PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá, Diciembre/ de 2024

Señor (a)
Fabio Alonso Camacho Sapuy
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. CO1.PCCNTR.5781853
Coordinador Académico
Centro de Manufactura en Textil y Cuero
Ciudad

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Diciembre del año 2024

Referencia: No CO1.PCCNTR.5781853 del año 2024

Maria del Pilar Bonilla Moreno identificado con la cédula de ciudadanía No. 51.836.035 de Bogotá, en mi calidad de Contratista del SENA, en (nombre de la dependencia), en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de pago: Se fija como valor total para el contrato la suma de CUARENTA Y OCHO MILLONES QUINIENTOS VEINTICINCO MIL QUINIENTOS NOVENTA PESOS M/CTE $48.525.590,00). Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) Un primer pago correspondiente al mes de ENERO de 2024 por valor de UN MILLÓN TRESCIENTOS TREINTA Y NUEVE MIL SEISCIENTOS SESENTA Y CUATRO PESOS M/CTE ($1.339.664,00). b) DIEZ (10) pagos iguales por los meses de FEBRERO a NOVIEMBRE de 2024, por valor de CUATRO MILLONES CUATROCIENTOS SESENTA Y CINCO MIL QUINIENTOS CUARENTA Y CINCO PESOS M/CTE ($4.465.545,00) cada uno. c) Un último pago correspondiente al mes de DICIEMBRE de 2024 por valor de DOS MILLONES QUINIENTOS TREINTA MIL CUATROCIENTOS SETENTA Y SEIS PESOS M/CTE ($2.530.476,00)

Plazo: Será hasta el 17 de diciembre de 2024.

OBJETO: (Trascriba el objeto del contrato, dentro del siguiente cuadro)

Prestar los servicios personales de manera autónoma, independiente y temporal, para formar en las competencias de los programas de titulada y/o complementaria en los diferentes niveles y especialidades ofertadas por el Centro de Manufactura en Textil y Cuero, de forma presencial y/o virtual y en el desarrollo de otras actividades que se deriven de la formación, garantizando el cumplimiento del proceso formativo de los aprendices. ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (PROGRAMACIÓN).

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	EL CONTRATISTA deberá cumplir con las horas establecidas en la Programación mensual asignada por la Coordinación Académica o quien haga sus veces.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Sena Sofia se evidencia la gestión Correspondiente a tiempos.
2	EL CONTRATISTA Realizar y presentar dentro de las fechas establecidas para el trámite de pagos (5 primeros días de cada mes), los informes de las actividades realizadas, así como los comprobantes de pago de los aportes al Sistema de Seguridad Social Integral (Salud, Pensión y ARL) a que haya lugar, verificando mensualmente su afiliación, en proporción al valor mensual del contrato, asimismo, cargar los documentos solicitados para trámite de pago al expediente contractual de la plataforma SECOP II..	Se envía planilla del mes de Diciembre No. 9462882613 de la planilla, operador aportes en línea.	Se adjuntos los documentos de soporte.
3	Salvaguardar los bienes e inventarios que son utilizados para la ejecución del contrato y reintegrar los materiales y equipos al finalizar el mismo, presentando la paz y salvo correspondiente para el último pago.	No Aplica	No Aplica

4	Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar procesos de aprendizaje en cualquiera de las estrategias de respuesta institucional para los diferentes grupos poblacionales objeto de Formación Profesional Integral	Formación virtual ADSO, según guías de aprendizaje 3, donde se desarrollan las actividades correspondientes a los siguientes resultados de aprendizaje. 220501093-03 – Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos. Claves: GA3-220501093-AA1 realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico. Actividad GA3-220501093-AA1-EV01 bases conceptuales de lógica proposicional. Actividad taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo - GA3220501093-AA1-EV02. Actividad de aprendizaje GA3-220501093-AA2 desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control. Actividad GA3-220501093-AA2-EV01 fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas. Actividad GA3-220501093-AA2-EV02 foro temático: Estructuras de programación. Desarrollo guía No.4 correspondiente a la competencia 220501095 - Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos. 220501093-02 - Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos. 220501095-01 - Elaborar los	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.

		artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología	
5	Registrar oportunamente los juicios de evaluación de cada uno de los aprendices de los grupos asignados por la coordinación académica en los aplicativos dispuestos por la entidad, así como la creación rutas de aprendizaje, asociación de aprendices a las mismas y reporte oportuno de novedad a la coordinación académica (retiro voluntario, deserción, aplazamiento).	Se realiza oportunamente el reporte de los juicios evaluativos de acuerdo con el avance de las actividades y periodo.	En Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.
6	Apoyar las actividades relacionadas con el diseño y desarrollo curricular de los programas de formación asociados con la línea medular que imparte el centro de Manufactura en Textil y Cuero, de acuerdo con la necesidad y las tendencias del sector.	Formación virtual ADSO, según guías de aprendizaje 3, donde se desarrollan las actividades.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.
7	Desarrollar actividades de apoyo en la planeación de los procesos del programa de formación asignado, según la modalidad en la que se oriente el programa, de acuerdo con las necesidades del servicio, las cuales contemplan las jornadas académicas y sedes adscritas que maneje el centro de Manufactura en Textil y Cuero, en las redes de conocimiento y áreas temáticas a las que pertenece.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.
8	Usar oportuna y adecuadamente la plataforma (LMS) que la entidad defina para la Gestión de la Formación Profesional Integral.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.
9	Participar en la programación y ejecución del proceso de inducción de los aprendices de formación titulada y el reconocimiento de aprendizajes previos.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.

10	Participar en la programación y ejecución del proceso de inducción de los aprendices de formación titulada y el reconocimiento de aprendizajes previos.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.
11	Acompañar activamente a los aprendices en las actividades programadas en el plan de bienestar al aprendiz.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	Se comunica a través de los diferentes medios de comunicación dichas actividades.
12	Entregar los soportes del procedimiento de Ingreso de aprendices al programa de formación complementaria según los lineamientos vigentes para la entidad, según necesidades del servicio, así como los documentos requeridos para la certificación de los mismos.	Se entregan los soportes según lineamientos en la formación complementaria.	Actas enviadas al encargado de la formación complementaria.
13	Para Instructores que orienten la competencia de promover la interacción idónea consigo mismo, con los demás y con la naturaleza en los contextos laboral y social, y reconocer el contexto social y productivo en el cual está inmerso el programa de formación, deben participar en el grupo de Bienestar de Aprendices para adelantar proyectos y programas tendientes al desarrollo de las capacidades físicas, psicoafectivas, éticas, morales, sociales y los valores que requieren los aprendices para avanzar en su proceso formativo.	No Aplica	No Aplica
14	Realizar la implementación, seguimiento y evaluación de las estrategias metodológicas y pedagógicas que garanticen la retención los aprendices durante su proceso formativo, en formación titulada y complementaria.	Se aplican las estrategias correspondientes para garantizar la retención de los aprendices durante el proceso de formación.	En Territorium se evidencias dichas estrategias aplicadas.
15	Apoyar la elaboración de las evaluaciones técnicas dentro de los procesos de contratación pública relacionados con elementos propios de la Formación Profesional del Centro de Manufactura en Textil y Cuero, haciendo parte activa del comité evaluador cuando se requiera.	No Aplica	No Aplica
16	Brindar apoyo técnico a la supervisión de contratos que impliquen servicios o entrega de elementos propios de la Formación Profesional cuando se requiera.	No Aplica	No Aplica
17	Participar activamente en el logro de los indicadores de gestión establecidos para el Centro de Formación.	Se implementan estrategias y seguimiento a los aprendices para apoyar en la gestión de metas del centro.	En Territorium se evidencias dichas estrategias aplicadas.
18	Garantizar el uso adecuado de los ambientes de formación, así como el aseo	No Aplica	No Aplica

	y cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de estos.		
19	Realizar la transferencia de conocimientos de cursos, seminarios, capacitaciones técnicas y/o pedagógicas nacionales e internacionales a instructores y aprendices cuando participen y se requiera.	Se realizan la transferencia de conocimiento de acuerdo a cada tema programado en las Web Conferencias.	En Territorium se evidencias las grabaciones de las sesiones realizadas.
20	Aplicar y hacer cumplir el reglamento del aprendiz, así como el manual de convivencia del Centro de Formación, garantizando el debido proceso y la participación en los comités de seguimiento y evaluación.	Se aplica el reglamento del aprendiz, así como el manual de convivencia en los casos que se requiere.	No Aplica
21	Participar en los proyectos del Sistema de Investigación, Desarrollo Tecnológico e Innovación – SENNOVA, en los proyectos de investigación, innovación y desarrollo aprobados al Centro para la vigencia 2024 y según las líneas programáticas de SENNOVA y en lo semilleros, realizando producción académica, informes técnicos de avance y de resultados de los proyectos donde se encuentren vinculados.	No Aplica	No Aplica
22	Atender oportunamente los requerimientos que haga el supervisor del contrato y presentar informes mensuales de la ejecución del contrato.	Se atiende de manera diligente las solicitudes del supervisor.	Se da respuesta a través del correo a las solicitudes, o se hace presentación personal en los casos que me han requerido.
23	Participar en las actividades derivadas de los procesos de autoevaluación y registro calificado de los programas de formación que lo requieran en los tiempos establecidos por el centro de formación, la Dirección General y el Ministerio de Educación Nacional.	No Aplica	No Aplica
24	Los instructores de Formación Titulada Virtual y Complementaria Virtual apoyaran la ejecución de la formación que se le asigne para el acompañamiento de aprendices en Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA, según lo descrito en la Guía Orientaciones para la Formación Ambientes Virtuales de Aprendizaje SENA, entregado por la Dirección de Formación Profesional.	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.
25	Participar activamente en las transferencias y actividades impartidas por el Centro de Formación, la Dirección Regional y la Dirección General en relación con el código de integridad y el modelo integrado de planeación y gestión (MIPG), sistema integrado de gestión y auto control (SIGA), Sistema de Seguridad y Salud en el Trabajo (SST) y Sistema ambiental y de eficiencia energético y liderar las acciones respectivas para el cumplimiento de los lineamientos, generando las	Formación virtual ADSO informática conceptualización.	En Territorium y Sena Sofia se evidencia la gestión realizada.

