PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, febrero de 2025

Señor (a)
ELKIN DAVID PERTUZ RADA
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **7389586**
Coordinador Titulada Virtual
Titulada Virtual
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes febrero del año 2025

Referencia: No 7389586 del año 2025

CANDELARIA VICTORIA SUAREZ BELEÑO, identificado con la cédula de ciudadanía No. 33065935 de Magangué (Bol), en mi calidad de Contratista del SENA, en Titulada Virtual, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: un pago correspondiente al mes de febrero de 2025 por valor de (2.913.023). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta de Ahorros No. 08111928984 Bancolombia, cuyo titular es el Contratista

Plazo: Será hasta el 23 de diciembre de 2025.

OBJETO:
Prestar los servicios personales como Instructor para orientar formación titulada y complementaria en el área de Análisis y Desarrollo de Software de acuerdo con la programación establecida por la coordinación académica de Automatización del Centro Nacional Colombo Alemán, cumpliendo con lo establecido en la Guía de Orientaciones para la Formación en Ambientes Virtuales de Aprendizaje AVA.

Obligaciones Especificas:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Realizar el alistamiento de las actividades de aprendizaje a orientar teniendo en cuenta: ambientes, número de aprendices, disponibilidad de equipos, modalidad de formación, y duraciones establecidas en las guías de aprendizaje para el logro de los resultados de aprendizaje del programa.	**Acciones de alistamiento y retorno a la formación 2025** En las fichas 2758264, 2790501, 2897968 y 3000004 de Análisis y Desarrollo de Software se realizaron las siguientes acciones Publicar anuncio de retorno a la formación. Al igual que enviar correo. (Anexo 6 de las evidencias). Realizar ajuste al cronograma general del tecnólogo y al de la fase actual, subirlo a la plataforma en las fichas 2758264, 2790501, 2897968 y 3000004 (ver imagen 4, imágenes 5 y anexo 4 de las evidencias)	Plataforma Zajuna fichas 2758264 – 2790501 – 2897968 – 3000004 de Análisis y Desarrollo de Software Evidencias detalladas en el documento posterior a este.

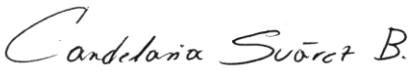
2	Orientar el desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendo el aprendizaje significativo, la solución creativa de problemas, el desarrollo de estrategias para el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramiento y apoyo que motiven y fundamenten al aprendiz para el desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de la formación profesional integral	Se da atención a los aprendices que lo requieren por medio del WhatsApp y los medios que consideran pertinentes. (ver evidencia de lo realizado en el Anexo 7).	Plataforma Zajuna fichas 2758264 – 2790501 – 2897968 – 3000004 de Análisis y Desarrollo de Software Evidencias detalladas en el documento posterior a este.
3	Utilizar herramientas tecnológicas que El SENA brinda para la gestión del aprendizaje y apoyo a los procesos formativos, para organizar y desarrollar actividades de aprendizaje y llevar el registro del portafolio de evidencias	En la ficha 2758264 se realizó sesión en línea de bienvenida a la formación para el año 2025 por medio del sistema de videoconferencia de la plataforma Zajuna (ver evidencia de la sesión realizadas en el Anexo 1) En la ficha 2897968 se realiza sesión en línea para conocer estado de la ficha y bienvenida al proceso formativo. (ver imágenes 5) Se realiza sesión en línea en la ficha 2790501 por medio del sistema de video conferencia de la plataforma Zajuna (ver evidencia de la sesión realizadas en el Anexo 3)	Plataforma Zajuna fichas 2758264 – 2790501 – 2897968 – 3000004 de Análisis y Desarrollo de Software Evidencias detalladas en el documento posterior a este.

		De igual forma para la ficha 3000004 se realizó sesión en línea para dar a conocer las pautas en la continuidad de la formación en la vigencia 2025. (ver imagen 6)	
4	Atender con oportunidad y eficiencia las sugerencias indicadas por el Supervisor del Contrato para el cabal cumplimiento de sus obligaciones contractuales.	Asistencia a la reunión de equipo ejecutor de la formación de forma presencia establecido por la coordinación académica (ver listado de asistencia e imágenes del proceso en el Anexo 8).	Registro de asistencia e imágenes de la reunion en el anexo 8 de las evidencias
5	Presentar informes mensuales en los cuales se evidencie los avances respecto al cumplimiento de los indicadores, metas u objetivos propuestos para el área y/o proceso en el que interviene; y un informe final al terminar la ejecución del contrato	Se realiza el informe mensual de ejecución contractual del mes de febrero	Presentado en este documento
6	Contar con certificación vigente de norma de competencia (orientar procesos formativos presenciales con base en los planes de formación concertados o la actualización) (orientar formación presencial de acuerdo con procedimiento técnico y normativo)	Se cuenta con este certificado de la norma Orientar formación presencial de acuerdo con los procedimientos técnico y normativa, con fecha de realización de septiembre de 2023	Certificado de la norma Orientar formación presencial de acuerdo con los procedimientos técnico y normativa. Ver en **Anexos adicionales** de las evidencias en el documento posterior a este.

		Se cuenta con la certificación a la Norma 240201081 Orientar formación E-Learning de acuerdo con procedimientos técnicos y normativa, realizado en mayo de 2024	Certificado de la norma Orientar formación E-Learning de acuerdo con procedimientos técnicos y normativa, en el siguiente link Ver en **Anexos adicionales** de las evidencias en el documento posterior a este.

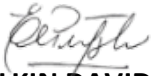
Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No. 9481588806 de la planilla, del operador aporte en línea, en el periodo de febrero de 2025. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites")

Cordialmente,



Candelaria Victoria Suárez Beleño
Contratista
C.C. No. 33065935

Recibí a satisfacción:



ELKIN DAVID PERTUZ RADA
Supervisor(a) Contrato 7389586 de 2025
Coordinador Titulada Virtual

Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

ACTIVIDADES EJECUTADAS

Acciones de formación

En las fichas 2758264, 2790501, 2897968 y 3000004 de Análisis y Desarrollo de Software

se realizaron las siguientes acciones durante la formación:

En la ficha 2758264 se activaron planes de mejoramiento de las guías de aprendizaje 9 y 10 de la fase 3 fase ejecución **(ver imágenes 1)**, de igual forma se activaron las evidencias técnicas de la guía de aprendizaje 11 de la fase 4 – fase evaluación. **(ver imágenes 2)**

Así mismo en la ficha 2758264 se realizó sesión en línea de bienvenida a la formación para el año 2025 por medio del sistema de videoconferencia de la plataforma Zajuna **(ver evidencia de la sesión realizadas en el Anexo 1)**

Para la ficha 2790501, se habilitan planes de mejoramiento de las guías de aprendizaje 6, 7 y 9 de la fase 3 ejecución, así como la entrega de la APK de la guía 8. **(ver imágenes 3)**, de igual forma se da continuidad a la formación en la fase 3 fase ejecución con la ultima guía de esta fase GA10. **(ver evidencia de la sesión realizadas en el Anexo 2)**

Se actualiza y publica cronograma en la ficha 2790501 para la última guía de aprendizaje (GA10) de la fase 3 fase ejecución. **(ver imagen 4)**,

Se realiza sesión en línea en la ficha 2790501 por medio del sistema de video conferencia de la plataforma Zajuna **(ver evidencia de la sesión realizadas en el Anexo 3)**

En la ficha 2897968 se actualiza cronograma para dar continuidad la guía de aprendizaje 6 de la fase 3 fase ejecución **(ver imágenes 5)**, además se realiza sesión en línea para conocer estado de la ficha y bienvenida al proceso formativo.

Para la ficha 3000004 se actualiza y ajusta cronograma a la vigencia 2025 con base a la malla académica el cual es publicado en la ficha **(ver evidencia de lo realizado en el Anexo 4).**

Se da inicio a la fase a la fase 2 fase planeación en la ficha 3000004, con activación de las evidencia y publicación de anuncio de apertura de fase de la primera actividad de proyecto. **(ver evidencia de lo realizado en el Anexo 5).**

De igual forma para la ficha 3000004 se realizó sesión en línea para dar a conocer las pautas en la continuidad de la formación en la vigencia 2025. **(ver imagen 6)**

En todas las fichas 2758264, 2790501, 2897968 y 3000004 se publicaron anuncios de bienvenida a la formación 2025, anuncio de conferencia y anuncio notificando el cambio de instructor técnico como lo establece la guía de orientación AVA versión 5. **(ver evidencia de lo realizado en el Anexo 6).**

Se da atención a los aprendices que lo requieren por medio del WhatsApp y los medios que consideran pertinentes. **(ver evidencia de lo realizado en el Anexo 7).**

Asistencia a la reunión de equipo ejecutor de la formación de forma presencia establecido por la coordinación académica **(ver listado de asistencia e imágenes del proceso en el Anexo 8).**

Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Para constancia de lo mencionado se presentan las siguientes evidencias algunas tomadas de la plataforma Zajuna, WhatsApp, correos, las actas y procesos mencionados.

