LISTA DE CHEQUEO PARA OBSERVAR DESEMPEÑOS

1. DATOS GENERALES

Programa de formación:	Técnico en Programación de aplicaciones para dispositivos móviles.
Proyecto formativo:	Desarrollo de aplicaciones móviles para pequeñas y medianas empresas.
Fase proyecto	Aplicación
Resultado de aprendizaje	220501123-02- Diseñar la maquetación de la aplicación móvil híbrida de acuerdo con las necesidades del usuario y cliente.
Actividad de aprendizaje:	GA5-220501123-AA2. Diseñar el prototipo y la interfaz gráfica de la aplicación según los requisitos del proyecto. Diseña (*wireframe/mockup/prototype*) teniendo en cuenta el UI y UX.
Evidencia de desempeño:	Diseño funcional frontend. GA5-220501123-AA2-EV02.
Criterios de evaluación: · El vídeo permite identificar la composición, estilos y estructura del *Front end* necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación móvil. · Define el *Front end* de la aplicación móvil, utiliza HTML, CSS y JavaScript para su desarrollo. · Realiza pruebas enfocadas en la funcionalidad según el perfil de los usuarios. · El vídeo debe tener una duración máxima de 5 minutos · El video debe ser presentado en un formato que permita su visualización en cualquier reproductor de vídeo.	
Duración de la evaluación: 48 horas	
Regional: **Centro de formación:** **No. de ficha:** **Nombre del instructor:** **Nombre del aprendiz en formación:** _____	

2. INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

Estimado evaluador: tenga en cuenta la información suministrada en este Instrumento de evaluación, el cual ha sido elaborado para **observar, verificar y valorar** el desempeño en la evidencia de aprendizaje. Tenga presente algunas recomendaciones:

- Observe a los aprendices, realizando la evidencia y registre los resultados de esta valoración.

3. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Identifica la composición, estilos y estructura del *Front end* necesario para el correcto funcionamiento del aplicativo.			**20%**
2.	Define el *Front end* de la aplicación móvil y utiliza HTML, CSS y *JavaScript* para su desarrollo			**20%**
3.	Realiza pruebas enfocadas en la funcionalidad de la aplicación según el perfil de los usuarios.			**20%**

LISTA DE CHEQUEO PARA OBSERVAR DESEMPEÑOS

4.	El video evidencia el diseño funcional y navegable de la aplicación.			**40%**

4. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____
Recomendaciones: _____
Juicio de valor: _____
Observaciones del evaluador _____

Ciudad y fecha:	Instructor: _____ Aprendiz: _____