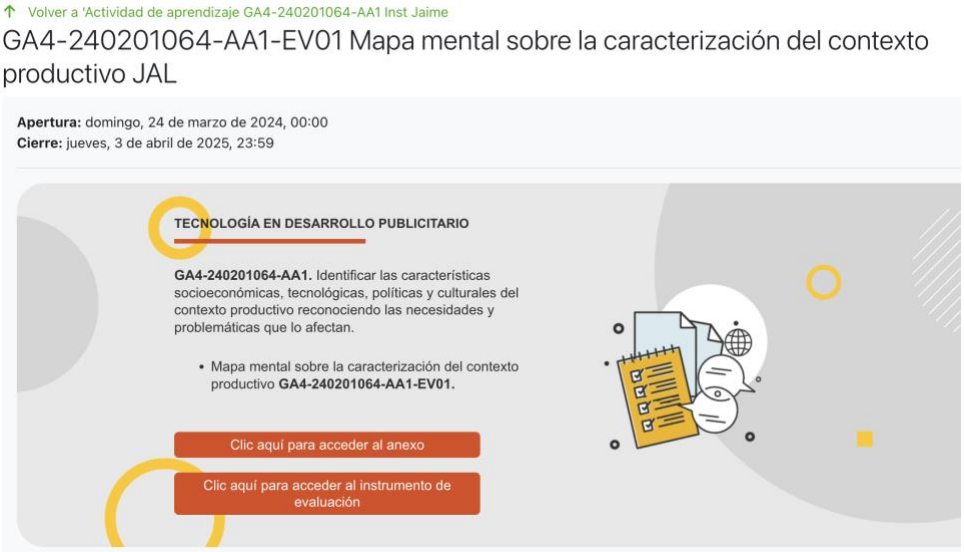
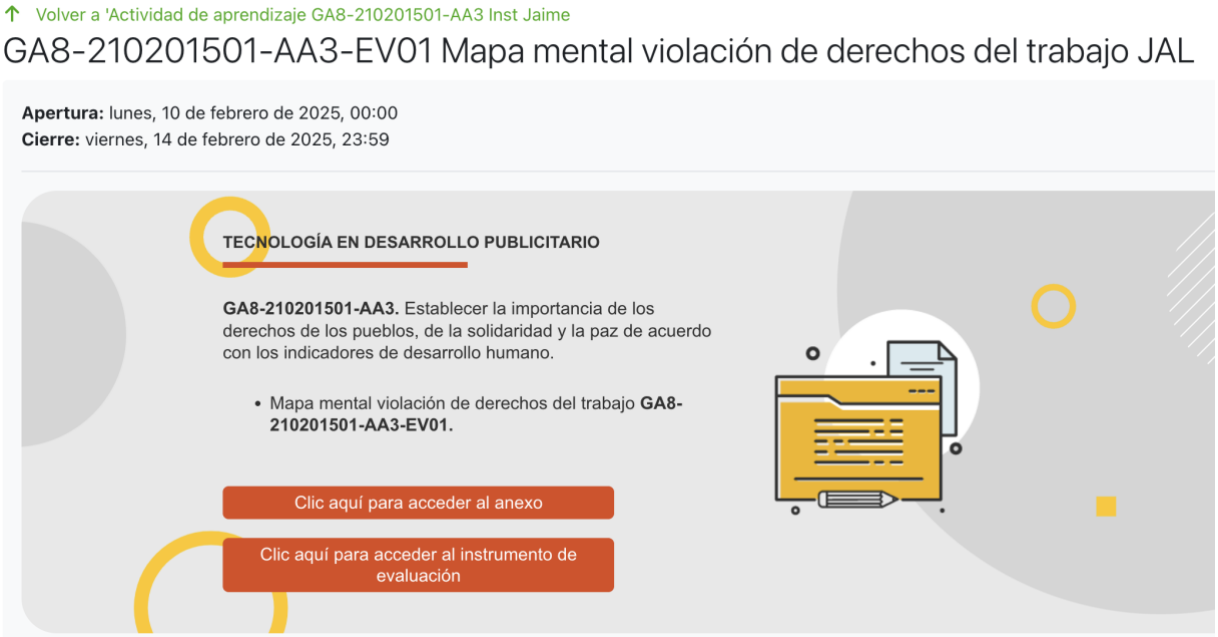
EVIDENCIA 0C 1

Evidencias mes de marzo fichas, Animación 3D: 3070414, Animación Digital:3118340, Coordinación de procesos logísticos: 3070416, Y 3118380, Desarrollo Publicitario: 2758474 y 2977649, Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos: 2977323

Alistamiento, revisión, y disponibilidad de guías de aprendizaje, material de formación, material de apoyo multimedia.