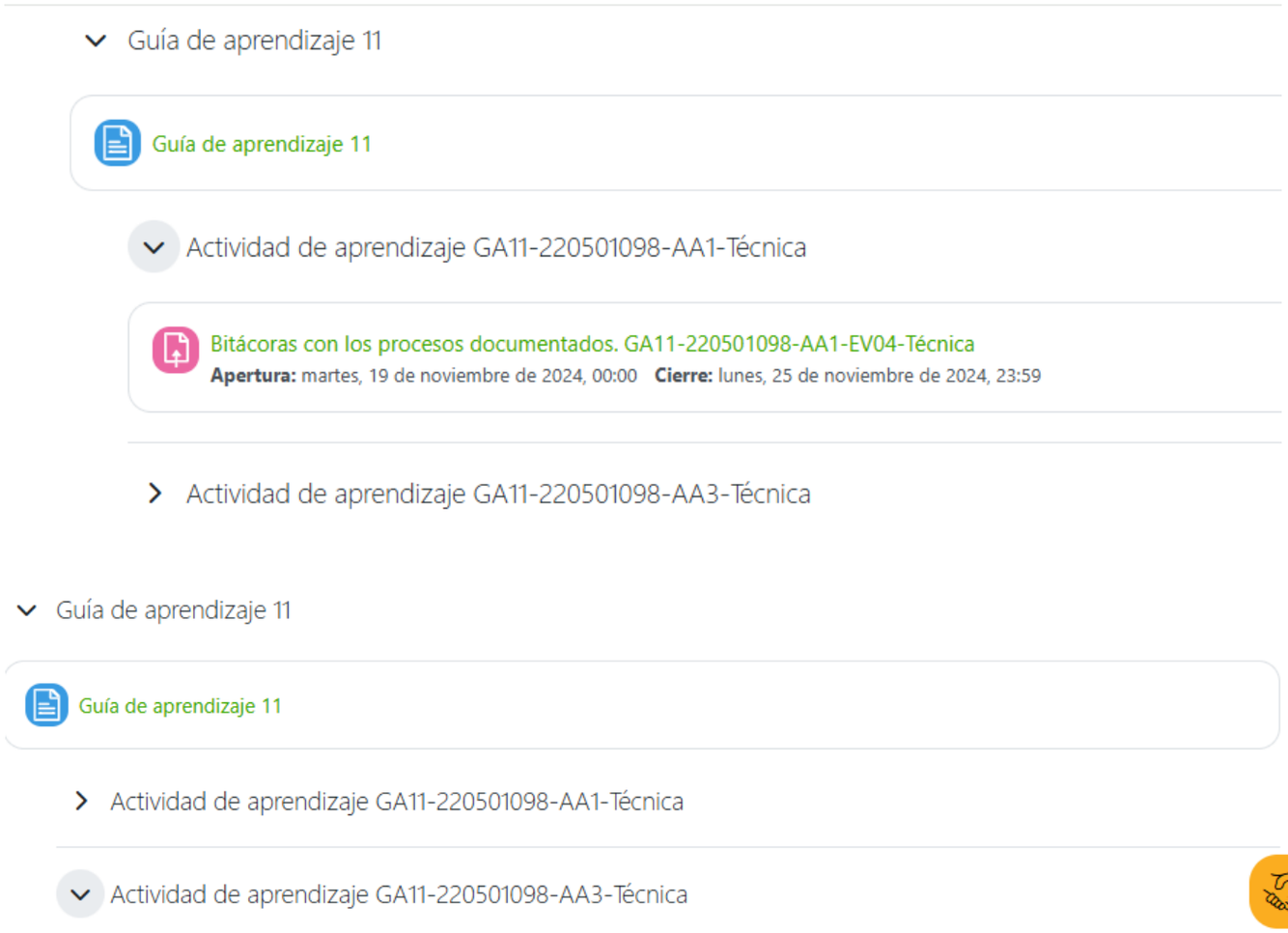
Imágenes 1



Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Imágenes 2



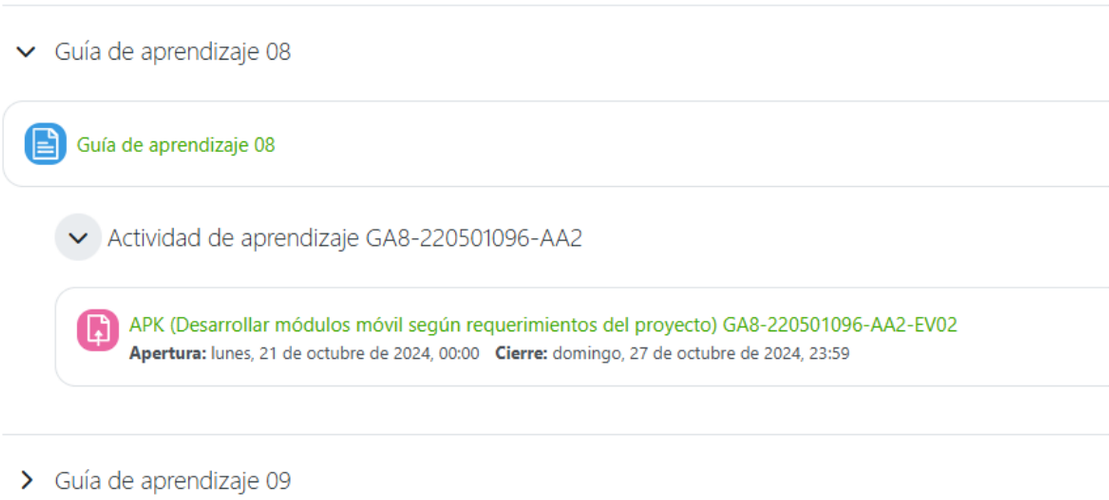
Imágenes 3



Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

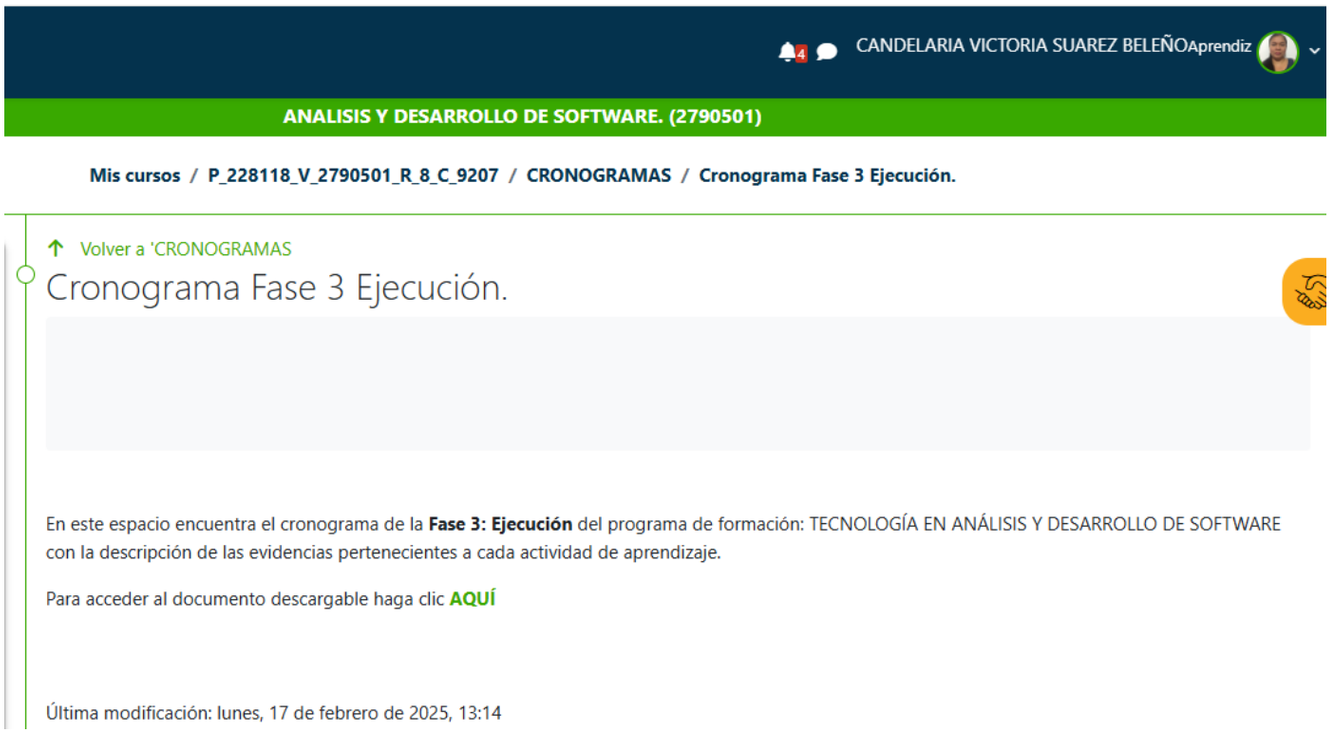


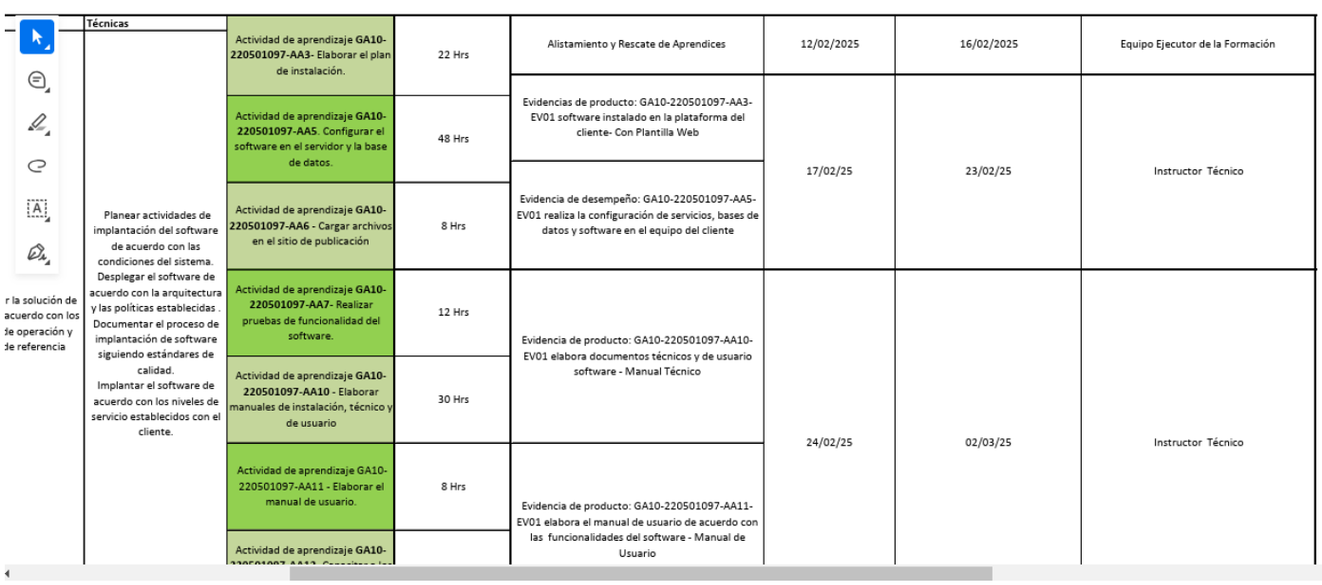


Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Imágenes 4





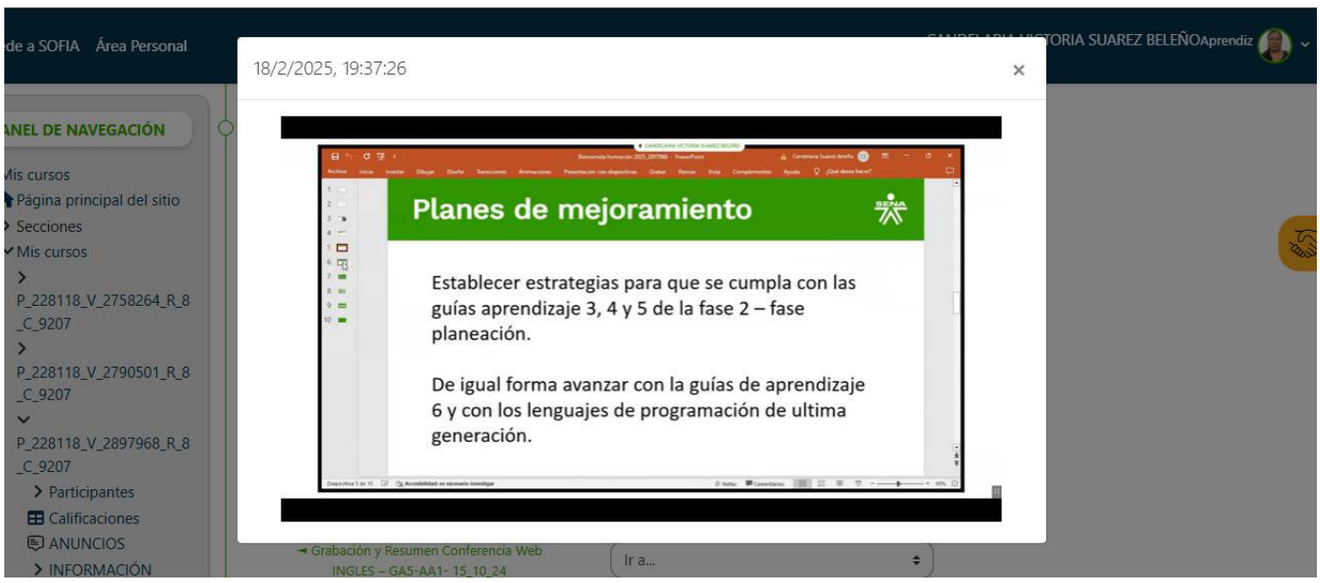
r la solución de acuerdo con los de operación y de referencia	Técnicas	Planear actividades de implantación del software de acuerdo con las condiciones del sistema. Desplegar el software de acuerdo con la arquitectura y las políticas establecidas . Documentar el proceso de implantación de software siguiendo estándares de calidad. Implantar el software de acuerdo con los niveles de servicio establecidos con el cliente.	Actividad de aprendizaje **GA10-220501097-AA3**- Elaborar el plan de instalación.	22 Hrs	Alistamiento y Rescate de Aprendices	12/02/2025	16/02/2025	Equipo Ejecutor de la Formación
			Actividad de aprendizaje **GA10-220501097-AA5**. Configurar el software en el servidor y la base de datos.	48 Hrs	Evidencias de producto: GA10-220501097-AA3-EV01 software instalado en la plataforma del cliente- Con Plantilla Web	17/02/25	23/02/25	Instructor Técnico
			Actividad de aprendizaje **GA10-220501097-AA6** - Cargar archivos en el sitio de publicación	8 Hrs	Evidencia de desempeño: GA10-220501097-AA5-EV01 realiza la configuración de servicios, bases de datos y software en el equipo del cliente			
			Actividad de aprendizaje **GA10-220501097-AA7**- Realizar pruebas de funcionalidad del software.	12 Hrs	Evidencia de producto: GA10-220501097-AA10-EV01 elabora documentos técnicos y de usuario software - Manual Técnico	24/02/25	02/03/25	Instructor Técnico
			Actividad de aprendizaje **GA10-220501097-AA10** - Elaborar manuales de instalación, técnico y de usuario	30 Hrs				
			Actividad de aprendizaje GA10-220501097-AA11 - Elaborar el manual de usuario.	8 Hrs	Evidencia de producto: GA10-220501097-AA11-EV01 elabora el manual de usuario de acuerdo con las funcionalidades del software - Manual de Usuario			
			Actividad de aprendizaje **GA10-**					

Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Imágenes 5



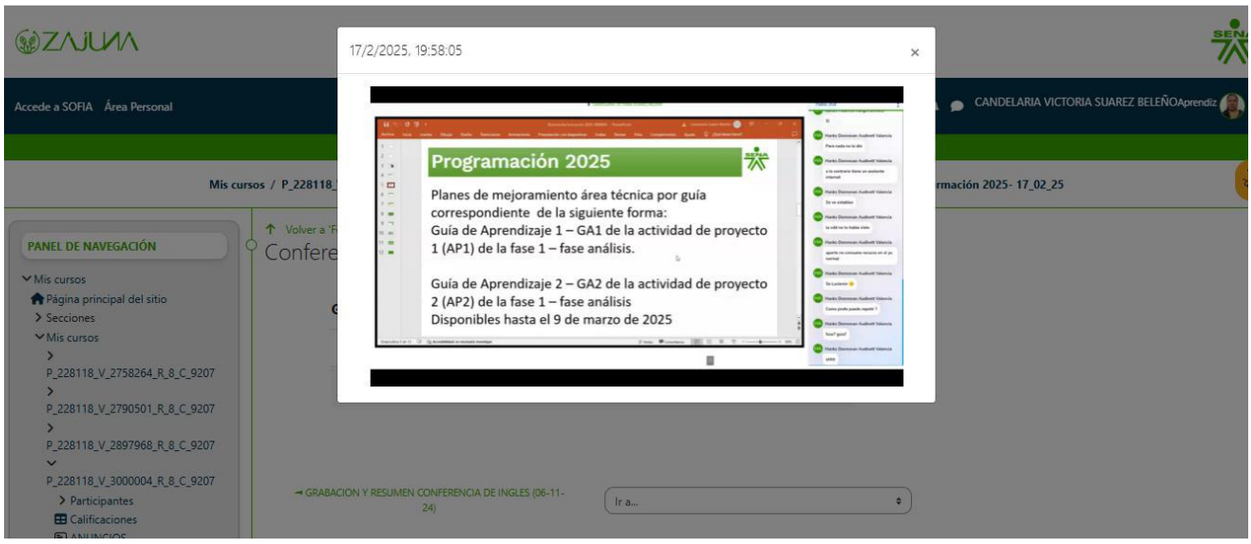


Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Imágenes 6





Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

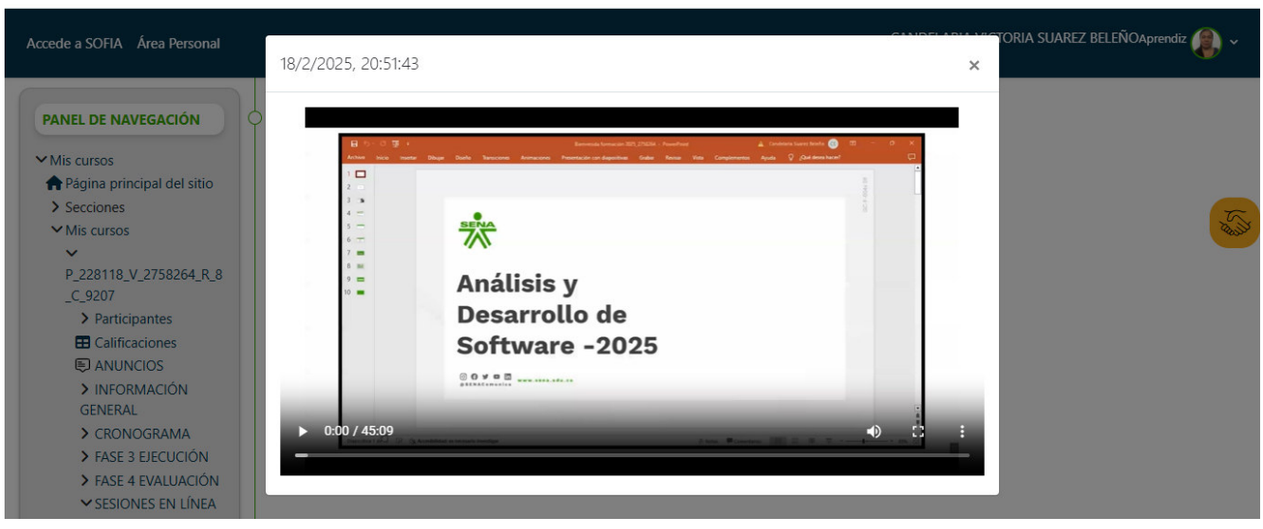
Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Anexo 1

Realización de sesión en línea por medio de la herramienta de videoconferencia de la plataforma Zajuna en la ficha 2758264





