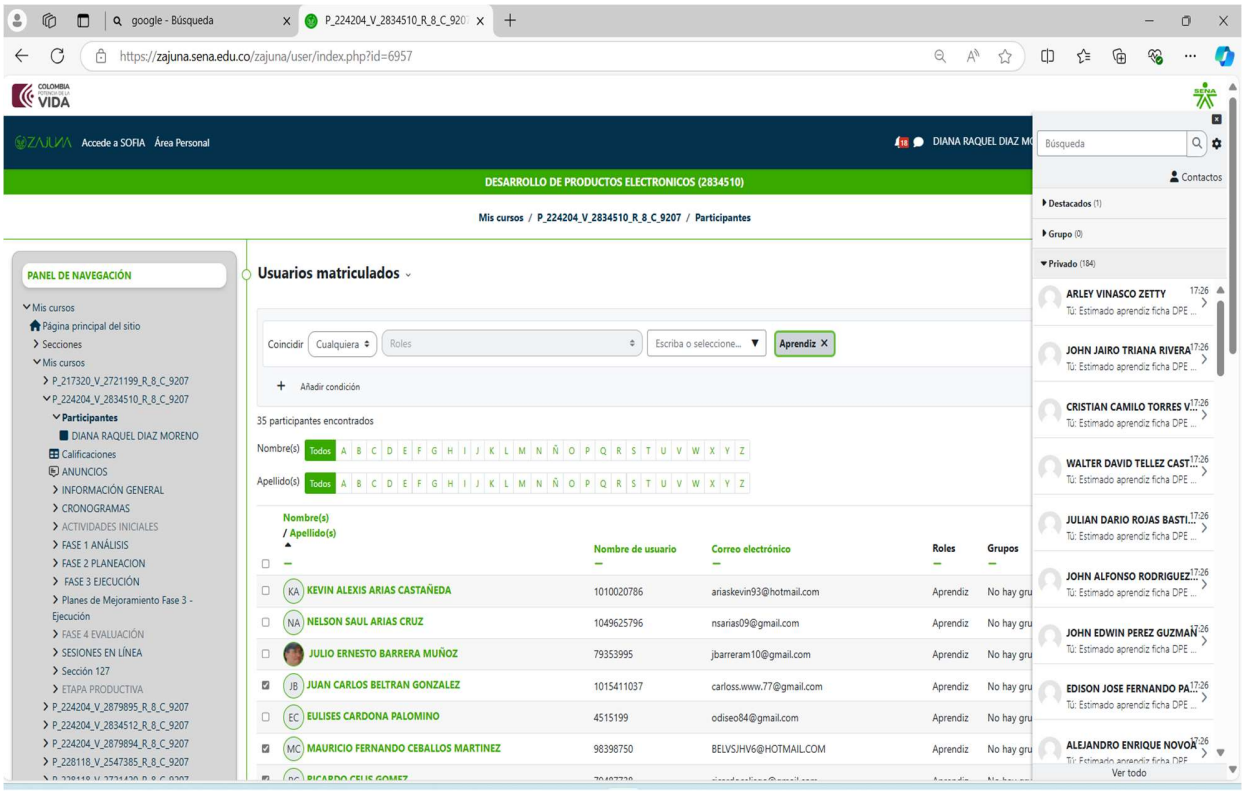


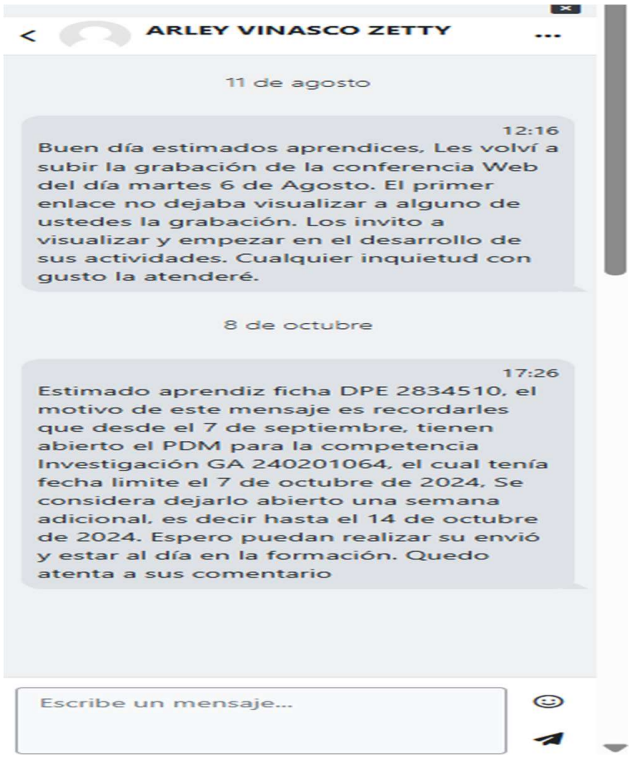
[Conferencia web 2 Emprendimiento- GA8-240201529- AA3-EV01-DMW FICHA 2721199-20240926 191051-Grabación de la reunión.mp4]

