Impreso el 24/09/2024 3:45:49 p. m.

Datos básicos

01 - Datos básicos del proyecto

Nombre

Apoyo de la participación y el empoderamiento juvenil para garantizar mejores condiciones de acceso a bienes y servicios con los cuales se genere una garantía plena de derechos para la juventud yarumaleña Antioquia

Tipología

General - Esquemas SUIFP's

Código BPIN

2024058870037

Sector

Gobierno Territorial

Es Proyecto Tipo: No

Fecha creación: 24/09/2024 11:45:58

Identificador: 1116368

Formulador Ciudadano: Yasmir Andrea Perez Gaviria

Formulador Oficial : Yasmir Andrea Perez Gaviria

Contribución a la política pública

01 - Contribución al Plan Nacional de Desarrollo

Plan

(2022-2026) Colombia Potencia Mundial de la Vida

Programa

4502 - Fortalecimiento del buen gobierno para el respeto y garantía de los derechos humanos.

Transformación	Pilar	Catalizador	Componente
2. Seguridad humana y justicia social	02. Superación de privaciones como fundamento de la dignidad humana y condiciones básicas para el bienestar	03. Educación de calidad para reducir la desigualdad	a. Primera infancia feliz y protegida

02 - Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

2024 2027 – Por Antioquia Firme

Estrategia del Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Estrategia: Inclusión social: curso de vida, familia y diversidad
Componente: Inclusión social: curso de vida, familia y diversidad

Programa del Plan Desarrollo Departamental o Sectorial

Oportunidades para los jóvenes
Desarrollo integral de la primera infancia a la juventud, y fortalecimiento de las capacidades de las familias de niñas, niños y adolescentes.

03 - Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

2024 – 2027 – Yarumal nos UNE

Estrategia del Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Estrategia: Línea 3. Buen Gobierno y Participación para Crear Confianza
Componente: 4. Inclusión social y reconciliación

Programa del Plan desarrollo Distrital o Municipal

4502-Fortalecimiento del buen gobierno para el respeto y garantía de los derechos humanos

04 - Instrumentos de planeación de grupos étnicos

Tipo de entidad

Instrumentos de planeación de grupos étnicos

Identificación y descripción del problema

Problema central

alta de oportunidades y recursos para el desarrollo integral de los jóvenes en Yarumal, que se manifiesta a través de la escasez de empleo y educación, la ausencia de espacios seguros, la influencia de la violencia y el microtráfico, así como la falta de formación en salud mental y habilidades para la vida. Esto crea un entorno que dificulta su bienestar y futuro.

Descripción de la situación existente con respecto al problema

Yarumal, con una población de 44,457 habitantes, enfrenta serios desafíos para sus jóvenes, que representan aproximadamente el 24% de la población. La falta de oportunidades laborales limita su desarrollo y contribuye a una sensación de desesperanza. Además, hay un aumento en problemas de salud mental debido a factores como el estrés académico y la falta de apoyo, agravado por la escasez de servicios adecuados. La inseguridad, impulsada por el microtráfico, afecta la movilidad y puede involucrar a los jóvenes en actividades delictivas. También hay una carencia de programas que fomenten el liderazgo juvenil y una limitada participación en decisiones locales, lo que impide que representen sus intereses. Finalmente, la transición a la educación superior es complicada por la escasez de opciones atractivas, costos elevados y falta de orientación vocacional.

Magnitud actual del problema – indicadores de referencia

La participación juvenil en Yarumal ha disminuido notablemente debido a la falta de recursos destinados a apoyar a los jóvenes, quienes requieren mayor atención de la Administración Municipal. No existen estrategias claras ni presupuestos suficientes para respaldar sus proyectos de vida. A pesar de que muchos jóvenes buscan espacios para compartir experiencias y recibir apoyo para sus iniciativas, la oferta es limitada. En las áreas rurales, la situación es aún más crítica, con escaso acceso a empleo, formación y recursos para emprender, agravada por la falta de personal y transporte para cubrir estas necesidades. Para mejorar la participación y apoyo juvenil, es esencial garantizar acceso a oportunidades y crear espacios diseñados específicamente para su bienestar y desarrollo.