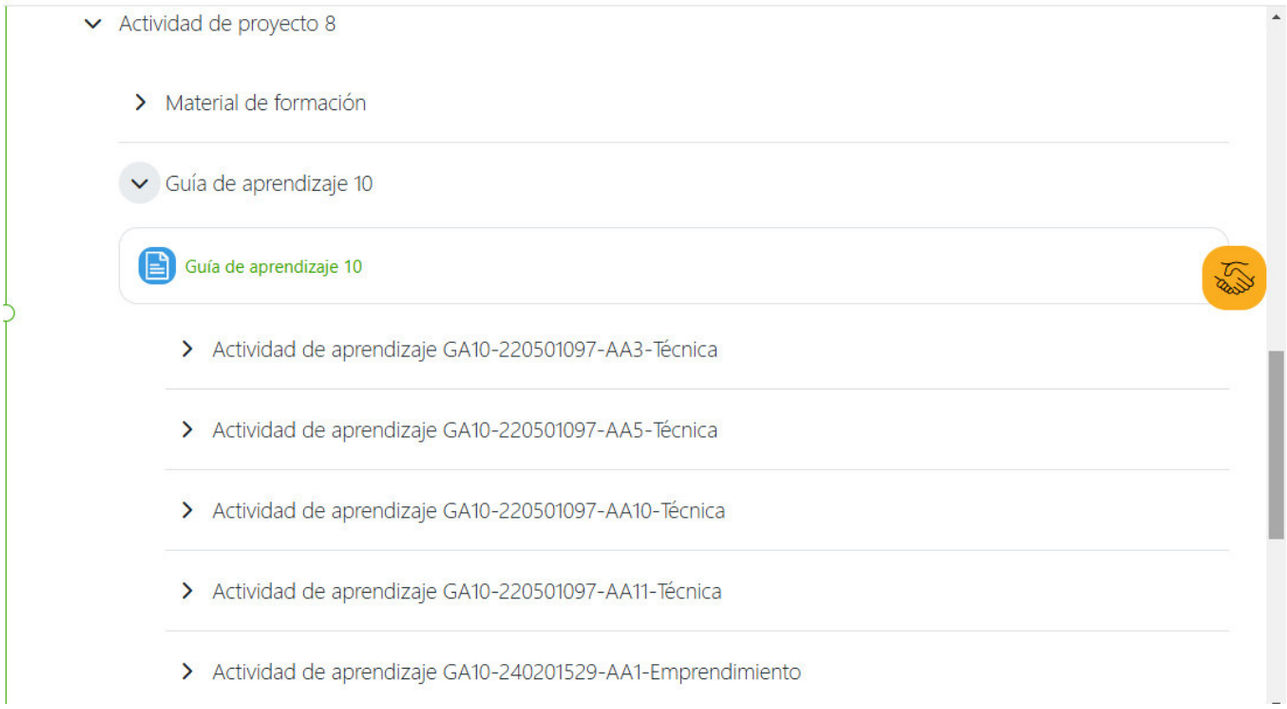


Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

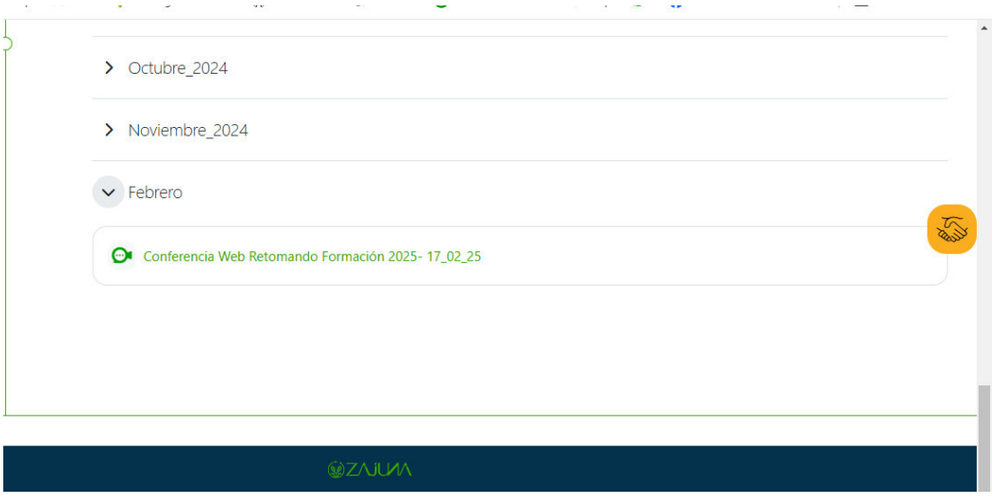
Anexo 2

Se habilitan la evidencia de la guía 10 en la ficha 2790501



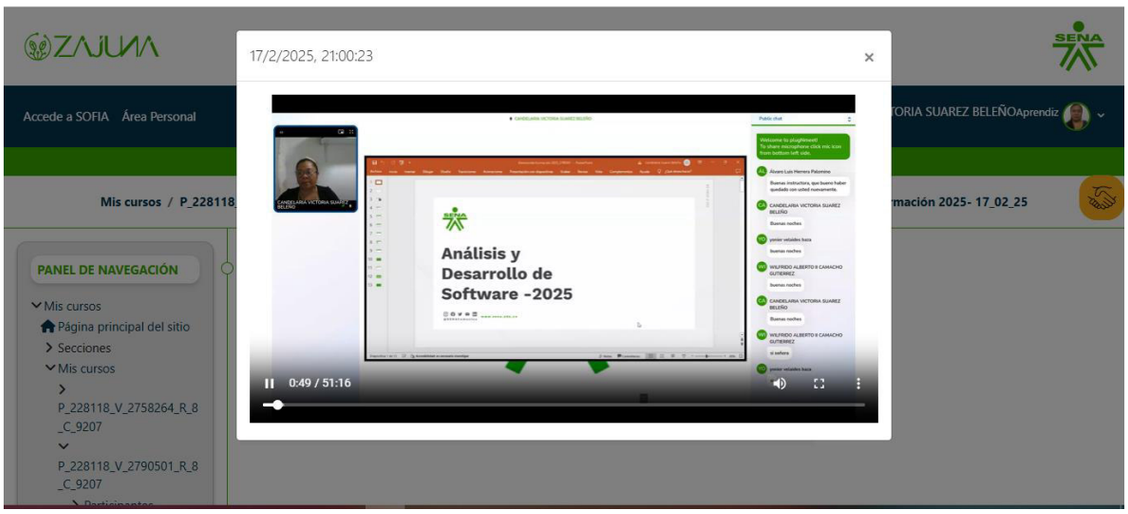
Anexo 3

Evidencias de la realización de la sesión en línea ficha 2790501



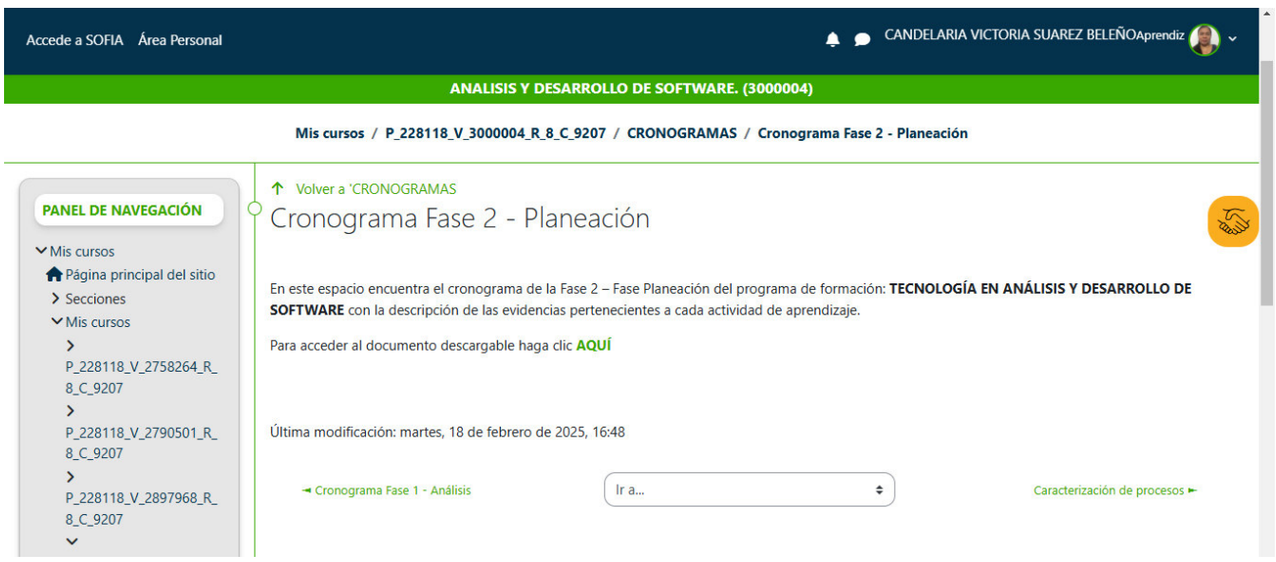
Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño



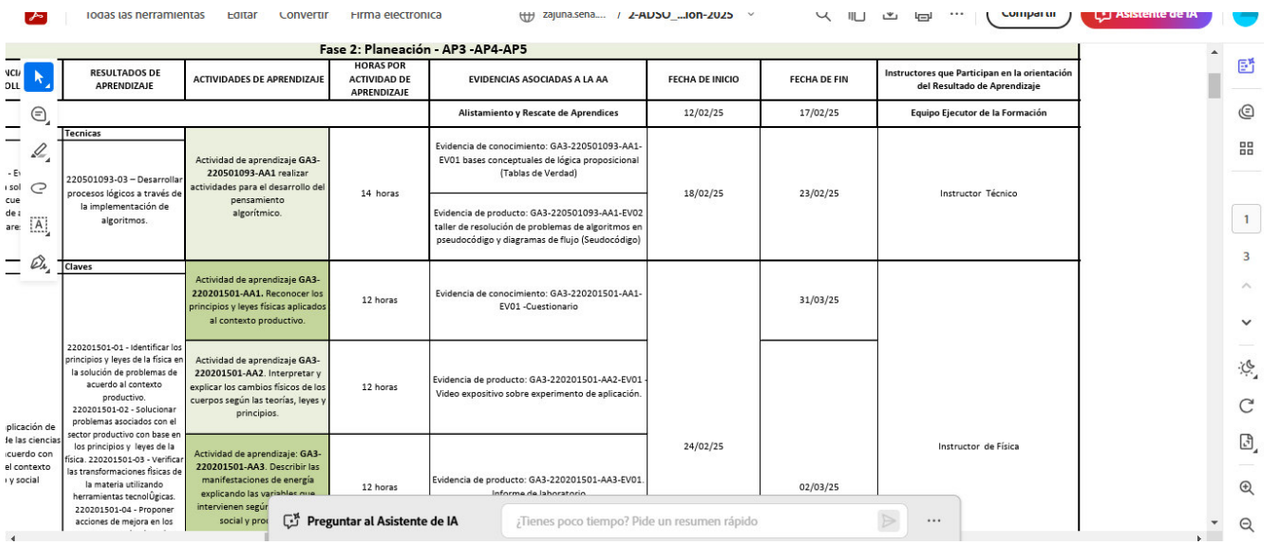
Anexo 4

Se actualiza cronograma acorde a la malla académica y la vigencia 2’025 en la ficha 3000004



Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño



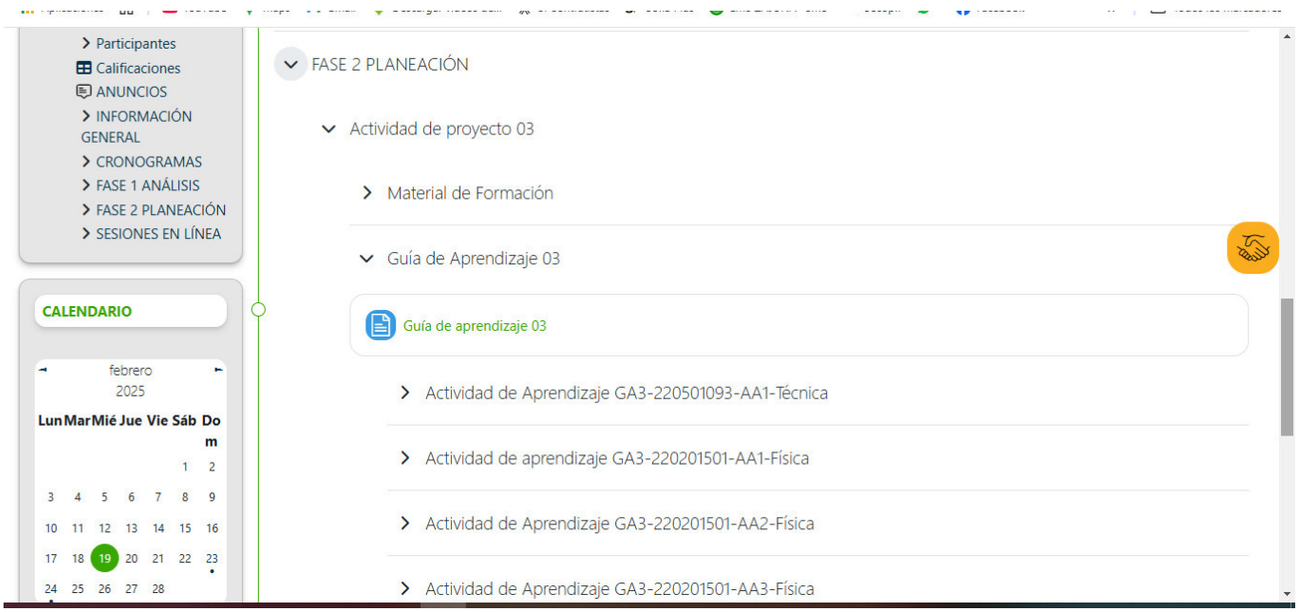
Fase 2: Planeación - AP3 -AP4-AP5

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	HORAS POR ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS ASOCIADAS A LA AA	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN	Instructores que Participan en la orientación del Resultado de Aprendizaje
			Alistamiento y Rescate de Aprendices	12/02/25	17/02/25	Equipo Ejecutor de la Formación
Tecnicas 220501093-03 – Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Actividad de aprendizaje **GA3-220501093-AA1** realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico.	14 horas	Evidencia de conocimiento: GA3-220501093-AA1-EV01 bases conceptuales de lógica proposicional (Tablas de Verdad) Evidencia de producto: GA3-220501093-AA1-EV02 taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo (Seudocódigo)	18/02/25	23/02/25	Instructor Técnico
Claves 220201501-01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo. 220201501-02 - Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física. 220201501-03 - Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas. 220201501-04 - Proponer acciones de mejora en los	Actividad de aprendizaje **GA3-220201501-AA1.** Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	12 horas	Evidencia de conocimiento: GA3-220201501-AA1-EV01 -Cuestionario	24/02/25	31/03/25	Instructor de Física
	Actividad de aprendizaje **GA3-220201501-AA2**. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	12 horas	Evidencia de producto: GA3-220201501-AA2-EV01 - Video expositivo sobre experimento de aplicación.			
	Actividad de aprendizaje: **GA3-220201501-AA3**. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según	12 horas	Evidencia de producto: GA3-220201501-AA3-EV01. Informe de laboratorio		02/03/25	

Preguntar al Asistente de IA ¿Tienes poco tiempo? Pide un resumen rápido

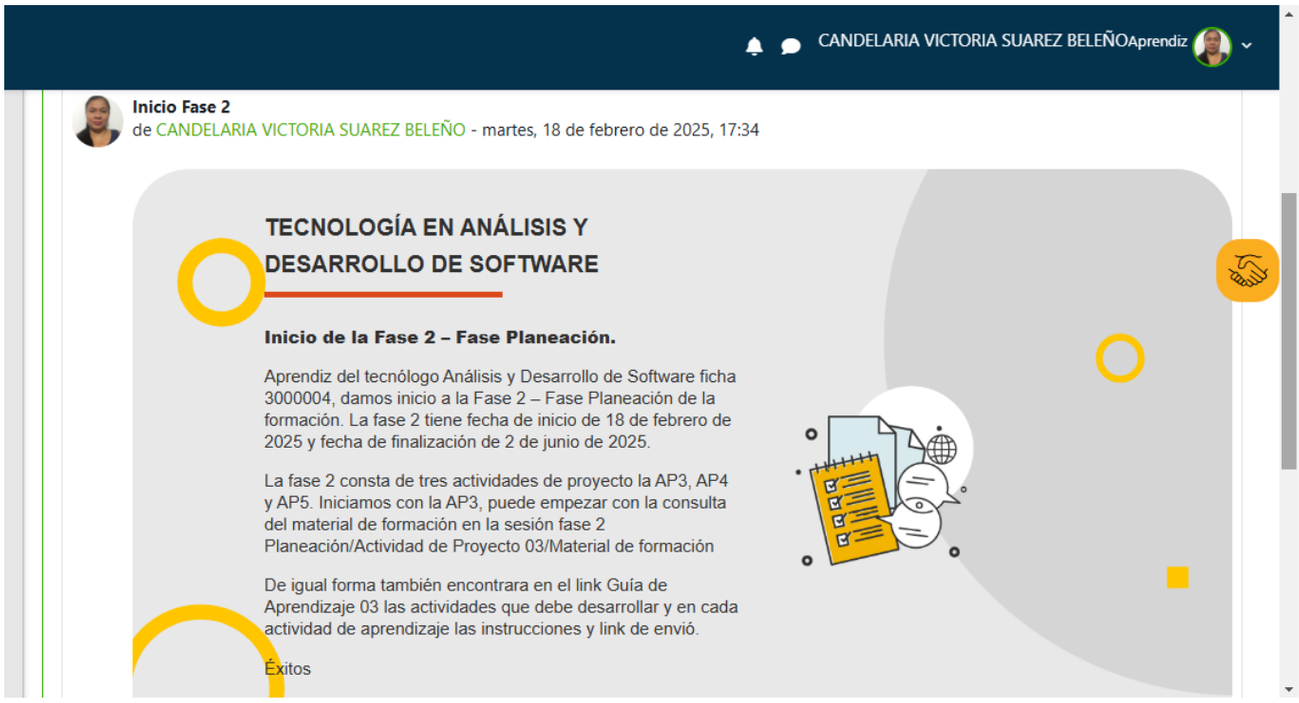
Anexo 5

Se realiza proceso de activación de la fase 2 fase planeación, con anuncios y activación de evidencia en la ficha 3000004



Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño



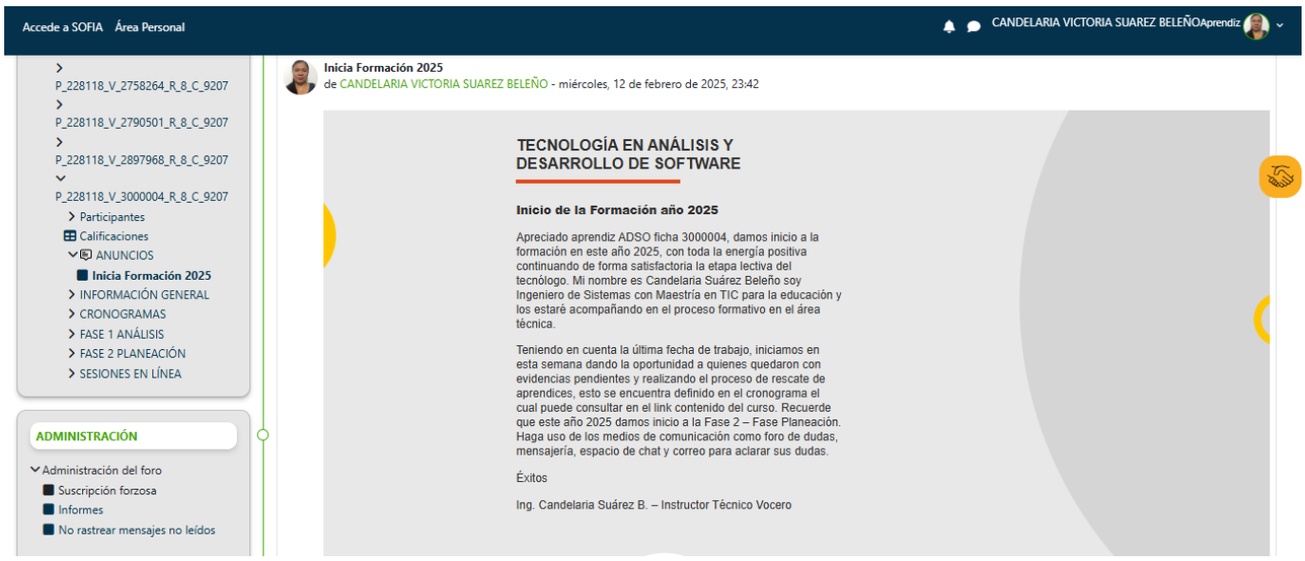


Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

Anexo 6

Anuncios de bienvenida a la formación 2025, anuncio de conferencia y anuncio notificando el cambio de instructor técnico como lo establece la guía de orientación AVA versión 5 en las fichas 2758264, 2790501, 2897968 y 3000004





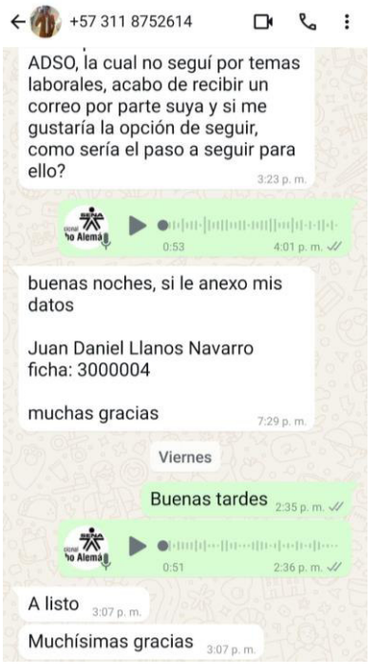
Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

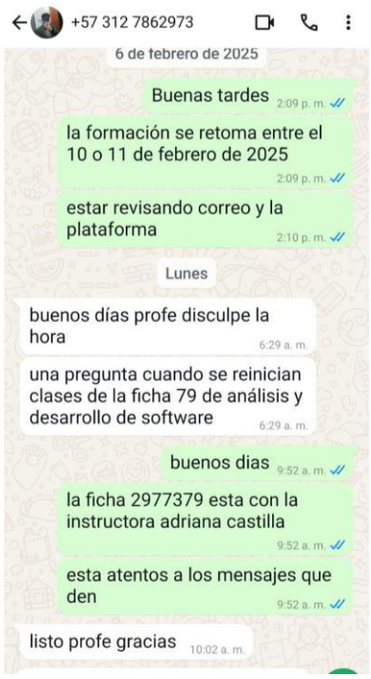
Instructor: Candelaria Suárez Beleño

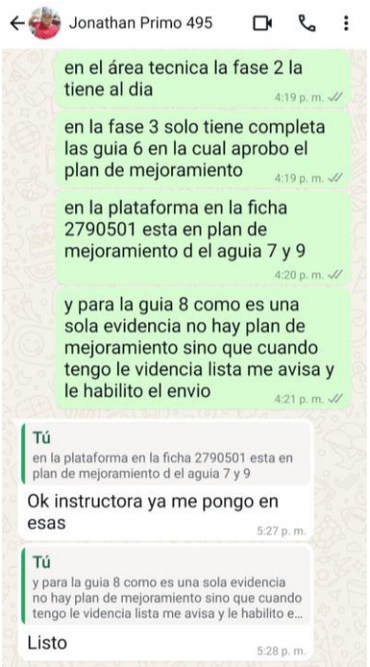


Anexo 7

Atención aprendice de las fichas 2758264, 2790501, 2897968 y 3000004

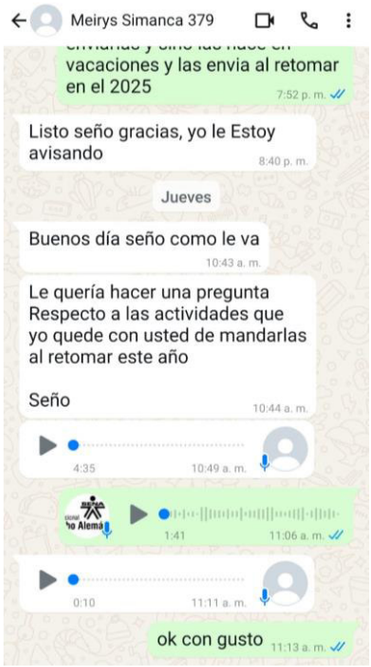


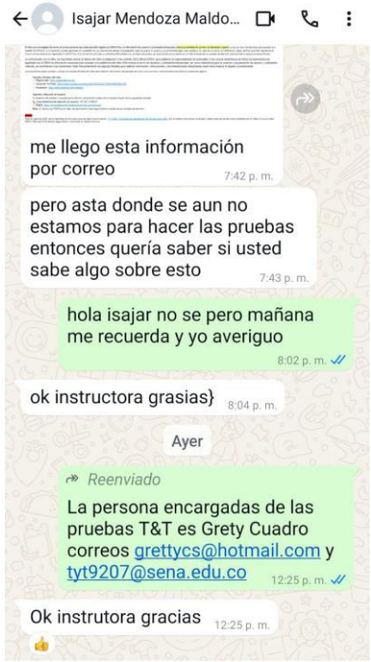


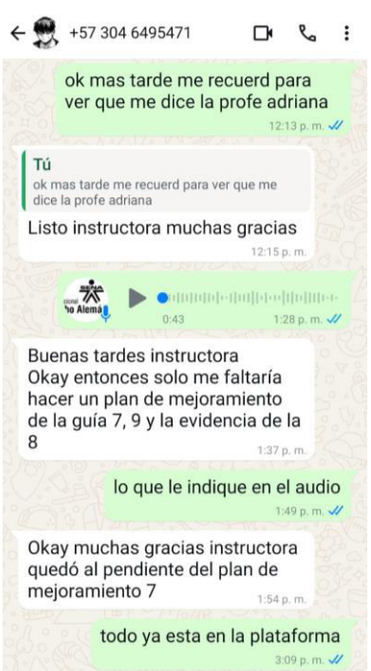


Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño

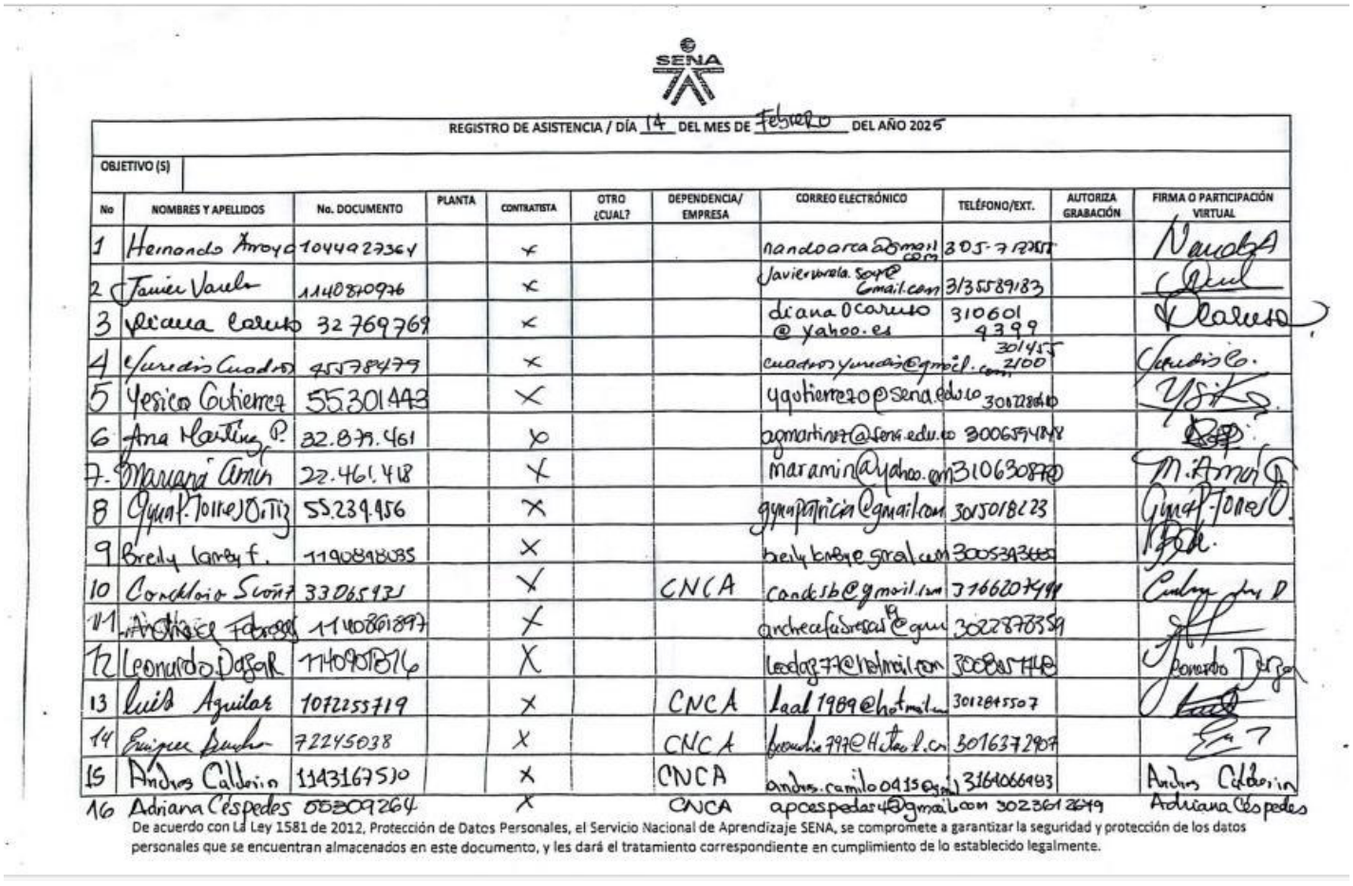






Anexo 8

Asistencia a reunión de quipo ejecutor de la formación de forma presencial el día 14 de febrero de 2055



REGISTRO DE ASISTENCIA / DÍA 14 DEL MES DE Febrero DEL AÑO 2025

OBJETIVO (S)

No	NOMBRES Y APELLIDOS	No. DOCUMENTO	PLANTA	CONTRATISTA	OTRO ¿CUAL?	DEPENDENCIA/ EMPRESA	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO/EXT.	AUTORIZA GRABACIÓN	FIRMA O PARTICIPACIÓN VIRTUAL
1	Hernando Arroyo	1044927364		x			nandoorca@gmail.com	305-7127		
2	Javier Varela	1140810976		x			Javiervarela.soy@gmail.com	3135589183		
3	Diana Carreño	32769769		x			diana0carreno@yahoo.es	310601 4399		
4	Yurcais Cuadros	45578479		x			cuadrosyurcais@gmail.com	3014157 2100		
5	Yesica Gutierrez	55301443		x			ygutierrez0@sena.edu.co	3017284810		
6	Ana Martinez P.	32.879.461		x			agmartinez@sena.edu.co	3006574878		
7	Mariana Amin	22.461.418		x			maramin@yahoo.com	3106308710		
8	Gina P. Torres O.	55.239.456		x			ginapatricia@gmail.com	3015018223		
9	Brady Lara F.	1140898035		x			bradylarag@gmail.com	3005343665		
10	Candelaria Suárez	33065931		x		CNCA	candelsb@gmail.com	3166207494		
11	Andrea Fabiola	1140861897		x			andreafabiolaf@gmail.com	3022877359		
12	Leonardo Dagar	1140858716		x			leodag7716@hotmail.com	3008857116		
13	Luis Aguilar	1072255719		x		CNCA	leal1989@hotmail.com	3012845507		
14	Enrique Sucre	72245038		x		CNCA	[illegible]	3016372907		
15	Andres Calderon	1143167510		x		CNCA	andres.camilo0915@gmail.com	3161066493		
16	Adriana Céspedes	55309264		x		CNCA	apcespedes4@gmail.com	3023612649		

De acuerdo con La Ley 1581 de 2012, Protección de Datos Personales, el Servicio Nacional de Aprendizaje SENA, se compromete a garantizar la seguridad y protección de los datos personales que se encuentran almacenados en este documento, y les dará el tratamiento correspondiente en cumplimiento de lo establecido legalmente.

Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño



Anexo Adicionales

Libertad y orden
RÉPUBLICA DE COLOMBIA

El Servicio Nacional de Aprendizaje SENA

En Cumplimiento del Decreto 1072 de 2015
otorga
Certificado de Competencia Laboral a

CANDELARIA VICTORIA SUAREZ BELEÑO

Con CÉDULA DE CIUDADANÍA No. 33065935
Quien demostró su Competencia Laboral en la
Norma

Orientar formación presencial de acuerdo con procedimientos técnicos y normativa - NIVEL INTERMEDIO

Código: 240201056 - Versión: 2

En testimonio de lo anterior. se firma el presente en BUENAVENTURA. A los veintiocho (28) días del mes de Septiembre de dos mil veintitres (2023)

Firmado Digitalmente por

1696731 - 28/09/2023
No Y FECHA REGISTRO

MAURICIO GOMEZ BETANCOURT
Subdirector CENTRO NÁUTICO PESQUERO DE BUENAVENTURA
REGIONAL VALLE

La autenticidad de este documento puede ser verificada en el registro electrónico que se encuentra en la página web http://certificados.sena.edu.co, bajo el número 91260024020105623 2CC33065935C.

Informe de actividades mensuales en la ejecución de la formación realizada del 10 de febrero al 19 de febrero de 2025.

Instructor: Candelaria Suárez Beleño



Libertad y orden
RÉPUBLICA DE COLOMBIA

El Servicio Nacional de Aprendizaje SENA

En Cumplimiento del Decreto 1072 de 2015
otorga
Certificado de Competencia Laboral a

CANDELARIA VICTORIA SUAREZ BELEÑO

Con CÉDULA DE CIUDADANÍA No. 33065935

Quien demostró su Competencia Laboral en la
Norma

Orientar formación E- learning de acuerdo con procedimientos técnicos y normativa - NIVEL INTERMEDIO

Código: 240201081 - Versión: 1

En testimonio de lo anterior. se firma el presente en BARRANQUILLA. A los ocho (8) días del mes de Mayo de dos mil veinticuatro (2024)

Firmado Digitalmente por

1863665 - 08,05,2024
No Y FECHA REGISTRO

DORYS ESTHER DEL TORO RUIZ
Subdirectora (E) CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMÁN
REGIONAL ATLÁNTICO

La autenticidad de este documento puede ser verificada en el registro electrónico que se encuentra en la página web http://certificados.sena.edu.co, bajo el número 9207002402010812410C33065935C.

Atentamente,

Candelaria Suárez B.

CANDELARIA VICTORIA SUAREZ BELEÑO
Instructor contratista

SENA - Centro Nacional Colombo Aleman
INSTRUCTOR:CANDELARIA SUAREZ

PERIODO: PRIMER TRIMESTRE 2025

HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
6:30 a 7:30	CT5-DESARROLLAR LA SOLUCION -R4	CT5-DESARROLLAR LA SOLUCION -R4	CT5-DESARROLLAR LA SOLUCION -R4	CT5-DESARROLLAR LA SOLUCION -R4	CT5-DESARROLLAR LA SOLUCION -R4	
7:30 a 8:30	2897968	2897968	2897968	2897968	2897968	
8:30 a 9:30	CT6-IMPLEMENTAR LA SOLUCION R2-R3, DISEÑAR LA SOLUCION, ESTABLECER REQUISITOS DE LA SOLUCION, ESTABLECER ESTRUCTURAR PRO	CT7-CONTROLAR LA CALIDAD -R1-R2-R3	CT6-IMPLEMENTAR LA SOLUCION R2-R3, DISEÑAR LA SOLUCION, ESTABLECER REQUISITOS DE LA SOLUCION	CT7-CONTROLAR LA CALIDAD -R1-R2-R3	CT6-IMPLEMENTAR LA SOLUCION R2-R3, DISEÑAR LA SOLUCION, ESTABLECER REQUISITOS DE LA SOLUCION, ESTABLECER ESTRUCTURAR PRO	SALE A PRODUCTIVA ABRIL
9:30 a 10:30	2758264	2758264	2758264	2758264	2758264	10 de febrero 7 de marzo
10:30 a 11:30						
11:30 a 12:30						
12:30 a 13:30						
13:30 a 14:30						
14:30 a 15:30						
15:30 a 16:30						
16:30 a 17:30						
17:30 a 18:30						
18:30 a 19:30	CT5-DESARROLLAR-R4-R5	CT5-DESARROLLAR-R4-R5	CT5-DESARROLLAR-R4-R5	CT5-DESARROLLAR-R4-R5	CT5-DESARROLLAR-R4-R5	
19:30 a 20:30	2790501	2790501	2790501	2790501	2790501	
20:30 a 21:30	CT4-DISEÑAR SOLUCIONES -R1-R2-R3-R4	CT4-DISEÑAR SOLUCIONES -R1-R2-R3-R4	CT4-DISEÑAR SOLUCIONES -R1-R2-R3-R4	CT4-DISEÑAR SOLUCIONES -R1-R2-R3-R4	CT4-DISEÑAR SOLUCIONES -R1-R2-R3-R4	
21:30 a 22:30	3000004	3000004	3000004	3000004	3000004	

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: CANDELARIA VICTORIA SUAREZ BELEÑO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN

FECHA INICIAL: 01/02/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 28/02/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2758264 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

04 VERIFICAR LOS ENTREGABLES DE LA FASE DE DISEÑO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 DEFINIR ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE A

02 ELABORAR PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEFINIDAS.

03 VALIDAR LAS CONDICIONES DE LA PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS INTERESES DE LAS PARTES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DEL SISTEMA.

02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS.

03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE CALIDAD.

04 IMPLANTAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,70

FICHA DE APRENDIZAJE: 3000004 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

04 VERIFICAR LOS ENTREGABLES DE LA FASE DE DISEÑO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE ANÁLISIS.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 DEFINIR ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE A

02 ELABORAR PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEFINIDAS.

03 VALIDAR LAS CONDICIONES DE LA PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS INTERESES DE LAS PARTES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DEL SISTEMA.

02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS.

03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE CALIDAD.

04 IMPLANTAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 30,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2790501 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

04 VERIFICAR LOS ENTREGABLES DE LA FASE DE DISEÑO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 DEFINIR ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE A

02 ELABORAR PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEFINIDAS.

03 VALIDAR LAS CONDICIONES DE LA PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS INTERESES DE LAS PARTES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DEL SISTEMA.

02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS.

03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE CALIDAD.

04 IMPLANTAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 29,70

FICHA DE APRENDIZAJE: 2897968 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 INCORPORAR ACTIVIDADES DE ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON ESTÁNDARES DE LA INDUSTRIA.

02 VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.

03 REALIZAR ACTIVIDADES DE MEJORA DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE A PARTIR DE LOS RESULTADOS DE LA VERIFICACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

02 CONSTRUIR LA BASE DE DATOS PARA EL SOFTWARE A PARTIR DEL MODELO DE DATOS.

03 CREAR COMPONENTES FRONT-END DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO.

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ELABORAR LOS ARTEFACTOS DE DISEÑO DEL SOFTWARE SIGUIENDO LAS PRÁCTICAS DE LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 ESTRUCTURAR EL MODELO DE DATOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL ANÁLISIS.

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

04 VERIFICAR LOS ENTREGABLES DE LA FASE DE DISEÑO DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE ANÁLISIS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR LOS PROCESOS DE LA ORGANIZACIÓN DE ACUERDO CON EL SOFTWARE A CONSTRUIR.

02 RECOLECTAR INFORMACIÓN DEL SOFTWARE A CONSTRUIR DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

03 ESTABLECER LOS REQUISITOS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.

04 VALIDAR EL INFORME DE REQUISITOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 DEFINIR ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS DEL SOFTWARE A

02 ELABORAR PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEFINIDAS.

03 VALIDAR LAS CONDICIONES DE LA PROPUESTA TÉCNICA DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS INTERESES DE LAS PARTES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA.

02 MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

03 DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS.

04 VERIFICAR LOS MODELOS REALIZADOS EN LA FASE DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN EL INFORME DE REQUISITOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DEL SISTEMA.

02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS.

03 DOCUMENTAR EL PROCESO DE IMPLANTACIÓN DE SOFTWARE SIGUIENDO ESTÁNDARES DE CALIDAD.

04 IMPLANTAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SERVICIO ESTABLECIDOS CON EL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	30,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	119,40

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: CANDELARIA VICTORIA SUAREZ BELEÑO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN