



PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá, noviembre 2024

Señor

Ing. Fredy Hernando Arias Ayala INSTRUCTOR GRADO 20

SUPERVISOR(A) CONTRATO No. CO1.PCCNTR.5804816

Coordinador académico

Centro Metalmecánico

Ciudad

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes noviembre del año 2024

Referencia: No CO1.PCCNTR.5804816 del año 2024

Leonardo Moreno Collazos, identificado con la cédula de ciudadanía No. 7719583 de Neiva, en mi calidad de Contratista del SENA, en el Centro Metalmecánico Regional distrito capital, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para el contrato la suma de CUARENTA Y SIETE MILLONES TREINTA Y SIETE MIL SETENTA Y CUATRO PESOS M/CTE. (\$47.037.074). Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) DIAZ (10) pagos iguales por los meses de febrero a noviembre de 2024, por valor de CUATRO MILLONES CUATROCIENTOS SESENTA Y CINCO MIL QUINIENTOS CUARENTA Y CINCO PESOS M/CTE. (\$4.465.545) cada uno. b) Un último pago por el mes de diciembre de 2024 por valor de DOS MILLONES TRESCIENTOS OCHENTA Y UN MIL SEISCIENTOS VEINTICUATRO PESOS MCTE (\$2.381.624).



Plazo: Será hasta el 16 de diciembre de 2024.

OBJETO:
Prestar los servicios profesionales de carácter temporal para impartir formación profesional integral de forma presencial y/o virtual y otras acciones que se deriven de la formación para atender la formación titulada y complementaria dirigida a los aprendices de los diferentes niveles y especialidades impartidas por el centro metalmecánico del SENA _ regional distrito capital de acuerdo con el horario de cada grupo y aplicando los procesos y procedimientos de los numerales 34 y 35 del estatuto de la formación profesional integral del SENA

Obligaciones Específicas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	1. EL CONTRATISTA deberá cumplir con las horas establecidas en la programación mensual asignada por la Coordinación Académica o quien haga sus veces.	Programación establecida por la coordinación académica y asignada mediante la plataforma SOFIA PLUS, correspondiente el mes de noviembre.	Reporte de horas descargado del aplicativo Sofiaplus que se anexa al informe de ejecución contractual.
2	2. EL CONTRATISTA se compromete a entregar a la Supervisión de Contratos máximo el quinto (5) día hábil de cada mes, los documentos correspondientes al trámite de cuenta de cobro indicados en los lineamientos de la entidad que demuestran que está a paz y salvo por todo concepto con sus obligaciones frente al sistema de Seguridad Social (Salud – Pensión – ARL)	Se anexan los documentos solicitados del sistema de Seguridad Social (Salud – Pensión – ARL) en el archivo de Gestión Financiera GF en el presente mes.	Documentos soporte correspondientes al pago efectuado por el concepto de (Salud – Pensión – ARL), realizado por la plataforma aportes en línea el cual se anexa en el archivo GF.



	<p>durante la vigencia de 2024 con el Servicio Nacional de Aprendizaje “SENA”, así mismo, según la circular 01-3-2024-000011 para la radicación de planilla de pago y actualización de retención en la fuente 2024 de contratistas personas naturales que prestan el servicio.</p>		
3	<p>3. Reintegrar los materiales y equipos y presentar el paz y salvo correspondiente para el último pago para finalizar la ejecución del contrato</p>	<p>No aplica para el presente contrato, ya que no han sido asignados para la formación titulada virtual.</p>	<p>No aplica para el presente contrato, ya que no han sido asignados para la formación titulada virtual.</p>
4	<p>4. Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral</p>	<p>Se desarrolló el proceso de alistamiento, según el programa de formación orientado por la coordinación académica. Mediante revisión del programa, e inicio de la formación a las fichas asignadas:</p> <p>ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE 2675792</p> <p>ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE 2834821</p> <p>ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE 2879651</p>	<p>Se deja evidencia de esta obligación en la plataforma LMS.</p>



		ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE 2758274	
5	5. Registrar y presentar los juicios de evaluación de los aprendices y demás informes dentro de los plazos estipulados por el Centro para tal efecto	No aplica para este periodo ya que es inicio de formación.	No aplica para este periodo ya que es inicio de formación.
6	6. Reportar oportunamente los informes (planillas, reportes, formatos) requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de aprendizaje realizados por aprendices a quienes imparte Formación Profesional.	Reporte de aprendices en ejecución y guías de aprendizaje	Se deja evidencia de esta obligación en la plataforma LMS.
7	7. Generar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de tres (3) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la formación y su coherencia en el proceso formativo, tales como: <ul style="list-style-type: none"> - Registro de los juicios evaluativos - Asociar aprendices a las rutas de formación - Registro de los juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos, entre otros 	En este periodo se asocian los aprendices a la ruta de aprendizaje como inicio de la formación en el aplicativo SofíaPlus.	Acciones evidenciadas en la plataforma SofíaPlus, de acuerdo con cada ficha asignada.



