TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ALEJANDRO RAMIREZ GARCIA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO DE LA CONSTRUCCIÓN Y LA INDUSTRIA

FECHA INICIAL: 01/03/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 31/03/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3167296 - VALIDACION DE IDEAS Y PROTOTIPOS CON DESIGN THINKING

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Formular soluciones de diseño según requerimientos y documentación del proyecto

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR USUARIO CON BASE EN HERRAMIENTAS DE EMPATÍA

02 DEFINIR RETO DE INNOVACIÓN SEGÚN TÉCNICAS DE FORMULACIÓN

03 GENERAR IDEAS INNOVADORAS CON BASE EN TÉCNICAS DE CREATIVIDAD

1. PROTOTIPAR IDEA PRIORIZADA SEGÚN NIVEL DE FIDELIDAD Y TÉCNICA DE FABRICACIÓN

2. TESTEAR PROTOTIPO SEGÚN TÉCNICAS DE VALIDACIÓN

3. DIRIGIR PROCESO DE DESIGN THINKING SEGÚN METODOLOGÍA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 48,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3193354 - GENERACION DE IDEAS INNOVADORAS CON DESIGN THINKING

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Formular soluciones de diseño según requerimientos y documentación del proyecto

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR USUARIO CON BASE EN HERRAMIENTAS DE EMPATÍA

02 DEFINIR RETO DE INNOVACIÓN SEGÚN TÉCNICAS DE FORMULACIÓN

03 GENERAR IDEAS INNOVADORAS CON BASE EN TÉCNICAS DE CREATIVIDAD

1. PROTOTIPAR IDEA PRIORIZADA SEGÚN NIVEL DE FIDELIDAD Y TÉCNICA DE FABRICACIÓN

2. TESTEAR PROTOTIPO SEGÚN TÉCNICAS DE VALIDACIÓN

3. DIRIGIR PROCESO DE DESIGN THINKING SEGÚN METODOLOGÍA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3190870 - PLASTIFICADO DE PRODUCTOS GRAFICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Operar equipos de acabados especiales de acuerdo con las especificaciones técnicas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

29130107401 ALISTAR EQUIPOS Y MATERIALES DE LAMINADO SEGÚN ORDEN DE PRODUCCIÓN.

29130107401 ALISTAR EQUIPOS Y MATERIALES DE TROQUELADO SEGÚN ORDEN DE PRODUCCIÓN

29130107402 MANEJAR EQUIPOS DE LAMINADO DE ACUERDO CON MANUAL FUNCIONAMIENTO.

29130107402 MANEJAR EQUIPOS DE REPUJADO DE ACUERDO CON MANUAL FUNCIONAMIENTO

29130107403 CONTROLAR LA CALIDAD DEL PRODUCTO SEGÚN ESTÁNDARES Y ORDEN DE PRODUCCIÓN.

29130107403 CONTROLAR LA CALIDAD DEL PRODUCTO SEGÚN ORDEN DE PRODUCCIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 16,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3193566 - REPUJADO DE PRODUCTOS GRAFICOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Operar equipos de acabados especiales de acuerdo con las especificaciones técnicas

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

29130107401 ALISTAR EQUIPOS Y MATERIALES DE LAMINADO SEGÚN ORDEN DE PRODUCCIÓN.

29130107401 ALISTAR EQUIPOS Y MATERIALES DE TROQUELADO SEGÚN ORDEN DE PRODUCCIÓN

29130107402 MANEJAR EQUIPOS DE LAMINADO DE ACUERDO CON MANUAL FUNCIONAMIENTO.

29130107402 MANEJAR EQUIPOS DE REPUJADO DE ACUERDO CON MANUAL FUNCIONAMIENTO

29130107403 CONTROLAR LA CALIDAD DEL PRODUCTO SEGÚN ESTÁNDARES Y ORDEN DE PRODUCCIÓN.

29130107403 CONTROLAR LA CALIDAD DEL PRODUCTO SEGÚN ORDEN DE PRODUCCIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3157528 - GENERACION DE IDEAS INNOVADORAS CON DESIGN THINKING

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Formular soluciones de diseño según requerimientos y documentación del proyecto

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR USUARIO CON BASE EN HERRAMIENTAS DE EMPATÍA

02 DEFINIR RETO DE INNOVACIÓN SEGÚN TÉCNICAS DE FORMULACIÓN

03 GENERAR IDEAS INNOVADORAS CON BASE EN TÉCNICAS DE CREATIVIDAD

1. PROTOTIPAR IDEA PRIORIZADA SEGÚN NIVEL DE FIDELIDAD Y TÉCNICA DE FABRICACIÓN

2. TESTEAR PROTOTIPO SEGÚN TÉCNICAS DE VALIDACIÓN

3. DIRIGIR PROCESO DE DESIGN THINKING SEGÚN METODOLOGÍA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 16,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3179679 - VALIDACION DE IDEAS Y PROTOTIPOS CON DESIGN THINKING

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Formular soluciones de diseño según requerimientos y documentación del proyecto

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 CARACTERIZAR USUARIO CON BASE EN HERRAMIENTAS DE EMPATÍA

02 DEFINIR RETO DE INNOVACIÓN SEGÚN TÉCNICAS DE FORMULACIÓN

03 GENERAR IDEAS INNOVADORAS CON BASE EN TÉCNICAS DE CREATIVIDAD

1. PROTOTIPAR IDEA PRIORIZADA SEGÚN NIVEL DE FIDELIDAD Y TÉCNICA DE FABRICACIÓN

2. TESTEAR PROTOTIPO SEGÚN TÉCNICAS DE VALIDACIÓN

3. DIRIGIR PROCESO DE DESIGN THINKING SEGÚN METODOLOGÍA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 48,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 160,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: ALEJANDRO RAMIREZ GARCIA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO DE LA CONSTRUCCIÓN Y LA INDUSTRIA