	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		Código: FOR-GB-017
			Versión: 01
	PROCESO:	GESTIÓN CONTRACTUAL	Pág. 1 de 1
	FORMATO ANEXO AL INFORME DE ACTIVIDADES		Vigente desde: 05/09/2023

PLAN OPERATIVO

CONVENIO No: 3629
FECHA: 01/11/2024
NOMBRE DEL COOPERANTE: ALIANZA INNOVACION TECNOLOGIA
FECHA DILIGENCIAMIENTO: 20/11/2024
PERIODO: 1

Para el cumplimiento de los objetivos planteados, se desarrollara el siguientes plan operativo:

1. **Conferencias Magistrales (3):**
   Las conferencias magistrales se centran en:
   1. **Ciberseguridad:** Se abordarán temas clave sobre la seguridad de la información, estrategias de protección contra ataques cibernéticos y buenas prácticas para garantizar la integridad y confidencialidad de los datos en entornos digitales.
      Esta conferencia beneficiará a 250 personas que asistirán para aprender sobre las últimas tendencias y desafíos en ciberseguridad, mejorando su conocimiento sobre cómo proteger sistemas y datos en la era digital.
   2. **Transformación digital:** Se discutirá cómo las empresas pueden adoptar tecnologías digitales para optimizar procesos, mejorar la eficiencia y aumentar su competitividad en un mundo cada vez más conectado y digitalizado.
      Esta conferencia recibirá a 250 personas interesadas en comprender los procesos y herramientas que están revolucionando el mundo empresarial y social a través de la transformación digital.
   3. **Computación cuántica o gobernanza de datos:** Se explorará el impacto de la computación cuántica en la resolución de problemas complejos y su potencial disruptivo, o se profundizará en las mejores prácticas de gobernanza de datos, enfocados en la correcta administración y manejo ético de grandes volúmenes de información.
      250 asistentes serán parte de esta conferencia que abordará los conceptos avanzados de la computación cuántica o la gobernanza de datos, temas clave para el futuro de la tecnología y la ciencia.

La organización de las conferencias magistrales incluyen:

a. Selección de conferencistas
b. Coordinación de requerimientos para la conferencia

c. Ejecución de las conferencias
d. Evaluación de los conferencistas

Fases del desarrollo:

- **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Realizaremos la convocatoria al público general, promoviendo la conferencia entre los sectores relevantes y utilizando diferentes canales (redes sociales, correos electrónicos, página web, entre otros) del Festival de Ciencia, Tecnología e Innovación. La invitación incluirá detalles clave como el tema de la conferencia, fecha, hora, lugar, y el enlace para el registro de asistencia, animando a los interesados a inscribirse y participar.
- **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Antes de la conferencia, se habilitará un pre registro en línea mediante un formulario para que los interesados puedan inscribirse con antelación. El día del evento, se realizará el registro presencial en el lugar de la conferencia, verificando la lista de pre registrados que permitirá la inscripción de asistentes adicionales si es necesario.
- **Preparación y Coordinación de la Conferencia:** Se coordinará la conferencia, incluyendo la configuración técnica (sonido, proyección, internet), la disposición de los materiales (diapositivas, equipo técnico).
- **Presentación de la Conferencia:** Se realizará la conferencia según lo programado, asegurando que se sigan los tiempos y temas previamente establecidos. Se facilitará la interacción entre conferencistas y asistentes, a través de sesiones de preguntas y respuestas.
- **Toma de Fotografías y Videos:** Durante la conferencia, se asegurará de captar imágenes y videos del evento para usarlos en la promoción futura y en la documentación de la conferencia. Esto también incluirá la cobertura de momentos clave y la interacción de los participantes.
- **Entrega de Informe Final:** Se elaborará y enviará un informe detallado sobre la conferencia, que incluya estadísticas de asistencia, resúmenes de los temas tratados y evidencia fotográfica.
- **Difusión de Contenidos y Materiales:** Se compartirá las grabaciones, fotografías y presentaciones de la conferencia con los asistentes y en las plataformas digitales del Festival de Ciencia, Tecnología e Innovación.

2. Talleres Interactivos (6):

1. **Producción de fotografía y video:** Los participantes aprenderán técnicas clave de captura y edición para producir contenido audiovisual de alta calidad, enfocándose en el uso de equipos y software profesional.
   Este taller beneficiará a 15 personas, quienes adquirirán habilidades para producir contenido audiovisual de alta calidad mediante el uso de técnicas avanzadas de fotografía y video.

   Fases del desarrollo:
   - **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Se dirigirá la convocatoria a fotógrafos, creadores de contenido y público afín. Resaltará el enfoque en el uso de equipos y software profesional.
   - **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Se implementará un pre registro en línea para identificar a los interesados y conocer el nivel de experiencia previo. El día del taller, se realizará un registro presencial.
   - **Preparación y Coordinación del Taller:** Se asegurará que el equipo técnico esté disponible (cámaras, iluminación, computadoras, software de edición).
   - ***Presentación del Taller:*** Se desarrollará el contenido en módulos, combinando teoría y práctica, con sesiones interactivas de captura de imágenes y edición de video.
   - ***Toma de Fotografías y Videos:*** Durante el taller, se documentará el proceso de aprendizaje y la interacción de los participantes, especialmente en las actividades prácticas.
   - ***Entrega de Informe Final:*** Resumir los resultados del taller, incluyendo estadísticas de asistencia.
   - ***Difusión de Contenidos y Materiales:*** Se compartirá ejemplos de trabajos producidos durante el taller y materiales complementarios como tutoriales de edición, a través de redes sociales y el sitio web del Festival de Ciencia, Tecnología e Innovación.

2. Robótica: *Este taller explorará los fundamentos de la robótica, con actividades prácticas de diseño, programación y construcción de robots funcionales para aplicaciones industriales y educativas.*
15 participantes explorarán el fascinante mundo de la robótica, aprendiendo sobre la construcción y programación de robots en este taller práctico.

Fases del desarrollo:

- **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Se promoverá entre estudiantes, profesores y entusiastas de la tecnología y la robótica, destacando el enfoque práctico.
- **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Se habilitará un pre registro con el fin de conocer el nivel de experiencia en robótica y definir grupos de trabajo según el perfil. Se Registrará a los asistentes al inicio del evento.
- **Preparación y Coordinación del Taller:** Se preparará kits de robótica, incluyendo hardware y software necesarios. Se preparará el espacio con estaciones de trabajo para que cada participante tenga acceso a los equipos.
- **Presentación del Taller:** Se dividirá el taller en sesiones de construcción y programación de robots. Se guiará a los participantes en la creación de un robot funcional, fomentando la colaboración.
- **Toma de Fotografías y Videos:** Se documentará el progreso de los participantes.
- **Entrega de Informe Final:** Se realizará un informe que incluya los logros del taller y estadística de asistencia.
- **Difusión de Contenidos y Materiales:** Se compartirá vídeos y material expuesto en el taller.

3. Alfabetización digital: Dirigido a fortalecer las competencias digitales, este taller enseña el uso básico de herramientas tecnológicas, internet y plataformas digitales para mejorar la inclusión digital.
Este taller beneficiará a 15 personas que aprenderán las habilidades digitales esenciales para desenvolverse con confianza en el entorno tecnológico actual.

Fases del desarrollo:

- **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Se dirigirá la invitación a personas con poco acceso a tecnología o que necesiten mejorar sus habilidades digitales.
- **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Se habilitará un pre registro sencillo en línea y se tomará también asistencia presencial el día del taller.
- **Preparación y Coordinación del Taller:** Se configurarán equipos (computadoras o tablets) con acceso a internet.
- **Presentación del Taller:** Se iniciará con conceptos básicos como el manejo de navegadores, correo electrónico, seguridad en línea, y redes sociales.
- **Toma de Fotografías y Videos:** Se captará imágenes que reflejan el ambiente inclusivo del taller, donde se mostrará la participación activa de los asistentes.

- **Entrega de Informe Final:** Se incluirá en el informe las estadísticas de asistencia y evidencias fotográficas.
- **Difusión de Contenidos y Materiales:** Se compartirá recursos digitales básicos.

4.Inteligencia artificial: Los asistentes conocerán los principios básicos de la inteligencia artificial y sus aplicaciones prácticas en la industria, con ejemplos interactivos de machine learning y automatización.
15 personas se sumergirá en los principios básicos de la inteligencia artificial, explorando sus aplicaciones y desarrollando soluciones tecnológicas innovadoras.

Fases del desarrollo:

- **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Se promoverá el taller entre estudiantes, profesionales del sector tecnológico y entusiastas de la IA.
- **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Se solicitará que los interesados se registren previamente.
- **Preparación y Coordinación del Taller:** Se asegurará la disponibilidad de software especializado en IA (TensorFlow, PyTorch, etc.).
- **Presentación del Taller:** Se ofrecerá una introducción teórica sobre IA, seguida de sesiones prácticas sobre creación y entrenamiento de modelos de machine learning.
- **Toma de Fotografías y Videos:** Se documentará el proceso de aprendizaje, especialmente las actividades de creación y entrenamiento de los modelos de IA.
- **Entrega de Informe Final:** Se resumirá los resultados del taller, incluyendo la estadística de asistencia.
- **Difusión de Contenidos y Materiales:** Se compartirán recursos adicionales sobre IA y registro fotográfico.

5. Energías sustentables: Este taller se centra en el uso de energías renovables y tecnologías limpias, promoviendo soluciones energéticas sostenibles y su impacto en la reducción de la huella de carbono.
15 participantes aprenderán sobre tecnologías y prácticas relacionadas con las energías sustentables, buscando alternativas energéticas limpias y eficientes.

Fases del desarrollo:

- **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Se dirigirá la convocatoria a ambientalistas, ingenieros, estudiantes y público en general interesado en energías renovables.
- **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Se permitirá un pre registro online para conocer la cantidad de interesados, además del registro presencial el día del taller.
- **Preparación y Coordinación del Taller:** Se proveerá materiales y equipos relacionados con energías renovables.
- **Presentación del Taller:** Impartir sesiones teóricas sobre diferentes tipos de energías sustentables, seguidas de ejercicios prácticos como la construcción de un pequeño generador de energía.
- **Toma de Fotografías y Videos:** Se capturará momentos clave del taller, como la interacción de los participantes con los equipos y la fase de experimentación.
- **Entrega de Informe Final:** Se recopilará información sobre los aprendizajes del taller y material adicional.
- **Difusión de Contenidos y Materiales**: Se publicarán videos e imágenes sobre *energías renovables en las plataformas digitales del* Festival de Ciencia, Tecnología e Innovación.

6. Desarrollo de videojuegos: Los participantes aprenderán el proceso completo de creación de videojuegos, desde el diseño, conceptual y programación hasta la implementación de mecánicas y pruebas en plataformas digitales.
15 personas se unirán a este taller donde descubrirán las etapas clave en la creación de videojuegos, desde el diseño hasta la programación.

Fases del desarrollo:

- ***Envío de Invitaciones al Público Interesado:*** Se promoverá entre estudiantes, programadores, diseñadores gráficos y desarrolladores independientes.
- ***Prerregistro y Registro de Asistencia:*** Se permitirá el registro anticipado en línea para conocer el perfil de los interesados. Se realizará el registro de asistencia presencial el día del evento.
- ***Preparación y Coordinación del Taller:*** Se dispondrá de estaciones de trabajo con software especializado y la programación de videojuegos.
- ***Presentación del Taller:*** Se ofrecerá una introducción al desarrollo de videojuegos, abordando temas como el diseño de niveles, la creación de personajes y la programación. Se realizará prácticas para desarrollar un pequeño prototipo de videojuego.

- **Toma de Fotografías y Videos:** Se capturará imágenes de los momentos en los que los asistentes trabajen en sus proyectos, destacando la creatividad y el trabajo en equipo.
- **Entrega de Informe Final:** Se resumirá los resultados del taller, los proyectos presentados y evidencia fotográfica.
- **Difusión de Contenidos y Materiales:** Se compartirá imágenes y videos de los prototipos creados en las diferentes plataformas digitales del Festival de Ciencia,Tecnología e Innovación.

La organización de las talleres incluye:

a. Selección de facilitadores
b. Verificación del diseño de los talleres
c. Coordinación de requerimientos de los talleristas
d. Ejecución de los talleres
e. Evaluación y resultados de cada uno de los talleres

3. Charlas de Tecnología (9)

1. Nuevas fronteras en la detección de anomalías aplicando métodos de aprendizaje automático: La detección de anomalías mediante Inteligencia Artificial (IA) ha mejorado con el uso de Machine Learning (ML), clave en la ciberseguridad. Nuestra investigación analiza modelos de ML desde cuatro enfoques: aplicaciones, técnicas, métricas y clasificación, abordando el reto de las amenazas internas, difíciles de detectar. Presentamos enfoques supervisados y no supervisados, resaltando la necesidad de adaptar los modelos a un entorno digital en constante evolución. 120 personas se beneficiarán de esta charla, explorando los últimos avances en el uso de métodos de aprendizaje automático para la detección de anomalías.

2. Videojuegos educativos basados en obras literarias: Los videojuegos, más que entretenimiento, son una pasión que se aprovechó para motivar a los jóvenes en el desarrollo de videojuegos, a la vez que se fomentaba la lectura de libros de literatura. La estrategia unió la enseñanza de desarrollo de videojuegos con las historias literarias, permitiendo a los estudiantes crear juegos basados en obras seleccionadas. El éxito de la experiencia se reflejó en la creación de productos jugables y en el conocimiento adquirido de las historias literarias.

130 asistentes serán parte de esta charla que combina literatura y tecnología, explorando cómo los videojuegos educativos pueden basarse en grandes obras literarias.

3. Cultivos hidropónicos controlados por arduino: Se presentará en la charla el proyecto de cultivo hidropónico inteligente, controlado por Arduino, integra tecnología avanzada para optimizar el crecimiento de plantas mediante sensores ambientales y automatización. Este sistema ajusta en tiempo real condiciones como la irrigación y la iluminación, mejorando la eficiencia y sostenibilidad del cultivo, y reduciendo la intervención humana mediante monitoreo remoto y control automático, 150 personas se beneficiarán de esta charla, explorando los últimos avances en cultivos hidropónicos controlados por arduino.

4. Plataforma Recorvet: La charla presentará Recorvet, un software diseñado para veterinarias que permite controlar y organizar de manera eficiente las historias clínicas de los pacientes, gestionar citas, inventarios y procesos administrativos. Con funcionalidades intuitivas, Recorvet mejora la atención al cliente y optimiza la operación de las clínicas veterinarias, 120 participantes explorarán el diseño e implementación de una innovadora plataforma para veterinarias en esta charla especializada.

5. Control multivariado neuronal: En la charla se contará que desde el siglo XXI, la inteligencia artificial ha avanzado gracias a algoritmos de aprendizaje, permitiendo a las máquinas realizar tareas complejas. Un ejemplo es el robot seguidor de línea (LFR), diseñado para seguir trayectorias de forma autónoma, con aplicaciones en agricultura de precisión y transporte industrial. Este robot utiliza una red neuronal artificial (ANN) con retropropagación para ajustar su funcionamiento, procesando información mediante sensores infrarrojos y activando motores en función del aprendizaje previo. 120 personas participarán en esta charla, donde se abordarán los métodos avanzados de control multivariado aplicados a sistemas neuronales.

6. Sistema de control ambiental para champiñones: La charla abordará la implementación de un sistema de control ambiental para mejorar el cultivo de champiñones en el Cañón del Combeima, Colombia, utilizando controladores ON/OFF y PID. Estos regulan temperatura, humedad y CO2, mejorando la estabilidad y precisión del ambiente de cultivo, lo que optimiza la calidad y productividad del hongo en la región. 130 personas aprenderán sobre los sistemas avanzados de control ambiental, enfocados específicamente en el cultivo de champiñones.

7. Tecnología de nuevos procesos en agro: La charla tratará sobre la implementación de biorefinerías de baja capacidad en zonas rurales como una estrategia para el desarrollo sostenible. Estas biorefinerías transforman la biomasa local en energía, combustibles y productos de valor añadido, fomentando la economía circular y reduciendo emisiones. Se abordarán los desafíos, como la variabilidad de la biomasa y las barreras financieras, y se presentarán metodologías adaptables, análisis técnico-económico y casos de éxito para su implementación sostenible. 140 asistentes serán parte de esta charla, donde se presentarán tecnologías innovadoras aplicadas al desarrollo de nuevos procesos en el sector agropecuario.

8. Ciencia en acción: La charla presentará el trabajo del sello editorial de la Fundación CONACTIC y el Gremio Doctoral Colombiano, enfocado en la creación de publicaciones innovadoras que integran ciencia, tecnología y desarrollo social. Libros como Ciencia en Acción abordan desafíos contemporáneos y promueven el conocimiento para impactar positivamente en las comunidades. Además, destaca la colaboración con grupos de investigación para potenciar estos esfuerzos. 120 personas asistirán a esta charla dinámica, que tiene como objetivo demostrar cómo la ciencia se convierte en acción para resolver problemas cotidianos.

9. Emprender sin fronteras: La charla relatará la experiencia e historia de un chileno radicado en Colombia, donde emprendió con éxito una agencia de publicidad en Ibagué. Contando los desafíos personales y profesionales que debió adaptar a un nuevo país, el proceso de construcción de su empresa y su expansión internacional. Contará la importancia de la resiliencia, la visión global y el impacto positivo en la comunidad local, animando a emprender sin miedo. 130 personas participarán en esta charla motivadora, que ofrece herramientas y estrategias para emprendedores que buscan impactar a nivel global sin limitaciones.

La organización de las charlas de tecnología incluye:

a. Selección de ponentes
b. Estructura de las charlas
c. Levantamiento de requerimientos de las charlas
d. Ejecución de las charlas de tecnología
e. Evaluación de los ponentes y temáticas de las charlas

Fases del desarrollo:

- **Envío de Invitaciones al Público Interesado:** Se promoverán las charlas entre el público objetivo, como estudiantes, profesionales, emprendedores y entusiastas de la tecnología. Se utilizarán canales como redes sociales, correos electrónicos y la página web de Festech. Las invitaciones incluirán el tema de la charla, fecha, hora, lugar, y un enlace al pre registro.
- **Prerregistro y Registro de Asistencia:** Se habilitará un formulario de pre registro en línea para que los interesados puedan inscribirse antes de la charla. El día de la charla, se realizará el registro presencial, verificando la asistencia de los pre registrados y permitiendo nuevas inscripciones si hay cupos disponibles.
- **Preparación y Coordinación de la Charla:** Se coordinarán todos los aspectos técnicos relacionados con la charla, como la configuración del equipo audiovisual (proyector, micrófonos, pantallas), pruebas de conexión a internet, y se asegurará de que los ponentes tengan listas sus presentaciones, vídeos o demos de productos tecnológicos.
- **Presentación de la Charla:** Se realizará la charla según lo programado, garantizando que se sigan los tiempos y que el ponente tenga la oportunidad de interactuar con los asistentes. Se facilitará la participación del público con sesiones de preguntas y respuestas al final.
- **Toma de Fotografías y Videos:** Se capturará imágenes y videos de la charla, especialmente momentos clave como la interacción entre ponente y asistentes.
- **Entrega de Informe Final:** Se elaborará un informe detallado que incluya el número de asistentes, resúmenes de los temas tratados, conclusiones, y recomendaciones.
- **Difusión de Contenidos y Materiales:** Se compartirá el material audiovisual (videos, presentaciones y fotos) a través de las plataformas digitales del Festival de Ciencia, Tecnología e Innovación.

En conclusión, las fases descritas anteriormente representan el plan operativo que se implementará para la ejecución del convenio, abarcando todas las actividades necesarias para alcanzar los objetivos establecidos de manera efectiva y organizada. Este plan ha sido diseñado con el fin de garantizar un desarrollo fluido y eficiente de cada una de las etapas contempladas. Para asegurar una correcta implementación y monitoreo de las acciones, se adjunta un cronograma detallado que incluye todas las actividades programadas, hora y responsables, permitiendo un seguimiento integral del cumplimiento de cada fase del proceso.

ACTA DE MESA TÉCNICA

En la ciudad de Ibagué, a los 08 días del mes de noviembre de 2024, se lleva a cabo la reunión de la mesa técnica entre la representante legal de **Alianza Innovación Tecnológica**, Magaly Urueña Ovalle, y el **Director de Prospectiva TIC**, Carlos Alberto Sánchez Alfonso, con el propósito de aprobar el cronograma de actividades que se ejecutarán en el marco de la Feria Festech, a celebrarse los días 13, 14 y 15 de noviembre de 2024.

Asistentes:

- Magaly Urueña Ovalle – Representante Legal de Alianza Innovación Tecnológica
- Carlos Alberto Sánchez Alfonso – Director de Prospectiva TIC

Orden del Día:

1. Revisión del cronograma de actividades para la Feria Festech.
2. Aprobación del cronograma y coordinación de tareas.

Desarrollo de la Mesa Técnica:

1. **Revisión del cronograma de actividades:**
   La representante legal de Alianza Innovación Tecnológica, Magaly Urueña Ovalle, presenta el cronograma de actividades propuesto para la Feria Festech, el cual incluye los detalles de cada jornada (13, 14 y 15 de noviembre) y las actividades a realizar, tales como:
   - Inauguración oficial de la Feria.
   - Charlas y conferencias de expertos en el ámbito de la tecnología.
   - Talleres a cargo de profesionales en diversas áreas tecnológicas.
   - Clausura de Festech.
2. A continuación, el Director de Prospectiva TIC, Carlos Alberto Sánchez Alfonso, revisa y sugiere algunos ajustes menores en la distribución de los tiempos para optimizar la participación de los asistentes a la feria.
3. Aprobación del cronograma:
   Después de analizar las sugerencias y realizar los ajustes correspondientes, se procede a aprobar el cronograma de actividades para la Feria Festech. Ambas partes acuerdan que el cronograma será de cumplimiento obligatorio y que cualquier cambio posterior deberá ser aprobado por ambas partes.

Conclusiones:

- Se aprueba el cronograma de actividades para la Feria Festech con los ajustes realizados.
- Ambas partes se comprometen a garantizar la correcta ejecución del cronograma y la coordinación necesaria para el éxito del evento.

Anexos:

- Se adjunta el cronograma de actividades debidamente aprobado, con las firmas correspondientes que validan su conformidad.

Firmas:



Magaly Urueña Ovalle
Representante Legal
Alianza Innovación Tecnológica
Nit: 901477873-9



Carlos Alberto Sánchez Alfonso
Director de Prospectiva TIC

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTION		Código: FOR-MC-018
			Versión: 05
	PROCESO:	MEJORAMIENTO CONTINUO	Pág. 1 de 5
	REGISTRO CONTROL DE ASISTENCIA EVENTOS EXTERNOS		Vigente 25/06/2024

TEMA:	Mesa tecnica Cronograma actividades a desarrollar	AGENDA:	
FECHA:	Noviembre 18 de 2024	LUGAR:	Direccion TIC
		HORA:	9:00 a.m

No.	NOMBRES Y APELLIDOS	ENTIDAD QUE REPRESENTA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO FIJO	CELULAR	FIRMA
	Magaly Urueña O	Alianza Innovacion T.	contacto@alianzatic.org	2774667	3152333623	
	Carlos Sanchez	Gobernación del tolima	direccionticetolima.gov.co		3146509541	

Autorizo el tratamiento de mis datos personales en los términos establecidos en la política de tratamiento de datos de la Gobernación del Tolima

CRONOGRAMA FESTECH

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES				
MIÉRCOLES 13 DE NOVIEMBRE				
HORA	TIPO DE ACTIVIDAD	NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	LUGAR	A CARGO DE
9:00 a 9:30	TALLER PRACTICO 4	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Salon 7 dias - Auditorio 2	Ing. Jorge Serrano - Tecnologias Jossf SAS
9:30 a 10:00	TALLER PRACTICO 1	PRODUCCION DE FOTOGRAFIA Y VIDEO	Salon 7 dias - Auditorio 2	Felix Octavio Torres - Rec Television SAS
10:00 a 10:30	CHARLA ESPECIALIZADA 8	CIENCIA EN ACCION	Salon principal - Auditorio 1	Ph.D Adriana Mejia Castaño - MSc. German Hernandez R. - Universidad del Tolima
10:00 a 10:30	TALLER PRACTICO 3	ALFABETIZACIÓN DIGITAL	Salon 7 dias - Auditorio 2	Ing. Diego Cruz - Black Golden SAS
14:30 a 15:00	CHARLA ESPECIALIZADA 2	VIDEOJUEGOS BASADOS EN OBRAS LITERARIAS	Salon principal - Auditorio 1	Oscar Camilo Valderrama Riveros - Universidad Cooperativa De Colombia
16:00 a 16:30	CHARLA ESPECIALIZADA 1	NUEVAS FRONTERAS EN LA DETECCION DE ANOMALIAS APLICANDO METODOS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	Salon principal - Auditorio 1	Fernando Gutierrez Portela - Universidad Cooperativa De Colombia
16:30 A 17:00	CHARLA ESPECIALIZADA 5	CONTROL MULTIVARIADO NEURONAL	Salon principal - Auditorio 1	Ing. Oscar Oliveros - Ing. Doris Montenegro
17:00 a 17:30	TALLER PRACTICO 5	ENERGIAS SUSTENTABLES	Salon 7 dias - Auditorio 2	Ing. Juan Pablo Arciniegas - Soinsolar SAS
18:00 a 20:00	INAGURACION		Salon principal - Auditorio 1	Alianza Innovacion Tecnologica
20:00 a 20:30	CONFERENCIA MAGISTRAL 2	TRANSFORMACION DIGITAL	Salon principal - Auditorio 1	Diego Cardona - Universidad De Ibague
20:30 a 21:00	INAGURACION		Salon principal - Auditorio 1	Alianza Innovacion Tecnologica

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES				
JUEVES 14 DE NOVIEMBRE				
HORA	**TIPO DE ACTIVIDAD**	**NOMBRE DE LA ACTIVIDAD**	**LUGAR**	**A CARGO DE**
09:00 a 10:00	CONFERENCIA MAGISTRAL 3	COMPUTACIÓN CUÁNTICA O GOBERNANZA DE DATOS	Salon 7 dias - Auditorio 2	Ing. Willian Aguilar Calvo
10:00 a 10:30	CONFERENCIA MAGISTRAL 1	CIBERSEGURIDAD	Salon principal - Auditorio 1	Rolando Sierra Tobo - Claro Colombia
16:30 a 17:00	CHARLA ESPECIALIZADA 4	PLATAFORMA RECORVER: CASO DE EXITO CON RECORVET	Salon principal - Auditorio 1	Ing. Christian Valencia - Grupo Pilexing

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES				
VIERNES 15 DE NOVIEMBRE				
HORA	**TIPO DE ACTIVIDAD**	**NOMBRE DE LA ACTIVIDAD**	**LUGAR**	**A CARGO DE**
09:30 a 10.00	CHARLA ESPECIALIZADA 9	EMPRENDER SIN FRONTERAS: DEL SUEÑO CHILENO AL EXITO EN IBAGUE	Salon principal - Auditorio 1	Gerardo Adolfo Miranda Arratia - Clustes TIC
15:00 a 15:30	TALLER PRACTICO 6	DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS: GAMIFICACIÓN EN UNITY	Salon 7 dias - Auditorio 2	Anderson Rubio Quintero - Grupo Pixeling
16:00 A 16:30	CHARLA ESPECIALIZADA 7	TECNOLOGIAS DE NUEVOS PROCESOS EN AGRO	Salon principal - Auditorio 1	Arracelly Buitrago Mejia, Nelly Calvijo Bistos y Oscar Camilo Valderrama Riveros - Universidad Cooperativa de Colombia
16:30 a 17:00	CHARLA ESPECIALIZADA 3	CULTIVO HIDROPONICO INTELIGENTE CONTROLADO POR ARDUINO	Salon principal - Auditorio 1	Ing. Murcia y Miguel Ángel Tovar Cardozo - Ing. Ricardo Jonh Madero Cubillos Uniminuto
14:00 A 21:00	TALLER PRACTICO 2	ROBÓTICA ENFOCADO EN MONTAJE DE SENSORES	Centro de Experiencia Digital - Cra 3a ·9-55 Edificio Plaza Bolivar	Ing. Cesar Campos Universidad Del Tolima
17:00 a 17:30	CHARLA ESPECIALIZADA 6	SISTEMA DE CONTROL AMBIENTAL PARA CHAMPIÑONES	Salon principal - Auditorio 1	Alisson Andrea Rodriguez - Tecnoparque
17:30 a 21:00	CLAUSURA		Salon principal - Auditorio 1	Alianza Innovacion Tecnologica

ALIANZA INNOVACION TECNOLOGICA
REPRESENTANTE LEGAL: MAGALY URUEÑA OVALLE
CC. 52.113.188
COOPERANTE

CARLOS ALBERTO SANCHEZ ALFONSO
SUPERVISOR DEL CONTRATO