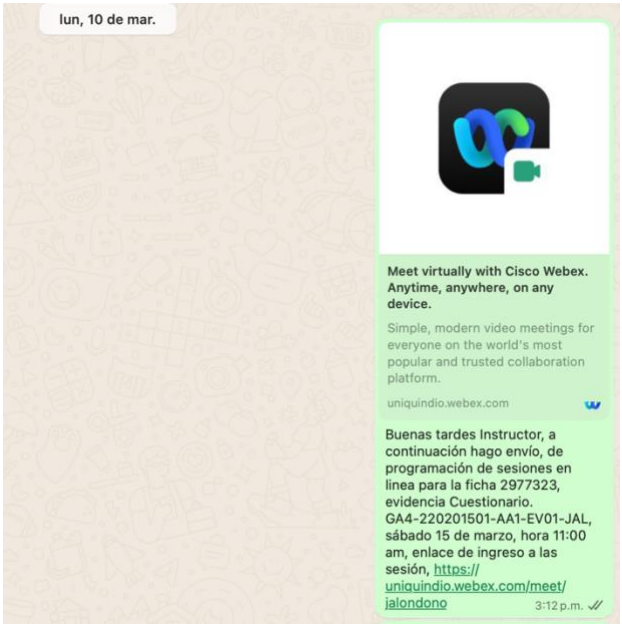
EVIDENCIA 0C 3

Evidencias mes de febrero fichas, Animación 3D: 3070414, Animación Digital:3118340, Coordinación de procesos logísticos: 3070416, Y 3118380, Desarrollo Publicitario: 2758474 y 2977649, Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos: 2977323

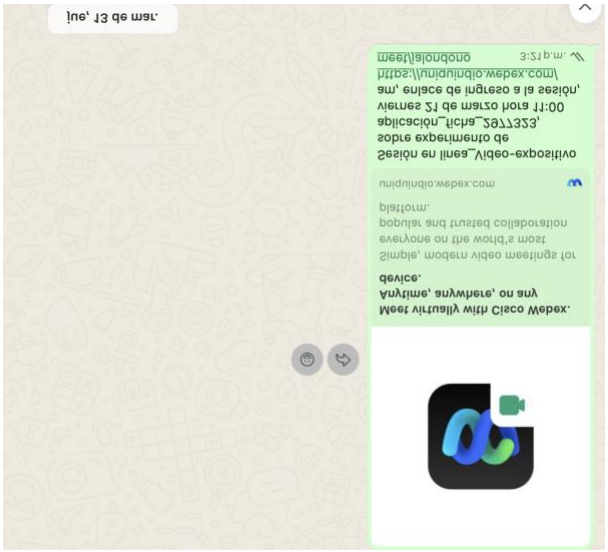
Se aplicaron según la modalidad, estrategias de enseñanza, aprendizaje, seguimiento y evaluación de acuerdo con los lineamientos pedagógicos y metodológicos de la entidad.

Programación de sesiones en línea.





EVIDENCIA 0C 3



TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS – FICHA 2977323



SESIÓN VIRTUAL REALIZADA EL DIA: Sábado 15 de marzo de 2025
TEMAS TRATADOS: **Actividad de aprendizaje GA4-220201501-AA1 - Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.** ▪ **Evidencia GA4-220201501-AA1-EV01. Cuestionario.** **Actividad de aprendizaje GA4-220201501-AA2 - Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.** ▪ **Evidencia GA4-220201501-AA2-EV01. Video-expositivo sobre experimento de aplicación.**
INSTRUCTOR A CARGO: Jaime Alberto Londoño Briceño

RESUMEN:

Durante la sesión en línea sobre las evidencias, **GA4-220201501-AA1-EV01. Cuestionario** y **GA4-220201501-AA2-EV01. Video-expositivo sobre experimento de aplicación.** se socializo el componente formativo **"La ciencia de las cosas", material de formación que su lectura y estudio es necesario para el desarrollo de las evidencias programadas con fecha de inicio 16 de marzo.**
Se hace descripción detallada de cada uno de los contenidos del material de formación y el anexo como **Estrategia de aprendizaje: video-exposición - Guía del aprendiz**.

Se presentaron ejemplos para la realización de la evidencia **video-exposición**
https://www.youtube.com/shorts/xNhuQzcXLh0

Al finalizar se atienden dudas e inquietudes.

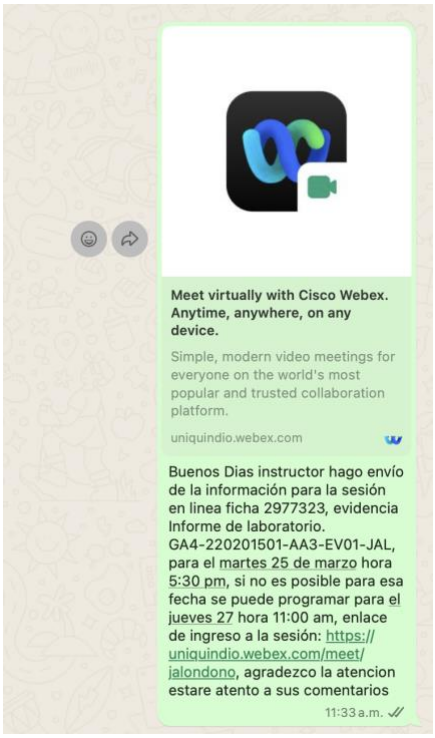
Herramienta utilizada Cisco Webex Meet

Enlace de la grabación:

https://drive.google.com/file/d/1rfvc5Y1DYOTmY58nmNHrZTs0HLErm7AP/view?usp=sharing

Jaime Alberto Londoño
BriceñoInstructor Titulada
Virtual

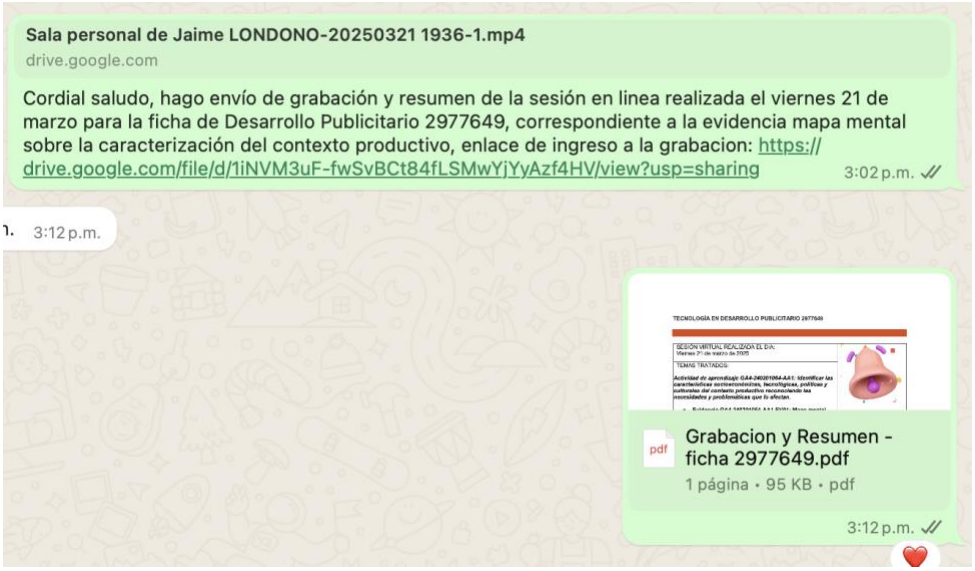
EVIDENCIA 0C 3



2977649 – Desarrollo Publicitario



EVIDENCIA 0C 3



TECNOLOGÍA EN DESARROLLO PUBLICITARIO 2977649

SESIÓN VIRTUAL REALIZADA EL DIA: Viernes 21 de marzo de 2025	
TEMAS TRATADOS: ***Actividad de aprendizaje GA4-240201064-AA1: Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.*** ▪ **Evidencia GA4-240201064-AA1-EV01: Mapa mental sobre la caracterización del contexto productivo.**	
INSTRUCTOR A CARGO: Jaime Alberto Londoño Briceño	

RESUMEN:

Durante la sesión en línea sobre la evidencia, **GA4-240201064-AA1-EV01: Mapa mental sobre la caracterización del contexto productivo.** se socializo el contenido denominado "Fundamentos de investigación", material necesario para el desarrollo de la evidencia.

Se socializa el material anexo, con la información del paso a paso para la elaboración de un mapa mental.

Se presentan las orientaciones contenidas en la guía de aprendizaje.

Al finalizar no se realiza el proceso de atención de dudas e inquietudes debido a que no

se presentaron aprendices a la sesión.

Herramienta utilizada Cisco Webex Meet

Enlace de la grabación:

https://drive.google.com/file/d/1iNVM3uF-fwSvBCt84fLSMwYjYyAzf4HV/view?usp=sharing

Jaime Alberto Londoño Briceño
Instructor Titulada Virtual