8	8. Participar en la programación y ejecución del proceso de inducción de los aprendices de formación titulada y el reconocimiento de aprendizajes previos.	No aplica para la formación titulada virtual este mes no aplica.	No aplica para la formación titulada virtual este mes no aplica.
9	9. cooperar en procesos de promoción y publicidad de los Programas de Formación Profesional Integral, servicios y actividades de Divulgación Tecnológica, programados por el Centro de Formación dentro o fuera de las instalaciones del Complejo Sur y participar en Proyectos de Cooperación Nacional e Internacional que tengan relación con las actividades del Centro de Formación.	Al inicio de la formación completaría virtual con cada ficha asignada, se realiza una inducción relacionada con los servicios y oferta educativa del SENA.	Presentación inicial PowerPoint oferta y servicio del SENA. Se deja evidencia de esta obligación en la plataforma LMS.
10	10. Para Instructores que orienten la competencia de promover la interacción idónea consigo mismo, con los demás y con la naturaleza en los contextos laboral y social, y reconocer el contexto social y productivo en el cual está inmerso el programa de formación, deben participar en el grupo de Bienestar de Aprendices para adelantar proyectos y programas	No aplica para la formación titulada virtual.	No aplica para la formación titulada virtual.



	tendientes al desarrollo de las capacidades físicas, psicoafectivas, éticas, morales, sociales y los valores que requieren los aprendices para avanzar en su proceso formativo.		
11	11. Realizar la implementación, seguimiento y evaluación del Plan Mentor del Centro, orientado a minimizar la deserción de los aprendices en la formación titulada.	No aplica para la formación titulada virtual la implementación, seguimiento y evaluación del Plan Mentor del Centro.	No aplica para la formación titulada virtual la implementación, seguimiento y evaluación del Plan Mentor del Centro.
12	12. Apoyar la elaboración de las evaluaciones técnicas dentro de los procesos de contratación pública relacionados con elementos propios de la Formación Profesional del Centro Metalmecánico, haciendo parte activa del comité evaluador cuando se requiera.	No aplica para la formación titulada virtual.	No aplica para la formación titulada virtual.
13	13. Brindar apoyo técnico a la supervisión de contratos que impliquen servicios o entrega de elementos propios de la Formación Profesional cuando se requiera.	No aplica para la formación titulada virtual.	No aplica para la formación titulada virtual.
14	14. Participar activamente en el logro de los indicadores de	Se cumple con todos los requerimientos exigidos de la formación titulada	Cumplimiento con todos los requerimientos



	alta calidad establecidos para el Centro de Formación.	virtual logro de los indicadores de alta calidad para el centro de formación.	exigidos de la formación titulada virtual logro de los indicadores de alta calidad para el centro de formación.
15	15. Garantizar el uso adecuado de los ambientes de formación, así como el aseo y cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de estos.	No aplica para la formación titulada virtual.	No aplica para la formación titulada virtual.
16	16. Realizar la transferencia de conocimientos de cursos, seminarios, capacitaciones técnicas y/o pedagógicas nacionales e internacionales a instructores y aprendices cuando participen y se requiera	No aplica para la formación titulada virtual para este periodo.	No aplica para la formación titulada virtual para este periodo.
17	17. Participar en los comités de evaluación y seguimiento a los aprendices cuando se requiera	No aplica para la formación titulada virtual para este periodo.	No aplica para la formación titulada para este periodo.
18	18. Participar en los proyectos de investigación, innovación y desarrollos aprobados al Centro para la vigencia 2024 y según las líneas programáticas de SENNOVA, deberán realizar el seguimiento, producción académica, informes técnicos de avance y de resultados de	No aplica para la formación titulada virtual.	No aplica para la formación titulada virtual.



