

Rol	Cantidad	Objeto contractual	Tiempo	Valor Mensual	Valor Total	Educación	Experiencia	Obligaciones Contractuales	Fecha de Inicio	Fecha Fin
FV: DESARROLLADOR FULL-STACK	4	Prestar servicios profesionales de carácter temporal y como apoyo a la gestión, como Desarrollador Full-Stack, para realizar el diseño, maquetación, producción, desarrollo e implementación de los recursos educativos digitales de programas en modalidad virtual y a distancia, de acuerdo con el modelo pedagógico del SEMV, así como en la estructura de los programas establecido, las orientaciones y lineamientos institucionales y la normatividad vigente.	11	\$ 4.740.850	\$ 208.597.400	Profesional	<ul style="list-style-type: none"> * Veinticuatro (24) meses de experiencia profesional certificada como diseñador web y/o desarrollador full-stack y/o desarrollador front-end. * Seis (6) meses de experiencia profesional haciendo parte de equipos de diseño y producción de objetos virtuales de aprendizaje y/o recursos educativos digitales para programas de formación virtual. * Conocimientos avanzados en diseño de animaciones usando CSS3, Bootstrap 5 y Javascript. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Responder de manera diaria y oportuna a las comunicaciones de los integrantes de la línea de producción, del responsable de la línea y/o del responsable de Ecosistema de recursos educativos, y en general por la Dirección de Formación Profesional. 2. Brindar respaldo desde la función asignada a las acciones orientadas a la planificación, ejecución y fortalecimiento de la formación virtual y distancia del SENA. 3. Realizar el proceso de maquetación en HTML5 responsivo para el desarrollo de un recurso educativo digital a partir de la propuesta gráfica entregada y según los tiempos asignados en el plan de trabajo establecido por el responsable del equipo o responsable del Ecosistema, atendiendo métricas, estándares y lineamientos institucionales definidos. 4. Realizar el diseño e implementación de las actividades didácticas asignadas según plan de trabajo establecido por el responsable del equipo y/o el responsable del Ecosistema atendiendo métricas, estándares y lineamientos institucionales. 5. Realizar los ajustes y pruebas técnicas y de funcionalidad a los recursos educativos digitales desarrollados, garantizando el 	01 de febrero	30 de diciembre