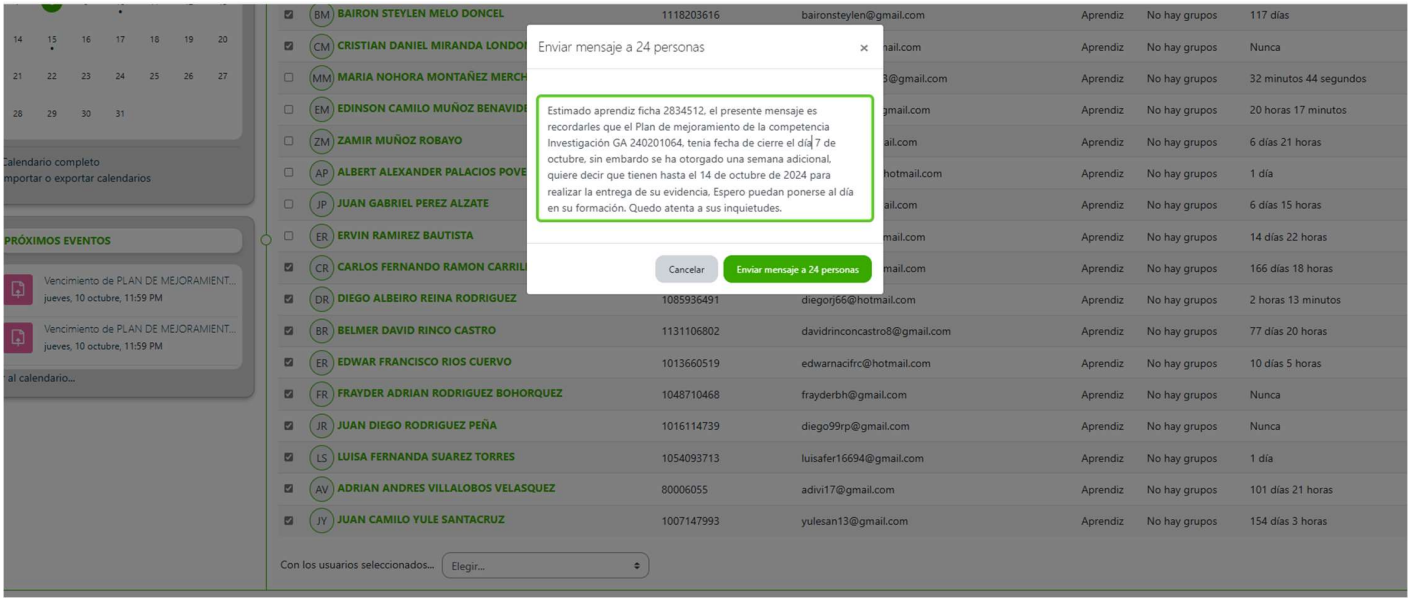


[Conferencia de apoyo ficha 2721199- Emprendimiento-20241003 191019-Grabación de la reunión.mp4]

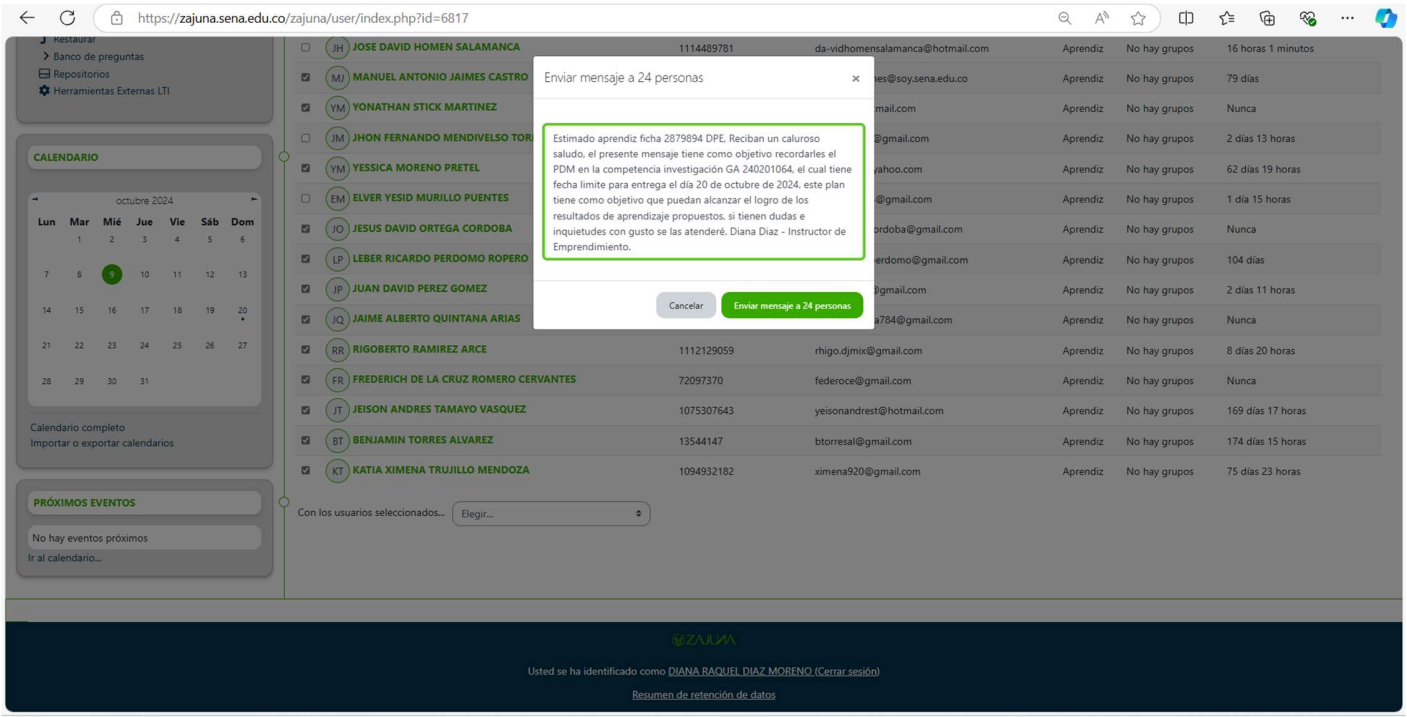
SEGUIMIENTO A FICHA 2834510 PDM



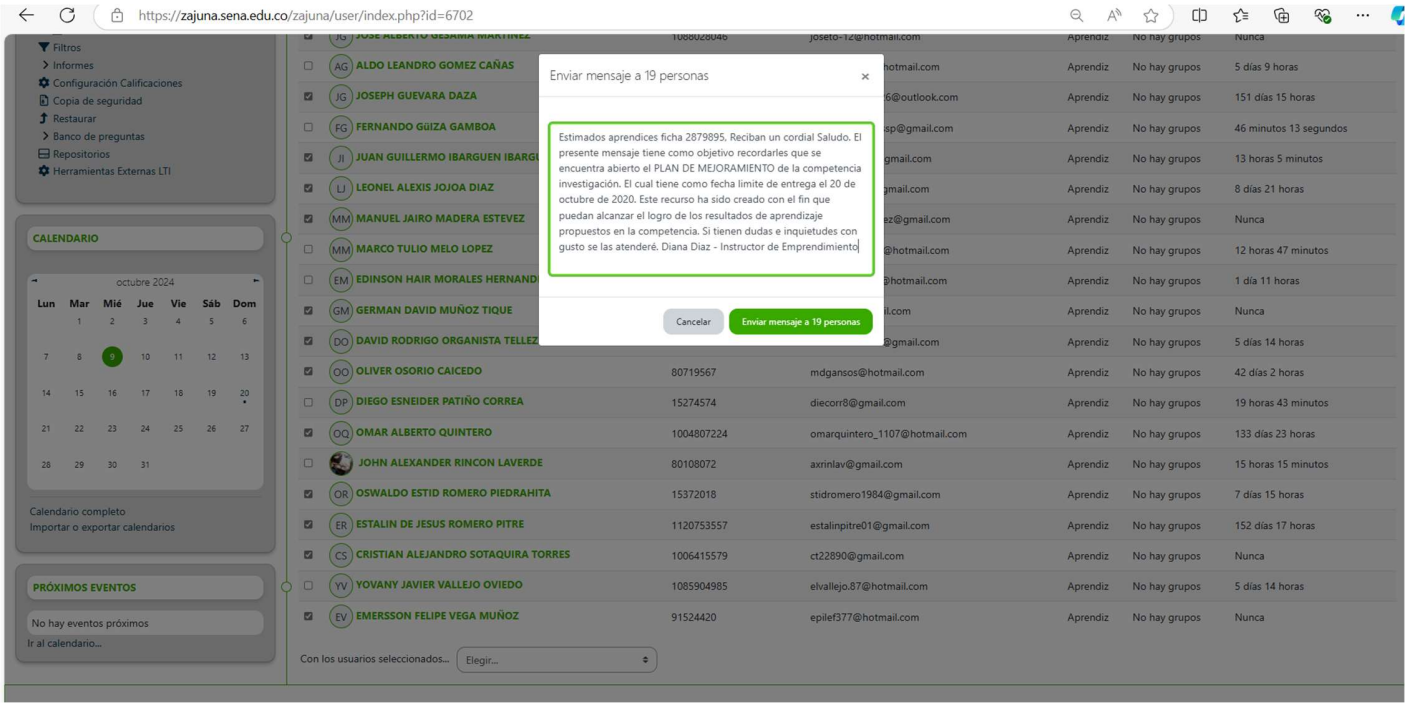

ARLEY VINASCO ZETTY
11 de agosto
12:16
Buen día estimados aprendices, Les volví a subir la grabación de la conferencia Web del día martes 6 de Agosto. El primer enlace no dejaba visualizar a alguno de ustedes la grabación. Los invito a visualizar y empezar en el desarrollo de sus actividades. Cualquier inquietud con gusto la atenderé.
8 de octubre
17:26
Estimado aprendiz ficha DPE 2834510, el motivo de este mensaje es recordarles que desde el 7 de septiembre, tienen abierto el PDM para la competencia Investigación GA 240201064, el cual tenía fecha limite el 7 de octubre de 2024, Se considera dejarlo abierto una semana adicional, es decir hasta el 14 de octubre de 2024. Espero puedan realizar su envió y estar al día en la formación. Quedo atenta a sus comentario
Escribe un mensaje...


Enviar mensaje a 24 personas
Estimado aprendiz ficha 2834512, el presente mensaje es recordarles que el Plan de mejoramiento de la competencia Investigación GA 240201064, tenia fecha de cierre el día 7 de octubre, sin embardo se ha otorgado una semana adicional, quiere decir que tienen hasta el 14 de octubre de 2024 para realizar la entrega de su evidencia. Espero puedan ponerse al día en su formación. Quedo atenta a sus inquietudes.
Cancelar
Enviar mensaje a 24 personas
PRÓXIMOS EVENTOS
Vencimiento de PLAN DE MEJORAMIENT... jueves, 10 octubre, 11:59 PM
Vencimiento de PLAN DE MEJORAMIENT... jueves, 10 octubre, 11:59 PM
Con los usuarios seleccionados... Elegir...

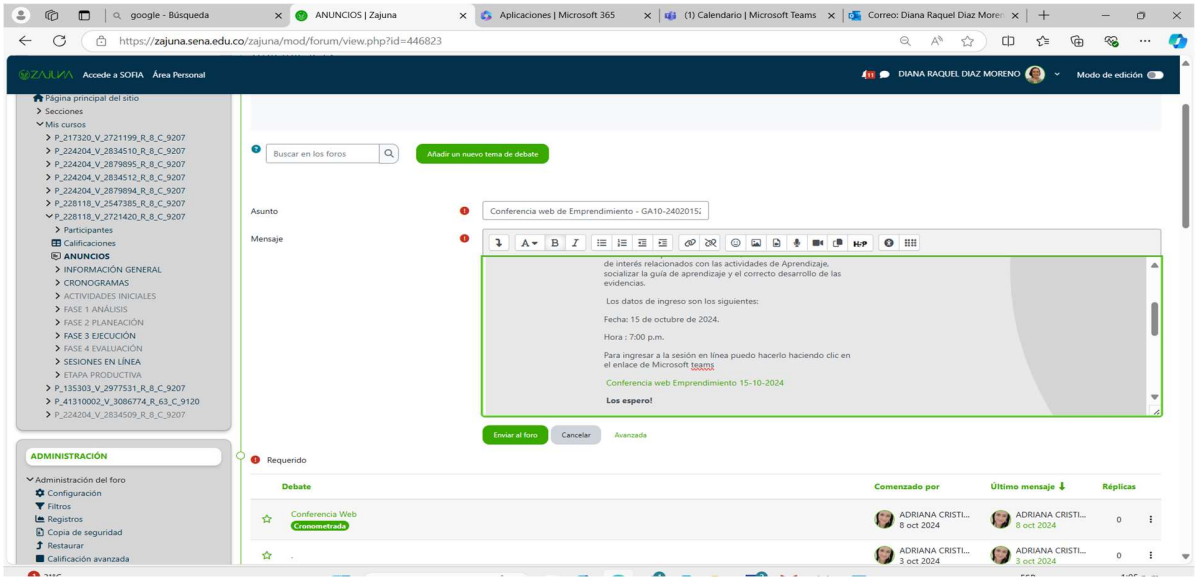
- **Seguimiento pdm 2879894**

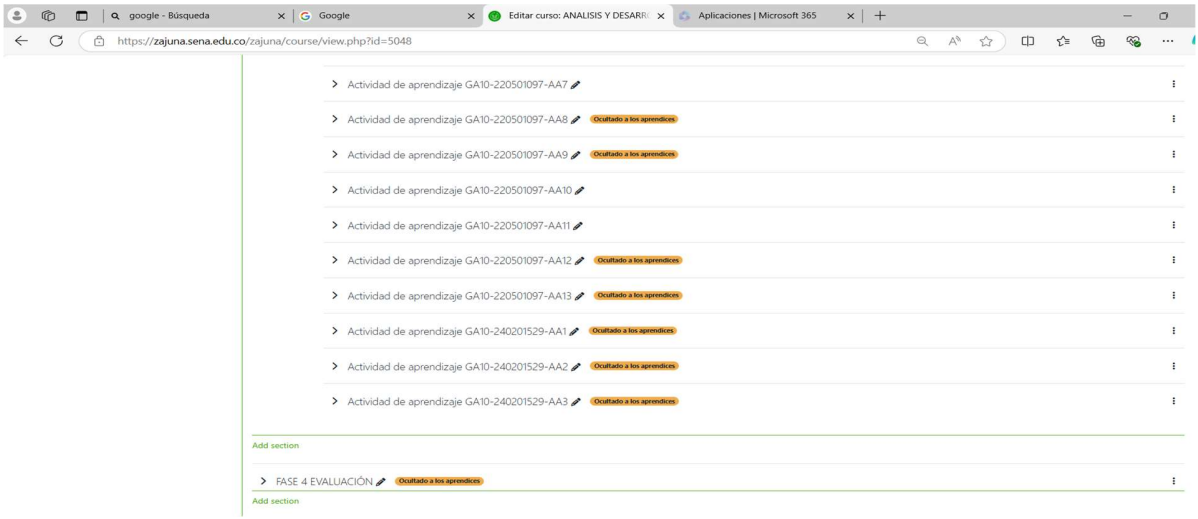


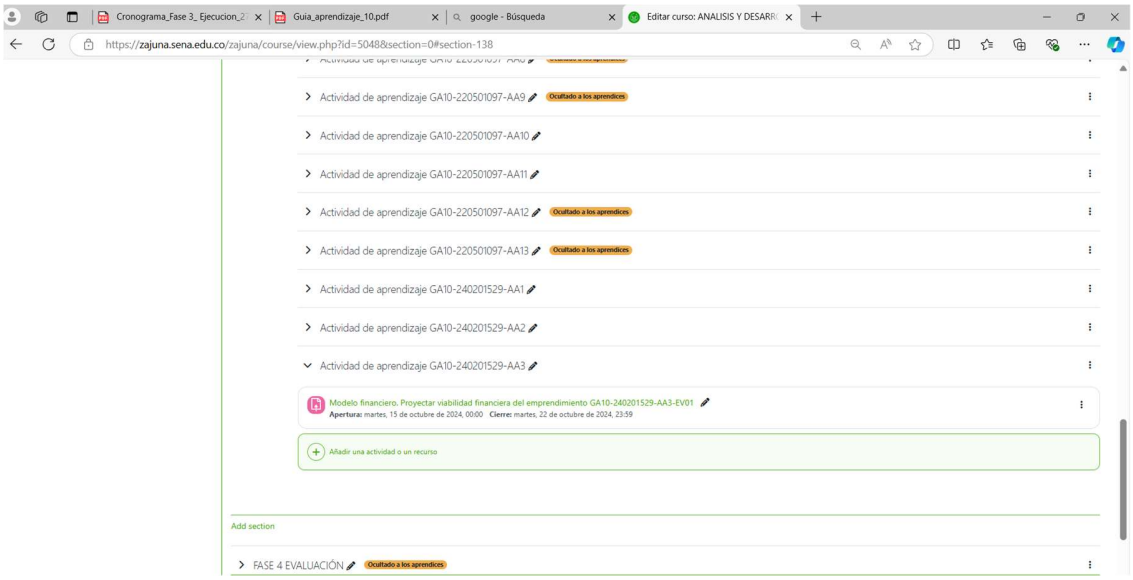
-Seguimiento pdm 2879895



- Publicación de anuncios y activación de evidencias fiacha 2721420






Cronograma_Fase 3_ Ejecucion_2
Guia_aprendizaje_10.pdf
google - Búsqueda
Editar curso: ANALISIS Y DESARR
https://zajuna.sena.edu.co/zajuna/course/view.php?id=5048&section=0#section-138
Actividad de aprendizaje GA10-220501097-AA9
Ocultado a los aprendices
Actividad de aprendizaje GA10-220501097-AA10
Actividad de aprendizaje GA10-220501097-AA11
Actividad de aprendizaje GA10-220501097-AA12
Ocultado a los aprendices
Actividad de aprendizaje GA10-220501097-AA13
Ocultado a los aprendices
Actividad de aprendizaje GA10-240201529-AA1
Actividad de aprendizaje GA10-240201529-AA2
Actividad de aprendizaje GA10-240201529-AA3
Modelo financiero. Proyectar viabilidad financiera del emprendimiento GA10-240201529-AA3-EV01
Apertura: martes, 15 de octubre de 2024, 00:00 Cierre: martes, 22 de octubre de 2024, 23:59
Añadir una actividad o un recurso
Add section
FASE 4 EVALUACIÓN
Ocultado a los aprendices

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: DIANA RAQUEL DIAZ MORENO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN

FECHA INICIAL: 01/10/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 31/10/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834512 - DESARROLLO DE PRODUCTOS ELECTRONICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Configurar el suministro de tarjetas electrónicas según requerimiento y capacidades de producción
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	CONTROLAR LA CALIDAD DE LOS PROCESOS DE ACUERDO CON REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y NORMATIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Desensamblar residuos de aparatos eléctricos y electrónicos de acuerdo con normativa y procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DETERMINAR ESPECIFICACIONES SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PRODUCTO ELECTRÓNICO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagnosticar circuitos electrónicos según manuales técnicos y normativa técnica
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar tarjetas de circuito impreso según especificaciones y normativa técnica
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ensamblar tarjetas electrónicas según normativa y documentación técnica
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RAP 1: ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

RAP 2: APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

RAP 3: EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

RAP 4: RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

RA1. ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

RA2. APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

RA3. EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

RA4. RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Generar prototipo según técnicas y especificaciones de producto
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	MANTENER EQUIPOS ELECTRO ELECTRÓNICOS SEGÚN MANUALES TÉCNICOS Y NORMATIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROBAR EL PRODUCTO ELECTRÓNICO SEGÚN PROTOCOLO DE PRUEBAS Y NORMATIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 46,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2721199 - DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar proyecto multimedia de acuerdo con procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	FORMULAR EL PROYECTO MULTIMEDIA DE ACUERDO CON METODOLOGÍAS Y DOCUMENTO DE REQUISITOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CARACTERIZAR LA IDEA DE NEGOCIO TENIENDO EN CUENTA LAS OPORTUNIDADES Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL

ESTRUCTURAR EL PLAN DE NEGOCIO DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS EMPRESARIALES Y TENDENCIAS DE MERCADO

INTEGRAR ELEMENTOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA TENIENDO EN CUENTA EL PERFIL PERSONAL Y EL CONTEXTO DE DESARROLLO SOCIAL

VALORAR LA PROPUESTA DE NEGOCIO CONFORME CON SU ESTRUCTURA Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL

01 INTEGRAR ELEMENTOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA TENIENDO EN CUENTA EL PERFIL PERSONAL Y EL CONTEXTO DE DESARROLLO SOCIAL.

02 CARACTERIZAR LA IDEA DE NEGOCIO TENIENDO EN CUENTA LAS OPORTUNIDADES Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL.

03 ESTRUCTURAR EL PLAN DE NEGOCIO DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS EMPRESARIALES Y TENDENCIAS DE

04 VALORAR LA PROPUESTA DE NEGOCIO CONFORME CON SU ESTRUCTURA Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	45,20

FICHA DE APRENDIZAJE:	2721420 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CARACTERIZAR LA IDEA DE NEGOCIO TENIENDO EN CUENTA LAS OPORTUNIDADES Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL

ESTRUCTURAR EL PLAN DE NEGOCIO DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS EMPRESARIALES Y TENDENCIAS DE MERCADO

INTEGRAR ELEMENTOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA TENIENDO EN CUENTA EL PERFIL PERSONAL Y EL CONTEXTO DE DESARROLLO SOCIAL

VALORAR LA PROPUESTA DE NEGOCIO CONFORME CON SU ESTRUCTURA Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL

01 INTEGRAR ELEMENTOS DE LA CULTURA EMPRENDEDORA TENIENDO EN CUENTA EL PERFIL PERSONAL Y EL CONTEXTO DE DESARROLLO SOCIAL.

02 CARACTERIZAR LA IDEA DE NEGOCIO TENIENDO EN CUENTA LAS OPORTUNIDADES Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y SOCIAL.

03 ESTRUCTURAR EL PLAN DE NEGOCIO DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS EMPRESARIALES Y TENDENCIAS DE

04 VALORAR LA PROPUESTA DE NEGOCIO CONFORME CON SU ESTRUCTURA Y NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO Y

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 12,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834510 - DESARROLLO DE PRODUCTOS ELECTRONICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Configurar el suministro de tarjetas electrónicas según requerimiento y capacidades de producción

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	CONTROLAR LA CALIDAD DE LOS PROCESOS DE ACUERDO CON REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y NORMATIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Desensamblar residuos de aparatos eléctricos y electrónicos de acuerdo con normativa y procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DETERMINAR ESPECIFICACIONES SEGÚN REQUERIMIENTOS DEL PRODUCTO ELECTRÓNICO
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagnosticar circuitos electrónicos según manuales técnicos y normativa técnica
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar tarjetas de circuito impreso según especificaciones y normativa técnica
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ensamblar tarjetas electrónicas según normativa y documentación técnica

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RAP 1: ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

RAP 2: APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

RAP 3: EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

RAP 4: RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

RA1. ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

RA2. APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

RA3. EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

RA4. RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Generar prototipo según técnicas y especificaciones de producto

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: MANTENER EQUIPOS ELECTRO ELECTRÓNICOS SEGÚN MANUALES TÉCNICOS Y NORMATIVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	PROBAR EL PRODUCTO ELECTRÓNICO SEGÚN PROTOCOLO DE PRUEBAS Y NORMATIVA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 54,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2977531 - ATENCION INTEGRAL AL CLIENTE

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Atender clientes de acuerdo con procedimiento de servicio y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RAP 1: ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

RAP 2: APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

RAP 3: EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

RAP 4: RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

RA1. ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

RA2. APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

RA3. EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

RA4. RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Tramitar requerimientos del usuario de acuerdo con procedimiento técnico y protocolo de servicio
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 19,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 177,10

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: DIANA RAQUEL DIAZ MORENO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN