PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá 30/11/2024

Señor (a)
ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.5831408**
Cargo del supervisor Coordinadora Académica Teleinformática
Dependencia Coordinación de Teleinformática
Ciudad Bogotá

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Noviembre del año 2024

Referencia: No 5831408 del año 2024

Diego Hernando Casallas Vanegas, identificado con la cédula de ciudadanía No. 80´859.867 de Bogotá, en mi calidad de Contratista del SENA, en (CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES), en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: "El valor total del presente contrato será de CUARENTA Y SEIS MILLONES QUINIENTOS NOVENTA MIL QUINIENTOS VEINTE PESOS M/CTE ($ 46.590.520) Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) Seis (6) pagos iguales ya cancelados correspondientes a los meses de febrero a julio de 2024, por valor de CUATRO MILLONES CUATROCIENTOS SESENTA Y CINCO MIL QUINIENTOS CUARENTA Y CINCO PESOS M/CTE ($4.465.545), cada uno. b) Cuatro (4) pagos iguales correspondientes a los meses de agosto a noviembre de 2024, por valor de CUATRO MILLONES CUATROCIENTOS SESENTA Y CINCO MIL QUINIENTOS CUARENTA Y CINCO PESOS M/CTE ($4.465.545), cada uno. c) Un (1) ultimo pago correspondiente al mes de diciembre de 2024, por valor de UN MILLON NOVECIENTOS TREINTA Y CINCO MIL SETENTA PESOS ($1.935.070)."

Plazo: Será hasta el 13 de diciembre de 2024.

OBJETO: Prestar servicios personales de carácter temporal, para la ejecución de acciones de formación profesional integral, titulada y/o complementaria, de forma presencial y/o

virtual; en los diferentes niveles de formación y especialidades ofertadas y programadas por el Centro de Electricidad y Electrónica y Telecomunicaciones del SENA.

Obligaciones Específicas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Atender la formación de aprendices en el área específica del respectivo programa de formación, en las fases o módulos establecidos y programados.	Impartir la formación técnica en el programa Análisis y Desarrollo de Software para las fichas: Se imparte a la Ficha 2919581 las competencias: • Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido. Se imparte a la Ficha 3069140 en las competencias: • Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos	Gestión de asistencia en plataforma institucional , gestión de actividades, plataforma Institucional, planilla de control diario de actividades
2	Orientar y apoyar a los aprendices en el desarrollo de proyectos formativos y/o productivos en las respectivas etapas de formación.	Aplicar el conocimiento adquirido en el proceso de construcción de los proyectos.	Gestión de actividades, plataforma Institucional, planilla de control diario de actividades
3	Garantizar la actualización de los contenidos y tecnologías, de las fases o módulos en los cuales se desarrolla la formación de los aprendices.	Actualizar los contenidos didácticos y actividades propuestas para la adquisición del conocimiento.	Gestión de carga de actividades, plataforma Institucional
4	Así mismo, de acuerdo con el área de desempeño para la cual fue seleccionado, deberá orientar la formación, para desarrollar en los aprendices las competencias específicas establecidas en cada programa de formación.	Impartir la formación técnica en el programa Análisis y Desarrollo de Software para las fichas: Se imparte a la Ficha 2919581 las competencias: • Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido. Se imparte a la Ficha 3069140 en las competencias: • Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos	Actividades en plataforma, Institucional, planilla de control diario de actividades
5	Desarrollar el programa de formación en el cual he sido designado (Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar los procesos de aprendizaje), a través de la formación por competencias laborales, como estrategia metodológica institucional,	La Ficha 2919581: Crear o actualizar guías de aprendizaje, según los conocimientos formativos del trimestre, desarrollo de talleres y actividades de programación:	Drive institucional Plataforma institucional

	asumiendo el rol como instructor del proceso de aprendizaje, en el marco del aprendizaje autónomo, haciendo uso de la infraestructura disponible en la entidad y las condiciones tecnológicas del SENA, en particular para el programa de formación.	• Documento técnico de las tecnologías usadas en el proyecto. • Documento actualizado del proyecto - PDF de Diagrama de Clases del proyecto. • Documento del proyecto • Cronograma de desarrollo La Ficha 3069140: Crear o actualizar guías de aprendizaje, según los conocimientos formativos del trimestre, desarrollo de talleres y actividades de programación: • Investigación de conceptos técnica de levantamiento de requisitos • Escritura de requerimientos funcionales	
6	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de dos (2) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la formación y su coherencia en el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos – Creación de las rutas de aprendizaje – Registro de los juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos, entre otros.	Creación de la ruta de aprendizaje y juicios evaluativos de cada una de las fichas, de acuerdo con el proceso que corresponda.	Plataforma institucional
7	Rendir los informes (planillas, reportes y demás formatos) requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de aprendizaje realizados por aprendices a quienes imparte Formación Profesional, dentro de los plazos estipulados por la Coordinación Académica del Centro para tal efecto.	Diligenciar los formatos requeridos para el seguimiento de la formación y de las actividades de instructor, como formatos de reportes de horas y formatos solicitados.	Plataforma institucional, SECOP II
8	Cumplir y hacer cumplir los protocolos, normas, reglamentos e instrucciones de uso de los ambientes de formación y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST.	No aplica para esta cuenta de cobro	

	Así como el aseo y el cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de los mismos.		
9	Participar activamente en el logro de los indicadores de Alta Calidad establecidos para el Centro de Formación	No aplica para esta cuenta de cobro	
10	Asistir a todas las reuniones convocadas por el Centro, la Dirección Regional y/o la Dirección General del SENA.	No aplica para esta cuenta de cobro	
11	Presentar y entregar a la Supervisión de contratos los informes mensuales de ejecución sobre las actividades realizadas, novedades o inconvenientes que se presenten durante la ejecución del contrato; con los soportes correspondientes.	Diligenciar los formatos requeridos para el seguimiento de la formación y de las actividades de instructor, como formatos de reportes de horas y formatos solicitados.	Plataforma institucional, SECOP II
12	Atender oportunamente todos los demás requerimientos solicitados.	Validación periódica de los canales de comunicación institucional.	Correo institucional.

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento, presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ÍTEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.	N/A	N/A	N/A	N/A
2.	N/A	N/A	N/A	N/A

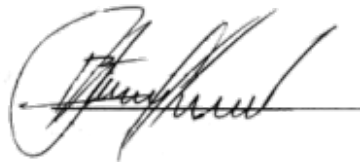
Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos

realizados y el No. 7944980320 de la planilla, operador SOI y periodo Octubre. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en (5) folios

Cordialmente,



Firma
DIEGO HERNANDO CASALLAS VANEGAS
Contratista
C.C. No. 80’859.867

Recibí a satisfacción:

Firma
ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
Supervisor(a) Contrato CO1.PCCNTR.5831408 de 2024
Coordinadora Académica Teleinformática
Dependencia Coordinación de Teleinformática

Regional Distrito Capital Sistema de Gestión de la Calidad	Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones **PLANILLA DE CONTROL DIARIO**

INSTRUCTOR: DIEGO HERNANDO CASALLAS VANEGAS **C.C.: 80'859,867** **MES:** 1 AL 30 DE NOVIEMBRE **AÑO:** 2024

DIA	AMBIENTE DE FORMACIÓN	No. FICHA	HORAS		COMPETENCIA DE FORMACIÓN IMPARTIDA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN	FIRMAS
			HORARIO DE CLASE	No. DE HORAS			Vo. Bo. VOCERO
1/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
2/11/2024	319	3069140	7:00 am a 5:00 pm	9	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	**Actividades de Lógica de Programación Tablas de Verdad Pseudocódigo Diagramas de flujo**	
5/11/2024	319	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
6/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
7/11/2024	317	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
8/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
9/11/2024	319	3069140	7:00 am a 5:00 pm	9	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	**Actividades de Lógica de Programación Tablas de Verdad Pseudocódigo Diagramas de flujo**	
12/11/2024	319	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	

13/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
14/11/2024	317	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
15/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
16/11/2024	319	3069140	7:00 am a 5:00 pm	9	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	**Actividades de Lógica de Programación Tablas de Verdad Pseudocódigo Diagramas de flujo**	
18/11/2024	319	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
19/11/2024	319	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
20/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
21/11/2024	317	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
22/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
23/11/2024	319	3069140	7:00 am a 5:00 pm	9	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	**Actividades de Lógica de Programación Tablas de Verdad Pseudocódigo Diagramas de flujo**	

25/11/2024	319	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
26/11/2024	319	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
27/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
28/11/2024	317	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
29/11/2024	VIRTUAL	2919581	6:00 pm a 10:00 pm	4	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido	**Desarrollo de proyectos Back-end Crud-node.js Crud-php Crud-python Desarrollo de proyectos Front-end Angular**	
30/11/2024	319	3069140	7:00 am a 5:00 pm	9	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	**Actividades de Lógica de Programación Tablas de Verdad Pseudocódigo Diagramas de flujo**	
TOTAL HORAS DEL MES				**121**	**FIRMA DEL INSTRUCTOR:**	**Vo.Bo. COORDINADOR:**	

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: DIEGO HERNANDO CASALLAS VANEGAS

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/11/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 30/11/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2919581 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	83,60

FICHA DE APRENDIZAJE: 3069140 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 49,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 133,50

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: DIEGO HERNANDO CASALLAS VANEGAS

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES