Armenia 05 de noviembre del 2024

Señor
Juan Carlos Fernández Serna
Director de Calidad Educativa
Secretaria de Educación Departamental
Quindío

Asunto: Cotización para Capacitación y Logística de Evento

Contexto:

Teniendo en cuenta que ustedes como secretaría de educación departamental están analizando la posibilidad de contratar servicios para la capacitación de sus docentes en temas relacionados con Gamificación aplicada en la enseñanza del inglés American School Way a través de su programa de convenio se suma para que este sea realizable y obtenga resultados satisfactorios, incorporando estrategias agiles que permitan cumplir con sus expectativas.

Adicional Solicitan una cotización para el desarrollo logístico integral del concurso de deletreo “Spelling Bee” en su fase departamental con algunas características en especifico

Por esta razón se presenta la siguiente propuesta que da respuesta a estos aspectos mencionados:

1. **PROPUESTA DE CAPACITACIÓN SOBRE GAMIFICACIÓN APLICADA A LA ENSEÑANZA DEL INGLÉS**

Para una sesión de capacitación de 4.5 horas sobre gamificación aplicada a la enseñanza del inglés, proponemos desarrollar una estructura detallada que asegure un equilibrio entre teoría, práctica y discusión, garantizando que la sesión sea atractiva, práctica e interactiva.

Es importante entender, en primer lugar, que el involucramiento en actividades que incentiven la motivación y el compromiso juega un papel crucial en la efectividad de cualquier ejercicio, tanto en el ámbito cotidiano como en diferentes entornos. En este contexto, el concepto de gamificación surge como una estrategia que permite crear experiencias más interactivas y atractivas, facilitando el logro de objetivos de manera gratificante. Werbach (2012) define la gamificación como "el uso de elementos de diseño de juego en contextos no lúdicos", subrayando que estos elementos no están ligados únicamente a actividades de entretenimiento.

En un contexto educativo, este mecanismo puede ser incorporado de manera muy favorable para garantizar procesos de aprendizaje más eficientes y envolventes, en pro del mejoramiento de los objetivos académicos planteados por la institución y en beneficio de los estudiantes. Virginia Gaitán (2017) reafirma esta premisa al señalar que "la gamificación es una técnica de aprendizaje que traslada la mecánica de los juegos al ámbito educativo-profesional con el fin de conseguir mejores resultados".

Considerando esta herramienta como de gran valor para mejorar el rendimiento académico de los estudiantes, surge la pregunta: **¿Qué rol y efecto tendría la implementación de la gamificación en el proceso de aprendizaje del inglés?** Orihuela (2019) menciona que "una de las estrategias de aprendizaje que puede contribuir a mejorar la motivación, concentración e involucración que los estudiantes necesitan en el aprendizaje de una lengua extranjera es la gamificación. Esta estrategia no solo motiva y compromete a los estudiantes, sino que también promueve el desarrollo de habilidades lingüísticas de manera dinámica y efectiva, lo que plantea un desafío para los docentes en cuanto a cómo crear un ambiente de aprendizaje del inglés significativo a través del uso adecuado de la gamificación."

Teniendo en cuenta lo anterior, en esta capacitación se abordarán tres tipos de gamificación en el contexto educativo: **competitiva, cooperativa e individualizada**. Así mismo, se analizarán las técnicas de gamificación, que suelen clasificarse en **tácticas, dinámicas y mecánicas**, elementos clave para el diseño de actividades educativas gamificadas.

A través de una metodología expositiva que abarcará desde la definición general de la gamificación hasta su implementación en la educación, específicamente en la enseñanza del inglés, se busca que los docentes no solo comprendan, sino también experimenten este enfoque mediante la presentación de diferentes tipos de gamificación y su aplicación en actividades prácticas. El objetivo final es que, tras el análisis de estas prácticas, se generen reflexiones profundas sobre el impacto que la gamificación puede tener en la transformación de los procesos de aprendizaje del inglés, para lo cual se propone desarrollar el siguiente contenido:

- Introducción a la gamificación.
- ¿Por qué gamificación en la educación?
- La gamificación aplicada a la enseñanza del inglés.
- Tipos de técnicas de gamificación (tácticas, dinámicas y mecánicas).
- Herramientas de gamificación y talleres de actividades prácticas.
- Taller práctico para aplicar la gamificación en la enseñanza del inglés.
- Reflexión y preguntas.

2. **PROPUESTA PARA EL DESARROLLO LOGÍSTICO INTEGRAL DEL CONCURSO DE DELETREO "SPELLING BEE" EN SU FASE DEPARTAMENTAL**

2.1 **Lugar:** Auditorio para la recepción de 53 personas.
2.2 **Personal:** (3) Jurados con dominio del idioma inglés B2
(1) Persona con nivel B2 de ingles según MCRE
(2) Personas de apoyo Logistica
2.3 **Reconocimientos:** 4 Diplomas y Tablets Marca Samsung Galaxy Tap A9 para los ganadores del concurso

3. **ADICIONAL SOLICITAN LA COTIZACIÓN DE LOS SIGUIENTES ÍTEMS:**

3.1 **Traslado**: Para 53 personas Ida y Vuelva en sus respectivos departamentos
3.2 **Refrigerios**: Para 107 personas

Propuesta económica

Analizando cada uno de los aspectos, se establece la siguiente propuesta económica para ejecutar las actividades solicitadas:

	# INVOLUCRADOS	COSTO TOTAL
Capacitación	54 (Docentes)	$ 1.978.000
Organización Spelling Bee	53 (Asistentes)	$ 10.978.000
Traslado	53 (Personas)	$ 2.978.000
Refrigerios	107 (Personas)	$ 1.478.000
	Costo Total	**$ 17.412.000**

Por último, es importante mencionar que hemos acompañado a la Secretaría de Educación durante 11 años en el desarrollo de su Spelling Bee . Además, durante los últimos 4 años, hemos sido los principales organizadores y responsables de la logística del Spelling Bee del Eje Cafetero, lo que nos ha permitido perfeccionar la gestión de estos eventos a nivel regional, contribuyendo al fortalecimiento de competencias lingüísticas en la comunidad educativa.

Importante:

Para la confirmación, aclaración o modificación sobre la presente propuesta comercial se puede comunicar directamente al Teléfono 3213312481 o al correo relacionespublicas@asw.edu.co.

Cordialmente

Laura Vanessa Gonzalez Ramirez | **Public Relations Leadership**
American School Way • **Armenia/Pereira Headquarters**
Email: relacionespublicas@asw.edu.co
Phone Number :3213312481
www.americanschoolway.edu.co •

•