PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Noviembre de 2024

Señor(a)
MILDRED YAROV ROLON NIETO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **5959505**
Virtuales
VIRTUALES
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Noviembre del año 2024

Referencia: No 5959505 del año 2024

WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ, identificado con la cédula de ciudadanía No. 72021348 de Baranoa, en mi calidad de Contratista del SENA, en VIRTUALES, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: j). un pago correspondiente al mes de Noviembre de 2024 por valor de (4465545). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta AHORROS No. 47777296503 BANCOLOMBIA, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 30 de Noviembre de 2024.

OBJETO: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y

desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente	ficha titulada Virtual ADSO 2758265 instructor técnico Apoyo Desarrollo fase de ejecucion Actividad de proyecto 08 semana 5	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2758265
2	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO	ficha titulada Virtual ADSO 2786673 instructor técnico Lider Desarrollo fase de Ejecucion Actividad de Proyecto 07 Semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2786673

	DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad		
3	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad	ficha titulada Virtual ADSO 2834828 instructor técnico Apoyo fase de Ejecucion Desarrollo Actividad de proyecto 07 semana 6	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2834828
4	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION , participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las	ficha titulada Virtual ADSO 2879645 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 05 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2879645

	tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad		
5	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902032 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 05 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2902032
6	Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION ,	ficha titulada Virtual ADSO 2902054 instructor técnico Lider desarrollo fase de planeacion actividad de proyecto 05 Semana 2	sofia plus, Zajuna, sesiones en linea, anuncios, foros ficha 2902054

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	**No DE LA ORDEN DE VIAJE**	**LUGAR DE DESPLAZAMIENTO**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL**

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9476290568 de la planilla, operador y periodo. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites")

Evidencias en () folios

Cordialmente,



WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

Contratista

C.C. No. 72021348

Recibí a satisfacción:

MILDRED YAROV ROLON NIETO

Supervisor(a) Contrato 5959505 de 2024

Virtuales

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION

FECHA INICIAL: 01/10/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 31/10/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2786673 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	27,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758265 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 34,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879645 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 34,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2902032 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	23,90

FICHA DE APRENDIZAJE:	2902054 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834828 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 31,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 183,40

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

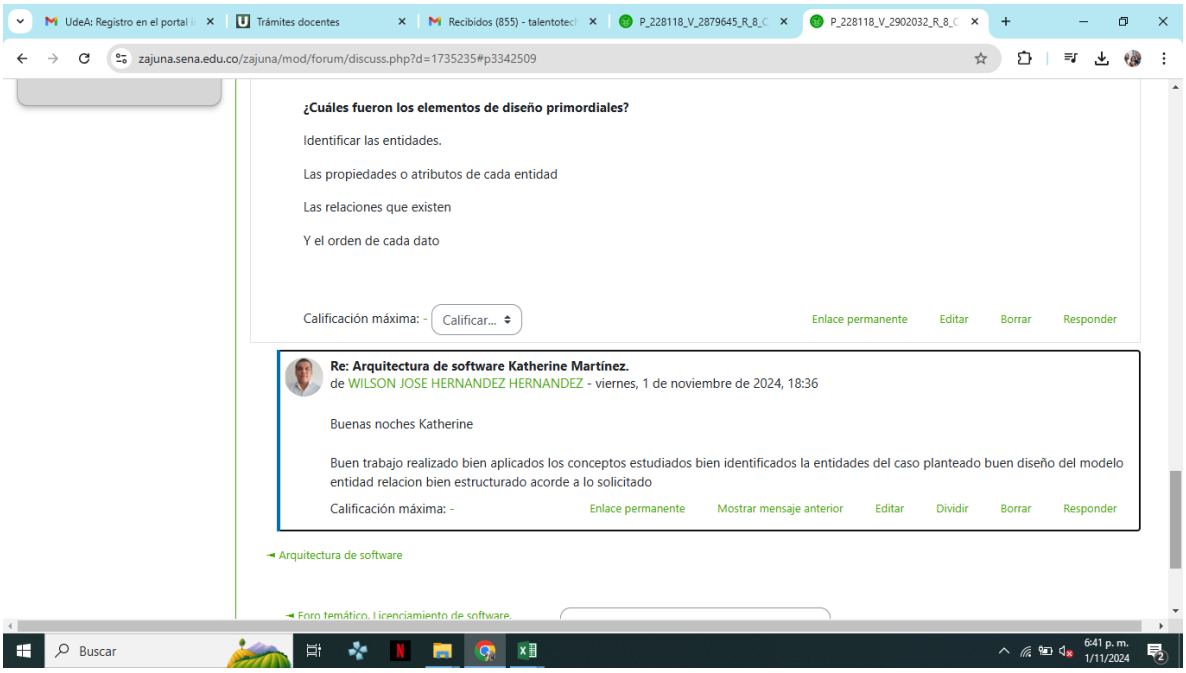
ACTIVIDADES ADICIONALES

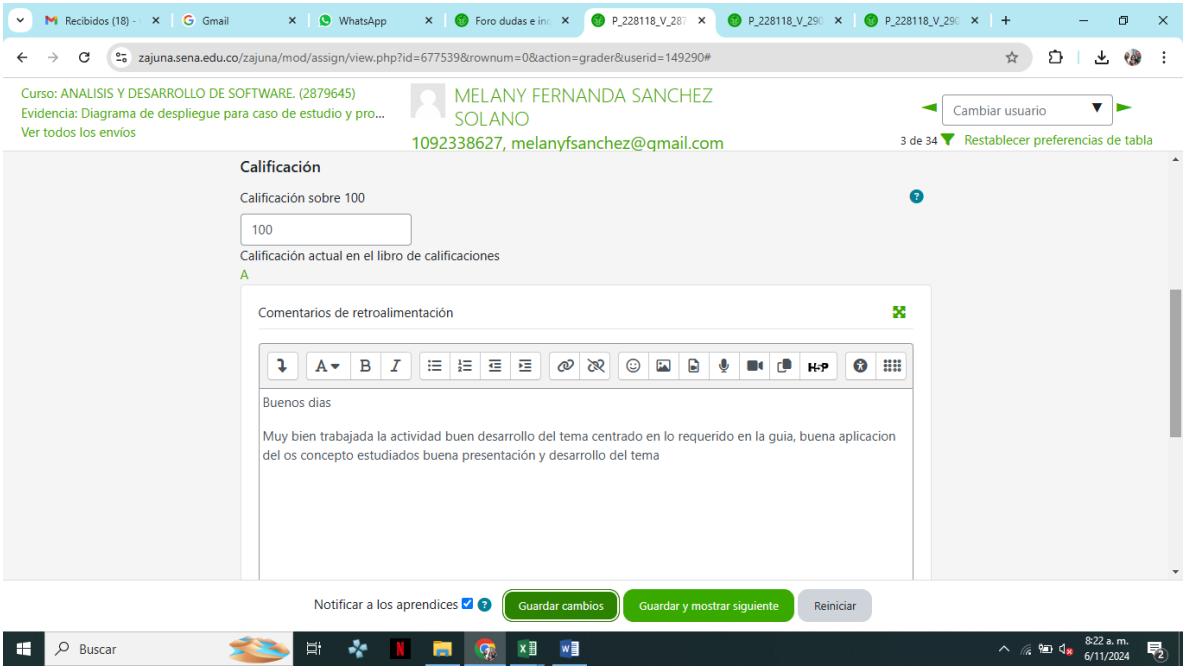
FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

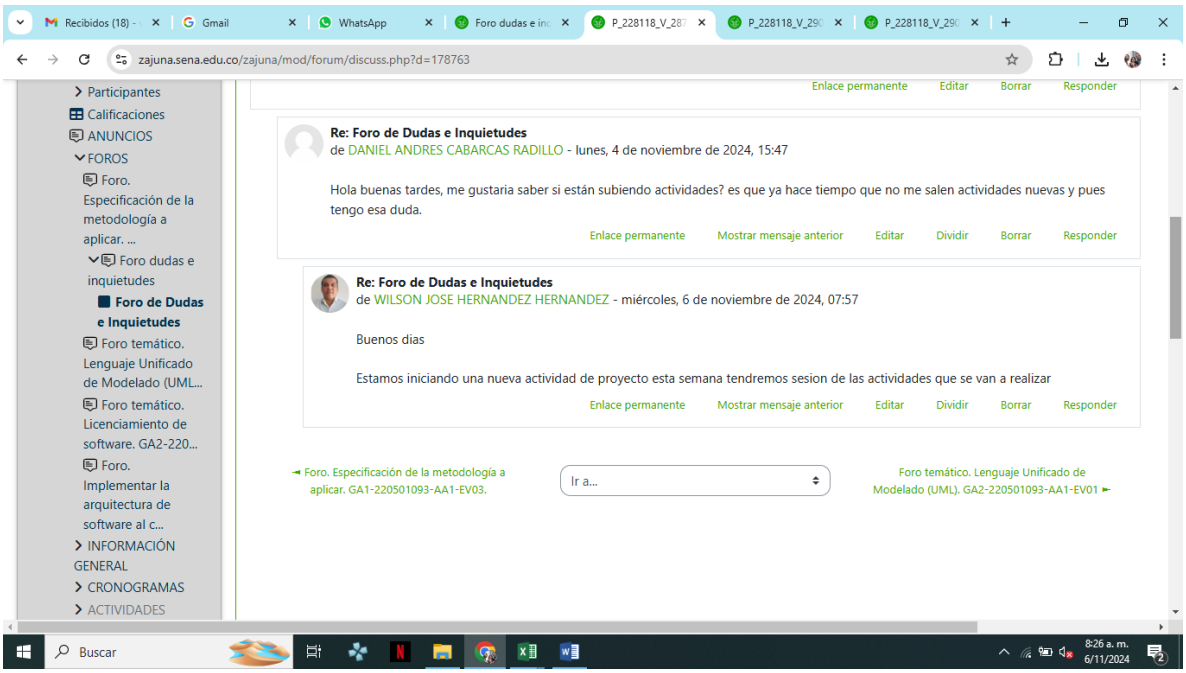
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

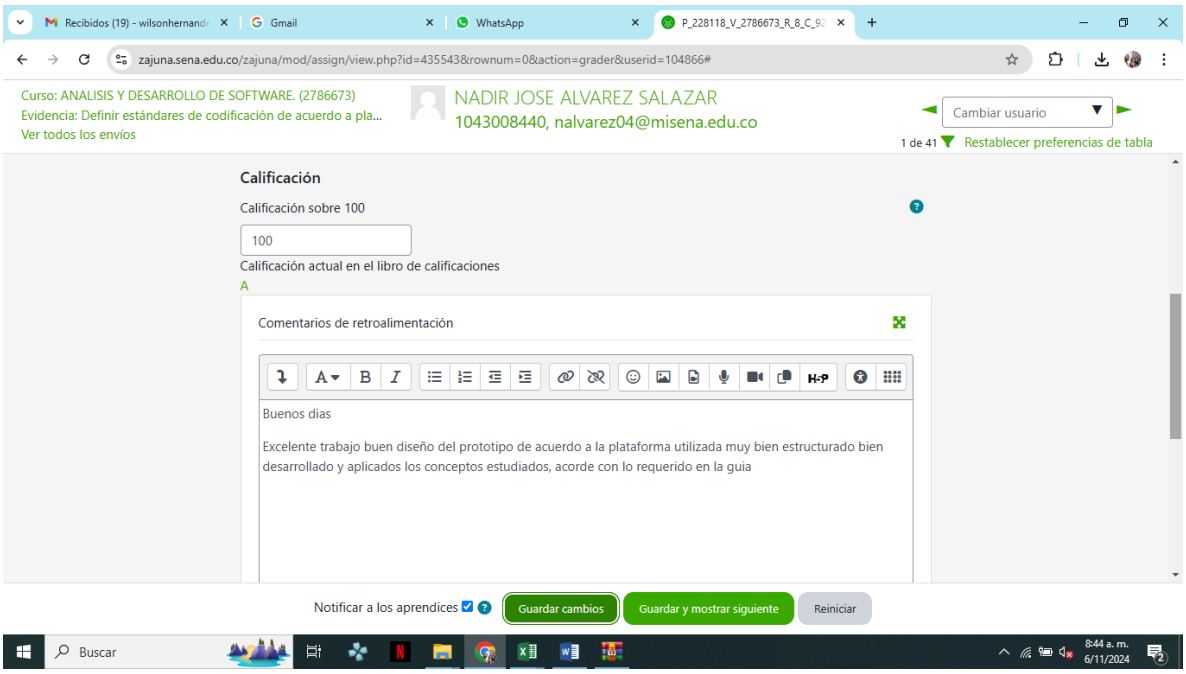
INSTRUCTOR: WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ

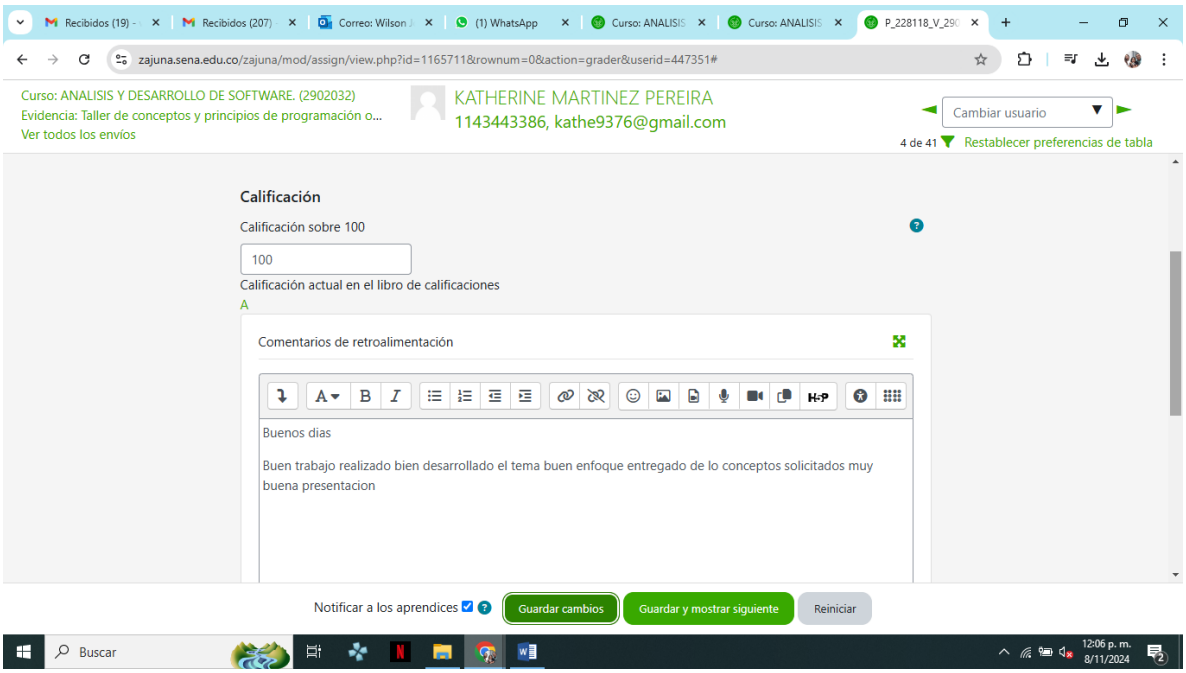
CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL Y DE AVIACION


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1735235#p3342509
¿Cuáles fueron los elementos de diseño primordiales?
Identificar las entidades.
Las propiedades o atributos de cada entidad
Las relaciones que existen
Y el orden de cada dato
Calificación máxima: -
Calificar...
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Arquitectura de software Katherine Martínez.
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - viernes, 1 de noviembre de 2024, 18:36
Buenas noches Katherine
Buen trabajo realizado bien aplicados los conceptos estudiados bien identificados la entidades del caso planteado buen diseño del modelo entidad relacion bien estructurado acorde a lo solicitado
Calificación máxima: -
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Arquitectura de software
Buscar
6:41 p. m.
1/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=677539&rownum=0&action=grader&userid=149290#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879645)
Evidencia: Diagrama de despliegue para caso de estudio y pro...
Ver todos los envíos
MELANY FERNANDA SANCHEZ SOLANO
1092338627, melanyfsanchez@gmail.com
Cambiar usuario
3 de 34
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Muy bien trabajada la actividad buen desarrollo del tema centrado en lo requerido en la guia, buena aplicacion del os concepto estudiados buena presentación y desarrollo del tema
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
8:22 a. m.
6/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=178763
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
FOROS
Foro. Especificación de la metodología a aplicar. ...
Foro dudas e inquietudes
Foro de Dudas e Inquietudes
Foro temático. Lenguaje Unificado de Modelado (UML...
Foro temático. Licenciamiento de software. GA2-220...
Foro. Implementar la arquitectura de software al c...
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES
Enlace permanente Editar Borrar Responder
Re: Foro de Dudas e Inquietudes
de DANIEL ANDRES CABARCAS RADILLO - lunes, 4 de noviembre de 2024, 15:47
Hola buenas tardes, me gustaria saber si están subiendo actividades? es que ya hace tiempo que no me salen actividades nuevas y pues tengo esa duda.
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
Re: Foro de Dudas e Inquietudes
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 6 de noviembre de 2024, 07:57
Buenos dias
Estamos iniciando una nueva actividad de proyecto esta semana tendremos sesion de las actividades que se van a realizar
Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Editar Dividir Borrar Responder
◄ Foro. Especificación de la metodología a aplicar. GA1-220501093-AA1-EV03.
Ir a...
Foro temático. Lenguaje Unificado de Modelado (UML). GA2-220501093-AA1-EV01 ►
Buscar
8:26 a. m.
6/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/assign/view.php?id=435543&rownum=0&action=grader&userid=104866#
Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2786673)
Evidencia: Definir estándares de codificación de acuerdo a pla...
Ver todos los envíos
NADIR JOSE ALVAREZ SALAZAR
1043008440, nalvarez04@misena.edu.co
Cambiar usuario
1 de 41
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Excelente trabajo buen diseño del prototipo de acuerdo a la plataforma utilizada muy bien estructurado bien desarrollado y aplicados los conceptos estudiados, acorde con lo requerido en la guia
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
8:44 a. m.
6/11/2024


Curso: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2902032)
Evidencia: Taller de conceptos y principios de programación o...
Ver todos los envíos
KATHERINE MARTINEZ PEREIRA
1143443386, kathe9376@gmail.com
Cambiar usuario
4 de 41
Restablecer preferencias de tabla
Calificación
Calificación sobre 100
100
Calificación actual en el libro de calificaciones
A
Comentarios de retroalimentación
Buenos dias
Buen trabajo realizado bien desarrollado el tema buen enfoque entregado de lo conceptos solicitados muy buena presentacion
Notificar a los aprendices
Guardar cambios
Guardar y mostrar siguiente
Reiniciar
Buscar
12:06 p. m.
8/11/2024

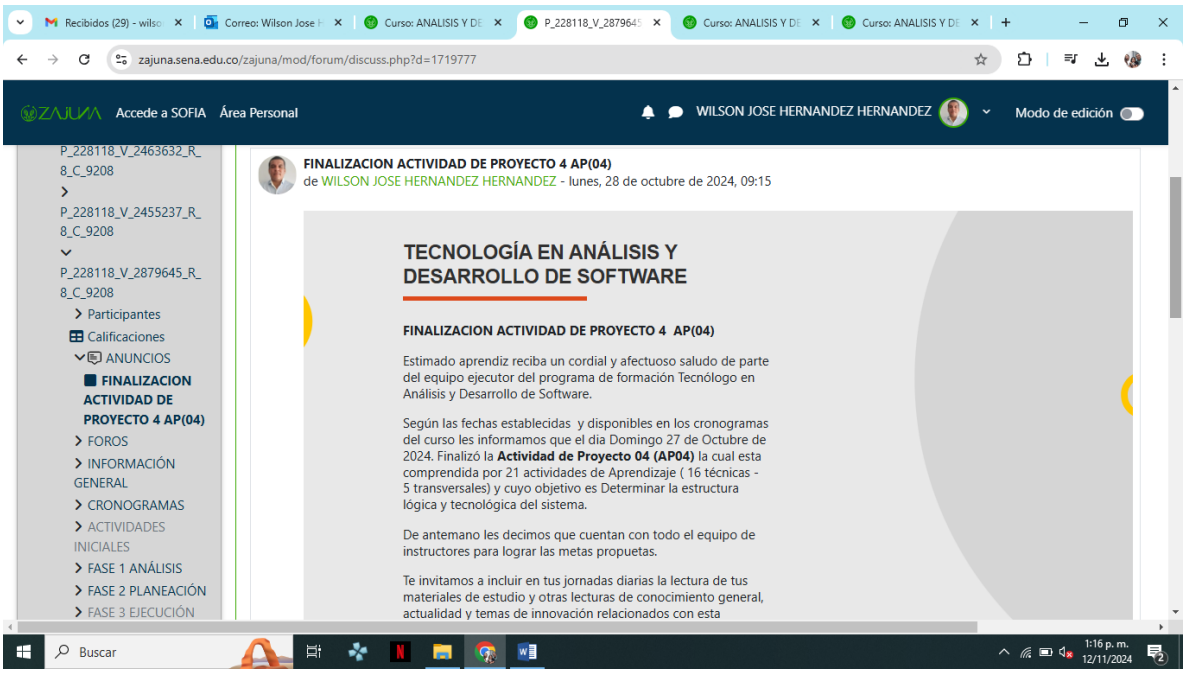

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1639838
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Sesión en Línea AP08 Semana 5 - 23 Octubre
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 21 de octubre de 2024, 14:08
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software,Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 08 - Semana 5.
Por lo tanto el día Miércoles 23 de septiembre de 2024 a las 03:00 P.m. tendremos una reunión virtual donde se realizara un reconocimiento a la nueva plataforma, se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.
Evidencia de producto: Archivos cargados en la plataforma de producción. GA10-220501097-AA6-EV01.
Buscar
1:13 p. m.
12/11/2024

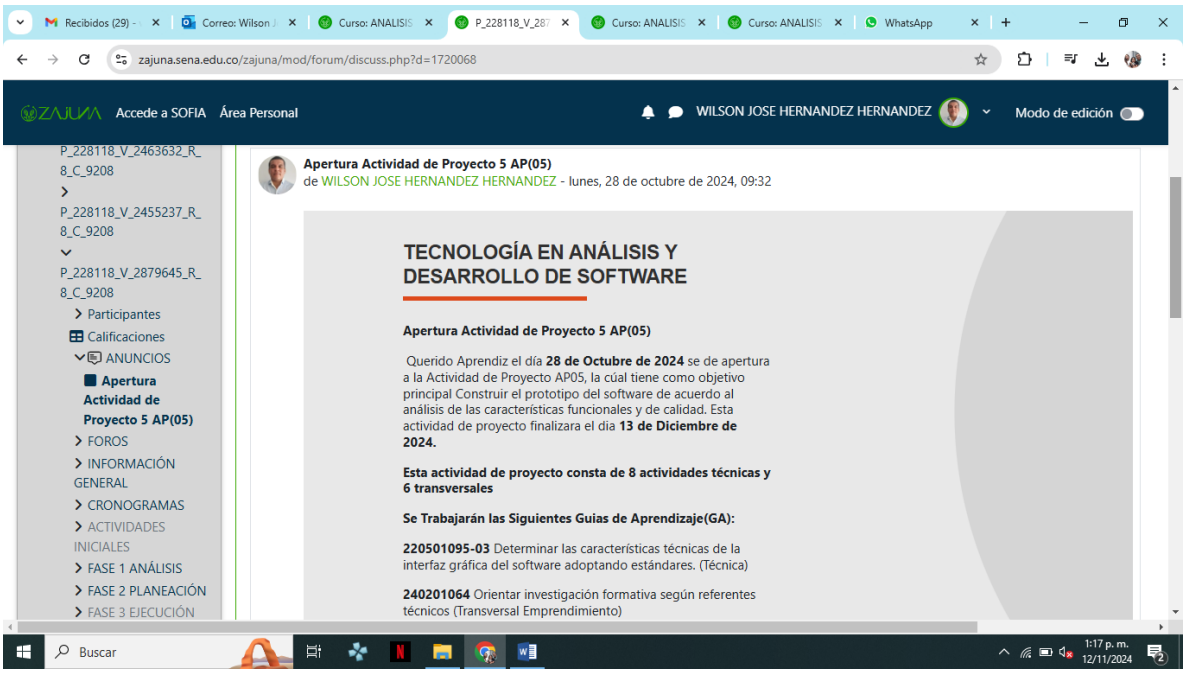

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1768692
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
P_228118_V_2834828_R_8_C_9208
P_228118_V_2758265_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Sesión en linea AP08 Semana 7 - Noviembre 5 2:00 pm
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 6 de noviembre de 2024, 19:10
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 08 - Semana 7.
Por lo tanto el día Jueves 07 de noviembre de 2024 a las 02:00 P.m. tendremos una reunión virtual donde se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.
Evidencias de Producto:
Documentación de plan de migración y respaldo de los datos del software.
GA10-220501097-AA9-EV01.
Buscar
1:13 p. m.
12/11/2024

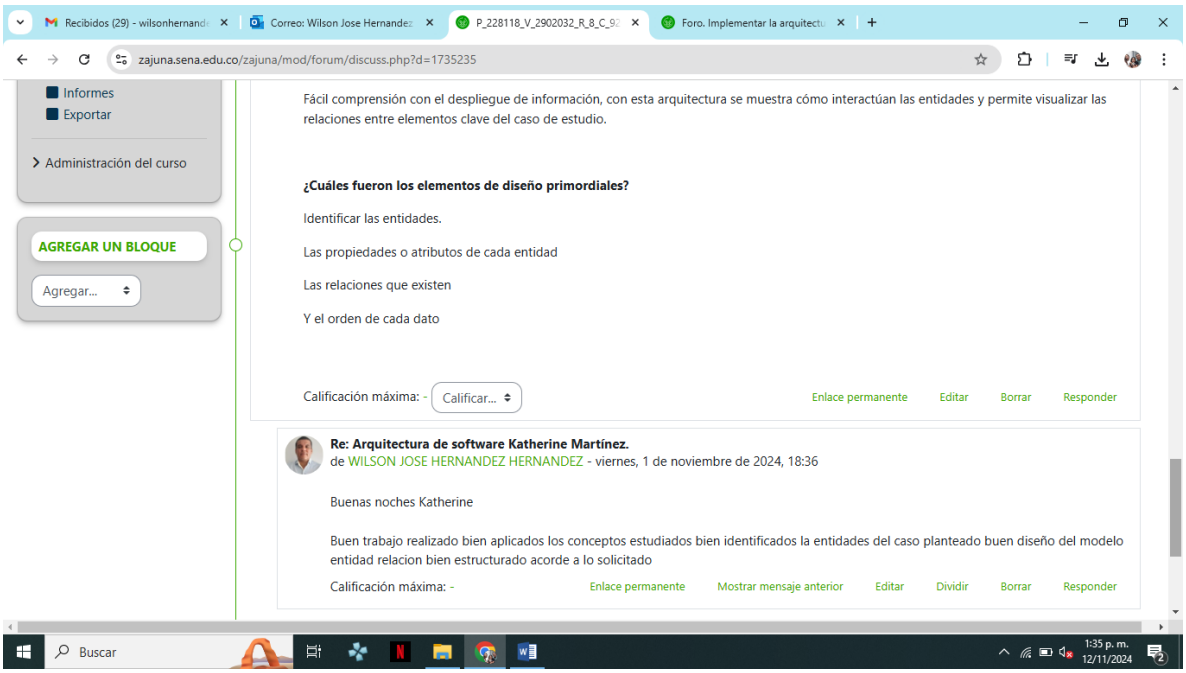

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1567850
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
SESION EN LINEA - AP07 - SEMANA 3 DEL 14 AL 20 DE ...
FOROS
INFORMACIÓN
SESION EN LINEA - AP07 - SEMANA 3 DEL 14 AL 20 DE OCTUBRE
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - miércoles, 16 de octubre de 2024, 09:54
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 07 - Semana 3.
Por lo tanto el día Jueves 17 de octubre de 2024 a las 10:00 am. tendremos una reunión virtual donde se realizara un reconocimiento a la nueva plataforma, se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.
Evidencias de conocimiento:
Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software. GA7-220501096-AA1-EV01
Buscar
1:14 p. m.
12/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1768956
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
P_228118_V_2466502_R_8_C_9208
P_228118_V_2786673_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Sesión en linea AP07 Semana 5 - Noviembre 7 3:30 pm
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
Sesión en linea AP07 Semana 5 - Noviembre 7 3:30 pm
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - martes, 5 de noviembre de 2024, 10:55
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
SESIÓN EN LINEA
Estimado aprendiz reciba un caluroso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software, Siguiendo con el cronograma establecido se invita a todos los aprendices a la socialización las evidencias a desarrollar en la Actividad de proyecto 07 - Semana 5.
Por lo tanto el día Jueves 07 de Noviembre de 2024 a las 3:30 pm. tendremos una reunión virtual donde se socializaran las actividades mencionadas a continuación y resolverán dudas e inquietudes al respecto sobre esta temática.
Evidencias de conocimiento:GA7-220501096-AA2-EV01 codificación de módulos del software según requerimientos del proyecto (ENTREGABLE)
Buscar
1:14 p. m.
12/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1719777
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 28 de octubre de 2024, 09:15
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.
Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el dia Domingo 27 de Octubre de 2024. Finalizó la Actividad de Proyecto 04 (AP04) la cual esta comprendida por 21 actividades de Aprendizaje (16 técnicas - 5 transversales) y cuyo objetivo es Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.
De antemano les decimos que cuentan con todo el equipo de instructores para lograr las metas propuetas.
Te invitamos a incluir en tus jornadas diarias la lectura de tus materiales de estudio y otras lecturas de conocimiento general, actualidad y temas de innovación relacionados con esta
Buscar
1:16 p. m.
12/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1719777
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 28 de octubre de 2024, 09:15
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FINALIZACION ACTIVIDAD DE PROYECTO 4 AP(04)
Estimado aprendiz reciba un cordial y afectuoso saludo de parte del equipo ejecutor del programa de formación Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software.
Según las fechas establecidas y disponibles en los cronogramas del curso les informamos que el dia Domingo 27 de Octubre de 2024. Finalizó la Actividad de Proyecto 04 (AP04) la cual esta comprendida por 21 actividades de Aprendizaje (16 técnicas - 5 transversales) y cuyo objetivo es Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema.
De antemano les decimos que cuentan con todo el equipo de instructores para lograr las metas propuetas.
Te invitamos a incluir en tus jornadas diarias la lectura de tus materiales de estudio y otras lecturas de conocimiento general, actualidad y temas de innovación relacionados con esta
Buscar
1:16 p. m.
12/11/2024


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1720068
Accede a SOFIA
Área Personal
WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ
Modo de edición
P_228118_V_2463632_R_8_C_9208
P_228118_V_2455237_R_8_C_9208
P_228118_V_2879645_R_8_C_9208
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
Apertura Actividad de Proyecto 5 AP(05)
FOROS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
Apertura Actividad de Proyecto 5 AP(05)
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - lunes, 28 de octubre de 2024, 09:32
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Apertura Actividad de Proyecto 5 AP(05)
Querido Aprendiz el día 28 de Octubre de 2024 se de apertura a la Actividad de Proyecto AP05, la cúal tiene como objetivo principal Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. Esta actividad de proyecto finalizara el dia 13 de Diciembre de 2024.
Esta actividad de proyecto consta de 8 actividades técnicas y 6 transversales
Se Trabajarán las Siguientes Guias de Aprendizaje(GA):
220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares. (Técnica)
240201064 Orientar investigación formativa según referentes técnicos (Transversal Emprendimiento)
Buscar
1:17 p. m.
12/11/2024


Recibidos (29) - wilsonhernand
Correo: Wilson Jose Hernandez
Foro. Implementar la arquitectu
zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1735235
Informes
Exportar
Administración del curso
AGREGAR UN BLOQUE
Agregar...
Fácil comprensión con el despliegue de información, con esta arquitectura se muestra cómo interactúan las entidades y permite visualizar las relaciones entre elementos clave del caso de estudio.
¿Cuáles fueron los elementos de diseño primordiales?
Identificar las entidades.
Las propiedades o atributos de cada entidad
Las relaciones que existen
Y el orden de cada dato
Calificación máxima: -
Calificar...
Enlace permanente
Editar
Borrar
Responder
Re: Arquitectura de software Katherine Martínez.
de WILSON JOSE HERNANDEZ HERNANDEZ - viernes, 1 de noviembre de 2024, 18:36
Buenas noches Katherine
Buen trabajo realizado bien aplicados los conceptos estudiados bien identificados la entidades del caso planteado buen diseño del modelo entidad relacion bien estructurado acorde a lo solicitado
Calificación máxima: -
Enlace permanente
Mostrar mensaje anterior
Editar
Dividir
Borrar
Responder
Buscar
1:35 p. m.
12/11/2024