	los proyectos donde se encuentren vinculados.		
19	19. Atender oportunamente los requerimientos que haga el supervisor del contrato y presentar informes mensuales de la ejecución del contrato.	Se cumple con esta obligación mediante la entrega de los informes solicitados por la coordinación académica para si respectiva revisión.	Entrega de las evidencias del presente periodo en el aplicativo SECOP II, del contrato número C01.PCCNTR.5804816
20	20. Participar en el Proceso de Auto Evaluación de los programas de formación impartidos por el Centro.	No aplica para este periodo	No aplica para este periodo
21	21. El contratista deberá dar estricto cumplimiento a las normas de SST impartidas por el Centro de Formación y el Sena	Se cumple con esta obligación según los lineamientos establecido Gobierno Nacional según el protocolo Nacional del SENA.	Cumplimiento de esta obligación según los lineamientos establecido Gobierno Nacional según el protocolo Nacional del SENA.



22	22. Los instructores de Formación Titulada Virtual y Complementaria Virtual; apoyaran la ejecución de la formación que se le asigne para el acompañamiento de aprendices en Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA, según lo descrito en la Guía Orientaciones para la Formación Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA, entregado por la Dirección de Formación Profesional.	Desarrollo de la formación complementaria virtual asignada por el coordinador académico según los parámetros de la Guía Orientaciones para la Formación Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA	Desarrollo de la formación en la plataforma LMS de las fichas de acuerdo con la Guía Orientaciones para la Formación Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA disponible en Compromiso SENA.
23	23. Participar activamente en las transferencias y actividades impartidas por el Centro de Formación en relación con los sistemas de gestión (SIGA, MIPG) con los que cuenta la Entidad y liderar las acciones respectivas para el cumplimiento de los lineamientos, generando las correspondientes evidencias de participación en las mismas.	No aplica para la formación titulada virtual para este periodo.	No aplica para la formación titulada virtual para este periodo.
24	24. Dar cumplimiento a los protocolos de Bioseguridad establecidos en las normas y los lineamientos del Gobierno Nacional, los Ministerios de Trabajo y de Salud y Protección Social, el	Se cumple con esta obligación según los lineamientos establecido Gobierno Nacional según el protocolo Nacional del SENA.	Cumplimiento de esta obligación según los lineamientos establecido Gobierno Nacional según el protocolo Nacional del SENA.



	Departamento Administrativo de la Función Pública, la Organización Mundial de la Salud (OMS), el Protocolo Nacional del SENA, y las disposiciones de las autoridades Departamentales y Municipales de la jurisdicción.		
25	25. Las demás que sean necesarias para el cumplimiento del objeto del contrato.	Participar reunión equipo ejecutor	Lista de asistencia

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.				
2.				

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a



la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9476676478 de la planilla, Aportes en línea y octubre 2024. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en (xx) folios

Cordialmente,

Firma 
Leonardo Moreno Collazos

Contratista

C.C. No. 7719583

Recibí a satisfacción:

Firma

Ing. Fredy Hernando Arias Ayala INSTRUCTOR GRADO 20

Supervisor(a) Contrato CO1.PCCNTR.5804816 del año 2024

Coordinador académico

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: LEONARDO MORENO COLLAZOS

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO METALMECANICO

FECHA INICIAL: 01/11/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 30/11/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA

2758274 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

DE APRENDIZAJE:

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 39,70

**FICHA
DE APRENDIZAJE:**

2675792 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 39,70

**FICHA
DE APRENDIZAJE:**

2879651 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 39,70

DE APRENDIZAJE:

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 39,70

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 158,80

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS
TOTAL TIEMPO EDT's:				0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
06/11/2024	06/11/2024	OTROS	1,00
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:			1,00

INSTRUCTOR: LEONARDO MORENO COLLAZOS

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO METALMECANICO



3.1.5 Actividad de aprendizaje GA7-220501096-AA5 - Crear servicios web

Esta actividad se centra en el aprendizaje para la construcción de **API's** las cuales son necesarias para el cumplimiento de necesidades en la codificación del software del proyecto.

Duración: 144 horas

Materiales de formación a consultar: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo: "Construcción de API" y "Servicios web con PHP".

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia de desempeño: GA7-220501096-AA5-EV01 diseño y desarrollo de servicios web - caso**

JC
Julieth Cruz

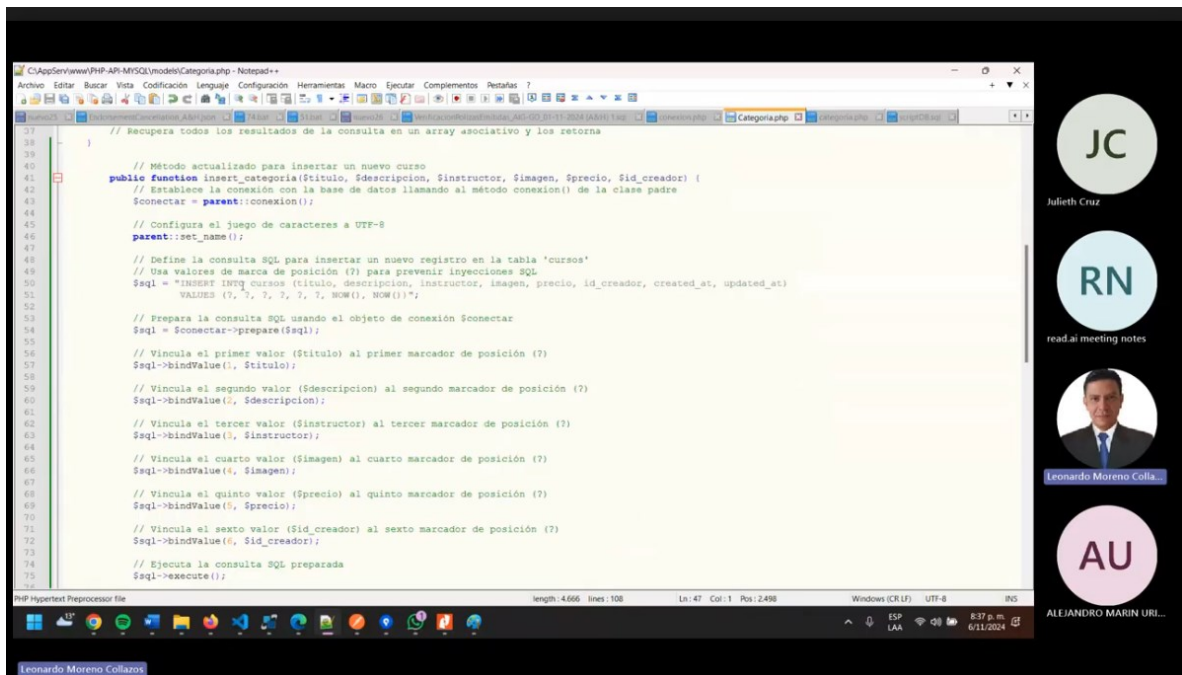
RN
read.ai meeting notes

Leonardo Moreno Collazo

AU
ALEJANDRO MARIN URI...

SEMANA	EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	COMPETENCIA	RESULTADO APRENDIZAJE
NA1	Evidencias de desempeño: Diseño y desarrollo de servicios web - caso. GA7-220501096-AA5-EV01	220501096 - Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
NA2	Evidencia de producto: API GA7-220501096-AA5-EV02	220501096 - Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
NA3	Evidencias de desempeño: Diseño y Desarrollo de servicios web - proyecto GA7-220501096-AA5-EV03	220501096 - Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.
NA4	Evidencia de producto: API del Proyecto GA7-220501096-AA5-EV04	220501096 - Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	593108 - 04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.







SENA ZAJUNA

Accede a SOFIA Área Personal

LEONARDO MORENO COLLAZOS

Mis Cursos

Mis cursos / Secciones / Mis cursos

¡Hola, LEONARDO!

PANEL DE NAVEGACIÓN

- Mis cursos
- Inicio principal del sitio
- Secciones
- Mis cursos
- Anuncios de la página
- Mis cursos
- P_228118_V_2879651_R_11_C_9214
- P_228118_V_2834821_R_11_C_9214
- P_228118_V_2875792_R_11_C_9214
- P_228118_V_2758274_R_11_C_9214

VISTA GENERAL DE CURSO

Todos Buscar Ordenar por nombre del curso Tarjeta

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (275792) Formación Titulada Virtual y a Distancia

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758274) Formación Titulada Virtual y a Distancia

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2834821) Formación Titulada Virtual y a Distancia

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2879651) Formación Titulada Virtual y a Distancia

Leonardo Moreno Collazos

Arquitectura de aplicaciones móviles nativas

Figura 1
Prácticas de XP

Planificación

- 1. El juego de la planificación
- 2. Entregas pequeñas
- 3. Metáforas

Diseño

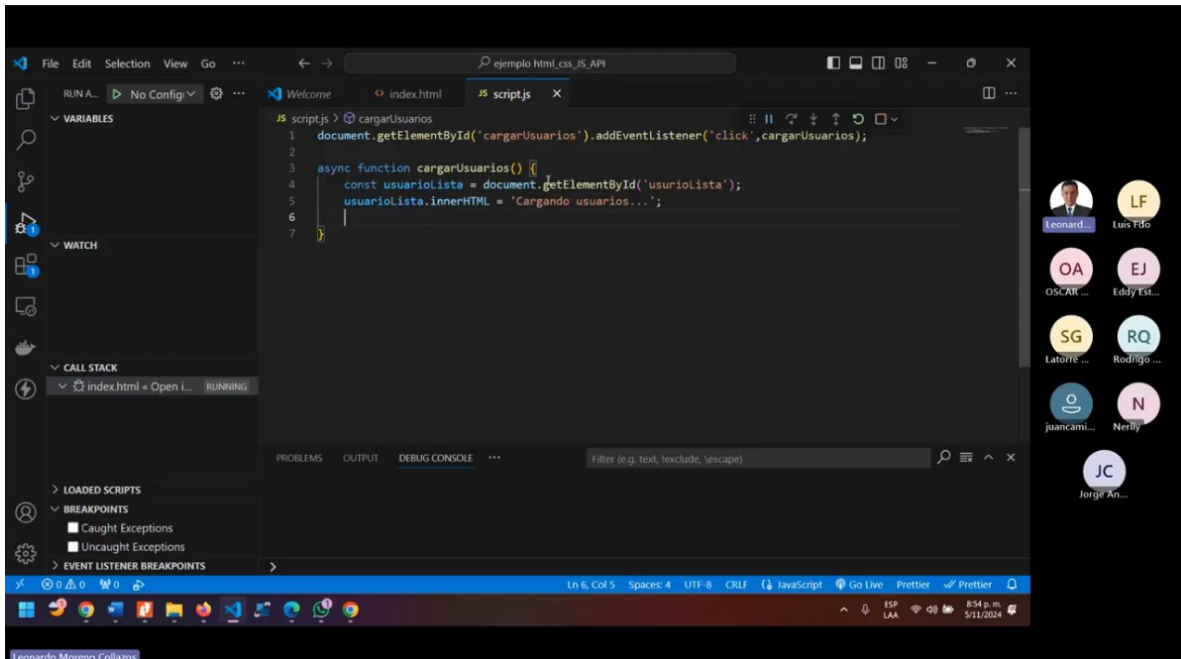
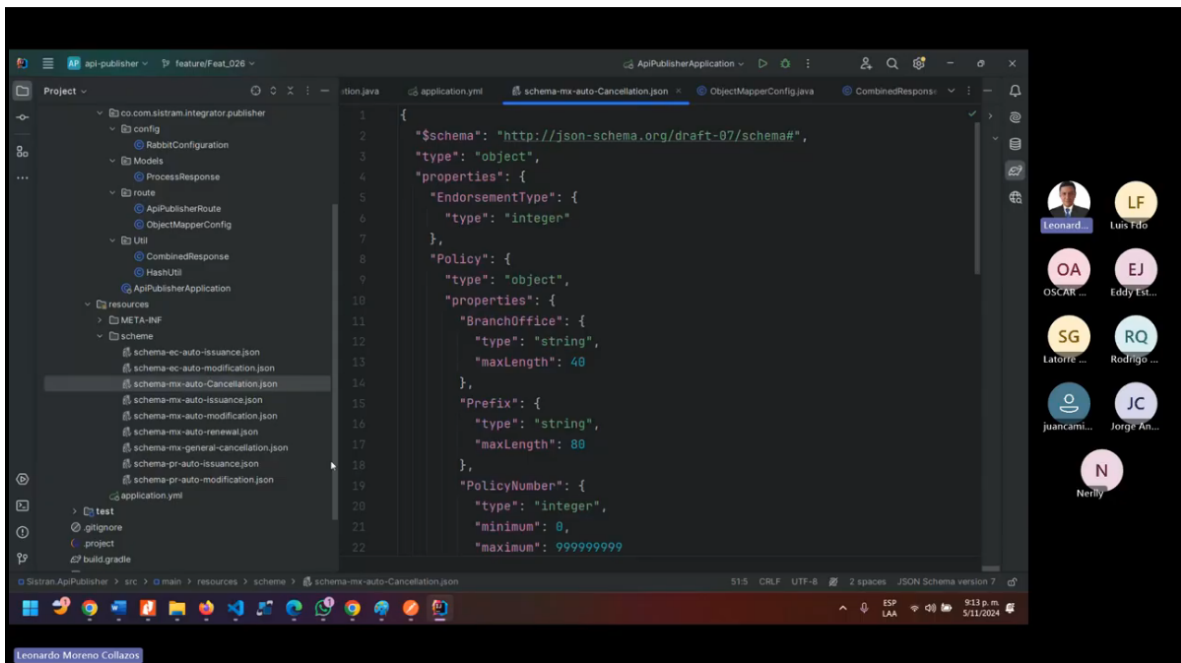
- 4. Diseño simple

Codificación

- Refactorización
- Programación en parejas
- Propiedad colectiva
- Integración continua
- Semana de 40 horas
- Clientes en el lugar
- Estándares de codificación

Regresar Continuar

Leonardo Moreno Collazos





JSON Datos sin procesar Cabeceras

Guardar Copiar Contratar todo Expandir todo Filtrar JSON

id: 1
name: "Leanne Graham"
username: "Bret"
email: "Sincere@april.biz"
address: {
 street: "Kulas Light"
 suite: "Apt. 556"
 city: "Gamborough"
 zipcode: "92998-3874"
 geo: {
 lat: "-37.3159"
 lng: "81.1496"
 }
 phone: "1-770-736-8031 x56442"
}

Inspector Consola Depurador Red Editor de estilos Rendimiento Memoria Almacenamiento Accesibilidad Aplicación

Estado Méth. Dominio Archivo Inicial Tipo Transferido Tamaño Cabeceras Cookies Solicitud Respuesta Tiempos Seguridad

GET jsonplace... users?id=1 document vnd... 1.64 KB 559 B

2 solicitudes 877 B / 1.64 KB transferido Finalizado: 622 ms DOMContentLoaded: 590 ms load: 591 ms

partición de estado dinámico. [Saber más]

Leonardo Moreno Collazos

Arquitectura de aplicaciones móviles nativas

Sin duda los dispositivos móviles hacen parte de nuestro día a día y cada vez son más avanzados. La creciente demanda de software específico para estos dispositivos ha generado nuevos desafíos para los desarrolladores, ya que este tipo de aplicaciones tienen características propias, restricciones y necesidades únicas.

Por esta razón es importante definir cuáles serán las tecnologías más adecuadas para la programación de móviles, y una de las arquitecturas más implantadas es la proporcionada por el sistema Android. En los dispositivos móviles actuales pueden utilizarse tres tipos de aplicaciones diferentes: nativas, híbridas y web. En este componente se tratarán las aplicaciones móviles nativas.

Las aplicaciones nativas, son aquellas que enfocan su desarrollo para una plataforma específica como Android, iOS, y Windows, haciendo uso de su correspondiente lenguaje de programación, el cual permite tener compatibilidad con sus características, que para el caso de Android, usa los lenguajes como Java, Kotlin, Objective-C o Swift para la plataforma iOS, y el lenguaje C++ o C# para la plataforma Windows.

Las aplicaciones nativas son las más eficientes, y pueden salir a producción en las tiendas más populares como son AppStore, Google Play, AppGallery entre otras; una de sus características principales es que permiten enviar notificaciones para hacer promociones comerciales de negocios, productos, etc., en cuanto al tiempo de desarrollo es mucho más largo y por tanto son más costosas debido a la especialidad que deben tener los programadores en cada lenguaje. Su uso se encuentra en aplicaciones complejas como editores de video, aplicaciones de medicina, aplicaciones de ingeniería etc.

Desde el punto de vista de los programadores uno de los mayores inconvenientes presentados, es que para que una misma aplicación pueda utilizarse en dos o más plataformas distintas, hay que desarrollar la misma aplicación en los diferentes lenguajes, iniciando desde cero y, necesitando más tiempo de desarrollo y más costo.

Continuar

Leonardo Moreno Collazos



VS Code editor showing CSS code for a button and container. The Explorer sidebar shows files: index.html, styles.css, and EJEMPLO HTM_CSS_JS. The Editor sidebar shows the Welcome page. The bottom status bar shows 'Ln 30, Col 24'.

```
# styles.css > button
7 body{
10   display: flex;
11   justify-content: center;
12   align-items: center;
13   height: 100vh;
14 }
15
16 .container {
17   text-align: center;
18   background: white;
19   padding: 2rem;
20   border-radius: 8px;
21   box-shadow: 0px 4px 10px rgb(0,0,0,0.1);
22   width: 300px;
23 }
24 h1{
25   margin-bottom: 1rem;
26   color: gray;
27 }
28 button{
29   background-color: #f0f0f0;
30 }
31
```

Leonardo Moreno Collazos

VS Code editor showing JavaScript code for a function to load users. The Explorer sidebar shows files: index.html, styles.css, and EJEMPLO HTM_CSS_JS. The Editor sidebar shows the Welcome page. The bottom status bar shows 'Ln 15, Col 29 (10 selected)'.

```
# scripts.js > cargarUsuario > usuarios.forEach() callback > |> usuarioItem
3 async function cargarUsuario() {
4   const usuarioLista = document.getElementById('listarUsuario');
5   usuarioLista.innerHTML = 'Cargando usuarios...';
6
7   try{
8     const response = await fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/users');
9     if (!response.ok){
10       throw new Error('Error al cargar los usuarios');
11     }
12     const usuarios = await response.json();
13     usuarioLista.innerHTML = '';
14     usuarios.forEach(usuario => {
15       const usuarioItem = document.createElement('div');
16     });
17   } catch{
18   }
19 }
20
21
```

Leonardo Moreno Collazos





et envío de la evidencia: aplicación de buenas prácticas de calidad documentadas en las disciplinas de calidad de software -GA11-220501098-AA1-EV02.

Para desarrollar esta actividad y cumplir con los lineamientos propuestos en la evidencia GA11-220501098-AA1-EV02 sobre la aplicación de buenas prácticas de calidad en software, sigue estos pasos:

1. Diseño de Instrumentos de Calidad de Software

- Investiga y selecciona los instrumentos de calidad de software que se utilizarán (ej., listas de verificación, métricas de calidad, estándares, casos de prueba).
- Crea instrumentos adecuados para evaluar la calidad en distintas fases del desarrollo (ej., pruebas de unidad, integridad de código, validación de requerimientos, etc.).

EG
Eric García

MS
Mario Andrés Ordoñez...

AB
Adelaida Delgado B...

Leonardo Moreno C

EF
Emmanuel Quintero...

```
10 SELECT * FROM usuarios;
11
12 CREATE DATABASE SENA_ADSSO;
13
14 SHOW DATABASE;
15
16 DROP DATABASE SENA_ADSSO;
17 CREATE DATABASE SENA_ADSSO;
18 SHOW DATABASES;
19
20 USE test;
21 SELECT * FROM usuarios;
22
23 USE control_clientes;
24 SELECT * FROM clientes;
25
26 SELECT * FROM personas;
```

id_usuario	numero_documento	tipo_documento	nombres	apellidos	tipo_usuario	telefono1	telefono2	e_mail	torre_apartamento	contraseña
1	37,568,902	CC	Maria	Diaz	propietaria	3104503892	6043789023	maria34@gmail.com	torre 2	MariaD23
2	37,568,902	CC	Juana	Diaz	propietaria	3104503892	6043789023	maria34@gmail.com	torre 2	MariaD23
3	2,222,222	CC	Carlos	Pardo	Residente	3153890210	6013459011	polito@gmail.com	torre 4	Carlitos23
4	4,444,444	TI	Yudith	Perez	Residente	3113785690	6017856903	yudith0@gmail.com	torre 1	jaco23

id_cliente	nombre	apellido	email	telefono	saldo
1	Juan	rojas	le	12345	15
2	Juan	rojas	le	12345	15
3	Juan	rojas	le	12345	15
4	defuaf	adfaf	adfaf@bdfjk.co	34243242	23

N
Merly

ML
Merly T...

SG
Latorre ...

EJ
Eddy Est...

JC
Jorge An...

RQ
Rodrigo ...

