PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Vélez, octubre 2024

Señor:
VILMA VILA HERREÑO PARDO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.6287289**
Coordinadora Académica
Centro de gestión agroempresarial del oriente
Vélez

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual mes octubre del año 2024

Referencia: No CO1.PCCNTR.6287289 del año 2024

Israel Arbona Guerrero, identificado con la cédula de ciudadanía No. 1100952166 de San Gil, en mi calidad de Contratista del SENA, en centro de gestión agroempresarial del oriente, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para del contrato la suma TREINTA MILLONES TRESCIENTOS SETENTA Y CUATRO MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($30.374.667), los cuáles serán pagados de la siguiente manera: a) un primer pago correspondiente al mes de (mayo) de 2024 por valor de TRES MILLONES CUATROCIENTOS CINCUENTA Y UN MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($3.451.667) b) seis (06) pagos iguales por los meses de (junio) a (noviembre) de 2024, por valor cuatro millones ciento cuarenta y dos mil pesos m/cte. ($4.142.000) cada uno. Y un último pago correspondiente al mes de diciembre por valor de DOS MILLONES SETENTA Y UN MIL PESOS M/cte. ($2.071.000).

Plazo: Será hasta el 15 de diciembre de 2024.

OBJETO: Prestación de servicios personales de carácter temporal para planear, ejecutar y orientar la formación profesional integral, que programe el centro de formación en programas de titulada y/o complementaria en modalidad virtual y/o presencial en el área de sistemas, de acuerdo con lineamientos institucionales y normatividad vigente

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Preparar, orientar, desarrollar y apoyar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral	Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones	Captura en la plataforma ZAJUNA
2	Dar cumplimiento estricto a los Manuales del Sistema Integrado de Gestión y demás normas que regulan la Formación Profesional Integral en el SENA y además a entregar oportunamente las listas de aprendices inscritos, seleccionados, las planillas debidamente diligenciadas y demás documentos requeridos por la Gestión de Centros y Registro y Certificación.	Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles, contabilización de operaciones comerciales y financieras según metodología y procedimientos institucionales.	Imágenes sesiones en línea desarrolladas con los aprendices. Teams
3	Evaluar el proceso de aprendizaje, las estrategias, el	Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de	Captura LMS

	medio ambiente, el rendimiento académico de los aprendices y diligenciar oportunamente los formatos correspondientes.	Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices	
4	Participar en procesos de promoción de los programas de Formación Profesional Integral, servicios y actividades de divulgación tecnológica programados por el Centro.		
5	Rendir oportunamente los informes requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de Formación Profesional.	Envío programación mes de octubre con competencias técnicas de las fichas asignadas.	Captura de correo y archivo de programación
6	Responder por la integridad y buen uso de materiales, equipos y demás elementos de la institución puestos bajo su cuidado para desarrollar labores propias de su cargo.	Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma zajuna teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.	Captura espacios de la plataforma ZAJUNA
7	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de 5 días hábiles, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la información y su coherencia con el proceso formativo, tales como: Registro de los juicios evaluativos; Creación	Registro de horas en Sofia plus de acuerdo con la programación enviada, llamados a comité académico.	Captura de informe de horas generado por Sofia Plus, comités académicos

	de rutas y asociación de aprendices; Registro de juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos; Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y hallazgos en el registro de la información.		
8	Hacer cumplir con el reglamento del aprendiz		
9	Hacer seguimiento y evaluar la etapa productiva de los aprendices que les sean asignados para dicho fin.		
10	Custodiar, organizar y archivar los documentos producidos por la dependencia	Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación.	Imágenes plataforma zajuna.
11	Cumplir con las normas de bioseguridad y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo del SENA, según la normatividad vigente.	Se realizo la capacitación de transparencia de la función pública	certificado

12	Las demás que se requieran para el cumplimiento del contrato y que sean concertadas con el supervisor del contrato.	Realizar reporte e informe mensual de acuerdo con procedimientos establecidos.	Archivo digital

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9474834763 la planilla recibo de pago de aportes a salud, pensiones y ARL, expedido por Aportes en Línea, correspondiente al mes de septiembre de 2024.

Evidencias en (29) folios

Cordialmente,

Firma

Israel Arbona Guerrero

Contratista

C.C. No. 1100.952.166 de San Gil

Recibí a satisfacción:

Firma

Vilma Vila Herreño Pardo

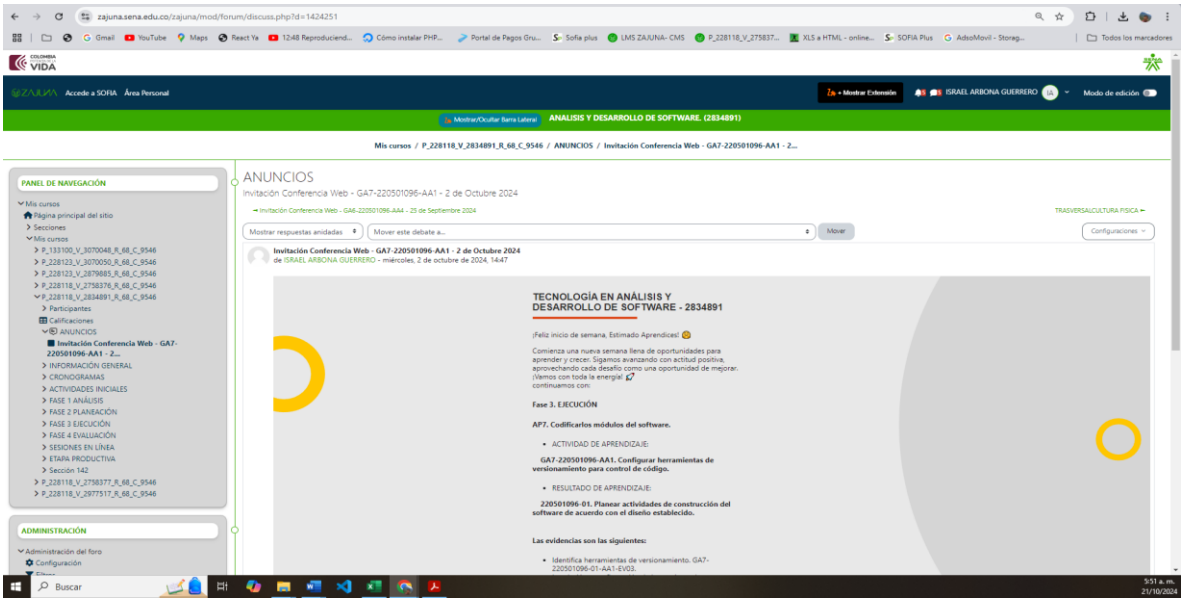
Supervisor(a) Contrato 6287289 de 2024

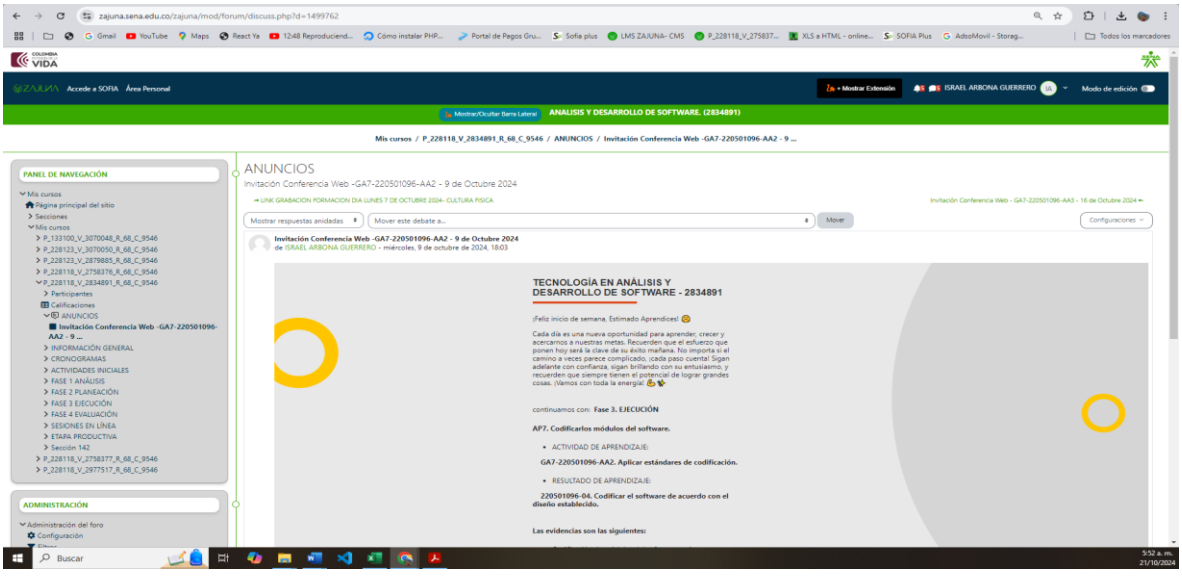
Coordinadora Académica

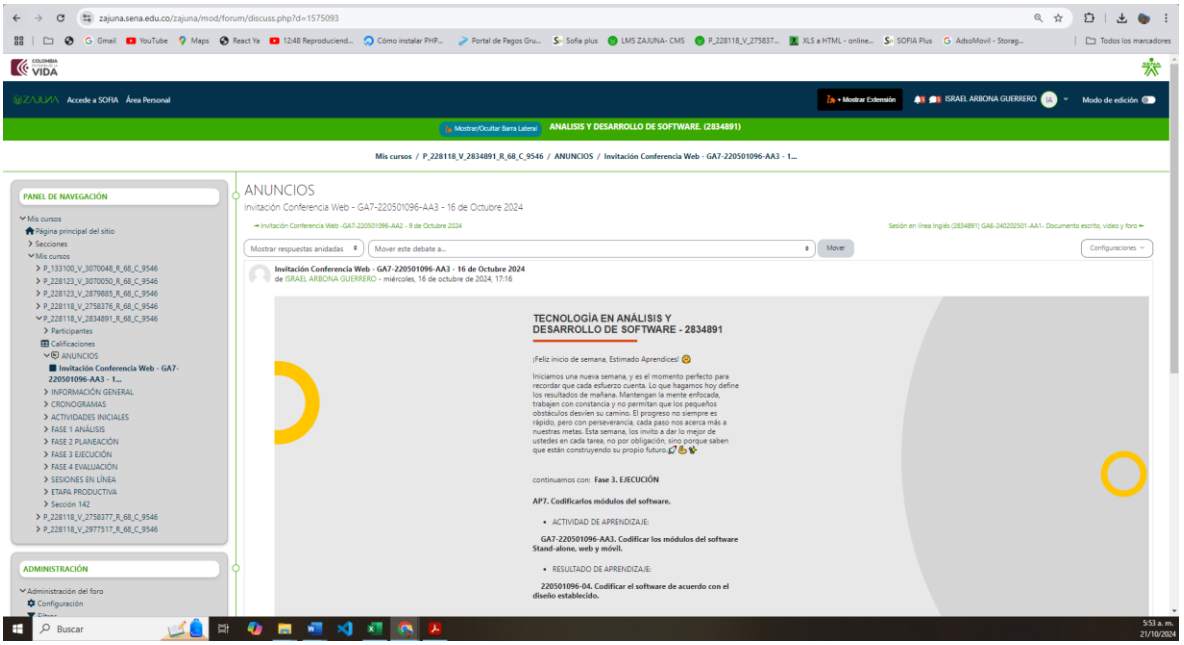
✓

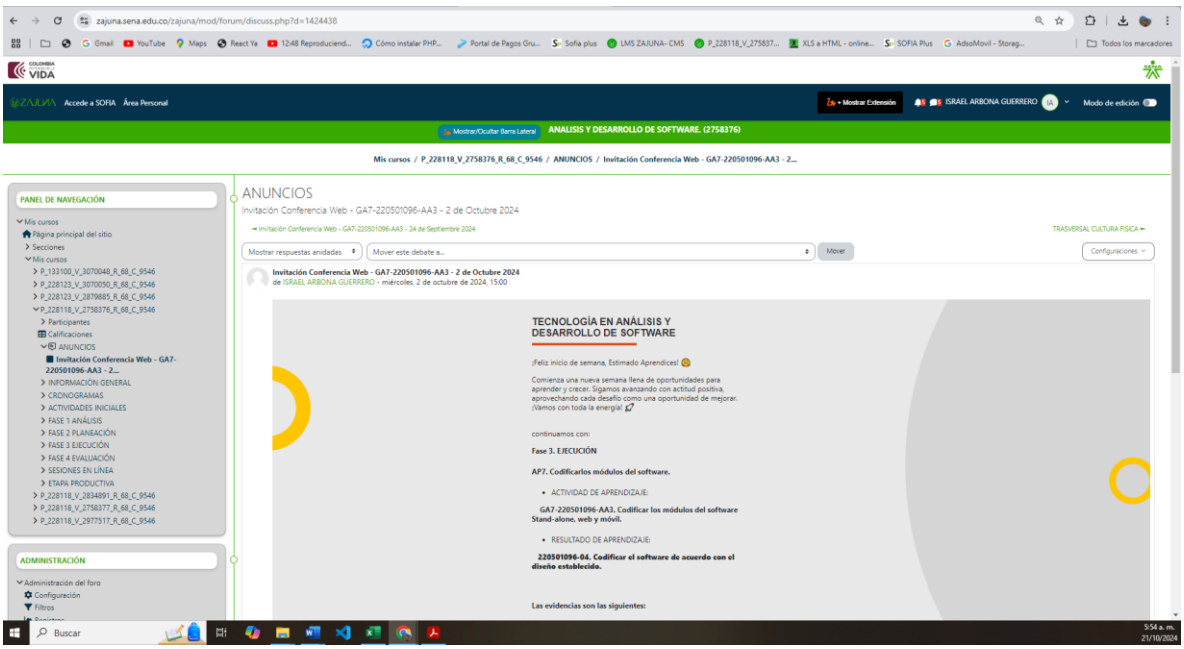
EVIDENCIAS MENSUALES MES DE OCTUBRE

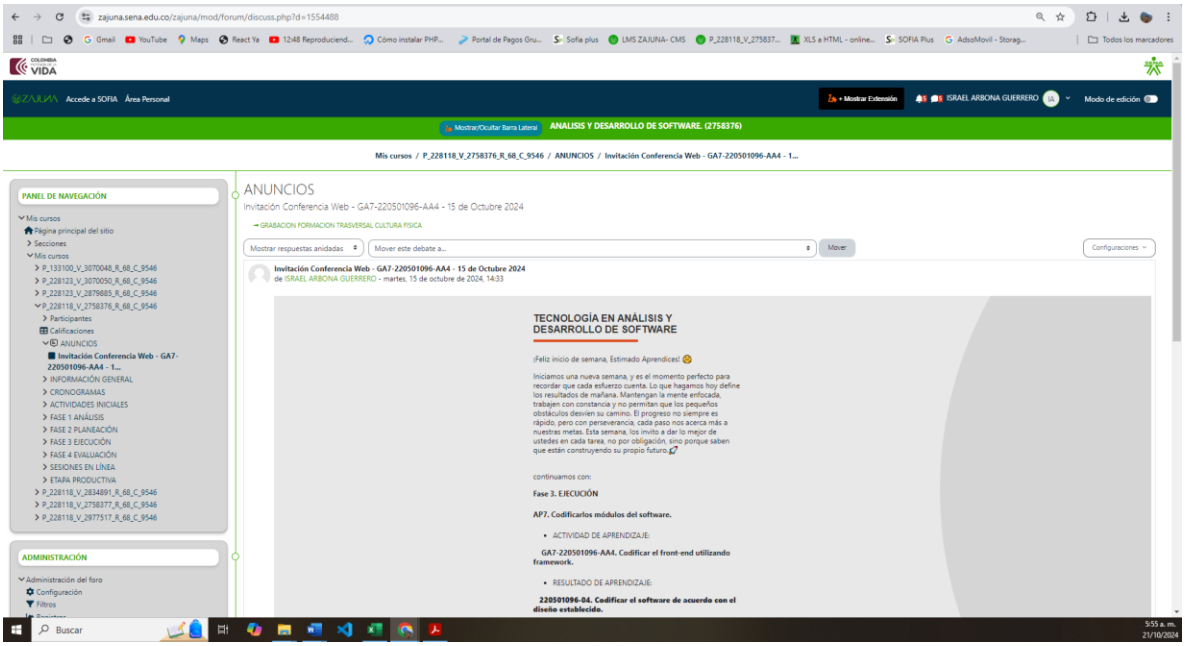
1. Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones.

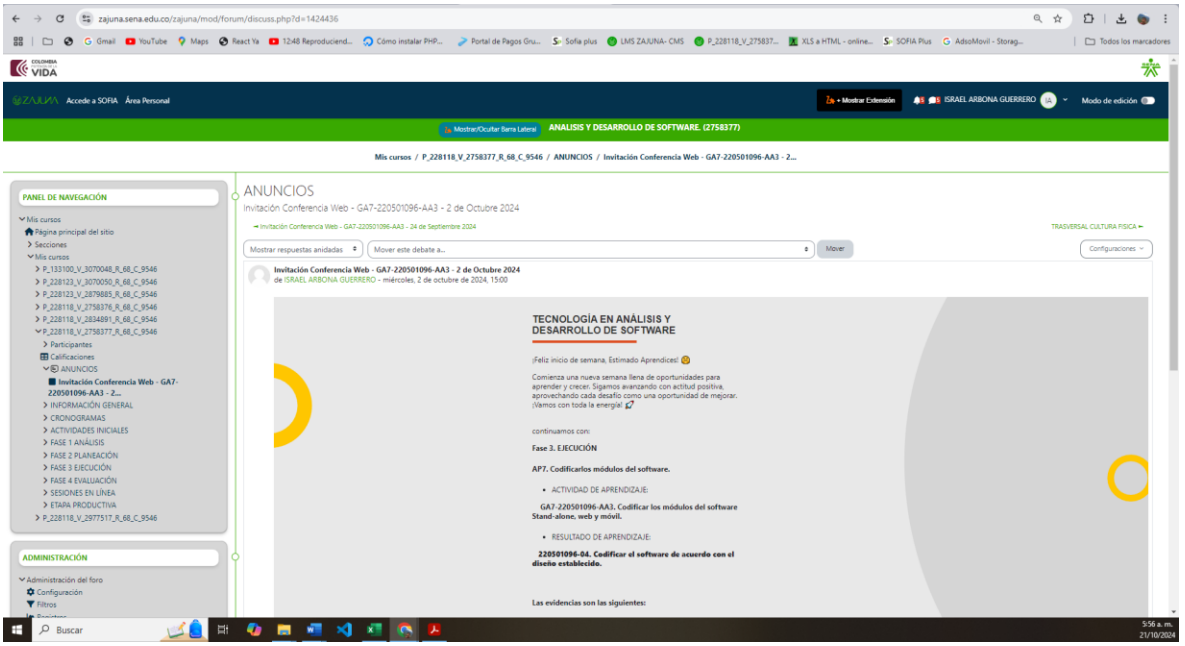


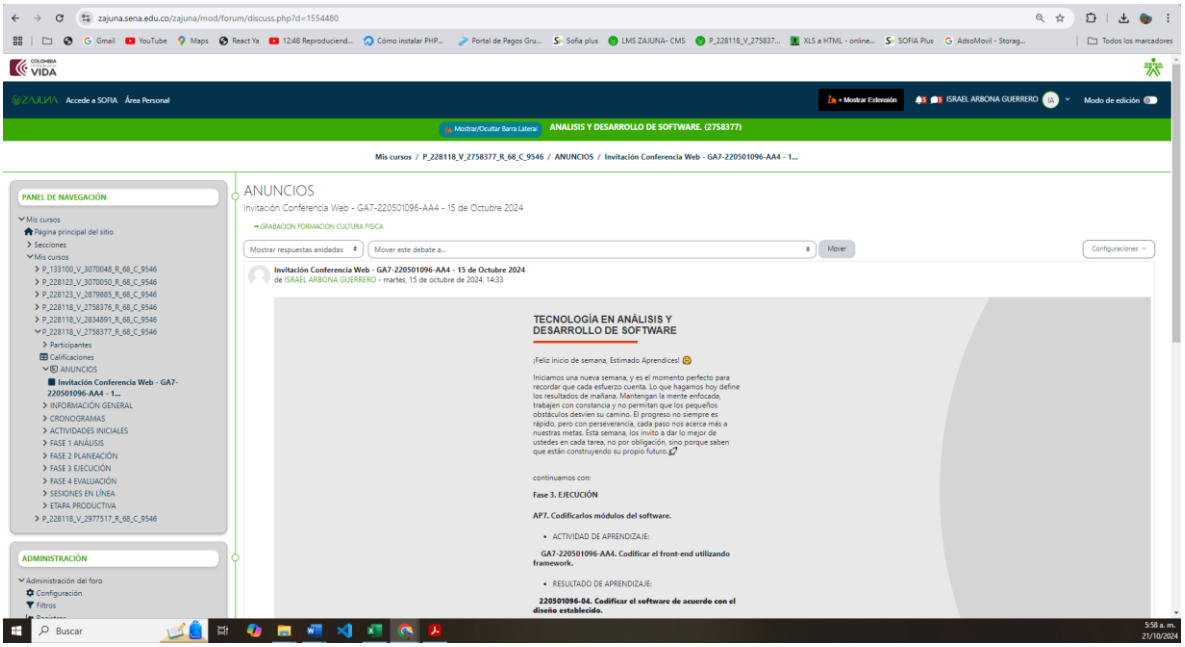


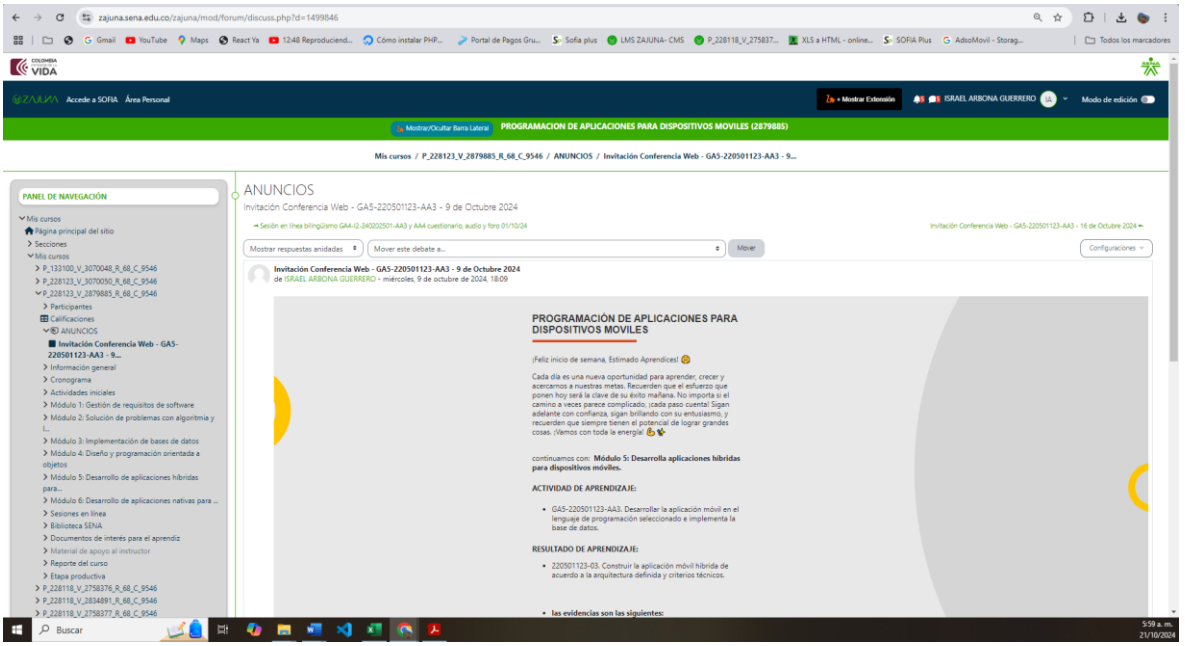

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 16 de Octubre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE - 2834891
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
continuamos con: Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

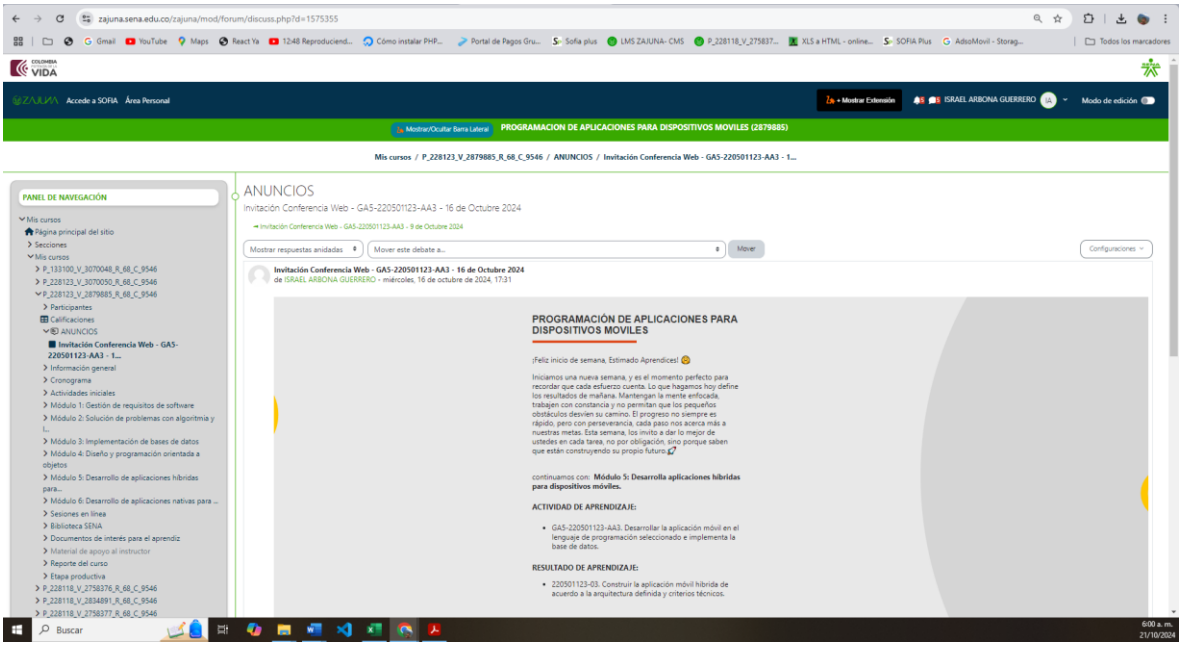

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 2 de Octubre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Comienza una nueva semana llena de oportunidades para aprender y crecer. Sigamos avanzando con actitud positiva, aprovechando cada desafío como una oportunidad de mejorar. ¡Vamos con toda la energía!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
Las evidencias son las siguientes:

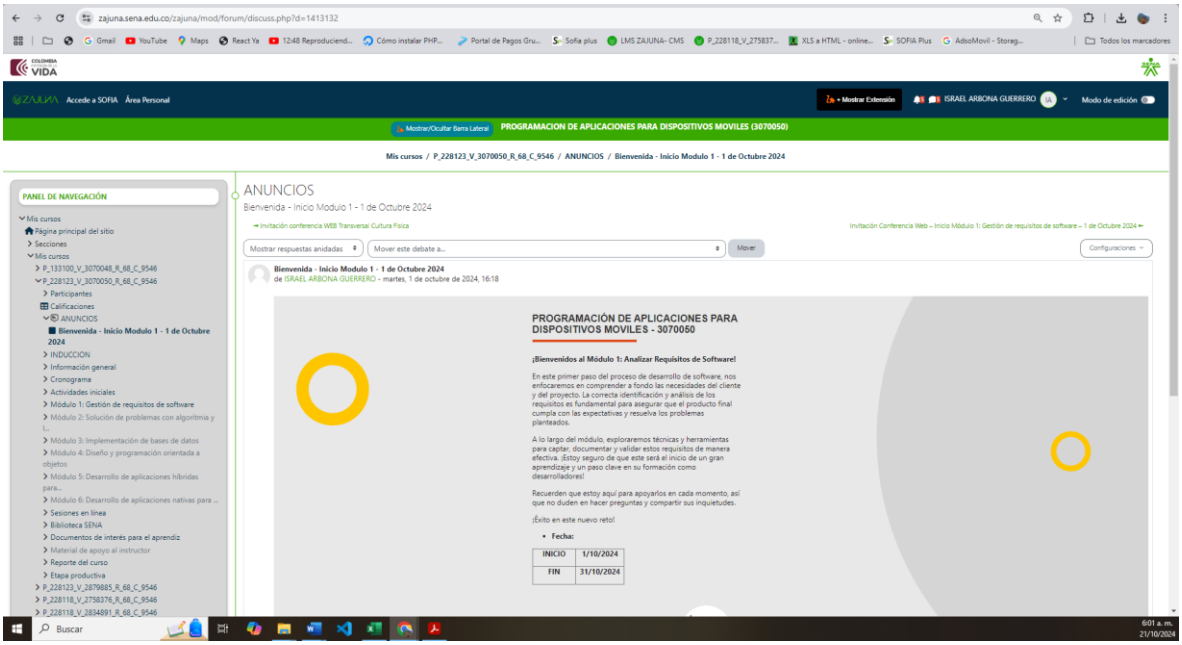

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA4 - 15 de Octubre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA4. Codificar el front-end utilizando framework.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

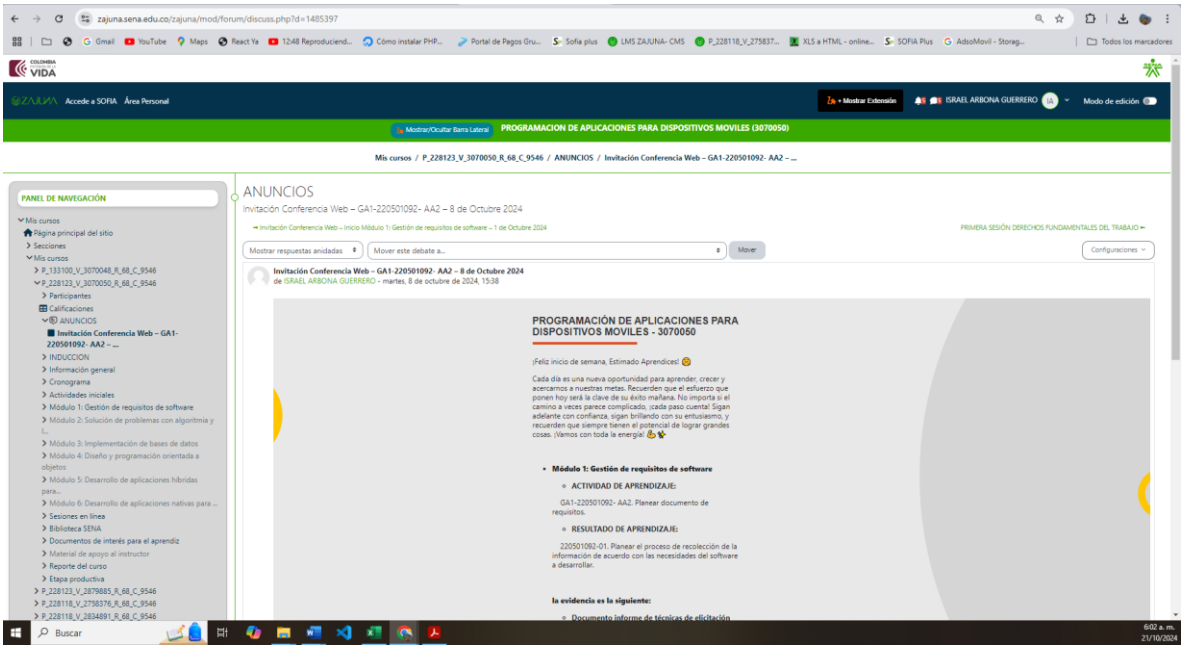

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 2 de Octubre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Comienza una nueva semana llena de oportunidades para aprender y crecer. Sigamos avanzando con actitud positiva, aprovechando cada desafío como una oportunidad de mejorar. ¡Vamos con toda la energía!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
Las evidencias son las siguientes:

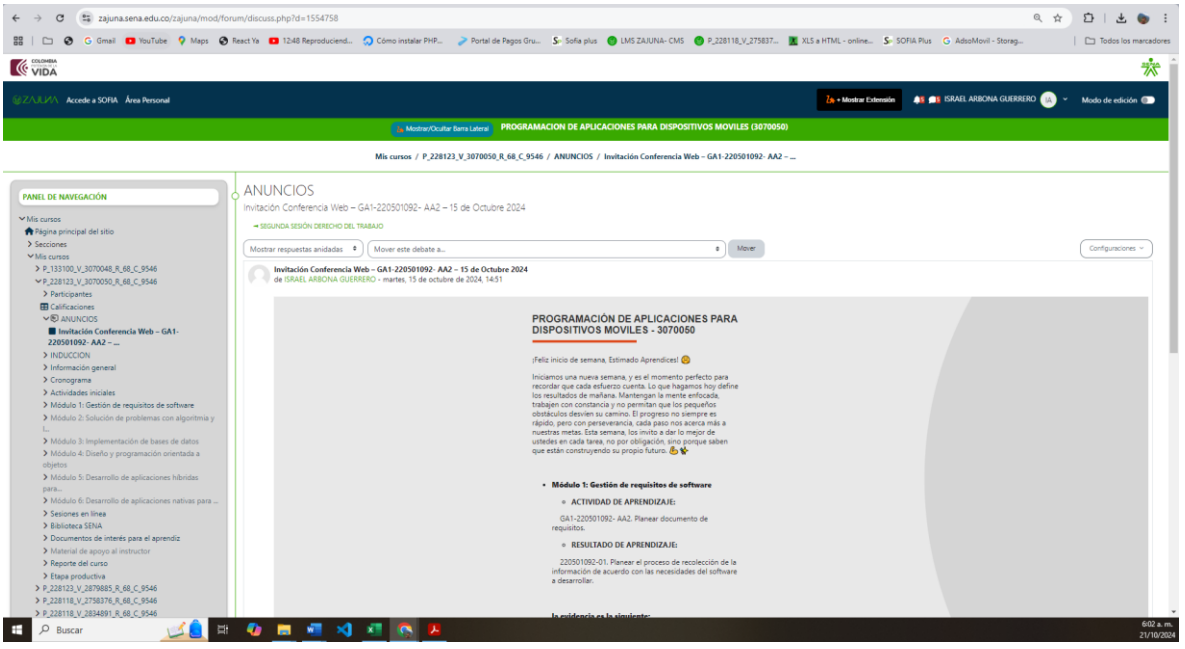

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA4 - 15 de Octubre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA4. Codificar el front-end utilizando framework.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

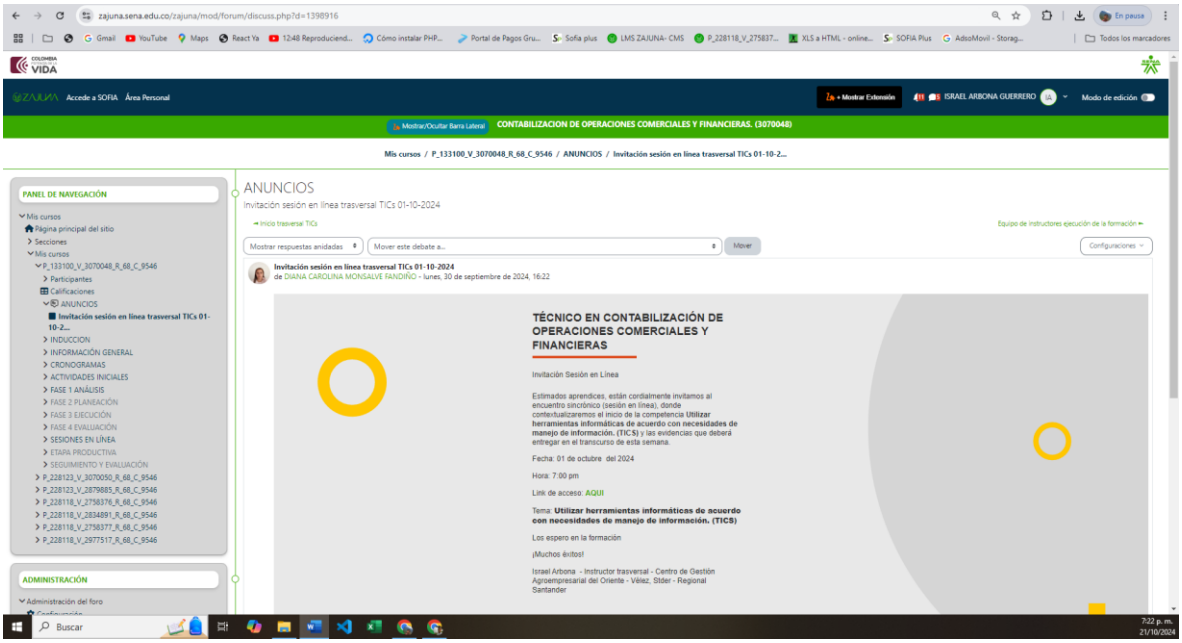

PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA5-220501123-AA3 - 9 de Octubre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Cada día es una nueva oportunidad para aprender, crecer y acercarnos a nuestras metas. Recuerden que el esfuerzo que ponen hoy será la clave de su éxito mañana. No importa si el camino a veces parece complicado, ¡cada paso cuenta! Sigan adelante con confianza, sigan brillando con su entusiasmo, y recuerden que siempre tienen el potencial de lograr grandes cosas. ¡Vamos con toda la energía!
continuamos con: Módulo 5: Desarrolla aplicaciones híbridas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501123-AA3. Desarrollar la aplicación móvil en el lenguaje de programación seleccionado e implementa la base de datos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501123-03. Construir la aplicación móvil híbrida de acuerdo a la arquitectura definida y criterios técnicos.
las evidencias son las siguientes:


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1575355
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA5-220501123-AA3 - 1...
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA5-220501123-AA3 - 16 de Octubre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
continuamos con: Módulo 5: Desarrolla aplicaciones hibridas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501123-AA3. Desarrollar la aplicación móvil en el lenguaje de programación seleccionado e implementa la base de datos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501123-03. Construir la aplicación móvil híbrida de acuerdo a la arquitectura definida y criterios técnicos.


zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1413132
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (3070050)
Mis cursos / P_228123_V_3070050_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Bienvenida - Inicio Modulo 1 - 1 de Octubre 2024
ANUNCIOS
Bienvenida - Inicio Modulo 1 - 1 de Octubre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES - 3070050
¡Bienvenidos al Módulo 1: Analizar Requisitos de Software!
En este primer paso del proceso de desarrollo de software, nos enfocaremos en comprender a fondo las necesidades del cliente y del proyecto. La correcta identificación y análisis de los requisitos es fundamental para asegurar que el producto final cumpla con las expectativas y resuelva los problemas planteados.
A lo largo del módulo, exploraremos técnicas y herramientas para captar, documentar y validar estos requisitos de manera efectiva. ¡Estoy seguro de que este será el inicio de un gran aprendizaje y un paso clave en su formación como desarrolladores!
Recuerden que estoy aquí para apoyarlos en cada momento, así que no duden en hacer preguntas y compartir sus inquietudes.
¡Éxito en este nuevo reto!
Fecha:
INICIO 1/10/2024
FIN 31/10/2024

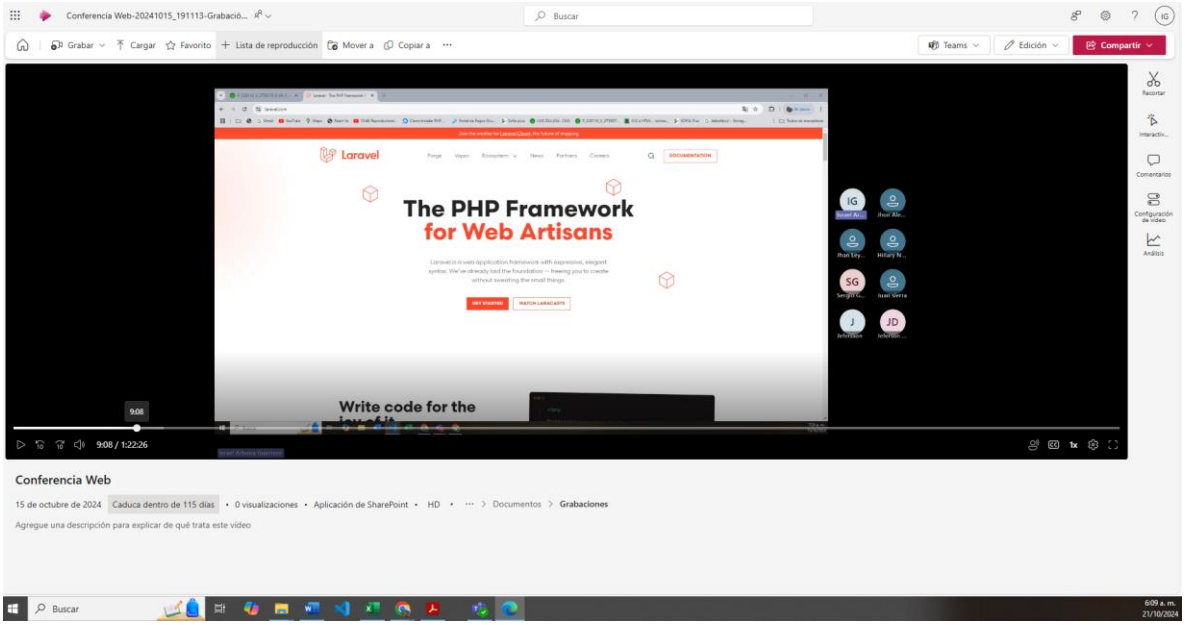

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1485397
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (3070050)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web – GA1-220501092- AA2 – 8 de Octubre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES - 3070050
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Cada día es una nueva oportunidad para aprender, crecer y acercarnos a nuestras metas. Recuerden que el esfuerzo que ponen hoy será la clave de su éxito mañana. No importa si el camino a veces parece complicado, ¡cada paso cuenta! Sigan adelante con confianza, sigan brillando con su entusiasmo, y recuerden que siempre tienen el potencial de lograr grandes cosas. ¡Vamos con toda la energía!
Módulo 1: Gestión de requisitos de software
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA1-220501092- AA2. Planear documento de requisitos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501092-01. Planear el proceso de recolección de la información de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar.
la evidencia es la siguiente:
Documento informe de técnicas de elicitación

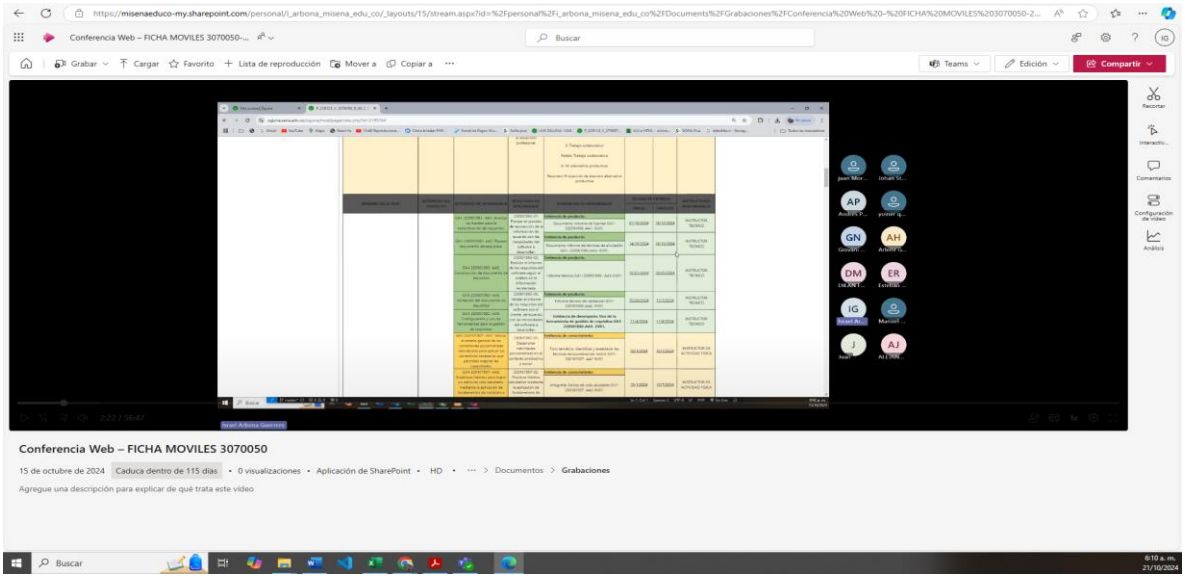

zajuna.sena.edu.co/zajuna/mod/forum/discuss.php?d=1554758
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (3070050)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web – GA1-220501092- AA2 – 15 de Octubre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES - 3070050
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
Módulo 1: Gestión de requisitos de software
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA1-220501092- AA2. Planear documento de requisitos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501092-01. Planear el proceso de recolección de la información de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar.

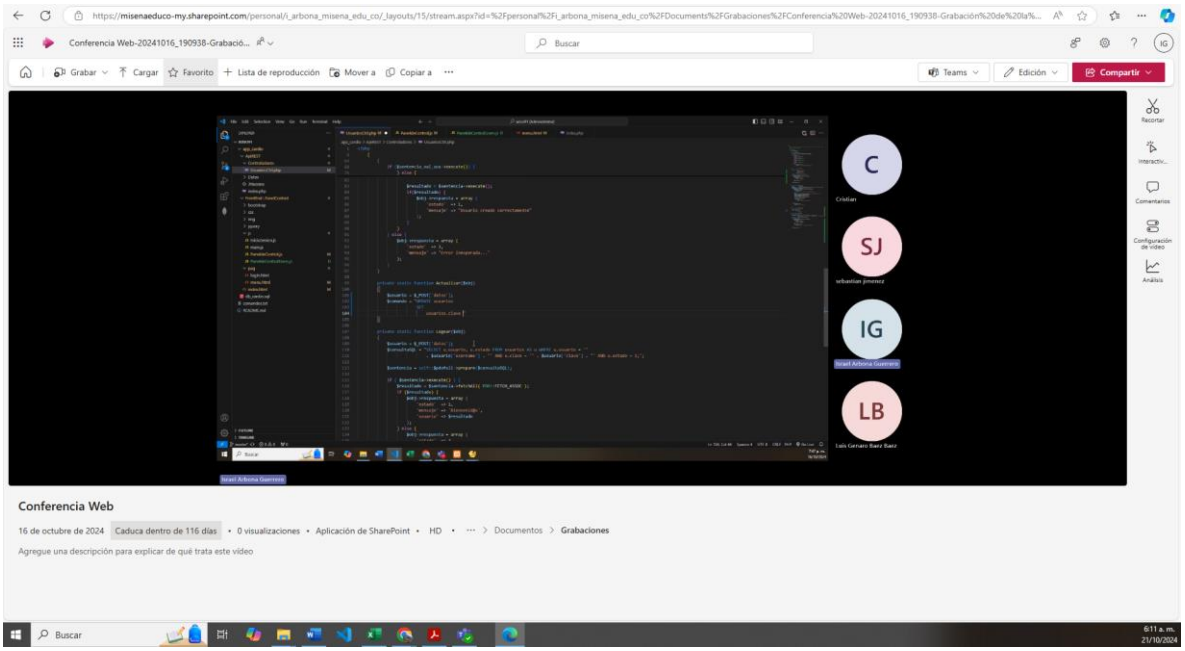

CONTABILIZACION DE OPERACIONES COMERCIALES Y FINANCIERAS. (3070048)
ANUNCIOS
Invitación sesión en línea trasversal TICs 01-10-2024
TÉCNICO EN CONTABILIZACIÓN DE OPERACIONES COMERCIALES Y FINANCIERAS
Invitación Sesión en Línea
Estimados aprendices, están cordialmente invitamos al encuentro sincrónico (sesión en línea), donde contextualizaremos el inicio de la competencia Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información. (TICS) y las evidencias que deberá entregar en el transcurso de esta semana.
Fecha: 01 de octubre del 2024
Hora: 7:00 pm
Link de acceso: AQUI
Tema: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información. (TICS)
Los espero en la formación
¡Muchos éxitos!
Israel Arbona - Instructor trasversal - Centro de Gestión Agroempresarial del Oriente - Vélez, Stder - Regional Santander

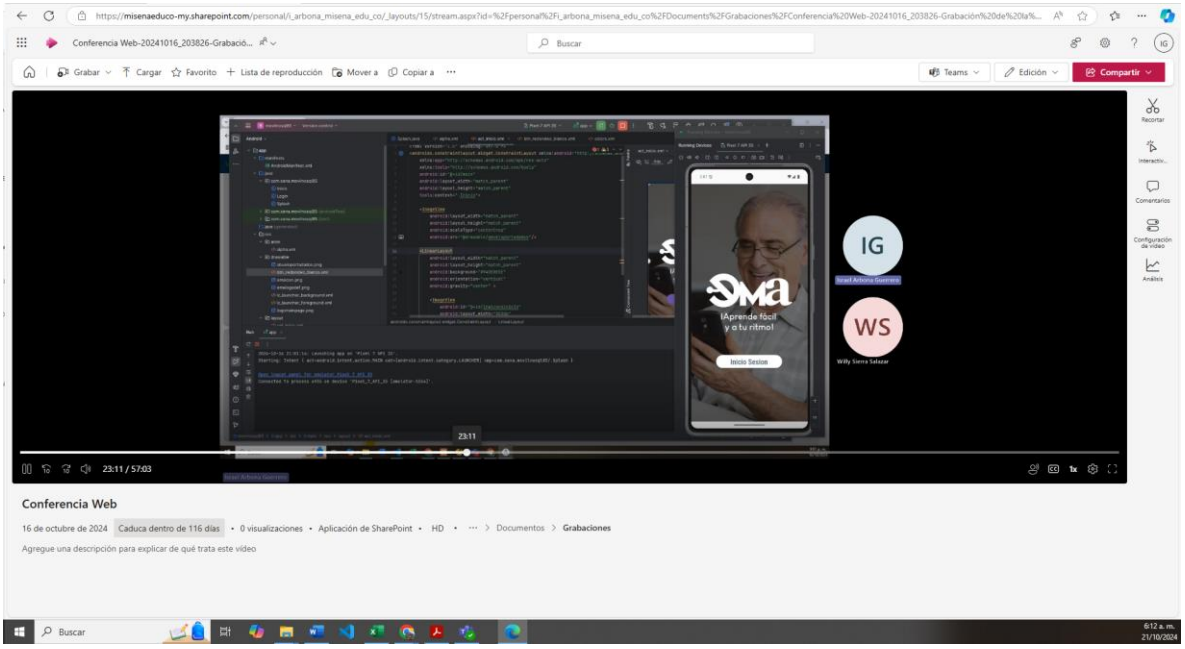
EVIDENCIA: Captura de pantalla plataforma ZAJUNA.

2. Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.



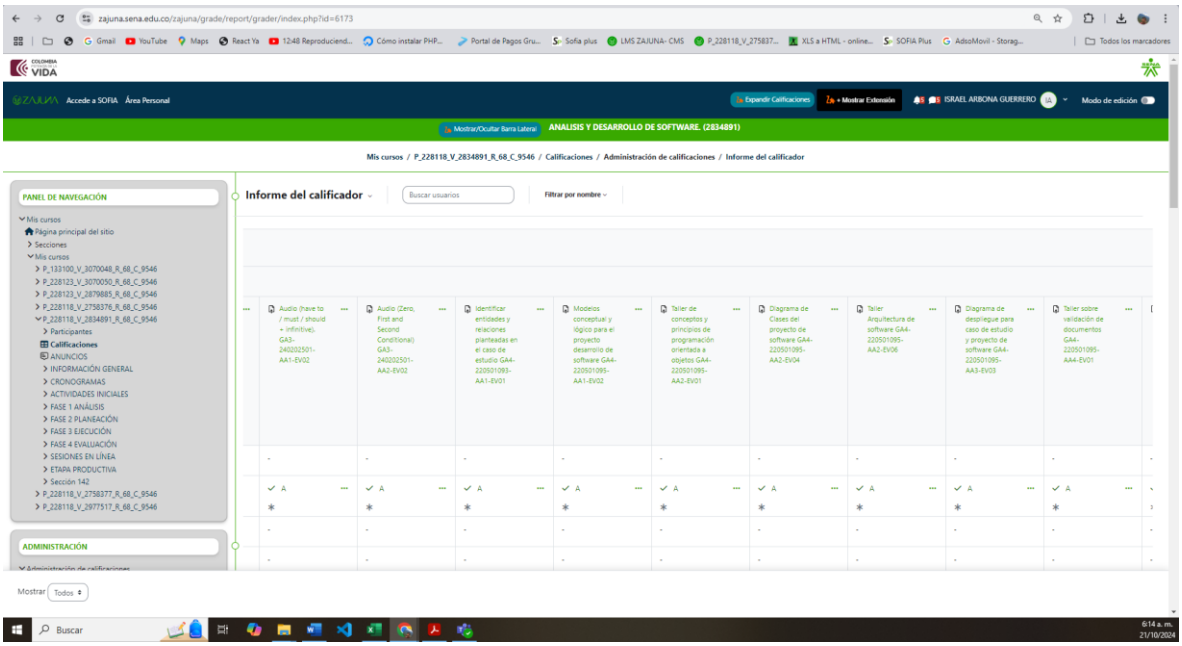


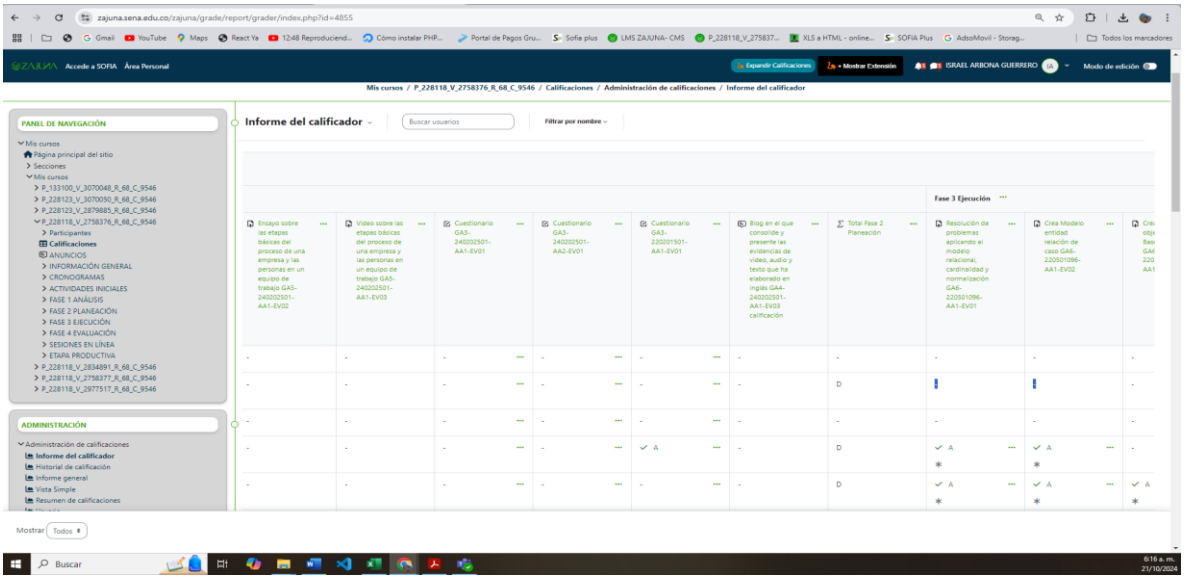

Conferencia Web-20241016_190938-Grabació...
Buscar
Grabar
Cargar
Favorito
Lista de reproducción
Mover a
Copiar a
Teams
Edición
Compartir
C
SJ
IG
LB
Conferencia Web
16 de octubre de 2024
Caduca dentro de 116 días
0 visualizaciones
Aplicación de SharePoint
HD
Documentos
Grabaciones
Agregue una descripción para explicar de qué trata este vídeo
Buscar
6:11 a. m.
21/10/2024

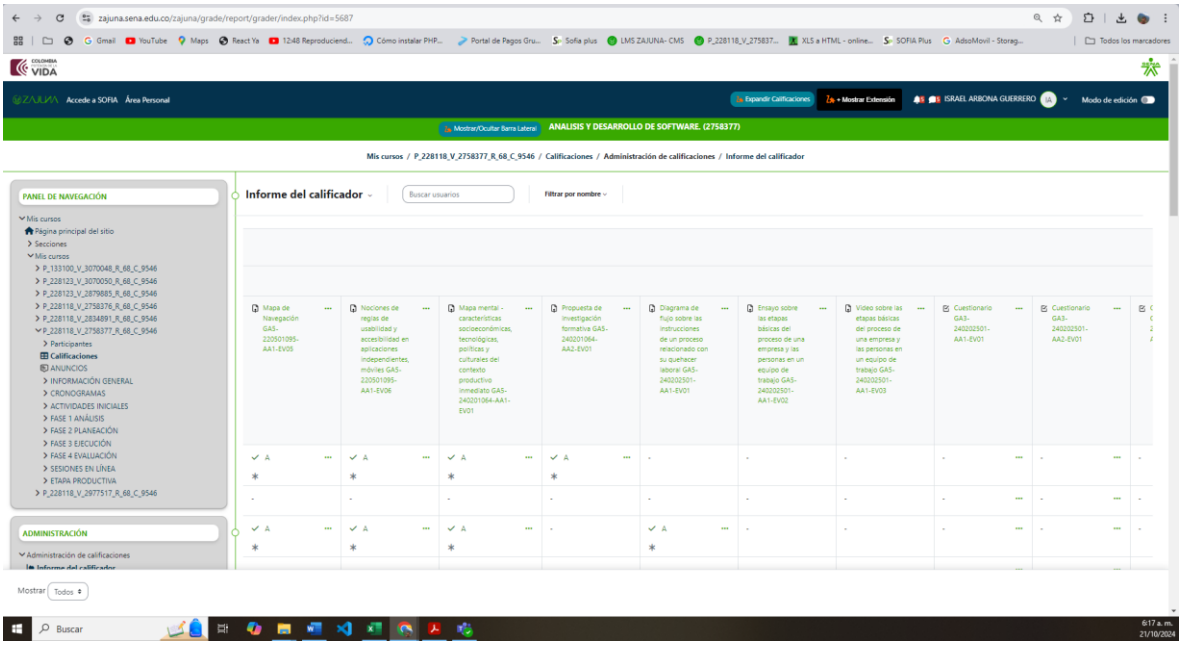

Conferencia Web-20241016_203826-Grabació...
Buscar
Grabar
Cargar
Favorito
Lista de reproducción
Mover a
Copiar a
Teams
Edición
Compartir
IG
WS
SMA
¡Aprende fácil y a tu ritmo!
Inicio Sesión
23:11 / 57:03
Conferencia Web
16 de octubre de 2024
Caduca dentro de 116 días
0 visualizaciones
Aplicación de SharePoint
HD
Documentos
Grabaciones
Agregue una descripción para explicar de qué trata este vídeo
Buscar
6:12 a. m.
21/10/2024

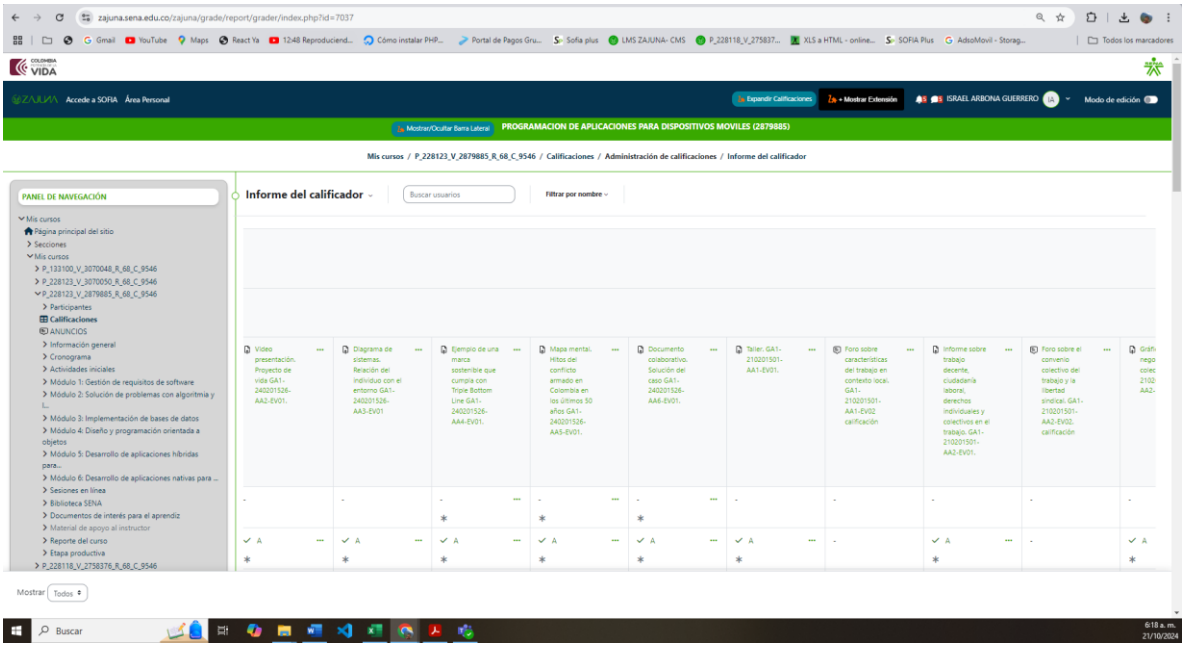
EVIDENCIA: Captura de teams.

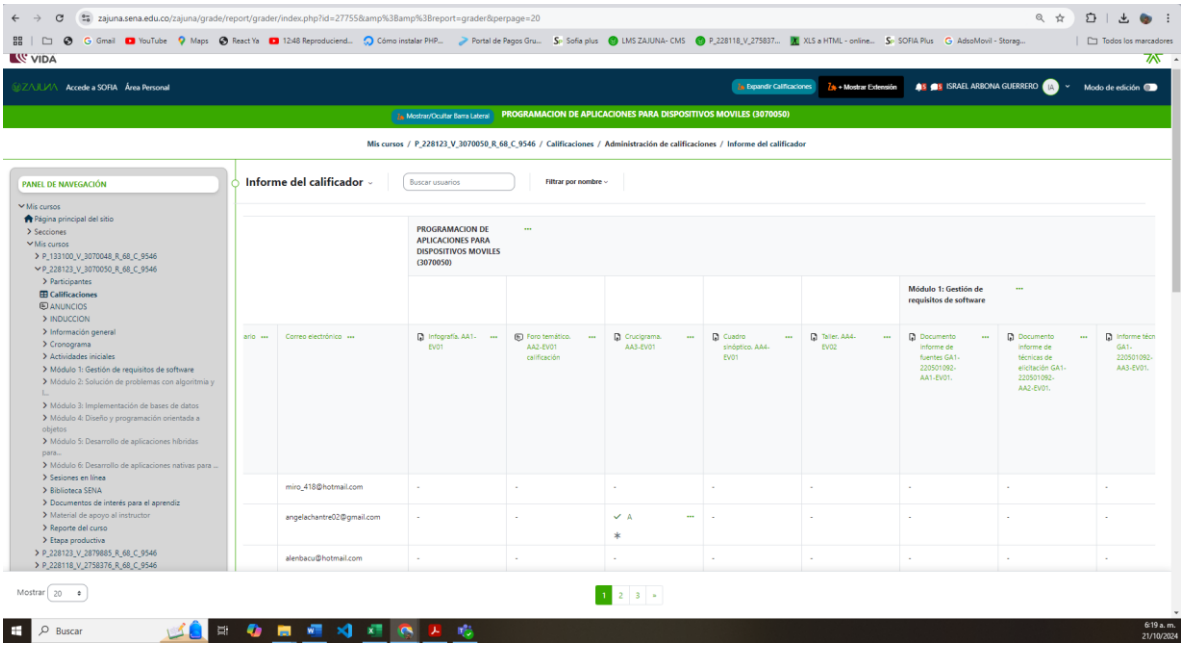
3. Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices.





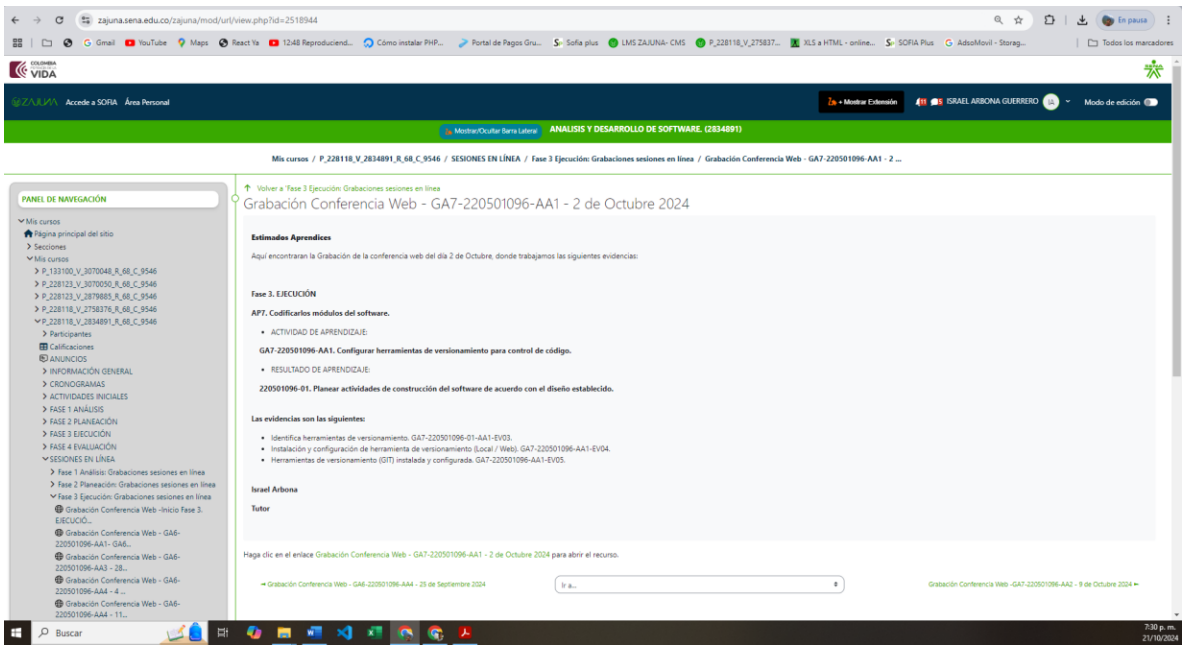

zajuna.sena.edu.co/zajuna/grade/report/grader/index.php?id=5687
Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / Calificaciones / Administración de calificaciones / Informe del calificador
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
Informe del calificador
Buscar usuarios
Filtrar por nombre
Mostrar
Todos
Buscar

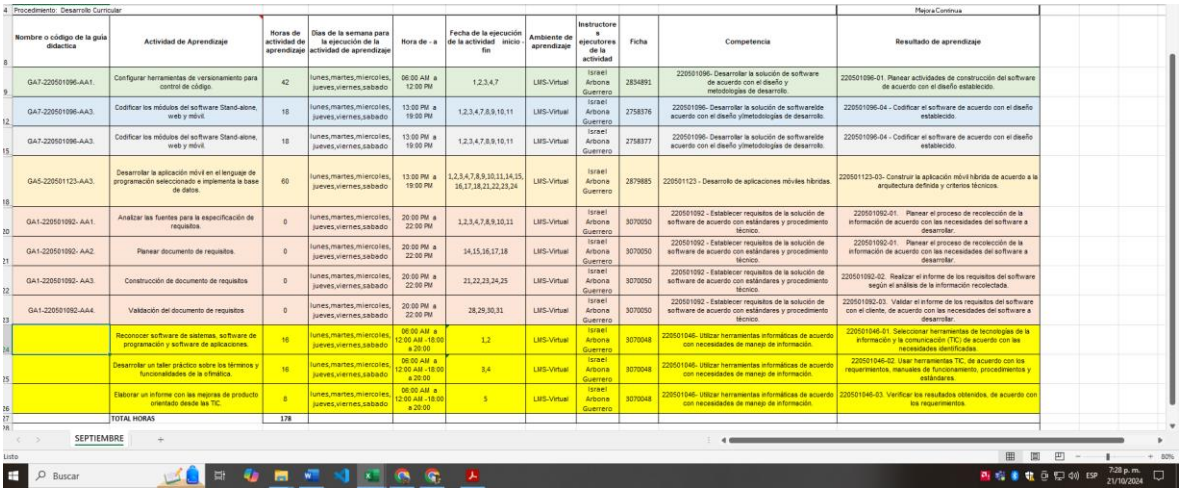

zajuna.sena.edu.co/zajuna/grade/report/grader/index.php?id=7037
Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / Calificaciones / Administración de calificaciones / Informe del calificador
PANEL DE NAVEGACIÓN
Informe del calificador
Buscar usuarios
Filtrar por nombre
Mostrar
Todos
Buscar