	correspondientes evidencias de participación en las mismas.		
26	Dar cumplimiento a los protocolos de Bioseguridad establecidos en las normas y los lineamientos del Gobierno Nacional, los Ministerios de Trabajo y de Salud y Protección Social, el Departamento Administrativo de la Función Pública, la Organización Mundial de la Salud (OMS), el Protocolo Nacional del SENA, y las disposiciones de las autoridades Departamentales y Municipales de la jurisdicción.	Se da cumplimiento a los protocolos establecidos por las normas y los lineamientos del Gobierno Nacional, los Ministerios de Trabajo y de Salud y Protección Social, el Departamento Administrativo de la Función Pública, la Organización Mundial de la Salud (OMS), el Protocolo Nacional del SENA, y las disposiciones de las autoridades Departamentales y Municipales de la jurisdicción.	No Aplica
27	Aplicar los procesos y procedimientos establecidos por la entidad para la Gestión Documental relacionada con el objeto del contrato.	Se aplican los procesos y procedimientos establecidos por la entidad para la Gestión Documental relacionada con el objeto del contrato.	No Aplica
28	Las demás que sean necesarias para el cumplimiento del objeto del contrato.	Se cumplen las demás solicitudes necesarias para el cumplimiento del objeto del contrato.	No Aplica

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	**No DE LA ORDEN DE VIAJE**	**LUGAR DE DESPLAZAMIENTO**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL**	**FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL**
1.	XX	XX	XX	XX

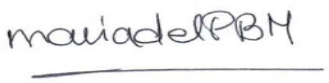
2.	XX	XX	XX	XX

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. de la planilla, **9476552496** operador **APORTES EN LINEA** y periodo **NOVIEMBRE** (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites")

Evidencias en (8) folios

Cordialmente,



Firma
María del Pilar Bonilla Moreno
Contratista
C.C. No. 51.836.03 de Bogotá

Recibí a satisfacción:

Firma
Fabio Alonso Camacho Sapuy
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. CO1.PCCNTR.5781853
Coordinador Académico

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: MARIA DEL PILAR BONILLA MORENO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE MANUFACTURA EN TEXTILES Y CUERO

FECHA INICIAL: 01/12/2024 00:00:00

FECHA FINAL: 17/12/2024 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2834872 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	47,60

FICHA DE APRENDIZAJE: 2664877 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	11,90

FICHA DE APRENDIZAJE:	2891404 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 11,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2879648 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 4,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 75,40

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: MARIA DEL PILAR BONILLA MORENO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE MANUFACTURA EN TEXTILES Y CUERO

REGISTRO DE ENTRADA Y SALIDA INSTRUCTORES
Código: F08-6060-088 / 02-11, Versión: 3

Proceso: Ejecución de la Formación
Procedimiento: Gestión de Proyectos Formativos

Sistema Integrado de Mejora Continua

NOMBRE DE LA EMPRESA			NIT	NOMBRE DEL INSTRUCTOR		C.C. INSTRUCTOR	AÑO	MES
SENA			899999034-1	MARIA DEL PILAR BONILLA MORENO		51836035	2024	DICIEMBRE
DÍA	No DE FICHA	HORA ENTRADA	HORA DE SALIDA	No. DE HORAS	ACTIVIDAD	OBSERVACIONES	FIRMA DEL COORDINADOR EN LA EMPRESA	FIRMA DEL SUPERVISOR CONTRATO
2	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
3	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
4	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
5	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
9	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
10	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
11	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
12	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
13	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
16	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	6	ADSO			
17	2627072/2664877/272142 2/423/648/404	6:00 a. m.	12:00 p. m.	4	ADSO			
FIRMA DEL COORDINADOR ACADÉMICO				FABIO ALONSO CAMACHO SAPUY		NOMBRE DEL SUPERVISOR DE CONTRATO		

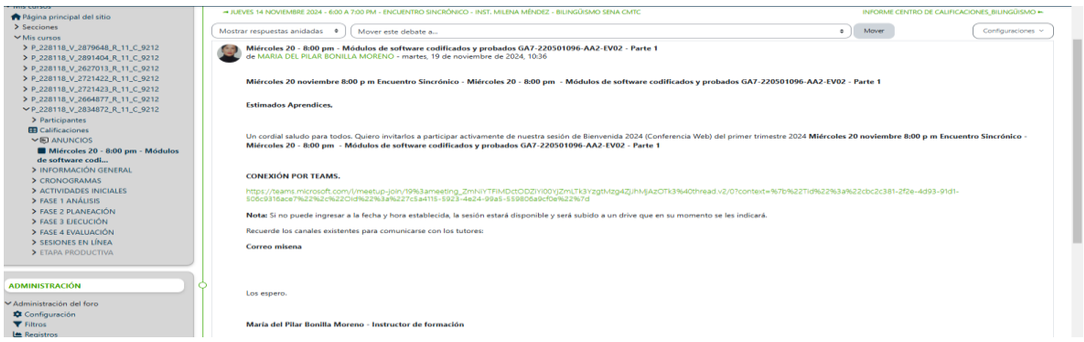
REGISTRO DE ENTRADA Y SALIDA INSTRUCTORES
Código: F08-6060-088 / 02-11, Versión: 3

Proceso: Ejecución de la Formación
Procedimiento: Gestión de Proyectos Formativos

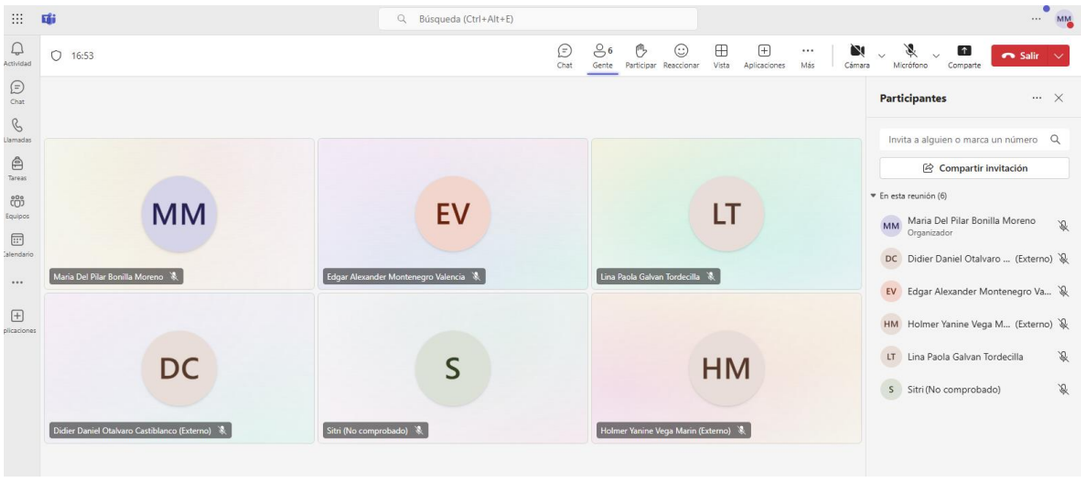
Sistema Integrado de Mejora Continua

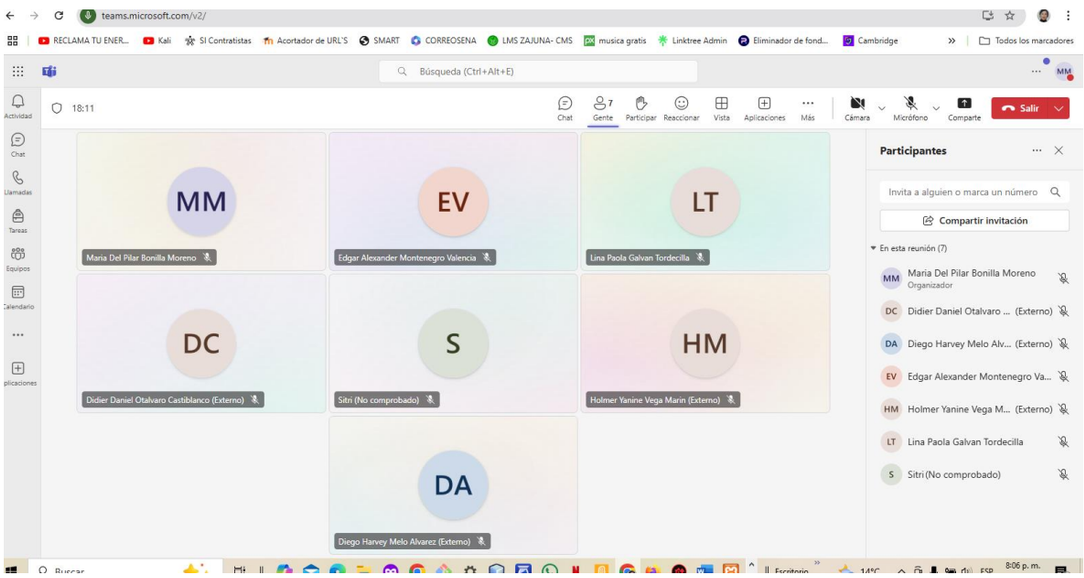
NOMBRE DE LA EMPRESA			NIT	NOMBRE DEL INSTRUCTOR		C.C. INSTRUCTOR	AÑO	MES
SENA			899999034-1	MARIA DEL PILAR BONILLA MORENO		51836035	2024	DICIEMBRE
DÍA	No DE FICHA	HORA ENTRADA	HORA DE SALIDA	No. DE HORAS	ACTIVIDAD	OBSERVACIONES	FIRMA DEL COORDINADOR EN LA EMPRESA	FIRMA DEL SUPERVISOR CONTRATO
2	2627072/2664877/2721422/423	6:00 p.m.	9:00 p.m.	2	ADSO			
3	2627072/2664877/2721422/423	6:00 p.m.	9:00 p.m.	2	ADSO			
4	2627072/2664877/2721422/423	6:00 p.m.	9:00 p.m.	2	ADSO			
5	2627072/2664877/2721422/423	6:00 p.m.	8:00 p.m.	2	ADSO			
9	2627072/2664877/2721422/423	6:00 p.m.	8:00 p.m.	2	ADSO			
2	Investigacion	2:00 p.m	6:00 p.m.	8	Investigación			
9	Investigacion	2:00 p.m	6:00 p.m.	8	Investigación			
16	Investigacion	2:00 p.m	6:00 p.m.	8	Investigación			
					Investigación			
				98				
						NOMBRE DEL COORDINADOR EN LA EMPRESA		
FIRMA DEL COORDINADOR ACADÉMICO						NOMBRE DEL SUPERVISOR DE CONTRATO		