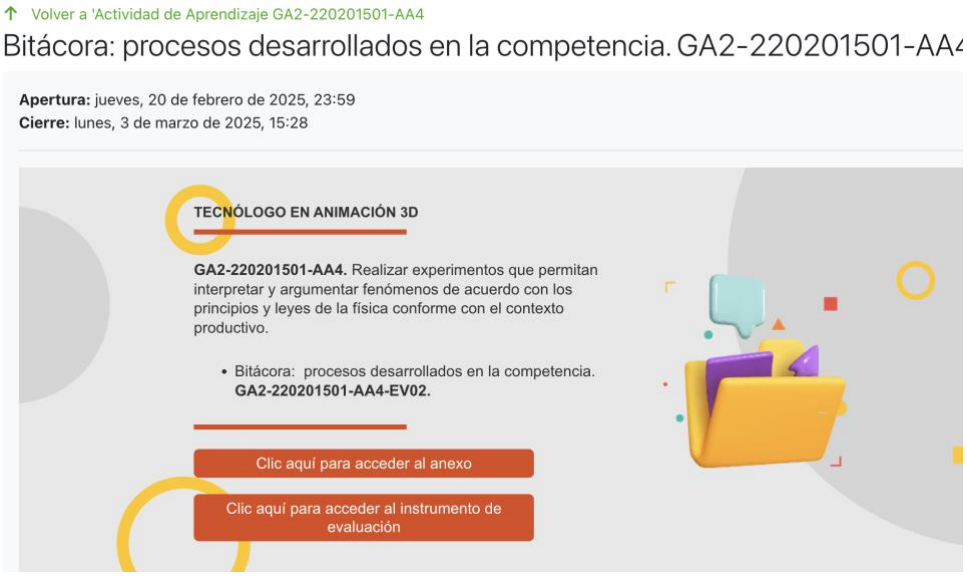
2758474, 2977649 – Desarrollo Publicitario

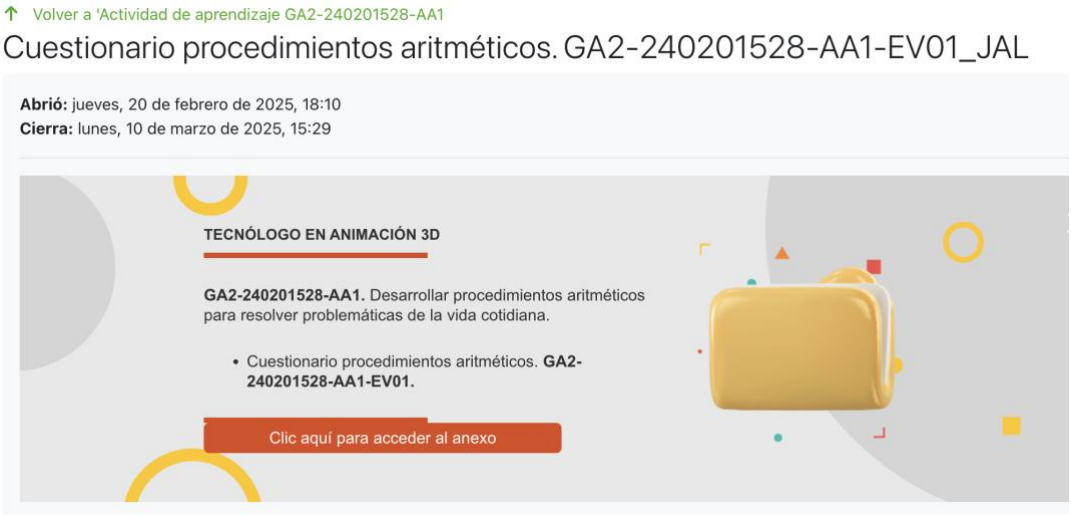




EVIDENCIA 0C 1

Animación 3D: 3070414







EVIDENCIA 0C 1

Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos: 2977323

Volver a 'Actividad de aprendizaje GA4-220201501-AA1

Cuestionario. GA4-220201501-AA1-EV01-JAL

Abrió: sábado, 15 de marzo de 2025, 11:00
Cierra: sábado, 24 de mayo de 2025, 09:25

TECNÓLOGO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

GA4-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.

- Cuestionario. **GA4-220201501-AA1-EV01.**



Volver a 'Actividad de aprendizaje GA4-220201501-AA2

Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4-220201501-AA2-EV01-JAL

Apertura: sábado, 15 de marzo de 2025, 07:59
Cierre: viernes, 28 de marzo de 2025, 09:27

TECNÓLOGO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

GA4-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.

- Video-expositivo sobre experimento de aplicación. **GA4-220201501-AA2-EV01.**

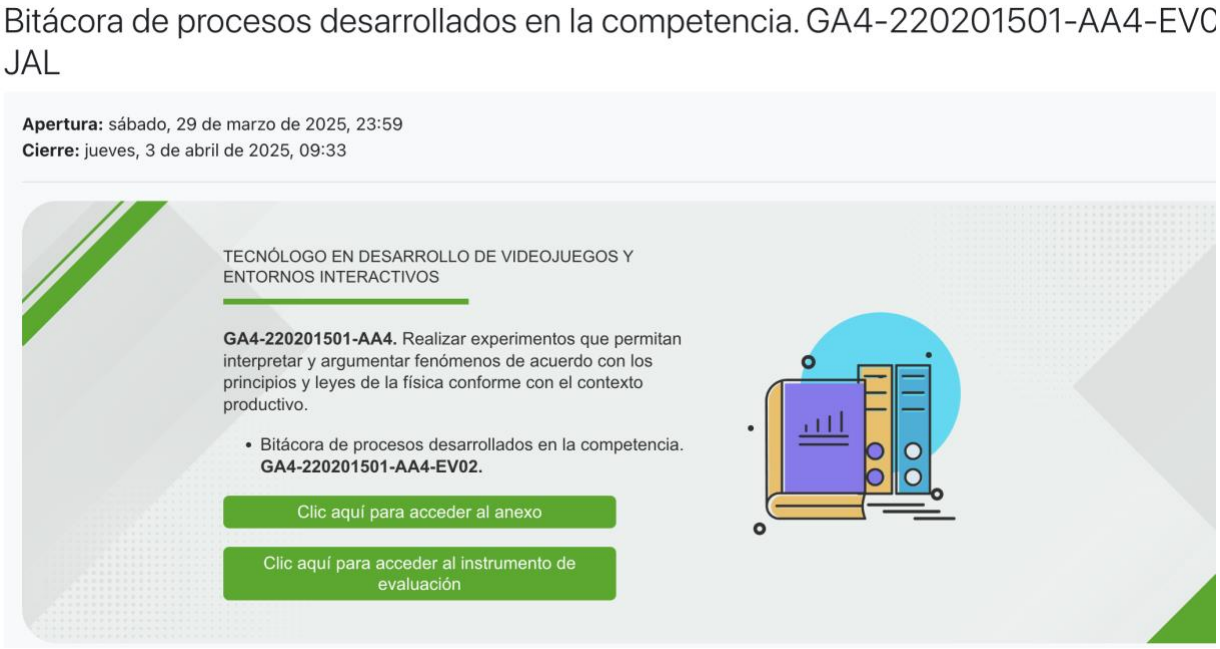
Clic aquí para acceder al anexo

Clic aquí para acceder al instrumento de evaluación



EVIDENCIA 0C 1





Se realiza proceso de revisión de guías de aprendizaje, lectura del componente formativo para ser socializado con los aprendices y brindar asesoría durante el desarrollo de las actividades y evidencias de aprendizaje propuestas, según cronograma.