EVIDENCIA: Captura de centro de calificaciones y plantilla de seguimiento

5. Envío programación mes de octubre con competencias técnicas de las fichas asignadas.

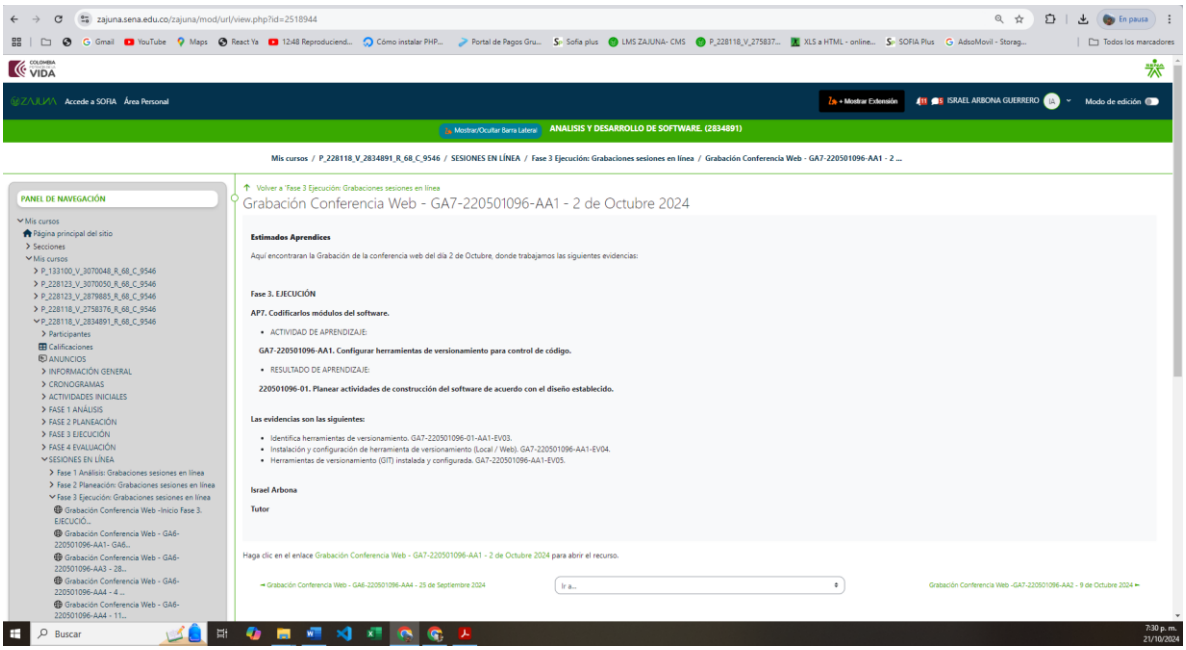


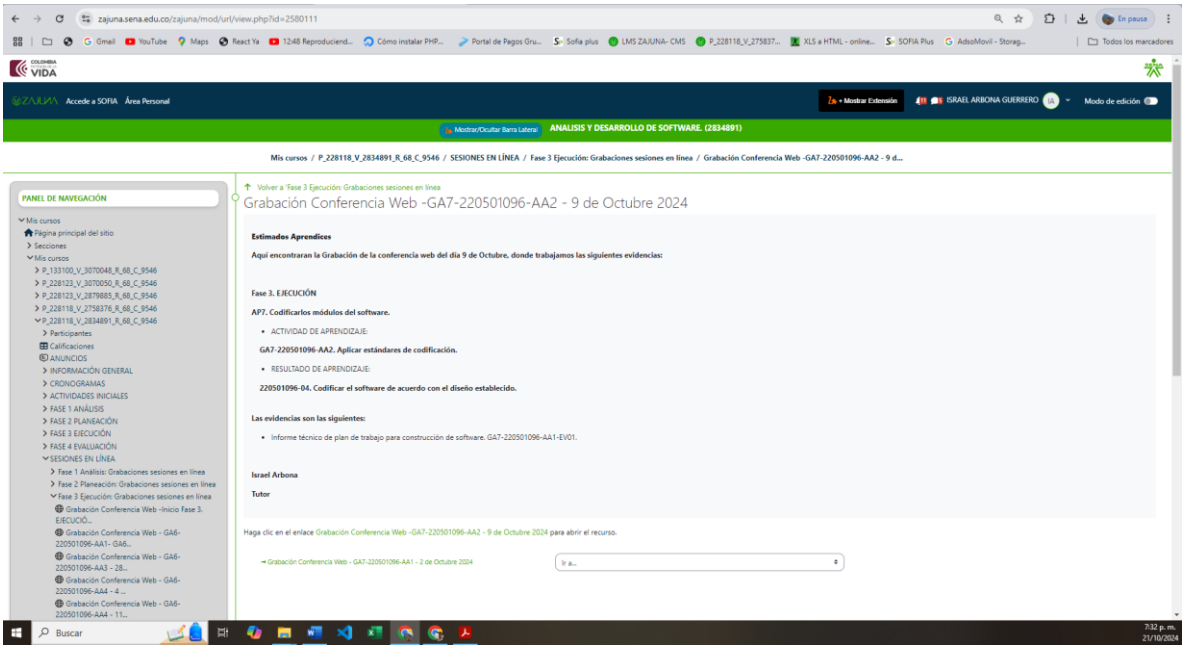


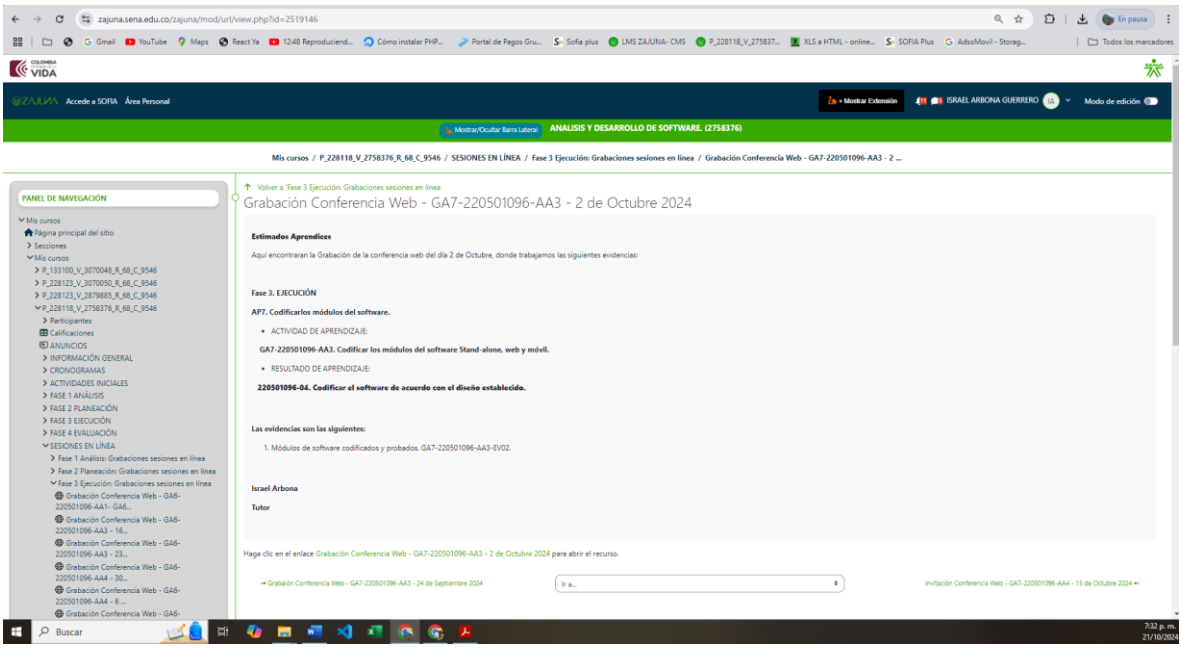
Nombre o código de la guía didactica	Actividad de Aprendizaje	Horas de actividad de aprendizaje	Días de la semana para la ejecución de la actividad de aprendizaje	Hora de - a	Fecha de la ejecución de la actividad inicio - fin	Ambiente de aprendizaje	Instructores ejecutores de la actividad	Ficha	Competencia	Resultado de aprendizaje
GA7-220501096-AA1.	Configurar herramientas de versionamiento para control de código.	42	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	06:00 AM a 12:00 PM	1,2,3,4,7	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2834891	220501096- Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	220501096-01. Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.
GA7-220501096-AA3.	Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.	18	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	1,2,3,4,7,8,9,10,11	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758376	220501096- Desarrollar la solución de softwarelde acuerdo con el diseño y/metodologías de desarrollo.	220501096-04 - Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
GA7-220501096-AA3.	Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.	18	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	1,2,3,4,7,8,9,10,11	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2758377	220501096- Desarrollar la solución de softwarelde acuerdo con el diseño y/metodologías de desarrollo.	220501096-04 - Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
GA5-220501123-AA3.	Desarrollar la aplicación móvil en el lenguaje de programación seleccionado e implementa la base de datos.	60	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	13:00 PM a 19:00 PM	1,2,3,4,7,8,9,10,11,14,15, 16,17,18,21,22,23,24	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	2879885	220501123 - Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas.	220501123-03- Construir la aplicación móvil híbrida de acuerdo a la arquitectura definida y criterios técnicos.
GA1-220501092- AA1.	Analizar las fuentes para la especificación de requisitos.	0	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	20:00 PM a 22:00 PM	1,2,3,4,7,8,9,10,11	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070050	220501092 - Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico.	220501092-01. Planear el proceso de recolección de la información de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar.
GA1-220501092- AA2.	Planear documento de requisitos.	0	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	20:00 PM a 22:00 PM	14,15,16,17,18	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070050	220501092 - Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico.	220501092-01. Planear el proceso de recolección de la información de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar.
GA1-220501092- AA3.	Construcción de documento de requisitos	0	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	20:00 PM a 22:00 PM	21,22,23,24,25	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070050	220501092 - Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico.	220501092-02. Realizar el informe de los requisitos del software según el análisis de la información recolectada.
GA1-220501092-AA4.	Validación del documento de requisitos	0	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	20:00 PM a 22:00 PM	28,29,30,31	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070050	220501092 - Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico.	220501092-03. Validar el informe de los requisitos del software con el cliente, de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar.
	Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	16	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	06:00 AM a 12:00 AM -18:00 a 20:00	1,2	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070048	220501046- Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información.	220501046-01. Seleccionar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC) de acuerdo con las necesidades identificadas.
	Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de a ofimática.	16	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	06:00 AM a 12:00 AM -18:00 a 20:00	3,4	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070048	220501046- Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información.	220501046-02. Usar herramientas TIC, de acuerdo con los requerimientos, manuales de funcionamiento, procedimientos y estándares.
	Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	8	lunes,martes,miercoles, jueves,viernes,sabado	06:00 AM a 12:00 AM -18:00 a 20:00	5	LMS-Virtual	Israel Arbona Guerrero	3070048	220501046- Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información.	220501046-03. Verificar los resultados obtenidos, de acuerdo con los requerimientos.
	TOTAL HORAS	178								

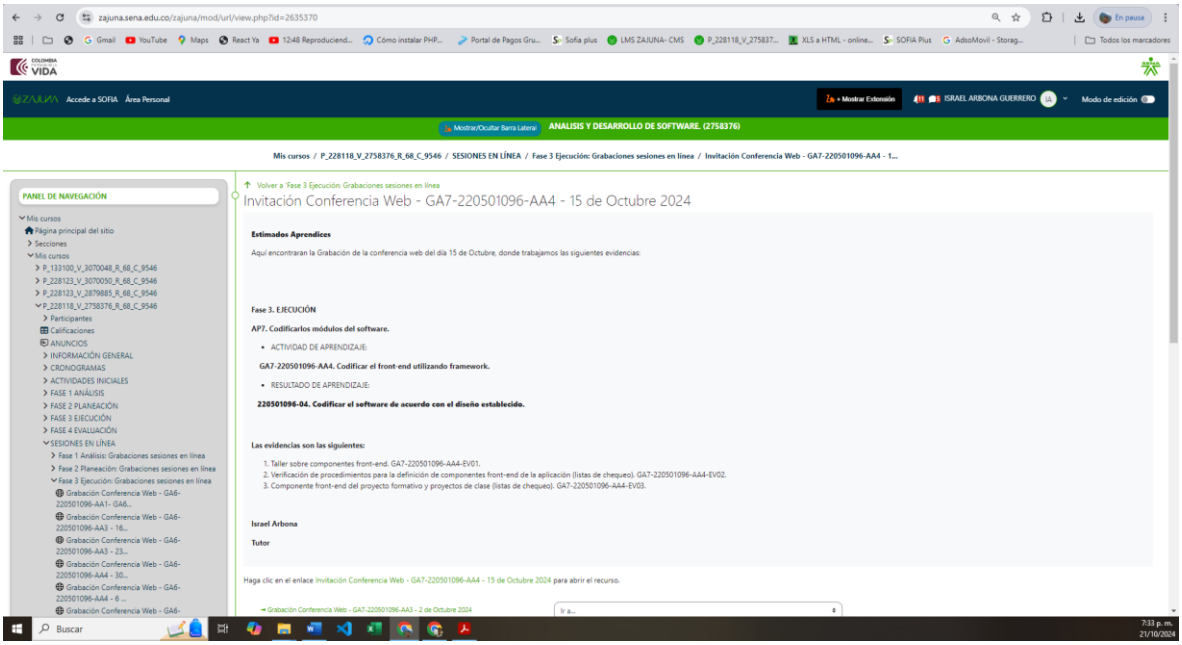
EVIDENCIA: archivo de programación horas Sofia Plus

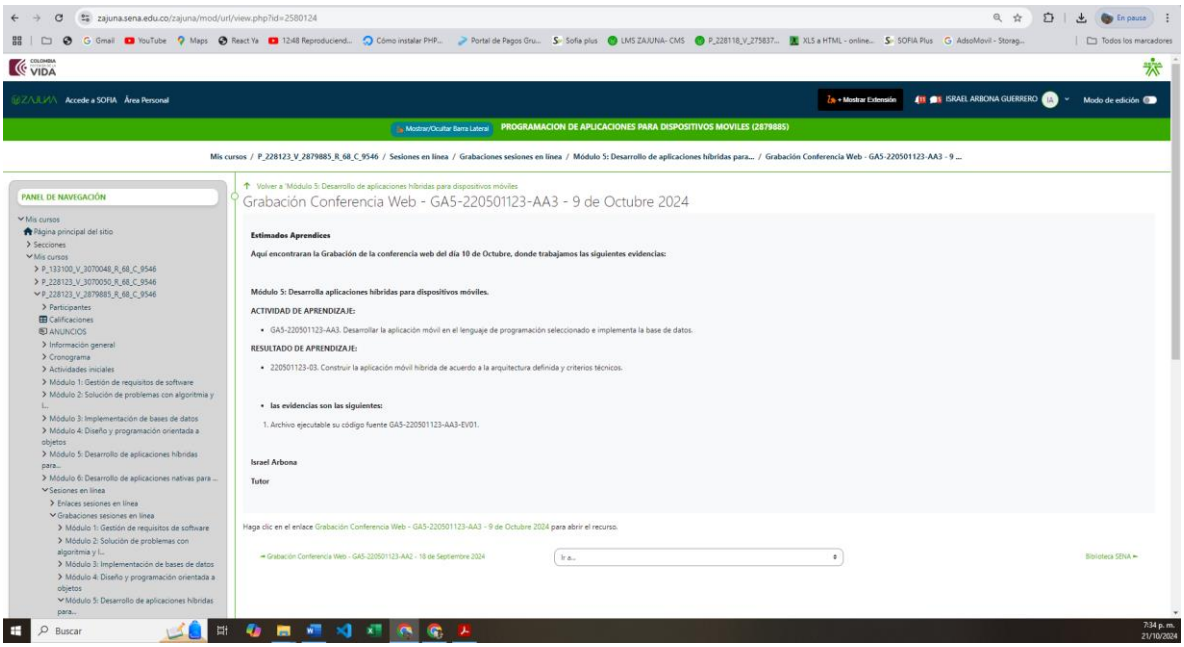
6. Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma ZAJUNA teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.




ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2834891)
Grabación Conferencia Web -GA7-220501096-AA2 - 9 de Octubre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 9 de Octubre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA2. Aplicar estándares de codificación.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
Las evidencias son las siguientes:
Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software. GA7-220501096-AA1-EV01.
Israel Arbona
Tutor

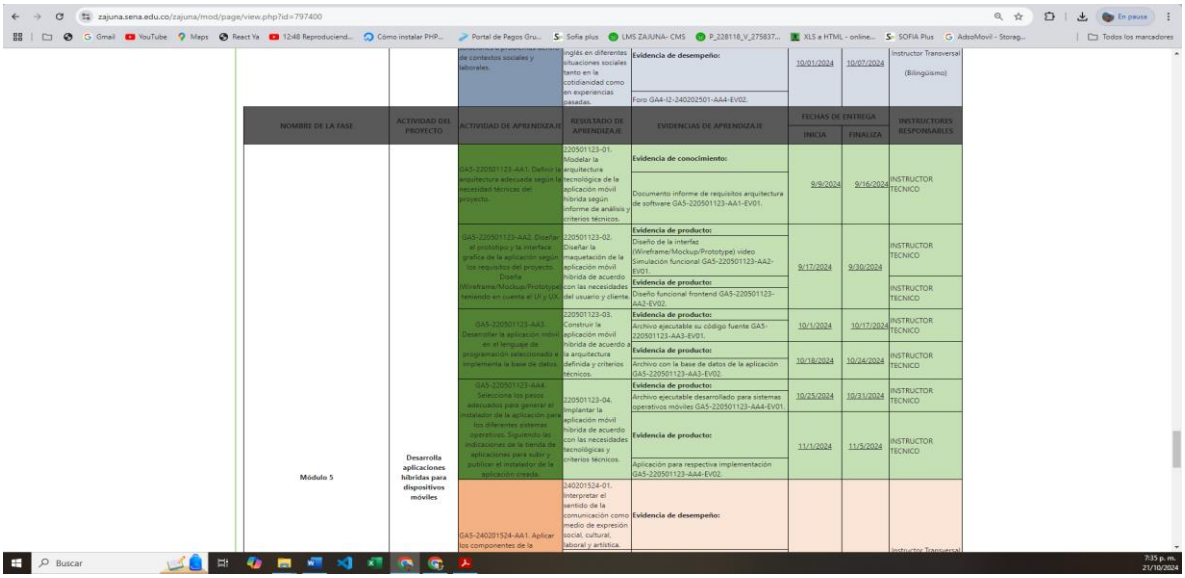

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA3 - 2 de Octubre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 2 de Octubre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA3. Codificar los módulos del software Stand-alone, web y móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
Las evidencias son las siguientes:
1. Módulos de software codificados y probados. GA7-220501096-AA3-EV02.
Israel Arbona
Tutor

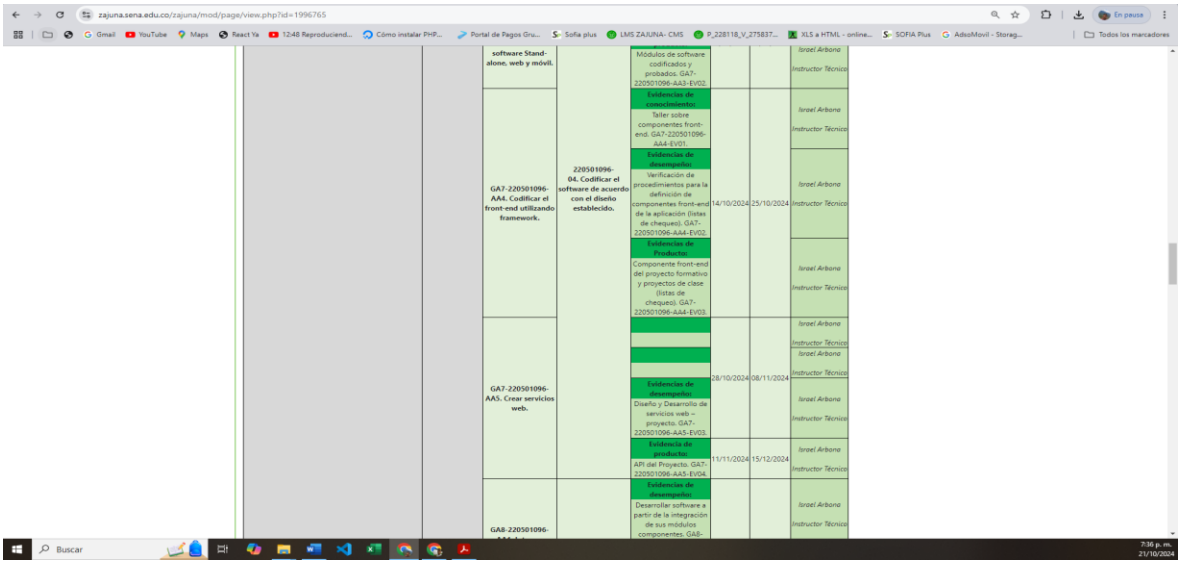

Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA4 - 15 de Octubre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 15 de Octubre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA4. Codificar el front-end utilizando framework.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
Las evidencias son las siguientes:
1. Taller sobre componentes front-end. GA7-220501096-AA4-EV01.
2. Verificación de procedimientos para la definición de componentes front-end de la aplicación (listas de chequeo). GA7-220501096-AA4-EV02.
3. Componente front-end del proyecto formativo y proyectos de clase (listas de chequeo). GA7-220501096-AA4-EV03.
Israel Arbona
Tutor
Haga clic en el enlace Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA4 - 15 de Octubre 2024 para abrir el recurso.


Grabación Conferencia Web - GA5-220501123-AA3 - 9 de Octubre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 10 de Octubre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Módulo 5: Desarrolla aplicaciones hibridas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA5-220501123-AA3. Desarrollar la aplicación móvil en el lenguaje de programación seleccionado e implementa la base de datos.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501123-03. Construir la aplicación móvil hibrida de acuerdo a la arquitectura definida y criterios técnicos.
las evidencias son las siguientes:
1. Archivo ejecutable su código fuente GA5-220501123-AA3-EV01.
Israel Arbona
Tutor
Haga clic en el enlace Grabación Conferencia Web - GA5-220501123-AA3 - 9 de Octubre 2024 para abrir el recurso.

EVIDENCIA: captura archivo apoyo a la formación

10. Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación





EVIDENCIA: captura LMS cronogramas 2024

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE

FECHA INICIAL: 01/10/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 31/10/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758376 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. SELECCIONAR HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC), DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES IDENTIFICADAS

2. USAR HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS, MANUALES DE FUNCIONAMIENTO, PROCEDIMIENTOS Y ESTÁNDARES

3. VERIFICAR LOS RESULTADOS OBTENIDOS, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS

4. IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	18,00

FICHA DE APRENDIZAJE:	3070048 - CONTABILIZACION DE OPERACIONES COMERCIALES Y FINANCIERAS.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Atender clientes de acuerdo con procedimiento de servicio y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Reconocer recursos financieros de acuerdo con metodología y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. SELECCIONAR HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC), DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES IDENTIFICADAS
2. USAR HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS, MANUALES DE FUNCIONAMIENTO, PROCEDIMIENTOS Y ESTÁNDARES
3. VERIFICAR LOS RESULTADOS OBTENIDOS, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS
4. IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758377 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. SELECCIONAR HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC), DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES IDENTIFICADAS

2. USAR HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS, MANUALES DE FUNCIONAMIENTO, PROCEDIMIENTOS Y ESTÁNDARES

3. VERIFICAR LOS RESULTADOS OBTENIDOS, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS

4. IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 18,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834891 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1. SELECCIONAR HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC), DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES IDENTIFICADAS

2. USAR HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS, MANUALES DE FUNCIONAMIENTO, PROCEDIMIENTOS Y ESTÁNDARES

3. VERIFICAR LOS RESULTADOS OBTENIDOS, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS

4. IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	42,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879885 - PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501123-03- CONSTRUIR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO A LA ARQUITECTURA DEFINIDA Y CRITERIOS TÉCNICOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

RESULTADOS DE APRENDIZAJE
1. SELECCIONAR HERRAMIENTAS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC), DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES IDENTIFICADAS
2. USAR HERRAMIENTAS TIC, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS, MANUALES DE FUNCIONAMIENTO, PROCEDIMIENTOS Y ESTÁNDARES
3. VERIFICAR LOS RESULTADOS OBTENIDOS, DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS
4. IMPLEMENTAR BUENAS PRÁCTICAS DE USO, DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA EMPLEADA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 60,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 178,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE