LISTA DE CHEQUEO PARA OBSERVAR DESEMPEÑOS

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Técnico en Programación de aplicaciones para dispositivos móviles.
Proyecto Formativo:	Desarrollo de aplicaciones móviles para pequeñas y medianas empresas.
Fase Proyecto	Aplicación
Resultado de aprendizaje	220501123-02- Diseñar la maquetación de la aplicación móvil híbrida de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.
Actividad de Aprendizaje:	GA5-220501123-AA2. Diseñar el prototipo y la interfaz gráfica de la aplicación según los requisitos del proyecto. Diseña (Wireframe/Mockup/Prototype) teniendo en cuenta el UI y UX.
Evidencia de Desempeño:	Diseño de la interfaz (wireframe/mockup/prototype) video simulación funcional. GA5-220501123-AA2-EV01.

Criterios de Evaluación:

- El video permite visualizar una interfaz gráfica de manera clara, describiendo los detalles del diseño utilizados en la aplicación, de tal forma que se puedan distinguir elementos como, colores, iconos, pestañas, listas, menú, entre otros.
- La interfaz mostrada en el video enfatiza en la estructura de navegación y flujo de navegación utilizado.
- El vídeo debe tener una duración máxima de 5 minutos
- El video debe ser presentado en un formato que permita su visualización en cualquier reproductor de vídeo.

Duración de la evaluación: 48 horas

Regional:
Centro de formación:
No. De Ficha:
Nombre del Instructor:
Nombre del Aprendiz en formación: _____

2. INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

Estimado evaluador: tenga en cuenta la información suministrada en este Instrumento de evaluación, el cual ha sido elaborado para **observar, verificar y valorar** el desempeño en la evidencia de aprendizaje. Tenga presente algunas recomendaciones:

- Observe a los aprendices, realizando la evidencia y registre los resultados de esta valoración.

3. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Realiza la instalación y configuración del Framework para desarrollo de la aplicación híbrida.			**20%**
2.	Diseña la interfaz verificando que se ajuste al sistema de navegación y el Wireframe.			**20%**

LISTA DE CHEQUEO PARA OBSERVAR DESEMPEÑOS

3.	Crea los Mockups de la aplicación móvil según el informe de diseño del sistema, cumpliendo con la usabilidad, la interfaz de usuario (UI), la experiencia de usuario (UX) y la accesibilidad.			**60%**

4. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____
Recomendaciones: _____
Juicio de valor: _____
Observaciones del evaluador _____

Ciudad y fecha:	Instructor: _____ Aprendiz: _____