PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Vélez, noviembre 2024

Señor:
VILMA VILA HERREÑO PARDO
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.6287289**
Coordinadora Académica
Centro de gestión agroempresarial del oriente
Vélez

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual mes noviembre del año 2024

Referencia: No CO1.PCCNTR.6287289 del año 2024

Israel Arbona Guerrero, identificado con la cédula de ciudadanía No. 1100952166 de San Gil, en mi calidad de Contratista del SENA, en centro de gestión agroempresarial del oriente, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para del contrato la suma TREINTA MILLONES TRESCIENTOS SETENTA Y CUATRO MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($30.374.667), los cuáles serán pagados de la siguiente manera: a) un primer pago correspondiente al mes de (mayo) de 2024 por valor de TRES MILLONES CUATROCIENTOS CINCUENTA Y UN MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/cte ($3.451.667) b) seis (06) pagos iguales por los meses de (junio) a (noviembre) de 2024, por valor cuatro millones ciento cuarenta y dos mil pesos m/cte. ($4.142.000) cada uno. Y un último pago correspondiente al mes de diciembre por valor de DOS MILLONES SETENTA Y UN MIL PESOS M/cte. ($2.071.000).

Plazo: Será hasta el 15 de diciembre de 2024.

OBJETO: Prestación de servicios personales de carácter temporal para planear, ejecutar y orientar la formación profesional integral, que programe el centro de formación en programas de titulada y/o complementaria en modalidad virtual y/o presencial en el área de sistemas, de acuerdo con lineamientos institucionales y normatividad vigente

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Preparar, orientar, desarrollar y apoyar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral	Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones	Captura en la plataforma ZAJUNA
2	Dar cumplimiento estricto a los Manuales del Sistema Integrado de Gestión y demás normas que regulan la Formación Profesional Integral en el SENA y además a entregar oportunamente las listas de aprendices inscritos, seleccionados, las planillas debidamente diligenciadas y demás documentos requeridos por la Gestión de Centros y Registro y Certificación.	Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.	Imágenes sesiones en línea desarrolladas con los aprendices. Teams
3	Evaluar el proceso de aprendizaje, las estrategias, el	Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de	Captura LMS

	medio ambiente, el rendimiento académico de los aprendices y diligenciar oportunamente los formatos correspondientes.	Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices	
4	Participar en procesos de promoción de los programas de Formación Profesional Integral, servicios y actividades de divulgación tecnológica programados por el Centro.		
5	Rendir oportunamente los informes requeridos sobre las acciones encomendadas y los productos resultantes de procesos de Formación Profesional.	Envío programación mes de noviembre con competencias técnicas de las fichas asignadas.	Captura de correo y archivo de programación
6	Responder por la integridad y buen uso de materiales, equipos y demás elementos de la institución puestos bajo su cuidado para desarrollar labores propias de su cargo.	Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma zajuna teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.	Captura espacios de la plataforma ZAJUNA
7	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de 5 días hábiles, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la información y su coherencia con el proceso formativo, tales como: Registro de los juicios evaluativos; Creación	Registro de horas en Sofia plus de acuerdo con la programación enviada, llamados a comité académico.	Captura de informe de horas generado por Sofia Plus, comités académicos

	de rutas y asociación de aprendices; Registro de juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos; Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y hallazgos en el registro de la información.		
8	Hacer cumplir con el reglamento del aprendiz		
9	Hacer seguimiento y evaluar la etapa productiva de los aprendices que les sean asignados para dicho fin.		
10	Custodiar, organizar y archivar los documentos producidos por la dependencia	Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación.	Imágenes plataforma zajuna.
11	Cumplir con las normas de bioseguridad y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo del SENA, según la normatividad vigente.	Se realizo la capacitación de transparencia de la función pública	certificado

12	Las demás que se requieran para el cumplimiento del contrato y que sean concertadas con el supervisor del contrato.	Realizar reporte e informe mensual de acuerdo con procedimientos establecidos.	Archivo digital

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.				

Nota 1: *Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.*

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9476748113 la planilla recibo de pago de aportes a salud, pensiones y ARL, expedido por Aportes en Línea, correspondiente al mes de octubre de 2024.

Evidencias en (31) folios

Cordialmente,

Firma

Israel Arbona Guerrero

Contratista

C.C. No. 1100.952.166 de San Gil

Recibí a satisfacción:

Firma

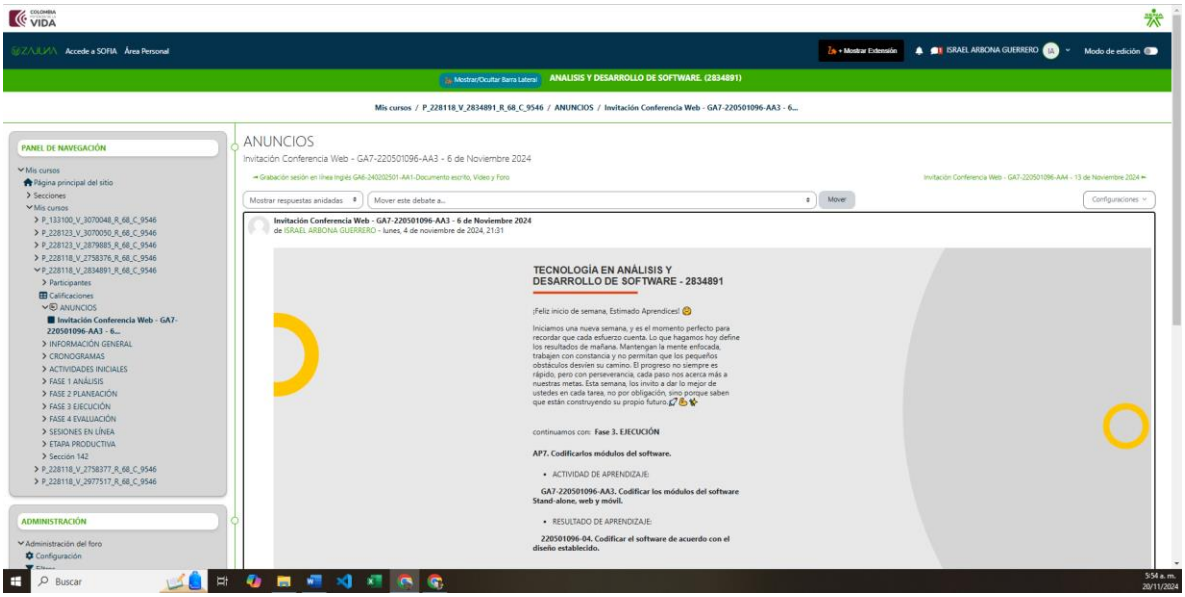
Vilma Vila Herreño Pardo

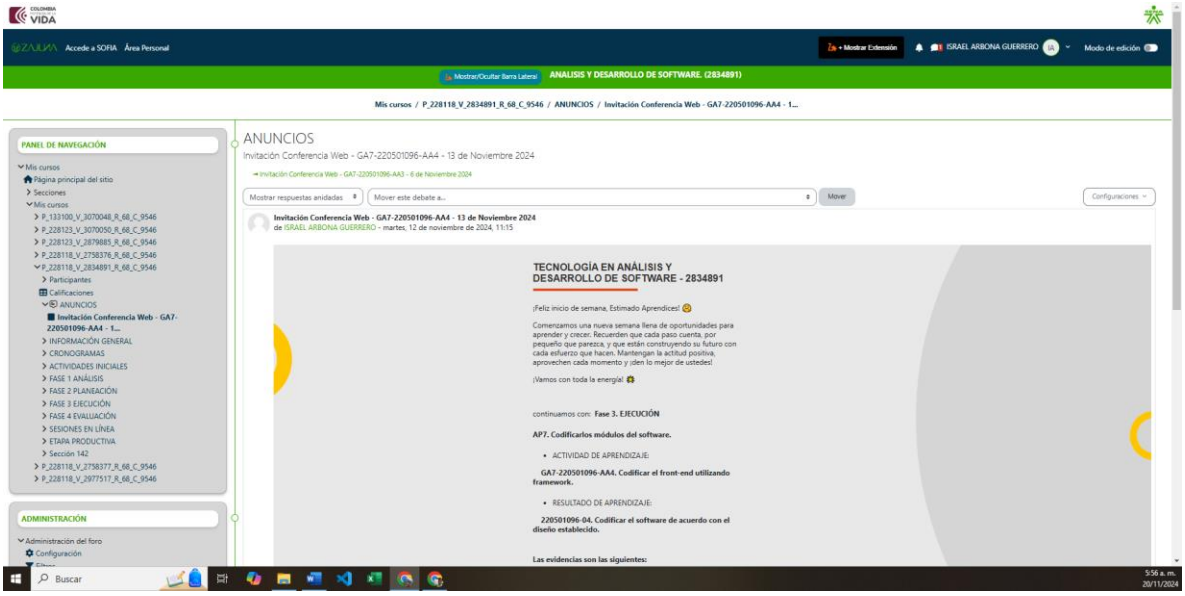
Supervisor(a) Contrato 6287289 de 2024

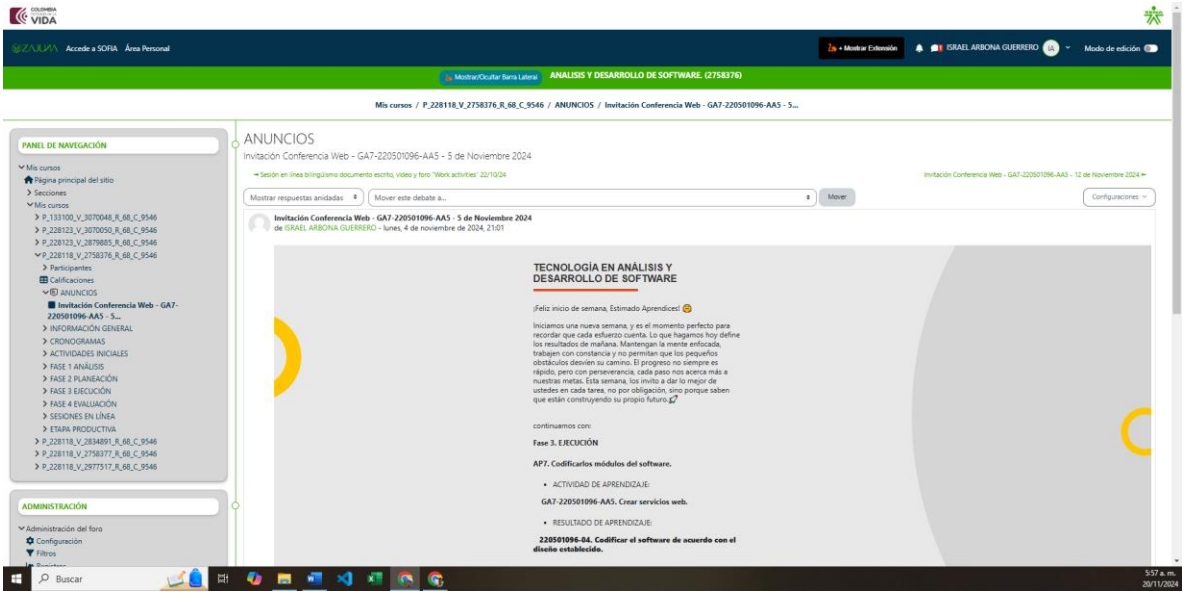
Coordinadora Académica

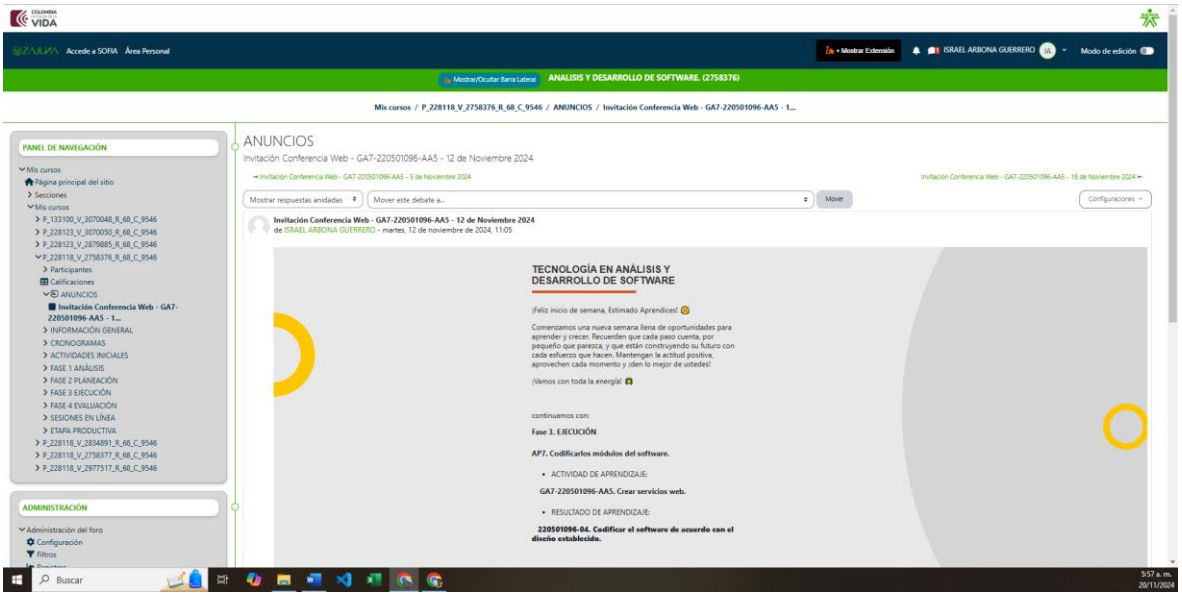
EVIDENCIAS MENSUALES MES DE NOVIEMBRE

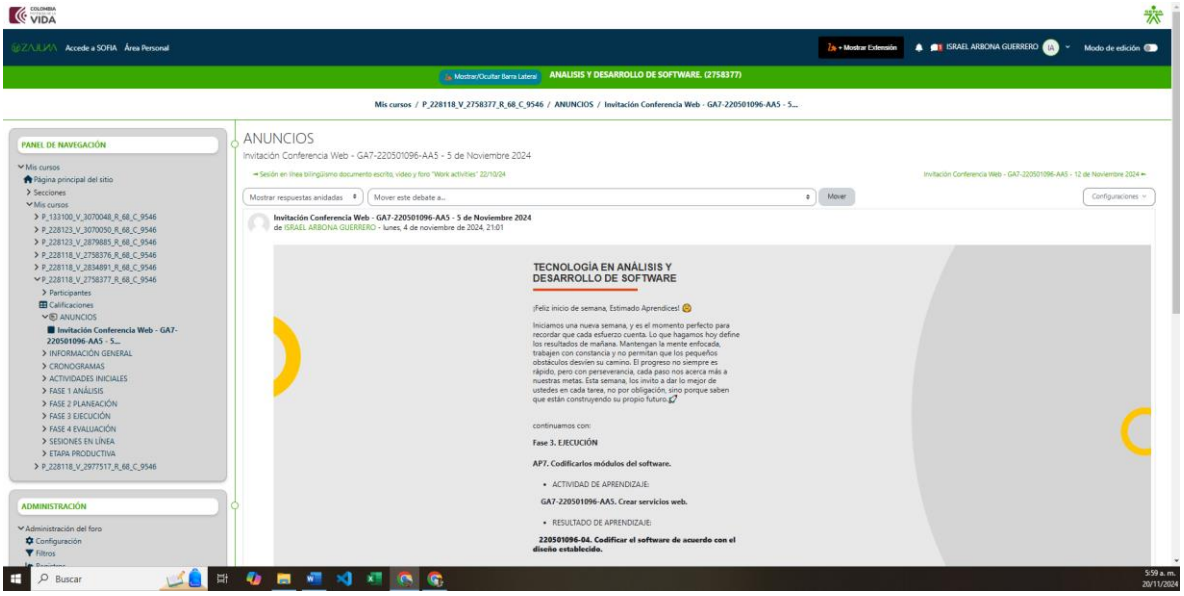
1. Realizar alistamiento semanal de espacios virtuales para desarrollo de la formación, correspondientes a la fase en desarrollo anuncios, disponibilidad de recurso, respuesta a foros, materiales en la plataforma ZAJUNA, subir y configurar las diferentes grabaciones.

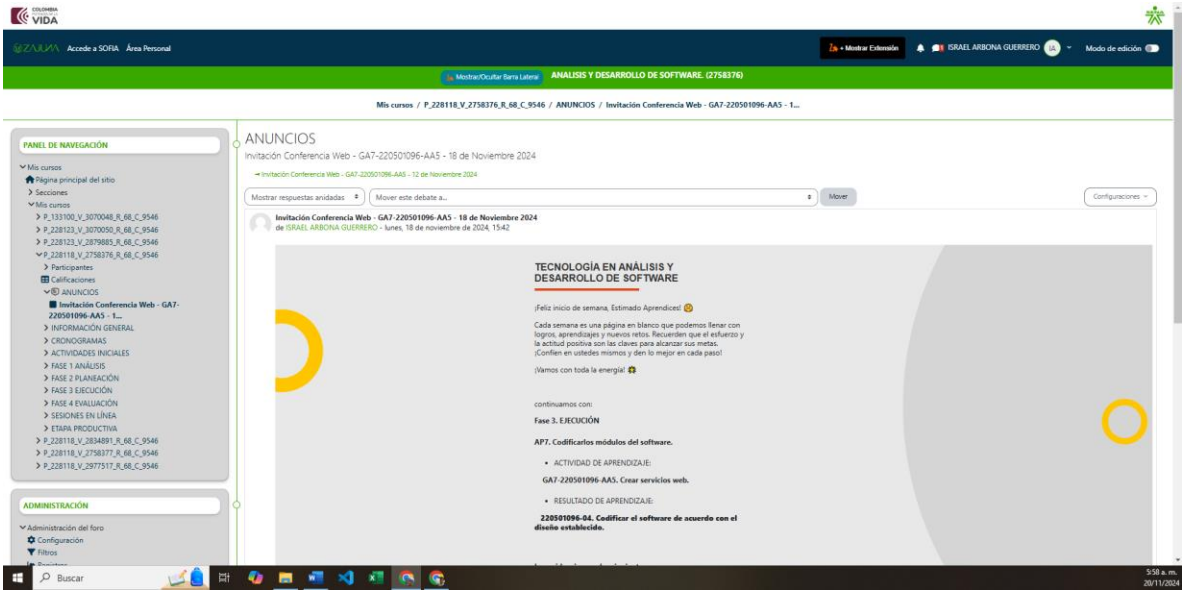


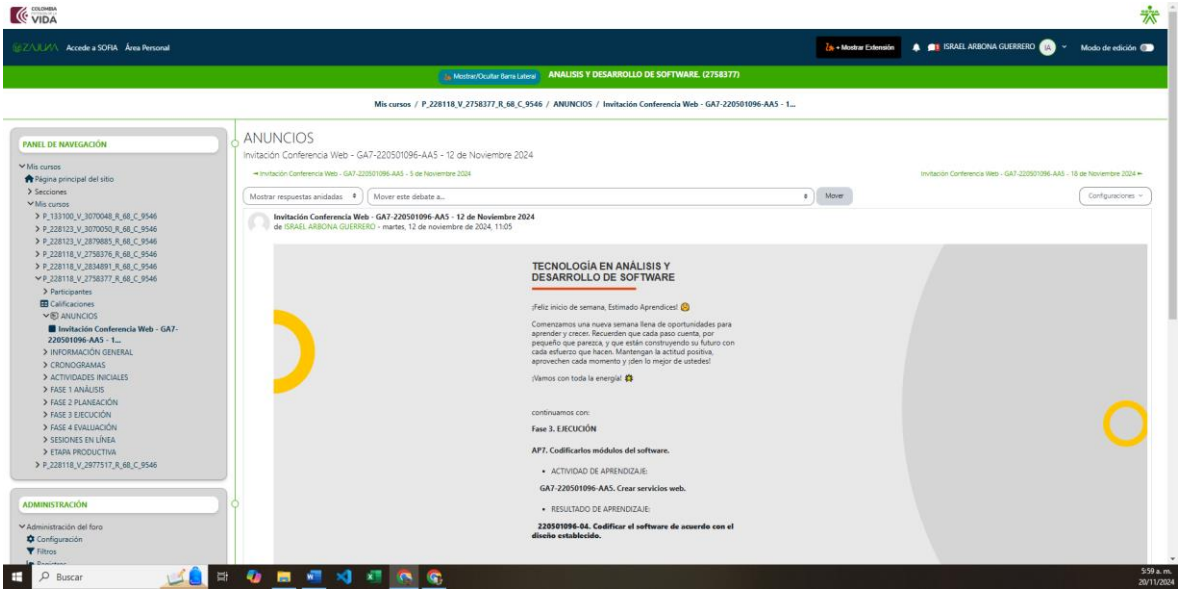


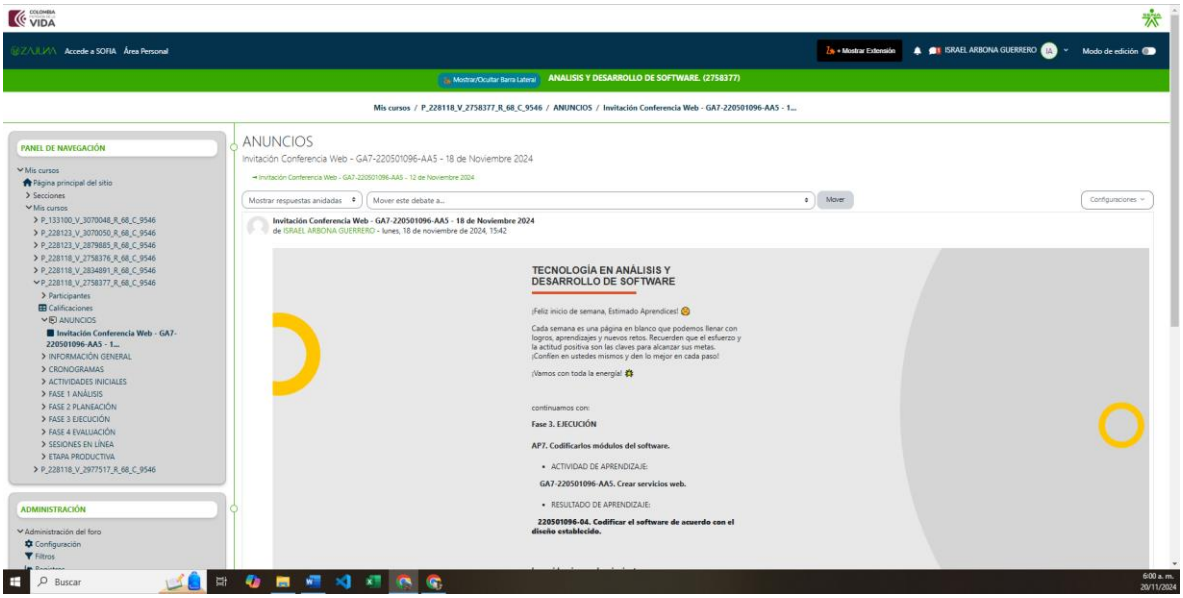

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 5 de Noviembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

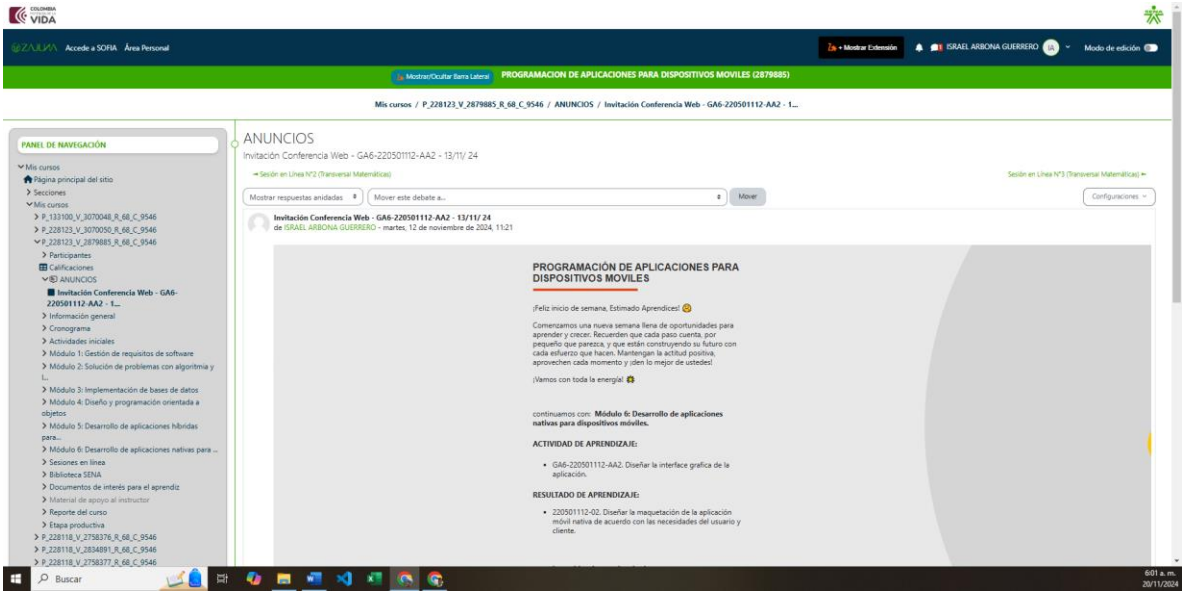

ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 12 de Noviembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Comenzamos una nueva semana llena de oportunidades para aprender y crecer. Recuerden que cada paso cuenta, por pequeño que parezca, y que están construyendo su futuro con cada esfuerzo que hacen. Mantengan la actitud positiva, aprovechen cada momento y jden lo mejor de ustedes!
¡Vamos con toda la energía!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

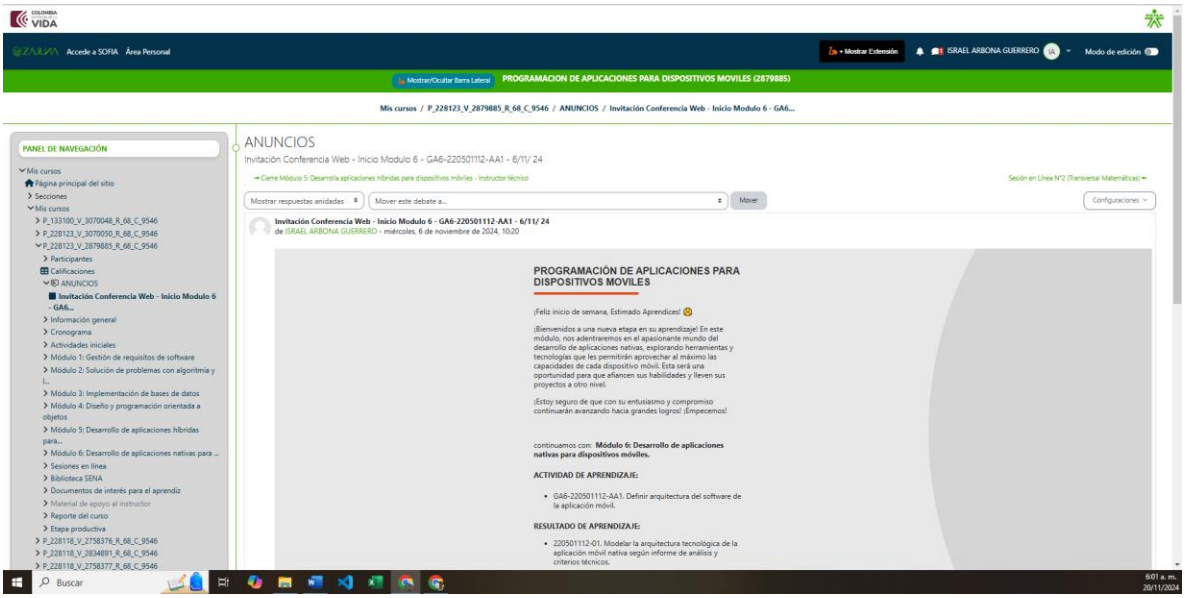

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 5 de Noviembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

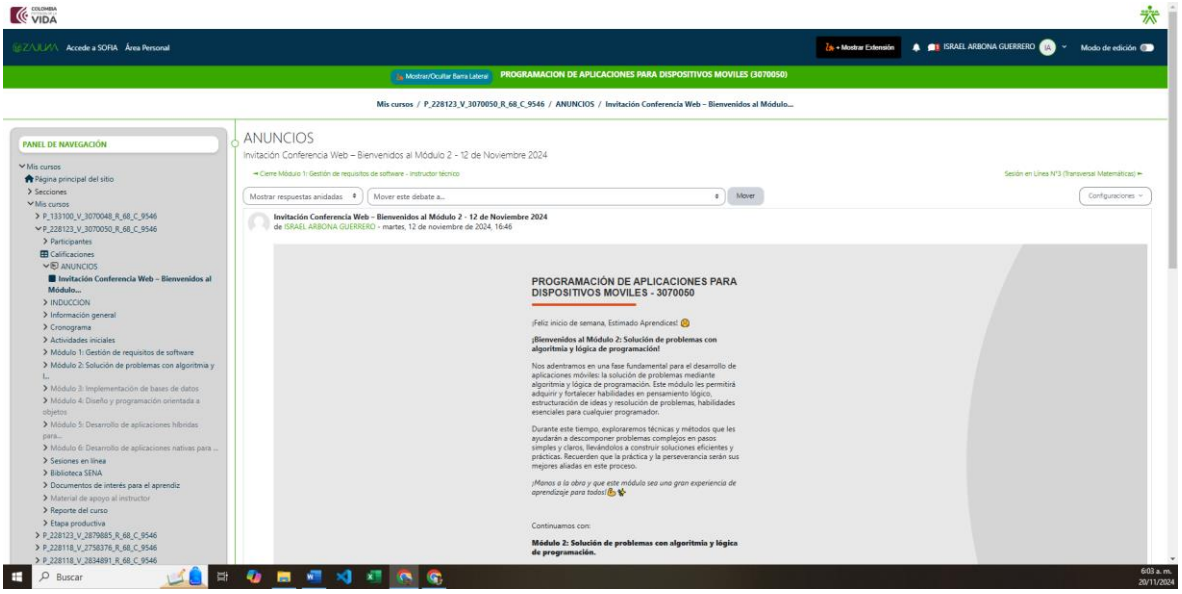

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758376)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 18 de Noviembre 2024
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Cada semana es una página en blanco que podemos llenar con logros, aprendizajes y nuevos retos. Recuerden que el esfuerzo y la actitud positiva son las claves para alcanzar sus metas. ¡Confíen en ustedes mismos y den lo mejor en cada paso!
¡Vamos con toda la energía!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

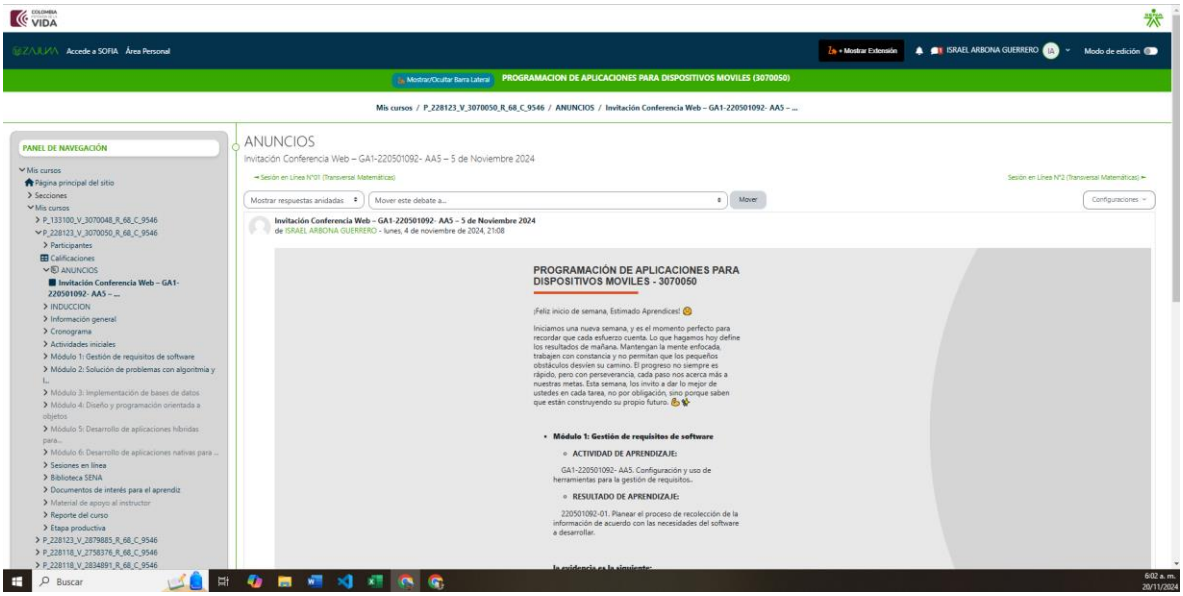

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 1...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 12 de Noviembre 2024
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 12 de Noviembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 12 de noviembre de 2024, 11:05
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Comenzamos una nueva semana llena de oportunidades para aprender y crecer. Recuerden que cada paso cuenta, por pequeño que parezca, y que están construyendo su futuro con cada esfuerzo que hacen. Mantengan la actitud positiva, aprovechen cada momento y ¡den lo mejor de ustedes!
¡Vamos con toda la energía!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

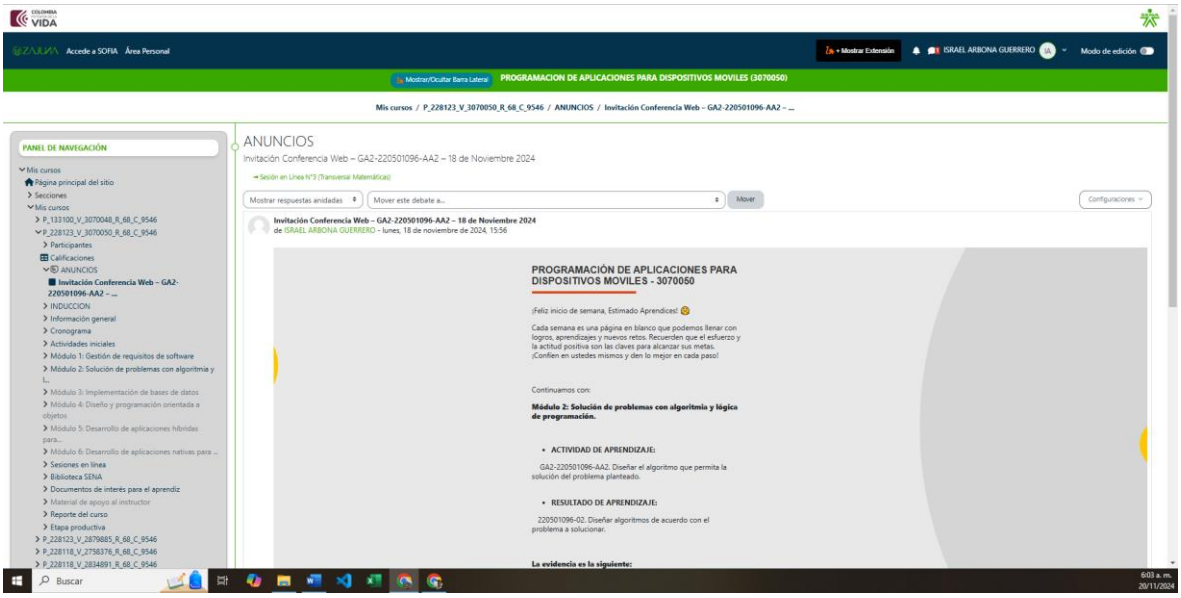

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 1...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ADMINISTRACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 18 de Noviembre 2024
Invitación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 18 de Noviembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 18 de noviembre de 2024, 15:42
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Cada semana es una página en blanco que podemos llenar con logros, aprendizajes y nuevos retos. Recuerden que el esfuerzo y la actitud positiva son las claves para alcanzar sus metas. ¡Confíen en ustedes mismos y den lo mejor en cada paso!
¡Vamos con toda la energía!
continuamos con:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.


Accede a SOFIA Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - GA6-220501112-AA2 - 1...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - GA6-220501112-AA2 - 13/11/ 24
Invitación Conferencia Web - GA6-220501112-AA2 - 13/11/ 24
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - martes, 12 de noviembre de 2024, 11:21
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Comenzamos una nueva semana llena de oportunidades para aprender y crecer. Recuerden que cada paso cuenta, por pequeño que parezca, y que están construyendo su futuro con cada esfuerzo que hacen. Mantengan la actitud positiva, aprovechen cada momento y jden lo mejor de ustedes!
¡Vamos con toda la energía!
continuamos con: Módulo 6: Desarrollo de aplicaciones nativas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA6-220501112-AA2. Diseñar la interface grafica de la aplicación.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501112-02. Diseñar la maquetación de la aplicación móvil nativa de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.


Accede a SOFIA Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web - Inicio Modulo 6 - GA6...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web - Inicio Modulo 6 - GA6-220501112-AA1 - 6/11/ 24
Invitación Conferencia Web - Inicio Modulo 6 - GA6-220501112-AA1 - 6/11/ 24
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - miércoles, 6 de noviembre de 2024, 10:20
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
¡Bienvenidos a una nueva etapa en su aprendizaje! En este módulo, nos adentraremos en el apasionante mundo del desarrollo de aplicaciones nativas, explorando herramientas y tecnologías que les permitirán aprovechar al máximo las capacidades de cada dispositivo móvil. Esta será una oportunidad para que afiancen sus habilidades y lleven sus proyectos a otro nivel.
¡Estoy seguro de que con su entusiasmo y compromiso continuarán avanzando hacia grandes logros! ¡Empecemos!
continuamos con: Módulo 6: Desarrollo de aplicaciones nativas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA6-220501112-AA1. Definir arquitectura del software de la aplicación móvil.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501112-01. Modelar la arquitectura tecnológica de la aplicación móvil nativa según informe de análisis y criterios técnicos.

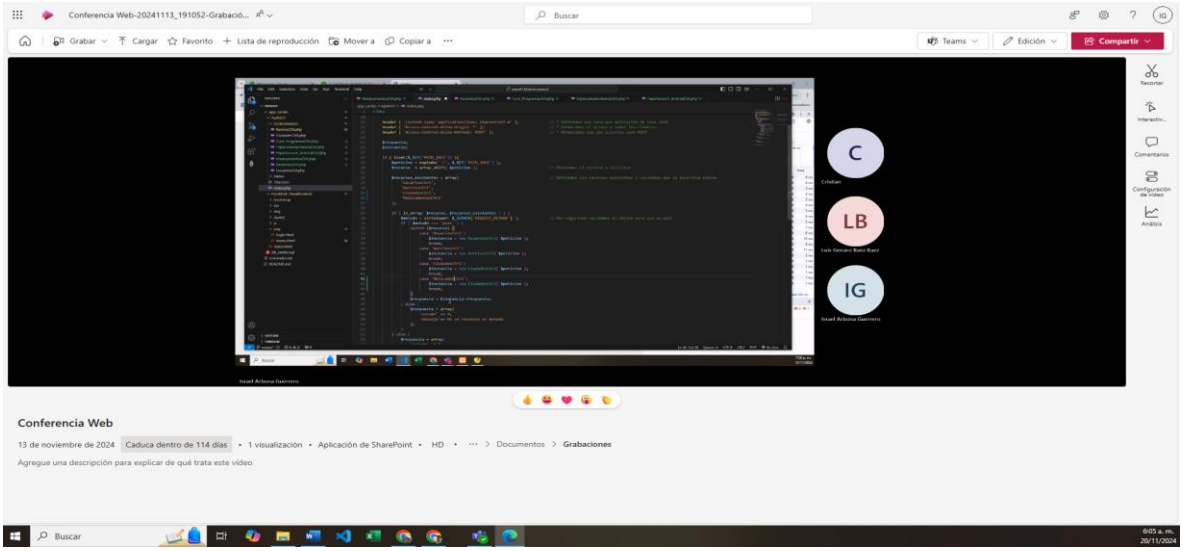

PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (3070050)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web – Bienvenidos al Módulo 2 - 12 de Noviembre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES - 3070050
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
¡Bienvenidos al Módulo 2: Solución de problemas con algoritmia y lógica de programación!
Nos adentramos en una fase fundamental para el desarrollo de aplicaciones móviles: la solución de problemas mediante algoritmia y lógica de programación. Este módulo les permitirá adquirir y fortalecer habilidades en pensamiento lógico, estructuración de ideas y resolución de problemas, habilidades esenciales para cualquier programador.
Durante este tiempo, exploraremos técnicas y métodos que les ayudarán a descomponer problemas complejos en pasos simples y claros, llevándolos a construir soluciones eficientes y prácticas. Recuerden que la práctica y la perseverancia serán sus mejores aliadas en este proceso.
¡Manos a la obra y que este módulo sea una gran experiencia de aprendizaje para todos!
Continuamos con:
Módulo 2: Solución de problemas con algoritmia y lógica de programación.

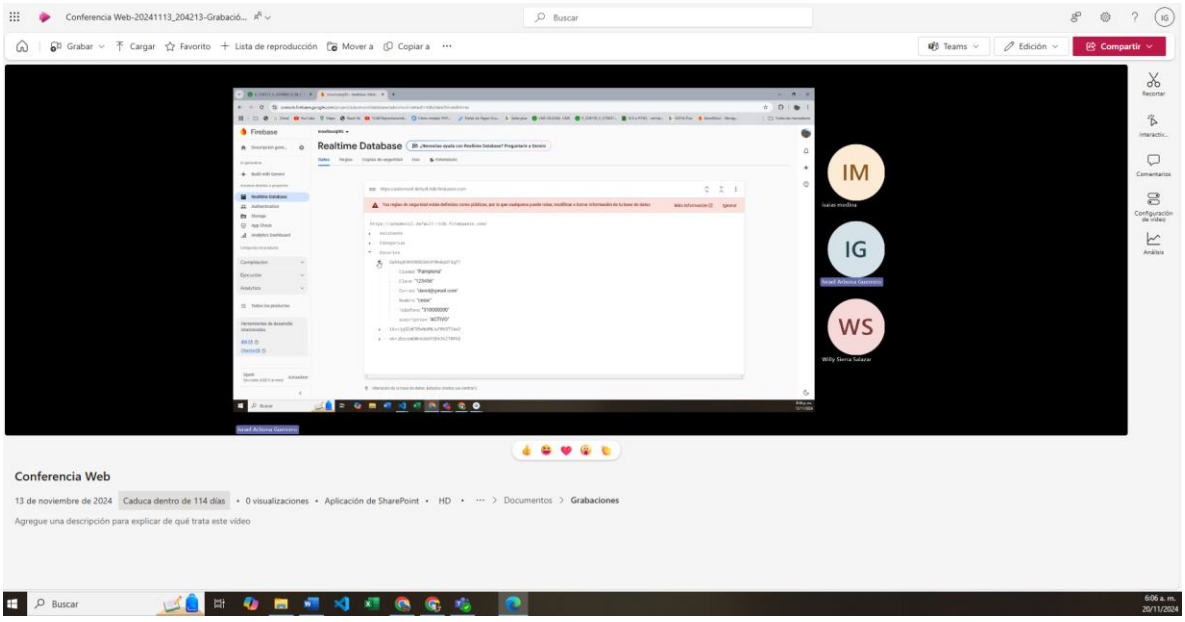

PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (3070050)
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web – GA1-220501092- AA5 – 5 de Noviembre 2024
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES - 3070050
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Iniciamos una nueva semana, y es el momento perfecto para recordar que cada esfuerzo cuenta. Lo que hagamos hoy define los resultados de mañana. Mantengan la mente enfocada, trabajen con constancia y no permitan que los pequeños obstáculos desvíen su camino. El progreso no siempre es rápido, pero con perseverancia, cada paso nos acerca más a nuestras metas. Esta semana, los invito a dar lo mejor de ustedes en cada tarea, no por obligación, sino porque saben que están construyendo su propio futuro.
Módulo 1: Gestión de requisitos de software
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA1-220501092- AA5. Configuración y uso de herramientas para la gestión de requisitos..
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501092-01. Planear el proceso de recolección de la información de acuerdo con las necesidades del software a desarrollar.

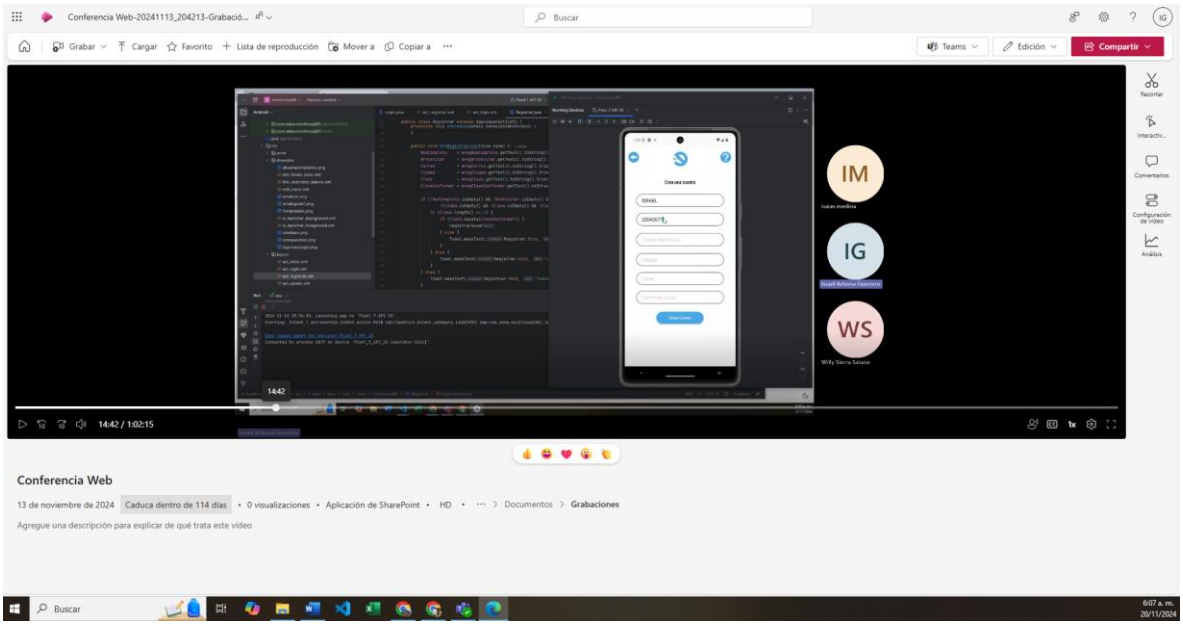

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (3070050)
Mis cursos / P_228123_V_3070050_R_68_C_9546 / ANUNCIOS / Invitación Conferencia Web – GA2-220501096-AA2 – ...
PANEL DE NAVEGACIÓN
ANUNCIOS
Invitación Conferencia Web – GA2-220501096-AA2 – 18 de Noviembre 2024
Invitación Conferencia Web – GA2-220501096-AA2 – 18 de Noviembre 2024
de ISRAEL ARBONA GUERRERO - lunes, 18 de noviembre de 2024, 15:56
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES - 3070050
¡Feliz inicio de semana, Estimado Aprendices!
Cada semana es una página en blanco que podemos llenar con logros, aprendizajes y nuevos retos. Recuerden que el esfuerzo y la actitud positiva son las claves para alcanzar sus metas. ¡Confíen en ustedes mismos y den lo mejor en cada paso!
Continuamos con:
Módulo 2: Solución de problemas con algoritmia y lógica de programación.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA2-220501096-AA2. Diseñar el algoritmo que permita la solución del problema planteado.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-02. Diseñar algoritmos de acuerdo con el problema a solucionar.
Lo evidencia es la siguiente:

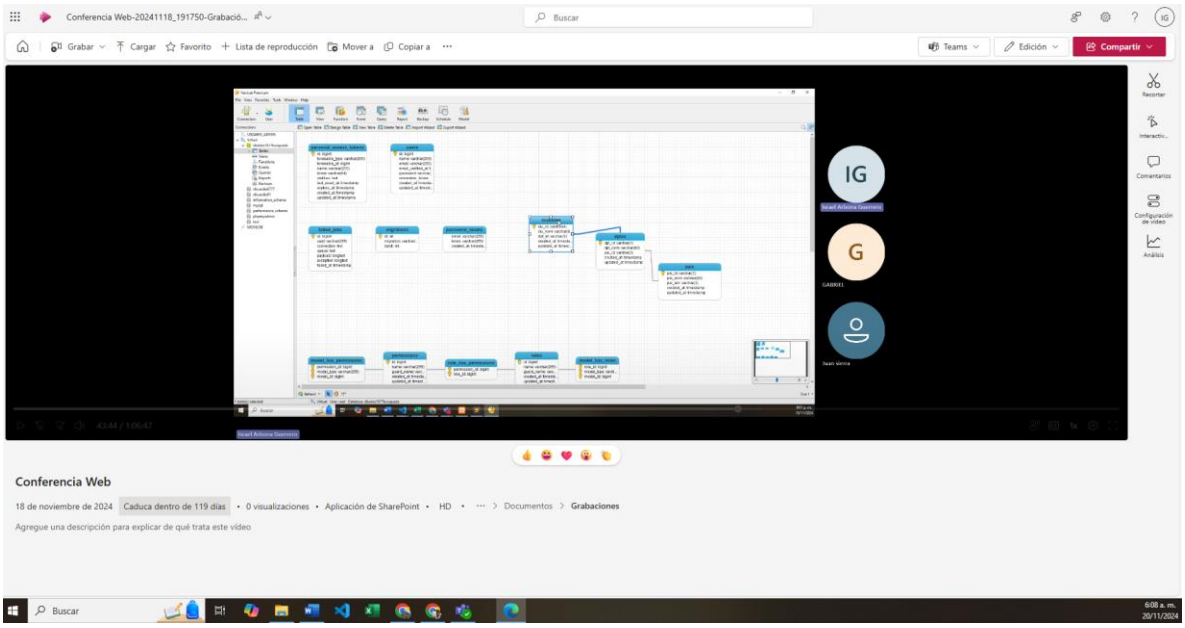
EVIDENCIA: Captura de pantalla plataforma ZAJUNA.

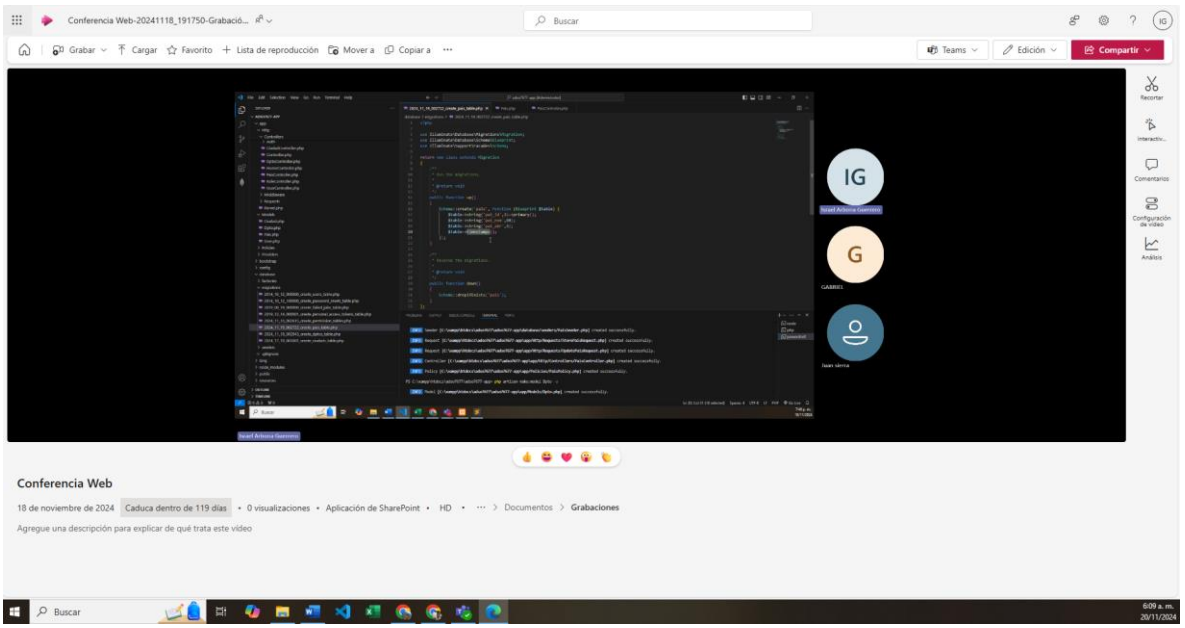
2. Impartir formación profesional Integral las fichas asignadas. Se desarrollaron las actividades como instructor orientando los programas de formación ADSO, dispositivos móviles según metodología y procedimientos institucionales.





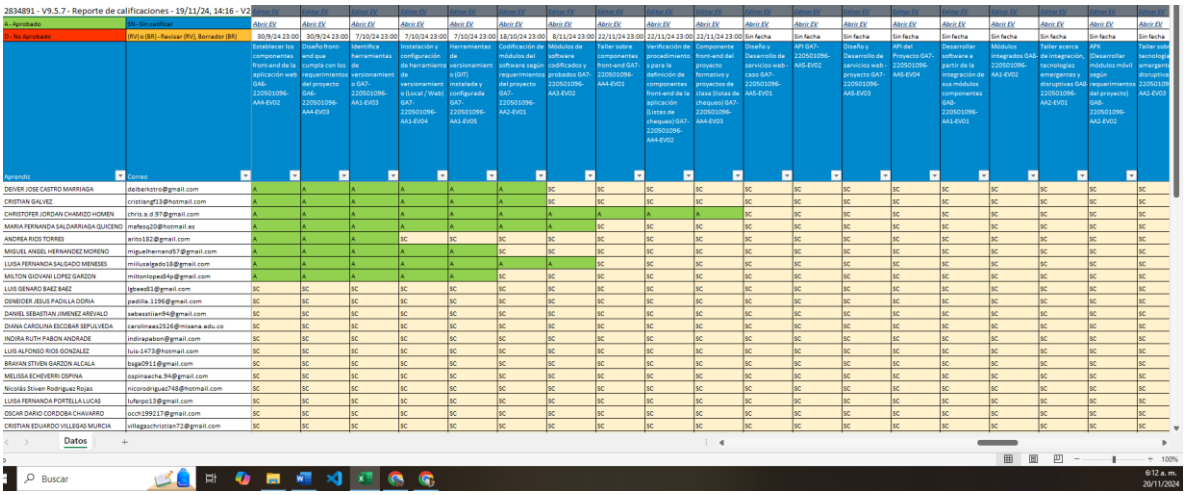

Conferencia Web-20241113_204213-Grabació...
Buscar
Grabar
Cargar
Favorito
Lista de reproducción
Mover a
Copiar a
Teams
Edición
Compartir
IM
IG
WS
14:42 / 1:02:15
Conferencia Web
13 de noviembre de 2024
Caduca dentro de 114 días
0 visualizaciones
Aplicación de SharePoint
HD
Documentos
Grabaciones
Agregue una descripción para explicar de qué trata este vídeo
Buscar


Conferencia Web-20241118_191750-Grabació...
Buscar
Grabar
Cargar
Favorito
Lista de reproducción
Mover a
Copiar a
Teams
Edición
Compartir
IG
G
Conferencia Web
18 de noviembre de 2024
Caduca dentro de 119 días
0 visualizaciones
Aplicación de SharePoint
HD
Documentos
Grabaciones
Agregue una descripción para explicar de qué trata este video
Buscar
608 a. m.
20/11/2024

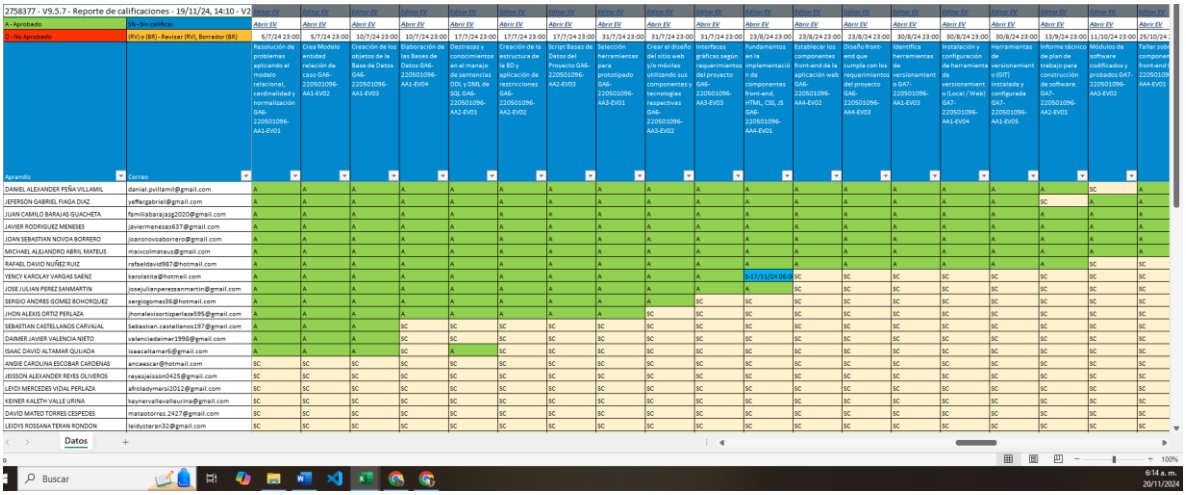

Conferencia Web-20241118_191750-Grabació...
Buscar
Grabar
Cargar
Favorito
Lista de reproducción
Mover a
Copiar a
Teams
Edición
Compartir
IG
G
Conferencia Web
18 de noviembre de 2024
Caduca dentro de 119 días
0 visualizaciones
Aplicación de SharePoint
HD
Documentos
Grabaciones
Agregue una descripción para explicar de qué trata este video
Buscar
609 a. m.
20/11/2024

EVIDENCIA: Captura de teams.

3. Realizar evaluación centro de calificaciones con Resultados de Aprendizaje y configuración actividades de acuerdo con el avance de la formación de cada ficha. Depuración de aprendices.







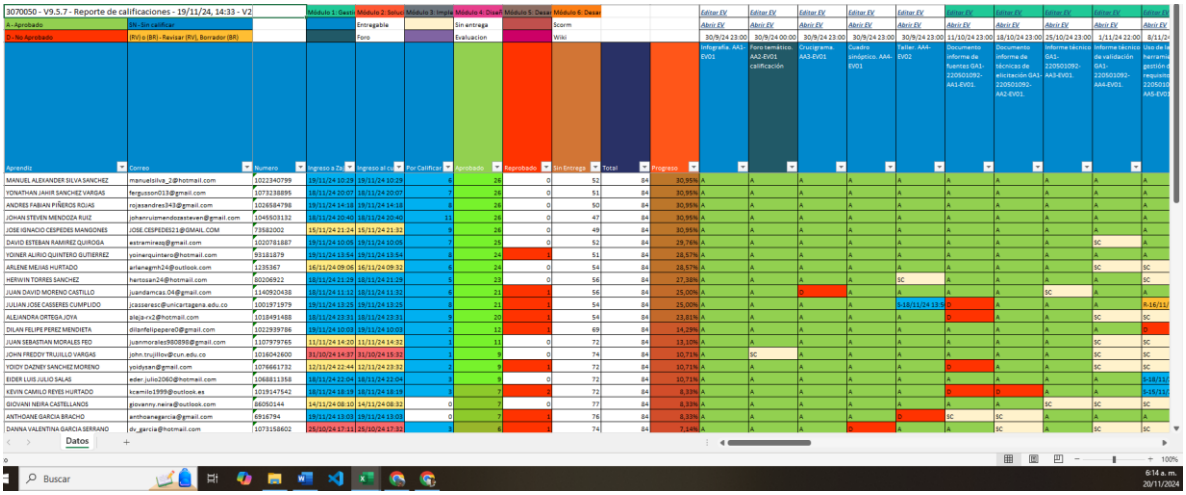
2758377 - V9.5.7 - Reporte de calificaciones - 19/11/24, 14:10 - V2

Aprendiz	Correo	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV
A - Aprobado	SN - Sin calificar																				
D - No Aprobado	(RV) o (BR) - Revisar (RV), Borrador (BR)	5/7/24 23:00	5/7/24 23:00	10/7/24 23:00	10/7/24 23:00	17/7/24 23:00	17/7/24 23:00	17/7/24 23:00	31/7/24 23:00	31/7/24 23:00	31/7/24 23:00	23/8/24 23:00	23/8/24 23:00	23/8/24 23:00	30/8/24 23:00	30/8/24 23:00	30/8/24 23:00	13/9/24 23:00	11/10/24 23:00	29/10/24 ;
		Resolución de problemas aplicando el modelo relacional, cardinalidad y normalización GA6-220501096-AA1-EV01	Crea Modelo entidad relación da caso GA6-220501096-AA1-EV02	Creación de los objetos de la Base de Datos GA6-220501096-AA1-EV03	Elaboración de las Bases de Datos GA6-220501096-AA1-EV04	Destrezas y conocimientos en el manejo de sentencias DDL y DML de SQL GA6-220501096-AA2-EV01	Creación de la estructura de la BD y aplicación de restricciones GA6-220501096-AA2-EV02	Script Bases de Datos del Proyecto GA6-220501096-AA2-EV03	Selección herramientas para prototipado GA6-220501096-AA3-EV01	Crear el diseño del sitio web y/o móviles utilizando sus componentes y tecnologías respectivas GA6-220501096-AA3-EV02	Interfaces gráficas según requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA3-EV03	Fundamentos en la implementación de componentes front-end, HTML, CSS, JS GA6-220501096-AA4-EV01	Establecer los componentes front-end de la aplicación web GA6-220501096-AA4-EV02	Diseño front-end que cumpla con los requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA4-EV03	Identifica herramientas de versionamiento GA7-220501096-AA1-EV03	Instalación y configuración de herramienta de versionamiento (Git) instalado y configurado GA7-220501096-AA1-EV04	Herramientas de versionamiento (GIT) instalado y configurado GA7-220501096-AA1-EV05	Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software. GA7-220501096-AA2-EV01	Módulos de software codificados y probados GA7-220501096-AA3-EV02	Taller sobr componer front-end 220501096 AA4-EV01
DANIEL ALEXANDER PEÑA VILLAMIL	daniel.pvillamil@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	A
JEPERSON GABRIEL FIAGA DIAZ	yeffergabriel@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	A	A
JUAN CAMILO BARAJAS GUACHETA	familiabarajasg2020@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
JAVIER RODRIGUEZ MENESES	javiermenezes637@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
JOHN SEBASTIAN NOVOA BORRERO	joansnovoaborrero@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
MICHAEL ALEJANDRO ABRIL MATEUS	majocolmateus@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
RAFAEL DAVID NUÑEZ RUIZ	rafaeldavid987@hotmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	SC
YENCY KAROLAY VARGAS SAENZ	karolatita@hotmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	5-17/11/24 08:0	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
JOSE JULIAN PEREZ SANMARTIN	josejulianperezsanmartin@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
SERGIO ANDRES GOMEZ BOHORQUEZ	sergiogomez36@hotmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
JHON ALEXIS ORTIZ PERLAZA	jhonalexisortizperlaza595@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
SEBASTIAN CASTELLANOS CARVAJAL	Sebastian.castellanos197@gmail.com	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
DAIMER JAVIER VALENCIA NIETO	valenciadaimer1990@gmail.com	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
ISAAC DAVID ALTAMAR QUIJADA	isaacaltamar6@gmail.com	A	A	A	SC	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
ANGIE CAROLINA ESCOBAR CARDENAS	arcaescar@hotmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
JEISSON ALEXANDER REYES OLIVEROS	reyesjeisson0426@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
LEYDI MERCEDES VIDAL PERLAZA	afroladymarsi2012@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
KEINER KALETH VALLE URINA	keynervallevalleurina@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
DAVID MATEO TORRES CESPEDES	mateotorres.2427@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
LEIDYS ROSSANA TERAN RONDON	leidysteran32@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC



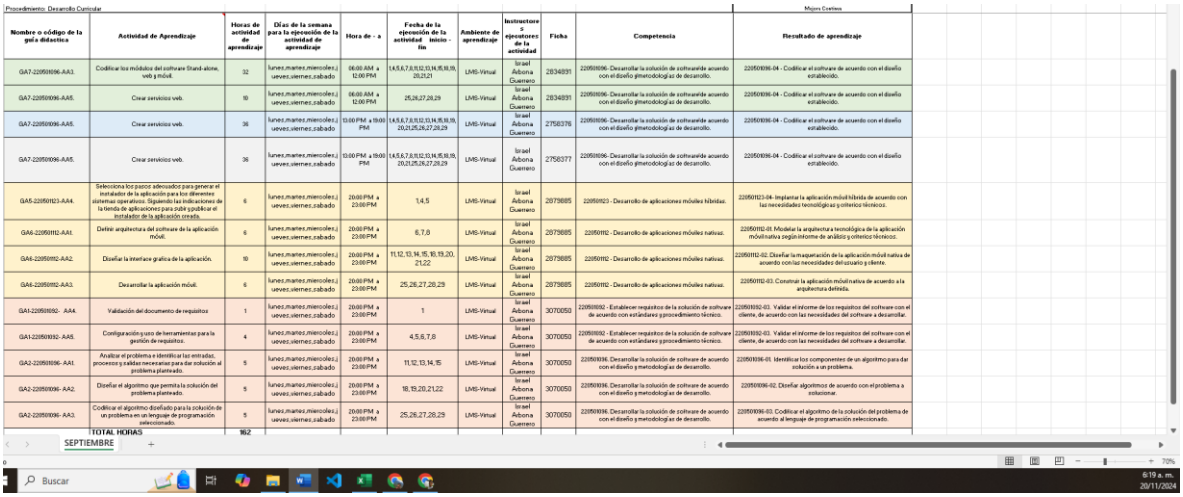
2879885 - V9.5.7 - Reporte de calificaciones - 19/11/24, 14:26 - V2

Aprendiz	Correo	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV	Abrir EV
A - Aprobado	SN - Sin calificar																				
D - No Aprobado	(RV) o (BR) - Revisar (RV), Borrador (BR)	19/6/24 23:01	19/6/24 23:00	19/6/24 23:00	7/8/24 23:00	7/8/24 23:00	14/8/24 23:00	21/8/24 23:00	21/8/24 23:00	10/7/24 23:00	24/7/24 23:00	31/7/24 23:00	26/8/24 23:00	30/8/24 23:00	6/9/24 23:00	16/9/24 23:00	30/9/24 23:00	30/9/24 23:00	17/10/24 23:00	24/10/24 ;
		Informa escrito inicial del problema GA2-220501096-AA1-EV01	Informa técnico del proceso GA2-220501096-AA2-EV01.	Informa técnico con código fuente GA2-220501096-AA3-EV01	Mapa Conceptual GA3-220501113-AA1-EV01.	Elaborar modelo de datos GA3-220501113-AA2-EV01	Informe técnico GA3-220501113-AA3-EV01	Video con la implementación a NoSQL GA3-220501113-AA4-EV01	Video con pruebas y resultados de acceso GA3-220501113-AA5-EV01.	Mapa conceptual sobre software y servicios de internet GA3-220501046-AA1-EV01.	Taller sobre la utilización de las herramientas de ofimática GA3-220501046-AA2-EV01	Informe de mejora de productos con la incorporación de TIC GA3-220501046-AA3-EV01	Informe de análisis del modelo conceptual orientado a objetos GA4-220501095-AA1-EV01.	Diagrama de clases a partir del informe de requerimientos GA4-220501095-AA2-EV01	Código fuente generado a partir del diagrama de clases GA4-220501095-AA3-EV01	Documento informe de requisitos arquitectura de software GA5-220501123-AA1-EV01	Diseño de la interfaz (Wireframe/Mockup/Prototype /video simulación funcional GA5-220501123-AA2-EV01	Diseño funcional frontend GA5-220501123-AA2-EV02	Archivo ejecutable con su código fuente GA5-220501123-AA3-EV01	Archivo co base de de la aplicacion 220501123 AA3-EV02
ELKIN FERNEY COBOS HERNANDEZ	elioncobos@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC
MICHAEL ANDRES ROJAS CARMONA	michael.rojas@correounivalle.edu.co	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	SC
JUAN PABLO MURILLO PAREJA	juan.murillosst@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	SC	SC
OSCAR DAVID VELANDIA GARZON	oscarvelandiagarzon@gmail.com	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	5-18/11/24 14:3	A	A	A
WILLY SIERRA SALAZAR	willy.sierra@misena.edu.co	A	A	A	A	D	SC	A	A	A	SC	A	A	A	A	A	A	SC	SC	SC	SC
GIOVANNI ALEXANDER PETRELLI MOLANO	gapetrelli@hotmail.com	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
ISAIAS MEDINA PIAMBA	isaiasmedina2009@hotmail.com	A	A	A	D	A	A	D	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
LUIS EDUARDO CELIS RAMOS	luiscelcra2@hotmail.com	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	A	D	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
GREYCE LEYTON CHACON	greyce.leyton18@gmail.com	A	A	SC	A	A	SC	SC	SC	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
CRISTIAN ALONSO TORRES PATIÑO	pshcristiantorr@gmail.com	A	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
FRANYERSON ALEXANDER VELEZ BUITRAGO	alexander_94@hotmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
YILKA ARIZA CRUZ	arizayilka@gmail.com	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
VINCENT STEVEN MARTINEZ ROJAS	vincent_mar27@hotmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
EYBIS ESTER CABARCAS TORRES	eycato2010@hotmail.com	A	A	SC	A	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
YUDY ALEJANDRA MUÑOZ GOMEZ	alejan1325@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
PEDRO JOSE MARTIN RODRIGUEZ	pedromsl17@gmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
YESICA ALEJANDRA LOPEZ CHAVEZ	yesica130902@gmail.com	SC	A	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
STEVEN RAMIREZ BUITRAGO	stevenramirezbuitragoSbEv@hotmail.co	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
JOSE GIOVANNY MOLANO BELLO	jgiomb@hotmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
WILLIAM JAVIER VARGAS PAEZ	williamvargas2385@hotmail.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC
EDWIN ANDRES TAPIA LASSO	edwintl@outlook.com	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC	SC



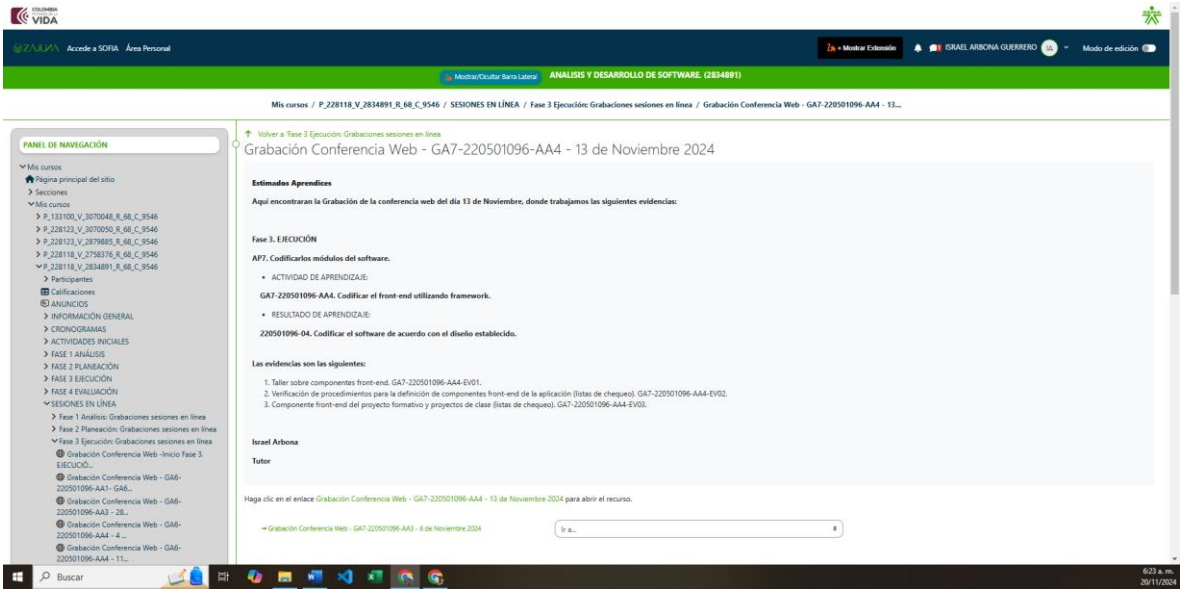
EVIDENCIA: Captura de centro de calificaciones y plantilla de seguimiento

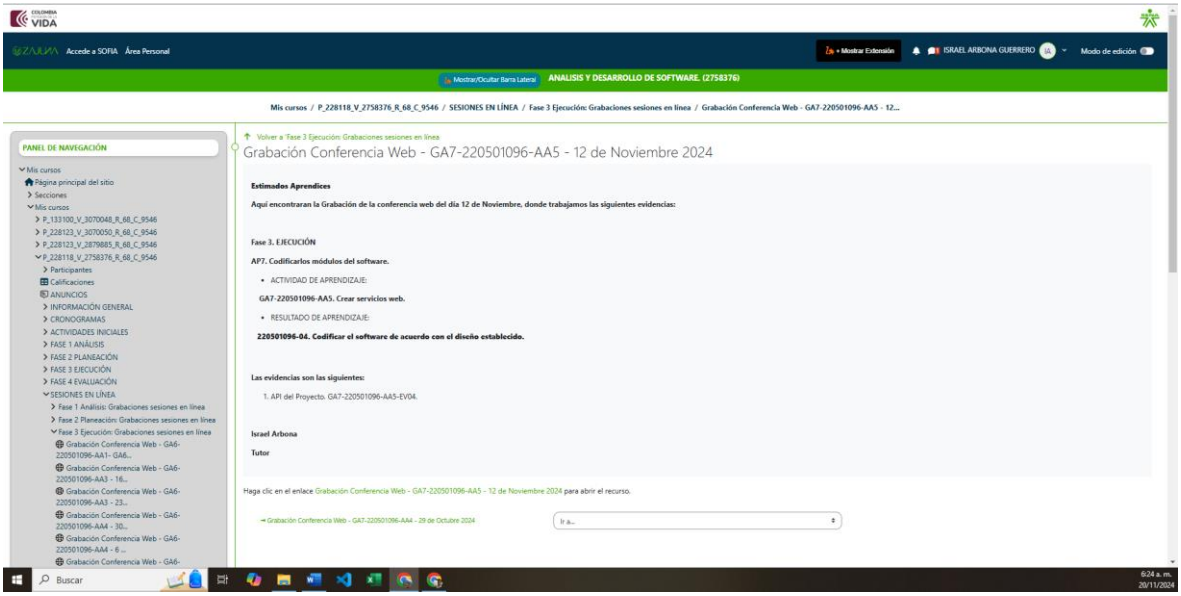
5. Envío programación mes de noviembre con competencias técnicas de las fichas asignadas.

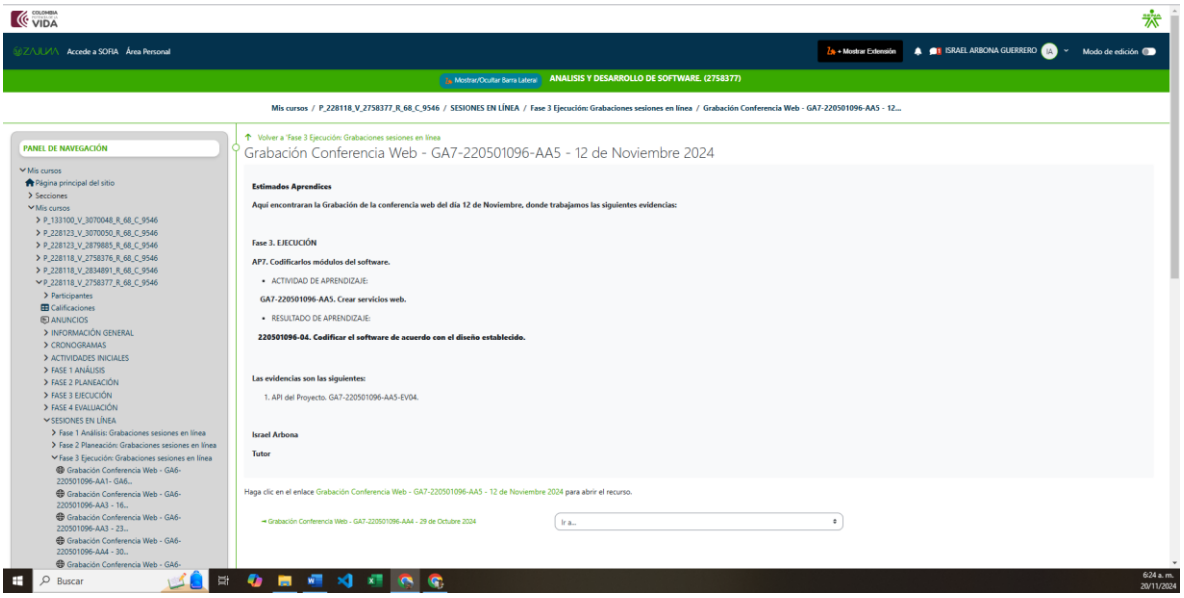


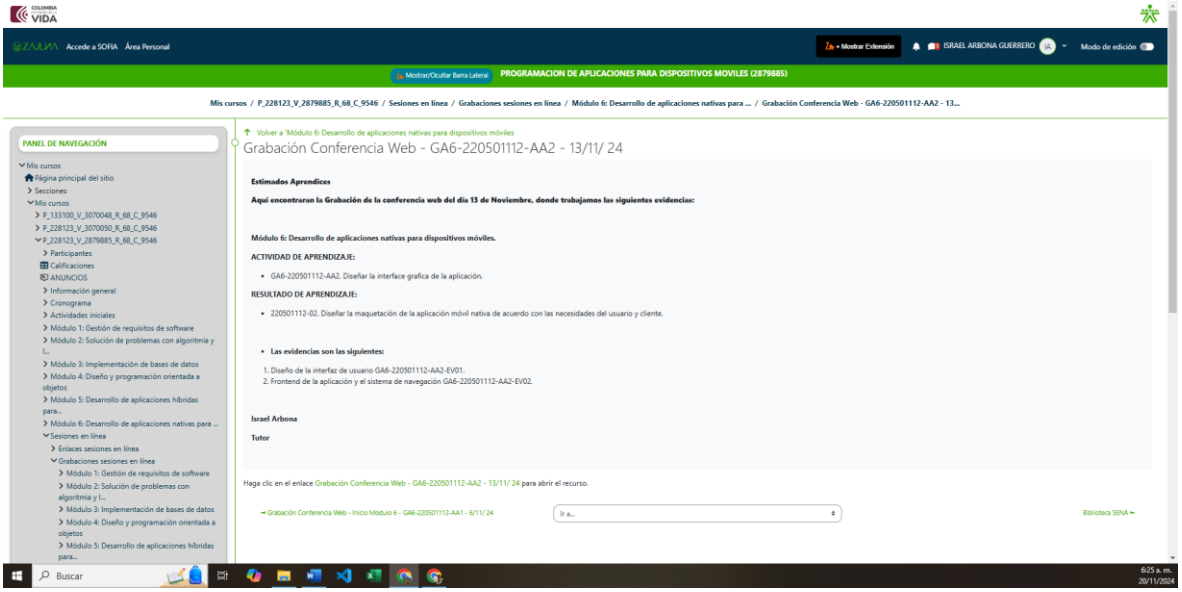
EVIDENCIA: archivo de programación horas Sofia Plus

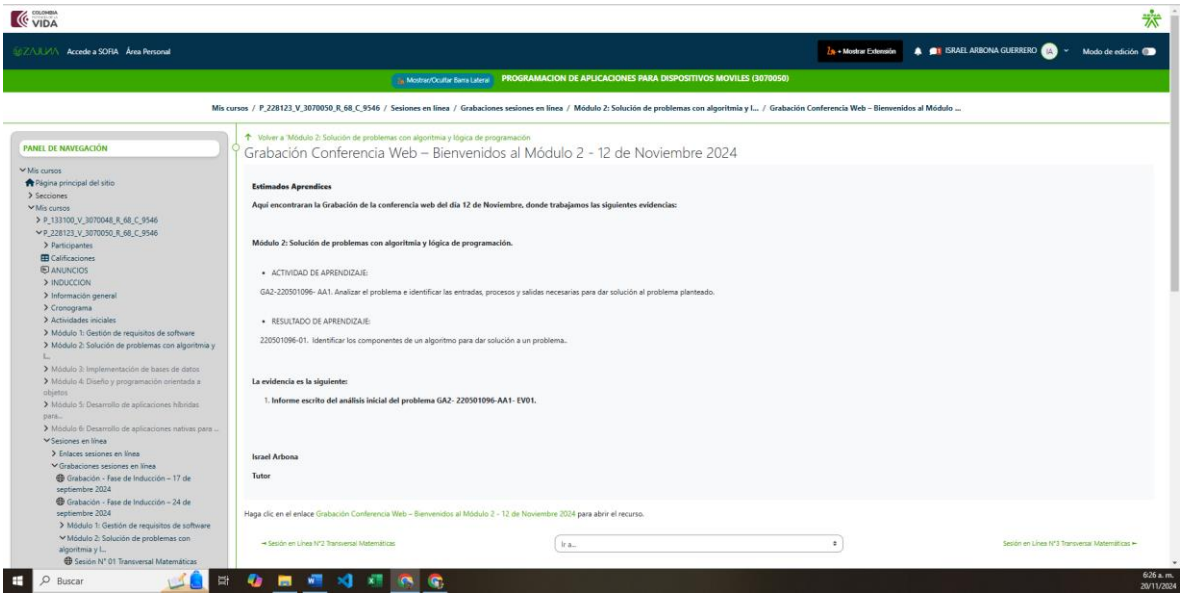
6. Se realizo el buen uso y manejo de la plataforma ZAJUNA teniendo en cuenta los manuales de funcionamiento.





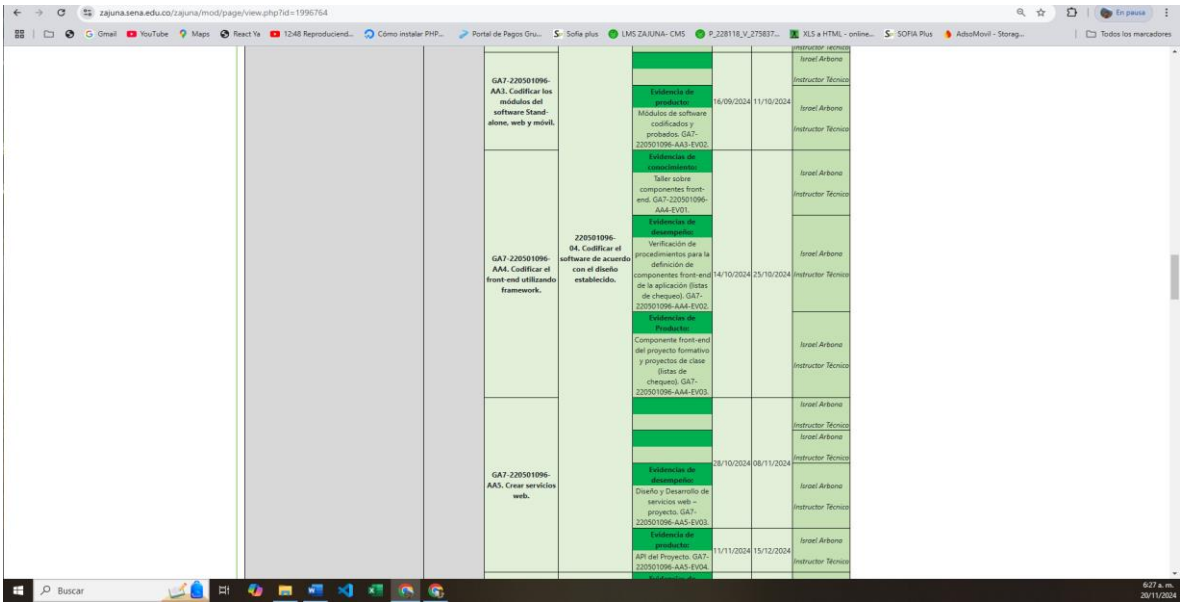

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
Mostrar/Ocultar Barra Lateral
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2758377)
Mis cursos / P_228118_V_2758377_R_68_C_9546 / SESIONES EN LÍNEA / Fase 3 Ejecución: Grabaciones sesiones en línea / Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 12...
PANEL DE NAVEGACIÓN
Volver a 'Fase 3 Ejecución: Grabaciones sesiones en línea
Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 12 de Noviembre 2024
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 12 de Noviembre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Fase 3. EJECUCIÓN
AP7. Codificarlos módulos del software.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA7-220501096-AA5. Crear servicios web.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501096-04. Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
Las evidencias son las siguientes:
1. API del Proyecto. GA7-220501096-AA5-EV04.
Israel Arbona
Tutor
Haga clic en el enlace Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA5 - 12 de Noviembre 2024 para abrir el recurso.
Grabación Conferencia Web - GA7-220501096-AA4 - 29 de Octubre 2024
Ir a...
Buscar
6:24 a. m.
20/11/2024

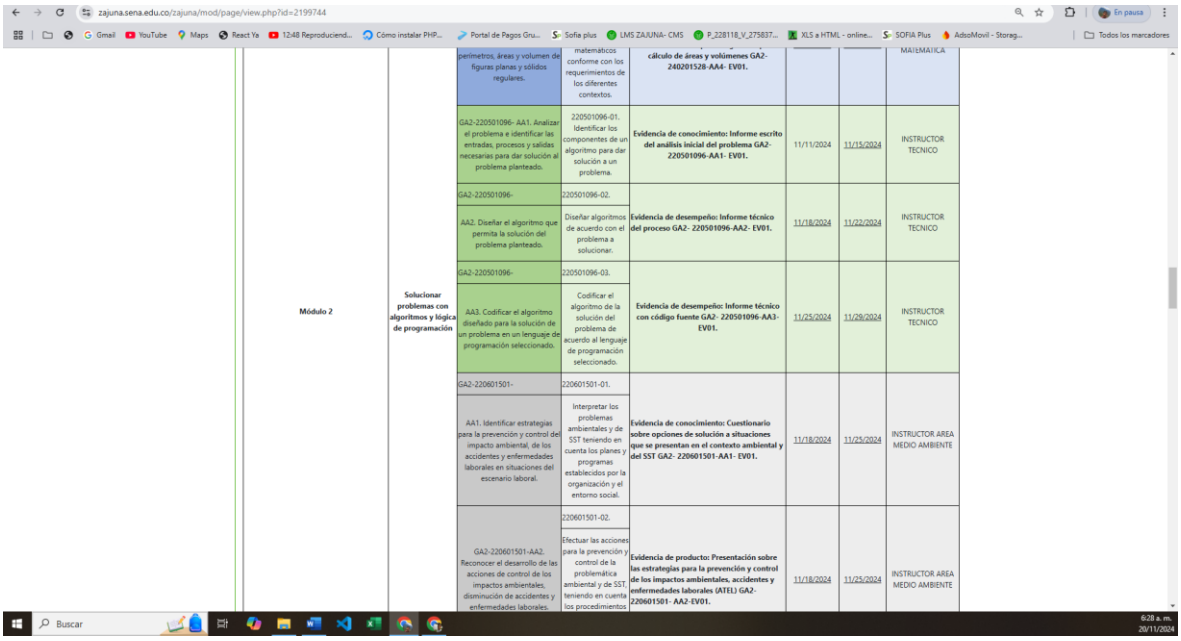

Accede a SOFIA
Área Personal
ISRAEL ARBONA GUERRERO
Modo de edición
Mostrar/Ocultar Barra Lateral
PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2879885)
Mis cursos / P_228123_V_2879885_R_68_C_9546 / Sesiones en línea / Grabaciones sesiones en línea / Módulo 6: Desarrollo de aplicaciones nativas para ... / Grabación Conferencia Web - GA6-220501112-AA2 - 13...
PANEL DE NAVEGACIÓN
Volver a 'Módulo 6: Desarrollo de aplicaciones nativas para dispositivos móviles
Grabación Conferencia Web - GA6-220501112-AA2 - 13/11/ 24
Estimados Aprendices
Aquí encontraran la Grabación de la conferencia web del día 13 de Noviembre, donde trabajamos las siguientes evidencias:
Módulo 6: Desarrollo de aplicaciones nativas para dispositivos móviles.
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:
GA6-220501112-AA2. Diseñar la interface grafica de la aplicación.
RESULTADO DE APRENDIZAJE:
220501112-02. Diseñar la maquetación de la aplicación móvil nativa de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.
Las evidencias son las siguientes:
1. Diseño de la interfaz de usuario GA6-220501112-AA2-EV01.
2. Frontend de la aplicación y el sistema de navegación GA6-220501112-AA2-EV02.
Israel Arbona
Tutor
Haga clic en el enlace Grabación Conferencia Web - GA6-220501112-AA2 - 13/11/ 24 para abrir el recurso.
Grabación Conferencia Web - Inicio Modulo 6 - GA6-220501112-AA1 - 6/11/ 24
Ir a...
Biblioteca SENA
Buscar
6:25 a. m.
20/11/2024



EVIDENCIA: captura archivo apoyo a la formación

10. Revisión y modificación de los cronogramas y las diferentes fases de programa de formación





		perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	matemáticos conforme con los requerimientos de los diferentes contextos.	**cálculo de áreas y volúmenes GA2-240201528-AA4- EV01.**			MATEMATICA
		GA2-220501096- AA1. Analizar el problema e identificar las entradas, procesos y salidas necesarias para dar solución al problema planteado.	220501096-01. Identificar los componentes de un algoritmo para dar solución a un problema.	**Evidencia de conocimiento: Informe escrito del análisis inicial del problema GA2-220501096-AA1- EV01.**	11/11/2024	11/15/2024	INSTRUCTOR TECNICO
		GA2-220501096-	220501096-02.				
		AA2. Diseñar el algoritmo que permita la solución del problema planteado.	Diseñar algoritmos de acuerdo con el problema a solucionar.	**Evidencia de desempeño: Informe técnico del proceso GA2- 220501096-AA2- EV01.**	11/18/2024	11/22/2024	INSTRUCTOR TECNICO
	Módulo 2	GA2-220501096-	220501096-03.	**Evidencia de desempeño: Informe técnico con código fuente GA2- 220501096-AA3-EV01.**	11/25/2024	11/29/2024	INSTRUCTOR TECNICO
	Solucionar problemas con algoritmos y lógica de programación	AA3. Codificar el algoritmo diseñado para la solución de un problema en un lenguaje de programación seleccionado.	Codificar el algoritmo de la solución del problema de acuerdo al lenguaje de programación seleccionado.				
		GA2-220601501-	220601501-01.	**Evidencia de conocimiento: Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST GA2- 220601501-AA1- EV01.**	11/18/2024	11/25/2024	INSTRUCTOR AREA MEDIO AMBIENTE
		AA1. Identificar estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	Interpretar los problemas ambientales y de SST teniendo en cuenta los planes y programas establecidos por la organización y el entorno social.				
		GA2-220601501-AA2. Reconocer el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales.	220601501-02. Efectuar las acciones para la prevención y control de la problemática ambiental y de SST, teniendo en cuenta los procedimientos	**Evidencia de producto: Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL) GA2-220601501- AA2-EV01.**	11/18/2024	11/25/2024	INSTRUCTOR AREA MEDIO AMBIENTE

EVIDENCIA: captura LMS cronogramas 2024

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE

FECHA INICIAL: 01/11/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 30/11/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758376 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	36,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758377 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	36,00

FICHA DE APRENDIZAJE:	3070050 - PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501123-01 MODELAR LA ARQUITECTURA TECNOLÓGICA DE LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA SEGÚN INFORME DE ANÁLISIS Y CRITERIOS TÉCNICOS.

220501123-02- DISEÑAR LA MAQUETACIÓN DE LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL USUARIO Y CLIENTE.

220501123-03- CONSTRUIR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO A LA ARQUITECTURA DEFINIDA Y CRITERIOS TÉCNICOS.

220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS TÉCNICOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879885 - PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ADMINISTRAR BASE DE DATOS DE ACUERDO CON LOS ESTÁNDARES Y REQUISITOS TÉCNICOS
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Construir sitios web según técnicas de interoperabilidad y protocolos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501123-01 MODELAR LA ARQUITECTURA TECNOLÓGICA DE LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA SEGÚN INFORME DE ANÁLISIS Y CRITERIOS TÉCNICOS.

220501123-02- DISEÑAR LA MAQUETACIÓN DE LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL USUARIO Y CLIENTE.

220501123-03- CONSTRUIR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO A LA ARQUITECTURA DEFINIDA Y CRITERIOS TÉCNICOS.

220501123-04- IMPLANTAR LA APLICACIÓN MÓVIL HIBRIDA DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES TECNOLÓGICAS Y CRITERIOS TÉCNICOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar aplicaciones móviles de acuerdo con patrones y procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 28,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834891 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

220501096 -01- IDENTIFICAR LOS COMPONENTES DE UN ALGORITMO PARA DAR SOLUCIÓN A UN PROBLEMA.

220501096 -02- DISEÑAR ALGORITMOS DE ACUERDO CON EL PROBLEMA A SOLUCIONAR.

220501096 -03- CODIFICAR EL ALGORITMO DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA DE ACUERDO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501092-03- VALIDAR EL INFORME DE LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE CON EL CLIENTE, DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL SOFTWARE A DESARROLLAR.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 42,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 162,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: ISRAEL ARBONA GUERRERO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION AGROEMPRESARIAL DEL ORIENTE