01 - Causas que generan el problema

Causas directas	Causas indirectas
1. Bajo de fortalecimiento y diseño de propuestas enfocadas en salud mental, empleabilidad, liderazgo, acceso a la cultura, emprendimiento y educación para la población juvenil.	**1.1** Recurso limitado, escasez de oportunidades laborales e insuficiente infraestructura y servicios públicos para su desarrollo.

02 - Efectos generados por el problema

Efectos directos	Efectos indirectos
1. enfermedades de salud mental en la población juvenil, la deserción del sistema educativo y las posibilidades de acceso al mismo, la migración a otros municipios en la búsqueda de mejores oportunidades, el aumento del consumo de sustancias psicoactiva	**1.1** Limita el desarrollo del proyecto de vida de los y las jóvenes del municipio de Yarumal, ya que no encuentran oportunidades amplias y variadas a las cuales acceder para alcanzar sus objetivos.

Identificación y análisis de participantes

01 - Identificación de los participantes

Participante	Contribución o Gestión
Actor: Otro **Entidad:** Consejería Presidencial para la Juventud - Colombia Joven **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** Promover el desarrollo integral de los jóvenes, aumentar su participación activa en la sociedad y garantizar su acceso a oportunidades educativas, laborales y de emprendimiento, fortaleciendo la insti	Apoyar y prestar colaboración técnica y financiera al municipio, al igual que, ofertar programas y proyectos que beneficien a la población juvenil.
Actor: Departamental **Entidad:** Antioquia **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** Fomentar la educación, capacitación y empleo de los jóvenes, apoyar su salud y bienestar, incentivar la creatividad y cultura, y brindar oportunidades de desarrollo personal y profesional, para que se	Apoyar y prestar colaboración técnica y financiera al municipio, al igual que, ofertar programas y proyectos que beneficien a la población juvenil.
Actor: Otro **Entidad:** Jóvenes del área urbana y rural del municipio **Posición:** Beneficiario **Intereses o Expectativas:** Implementación de diferentes espacios de encuentro, apoyo a los talentos juveniles, reconocimiento de la juventud como parte fundamental de la sociedad y mayor oferta tanto académica como laboral.	Participar de manera activa de las estrategias y actividades que se desarrollen para atender de manera integral cada una de las necesidades.
Actor: Otro **Entidad:** Cajas de Compensación Familiar. **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** Fortalecer la participación juvenil y el proyecto de vida de los jóvenes mediante estrategias que les permita aprender y divertirse.	Las cajas de compensación familiar pueden contribuir proporcionando recursos financieros, materiales, profesionales y logísticos para apoyar las actividades y eventos destinados a fortalecer la participación juvenil. Además, podrían facilitar talleres y capacitaciones que ayuden a los jóvenes a desarrollar habilidades prácticas y fomentar su desarrollo personal y profesional.
Actor: Otro **Entidad:** Instituciones Educativas Públicas y Privadas **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** aportar a la consolidación de ideas, espacios y procesos que impacten a la población juvenil	Las Instituciones Educativas buscan constantemente estrategias para fomentar la participación de los jóvenes, así pues, se espera el acceso a la población de estudiantes jóvenes para acompañar todos aquellos procesos que vengan ejecutando en pro de su bienestar.

Actor: Otro **Entidad:** EPM, Cooperativa de Yarumal, Cooperativa Financiera de Antioquia y Aguas del Norte Antioqueño **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** Apoyar las actividades Juveniles del municipio.	Patrocinadores de actividades que buscan impactar a la población juvenil, al igual que, formadores en temas importantes como ahorro, cuidado del medio ambiente, educación financiera y protección de la vida.
Actor: Otro **Entidad:** Consejo Municipal de Juventud y Plataforma Municipal de Juventud. **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** aportar a la consolidación de ideas, espacios y procesos que impacten a la población juvenil	Articulación a las actividades programadas por la Alcaldía de Yarumal, al igual que aportes de ideas que permitan el buen desarrollo y ejercicio de las mismas.

02 - Análisis de los participantes

el papel de diversas entidades en la promoción del desarrollo juvenil en Yarumal, Antioquia:

a) Consejería Presidencial para la Juventud: Responsable de implementar políticas y programas que ofrecen oportunidades en educación, empleo, emprendimiento y participación ciudadana para los jóvenes.

b) Gobernación de Antioquia: Apoya la coordinación de juventud y ejecuta políticas regionales, fomentando el desarrollo integral y la participación juvenil, además de articular esfuerzos con otras entidades.

c) Alcaldía de Yarumal: Encargada de implementar políticas locales para los jóvenes, trabaja con organizaciones comunitarias para adaptar programas a las necesidades locales e incentivar la participación comunitaria.

d) Juventud de Yarumal: Centro de atención de programas que buscan abordar diversas necesidades, como educación, salud mental y oportunidades laborales, para mejorar su bienestar y reducir desigualdades.

e) Cajas de compensación familiar: Actuarán como articuladoras para aumentar el apoyo a jóvenes en áreas clave y ejecutar proyectos existentes.

f) Instituciones Educativas: Serán fundamentales en la formación y en la implementación de estrategias para el desarrollo de los estudiantes.

g) Aliados estratégicos privados: La alcaldía facilitará la colaboración con iniciativas juveniles, ofreciendo apoyo económico y promocionando sus contribuciones.

h) Consejo y Plataforma Municipal de Juventud: Actuarán como instancias de participación, coordinando actividades y diálogos que permitan a los jóvenes influir en decisiones que les afectan.

En conjunto, estas entidades buscan crear un entorno favorable para el desarrollo y bienestar de los jóvenes en Yarumal.

Población afectada y objetivo

01 - Población afectada por el problema

Tipo de población

Personas

Número

10.639

Fuente de la información

equivalente a un estimado del 24% de la población total del municipio (44.457)
Departamento Administrativo Nacional de Estadística -DANE (Proyecciones 2024)

Localización

Ubicación general	Localización específica
Región: Andina **Departamento:** Antioquia **Municipio:** Yarumal **Centro Poblado:** Urbano **Resguardo:**	Área rural y urbana

02 - Población objetivo de la intervención

Tipo de población

Personas

Número

3.000

Fuente de la información

equivalente a un estimado del 24% de la población total del municipio (44.457)
Departamento Administrativo Nacional de Estadística -DANE (Proyecciones 2024)

Localización

Ubicación general	Localización específica	Nombre del consejo comunitario
Región: Andina **Departamento:** Antioquia **Municipio:** Yarumal **Centro Poblado:** Urbano **Resguardo:**	Área rural y urbana	

03 - Características demográficas de la población objetivo

Características demográficas de la población objetivo

Clasificación	Detalle	Número de personas	Fuente de la información
Género	Femenino	1.545	DANE
	Masculino	1.455	DANE

Objetivos específicos

01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento

Problema central

alta de oportunidades y recursos para el desarrollo integral de los jóvenes en Yarumal, que se manifiesta a través de la escasez de empleo y educación, la ausencia de espacios seguros, la influencia de la violencia y el microtráfico, así como la falta de formación en salud mental y habilidades para la vida. Esto crea un entorno que dificulta su bienestar y futuro.

Objetivo general – Propósito

El objetivo es apoyar a los jóvenes de Yarumal creando nuevas oportunidades que faciliten su desarrollo integral, promoviendo tanto su bienestar individual como colectivo. Esto se logrará a través de la generación de espacios de participación juvenil

Indicadores para medir el objetivo general

Indicador objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Número de procesos juveniles promovidos	**Medido a través de:** Número **Meta:** 40 **Tipo de fuente:** Documento oficial	Informe de gestión de la Secretaría de Educación y Cultura – área de juventud.

02 - Relaciones entre las causas y objetivos

Causa relacionada	Objetivos específicos
Causa directa 1 Bajo de fortalecimiento y diseño de propuestas enfocadas en salud mental, empleabilidad, liderazgo, acceso a la cultura, emprendimiento y educación para la población juvenil.	Alto de fortalecimiento y diseño de propuestas enfocadas en salud mental, empleabilidad, liderazgo, acceso a la cultura, emprendimiento y educación para la población juvenil.
Causa indirecta 1.1 Recurso limitado, escasez de oportunidades laborales e insuficiente infraestructura y servicios públicos para su desarrollo.	Apropiación de recursos para brindar oportunidades laborales y suficiente infraestructura y servicios públicos para su desarrollo.

Impreso el 24/09/2024 3:45:50 p. m.

Alternativas de la solución

01 - Alternativas de la solución

Nombre de la alternativa	Se evaluará con esta herramienta	Estado
Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y actividades	Si	Completo

Evaluaciones a realizar

Rentabilidad:	Si
Costo - Eficiencia y Costo mínimo:	Si
Evaluación multicriterio:	No

Alternativa 1. Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y actividades

Estudio de necesidades

01 - Bien o servicio

Bien o servicio

Servicios de asistencia técnica en políticas públicas de infancia, adolescencia y juventud.

Medido a través de

Número

Descripción

Actualización de la Política Pública de Juventud.

Descripción de la Demanda

contando con la participación activa de los líderes y jóvenes del municipio.

Descripción de la Oferta

Actualizar e implementar la Política Pública de Juventud y sus planes estratégicos para el empoderamiento integral de las juventudes mediante la realización del proceso investigativo de las juventudes en el municipio de Yarumal y

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2024	3.000,00	10.639,00	-763.900,00
2025	3.000,00	10.639,00	-763.900,00
2026	3.000,00	10.639,00	-763.900,00
2027	3.000,00	10.639,00	-763.900,00

Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y actividades

Análisis técnico de la alternativa

01 - Análisis técnico de la alternativa

Análisis técnico de la alternativa

La Secretaría de Educación y Cultura, es la dependencia encargada de liderar los procesos administrativos, estratégicos y logísticos, relacionados con el desarrollo de acciones que propendan por incentivar la participación juvenil, la generación de oportunidades para los jóvenes, la formación de nuevos liderazgos y la promoción de espacios para el libre esparcimiento de los mismos.

Así pues, se propiciarán espacios para la promoción de la participación y el empoderamiento juvenil buscando garantizar mejores condiciones de acceso a bienes y servicios con los cuales se genere una garantía plena de derechos para la juventud yarumaleña, esto a través de la implementación de acciones y el desarrollo de procesos, relacionados con:
1. Implementación de una estrategia de intervención amplia, que involucre acciones tales como:
- Escuela de Liderazgo juvenil
- Escuela de Personeros y personeras
- Mesa de participación de niños, niñas y adolescentes del municipio de Yarumal.
- Creación de nuevos grupos juveniles y fortalecimiento de los ya existentes, tanto en el área urbana como rural.
- Implementación de una estrategia de orientación vocacional.
- Fomento y promoción del emprendimiento juvenil.
- Promoción del empleo juvenil, a través de la Ley del Primer Empleo.
- Realización de la Semana de la Juventud.
- Creación, formación y fortalecimiento de una Red de liderazgo ambiental juvenil.
- Celebración de la Semana de La Juventud

Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y

Localización de la alternativa

01 - Localización de la alternativa

Ubicación general	Ubicación específica
Región: Andina **Departamento:** Antioquia **Municipio:** Yarumal **Tipo de Agrupación:** **Agrupación:** **Latitud:** **Longitud:**	Área rural y urbana

02 - Factores analizados

Cercanía a la población objetivo,
Comunicaciones,
Disponibilidad y costo de mano de obra

Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y

Cadena de valor de la alternativa

Costo total de la alternativa: $ 200.000.000,00

1 - Objetivo específico 1 **Costo:** $ 200.000.000,00

Alto de fortalecimiento y diseño de propuestas enfocadas en salud mental, empleabilidad, liderazgo, acceso a la cultura, emprendimiento y educación para la población juvenil.

Producto	Actividad:
1.1 Servicio de promoción a la participación ciudadana (Producto principal del proyecto) **Medido a través de:** Número de iniciativas **Cantidad:** 4,0000 **Costo:** $ 200.000.000,00	**1.1.1** Empoderar a los jóvenes y revitalizar las comunidades a través del fortalecimiento de grupos juveniles, la creación de espacios comunitarios descentralizados, el reconocimiento de logros destacados, la descentralización de servicios juveniles y la implementación efectiva de la ley del primer empleo. **Costo:** $ 200.000.000,00 **Etapa:** Inversión **Ruta Crítica:** Si

Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y

Actividad 1.1.1 Empoderar a los jóvenes y revitalizar las comunidades a través del fortalecimiento de grupos juveniles, la creación de espacios comunitarios descentralizados, el reconocimiento de logros destacados, la descentralización de servicios juveniles y la implementación efectiva de la ley del primer empleo.

Periodo	Servicios para la comunidad, sociales y personales
0	$50.000.000,00
1	$50.000.000,00
2	$50.000.000,00
3	$50.000.000,00
Total	**$200.000.000,00**

Periodo	Total
0	$50.000.000,00
1	$50.000.000,00
2	$50.000.000,00
3	$50.000.000,00
Total	

Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y

Análisis de riesgos alternativa

01 - Análisis de riesgo

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito (Objetivo general)	Administrativos	Demoras en los procesos de implementación y ejecución de las políticas publicas sectoriales.	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 4. Mayor	Baja participación y desmotivación de los integrantes de esta población en actividades intersectoriales	Programar de manera anticipada y concertada la implementación y puesta en ejecución las políticas publicas sectoriales.
	Financieros	Disminución de los recursos por parte de la administración distrital para llevar a cabo el proyecto.	**Probabilidad:** 2. Improbable **Impacto:** 4. Mayor	Disminución de la calidad del proyecto y retrasos en la implementación	Establecer con claridad un plan de acción para la entrega de requerimientos.
2-Componente (Productos)	Administrativos	Manejo inadecuado de los recursos disponibles para la ejecución del proyecto.	**Probabilidad:** 2. Improbable **Impacto:** 4. Mayor	1.Pérdida de credibilidad institucional. 2.Investigación entes de control. 3.Investigaciones disciplinarias.	Establecer protocolos de comunicación claros y efectivos. Asegurar y garantizar un presupuesto inamovible. Realizar reuniones periódicas de coordinación y seguimiento
	Administrativos	Extemporaneidad en los procesos de contratación de personal calificado	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 3. Moderado	Incumplimientos en la ejecución oportuna de las actividades	Elaboración de agenda preliminar de selección de personal a contratar
3-Actividad y/o Entregable	Operacionales	Incumplimiento en la programación de actividades y/o jornada lúdicas propias del sector	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 4. Mayor	Desmotivación generalizada al interior de esta población	Programación y revisión de la logística requerida para el desarrollo de las agendas de trabajo
	Operacionales	La no ejecución de agendad juveniles por diversos problemas.	**Probabilidad:** 2. Improbable **Impacto:** 4. Mayor	1.Incumplimiento de las acciones planteadas para el fomento de la participación juvenil y el apoyo a los grupos juveniles del municipio. 2.Jóvenes en condición de vulnerabilidad por falta de oportunidades.	Estrategias de gestión dirigida a los jóvenes y líderes de los diferentes procesos que posibiliten la buena ejecución de las actividades planteadas.

Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y

Ingresos y beneficios alternativa

01 - Ingresos y beneficios

Disminución de los índices de violencia fe los jóvenes al interior de su núcleo familiar y su entorno social.

Tipo: Beneficios

Medido a través de: Número

Bien producido: Otros

Razón Precio Cuenta (RPC): 0.80

Descripción Cantidad: Numero de participantes en los programas sociales de la administración municipal.

Descripción Valor Unitario: costos de atención a jóvenes en temas judiciales

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
0	100,00	$1.500.000,00	$150.000.000,00
1	100,00	$1.500.000,00	$150.000.000,00
2	100,00	$1.500.000,00	$150.000.000,00
3	100,00	$1.500.000,00	$150.000.000,00

02 - Totales

Periodo	Total beneficios	Total
0	$150.000.000,00	$150.000.000,00
1	$150.000.000,00	$150.000.000,00
2	$150.000.000,00	$150.000.000,00
3	$150.000.000,00	$150.000.000,00

Alternativa 1

Flujo

01 - Flujo Económico

P	Beneficios e ingresos (+)	Créditos(+)	Costos de preinversión (-)	Costos de inversión (-)	Costos de operación (-)	Amortización (-)	Intereses de los créditos (-)	Valor de salvamento (+)	Flujo Neto
0	$120.000.000,0	$0,0	$0,0	$40.000.000,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$80.000.000,0
1	$120.000.000,0	$0,0	$0,0	$40.000.000,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$80.000.000,0
2	$120.000.000,0	$0,0	$0,0	$40.000.000,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$80.000.000,0
3	$120.000.000,0	$0,0	$0,0	$40.000.000,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$80.000.000,0

Impreso el 24/09/2024 3:45:50 p. m.

Indicadores y decisión

01 - Evaluación económica

Indicadores de rentabilidad			Indicadores de costo-eficiencia	Indicadores de costo mínimo	
Valor Presente Neto (VPN)	Tasa Interna de Retorno (TIR)	Relación Costo Beneficio (RCB)	Costo por beneficiario	Valor presente de los costos	Costo Anual Equivalente (CAE)
Alternativa: Promover espacios de sano esparcimiento para los jóvenes, ya que es fundamental para su desarrollo integral y bienestar general. La existencia de áreas recreativas y actividades					
$282.503.573,28	No aplica	$3,00	$47.083,93	$141.251.786,64	$87.200.000,00

Costo por capacidad

Producto	Costo unitario (valor presente)
Servicio de promoción a la participación ciudadana (Producto principal del proyecto)	$35.312.946,66

Impreso el 24/09/2024 3:45:51 p. m.

Indicadores de producto

01 - Objetivo 1

1. Alto de fortalecimiento y diseño de propuestas enfocadas en salud mental, empleabilidad, liderazgo, acceso a la cultura, emprendimiento y educación para la población juvenil.

Producto

1.1. Servicio de promoción a la participación ciudadana (Producto principal del proyecto)

Indicador

1.1.1 Espacios de participación promovidos

Medido a través de: Número de iniciativas

Meta total: 4,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	4,0000	1	1,0000
2	1,0000	3	1,0000

Impreso el 24/09/2024 3:45:51 p. m.

Indicadores de gestión

01 - Indicador por proyecto

Indicador

Porcentaje De Familias Vinculadas A Proyectos

Medido a través de: Porcentaje

Código: 2100G003

Fórmula: Pfvp = (fv / Fp) * 100

Tipo de Fuente: Documento oficial

Fuente de Verificación: Informe de gestión

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Valor
0	10	1	10
2	10	3	10
		Total:	**40**

Esquema financiero

01 - Clasificación presupuestal

Programa presupuestal

4502 - Fortalecimiento del buen gobierno para el respeto y garantía de los derechos humanos.

Subprograma presupuestal

1000 INTERSUBSECTORIAL GOBIERNO

Impreso el 24/09/2024 3:45:51 p. m.

02 - Resumen fuentes de financiación

Etapa	Entidad	Tipo Entidad	Tipo de Recurso	Periodo	Valor
Inversión	YARUMAL	Municipios	SGP - Propósito General Libre Inversión	0	$50.000.000,00
				1	$50.000.000,00
				2	$50.000.000,00
				3	$50.000.000,00
				Total	$200.000.000,00
	Total Inversión				$200.000.000,00
Total					**$200.000.000,00**

Impreso el 24/09/2024 3:45:51 p. m.

Resumen del proyecto

Resumen del proyecto

Resumen narrativo	Descripción	Indicadores	Fuente	Supuestos
Objetivo General	El objetivo es apoyar a los jóvenes de Yarumal creando nuevas oportunidades que faciliten su desarrollo integral, promoviendo tanto su bienestar individual como colectivo. Esto se logrará a través de la generación de espacios de participación juvenil	**Número de procesos juveniles promovidos**	**Tipo de fuente:** Documento oficial **Fuente:** Informe de gestión de la Secretaría de Educación y Cultura – área de juventud.	**Implementas y ejecución de políticas publicas de manera oportuna**
Componentes (Productos)	1.1 Servicio de promoción a la participación ciudadana (Producto principal del proyecto)	**Espacios de participación promovidos**	**Tipo de fuente:** Documento oficial **Fuente:** Informe de Gestion.	**Contratación oportuna de personal idóneo requerido**
Actividades	1.1.1 - Empoderar a los jóvenes y revitalizar las comunidades a través del fortalecimiento de grupos juveniles, la creación de espacios comunitarios descentralizados, el reconocimiento de logros destacados, la descentralización de servicios juveniles y la implementación efectiva de la ley del primer empleo.(*)	**Nombre: Porcentaje De Familias Vinculadas A Proyectos** **Unidad de Medida: Porcentaje** **Meta: 40.0000**	**Tipo de fuente:** **Fuente:**	**Desarrollo oportuno de jornadas lúdicas y recreativas del sector.**

(*) Actividades con ruta crítica