19/11/2024

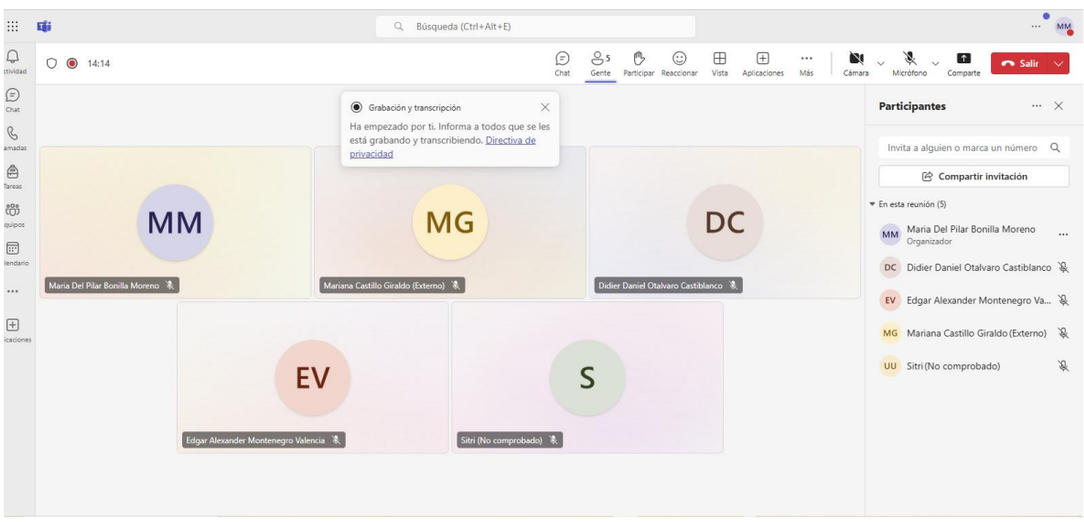


21/11/2024

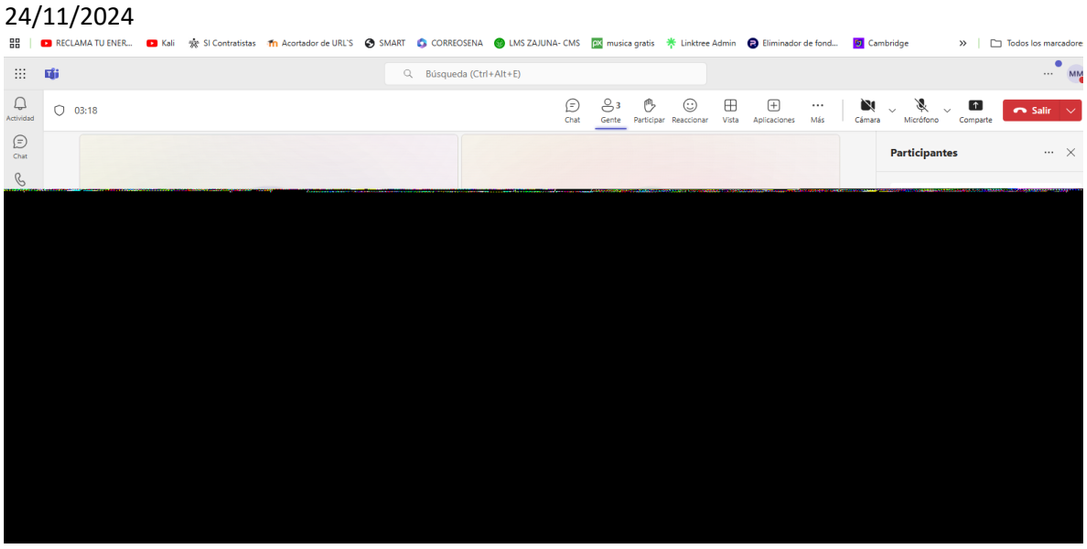




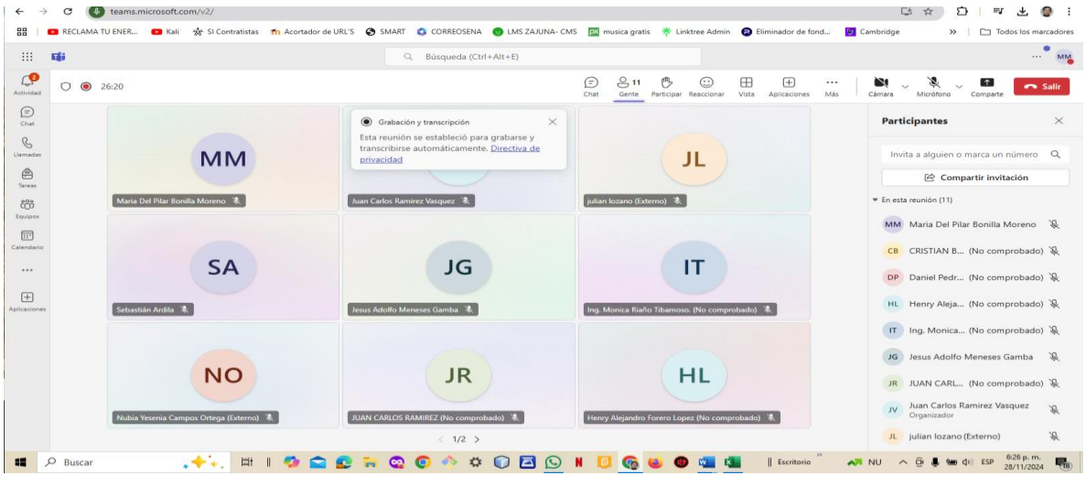
23/11/2024

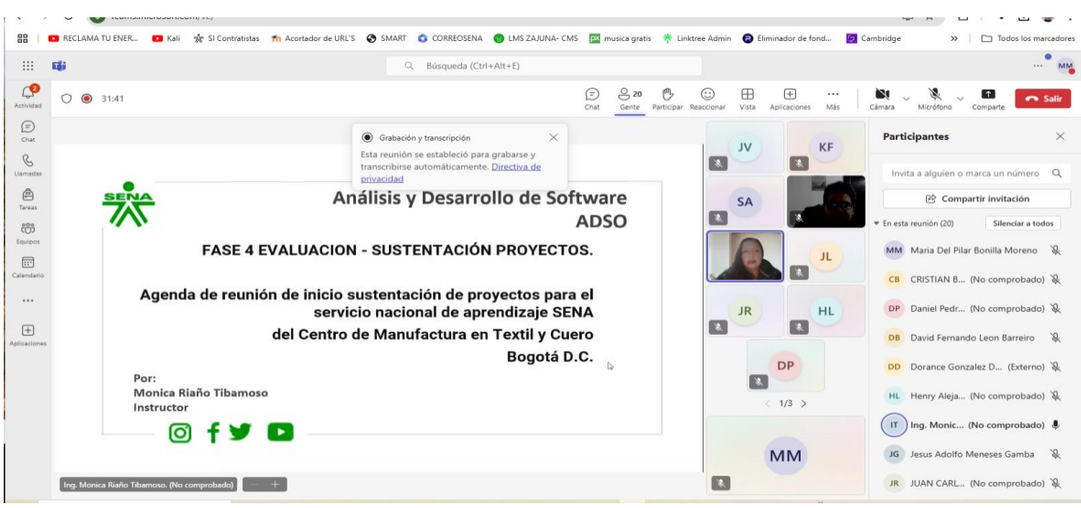


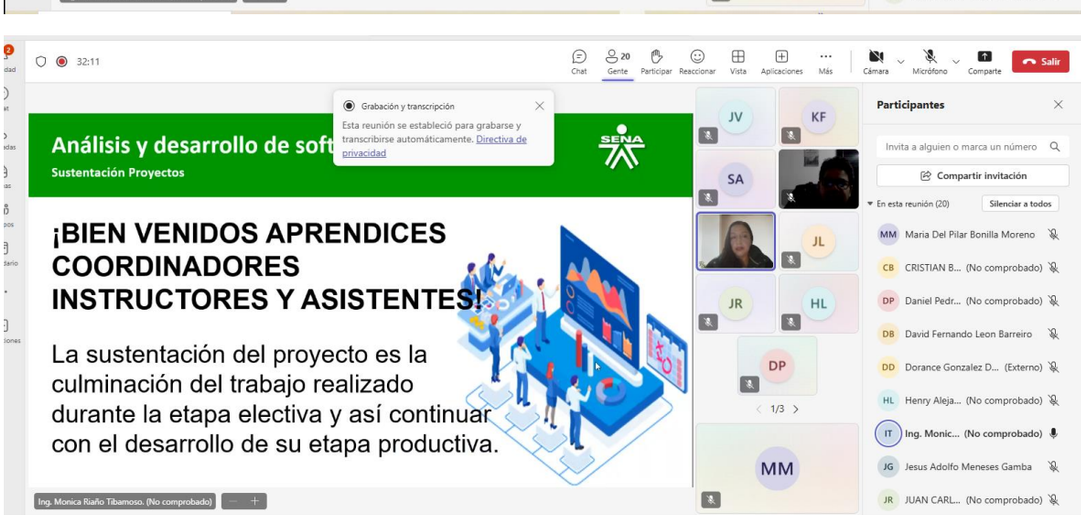
24/11/2024

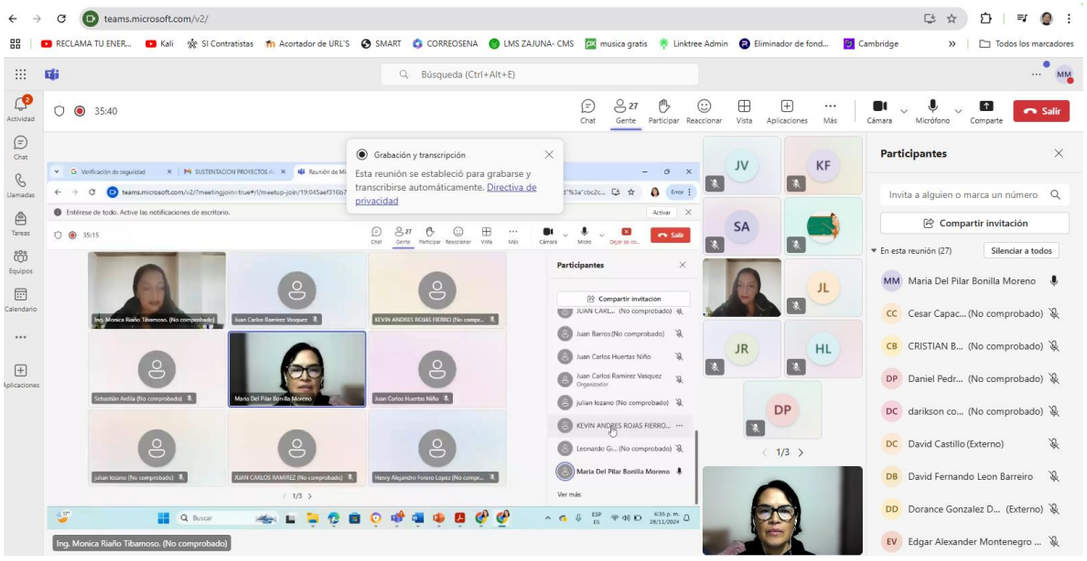


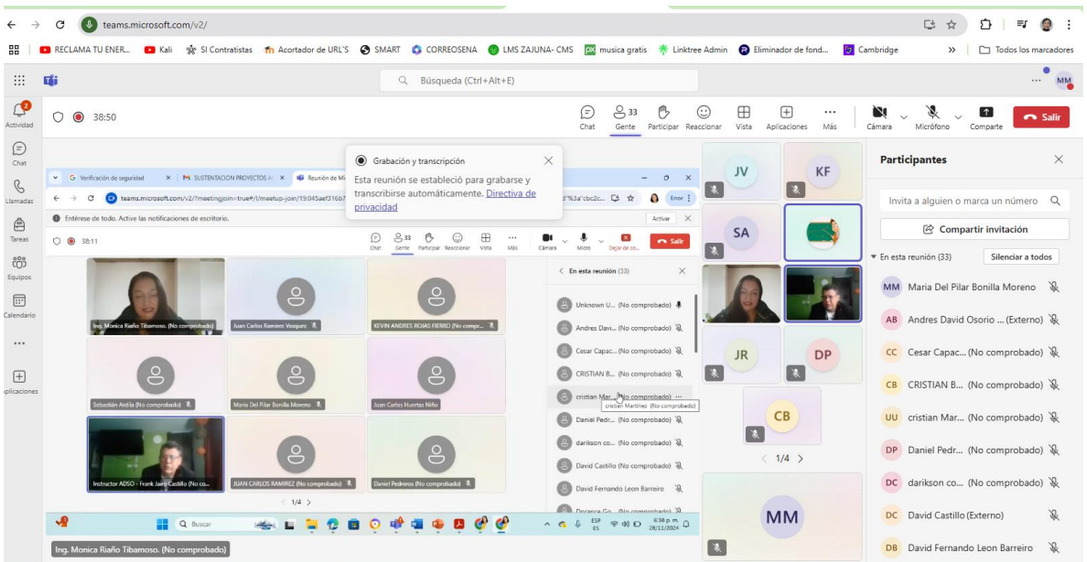
28/11/2024 - sustentaciones

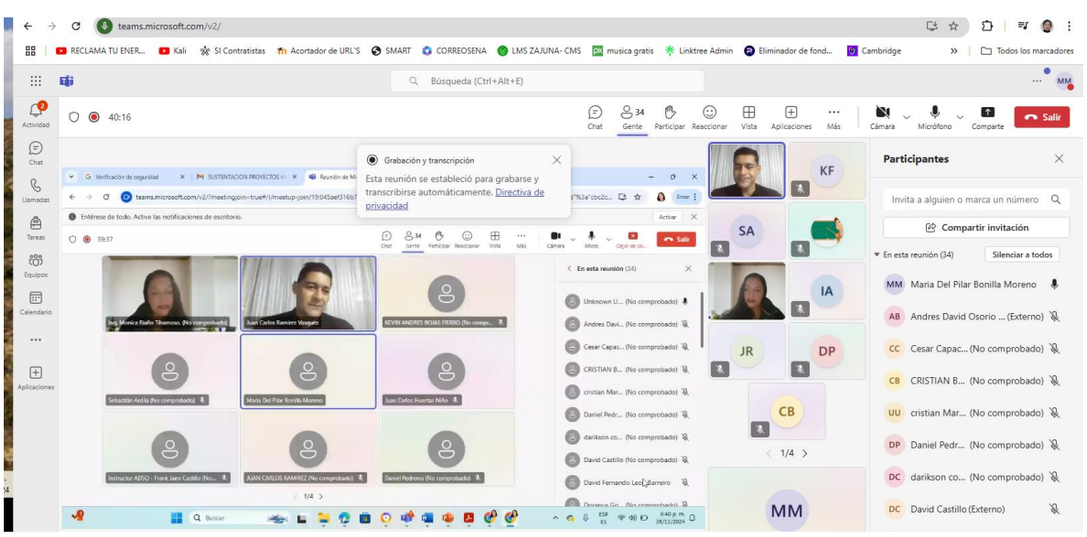


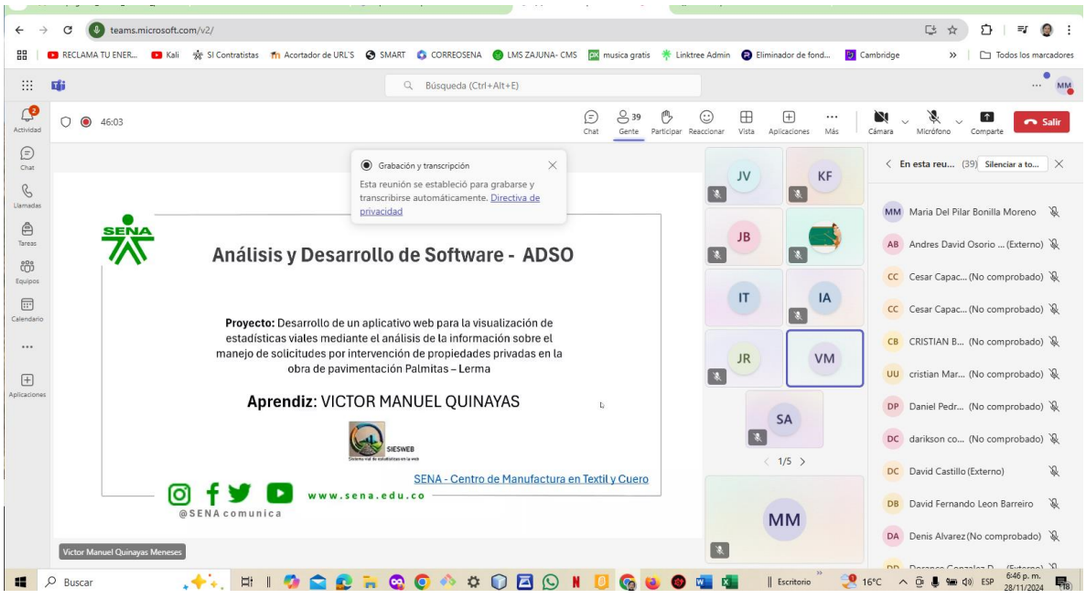


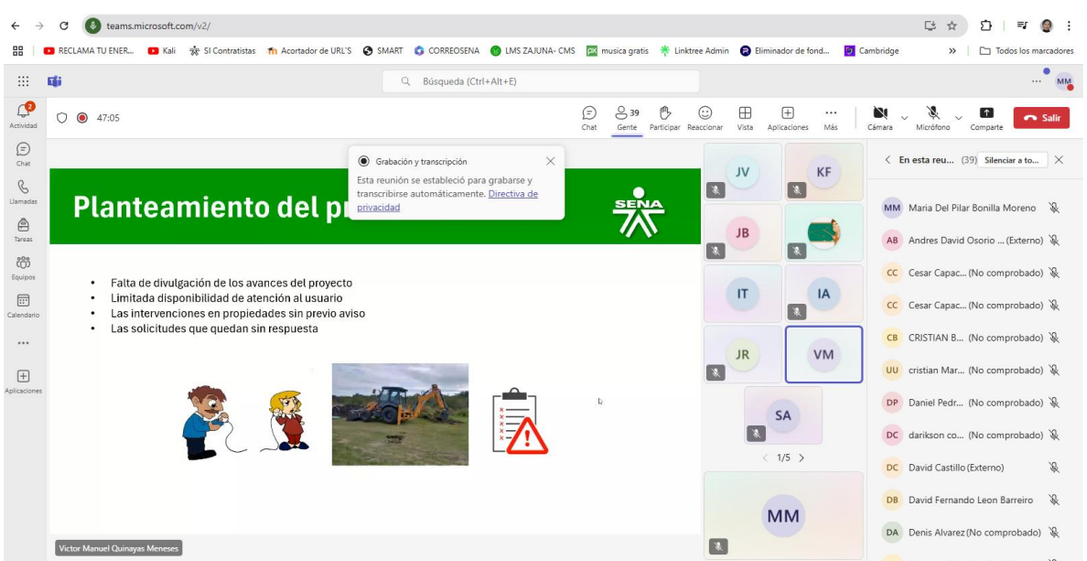


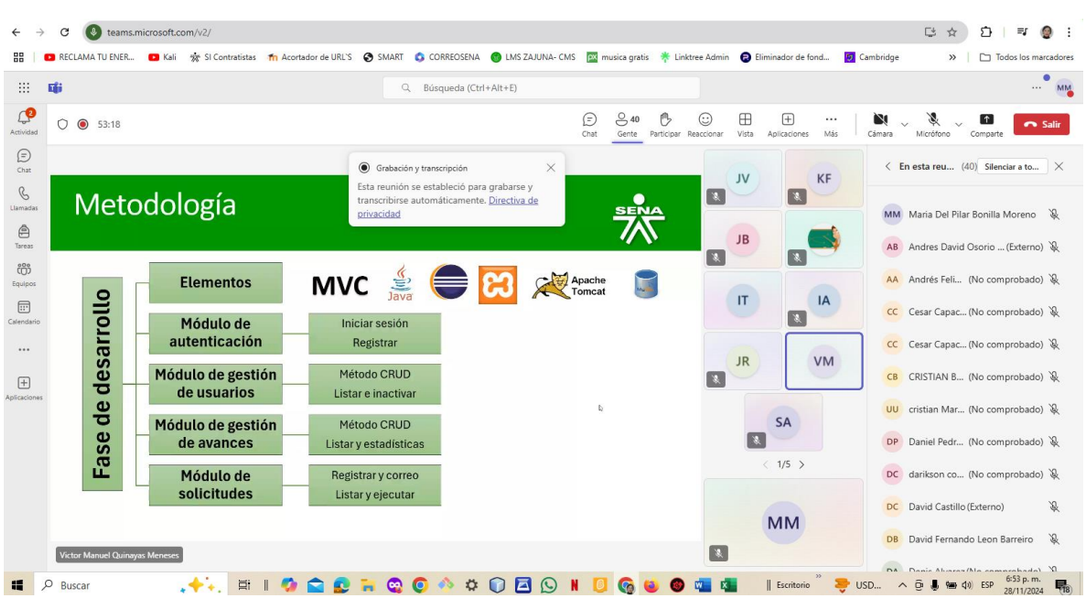

teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
35:40
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (27)
Silenciar a todos
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
Daniel Pedr... (No comprobado)
darikson co... (No comprobado)
David Castillo (Externo)
David Fernando Leon Barreiro
Dorance Gonzalez D... (Externo)
Edgar Alexander Montenegro ...
Ing. Monica Riaño Tibamoso. (No comprobado)

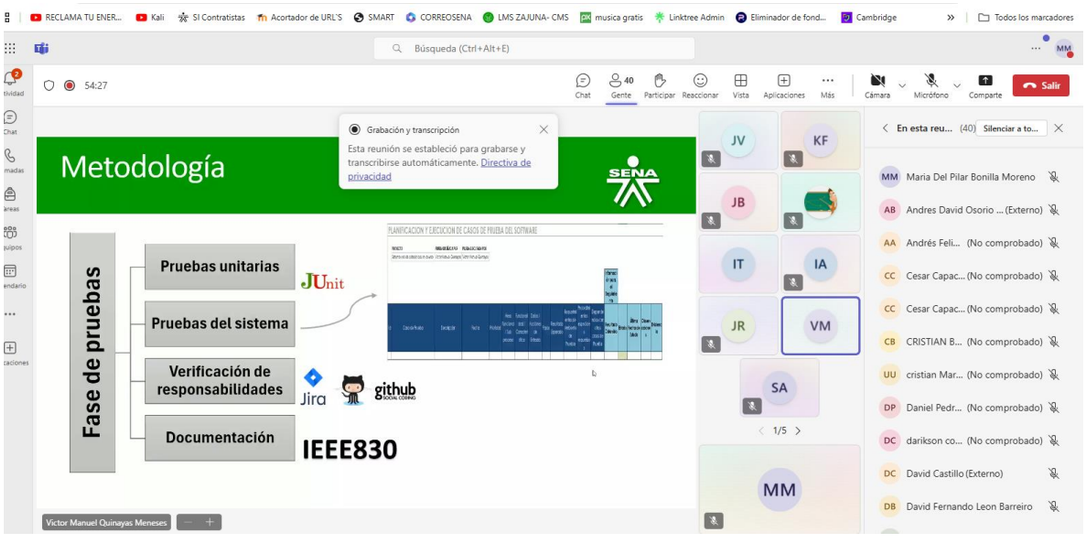

teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
38:50
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (33)
Silenciar a todos
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Andres David Osorio ... (Externo)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
cristian Mar... (No comprobado)
Daniel Pedr... (No comprobado)
darikson co... (No comprobado)
David Castillo (Externo)
David Fernando Leon Barreiro
Ing. Monica Riaño Tibamoso. (No comprobado)

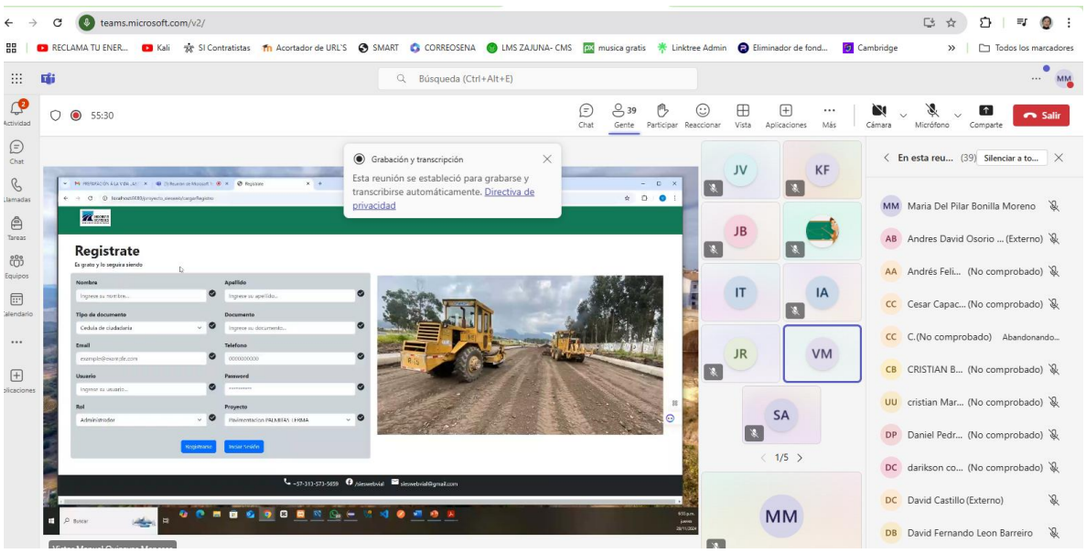

teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
40:16
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (34)
Silenciar a todos
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Andres David Osorio ... (Externo)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
cristian Mar... (No comprobado)
Daniel Pedr... (No comprobado)
darikson co... (No comprobado)
David Castillo (Externo)

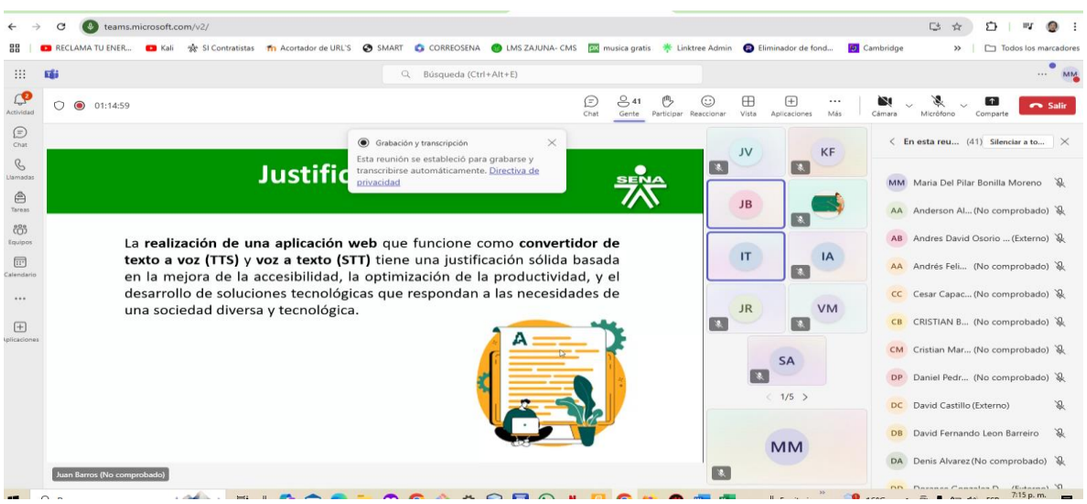

teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
46:03
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Análisis y Desarrollo de Software - ADSO
Proyecto: Desarrollo de un aplicativo web para la visualización de estadísticas viales mediante el análisis de la información sobre el manejo de solicitudes por intervención de propiedades privadas en la obra de pavimentación Palmitas – Lerma
Aprendiz: VICTOR MANUEL QUINAYAS
SIESWEB
SENA - Centro de Manufactura en Textil y Cuero
www.sena.edu.co
@SENAcomunica
Victor Manuel Quinayas Meneses
En esta reu... (39)
Silenciar a to...
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Andres David Osorio ... (Externo)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
cristian Mar... (No comprobado)
Daniel Pedr... (No comprobado)
darikson co... (No comprobado)
David Castillo (Externo)
David Fernando Leon Barreiro
Denis Alvarez (No comprobado)
1/5
Buscar
Escritorio
16°C
ESP
6:46 p. m.
28/11/2024

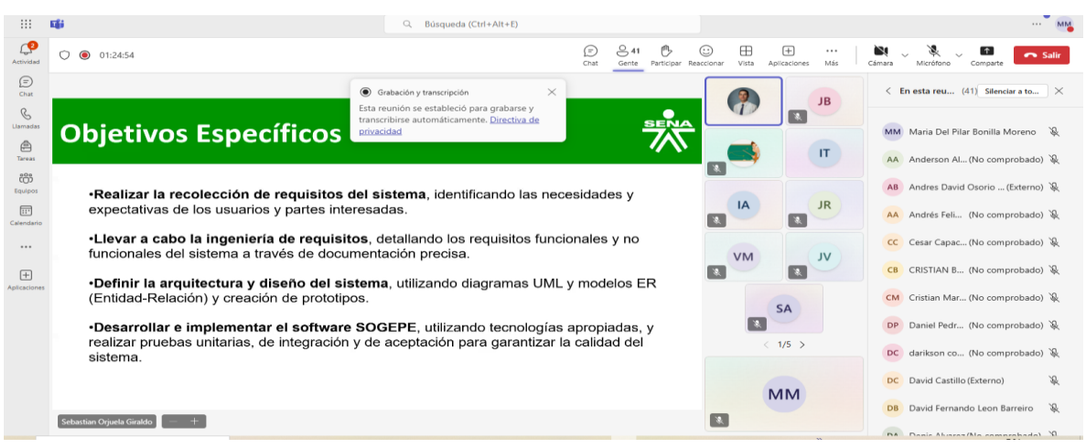

teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
47:05
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Planteamiento del p
Falta de divulgación de los avances del proyecto
Limitada disponibilidad de atención al usuario
Las intervenciones en propiedades sin previo aviso
Las solicitudes que quedan sin respuesta
Victor Manuel Quinayas Meneses
En esta reu... (39)
Silenciar a to...
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Andres David Osorio ... (Externo)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
cristian Mar... (No comprobado)
Daniel Pedr... (No comprobado)
darikson co... (No comprobado)
David Castillo (Externo)
David Fernando Leon Barreiro
Denis Alvarez (No comprobado)
1/5

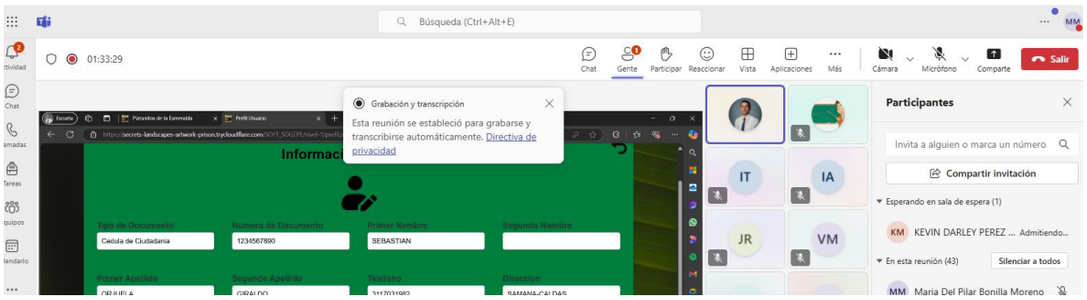

teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
53:18
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Metodología
Fase de desarrollo
Elementos
MVC
Java
Apache Tomcat
Módulo de autenticación
Iniciar sesión
Registrar
Módulo de gestión de usuarios
Método CRUD
Listar e inactivar
Módulo de gestión de avances
Método CRUD
Listar y estadísticas
Módulo de solicitudes
Registrar y correo
Listar y ejecutar
Victor Manuel Quinayas Meneses
En esta reu... (40)
Silenciar a to...
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Andres David Osorio ... (Externo)
Andrés Feli... (No comprobado)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
cristian Mar... (No comprobado)
Daniel Pedr... (No comprobado)
darikson co... (No comprobado)
David Castillo (Externo)
David Fernando Leon Barreiro
1/5
Buscar
Escritorio
ESP
6:53 p. m.
28/11/2024

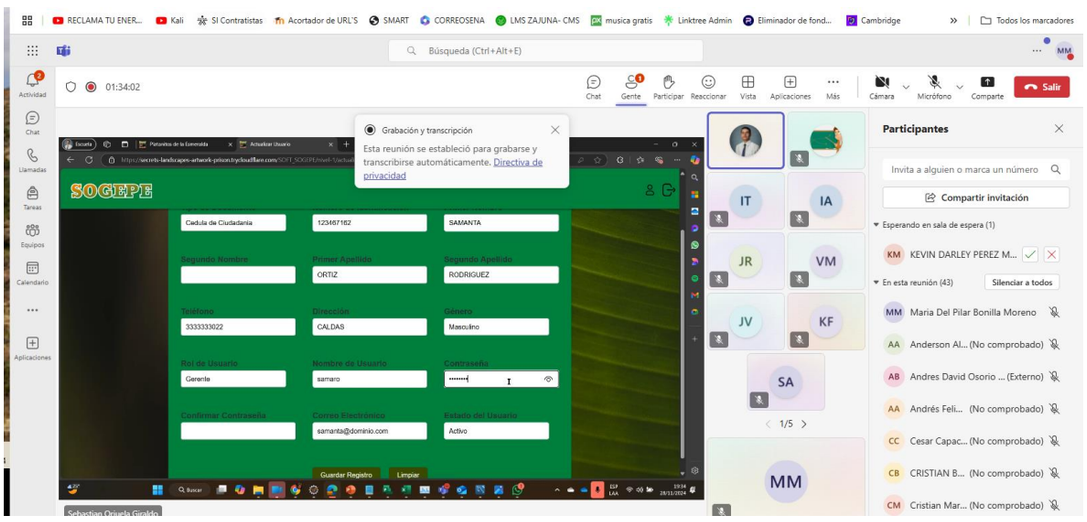

Metodología
Fase de pruebas
Pruebas unitarias
Pruebas del sistema
Verificación de responsabilidades
Documentación
JUnit
Jira
github
IEEE830
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Víctor Manuel Quinayas Meneses

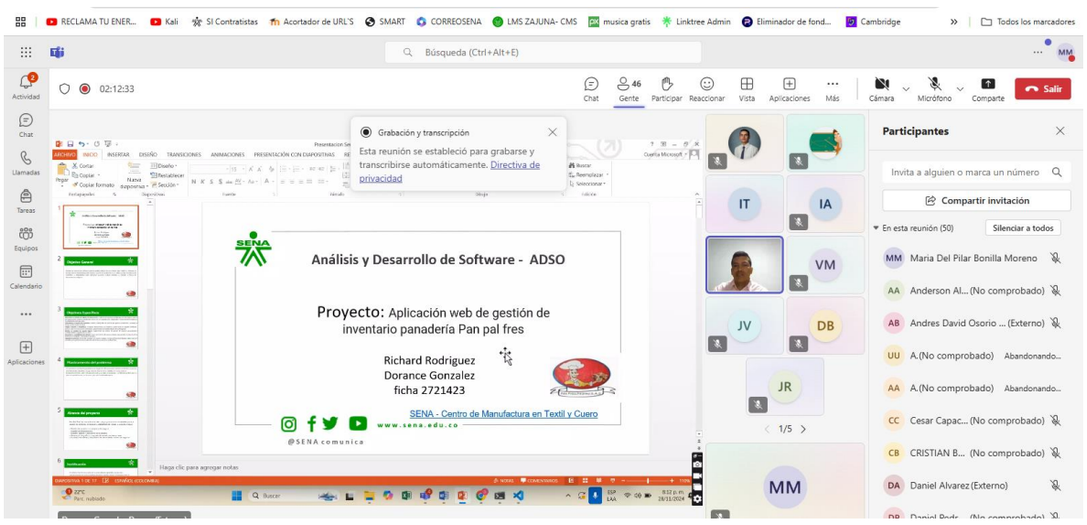

Registrate
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad

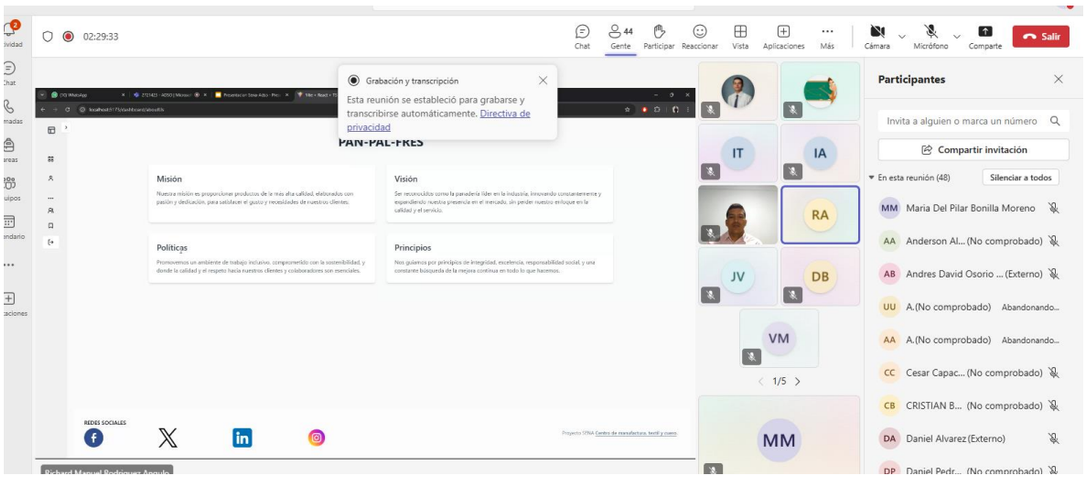

Justifi
La realización de una aplicación web que funcione como convertidor de texto a voz (TTS) y voz a texto (STT) tiene una justificación sólida basada en la mejora de la accesibilidad, la optimización de la productividad, y el desarrollo de soluciones tecnológicas que respondan a las necesidades de una sociedad diversa y tecnológica.
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Juan Barros (No comprobado)

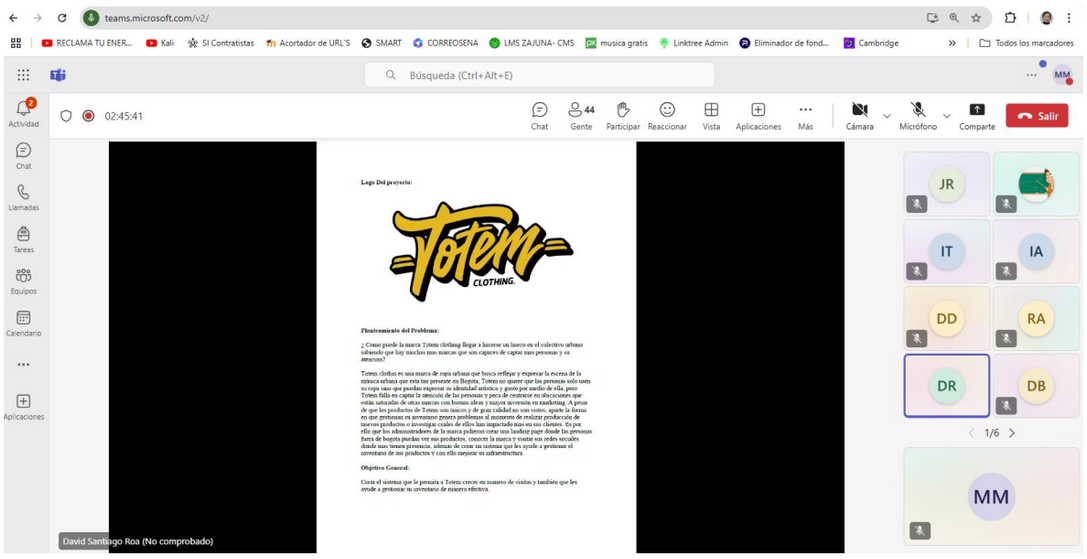

Objetivos Específicos
•Realizar la recolección de requisitos del sistema, identificando las necesidades y expectativas de los usuarios y partes interesadas.
•Llevar a cabo la ingeniería de requisitos, detallando los requisitos funcionales y no funcionales del sistema a través de documentación precisa.
•Definir la arquitectura y diseño del sistema, utilizando diagramas UML y modelos ER (Entidad-Relación) y creación de prototipos.
•Desarrollar e implementar el software SOGEPE, utilizando tecnologías apropiadas, y realizar pruebas unitarias, de integración y de aceptación para garantizar la calidad del sistema.
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Sebastian Orjuela Giraldo

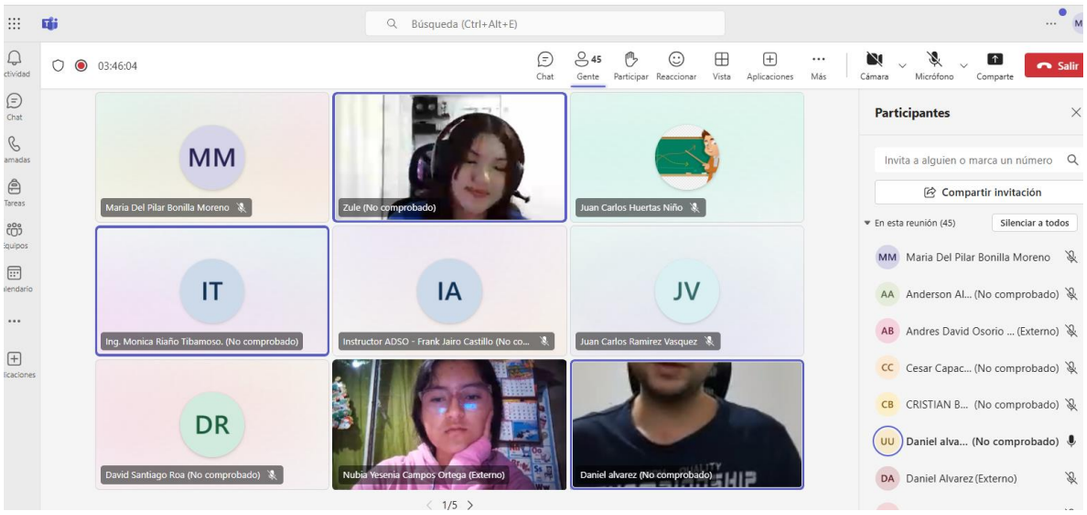

Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
01:33:29
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Grabación y transcripción
Esta reunión se estableció para grabarse y transcribirse automáticamente. Directiva de privacidad
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
Esperando en sala de espera (1)
KEVIN DARLEY PEREZ ... Admitiendo...
En esta reunión (43)
Silenciar a todos
Maria Del Pilar Bonilla Moreno

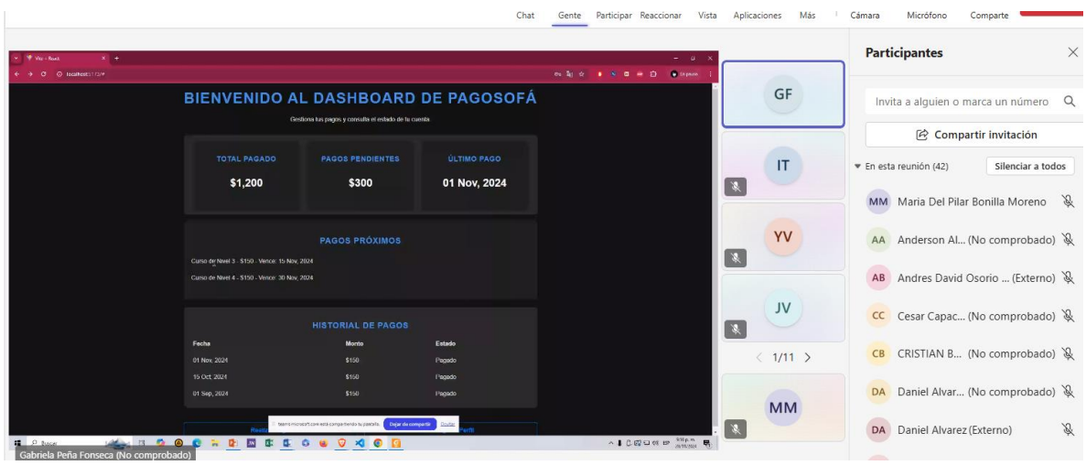

Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
01:34:02
SOGEPE
Cedula de Ciudadania
1234567182
SAMANTA
ORTIZ
RODRIGUEZ
3333333022
CALDAS
Masculino
Gerente
samaro
samanta@dominio.com
Activo
Guardar Registro
Limpiar
Participantes
En esta reunión (43)
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Anderson Al... (No comprobado)
Andres David Osorio ... (Externo)
Andrés Feli... (No comprobado)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
Cristian Mar... (No comprobado)

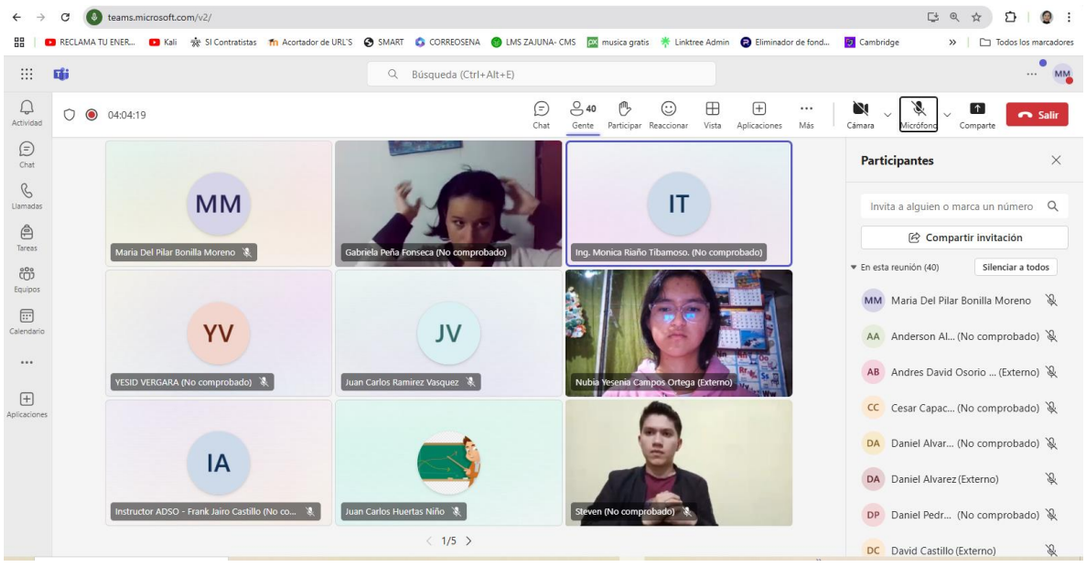

Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
02:12:33
Análisis y Desarrollo de Software - ADSO
Proyecto: Aplicación web de gestión de inventario panadería Pan pal fres
Richard Rodriguez
Dorance Gonzalez
ficha 2721423
SENA - Centro de Manufactura en Textil y Cuero
www.sena.edu.co
@SENA comunica
Participantes
En esta reunión (50)
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Anderson Al... (No comprobado)
Andres David Osorio ... (Externo)
A.(No comprobado) Abandonando...
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
Daniel Alvarez (Externo)

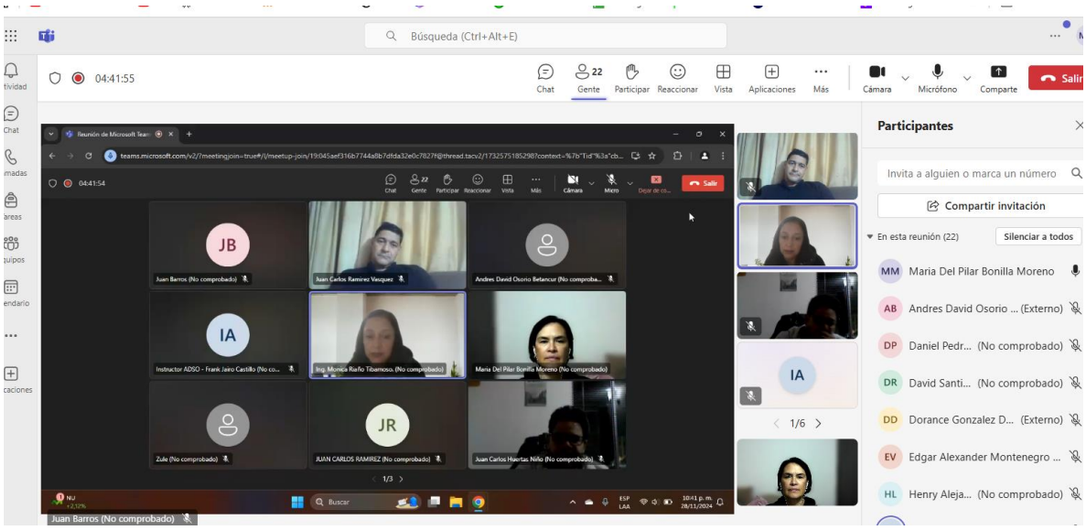

02:29:33
PAN-PAL-FRES
Misión
Visión
Políticas
Principios
REDES SOCIALES
Participantes
En esta reunión (48)
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Anderson Al... (No comprobado)
Andres David Osorio ... (Externo)
A.(No comprobado) Abandonando...
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
Daniel Alvarez (Externo)


teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
02:45:41
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
Logo Del proyecto:
Totem
CLOTHING.
Planteamiento del Problema:
¿ Como puede la marca Totem clothing llegar a hacerse un hueco en el colectivo urbano sabiendo que hay muchas mas marcas que son capaces de captar mas personas y su atencion?
Totem clothes es una marca de ropa urbana que busca reflejar y expresar la escena de la música urbana que esta tan presente en Bogota. Totem no quiere que las personas solo usen su ropa sino que puedan expresar su identidad artistica y gusto por medio de ella, pero Totem falla en captar la atención de las personas y pera de centrarse en ubicaciones que estan saturadas de otras marcas con buenas ideas y mayor inversión en marketing. A pesar de que los productos de Totem son lindos y de gran calidad no son vistos, aparte la forma en que prentesan en arrendarno genera problemas al momento de realizar producción de nuevos productos o investigar cuales de ellos han impactado mas en sus clientes. Es por ello que los administradores de la marca pobreza crear una landing page donde las personas fuera de bogota puedas ver sus productos, conocer la marca y tostar sus redes sociales donde mas tienen presencia, ademas de crear un sistema que les ayude a gestionar el inventario de sus productos y con ello mejorar su infraestructura.
Objetivo General:
Crear el sistema que le permita a Totem crecer en numero de visitas y tambien que les ayude a gestionar su inventario de manera efectiva.
JR
IT
IA
DD
RA
DR
DB
1/6
MM
David Santiago Roa (No comprobado)

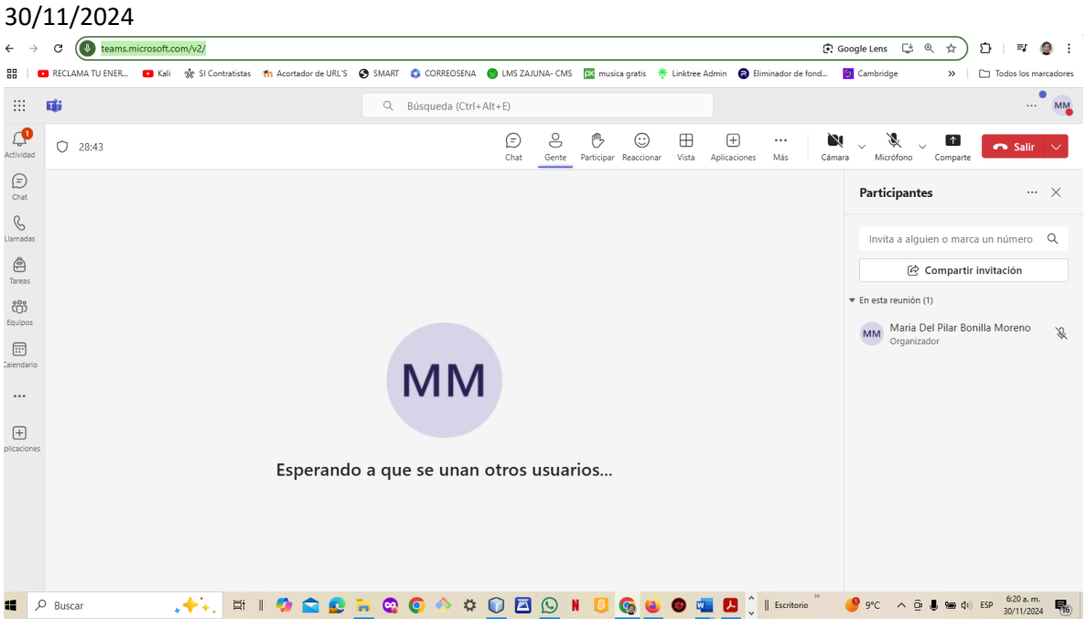

Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
03:46:04
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
MM
María Del Pilar Bonilla Moreno
Zule (No comprobado)
Juan Carlos Huertas Niño
IT
Ing. Monica Riaño Tibamoso. (No comprobado)
IA
Instructor ADSO - Frank Jairo Castillo (No co...
JV
Juan Carlos Ramirez Vasquez
DR
David Santiago Roa (No comprobado)
Nubia Yesenia Campos Ortega (Externo)
Daniel alvarez (No comprobado)
1/5
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (45)
Silenciar a todos
María Del Pilar Bonilla Moreno
Anderson Al... (No comprobado)
Andres David Osorio ... (Externo)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
Daniel alva... (No comprobado)
Daniel Alvarez (Externo)


Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
BIENVENIDO AL DASHBOARD DE PAGOSOFÁ
Gestiona tus pagos y consulta el estado de tu cuenta
TOTAL PAGADO
$1,200
PAGOS PENDIENTES
$300
ÚLTIMO PAGO
01 Nov, 2024
PAGOS PRÓXIMOS
Curso de Nivel 3 - $150 - Vence: 15 Nov, 2024
Curso de Nivel 4 - $150 - Vence: 30 Nov, 2024
HISTORIAL DE PAGOS
Fecha
Monto
Estado
01 Nov, 2024
$150
Pagado
15 Oct, 2024
$150
Pagado
01 Sep, 2024
$150
Pagado
GF
IT
YV
JV
1/11
MM
Gabriela Peña Fonseca (No comprobado)
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (42)
Silenciar a todos
María Del Pilar Bonilla Moreno
Anderson Al... (No comprobado)
Andres David Osorio ... (Externo)
Cesar Capac... (No comprobado)
CRISTIAN B... (No comprobado)
Daniel Alvar... (No comprobado)
Daniel Alvarez (Externo)


teams.microsoft.com/v2/
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
04:04:19
Chat
Gente 40
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
MM
Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Gabriela Peña Fonseca (No comprobado)
IT
Ing. Monica Riaño Tibamoso. (No comprobado)
YV
YESID VERGARA (No comprobado)
JV
Juan Carlos Ramirez Vasquez
Nubia Yesenia Campos Ortega (Externo)
IA
Instructor ADSO - Frank Jairo Castillo (No co...
Juan Carlos Huertas Niño
Steven (No comprobado)
1/5
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (40)
Silenciar a todos
MM Maria Del Pilar Bonilla Moreno
AA Anderson Al... (No comprobado)
AB Andres David Osorio ... (Externo)
CC Cesar Capac... (No comprobado)
DA Daniel Alvar... (No comprobado)
DA Daniel Alvarez (Externo)
DP Daniel Pedr... (No comprobado)
DC David Castillo (Externo)


Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
04:41:55
Chat
Gente 22
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
JB
Juan Barros (No comprobado)
Juan Carlos Ramirez Vasquez
Andres David Osorio Betancur (No comproba...
IA
Instructor ADSO - Frank Jairo Castillo (No co...
Ing. Monica Riaño Tibamoso. (No comprobado)
Maria Del Pilar Bonilla Moreno (No comprobado)
JR
Zule (No comprobado)
JUAN CARLOS RAMIREZ (No comprobado)
Juan Carlos Huertas Niño (No comprobado)
1/3
1/6
Juan Barros (No comprobado)
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (22)
Silenciar a todos
MM Maria Del Pilar Bonilla Moreno
AB Andres David Osorio ... (Externo)
DP Daniel Pedr... (No comprobado)
DR David Santi... (No comprobado)
DD Dorance Gonzalez D... (Externo)
EV Edgar Alexander Montenegro ...
HL Henry Aleja... (No comprobado)

30/11/2024


teams.microsoft.com/v2/
Google Lens
Búsqueda (Ctrl+Alt+E)
28:43
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micrófono
Comparte
Salir
MM
Esperando a que se unan otros usuarios...
Participantes
Invita a alguien o marca un número
Compartir invitación
En esta reunión (1)
MM Maria Del Pilar Bonilla Moreno
Organizador
Buscar
Escritorio
9°C
ESP
6:20 a. m.
30/11/2024