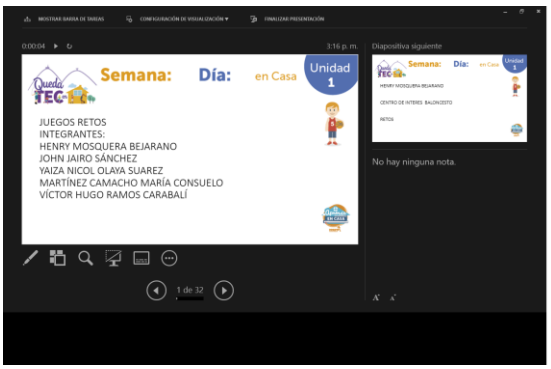
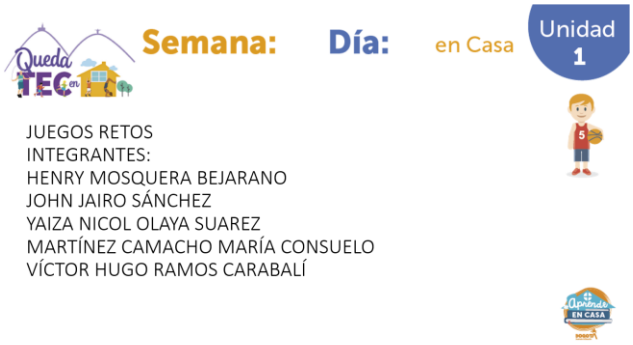
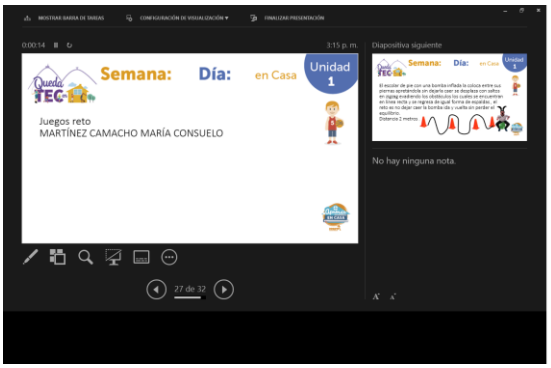
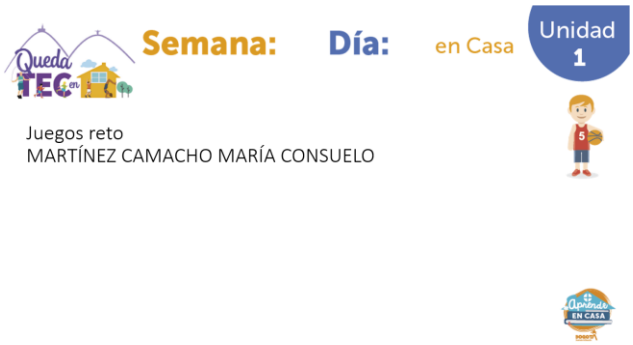
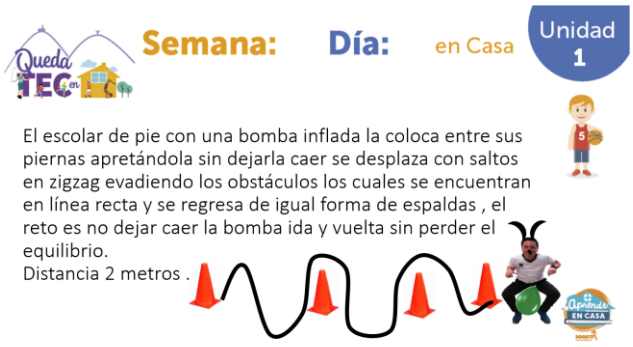
JUEGOS DE RETO COMPLETO

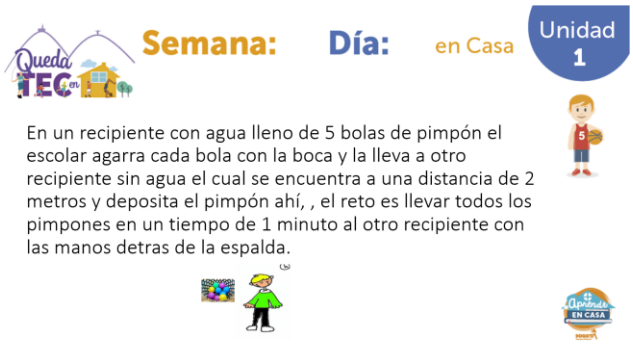




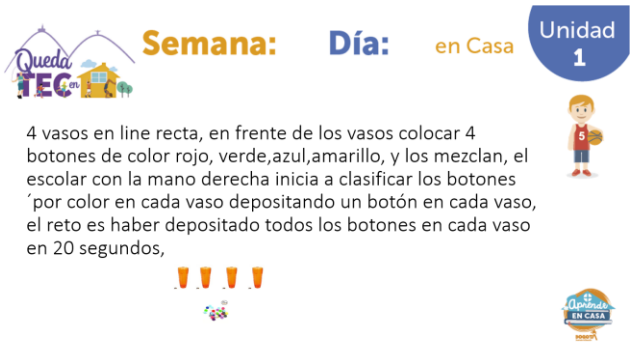




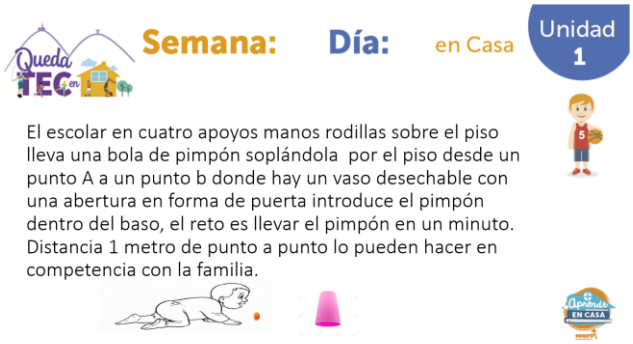


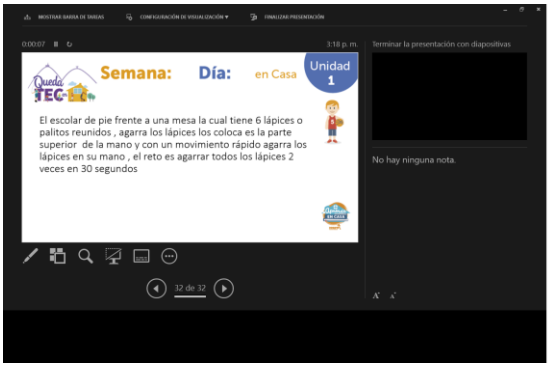


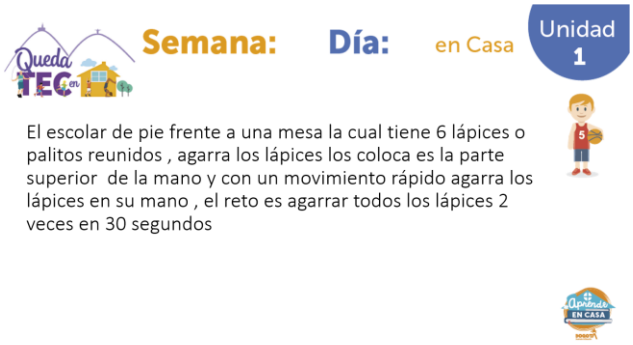
Semana:
Día:
en Casa
Unidad 1
4 vasos en line recta, en frente de los vasos colocar 4 botones de color rojo, verde,azul,amarillo, y los mezclan, el escolar con la mano derecha inicia a clasificar los botones ´por color en cada vaso depositando un botón en cada vaso, el reto es haber depositado todos los botones en cada vaso en 20 segundos,
No hay ninguna nota.
30 de 32


Semana:
Día:
en Casa
Unidad 1
4 vasos en line recta, en frente de los vasos colocar 4 botones de color rojo, verde,azul,amarillo, y los mezclan, el escolar con la mano derecha inicia a clasificar los botones ´por color en cada vaso depositando un botón en cada vaso, el reto es haber depositado todos los botones en cada vaso en 20 segundos,

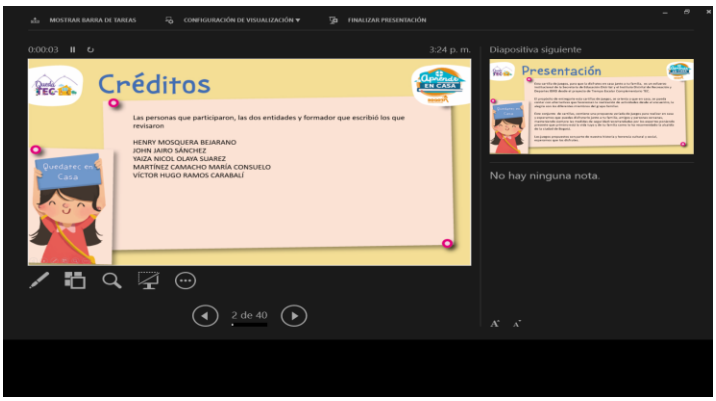
Semana:
Día:
en Casa
Unidad 1
El escolar en cuatro apoyos manos rodillas sobre el piso lleva una bola de pimpón soplándola por el piso desde un punto A a un punto b donde hay un vaso desechable con una abertura en forma de puerta introduce el pimpón dentro del baso, el reto es llevar el pimpón en un minuto. Distancia 1 metro de punto a punto lo pueden hacer en competencia con la familia.
No hay ninguna nota.
31 de 32

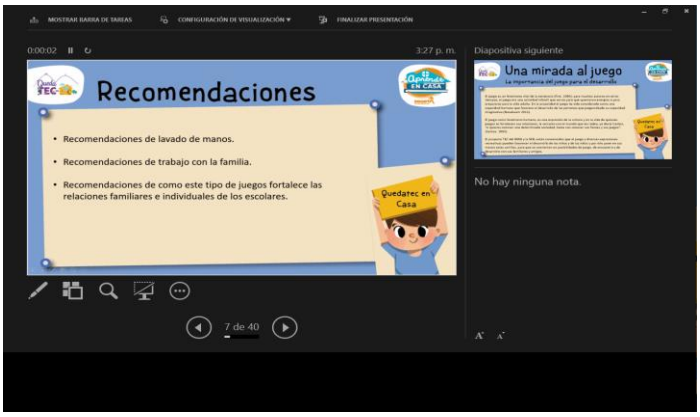

Semana:
Día:
en Casa
Unidad 1
El escolar en cuatro apoyos manos rodillas sobre el piso lleva una bola de pimpón soplándola por el piso desde un punto A a un punto b donde hay un vaso desechable con una abertura en forma de puerta introduce el pimpón dentro del baso, el reto es llevar el pimpón en un minuto. Distancia 1 metro de punto a punto lo pueden hacer en competencia con la familia.


Semana:
Día:
en Casa
Unidad 1
El escolar de pie frente a una mesa la cual tiene 6 lápices o palitos reunidos , agarra los lápices los coloca es la parte superior de la mano y con un movimiento rápido agarra los lápices en su mano , el reto es agarrar todos los lápices 2 veces en 30 segundos
No hay ninguna nota.
32 de 32

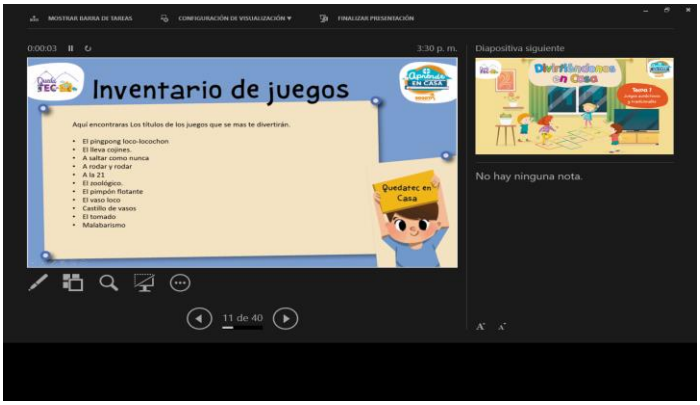

Semana:
Día:
en Casa
Unidad 1
El escolar de pie frente a una mesa la cual tiene 6 lápices o palitos reunidos , agarra los lápices los coloca es la parte superior de la mano y con un movimiento rápido agarra los lápices en su mano , el reto es agarrar todos los lápices 2 veces en 30 segundos

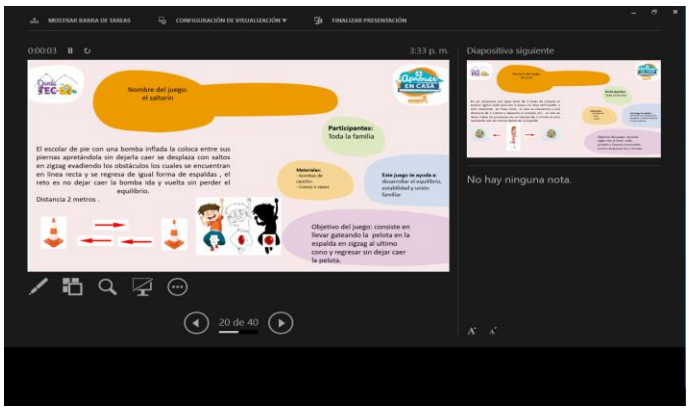
CARTILLA

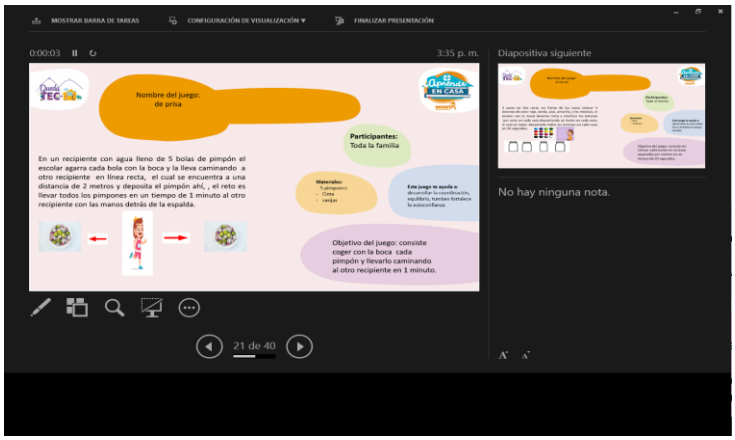

Créditos
Las personas que participaron, las dos entidades y formador que escribió los que revisaron
HENRY MOSQUERA BEJARANO
JOHN JAIRO SÁNCHEZ
YAIZA NICOL OLAYA SUAREZ
MARTÍNEZ CAMACHO MARÍA CONSUELO
VÍCTOR HUGO RAMOS CARABALÍ
Quedarec en Casa
Diapositiva siguiente
Presentación
No hay ninguna nota.
2 de 40

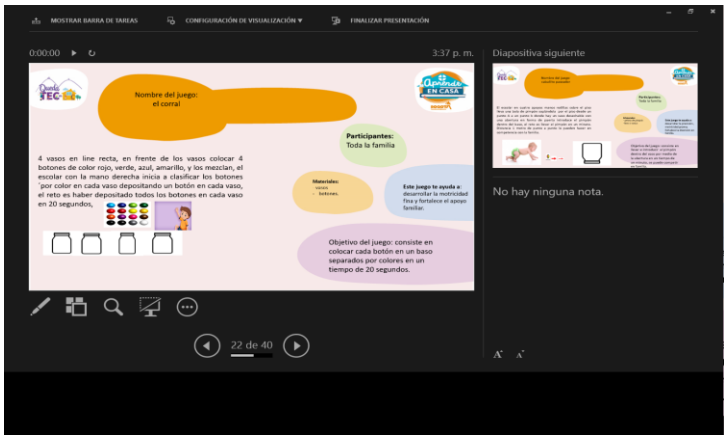

MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:02
3:27 p. m.
Recomendaciones
• Recomendaciones de lavado de manos.
• Recomendaciones de trabajo con la familia.
• Recomendaciones de como este tipo de juegos fortalece las relaciones familiares e individuales de los escolares.
Quedatec en Casa
7 de 40
Diapositiva siguiente
Una mirada al juego
No hay ninguna nota.

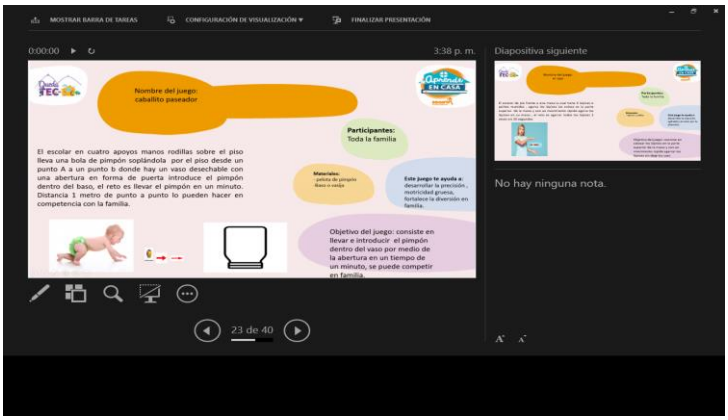
MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:02
3:28 p. m.
El juego en CASA
El juego ha estado prohibido en los espacios "serios"; en el trabajo, en la escuela y en las actividades de casa consideradas hechas pro adultos. Lo que se nos ha olvidado es que todos y todas hemos jugando en algún momento de la vida y por desgracia también desconocemos los beneficios del jugar y de disfrutar juntos.
El juego y otras propuestas recreativas, son posibilidades enormes para el encuentro, la risa, la alegría y el compartir en familia. Este conjunto de cartillas de juegos, no son más que invitaciones para que recuperemos espacios de juego y encuentro juntos que hoy hemos venido perdiendo por la las pantallas que nos aíslan y nos convocan al ostracismo de la soledad.
Los tiempos actuales nos han confinado a estar en casa con la necesidad de cuidarnos unos a otros, las cartillas de juego que el IDRD a través del proyecto TEC y la SED les hacen llegar en este momento, son una invitación a darle sabor y vida a este cuidado, de manera que la risa y la alegría habiten también nuestros espacios y nuestros tiempos para que cuidarnos tenga el color de la esperanza
Quedatec en Casa
9 de 40
Diapositiva siguiente
Inventario de juegos
No hay ninguna nota.

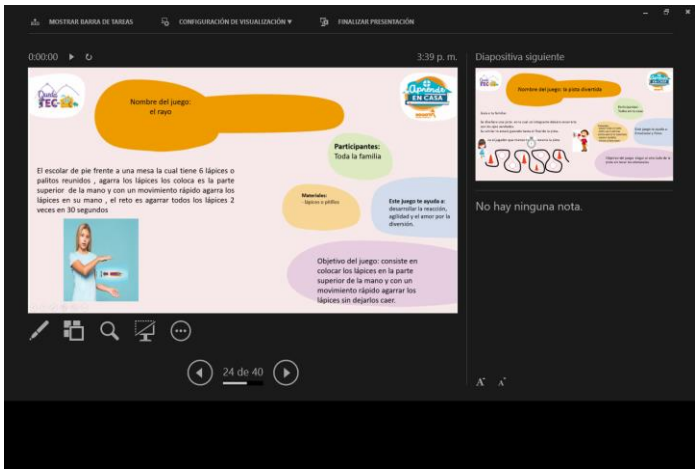

MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:03
3:30 p. m.
Inventario de juegos
Aquí encontraras Los títulos de los juegos que se mas te divertirán.
• El pingpong loco-locochon
• El lleva cojines.
• A saltar como nunca
• A rodar y rodar
• A la 21
• El zoológico.
• El pimpón flotante
• El vaso loco
• Castillo de vasos
• El tomado
• Malabarismo
Quedatec en Casa
11 de 40
Diapositiva siguiente
Diviértiéndonos en Casa
No hay ninguna nota.


MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:03
3:33 p. m.
Nombre del juego: el saltarín
Participantes: Toda la familia
El escolar de pie con una bomba inflada la coloca entre sus piernas apretándola sin dejarla caer se desplaza con saltos en zigzag evadiendo los obstáculos los cuales se encuentran en línea recta y se regresa de igual forma de espaldas , el reto es no dejar caer la bomba ida y vuelta sin perder el equilibrio.
Distancia 2 metros .
Objetivo del juego: consiste en llevar gateando la pelota en la espalda en zigzag al ultimo cono y regresar sin dejar caer la pelota.
20 de 40
Diapositiva siguiente
No hay ninguna nota.


MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:03
3:35 p. m.
Nombre del juego:
de prisa
Participantes:
Toda la familia
En un recipiente con agua lleno de 5 bolas de pimpón el escolar agarra cada bola con la boca y la lleva caminando a otro recipiente en linea recta, el cual se encuentra a una distancia de 2 metros y deposita el pimpón ahí, , el reto es llevar todos los pimpones en un tiempo de 1 minuto al otro recipiente con las manos detrás de la espalda.
Materiales:
Este juego te ayuda a:
Objetivo del juego: consiste coger con la boca cada pimpón y llevarlo caminando al otro recipiente en 1 minuto.
21 de 40
Diapositiva siguiente
No hay ninguna nota.


MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:00
3:37 p. m.
Nombre del juego:
el corral
Participantes:
Toda la familia
4 vasos en line recta, en frente de los vasos colocar 4 botones de color rojo, verde, azul, amarillo, y los mezclan, el escolar con la mano derecha inicia a clasificar los botones por color en cada vaso depositando un botón en cada vaso, el reto es haber depositado todos los botones en cada vaso en 20 segundos,
Materiales:
Este juego te ayuda a:
Objetivo del juego: consiste en colocar cada botón en un baso separados por colores en un tiempo de 20 segundos.
22 de 40
Diapositiva siguiente
No hay ninguna nota.


MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:00
3:38 p. m.
Nombre del juego:
caballito paseador
Participantes:
Toda la familia
El escolar en cuatro apoyos manos rodillas sobre el piso lleva una bola de pimpón soplándola por el piso desde un punto A a un punto b donde hay un vaso desechable con una abertura en forma de puerta introduce el pimpón dentro del baso, el reto es llevar el pimpón en un minuto. Distancia 1 metro de punto a punto lo pueden hacer en competencia con la familia.
Materiales:
Este juego te ayuda a:
Objetivo del juego: consiste en llevar e introducir el pimpón dentro del vaso por medio de la abertura en un tiempo de un minuto, se puede competir en familia.
23 de 40
Diapositiva siguiente
No hay ninguna nota.


MOSTRAR BARRA DE TAREAS
CONFIGURACIÓN DE VISUALIZACIÓN
FINALIZAR PRESENTACIÓN
0:00:00
3:39 p. m.
Nombre del juego:
el rayo
Participantes:
Toda la familia
El escolar de pie frente a una mesa la cual tiene 6 lápices o palitos reunidos , agarra los lápices los coloca es la parte superior de la mano y con un movimiento rápido agarra los lápices en su mano , el reto es agarrar todos los lápices 2 veces en 30 segundos
Materiales:
Este juego te ayuda a:
desarrollar la reacción, agilidad y el amor por la diversión.
Objetivo del juego: consiste en colocar los lápices en la parte superior de la mano y con un movimiento rápido agarrar los lápices sin dejarlos caer.
24 de 40
Diapositiva siguiente
No hay ninguna nota.